Ing. Martin Šabo
Ředitel odboru
Digitálně podepsáno 17. 08. 2026 07:59:21
Česká republika - Ministerstvo financí
Důvod: schváleno rozhodnutím č.j.
MF-14050/2023/73-226

HERNÍ PLÁN

A. OBECNÁ ČÁST

1. Provozovatel

Victoria – Tip, a.s., se sídlem Letenské náměstí 157/4, PSČ: 170 00, Praha 7 - Bubeneč, IČO: 260 59 517, zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Městským soudem v Praze, oddíl B, vložka 16523

Druh hazardní hry

Technická hra

2. Způsob provozování

Internet – prostřednictvím internetových stránek www.forbescasino.cz a prostřednictvím softwarové aplikace určené pro mobilní a jiná zařízení umožňující dálkový přístup k internetu s názvem aplikace: Forbes Casino.

Land-based

3. Zákonné předpisy

- Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZHH“);
- Vyhláška č. 466/2023 Sb., o podmínkách provozování hazardních her;
- Vyhláška č. 208/2017 Sb., kterou se stanoví rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, požadavků na ochranu a uchovávání herních a finančních dat a jejich technické parametry, ve znění pozdějších předpisů;
- Zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestně činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů;
- a další související právní předpisy.

4. Prohlášení

Herní plán je přílohou základního povolení vydávaného dle ZHH a jeho znění bylo schváleno Ministerstvem financí ČR.

Ustanovení právních předpisů mají přednost před ustanovením herního plánu. Ustanovení tohoto herního plánu mají přednost před obchodními podmínkami provozovatele a jinými obdobnými dokumenty (např. smlouva uzavřená mezi sázejícím a provozovatelem).

5. Obecná pravidla účasti na hazardní hře

Obecná pravidla provozování hazardních her jsou upravena v ZHH. ZHH upravuje zejména pravidla registrace, pravidla zřízení a zrušení uživatelského konta, informační povinnost provozovatele, základní pravidla pro vyplácení výhry sázejícímu a další.

Pro účely omezení míry rizikového hraní provozovatel účastníkům hazardní hry poskytuje nástroje pro zodpovědné hraní, jejichž popis je upraven v ZHH – jedná se zejména o Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách, možnost nastavení sebeomezujících opatření a možnost využití prostředku pro zamezení účasti na hazardní hře.

Provozovatel umožňuje nastavení hodnot sebeomezujících opatření společně pro následující druhy hazardních her:

I. Internetovou technickou hru; a

II. Internetovou živou hru.

Konkrétní pravidla jednotlivých hazardních her jsou uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.

Registrace je dle ZHH podmínkou účasti na technické hře provozované prostřednictvím internetu nebo land-based. Registrace je dokončena okamžikem zřízení uživatelského konta a přidělením přístupových údajů nebo jiného přístupového prostředku k němu.

Uživatelské konto je zřízeno pouze k účasti na technické hře a internetové technické hře. Pro účast na jiných druzích hazardních her je nezbytné projít procesem registrace ke konkrétnímu druhu hazardních hry.

Účastník hazardní hry může převádět peněžní nebo hrací prostředky evidované na uživatelském kontu mezi dalšími jemu zřízenými uživatelskými konty pro provozování jiných druhů hazardních her provozovatelem.

Uživatelské konto eviduje společný účet pro peněžní a hrací prostředky sázejícího určené k účasti na technické hře a internetové technické hře, případně na ostatních druzích provozovatelem provozovaných hazardních her.

6. Způsob provedení slosování/zjištění okolnosti, jež určuje výhru

Způsob zjištění okolnosti, jež určuje výhru, je upraven ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře. Hra je provozována pomocí technického zařízení přímo obsluhovaného sázejícím.

7. Výše výhry nebo způsob jejího určení

Výše výhry a způsob jejího určení je upravena ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře.

8. Způsob a lhůty pro výplatu výhry

Provozovatel vyplatí výhru bez zbytečného odkladu, nejpozději do 30 dnů ode dne jejího vyhodnocení.

Výplata peněžních prostředků z uživatelského konta bude provedena bezúplatně na základě žádosti účastníka hazardní hry, a to na všech místech, kde jsou přijímány vklady peněžních prostředků na uživatelské konto. Výplata bude provedena bezodkladně, z omluvitelného důvodu nejpozději do 60 dnů ode dne, kdy žádost provozovatel obdržel.

V Praze dne 11. srpna 2026

Mgr. Petr Konečný

Digitálně podepsal Mgr. Petr Konečný
Datum: 2026.08.11 17:44:10 +02'00'

Victoria – Tip, a.s.

i.s. Mgr. Petr Konečný, advokát

APEX CloverLink 6 (EPP06) - Herní měna EUR (€)

APEX CloverLink 6 (EPP06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně euro (€) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Red Hot Burning
2	CloverLink™ Red Hot 7
3	CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Ca$hRunner
5	CloverLink™ Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Blazing Gems
7	CloverLink™ Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Reel Attraction
9	CloverLink™ Bar$ and Sevens
10	CloverLink™ BuckARoos
11	CloverLink™ Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Leonardo’s Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CloverLink™ Red Hot Burning

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 - 95,68 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	75:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	25:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	10:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Red Hot 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,77 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	75:1	500:1
4	500:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	60:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Ca$hRunner

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Vybrané pole nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	150:1	50:1	35:1	-
4	250:1	150:1	50:1	35:1	20:1	-
3	50:1	30:1	20:1	15:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Queen Cleopatra

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ

a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	100:1	50:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Blazing Gems

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,76 – 95,71 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připíše do pole „Výhra" a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není- li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	25:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	15:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz.

Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Emperors of the Nile

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,61 – 95,54 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá	Královna zelená	Brouk	A, K	Q,J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	20:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	20:1	15:1	15:1	15:1	10:1	-
3	10:1	6:1	5:1	5:1	5:1	5:1	4:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této

kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Reel Attraction

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,75 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka" (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	150:1	80:1	75:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	35:1	20:1	15:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Bar$ and Sevens

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,76 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojitý BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	350:1	250:1	200:1	150:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	100:1	75:1	75:1	50:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ BuckARoos

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K, Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	500:1	300:1	250:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	150:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Eye of the Queen Magic

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Ohař > Pták > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není

zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	350:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	25:1	20:1
3	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Leonardo's Code

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,69 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Loď, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	1000:1	300:1	150:1
4	1000:1	500:1	250:1	50:1	25:1
3	100:1	75:1	50:1	10:1	5:1
2	10:1	10:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX CloverLink 6 (EPP06) - Herní měna CZK (Kč)

APEX CloverLink 6 (EPP06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně Kč (CZK) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Red Hot Burning
2	CloverLink™ Red Hot 7
3	CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Ca$hRunner
5	CloverLink™ Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Blazing Gems
7	CloverLink™ Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Reel Attraction
9	CloverLink™ Bar$ and Sevens
10	CloverLink™ BuckARoos
11	CloverLink™ Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Leonardo’s Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CloverLink™ Red Hot Burning

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,70 - 98,63 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	75:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	25:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	10:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Red Hot 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,72 - 98,63 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	75:1	500:1
4	500:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,64 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	60:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Ca$hRunner

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,64 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Vybrané pole nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	150:1	50:1	35:1	-
4	250:1	150:1	50:1	35:1	20:1	-
3	50:1	30:1	20:1	15:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Queen Cleopatra

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,67 - 98,58 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ

a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	100:1	50:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz.

Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Blazing Gems

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,69 - 98,60 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připíše do pole „Výhra" a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není- li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	25:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	15:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního

vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Emperors of the Nile

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,24 - 98,19 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá	Královna zelená	Brouk	A, K	Q,J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	20:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	20:1	15:1	15:1	15:1	10:1	-
3	10:1	6:1	5:1	5:1	5:1	5:1	4:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního

vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Reel Attraction

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,49 - 98,42 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka" (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	150:1	80:1	75:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	35:1	20:1	15:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Bar$ and Sevens

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,63 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojitý BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	350:1	250:1	200:1	150:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	100:1	75:1	75:1	50:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ BuckARoos

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,62 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K, Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	500:1	300:1	250:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	150:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Eye of the Queen Magic

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,70 - 98,63 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Ohař > Pták > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců

objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	350:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	25:1	20:1
3	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Leonardo's Code

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,56 - 98,46 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Loď, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	1000:1	300:1	150:1
4	1000:1	500:1	250:1	50:1	25:1
3	100:1	75:1	50:1	10:1	5:1
2	10:1	10:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) - Herní měna EUR (€)

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně euro (€) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning
2	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7
3	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Xtreme Ca$hRunner
5	CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Xtreme Blazing Gems
7	CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Xtreme Reel Attraction
9	CloverLink™ Xtreme Bar$ and Sevens
10	CloverLink™ Xtreme BuckARoos
11	CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Xtreme Leonardo’s Code

U konkrétního Koncového zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	50:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	15:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Red Hot 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní

kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat

na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Ca$hRunner

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Vybrané pole nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FAETURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	100:1	50:1	25:1	-
4	250:1	100:1	50:1	25:1	15:1	-
3	50:1	20:1	15:1	10:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky

se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	125:1	100:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Blazing Gems

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,82 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připíše do pole „Výhra" a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není- li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	20:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,77 – 93,63 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá, Královna zelená	Brouk	A, K, Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	50:1	40:1	25:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	15:1	10:1	10:1	-
3	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Reel Attraction

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka" (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	100:1	75:1	50:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	30:1	15:1	10:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	5:1	3:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Bar$ and Sevens

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojitý BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	50:1	50:1	40:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí

vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme BuckARoos

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K	Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	50:1	40:1	40:1	25:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	20:1	15:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat

na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Ohař > Pták > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět

pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své

pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	300:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Loď, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) - Herní měna CZK (Kč)

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně Kč (CZK) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning
2	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7
3	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Xtreme Ca$hRunner
5	CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Xtreme Blazing Gems
7	CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Xtreme Reel Attraction
9	CloverLink™ Xtreme Bar$ and Sevens
10	CloverLink™ Xtreme BuckARoos
11	CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Xtreme Leonardo’s Code

U konkrétního Koncového zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,17 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	50:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	15:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Red Hot 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,16 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat

na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,25 – 94,17 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat

na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Ca$hRunner

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,19 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Vybrané pole nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	100:1	50:1	25:1	-
4	250:1	100:1	50:1	25:1	15:1	-
3	50:1	20:1	15:1	10:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,23 – 94,14 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními.

Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	125:1	100:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Blazing Gems

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,16 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připíše do pole „Výhra" a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není- li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	20:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	85,78 – 93,68 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá, Královna zelená	Brouk	A, K, Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	50:1	40:1	25:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	15:1	10:1	10:1	-
3	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Reel Attraction

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,23 – 94,14 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka" (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	100:1	75:1	50:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	30:1	15:1	10:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	5:1	3:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Bar$ and Sevens

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,16 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojitý BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	50:1	50:1	40:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí

vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme BuckARoos

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,19 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K	Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	50:1	40:1	40:1	25:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	20:1	15:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat

na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,16 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Ohař > Pták > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální

počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT

MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	300:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,18 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace" může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start" manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenu hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Loď, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER"). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX EVO02 – Herní měna EUR (€)

APEX EVO02 je multihra s technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

Tato technická hra je provozována v měně EUR (€) a nabízí následující hry:

1	APEX Nemo
2	APEX Mozart Deluxe
3	APEX Ocean Tale 2
4	Queen Cleopatra
5	APEX Wonderland
6	APEX Legend of the Sphinx
7	APEX Arriva
8	APEX Hypno Hippo
9	APEX Leonardo's Code
10	APEX Ocean Tale
11	APEX The Golden Bear
12	APEX Thirteen
13	APEX El Toro
14	APEX Pirates
15	APEX Sealed With a Kiss
16	APEX Casanova
17	APEX Spanish Gold
18	APEX Phoenicia
19	APEX Full Moon
20	APEX Rio Grande
21	APEX Red Hot 20
22	APEX Red Hot 20 Xtreme
23	APEX Red Hot 40
24	APEX Red Hot 40 Xtreme
25	APEX Red Hot Burning
26	APEX Total Hot 7
27	APEX Bars and Sevens
28	APEX Cash Runner
29	APEX Red Hot Fruits
30	APEX Royal Fruits
31	Single Roulette
32	Roulette

APEX NEMO

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,01 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Nemo (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Symbol Nemo (Wild) se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a rozšiřuje se na všechny pozice tohoto válce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

První typ navazujících speciálních her

V případě zobrazení dvou nebo více symbolů Nemo (Wild) jsou válce, na kterých se zobrazí, zastaveny a spouští se až 5 navazujících speciálních her. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Nemo (Wild) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se otáčejí pouze válce, které nejsou zastaveny díky přítomnosti symbolu Nemo (Wild). Pokud se během protočení zobrazí další symbol Nemo (Wild), rozšíří se na válci, ale válec, na kterém leží, již není zastaven a otáčí se dále. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Druhý typ navazujících speciálních her

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na začátku probíhá losování, které má dvě fáze. V první vybere hráč jednu z pěti mušlí pro odhalení počtu navazujících speciálních her v rozsahu 5 až 15. Ve druhé vybere hráč jeden z pěti předmětů pro odhalení okamžité výhry, která bude převedena na displej Kredit v poměru 1:1. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter)

navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Nemo (Wild) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Nemo (Wild)	Nautilus	Potápěč	Žralok	Oliheň	Globus	A	K	Q	J
5		2500:1	800:1	600:1	150:1	100:1	80:1	75:1	50:1	40:1
4		750:1	150:1	100:1	30:1	24:1	20:1	16:1	12:1	10:1
3	10:1	75:1	50:1	20:1	15:1	12:1	10:1	8:1	6:1	5:1
2	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Nemo (Wild) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX MOZART DELUXE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Nota (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Nota (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Nota (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Nota (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mozart	Brka	Piano	Housle	A	K	Q	J	10	Nota (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Nota (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX OCEAN TALE 2

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Počet navazujících speciálních her je v rozsahu 10 až 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Krab	Ponorka	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

QUEEN CLEOPATRA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX WONDERLAND

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,80 – 97,72 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapesní hodinky (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šklíba (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapesní hodinky (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Šklíba (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Maximální počet navazujících speciálních her je omezen na 30 a multiplikátor na hodnotu 2. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šklíba (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Na začátku probíhá losování, ve kterém hráč vybere jeden z předmětů pro odhalení počtu navazujících speciálních her a hodnoty multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazující speciální hry násobit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šklíba (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kapesní hodinky (wild)	Baňka	Talíř	Klobouk	Houby	Čajový set	A	K	Q	J	10	9	Šklíba (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šklíba (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LEGEND OF THE SPHINX

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,77 – 97,57 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga (Wild)	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ARRIVA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Sýr (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Myš	Slunce	Rumba koule	Paprika	Kaktus	Kukuřice	A	K	Q	J	10	9	Sýr (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Sýr (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX HYPNO HIPPO

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,26 – 97,80 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1								
1	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LEONARDO'S CODE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Loď	Létajíc stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild,Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX OCEAN TALE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Rybka	Mořský koník	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX THE GOLDEN BEAR

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,60 – 98,01 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Katedrála (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Ozdobné vejce (Scatter), ale kromě symbolu Zlatý medvěd. Během navazujících speciálních her ovšem symbol Ozdobné vejce (Scatter) nenahrazuje. Symbol Katedrála (Wild) se zobrazuje pouze na válcích číslo 2 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na válcích alespoň tři sousedící symboly Ozdobné vejce (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Výhra z výherní kombinace symbolů Ozdobné vejce (Scatter), která spustila navazující speciální hry, je připsána do kreditu a základní hodnota pole BEAR BONUS je nastavena na hodnotu právě této výhry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Ozdobné vejce (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Na počátku navazujících speciálních her má pole BEAR BONUS hodnotu výhry z výherní kombinace Ozdobné vejce (Scatter), která navazující speciální hry spustila. Další výhry během navazujících speciálních her jsou přidávány v poměru 1:1 na displej Kredit a do pole BEAR BONUS. Za každý symbol Ozdobné vejce (Scatter), zobrazený během navazující speciální hry, je hodnota rovna této akumulované částce převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. V případě, že hráč získá více navazujících speciálních her během již aktivní navazující speciální hry, je po odehrání každé desáté navazující speciální hry hodnota v poli BEAR BONUS obnovena na původní hodnotu jako v momentě spuštění první navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Ozdobné vejce (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Zvony	Karibu	Jezdec	Kytice	Kaviár	A	K	Q	J	10	9	Ozdobné vejce (Scatter)
5	10000:1	5000:1	4000:1	2000:1	1000:1	500:1	500:1	500:1	300:1	300:1	300:1	50:1
4	1500:1	750:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	25:1	25:1	25:1	10:1
3	200:1	150:1	30:1	30:1	20:1	20:1	20:1	20:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	3:1	2:1	2:1							
1	2:1											

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Ozdobné vejce (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX THIRTEEN

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,80 – 97,44 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Čarodějnice (Wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kočka (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kočka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kočka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol Kočka (Scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly Čarodějnice (Wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kočka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Čarodějnice (Wild)	Křišťálová koule	Zrcadlo	Dveře	Karta	Panenka	A	K	Q	J	10	9	Kočka (Scatter)
5	10000:1	1000:1	1000:1	500:1	250:1	250:1	150:1	150:1	125:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	150:1	150:1	125:1	75:1	75:1	50:1	50:1	35:1	35:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	35:1	35:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1
2	10:1												2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kočka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX EL TORO

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,25 – 98,12 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Růže (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Olé (Scatter). Symbol Růže (Wild) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců zleva doprava nebo zprava doleva vedle sebe na válcích alespoň tři symboly Olé (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Na obrazovce se zobrazí tři dřevěné brány a hráč si jednu z nich vybere. Jakmile provede výběr je zobrazen počet navazujících speciálních her (12, 16 nebo 20) a vypuštěn býk z této brány. V případě, že toreador zažene býka zpět do brány, získává hráč počet navazujících speciálních her, který byl na začátku zobrazen. Pokud býk zahnán není, získává hráč 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Olé (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her náhodně padají na válce symboly Růže (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Olé (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Býk	Toreador	Aréna	Trofej	A	K	Q	J	10	9	Olé (Scatter)
5	5000:1	2000:1	1500:1	750:1	300:1	300:1	300:1	200:1	100:1	100:1	50:1
4	500:1	100:1	75:1	75:1	60:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	100:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	3:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Olé (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii, musí být na sousedních válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX PIRATES

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,71 – 97,73 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Mapa (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Mapa (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Na začátku je provedeno losování. Během losování je rozhodnuto o konečném počtu navazujících speciálních her a multiplikátoru, kterým se budou násobit výhry. Před započetím losování má hráč již 5 navazujících speciálních her a multiplikátor na úrovni 1. Hráč se pohybuje po mapě a vybírá lokality. Na každé lokalitě se zobrazí jeden ze symbolů, který ovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her a multiplikátor nebo ukončí losování. Symbol Kapitán odhalí všechny symboly a hráč obdrží maximální počet navazujících speciálních her a multiplikátor. Symbol Lod zvyšuje multiplikátor, symbol Truhla navyšuje počet navazujících speciálních her, symbol Pirátská vlajka ukončuje losování. Maximální počet navazujících speciálních her je 28 a maximální hodnota multiplikátoru je 4. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Mapa (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Při získání dalších navazujících speciálních her se na konci stávající navazující speciální hry opět spouští losování. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Mapa (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kapitán (Wild)	Pistole	Dalekohled	Loď	Kompas	Pirátská vlajka	A	K	Q	J	10	Papoušek	Mapa (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Mapa (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX SEALED WITH A KISS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,75 – 97,45 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10 nebo 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Západ slunce (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě symbolu Míč (Scatter). Symboly Selwin (Wild) a Selena (Wild) se zobrazují pouze na prvním a posledním válci a nahrazují všechny symboly. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symboly Selwin (Wild) a Selena (Wild) spustí se náhodný výběr multiplikátoru. Vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Míč (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Tučňák	Eskymák	Iglú	Kajak	Kýbl ryb	K	Q	J	10	Míč (Scatter)
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	2:1	2:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace ze symbolu Míč (Scatter) je taktéž počítán zleva doprava a zprava doleva a musí být na sousedících válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX CASANOVA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,95 – 98,04 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazující speciální hry, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Srdce (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Diamant (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Diamant (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 15 nebo 20 v závislosti na počtu symbolů Diamant (Scatter) zobrazených na válcích. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Diamant (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na obrazovce objevuje anděl a náhodně mění symboly na válcích na symbol Srdce (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Diamant (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Srdce (Wild)	Dívka	Chlapec	Auto	Prsten	A	K	Q	J	10	Diamant (Scatter)
5	10000:1	3000:1	500:1	500:1	500:1	250:1	200:1	200:1	100:1	100:1	400:1
4	2000:1	300:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Diamant (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX SPANISH GOLD

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,98 – 97,86 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kanón (Scatter) a zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kanón (Scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na začátku je zobrazen kanón a vystřelí na galeonu. Pokud je galeona potopena, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v náhodné hodnotě 2 až 5, kterým se budou násobit výhry v průběhu navazujících speciálních her. Pokud galeona potopena není, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě 1. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kanón (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kanón (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Loď	Pokladnice	Helma	Sextant	Mince	A	K	Q	J	10	9	Kanón (Scatter)
5	2500:1	1000:1	750:1	500:1	250:1	150:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	250:1
4	250:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	25:1	15:1	15:1	15:1	10:1
3	75:1	50:1	35:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	5:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kanón (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX PHOENICIA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,29 – 98,26 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Fénix (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se speciální fáze hry. Na obrazovce se hráči zobrazí lávové pole s kameny. Zobrazeny jsou tři řady po pěti kamenech. Hráč si vybírá vždy jeden kámen v řadě a začíná na první řadě. V případě, že se po výběru zobrazí Fénix, hráč pokračuje na další řadu. V případě, že se nezobrazí Fénix, je zobrazena výhra a speciální fáze je ukončena. Na třetí řadě jsou již na každém kameni pouze výhry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše výhry ze speciální fáze je náhodně určena v níže specifikovaném rozmezí. Pro výpočet výhry dle níže uvedené tabulky je použita výše sázky ze hry, v rámci které byla speciální fáze spuštěna.

minimální hodnota	sázka krát 5
maximální hodnota	sázka krát 1000

Součet výše výhry z výherní kombinace z otočení standartní fáze hry a výhry speciální fáze hry nikdy nepřesáhne maximální výhru specifikovanou v tabulce Parametry hry výše. Výsledek z této speciální fáze hry bude zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Fénix (Wild)	Maska	Had	Kalendář	Hrnec	A	K	Q	J	10	Pyramida (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	
3	200:1	50:1	25:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	
2	10:1	5:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX FULL MOON

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,09 – 98,29 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10 nebo 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Měsíc (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Dýně (Scatter). Symbol Vlkodlak (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symbol Měsíc spustí se automaticky náhodný výběr multiplikátoru. Tímto vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Výběr multiplikátoru se děje v rámci jedné technické hry a není odebrána jakákoliv sázka ani neprobíhá další losování symbolů. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dýně (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Duch	Kočka	Čarodějnice	Pavučina	Náhrobek	K	Q	J	10	Dýně (Scatter)
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	2:1	2:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dýně (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RIO GRANDE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,27 – 97,39 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šerifova hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Šerifova hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je provedeno náhodné losování, které určí počet navazujících speciálních her a multiplikátor, jímž se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Volba hráče během losování nemá vliv na konečný počet navazujících speciálních her a hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra začne po skončení losování s takovým počtem her a takovou úrovní multiplikátoru, jaká byla vylosována. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šerifova hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her může být nejvýše 20 a hodnota multiplikátoru nevýše 4. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šerifova hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kovboj (Wild)	Zlatá cihla	Kostka	Pistole	Kolo	Klobouk	A	K	Q	J	10	9	Šerifova hvězda (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šerifova hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,16 – 97,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,18 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,70 – 98,70 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT BURNING

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,75 – 96,35 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka" může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru". Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda" (Scatter) a „Dolar" (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda" (Scatter) a „Dolar" (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX TOTAL HOT 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,09 – 98,09 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Hvězda	Bar	Citron	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX BARS AND SEVENS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Bar 3	Bar 2	Bar 1	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX CASH RUNNER

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,98 – 99,14 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10, 20, 30, 40 a 50. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvon	Zelený Bar	Černý Bar	Hrozen	Meloun	Citron	Třešně	Dolar (Scatter)
5	2000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	150:1	150:1	500:1
4	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	20:1
3	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	15:1	15:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT FRUITS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ROYAL FRUITS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Koruna (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Koruna (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Koruna (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

SINGLE ROULETTE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X' se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tato tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	**ZPŮSOB SÁZKY**	**VÝHERNÍ POMĚR**
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivýma dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic

základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

ROULETTE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Kvůli této hře je lokální herní systém vybaven automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a pneumatickým vystřelováním kuličky. Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybné konstrukce, v níž je upevněno vlastní ruletové kolo a systém vystřelování kuličky. Celá konstrukce je chráněna před neautorizovaným přístupem pomocí kovových bočnic po stranách a průhlednou skleněnou kopulí z vrchu. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých hráčských terminálů se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X' se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35. ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při

této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné

rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivýma dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na

vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

APEX EVO02 – Herní měna CZK (Kč)

APEX EVO02 je multihra s technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

Tato technická hra je provozována v měně CZK (Kč) a nabízí následující hry:

1	APEX Nemo
2	APEX Mozart Deluxe
3	APEX Ocean Tale 2
4	Queen Cleopatra
5	APEX Wonderland
6	APEX Legend of the Sphinx
7	APEX Arriva
8	APEX Hypno Hippo
9	APEX Leonardo's Code
10	APEX Ocean Tale
11	APEX The Golden Bear
12	APEX Thirteen
13	APEX El Toro
14	APEX Pirates
15	APEX Sealed With a Kiss
16	APEX Casanova
17	APEX Spanish Gold
18	APEX Phoenicia
19	APEX Full Moon
20	APEX Rio Grande
21	APEX Red Hot 20
22	APEX Red Hot 20 Xtreme
23	APEX Red Hot 40
24	APEX Red Hot 40 Xtreme
25	APEX Red Hot Burning
26	APEX Total Hot 7
27	APEX Bars and Sevens
28	APEX Cash Runner
29	APEX Red Hot Fruits
30	APEX Royal Fruits
31	Single Roulette
32	Roulette

APEX NEMO

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,01 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Nemo (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Symbol Nemo (Wild) se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a rozšiřuje se na všechny pozice tohoto válce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

První typ navazujících speciálních her

V případě zobrazení dvou nebo více symbolů Nemo (Wild) jsou válce, na kterých se zobrazí, zastaveny a spouští se až 5 navazujících speciálních her. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Nemo (Wild) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se otáčejí pouze válce, které nejsou zastaveny díky přítomnosti symbolu Nemo (Wild). Pokud se během protočení zobrazí další symbol Nemo (Wild), rozšíří se na válci, ale válec, na kterém leží, již není zastaven a otáčí se dále. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Druhý typ navazujících speciálních her

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na začátku probíhá losování, které má dvě fáze. V první vybere hráč jednu z pěti mušlí pro odhalení počtu navazujících speciálních her v rozsahu 5 až 15. Ve druhé vybere hráč jeden z pěti předmětů pro odhalení okamžité výhry, která bude převedena na displej Kredit v poměru 1:1. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter)

navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Nemo (Wild) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Nemo (Wild)	Nautilus	Potápěč	Žralok	Oliheň	Globus	A	K	Q	J
5		2500:1	800:1	600:1	150:1	100:1	80:1	75:1	50:1	40:1
4		750:1	150:1	100:1	30:1	24:1	20:1	16:1	12:1	10:1
3	10:1	75:1	50:1	20:1	15:1	12:1	10:1	8:1	6:1	5:1
2	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Nemo (Wild) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX MOZART DELUXE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Nota (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Nota (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Nota (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Nota (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mozart	Brka	Piano	Housle	A	K	Q	J	10	Nota (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Nota (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX OCEAN TALE 2

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,64 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Počet navazujících speciálních her je v rozsahu 10 až 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Krab	Ponorka	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

QUEEN CLEOPATRA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX WONDERLAND

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,80 – 97,72 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapesní hodinky (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šklíba (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapesní hodinky (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Šklíba (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Maximální počet navazujících speciálních her je omezen na 30 a multiplikátor na hodnotu 2. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šklíba (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Na začátku probíhá losování, ve kterém hráč vybere jeden z předmětů pro odhalení počtu navazujících speciálních her a hodnoty multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazující speciální hry násobit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šklíba (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kapesní hodinky (wild)	Baňka	Talíř	Klobouk	Houby	Čajový set	A	K	Q	J	10	9	Šklíba (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šklíba (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LEGEND OF THE SPHINX

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,77 – 97,57 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga (Wild)	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ARRIVA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Sýr (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Myš	Slunce	Rumba koule	Paprika	Kaktus	Kukuřice	A	K	Q	J	10	9	Sýr (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Sýr (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX HYPNO HIPPO

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,26 – 97,80 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1								
1	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LEONARDO'S CODE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Loď	Létajíc stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild,Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX OCEAN TALE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Rybka	Mořský koník	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX THE GOLDEN BEAR

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,60 – 98,01 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Katedrála (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Ozdobné vejce (Scatter), ale kromě symbolu Zlatý medvěd. Během navazujících speciálních her ovšem symbol Ozdobné vejce (Scatter) nenahrazuje. Symbol Katedrála (Wild) se zobrazuje pouze na válcích číslo 2 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na válcích alespoň tři sousedící symboly Ozdobné vejce (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Výhra z výherní kombinace symbolů Ozdobné vejce (Scatter), která spustila navazující speciální hry, je připsána do kreditu a základní hodnota pole BEAR BONUS je nastavena na hodnotu právě této výhry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Ozdobné vejce (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Na počátku navazujících speciálních her má pole BEAR BONUS hodnotu výhry z výherní kombinace Ozdobné vejce (Scatter), která navazující speciální hry spustila. Další výhry během navazujících speciálních her jsou přidávány v poměru 1:1 na displej Kredit a do pole BEAR BONUS. Za každý symbol Ozdobné vejce (Scatter), zobrazený během navazující speciální hry, je hodnota rovna této akumulované částce převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. V případě, že hráč získá více navazujících speciálních her během již aktivní navazující speciální hry, je po odehrání každé desáté navazující speciální hry hodnota v poli BEAR BONUS obnovena na původní hodnotu jako v momentě spuštění první navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Ozdobné vejce (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Zvony	Karibu	Jezdec	Kytice	Kaviár	A	K	Q	J	10	9	Ozdobné vejce (Scatter)
5	10000:1	5000:1	4000:1	2000:1	1000:1	500:1	500:1	500:1	300:1	300:1	300:1	50:1
4	1500:1	750:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	25:1	25:1	25:1	10:1
3	200:1	150:1	30:1	30:1	20:1	20:1	20:1	20:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	3:1	2:1	2:1							
1	2:1											

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Ozdobné vejce (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX THIRTEEN

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,80 – 97,44 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Čarodějnice (Wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kočka (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kočka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kočka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol Kočka (Scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly Čarodějnice (Wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kočka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Čarodějnice (Wild)	Křišťálová koule	Zrcadlo	Dveře	Karta	Panenka	A	K	Q	J	10	9	Kočka (Scatter)
5	10000:1	1000:1	1000:1	500:1	250:1	250:1	150:1	150:1	125:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	150:1	150:1	125:1	75:1	75:1	50:1	50:1	35:1	35:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	35:1	35:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1
2	10:1												2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kočka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX EL TORO

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,25 – 98,12 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Růže (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Olé (Scatter). Symbol Růže (Wild) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců zleva doprava nebo zprava doleva vedle sebe na válcích alespoň tři symboly Olé (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Na obrazovce se zobrazí tři dřevěné brány a hráč si jednu z nich vybere. Jakmile provede výběr je zobrazen počet navazujících speciálních her (12, 16 nebo 20) a vypuštěn býk z této brány. V případě, že toreador zažene býka zpět do brány, získává hráč počet navazujících speciálních her, který byl na začátku zobrazen. Pokud býk zahnán není, získává hráč 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Olé (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her náhodně padají na válce symboly Růže (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Olé (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Býk	Toreador	Aréna	Trofej	A	K	Q	J	10	9	Olé (Scatter)
5	5000:1	2000:1	1500:1	750:1	300:1	300:1	300:1	200:1	100:1	100:1	50:1
4	500:1	100:1	75:1	75:1	60:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	100:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	3:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Olé (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii, musí být na sousedních válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX PIRATES

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,71 – 97,73 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Mapa (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Mapa (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Na začátku je provedeno losování. Během losování je rozhodnuto o konečném počtu navazujících speciálních her a multiplikátoru, kterým se budou násobit výhry. Před započetím losování má hráč již 5 navazujících speciálních her a multiplikátor na úrovni 1. Hráč se pohybuje po mapě a vybírá lokality. Na každé lokalitě se zobrazí jeden ze symbolů, který ovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her a multiplikátor nebo ukončí losování. Symbol Kapitán odhalí všechny symboly a hráč obdrží maximální počet navazujících speciálních her a multiplikátor. Symbol Lod zvyšuje multiplikátor, symbol Truhla navyšuje počet navazujících speciálních her, symbol Pirátská vlajka ukončuje losování. Maximální počet navazujících speciálních her je 28 a maximální hodnota multiplikátoru je 4. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Mapa (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Při získání dalších navazujících speciálních her se na konci stávající navazující speciální hry opět spouští losování. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Mapa (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kapitán (Wild)	Pistole	Dalekohled	Loď	Kompas	Pirátská vlajka	A	K	Q	J	10	Papoušek	Mapa (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Mapa (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX SEALED WITH A KISS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,75 – 97,45 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10 nebo 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Západ slunce (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě symbolu Míč (Scatter). Symboly Selwin (Wild) a Selena (Wild) se zobrazují pouze na prvním a posledním válci a nahrazují všechny symboly. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symboly Selwin (Wild) a Selena (Wild) spustí se náhodný výběr multiplikátoru. Vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Míč (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Tučňák	Eskymák	Iglú	Kajak	Kýbl ryb	K	Q	J	10	Míč (Scatter)
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	2:1	2:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace ze symbolu Míč (Scatter) je taktéž počítán zleva doprava a zprava doleva a musí být na sousedících válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX CASANOVA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,95 – 98,04 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazující speciální hry, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Srdce (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Diamant (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Diamant (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 15 nebo 20 v závislosti na počtu symbolů Diamant (Scatter) zobrazených na válcích. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Diamant (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na obrazovce objevuje anděl a náhodně mění symboly na válcích na symbol Srdce (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Diamant (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Srdce (Wild)	Dívka	Chlapec	Auto	Prsten	A	K	Q	J	10	Diamant (Scatter)
5	10000:1	3000:1	500:1	500:1	500:1	250:1	200:1	200:1	100:1	100:1	400:1
4	2000:1	300:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Diamant (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX SPANISH GOLD

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,98 – 97,86 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kanón (Scatter) a zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kanón (Scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na začátku je zobrazen kanón a vystřelí na galeonu. Pokud je galeona potopena, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v náhodné hodnotě 2 až 5, kterým se budou násobit výhry v průběhu navazujících speciálních her. Pokud galeona potopena není, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě 1. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kanón (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kanón (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Loď	Pokladnice	Helma	Sextant	Mince	A	K	Q	J	10	9	Kanón (Scatter)
5	2500:1	1000:1	750:1	500:1	250:1	150:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	250:1
4	250:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	25:1	15:1	15:1	15:1	10:1
3	75:1	50:1	35:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	5:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kanón (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX PHOENICIA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,29 – 98,26 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Fénix (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se speciální fáze hry. Na obrazovce se hráči zobrazí lávové pole s kameny. Zobrazeny jsou tři řady po pěti kamenech. Hráč si vybírá vždy jeden kámen v řadě a začíná na první řadě. V případě, že se po výběru zobrazí Fénix, hráč pokračuje na další řadu. V případě, že se nezobrazí Fénix, je zobrazena výhra a speciální fáze je ukončena. Na třetí řadě jsou již na každém kameni pouze výhry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše výhry ze speciální fáze je náhodně určena v níže specifikovaném rozmezí. Pro výpočet výhry dle níže uvedené tabulky je použita výše sázky ze hry, v rámci které byla speciální fáze spuštěna.

minimální hodnota	sázka krát 5
maximální hodnota	sázka krát 1000

Součet výše výhry z výherní kombinace z otočení standartní fáze hry a výhry speciální fáze hry nikdy nepřesáhne maximální výhru specifikovanou v tabulce Parametry hry výše. Výsledek z této speciální fáze hry bude zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Fénix (Wild)	Maska	Had	Kalendář	Hrnec	A	K	Q	J	10	Pyramida (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	
3	200:1	50:1	25:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	
2	10:1	5:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX FULL MOON

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,09 – 98,29 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10 nebo 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Měsíc (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Dýně (Scatter). Symbol Vlkodlak (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symbol Měsíc spustí se automaticky náhodný výběr multiplikátoru. Tímto vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Výběr multiplikátoru se děje v rámci jedné technické hry a není odebrána jakákoliv sázka ani neprobíhá další losování symbolů. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dýně (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Duch	Kočka	Čarodějnice	Pavučina	Náhrobek	K	Q	J	10	Dýně (Scatter)
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	2:1	2:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dýně (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RIO GRANDE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,27 – 97,39 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šerifova hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Šerifova hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je provedeno náhodné losování, které určí počet navazujících speciálních her a multiplikátor, jímž se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Volba hráče během losování nemá vliv na konečný počet navazujících speciálních her a hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra začne po skončení losování s takovým počtem her a takovou úrovní multiplikátoru, jaká byla vylosována. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šerifova hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her může být nejvýše 20 a hodnota multiplikátoru nevýše 4. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šerifova hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kovboj (Wild)	Zlatá cihla	Kostka	Pistole	Kolo	Klobouk	A	K	Q	J	10	9	Šerifova hvězda (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šerifova hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,16 – 97,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,18 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,70 – 98,70 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT BURNING

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,75 – 96,35 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka" může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru". Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit". Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda" (Scatter) a „Dolar" (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda" (Scatter) a „Dolar" (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX TOTAL HOT 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,09 – 98,09 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Hvězda	Bar	Citron	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX BARS AND SEVENS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Bar 3	Bar 2	Bar 1	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX CASH RUNNER

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,98 – 99,14 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10, 20, 30, 40 a 50. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvon	Zelený Bar	Černý Bar	Hrozen	Meloun	Citron	Třešně	Dolar (Scatter)
5	2000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	150:1	150:1	500:1
4	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	20:1
3	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	15:1	15:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT FRUITS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ROYAL FRUITS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Koruna (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Koruna (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Koruna (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

SINGLE ROULETTE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X' se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tato tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	**ZPŮSOB SÁZKY**	**VÝHERNÍ POMĚR**
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivýma dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic

základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

ROULETTE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Kvůli této hře je lokální herní systém vybaven automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a pneumatickým vystřelováním kuličky. Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybné konstrukce, v níž je upevněno vlastní ruletové kolo a systém vystřelování kuličky. Celá konstrukce je chráněna před neautorizovaným přístupem pomocí kovových bočnic po stranách a průhlednou skleněnou kopulí z vrchu. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých hráčských terminálů se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X' se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35. ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při

této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné

rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivýma dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na

vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

APEX EVO03 – Herní měna EUR (€)

APEX EVO03 je multihra s technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

Tato technická hra je provozována v měně EUR (€) a nabízí následující hry:

1	Mayan Moons
2	Plenty of Gems 40
3	The Lady of Wallstreet
4	Queen Cleopatra
5	Reel Attraction
6	APEX Arriva
7	APEX Bars and Sevens
8	Fabulous 81
9	APEX Hypno Hippo
10	APEX Legend of the Sphinx
11	APEX Leonardo's Code
12	APEX Ocean Tale
13	APEX Red Hot 20
14	APEX Red Hot 20 Xtreme
15	APEX Red Hot 40
16	APEX Red Hot 40 Xtreme
17	APEX Red Hot Burning
18	APEX Red Hot Fruits 2
19	APEX Star Fire
20	Bear Tracks
21	Blazing Gems
22	Book of the 7 Seas
23	Eye of the Dragon
24	Hold Your Horses
25	Single Roulette
26	Roulette

MAYAN MOONS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,16 – 96,96 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 15, 20. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dívka (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Měsíc (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Měsíc (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her všechny symboly Měsíc, které budou po zastavení válců zobrazeny, zůstávají jako pozadí na obrazovce. Pokud se po dalším otočení válců na této pozici zastaví symbol Slunce, získává hráč speciální výhru. Speciální výhra se zvyšuje společně s počtem sluncí, která jsou při zastavení válců na pozicích s pozadím symbolu Měsíc. Speciální výhra se vypočítává podle následující tabulky a závisí na hodnotě sázky, jaká byla nastavena ve hře, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Počet Sluncí na pozici Měsíce	1	2	3	4	5
Násobitel celkové sázky	5x	10x	15x	20x	25x

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Měsíc (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Tukani	Chrám	Slunce	Flétna	Náramek	A	K	Q	J	10	Měsíc (Scatter)
5	2500:1	500:1	300:1	250:1	250:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	50:1
4	400:1	150:1	100:1	75:1	75:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	25:1	25:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Měsíc (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

PLENTY OF GEMS 40

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma (wild)	Zvonek	Meloun	švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

THE LADY OF WALL STREET

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,28 – 97,11 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7, 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dáma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Dáma (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Dolar (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dolar (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejích průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma (Wild)	Kufr	Pytel	Peníze	Peněženka	Mince	A	K	Q	J	10	9	Dolar (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se počítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

QUEEN CLEOPATRA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

REEL ATTRACTION

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,35 – 97,21 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symboly Magnet (Wild) a Vědec (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Baňka (Scatter). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec na všechny pozice prvního válce a válec/válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou posunuty na pozice za prvním válcem. Tímto se mohou vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Baňka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocen, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Baňka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom	Lupa	A	K	Q	J	10	Baňka (Scatter)
5	1000:1	500:1	300:1	300:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	10:1
4	400:1	80:1	50:1	50:1	30:1	20:1	20:1	15:1	15:1	5:1
3	100:1	40:1	25:1	25:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ARRIVA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Sýr (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Myš	Slunce	Rumba koule	Paprika	Kaktus	Kukuřice	A	K	Q	J	10	9	Sýr (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Sýr (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX BARS AND SEVENS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Bar 3	Bar 2	Bar 1	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

FABULOUS 81

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,07 – 97,09 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Fabulous 81 (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a najednou se může objevit maximálně na třech válcích. Výhry se symbolem Fabulous 81 (Wild) se násobí, viz. tabulka níže.

Počet symbolů Fabulous 81 (Wild) ve výherní kombinaci	1	2	3
Násobitel výhry	2x	4x	8x

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Bar
4	160:1	60:1	40:1	4:1	4:1	4:1	4:1	2:1
3	16:1	6:1	4:1	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX HYPNO HIPPO

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,26 – 97,80 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1								
1	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LEGEND OF THE SPHINX

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,77 – 97,57 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga (Wild)	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LEONARDO'S CODE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Loď	Létajíc stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild,Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX OCEAN TALE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Rybka	Mořský koník	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,16 – 97,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,18 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,70 – 98,70 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT BURNING

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,75 – 96,35 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT FRUITS 2

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,35 – 98,31 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava, zprava doleva a na středových válcích a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX STAR FIRE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,55 – 97,53 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žolík (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žolík (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč si vybere ze zobrazených symbolů Hvězda (Scatter) dvě hvězdy pro získání určitého počtu navazujících speciálních her. Každý symbol Hvězda (Scatter) může obsahovat 5, 10 nebo 15 navazujících speciálních her. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechny výherní kombinace během navazující speciální hry jsou násobeny 2 krát. Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový z každé navazující speciální výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolík (Wild)	Bar	Zvon	Meloun	Pomeranč	Citron	A	K	Q	J	10	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BEAR TRACKS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,00 – 97,00 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Bear Track logo (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly Bonus, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Všechny symboly Bonus, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly Bonus, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol Bonus je automatické otáčení zastaveno.

Navazující hry technické hry

Pokud se symbol Bonus během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední navazující speciální hry je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válci vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol medvěda, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Bear Track logo (Wild)	Lední medvěd	Grizzly	Černý medvěd	Panda	Koala	A	K	Q	J	10
5	500:1	200:1	175:1	150:1	125:1	100:1	75:1	60:1	60:1	50:1	50:1
4	150:1	60:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1
3	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BLAZING GEMS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 97,07 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je stanoven na 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, výhra se připíše do pole Výhra a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru seshora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole Výhra, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli Výhra bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kráska (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Koule (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na 1., 2. nebo 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů Koule (Scatter) se řídí podle poměrů specifikovaných v tabulce:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Koule (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Zelený drahokam	Červený drahokam	Fialový drahokam
5	5000:1	1000:1	500:1	300:1	100:1	100:1	80:1
4	500:1	200:1	80:1	60:1	30:1	30:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BOOK OF THE 7 SEAS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10 a lze během jejich průběhu získat další speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mořská panna	Pokladnice	Kotva	Lyra	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

EYE OF THE DRAGON

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dračí oko (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a je Scatter symbolem. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Dračí oko (Wild, Scatter) spustí se 10 navazujících speciálních her. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dračí oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her není možno získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dračí oko (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dívka	Muž	Tygr	Kůň	A	K	Q	J	10	Dračí oko (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dračí oko (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

HOLD YOUR HORSES

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,00 – 97,00 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hold your Horses (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly Bonus, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Všechny symboly Bonus, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly Bonus, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol Bonus je automatické otáčení zastaveno.

Navazující hry technické hry

Pokud se symbol Bonus během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední otočky navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol koně, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hold your horses logo	Bílý kůň	Kůň bílá hříva	Černý kůň	Kůň hnědá hříva	Kůň černá hříva	A	K	Q	J	10
10		200:1	175:1	150:1	125:1	100:1					
9		100:1	90:1	80:1	75:1	70:1					
8		70:1	60:1	55:1	50:1	45:1					
7		50:1	45:1	40:1	35:1	30:1					
6		30:1	25:1	20:1	20:1	20:1					
5	500:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	40:1	30:1	30:1	20:1	20:1
4	150:1						20:1	15:1	15:1	10:1	10:1
3	150:1						8:1	7:1	7:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. S dvojitými symboly koní je možné získat výherní kombinaci 10 symbolů. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

SINGLE ROULETTE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X' se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tato tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	**ZPŮSOB SÁZKY**	**VÝHERNÍ POMĚR**
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivýma dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic

základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

ROULETTE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Kvůli této hře je lokální herní systém vybaven automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a pneumatickým vystřelováním kuličky. Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybné konstrukce, v níž je upevněno vlastní ruletové kolo a systém vystřelování kuličky. Celá konstrukce je chráněna před neautorizovaným přístupem pomocí kovových bočnic po stranách a průhlednou skleněnou kopulí z vrchu. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých hráčských terminálů se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X' se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35. ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při

této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné

rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivýma dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na

vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

APEX EVO03 – Herní měna CZK (Kč)

APEX EVO03 je multihra s technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

Tato technická hra je provozována v měně CZK (Kč) a nabízí následující hry:

1	Mayan Moons
2	Plenty of Gems 40
3	The Lady of Wallstreet
4	Queen Cleopatra
5	Reel Attraction
6	APEX Arriva
7	APEX Bars and Sevens
8	Fabulous 81
9	APEX Hypno Hippo
10	APEX Legend of the Sphinx
11	APEX Leonardo's Code
12	APEX Ocean Tale
13	APEX Red Hot 20
14	APEX Red Hot 20 Xtreme
15	APEX Red Hot 40
16	APEX Red Hot 40 Xtreme
17	APEX Red Hot Burning
18	APEX Red Hot Fruits 2
19	APEX Star Fire
20	Bear Tracks
21	Blazing Gems
22	Book of the 7 Seas
23	Eye of the Dragon
24	Hold Your Horses
25	Single Roulette
26	Roulette

MAYAN MOONS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,16 – 96,96 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 15, 20. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dívka (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Měsíc (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Měsíc (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her všechny symboly Měsíc, které budou po zastavení válců zobrazeny, zůstávají jako pozadí na obrazovce. Pokud se po dalším otočení válců na této pozici zastaví symbol Slunce, získává hráč speciální výhru. Speciální výhra se zvyšuje společně s počtem sluncí, která jsou při zastavení válců na pozicích s pozadím symbolu Měsíc. Speciální výhra se vypočítává podle následující tabulky a závisí na hodnotě sázky, jaká byla nastavena ve hře, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Počet Sluncí na pozici Měsíce	1	2	3	4	5
Násobitel celkové sázky	5x	10x	15x	20x	25x

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Měsíc (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Tukani	Chrám	Slunce	Flétna	Náramek	A	K	Q	J	10	Měsíc (Scatter)
5	2500:1	500:1	300:1	250:1	250:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	50:1
4	400:1	150:1	100:1	75:1	75:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	25:1	25:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Měsíc (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

PLENTY OF GEMS 40

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma (wild)	Zvonek	Meloun	švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

THE LADY OF WALL STREET

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,28 – 97,11 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7, 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dáma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Dáma (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Dolar (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dolar (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejích průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma (Wild)	Kufr	Pytel	Peníze	Peněženka	Mince	A	K	Q	J	10	9	Dolar (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se počítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

QUEEN CLEOPATRA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

REEL ATTRACTION

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,35 – 97,21 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symboly Magnet (Wild) a Vědec (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Baňka (Scatter). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec na všechny pozice prvního válce a válec/válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou posunuty na pozice za prvním válcem. Tímto se mohou vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Baňka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocen, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Baňka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom	Lupa	A	K	Q	J	10	Baňka (Scatter)
5	1000:1	500:1	300:1	300:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	10:1
4	400:1	80:1	50:1	50:1	30:1	20:1	20:1	15:1	15:1	5:1
3	100:1	40:1	25:1	25:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ARRIVA

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Sýr (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Myš	Slunce	Rumba koule	Paprika	Kaktus	Kukuřice	A	K	Q	J	10	9	Sýr (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Sýr (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX BARS AND SEVENS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Bar 3	Bar 2	Bar 1	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

FABULOUS 81

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,07 – 97,09 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Fabulous 81 (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a najednou se může objevit maximálně na třech válcích. Výhry se symbolem Fabulous 81 (Wild) se násobí, viz. tabulka níže.

Počet symbolů Fabulous 81 (Wild) ve výherní kombinaci	1	2	3
Násobitel výhry	2x	4x	8x

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Bar
4	160:1	60:1	40:1	4:1	4:1	4:1	4:1	2:1
3	16:1	6:1	4:1	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX HYPNO HIPPO

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,26 – 97,80 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1								
1	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LEGEND OF THE SPHINX

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,77 – 97,57 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga (Wild)	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LEONARDO'S CODE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Loď	Létajíc stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild,Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX OCEAN TALE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Rybka	Mořský koník	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,16 – 97,03 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,18 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40 XTREME

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,70 – 98,70 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT BURNING

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,75 – 96,35 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT FRUITS 2

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,35 – 98,31 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava, zprava doleva a na středových válcích a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX STAR FIRE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,55 – 97,53 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žolík (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žolík (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč si vybere ze zobrazených symbolů Hvězda (Scatter) dvě hvězdy pro získání určitého počtu navazujících speciálních her. Každý symbol Hvězda (Scatter) může obsahovat 5, 10 nebo 15 navazujících speciálních her. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechny výherní kombinace během navazující speciální hry jsou násobeny 2 krát. Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový z každé navazující speciální výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolík (Wild)	Bar	Zvon	Meloun	Pomeranč	Citron	A	K	Q	J	10	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BEAR TRACKS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,00 – 97,00 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Bear Track logo (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly Bonus, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Všechny symboly Bonus, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly Bonus, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol Bonus je automatické otáčení zastaveno.

Navazující hry technické hry

Pokud se symbol Bonus během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední navazující speciální hry je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válci vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol medvěda, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Bear Track logo (Wild)	Lední medvěd	Grizzly	Černý medvěd	Panda	Koala	A	K	Q	J	10
5	500:1	200:1	175:1	150:1	125:1	100:1	75:1	60:1	60:1	50:1	50:1
4	150:1	60:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1
3	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BLAZING GEMS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 97,07 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je stanoven na 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, výhra se připíše do pole Výhra a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru seshora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole Výhra, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli Výhra bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kráska (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Koule (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na 1., 2. nebo 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů Koule (Scatter) se řídí podle poměrů specifikovaných v tabulce:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Koule (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Zelený drahokam	Červený drahokam	Fialový drahokam
5	5000:1	1000:1	500:1	300:1	100:1	100:1	80:1
4	500:1	200:1	80:1	60:1	30:1	30:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BOOK OF THE 7 SEAS

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10 a lze během jejich průběhu získat další speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mořská panna	Pokladnice	Kotva	Lyra	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

EYE OF THE DRAGON

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dračí oko (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a je Scatter symbolem. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Dračí oko (Wild, Scatter) spustí se 10 navazujících speciálních her. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dračí oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her není možno získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dračí oko (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dívka	Muž	Tygr	Kůň	A	K	Q	J	10	Dračí oko (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dračí oko (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

HOLD YOUR HORSES

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,00 – 97,00 %

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hold your Horses (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly Bonus, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Všechny symboly Bonus, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly Bonus, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol Bonus je automatické otáčení zastaveno.

Navazující hry technické hry

Pokud se symbol Bonus během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započetím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední otočky navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol koně, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hold your horses logo	Bílý kůň	Kůň bílá hříva	Černý kůň	Kůň hnědá hříva	Kůň černá hříva	A	K	Q	J	10
10		200:1	175:1	150:1	125:1	100:1					
9		100:1	90:1	80:1	75:1	70:1					
8		70:1	60:1	55:1	50:1	45:1					
7		50:1	45:1	40:1	35:1	30:1					
6		30:1	25:1	20:1	20:1	20:1					
5	500:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	40:1	30:1	30:1	20:1	20:1
4	150:1						20:1	15:1	15:1	10:1	10:1
3	150:1						8:1	7:1	7:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. S dvojitými symboly koní je možné získat výherní kombinaci 10 symbolů. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

SINGLE ROULETTE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X' se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tato tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	**ZPŮSOB SÁZKY**	**VÝHERNÍ POMĚR**
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivýma dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic

základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

ROULETTE

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Kvůli této hře je lokální herní systém vybaven automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a pneumatickým vystřelováním kuličky. Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybné konstrukce, v níž je upevněno vlastní ruletové kolo a systém vystřelování kuličky. Celá konstrukce je chráněna před neautorizovaným přístupem pomocí kovových bočnic po stranách a průhlednou skleněnou kopulí z vrchu. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých hráčských terminálů se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X' se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35. ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při

této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné

rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivýma dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na

vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

PREMIUM V+ GAMINATOR 7T CZK

Premium V+ Gaminator 7T CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

EXTRA BET GAMES:

1	Lucky Lady´s Charm deluxe 6 CZK	4	Book of Ra deluxe Two Symbols CZK
2	Sizzling Hot 6 extra gold CZK	5	Book of Ra deluxe 6 CZK
3	Pharaoh’s Ring CZK	6	Lord of the Ocean 6 CZK

PLENTY SERIES

7	Plenty on Twenty Hot CZK	10	Plenty of Fruit 20 Hot CZK
8	Plenty on Twenty II Hot CZK	11	Plenty of Fruit 40 CZK
9	Plenty of Fruit 20 CZK		

CLASSIC LINES:

12	Pharaoh’s Tomb CZK	17	Lucky Lady´s Charm deluxe CZK
13	Up Where We Belong CZK	18	Golden Ark II CZK
14	Cuba Club CZK	19	Book of Ra deluxe CZK
15	Hidden Gold CZK	20	Lord of the Ocean CZK
16	Sticky Frog CZK	21	Book of Maya CZK

MULTI LINES:

22	Reel Monkey CZK	26	Rich Witch CZK
23	Blazing Gems CZK	27	Chicago CZK
24	Wild at Heart CZK	28	Changing Fate CZK
25	Fairy Spell CZK	29	Wings of Fire CZK

POWER LINES:

30	Spring Queen CZK	35	Freibier! CZK
31	Summer Queen CZK	36	Underwater Love CZK
32	Autumn Queen CZK	37	Giant Panda CZK
33	Winter Queen CZK	38	Tiki Island CZK
34	Stories of Infinity CZK		

FRUIT GAMES:

39	Sizzling Hot deluxe CZK	44	Spinning Reels CZK
40	Booming Flames deluxe CZK	45	Power Stars CZK
41	Roaring Wilds CZK	46	Roaring Forties CZK
42	Magic Win Booster CZK	47	Ultra Star CZK
43	Sizzling Gold CZK	48	Sizzling 6 CZK

SPECIAL GAMES:

49	Pure Jewels CZK	50	African Simba CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Lucky Lady’s Charm deluxe 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,03 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		Mince, Čtyřlístek		Podkova		Beruška, Labutěnka		Lucky Lady		Ruce (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE															
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	2:1	1:1									2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5|:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady“*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 extra gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,01 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Ring CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	80/100* Kč	800/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,24 % - 96,13 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe Two Symbols CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,02 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15 při aktivní EXTRA BET a na 10 při neaktivní EXTRA BET Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví s odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Socha, Truhla		Mořská panna		Lord of the Ocean		Brána (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty II Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 % - 97,03 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh’s Tomb CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,09 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Mumie* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Mumie* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty –> Voda –> Kobra –> Skarab –> Hor –> Ankh*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

		Obrázkové symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Plachty, Voda	Kobra	Skarab	Hor	Ankh	Pharaoh's Tomb (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* (WILD) se vždy rozšíří na všechny pozice na válci, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) a během volných otáček přidává volné otáčky a zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Up Where We Belong CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Ovladač výtahu* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Up Where We Belong Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*.
Na začátku volných otáček nabídne hra Hráči určitý počet volných otáček v rozmezí 6 až 66 a určitý mutliplikátor v rozmezí x1 až x5. O počet volných otáček a velikost násobitele může hráč ještě losovat. Vlevo na obrazovce se objeví možnosti: 6 volných otáček + multiplikátor (x1) – 6(x2) – 9(x2) – 10(x3) – 16(x3) – 26(x3) – 42(x3) – 51(x4) – 66(x5). Možnost hrou náhodně zvolená a nabízená svítí, možnosti o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Vpravo na obrazovce je nahoře zobrazena právě platná nabídka. Vpravo uprostřed je zelené dotykové políčko RISKUJTE a vpravo dole modré dotykové políčko START. Dotkne-li se Hráč dotykového políčka START, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu a s nabídnutým multiplikátorem. Dotkne-li se Hráč políčka RISKUJTE, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí nad políčky START a RISKUJTE. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko START akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček a multiplikátoru. Dosáhne-li Hráč svým losováním nejvyšší nabídky nebo naopak nejnižší nabídky, volné otáčky se spustí automaticky. Počet vylosovaných volných otáček a velikost násobitele nemá vliv na výsledek bonusové fáze hry a výherní podíl.
Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9,10	J, Q	K, A	Sekt, Doutníky	Automobil	Muž, Dívka	Mrakodrap	Ovladač výtahu (scatter)
2						5:1	10:1	
3	5:1	10:1	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	200:1	1000:1	2000:1	
5	100:1	200:1	250:1	500:1	1000:1	2500:1	10000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mrakodrap* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter). Symbol *Ovladač výtahu* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symbol *Ovladač výtahu* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ovladač výtahu* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cuba Club CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 95,99 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *CUBA* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cuba Club Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude ze symbolů Basista, Trumpetista, Kytarista, Klavíristka náhodně zvolen speciální symbol, který se během volných otáček rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *CUBA* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *CUBA* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Basista	Trumpetista	Klavíristka	Kytarista	CUBA (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	20:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	80:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	500:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *CUBA* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *CUBA* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *CUBA* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *CUBA* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hidden Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Duha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Hidden Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Objeví-li se během volných otáček kdekoliv v herním poli symbol *Poklad* (WILD), zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.
Na začátku volných otáček se na obrazovce objeví dvě soustředná kola. Na vnějším kole jsou počty možných volných otáček (6-9-12-15 … všechny položky 2x) a na vnitřním kole jsou počty možných dosažitelných symbolů *Poklad* (WILD) (4-5-6-7-8). Hráč tedy může získat až 15 volných otoček s až 8 zafixovanými symboly *Poklad* (WILD). Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se nejprve na vnějším kole náhodně určí počet volných otáček a vzápětí na vnitřním kole se náhodně určí maximální možný počet zafixovaných symbolů *Poklad* (WILD). Poté se spustí volné otáčky s určenými parametry. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Duha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	Modrý závoj, Fialový závoj	Čtyřlístek, Harfa	Dívka	Duha (scatter)
2						
3	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Duha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Duha* (scatter). Symbol *Duha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Duha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Duha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sticky Frog CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva dva symboly *Rty* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sticky Frog Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček se na jednotlivých válcích zobrazuje symbol *Frog Bonus*, který zasahuje přes všechny tři pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Rty* (scatter). Na konci 1. volné otáčky se symbol Frog Bonus objeví na 5. válci zleva, na konci 2. volné otáčky na 3. válci zleva, na konci 3. volné otáčky na 1. válci zleva, na konci 4. volné otáčky na 1. a 3. válci zleva a na konci 5. volné otáčky a rovněž na konci případných dalších spuštěných volných otáček na 1., 3. a 5. válci zleva.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou symbolů *Rty* (scatter) kdekoliv na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Rty* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	Leknín, Motýl	Zlaté jablko	Dívka	Rty (scatter)
2						2:1
3	5:1	10:1	20:1	50:1	100:1	
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	200:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Rty* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Žába* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Rty* (scatter). Symbol *Rty* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. a 4. válci zleva. Výherní poměry pro symbol *Rty* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Rty* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,18 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady“*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se

vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Maya CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,27 % - 96,22 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Během volných otáček bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Opeřený had, Socha	Zelený Bůh	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2:1	2:1	5:1	
3	3:1	3:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Reel Monkey CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,02 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kokos	Banán	Vodopád
3	10:1	20:1	40:1	60:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	200:1
5	40:1	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 3., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jednotlivé symboly mohou mít v pravém horním rohu doplňkový symbol Opice. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na jakékoliv herní linii pět symbolů s Opicí v pravém horním rohu, herní proces přejde do bonusové fáze Reel Monkey Feature. Na místě některých sloupců se přes všechny tři pozice na válci objeví symbol Opice a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Symbol Opice má v tlamě místo zubů tři malé válce, každý vždy s jedním symbolem, kterým může být symbol 7 barvy červené, žluté nebo modré, nebo symbol NIETEN. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení malých válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Nachází-li se po zastavení volné otočky na malých válcích tři symboly 7, představuje to výhru, která bude zobrazena v okénku pod příslušným válcem. Dokud padají kombinace tří symbolů 7, jednotlivé výhry se přičítají k výhře v okénku pod válcem. Padne-li kombinace s alespoň jedním symbolem NIETEN, volné otočky na malých válcích v tlamě příslušné Opice končí. Na počátku volných otoček se může na obrazovce objevit až 5 symbolů Opice – na každém válci jeden. Volné otočky probíhají na jednotlivých malých válcích vždy do té doby, dokud se neobjeví kombinace se symbolem NIETEN. Nakonec se sečtou výhry z jednotlivých malých válců spolu s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a poté se celkový výsledek objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru, která bonusové hry spustila:

3 x 7 barvy červené	25:1
3 x 7 barvy žluté	10:1

3 x 7 barvy modré	5:1
3 x 7 různých barev	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Gems CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. opticky znázorněném válci tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Blazing Gems Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček je k dispozici více symbolů *WILD* než během první fáze hry. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 6. Během volných otáček lze získat další 3, 6 nebo 10 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Koule* (scatter) kdekoliv na opticky znázorněných válcích.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Fialový kámen	Žlutý kámen, Zelený kámen	Náramek	Pohár	Šperkovnice	Šperk
3	10:1	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	60:1	80:1	200:1	500:1
5	80:1	100:1	300:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se v první herní fázi vyskytovat na jakékoliv pozici na 1., 2. a 3. válci zleva a během volných otáček se může vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild at Heart CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,40 % - 96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Bonus* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wild at Heart Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Na začátku volných otáček si Hráč určí počet symbolů *Srdce*, které by chtěl během volných otáček na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci zleva nasbírat – Hráč může vybírat z možností 3, 5, 7, 10, 15 symbolů *Srdce*. Pokud na konci volných otáček dosáhl Hráč jím předem určeného počtu symbolů *Srdce*, nebo tento počet překročí, bude celková výhra z volných otáček vynásobena násobitelem ve stejné výši jako byl předem určený počet symbolů *Srdce* – tedy x3, x5, x7, x10, x15. Volba počtu srdcí nemá vliv na výsledek bonusové hry a výherní podíl. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10	J, Q,	K, A	Růže, Dýka s hadem	Diamant	Tygr
3	5:1	10:1	10:1	20:1	40:1	100:1
4	15:1	20:1	30:1	100:1	200:1	500:1
5	75:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Bonus* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Tygr* (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a během volných otáček také s výjimkou symbolu *Srdce*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fairy Spell CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,30 % - 96,03 %	

Jedna hra technické hry:

Po výběru této technické hry z menu si Hráč může vybrat, jaký typ bonusových otáček chce získat. Na spodní obrazovce se objeví výzva „ZVOLTE SVŮJ FEATURE“ a dvě dotyková tlačítka: buď „2 anebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 7 VOLNÝCH HER + Násobitel x2“, nebo „3 anebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 15 VOLNÝCH HER + Násobitel x3“. Dotykem na příslušné tlačítko zvolí Hráč příslušný herní režim. Stisknutím tlačítka *„Info“* může Hráč tuto obrazovku výběru vyvolat i kdykoliv je-li ukončena jedna Hra a není ještě zahájena Hra další. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv od prvního válce zleva dva nebo tři (dle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Vílí hůlka* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Fairy Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 7 nebo 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženy dva nebo tři (podle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Vílí hůlka* (scatter) kdekoliv od prvního válce zleva.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Květina, Flakón	Hrnec zlata	Víla	Vílí hůlka (scatter
2						1:1
3	5:1	10:1	25:1	40:1	100:1	5:1
4	20:1	40:1	75:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	250:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter) se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vílí hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici od prvního válce zleva. Symbol *Víla* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vílí hůlka* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, Kniha	Kočka, Havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se

vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chicago CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,08 % - 96,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), spustí se bonusové hry Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Strážník, Chlapec	Dáma	Šerif, Gangster	Chicago	Cadillac (scatter)
2						10:1	2:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	250:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	500:1	2500:1	20:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	2000:1	10000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Cadillac (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Changing Fate CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,06 % - 96,02 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň čtyři symboly *Koule* (scatter), spustí se bonusové hry Changing Fate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální CF symbol (Changing Fate symbol), který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích CF symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný). Pokud během volných otoček jsou po zastavení válců na všech pozicích libovolných čtyř válců CF symboly nebo symboly *WILD*, tyto čtyři válce se zastaví a válec, který chybí k úplnému pokrytí všech pozic na obrazovce, se ještě jednou otočí. Je-li symbolem po odkrytí CF symbolu *Koule* (scatter), poslední válec se dodatkově otočí jen tehdy, není-li na něm již symbol *Koule* (scatter), protože pro získání maximálního možného počtu volných otoček je potřeba alespoň 13 symbolů *Koule* (scatter).
Počet volných otáček je na začátku omezen následujícím způsobem podle toho, za pomoci kolika symbolů *Koule* (scatter) byly volné otáčky spuštěny:

Počet symbolů *Koule* (scatter):	4	5	6	7-9	10-12	13-15
Počet spuštěných volných otáček:	5	7	10	15	30	50

Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo čtyř nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Meč, Helma, Štít	Had	Caesar
3	10:1	10:1	20:1	30:1	30:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	300:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva doprava. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace vyjma symbolu Koule (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, Kůň	Mladík, Dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spring Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Spring Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na počátku volných otáček se kolem druhé a třetí pozice shora prostředního válce zobrazí ozdobný rámeček. Zobrazí-li se po zastavení válců v rámečku symbol *Páv*, Hráč získává jednu další volnou otáčku a všechny symboly *Páv* se pro další volné otáčky změní na symboly *Kůň*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Kůň*, Hráč získává tři další volné otáčky a všechny symboly *Kůň* se pro další volné otáčky změní na symboly *Levhart*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Levhart*, Hráč získává pět dalších volných otáček a všechny symboly *Levhart* se pro další volné otáčky změní na symboly *Spring Queen*. Poté rámeček zmizí.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 1, 3 nebo 5 volných otáček, získá-li Hráč do rámečku na prostředním válci Vyšší symboly (jak popsáno výše), a dalších 10 volných otáček lze rovněž získat, bude-li během volných otáček opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

			Vyšší symboly				
Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Páv	Kůň	Levhart	Spring Queen	Koule (scatter)
3	4:1	12:1	20:1	40:1	60:1	80:1	2:1
4	12:1	40:1	60:1	80:1	100:1	160:1	6:1
5	100:1	160:1	200:1	240:1	300:1	500:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes dvě pozice na válci. Na jedné linii platí pouze výherní

kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Summer Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,09 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Summer Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje na všechny pozice na příslušném válci. Objeví-li se speciální symbol na dvou nesousedících válcích, rozšíří se nejen na všechny pozice na příslušných válcích, ale rovněž na všechny pozice válců mezi nimi. V tomto případě vyhrávají stejné speciální symboly vedle sebe.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Papoušek, Tukan	Zebra, Puma	Summer Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	5:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	800:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace

s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Autumn Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,03 % - 96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň pět symbolů *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Autumn Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální květinový symbol, který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích květinového symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný).
Jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí kombinace 5 symbolů *Koule* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 5. S každým dalším symbolem Koule (scatter) se počáteční počet volných otáček zvyšuje o 5. Maximální počáteční počet volných otáček je 80. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo pěti nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Jelen, Orel	Medvěd	Autumn Queen
3	4:1	8:1	20:1	40:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	160:1
5	80:1	100:1	160:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Winter Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,19 % - 96,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Winter Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevují Vyšší symboly navíc i v blocích přes tři válce (1-3, 2-4, 3-5), to znamená že se vyskytují v obdélníku o rozměrech 4 x 3 pozice.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

			Vyšší symboly				
Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Pták	Pes	Medvěd	Winter Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	16:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	32:1	40:1	40:1	60:1	100:1	5:1
5	100:1	120:1	200:1	200:1	300:1	500:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes čtyři pozice na válci a během volných otáček navíc i přes dvanáct pozic na třech válcích. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Stories of Infinity CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,07 % - 96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Zámek* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Stories of Infinity Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 20 nebo 50, podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí tří, čtyř nebo pěti symbolů zámek. Je-li součástí kombinace spouštějící volné otáčky symbol *Zámek* (scatter) s číselným faktorem (+2, +5, +10, +20 nebo +50), je počet volných otáček na počátku zvýšen právě o tento faktor. Padne-li tedy např. spouštěcí kombinace *Zámek* – *Zámek*+5 – *Zámek*+10 – *Zámek*+2, je počáteční počet volných otáček 20+5+10+2, tedy 37. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Zámek* (scatter), přičemž platí předchozí věta o číselných faktorech.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Dýka, Kameny	Mladík s brýlemi, Mladík se šátkem	Princezna
3	5:1	10:1	20:1	25:1	40:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter) a *Princezna* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace symbolu *Princezna* se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva. Při pěti symbolech Princezna na herní linii se výherní kombinace počítá pouze jednou. Na jedné linii (a pro symbol Princezna v každém herním směru) platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Drak* se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter). Symbol *Zámek* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Freibier! CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), spustí se bonusové hry Freibier! Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé hře přidává jeden symbol *Freibier* (WILD). Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro základní a bonusovou hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Preclík, Srdce	Uzené koleno	Dívka	Sud (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1	40:1	2:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	6:1
5	100:1	120:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní

poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Underwater Love CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,04 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci zleva alespoň tři symboly *Koule* (WILD – scatter), hra přejde do bonusové fáze Underwater Love Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na horní obrazovce objeví matice políček 3x4 (3 vodorovně a 4 svisle). Během volných otáček se navíc objevuje symbol *Koule* (WILD), který je spolu se symbolem *Koule* (WILD – scatter) vždy po padnutí zaznamenán do matice na horní obrazovce.
Jsou-li před poslední volnou otáčkou vyplněna alespoň některá políčka matice na horní obrazovce, promítnou se obsazená políčka matice do stejných pozic na 2., 3. a 4. válci zleva v herním poli na spodní obrazovce jako symboly *Koule* (WILD), tyto symboly se na svých pozicích zafixují a spustí se poslední volná otáčka jako tzv. SUPEROTÁČKA
Bude-li během volných otáček vyplněna matice na horní obrazovce symboly *Koule* (WILD nebo WILD – scatter) dříve nežli až před poslední volnou otáčkou, všechny symboly na 2., 3. a 4. válci zleva se změní na symboly *Koule* (WILD), sloučí se do jednoho velkého symbolu WILD, který nahrazuje všechny symboly a zbylé volné otáčky se odehrají jako tzv. SUPEROTÁČKY, to znamená, že se otáčí pouze 1. a 5. válec zleva.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Koule* (WILD – scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Ryba, Mořský koník	Blondýnka, Brunetka	Poseidon
3	10:1	20:1	30:1	30:1	50:1
4	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1
5	100:1	150:1	200:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (WILD – scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (WILD – scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva. Symbol *Koule* (WILD) se objevuje pouze během volných otáček, vyskytuje se na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Giant Panda CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 20 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Válce v matici 5 (vodorovně) x 4 (svisle) jsou řazeny od prvního zcela vlevo nahoře směrem dolů a doprava po dvacátý zcela vpravo dole. Přes všechny tyto válce jsou vedeny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se všech dvacet opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 9. až 12. opticky znázorněném válci alespoň dva symboly *Scatter*, spustí se bonusové hry Giant Panda Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček každý symbol *Giant Panda* (WILD), který se po zastavení volné otáčky objeví na obrazovce, zůstane po zbytek volných otáček zafixován na své pozici a nahradí všechny symboly.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li bonusové otáčky spuštěny pomocí dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter* na 9. až 12. opticky znázorněném válci.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Bílá květina, Fialová květina	Ryby	Čáp	Panda
3	5:1	10:1	25:1	50:1	50:1	75:1
4	20:1	40:1	80:1	150:1	200:1	250:1
5	80:1	100:1	200:1	350:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od 1. až 4. válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Giant Panda* (WILD) se vyskytuje pouze na 5. až 20. válci, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* se vyskytuje pouze na 9. až 12. válci a spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Tiki Island CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,18 % - 97,01 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,04 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Booming Flames deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,35 % - 97,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	7	€ (scatter)	Hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *€* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1. 3. a 5. válci zleva. Symbol *€* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) a *€* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Beruška* (WILD) se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (scatter) a € (scatter) a pro nahrazení se rozšiřuje na všechny pozice příslušného válce. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter), bodové ohodnocení se symbolem *€* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,06 % - 97,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,02 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,25 % - 95,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejné barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejné barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,12 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	20.000 Kč	200.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,20 % - 97,18 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se po zastavení první fáze hry symbol *Hvězda* kdekoliv na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,08 % - 97,04 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pure Jewels CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Srdce, Rubín	Žlutý kámen, Pomerančový kámen	Ametyst, Safír	Modrý kámen, Zelený kámen	Čirý kámen	Scatter
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	4:1	2:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	40:1	10:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	200:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na herní linii, ale může se vyskytovat kdekoliv v herním poli. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

African Simba CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,26 % - 96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Plameňák, Surikaty	Buvol	Žirafa
3	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	4:1
4	0,8:1	1:1	3:1	6:1	20:1
5	4:1	5:1	10:1	30:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoliv na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PREMIUM V+ GAMINATOR 7T DEV

Premium V+ Gaminator 7T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

EXTRA BET GAMES:

1	Lucky Lady´s Charm deluxe 6 DEV	4	Book of Ra deluxe Two Symbols DEV
2	Sizzling Hot 6 extra gold DEV	5	Book of Ra deluxe 6 DEV
3	Pharaoh’s Ring DEV	6	Lord of the Ocean 6 DEV

PLENTY SERIES

7	Plenty on Twenty Hot DEV	10	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
8	Plenty on Twenty II Hot DEV	11	Plenty of Fruit 40 DEV
9	Plenty of Fruit 20 DEV		

CLASSIC LINES:

12	Pharaoh’s Tomb DEV	17	Lucky Lady´s Charm deluxe DEV
13	Up Where We Belong DEV	18	Golden Ark II DEV
14	Cuba Club DEV	19	Book of Ra deluxe DEV
15	Hidden Gold DEV	20	Lord of the Ocean DEV
16	Sticky Frog DEV	21	Book of Maya DEV

MULTI LINES:

22	Reel Monkey DEV	26	Rich Witch DEV
23	Blazing Gems DEV	27	Chicago DEV
24	Wild at Heart DEV	28	Changing Fate DEV
25	Fairy Spell DEV	29	Wings of Fire DEV

POWER LINES:

30	Spring Queen DEV	35	Freibier! DEV
31	Summer Queen DEV	36	Underwater Love DEV
32	Autumn Queen DEV	37	Giant Panda DEV
33	Winter Queen DEV	38	Tiki Island DEV
34	Stories of Infinity DEV		

FRUIT GAMES:

39	Sizzling Hot deluxe DEV	44	Spinning Reels DEV
40	Booming Flames deluxe DEV	45	Power Stars DEV
41	Roaring Wilds DEV	46	Roaring Forties DEV
42	Magic Win Booster DEV	47	Ultra Star DEV
43	Sizzling Gold DEV	48	Sizzling 6 DEV

SPECIAL GAMES:

49	Pure Jewels DEV	50	African Simba DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Lucky Lady's Charm deluxe 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,03 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie"*, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		Mince, Čtyřlístek		Podkova		Beruška, Labutěnka		Lucky Lady		Ruce (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE															
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	2:1	1:1									2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5|:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady“*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 extra gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,50/3* €	15/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,01 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Ring DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	2,40/3* €	24/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,24 % - 96,13 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie"*. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe Two Symbols DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,02 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“.* Aktivací EXTRA BET se zdvojnásobuje aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10 při neaktivní EXTRA BET a na 15 při aktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví s odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Socha, Truhla		Mořská panna		Lord of the Ocean		Brána (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty II Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 % - 97,03 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 % - 97,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Tomb DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,09 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Mumie* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Mumie* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty –> Voda –> Kobra –> Skarab –> Hor –> Ankh*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

		Obrázkové symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Plachty, Voda	Kobra	Skarab	Hor	Ankh	Pharaoh's Tomb (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším

poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* (WILD) se vždy rozšíří na všechny pozice na válci, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) a během volných otáček přidává volné otáčky a zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Up Where We Belong DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %	

Jedna hra technické hry:

Základní hrou je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Ovladač výtahu* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Up Where We Belong Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*.
Na začátku volných otáček nabídne hra Hráči určitý počet volných otáček v rozmezí 6 až 66 a určitý mutliplikátor v rozmezí x1 až x5. O počet volných otáček a velikost násobitele může hráč ještě losovat. Vlevo na obrazovce se objeví možnosti: 6 volných otáček + multiplikátor (x1) – 6(x2) – 9(x2) – 10(x3) – 16(x3) – 26(x3) – 42(x3) – 51(x4) – 66(x5).
Možnost hrou náhodně zvolená a nabízená svítí, možnosti o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Vpravo na obrazovce je nahoře zobrazena právě platná nabídka. Vpravo uprostřed je zelené dotykové políčko RISKUJTE a vpravo dole modré dotykové políčko START. Dotkne-li se Hráč dotykového políčka START, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu a s nabídnutým multiplikátorem. Dotkne-li se Hráč políčka RISKUJTE, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí nad políčky START a RISKUJTE. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko START akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček a multiplikátoru. Dosáhne-li Hráč svým losováním nejvyšší nabídky nebo naopak nejnižší nabídky, volné otáčky se spustí automaticky. Počet vylosovaných volných otáček a velikost násobitele nemá vliv na výsledek bonusové fáze hry a výherní podíl.
Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9,10	J, Q	K, A	Sekt, Doutníky	Automobil	Muž, Dívka	Mrakodrap	Ovladač výtahu (scatter)
2						5:1	10:1	
3	5:1	10:1	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	200:1	1000:1	2000:1	
5	100:1	200:1	250:1	500:1	1000:1	2500:1	10000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mrakodrap* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter). Symbol *Ovladač výtahu* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symbol *Ovladač výtahu* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ovladač výtahu* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cuba Club DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 95,99 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. . Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *CUBA* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cuba Club Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude ze symbolů Basista, Trumpetista, Kytarista, Klavíristka náhodně zvolen speciální symbol, který se během volných otáček rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *CUBA* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *CUBA* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Basista	Trumpetista	Klavíristka	Kytarista	CUBA (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	20:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	80:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	500:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *CUBA* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *CUBA* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *CUBA* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *CUBA* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hidden Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Duha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Hidden Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Objeví-li se během volných otáček kdekoliv v herním poli symbol *Poklad* (WILD), zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.
Na začátku volných otáček se na obrazovce objeví dvě soustředná kola. Na vnějším kole jsou počty možných volných otáček (6-9-12-15 … všechny položky 2x) a na vnitřním kole jsou počty možných dosažitelných symbolů *Poklad* (WILD) (4-5-6-7-8). Hráč tedy může získat až 15 volných otoček s až 8 zafixovanými symboly *Poklad* (WILD). Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se nejprve na vnějším kole náhodně určí počet volných otáček a vzápětí na vnitřním kole se náhodně určí maximální možný počet zafixovaných symbolů *Poklad* (WILD). Poté se spustí volné otáčky s určenými parametry. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Duha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	Modrý závoj, Fialový závoj	Čtyřlístek, Harfa	Dívka	Duha (scatter)
2						
3	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Duha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Duha* (scatter). Symbol *Duha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Duha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Duha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sticky Frog DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva dva symboly *Rty* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sticky Frog Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček se na jednotlivých válcích zobrazuje symbol *Frog Bonus*, který zasahuje přes všechny tři pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Rty* (scatter). Na konci 1. volné otáčky se symbol Frog Bonus objeví na 5. válci zleva, na konci 2. volné otáčky na 3. válci zleva, na konci 3. volné otáčky na 1. válci zleva, na konci 4. volné otáčky na 1. a 3. válci zleva a na konci 5. volné otáčky a rovněž na konci případných dalších spuštěných volných otáček na 1., 3. a 5. válci zleva.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou symbolů *Rty* (scatter) kdekoliv na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Rty* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	Leknín, Motýl	Zlaté jablko	Dívka	Rty (scatter)
2						2:1
3	5:1	10:1	20:1	50:1	100:1	
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	200:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Rty* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Žába* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Rty* (scatter). Symbol *Rty* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. a 4. válci zleva. Výherní poměry pro symbol *Rty* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Rty* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,18 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bonusové hry se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro základní hru, která prostřednictvím symbolů *Ruce* (scatter) bonusové hry spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během bonusových her budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky

zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady“*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Maya DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,27 % - 96,22 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Během volných otáček bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Opeřený had, Socha	Zelený Bůh	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2:1	2:1	5:1	
3	3:1	3:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Reel Monkey DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,02 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kokos	Banán	Vodopád
3	10:1	20:1	40:1	60:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	200:1
5	40:1	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 3., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jednotlivé symboly mohou mít v pravém horním rohu doplňkový symbol Opice. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na jakékoliv herní linii pět symbolů s Opicí v pravém horním rohu, herní proces přejde do bonusové fáze Reel Monkey Feature. Na místě některých sloupců se přes všechny tři pozice na válci objeví symbol Opice a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Symbol Opice má v tlamě místo zubů tři malé válce, každý vždy s jedním symbolem, kterým může být symbol 7 barvy červené, žluté nebo modré, nebo symbol NIETEN. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení malých válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Nachází-li se po zastavení volné otočky na malých válcích tři symboly 7, představuje to výhru, která bude zobrazena v okénku pod příslušným válcem. Dokud padají kombinace tří symbolů 7, jednotlivé výhry se přičítají k výhře v okénku pod válcem. Padne-li kombinace s alespoň jedním symbolem NIETEN, volné otočky na malých válcích v tlamě příslušné Opice končí. Na počátku volných otoček se může na obrazovce objevit až 5 symbolů Opice – na každém válci jeden. Volné otočky probíhají na jednotlivých malých válcích vždy do té doby, dokud se neobjeví kombinace se symbolem NIETEN. Nakonec se sečtou výhry z jednotlivých malých válců spolu s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a poté se celkový výsledek objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru, která bonusové hry spustila:

3 x 7 barvy červené	25:1	3 x 7 barvy modré	5:1
3 x 7 barvy žluté	10:1	3 x 7 různých barev	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Gems DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. opticky znázorněném válci tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Blazing Gems Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček je k dispozici více symbolů *WILD* než během první fáze hry. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 6. Během volných otáček lze získat další 3, 6 nebo 10 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Koule* (scatter) kdekoliv na opticky znázorněných válcích.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Fialový kámen	Žlutý kámen, Zelený kámen	Náramek	Pohár	Šperkovnice	Šperk
3	10:1	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	60:1	80:1	200:1	500:1
5	80:1	100:1	300:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se v první herní fázi vyskytovat na jakékoliv pozici na 1., 2. a 3. válci zleva a během volných otáček se může vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild at Heart DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,40 % - 96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Bonus* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wild at Heart Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Na začátku volných otáček si Hráč určí počet symbolů *Srdce*, které by chtěl během volných otáček na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci zleva nasbírat – Hráč může vybírat z možností 3, 5, 7, 10, 15 symbolů *Srdce*. Pokud na konci volných otáček dosáhl Hráč jím předem určeného počtu symbolů *Srdce*, nebo tento počet překročí, bude celková výhra z volných otáček vynásobena násobitelem ve stejné výši jako byl předem určený počet symbolů Srdce – tedy x3, x5, x7, x10, x15. Volba počtu srdcí nemá vliv na výsledek bonusové hry a výherní podíl. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10	J, Q,	K, A	Růže, Dýka s hadem	Diamant	Tygr
3	5:1	10:1	10:1	20:1	40:1	100:1
4	15:1	20:1	30:1	100:1	200:1	500:1
5	75:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Bonus* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Tygr* (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a během volných otáček také s výjimkou symbolu *Srdce*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fairy Spell DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,30 % - 96,03 %	

Jedna hra technické hry:

Po výběru této technické hry z menu si Hráč může vybrat, jaký typ bonusových otáček chce získat. Na spodní obrazovce se objeví výzva „ZVOLTE SVŮJ FEATURE“ a dvě dotyková tlačítka: buď „2 anebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 7 VOLNÝCH HER + Násobitel x2“, nebo „3 anebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 15 VOLNÝCH HER + Násobitel x3“. Dotykem na příslušné tlačítko zvolí Hráč příslušný herní režim. Stisknutím tlačítka *„Info“* může Hráč tuto obrazovku výběru vyvolat i kdykoliv je-li ukončena jedna Hra a není ještě zahájena Hra další. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv od prvního válce zleva dva nebo tři (dle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Vílí hůlka* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 7 nebo 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženy dva nebo tři (podle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Vílí hůlka* (scatter) kdekoliv od prvního válce zleva.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze hru:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Květina, Flakón	Hrnec zlata	Víla	Vílí hůlka (scatter
2						1:1
3	5:1	10:1	25:1	40:1	100:1	5:1
4	20:1	40:1	75:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	250:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter) se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vílí hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici od prvního válce zleva. Symbol *Víla* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vílí hůlka* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, Kniha	Kočka, Havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chicago DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,08 % - 96,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Strážník, Chlapec	Dáma	Šerif, Gangster	Chicago	Cadillac (scatter)
2						10:1	2:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	250:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	500:1	2500:1	20:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	2000:1	10000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Cadillac (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Changing Fate DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,06 % - 96,02 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň čtyři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Changing Fate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální CF symbol (Changing Fate symbol), který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích CF symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný). Pokud během volných otoček jsou po zastavení válců na všech pozicích libovolných čtyř válců CF symboly nebo symboly *WILD*, tyto čtyři válce se zastaví a válec, který chybí k úplnému pokrytí všech pozic na obrazovce, se ještě jednou otočí. Je-li symbolem po odkrytí CF symbolu *Koule* (scatter), poslední válec se dodatkově otočí jen tehdy, není-li na něm již symbol *Koule* (scatter), protože pro získání maximálního možného počtu volných otoček je potřeba alespoň 13 symbolů *Koule* (scatter).
Počet volných otáček je na začátku omezen následujícím způsobem podle toho, za pomoci kolika symbolů *Koule* (scatter) byly volné otáčky spuštěny:

Počet symbolů *Koule* (scatter):	4	5	6	7-9	10-12	13-15
Počet spuštěných volných otáček:	5	7	10	15	30	50

Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo čtyř nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Meč, Helma, Štít	Had	Caesar
3	10:1	10:1	20:1	30:1	30:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	300:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva doprava. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace vyjma symbolu Koule (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, Kůň	Mladík, Dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spring Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Spring Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Na počátku volných otáček se kolem druhé a třetí pozice shora prostředního válce zobrazí ozdobný rámeček. Zobrazí-li se po zastavení válců v rámečku symbol *Páv*, Hráč získává jednu další volnou otáčku a všechny symboly *Páv* se pro další volné otáčky změní na symboly *Kůň*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Kůň*, Hráč získává tři další volné otáčky a všechny symboly *Kůň* se pro další volné otáčky změní na symboly *Levhart*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Levhart*, Hráč získává pět dalších volných otáček a všechny symboly *Levhart* se pro další volné otáčky změní na symboly *Spring Queen*. Poté rámeček zmizí.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 1, 3 nebo 5 volných otáček, získá-li Hráč do rámečku na prostředním válci Vyšší symboly (jak popsáno výše), a dalších 10 volných otáček lze rovněž získat, bude-li během volných otáček opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

			Vyšší symboly				
Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Páv	Kůň	Levhart	Spring Queen	Koule (scatter)
3	4:1	12:1	20:1	40:1	60:1	80:1	2:1
4	12:1	40:1	60:1	80:1	100:1	160:1	6:1
5	100:1	160:1	200:1	240:1	300:1	500:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro

sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes dvě pozice na válci. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Summer Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,09 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Summer Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje na všechny pozice na příslušném válci. Objeví-li se speciální symbol na dvou nesousedících válcích, rozšíří se nejen na všechny pozice na příslušných válcích, ale rovněž na všechny pozice válců mezi nimi. V tomto případě vyhrávají stejné speciální symboly vedle sebe.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Papoušek, Tukan	Zebra, Puma	Summer Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	5:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	800:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Autumn Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,03 % - 96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň pět symbolů *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Autumn Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální květinový symbol, který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích květinového symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný).
Jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí kombinace 5 symbolů *Koule* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 5. S každým dalším symbolem Koule (scatter) se počáteční počet volných otáček zvyšuje o 5. Maximální počáteční počet volných otáček je 80. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo pěti nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„*

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Jelen, Orel	Medvěd	Autumn Queen
3	4:1	8:1	20:1	40:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	160:1
5	80:1	100:1	160:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Winter Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,19 % - 96,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Winter Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během bonusových her se na opticky znázorněných válcích objevují Vyšší symboly navíc i v blocích přes tři válce (1-3, 2-4, 3-5), to znamená že se vyskytují v obdélníku o rozměrech 4 x 3 pozice.
Počet bonusových her je na začátku omezen na 10. Během bonusových her lze získat další bonusové hry, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„*

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

			Vyšší symboly				
Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Pták	Pes	Medvěd	Winter Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	16:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	32:1	40:1	40:1	60:1	100:1	5:1
5	100:1	120:1	200:1	200:1	300:1	500:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes čtyři pozice na válci a během volných otáček navíc i přes dvanáct pozic na třech válcích. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Stories of Infinity DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,07 % - 96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Zámek* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Stories of Infinity Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 20 nebo 50, podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí tří, čtyř nebo pěti symbolů zámek. Je-li součástí kombinace spouštějící volné otáčky symbol *Zámek* (scatter) s číselným faktorem (+2, +5, +10, +20 nebo +50), je počet volných otáček na počátku zvýšen právě o tento faktor. Padne-li tedy např. spouštěcí kombinace *Zámek* – *Zámek*+5 – *Zámek*+10 – *Zámek*+2, je počáteční počet volných otáček 20+5+10+2, tedy 37. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Zámek* (scatter), přičemž platí předchozí věta o číselných faktorech.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Dýka, Kameny	Mladík s brýlemi, Mladík se šátkem	Princezna
3	5:1	10:1	20:1	25:1	40:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter) a *Princezna* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace symbolu *Princezna* se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva. Při pěti symbolech Princezna na herní linii se výherní kombinace počítá pouze jednou. Na jedné linii (a pro symbol Princezna v každém herním směru) platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Drak* se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter). Symbol *Zámek* (scatter) spouští

volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Freibier! DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Freibier! Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé volné otáčce přidává jeden symbol *Freibier* (WILD).
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Preclík, Srdce	Uzené koleno	Dívka	Sud (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1	40:1	2:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	6:1
5	100:1	120:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní

poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Underwater Love DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,04 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci zleva tři symboly *Koule* (WILD – scatter), hra přejde do bonusové fáze Underwater Love Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček se na horní obrazovce objeví matice políček 3x4 (3 vodorovně a 4 svisle). Během volných otáček se navíc objevuje symbol *Koule* (WILD), který je spolu se symbolem *Koule* (WILD – scatter) vždy po padnutí zaznamenán do matice na horní obrazovce.
Jsou-li před poslední volnou otáčkou vyplněna alespoň některá políčka matice na horní obrazovce, promítnou se obsazená políčka matice do stejných pozic na 2. 3. a 4. válci zleva v herním poli na spodní obrazovce jako symboly *Koule* (WILD), tyto symboly se na svých pozicích zafixují a spustí se poslední volná otáčka jako tzv. SUPEROTÁČKA
Je-li během volných otáček vyplněna matice na horní obrazovce symboly *Koule* (WILD nebo WILD – scatter) dříve nežli až před poslední volnou otáčkou, všechny symboly na 2., 3. a 4. válci zleva se změní na symboly *Koule* (WILD), sloučí se do jednoho velkého symbolu WILD, který nahrazuje všechny symboly a zbylé volné otáčky se odehrají jako tzv. SUPEROTÁČKY, to znamená, že se otáčí pouze 1. a 5. válec zleva.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Ryba, Mořský koník	Blondýnka, Brunetka	Poseidon
3	10:1	20:1	30:1	30:1	50:1
4	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1
5	100:1	150:1	200:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (WILD – scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (WILD – scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace,

spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva. Symbol *Koule* (WILD) se objevuje pouze během volných otáček, vyskytuje se na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Giant Panda DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 20 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Válce v matici 5 (vodorovně) x 4 (svisle) jsou řazeny od prvního zcela vlevo nahoře směrem dolů a doprava po dvacátý zcela vpravo dole. Přes všechny tyto válce jsou vedeny herní linie.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se všech dvacet opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 9. až 12. opticky znázorněném válci alespoň dva symboly *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Giant Panda Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček každý symbol *Giant Panda* (WILD), který se po zastavení volné otáčky objeví na obrazovce, zůstane po zbytek volných otáček zafixován na své pozici a nahradí všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter* na 9. až 12. opticky znázorněném válci.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Bílá květina, Fialová květina	Ryby	Čáp	Panda
3	5:1	10:1	25:1	50:1	50:1	75:1
4	20:1	40:1	80:1	150:1	200:1	250:1
5	80:1	100:1	200:1	350:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od 1. až 4. válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Giant Panda* (WILD) se vyskytuje pouze na 5. až 20. válci, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* se vyskytuje pouze na 9. až 12. válci a spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Tiki Island DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,18 % - 97,01 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,04 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Booming Flames deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,35 % - 97,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	7	€ (scatter)	Hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *€* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1. 3. a 5. válci zleva. Symbol *€* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) a *€* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Beruška* (WILD) se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (scatter) a € (scatter) a pro nahrazení se rozšiřuje na všechny pozice příslušného válce. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter), bodové ohodnocení se symbolem *€* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,06 % - 97,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,02 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,25 % - 95,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusové hry technické hry
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejné barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejné barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,12 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	600 €	6.000 €
Minimální výherní podíl	96,20 % - 97,18 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Tato volná otáčka se rovněž hraje na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volnou otáčku spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,08 % - 97,04 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pure Jewels DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Srdce, Rubín	Žlutý kámen, Pomerančový kámen	Ametyst, Safír	Modrý kámen, Zelený kámen	Čirý kámen	Scatter
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	4:1	2:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	40:1	10:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	200:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na herní linii, ale může se vyskytovat kdekoliv v herním poli. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

African Simba DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,26 % - 96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.
Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Plameňák, Surikaty	Buvol	Žirafa
3	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	4:1
4	0,8:1	1:1	3:1	6:1	20:1
5	4:1	5:1	10:1	30:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoliv na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.
Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru

THE LEGEND GAMINATOR 2T CZK

The Legend Gaminator 2T CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 45 různých technických her:

1	Amazon Treasures CZK	16	Hot Chip Runner II deluxe CZK	31	Savage Hunt CZK
2	Amazon's Diamonds CZK	17	Lord of the Ocean CZK	32	Serengeti Heat CZK
3	Ancient Goddess CZK	18	Lucky Lady's Charm deluxe CZK	33	Sin-Salabim CZK
4	Asian Diamonds CZK	19	Mystic Secrets CZK	34	Sissi – Empress of Austria CZK
5	Book of Ra deluxe CZK	20	Pharaoh's Empire CZK	35	Sizzling 6 CZK
6	Book of Ra Magic CZK	21	Plenty of Fruit 20 hot CZK	36	Sizzling Gems CZK
7	Book of the 7 Seas CZK	22	Plenty of Fruit 40 CZK	37	Sizzling Gold CZK
8	Dolphin's Pearl deluxe CZK	23	Plenty of Fruit 6 CZK	38	Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK
9	Fairy Queen 2 CZK	24	Plenty on Twenty hot CZK	39	Sizzling Hot deluxe CZK
10	Faust CZK	25	Plenty on Twenty II hot CZK	40	Spinning Reels CZK
11	Fruit King CZK	26	Power Stars CZK	41	Temple of Gold CZK
12	Fruit Queen CZK	27	Rich Witch CZK	42	Ultra Hot deluxe CZK
13	Gate of Ra CZK	28	Roaring Forties CZK	43	Ultra Star CZK
14	Golden Ark II CZK	29	Roaring Forties Hot 7 CZK	44	Wheel of Ra CZK
15	Hot Cherry CZK	30	Roaring Wilds CZK	45	Wings of Fire CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

V každé hře lze tlačítkem „*Vlajka*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Amazon Treasures CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Chrám* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazon Treasures Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Chrám* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Zelená Amazonka, Modrá Amazonka	Fialová Amazonka	Zlatá Amazonka	Chrám (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Chrám* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Chrám* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Chrám* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	99 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,15 %	94,15 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ancient Goddess CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,08 %	94,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Ancient Goddness Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Bonus* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Královna* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Královna* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty –> Důtky –> Skarab –> Sup –> Anubis –> Sfinga*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Plachty* a *Důtky* nahrazeny symbolem *Skarab*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Plachty, Důtky	Skarab	Sup	Anubis	Sfinga	Bonus (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Bonus* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	99 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Asian Diamond Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Květina	Modrá dáma	Fialová dáma	Zelená dáma	Růžová dáma	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,07 %	96,08 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of the 7 Seas CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of the 7 Seas Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Lyra, Kotva	Poklad	Mořská panna	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,19 %	94,24 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fairy Queen 2 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,05 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Les* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fairy Queen 2 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Les* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Les* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Houba, Kvítek	Dráček	Elf, Skřítek	Víla	Les (scatter)
2	2:1					5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	30:1	100:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	80:1	100:1	150:1	1000:1	20:1
5	100:1	100:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	10000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Les* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Les* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Les* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Les* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit King CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,01 %	94,01 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře.
Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit King Bonus*. Při třech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5 a více, při čtyřech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a více a při pěti symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9 a více. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Král	Fruit King Bonus (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	75:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může

se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,05 %	94,05 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit Queen Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře.
Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit Queen Bonus*. Při třech symbolech *Fruit Queen Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5, při čtyřech symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a při pěti symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.
Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit Queen Bonus*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Královna	Fruit Queen Bonus (scatter)
2	2:1					3:1	10:1	1:1
3	5:1	5:1	10:1	8:1	10:1	15:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším

poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit Queen Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gate of Ra CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Hor	Mumie	Cestovatelka	Oko Hora (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oko Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Cherry CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	8.000 Kč	80.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Chip Runner II deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 červené symboly *Mince* anebo shodně 9 žlutých či 9 červených symbolů *Mince* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Mince* (stejné barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Mince* (stejné barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Červená mince, Žlutá mince
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,19 %	94,24 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mystic Secrets CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,09 %	94,02 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Mystic Secrets Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na obrazovce vždy objeví dva symboly *Učenec* přes všechny tři pozice na dvou různých válcích a doplní případnou výherní kombinaci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pero	Svícen	Pohár	Dívka	Chlapec	Učenec	Kniha (scatter)
2								10:1	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	20:1	30:1	30:1	50:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	100:1	100:1	200:1	300:1	500:1	50:1
5	100:1	200:1	400:1	600:1	800:1	1000:1	2000:1	5000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Učenec* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter). Symbol *Kniha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Empire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	99 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,15 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Empire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Zelená královna	Modrá královna	Fialová královna	Faraón	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,10 %	96,10 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	60/90* Kč	600/900* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	96,00 %

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a aktuální sázka se zvyšuje o 50 %. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru bez započtení EXTRA BET a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1
6	200:1	400:1	800:1	1000:1	2000:1

EXTRA BET není aktivní:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pouze pro 3, 4 a 5 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET je aktivní:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pro 3, 4, 5 a 6 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a záověň od prvního válce zprava doleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru bez započtení EXTRA BET. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:
Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty II hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	96,07 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,06 %	94,08 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, Kniha	Kočka, Havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter).

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,38 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties Hot 7 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %	96,04 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	12:1	20:1	2:1	32:1
4	20:1	40:1	48:1	20:1	100:1
5	48:1	100:1	160:1	500:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Výherní kombinace symbolu *7* se počítají zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace 5 symbolů *7* se počítá pouze zleva doprava.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,38 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Savage Hunt CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,09 %	94,13 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Savage Hunt Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Rys*, *Sněžný levhart*, *Panter*, *Tygr*, *Lev*), tento druh symbolů včetně symbolů *Savage Hunt* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Savage Hunt*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Rys	Sněžný levhart	Panter	Tygr	Lev	Savage Hunt
3	5:1	5:1	10:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Savage Hunt* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Serengeti Heat CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,01 %	94,01 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na prvním a pátém válci zobrazuje monitor vždy 3 symboly, na druhém a na čtvrtém válci zobrazuje monitor vždy 4 symboly a na prostředním válci zobrazuje monitor 5 symbolů. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 720 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kombinace 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích (tzn. alespoň jeden na každém válci), hra přejde do bonusové fáze Serengeti Heat Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Každá kombinace 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích spustí 8 volných otáček (tzn. např. jsou-li na válcích dvě takové kombinace 5 symbolů *BONUS*, spustí se 2 x 8 = 16 otáček). S každou další dosaženou kombinací 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích lze během volných otáček získat dalších 8 volných otáček. Celkem lze dosáhnout 96 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q	K	A	Zebra	Žirafa	Lev	Štít (scatter)	BONUS
3	0,08:1	0,08:1	0,2:1	0,32:1	0,4:1	0,48:1	1:1	2:1	
4	0,32:1	0,32:1	0,48:1	0,6:1	1:1	1,6:1	3:1	10:1	
5	1:1	2:1	2:1	2,4:1	6:1	8:1	20:1	50:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Štít* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici na válci. Symbol *BONUS* spouští volné otáčky. Symbol *Štít* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Štít* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sin-Salabim CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,00 %	94,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sin-Salabim Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li ve volné otáčce kdekoliv na prostředním válci jakýkoliv obrázkový symbol (Karty, Kytice, Kalíšky, Králík, Holub, Tygr), všechny jednoduché symboly na obrazovce (10, J, Q, K nebo A) se změní právě na daný obrázkový symbol. Teprve po této změně dojde k vyhodnocení příslušné volné otáčky.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hůlka* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Karty, Kytice, Kalíšky	Králík, Holub	Tygr	Hůlka (scatter)
2					
3	5:1	15:1	25:1	50:1	1:1
4	30:1	50:1	80:1	120:1	10:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kouzelnice* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sissi – Empress of Austria CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,21 %	94,22 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Schönbrunn* (scatter), spustí se bonusové hry Sissi – Empress of Austria Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo alespoň tří symbolů *Schönbrunn* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Vějíř, Kabelka	Kočár	Císař, Císařovna	Sissi – Empress of Austria (WILD)	Schönbunn (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	40:1	50:1	500:1	5:1
4	50:1	100:1	150:1	200:1	500:1	5000:1	20:1
5	200:1	250:1	500:1	800:1	2000:1	15000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Schönbrunn* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Schönbrunn* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Sissi – Empress of Austria* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Schönbrunn* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	96,08 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,04 %	96,07 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,07 %

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Spinning Reels Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejné barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejné barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Temple of Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,22 %	94,29 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Temple of Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Podle počtu symbolů Kniha (scatter), které bonusovou fázi spustily bude na začátku volných otáček náhodně zvolen buď jeden (při třech spouštěcích symbolech Kniha (scatter)), nebo dva (při čtyřech spouštěcích symbolech Kniha (scatter)), nebo tři (při pěti spouštěcích symbolech Kniha (scatter)) speciální symboly, které se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci. Jsou-li aktivní dva nebo tři speciální symboly, vyhodnocení aktuální otáčky proběhne postupně při rozšíření každého speciálního symbolu zvlášť.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Bůžek	Sluneční bůh	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.
Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	15.000 Kč	150.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,14 %	96,19 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	20.000 Kč	200.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,20 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel of Ra CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Wheel of Ra* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Wheel of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Wheel of Ra* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pektorál, Sistrum	Sachmet	Královna	Wheel of Ra (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wheel of Ra* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Wheel of Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Wheel of Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,29 %	94,20 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, Kůň	Mladík, Dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

THE LEGEND GAMINATOR 2T DEV

The Legend Gaminator 2T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 45 různých technických her:

1	Amazon Treasures DEV	16	Hot Chip Runner II deluxe DEV	31	Savage Hunt DEV
2	Amazon's Diamonds DEV	17	Lord of the Ocean DEV	32	Serengeti Heat DEV
3	Ancient Goddess DEV	18	Lucky Lady's Charm deluxe DEV	33	Sin-Salabim DEV
4	Asian Diamonds DEV	19	Mystic Secrets DEV	34	Sissi – Empress of Austria DEV
5	Book of Ra deluxe DEV	20	Pharaoh's Empire DEV	35	Sizzling 6 DEV
6	Book of Ra Magic DEV	21	Plenty of Fruit 20 hot DEV	36	Sizzling Gems DEV
7	Book of the 7 Seas DEV	22	Plenty of Fruit 40 DEV	37	Sizzling Gold DEV
8	Dolphin's Pearl deluxe DEV	23	Plenty of Fruit 6 DEV	38	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
9	Fairy Queen 2 DEV	24	Plenty on Twenty hot DEV	39	Sizzling Hot deluxe DEV
10	Faust DEV	25	Plenty on Twenty II hot DEV	40	Spinning Reels DEV
11	Fruit King DEV	26	Power Stars DEV	41	Temple of Gold DEV
12	Fruit Queen DEV	27	Rich Witch DEV	42	Ultra Hot deluxe DEV
13	Gate of Ra DEV	28	Roaring Forties DEV	43	Ultra Star DEV
14	Golden Ark II DEV	29	Roaring Forties Hot 7 DEV	44	Wheel of Ra DEV
15	Hot Cherry DEV	30	Roaring Wilds DEV	45	Wings of Fire DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

V každé hře lze tlačítkem „*Vlajka*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Amazon Treasures DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Chrám* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazon Treasures Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Chrám* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Zelená Amazonka, Modrá Amazonka	Fialová Amazonka	Zlatá Amazonka	Chrám (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Chrám* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Chrám* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Chrám* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,15 %	94,15 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ancient Goddess DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,08 %	94,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Ancient Goddness Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Bonus* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Královna* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Královna* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty –> Důtky –> Skarab –> Sup –> Anubis –> Sfinga*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Plachty* a *Důtky* nahrazeny symbolem *Skarab*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	plachty, důtky	Skarab	Sup	Anubis	Sfinga	Bonus (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Bonus* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,15 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Asian Diamond Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Květina	Modrá dáma	Fialová dáma	Zelená dáma	Růžová dáma	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,07 %	96,08 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of the 7 Seas DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of the 7 Seas Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Lyra, Kotva	Poklad	Mořská panna	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,19 %	94,24 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fairy Queen 2 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,05 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Les* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fairy Queen 2 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Les* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Les* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Houba, Kvítek	Dráček	Elf, Skřítek	Víla	Les (scatter)
2	2:1					5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	30:1	100:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	80:1	100:1	150:1	1000:1	20:1
5	100:1	100:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	10000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Les* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Les* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Les* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Les* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit King DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,01 %	94,01 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře.
Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit King Bonus*. Při třech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5 a více, při čtyřech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a více a při pěti symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9 a více. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Král	Fruit King Bonus (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	75:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení

výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,05 %	94,05 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit Queen Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře.
Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit Queen Bonus*. Při třech symbolech *Fruit Queen Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5, při čtyřech symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a při pěti symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.
Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit Queen Bonus*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Královna	Fruit Queen Bonus (scatter)
2	2:1					3:1	10:1	1:1
3	5:1	5:1	10:1	8:1	10:1	15:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter). Bodové

ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit Queen Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gate of Ra DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Hor	Mumie	Cestovatelka	Oko Hora (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oko Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Cherry DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	240 €	2.400 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Chip Runner II deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 červené symboly *Mince* anebo shodně 9 žlutých či 9 červených symbolů *Mince* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Mince* (stejné barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Mince* (stejné barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Červená mince, Žlutá mince
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Sázka do jedné hry	3 €	30 €
Výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,19 %	94,24 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mystic Secrets DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,09 %	94,02 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Mystic Secrets Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na obrazovce vždy objeví dva symboly *Učenec* přes všechny tři pozice na dvou různých válcích a doplní případnou výherní kombinaci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pero	Svícen	Pohár	Dívka	Chlapec	Učenec	Kniha (scatter)
2								10:1	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	20:1	30:1	30:1	50:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	100:1	100:1	200:1	300:1	500:1	50:1
5	100:1	200:1	400:1	600:1	800:1	1000:1	2000:1	5000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Učenec* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter). Symbol *Kniha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Empire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,15 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit" otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Empire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Zelená královna	Modrá královna	Fialová královna	Faraón	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,10 %	96,10 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	2/3* €	20/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	96,00 %

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a aktuální sázka se zvyšuje o 50 %. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru bez započtení EXTRA BET a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1
6	200:1	400:1	800:1	1000:1	2000:1

EXTRA BET není aktivní:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pouze pro 3, 4 a 5 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET je aktivní:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pro 3, 4, 5 a 6 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru bez započtení EXTRA BET. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty II hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	96,07 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,06 %	94,08 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, Kniha	Kočka, Havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,38 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties Hot 7 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	2,40 €	24 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %	96,04 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	12:1	20:1	2:1	32:1
4	20:1	40:1	48:1	20:1	100:1
5	48:1	100:1	160:1	500:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Výherní kombinace symbolu *7* se počítají zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace 5 symbolů *7* se počítá pouze zleva doprava.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,38 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Savage Hunt DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	2,50 €	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,09 %	94,13 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Savage Hunt Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Rys*, *Sněžný levhart*, *Panter*, *Tygr*, *Lev*), tento druh symbolů včetně symbolů *Savage Hunt* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Savage Hunt*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Rys	Sněžný levhart	Panter	Tygr	Lev	Savage Hunt
3	5:1	5:1	10:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Savage Hunt* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Serengeti Heat DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,01 %	94,01 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na prvním a pátém válci zobrazuje monitor vždy 3 symboly, na druhém a na čtvrtém válci zobrazuje monitor vždy 4 symboly a na prostředním válci zobrazuje monitor 5 symbolů. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 720 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kombinace 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích (tzn. alespoň jeden na každém válci), hra přejde do bonusové fáze Serengeti Heat Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Každá kombinace 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích spustí 8 volných otáček (tzn. např. jsou-li na válcích dvě takové kombinace 5 symbolů *BONUS*, spustí se 2 x 8 = 16 otáček). S každou další dosaženou kombinací 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích lze během volných otáček získat dalších 8 volných otáček. Celkem lze dosáhnout 96 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q	K	A	Zebra	Žirafa	Lev	Štít (scatter)	BONUS
3	0,08:1	0,08:1	0,2:1	0,32:1	0,4:1	0,48:1	1:1	2:1	
4	0,32:1	0,32:1	0,48:1	0,6:1	1:1	1,6:1	3:1	10:1	
5	1:1	2:1	2:1	2,4:1	6:1	8:1	20:1	50:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Štít* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici na válci. Symbol *BONUS* spouští volné otáčky. Symbol *Štít* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Štít* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sin-Salabim DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,00 %	94,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sin-Salabim Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li ve volné otáčce kdekoliv na prostředním válci jakýkoliv obrázkový symbol (Karty, Kytice, Kalíšky, Králík, Holub, Tygr), všechny jednoduché symboly na obrazovce (10, J, Q, K nebo A) se změní právě na daný obrázkový symbol. Teprve po této změně dojde k vyhodnocení příslušné volné otáčky.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hůlka* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Karty, Kytice, Kalíšky	Králík, Holub	Tygr	Hůlka (scatter)
2					
3	5:1	15:1	25:1	50:1	1:1
4	30:1	50:1	80:1	120:1	10:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kouzelnice* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sissi – Empress of Austria DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,21 %	94,22 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Schönbrunn* (scatter), spustí se bonusové hry Sissi – Empress of Austria Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo alespoň tří symbolů *Schönbrunn* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Vějíř, Kabelka	Kočár	Císař, Císařovna	Sissi – Empress of Austria (WILD)	Schönbunn (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	40:1	50:1	500:1	5:1
4	50:1	100:1	150:1	200:1	500:1	5000:1	20:1
5	200:1	250:1	500:1	800:1	2000:1	15000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Schönbrunn* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Schönbrunn* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Sissi – Empress of Austria* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Schönbrunn* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	96,08 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,04 %	96,07 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,50/3* €	15/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,07 %

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	96,15 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Spinning Reels Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejné barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejné barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Temple of Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,22 %	94,29 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Temple of Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Podle počtu symbolů Kniha (scatter), které bonusovou fázi spustily bude na začátku volných otáček náhodně zvolen buď jeden (při třech spouštěcích symbolech Kniha (scatter)), nebo dva (při čtyřech spouštěcích symbolech Kniha (scatter)), nebo tři (při pěti spouštěcích symbolech Kniha (scatter)) speciální symboly, které se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci. Jsou-li aktivní dva nebo tři speciální symboly, vyhodnocení aktuální otáčky proběhne postupně při rozšíření každého speciálního symbolu zvlášť.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Bůžek	Sluneční bůh	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	450 €	4.500 €
Minimální výherní podíl	94,14 %	96,19 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	600 €	6.000 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,20 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel of Ra DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Wheel of Ra* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Wheel of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Wheel of Ra* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pektorál, Sistrum	Sachmet	Královna	Wheel of Ra (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wheel of Ra* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Wheel of Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Wheel of Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,29 %	94,20 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, Kůň	Mladík, Dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Impera Line HD Edition 7 CZK

Impera Line HD Edition 7 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 50 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds CZK	18	Glamour World CZK	35	Magic 243 CZK
2	Asian Fortunes CZK	19	Gleaming Doubles CZK	36	Mega Joker CZK
3	Blazing Fruits Pro 20 CZK	20	Gleaming Forties CZK	37	Pharaoh’s Gold II Deluxe CZK
4	Blazing Fruits Pro 40 CZK	21	Globe Roulette Pro CZK	38	Plenty of Fruit 20 Hot CZK
5	Blue Moon CZK	22	Golden Ark II CZK	39	Power Stars CZK
6	Book of Hera CZK	23	Golden Empire CZK	40	Roaring Forties CZK
7	Book of Ra CZK	24	Golden Fortune CZK	41	Secret of the Ankh CZK
8	Book of Ra Deluxe CZK	25	Golden Horus CZK	42	Sizzling 6 CZK
9	Burning Chance CZK	26	Hold Your Horses CZK	43	Sizzling Gems CZK
10	Burning Sky CZK	27	Liberty Reels CZK	44	Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK
11	Cash Crown CZK	28	Lilly’s World CZK	45	Sizzling Hot Deluxe CZK
12	Cold Spell CZK	29	Little Pharaoh CZK	46	Sky Roulette CZK
13	Dolphin’s Pearl Deluxe CZK	30	Lord of Fire CZK	47	Snow Blast CZK
14	Faust CZK	31	Lord of the Ocean CZK	48	Triple Pots CZK
15	Fruit Cubes CZK	32	Lucky Lady’s Charm Deluxe CZK	49	Ultra Gems CZK
16	Fruit Pots CZK	33	Magic 27 CZK	50	Upward CZK
17	Fruits n’ Royals CZK	34	Magic 81 CZK		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	90 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,95 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Fortunes CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly *Gong* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Gong* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Na obrazovce se objeví 12 symbolů *Gong* (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje *„Kredit“* se Hráč postupně dotýká symbolů *Gong* (scatter) a odhaluje tak symboly *Panda* v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů *Panda*, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong* (scatter) spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 20 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 40 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,22 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Modrá hvězda, Červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Hera CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Chance CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Sky CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	Zlatá hvězda (scatter)	Stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Crown CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,21 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cold Spell CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	*Kouzelná hůlka* (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Cubes CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Hruška	Zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Pots CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,25 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.
Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*, zvýší se při zobrazení každé takovéto trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruits n' Royals CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	75,03 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Glamour World CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Švestka, Třešeň, Citrón	Meloun	Hrozen	Sedm
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Doubles CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,01 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Meloun	Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette Pro CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	3.600 Kč	36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** –zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí– pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč (pro hernu je mince 50 a 100 kreditů neaktivní). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY“**, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK“** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start“* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Empire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Papoušek	Býk, Loď, Pyramida	Rytíř, Dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Fortune CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,12 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hruška, Jahoda	Červená 7, Modrá 7	Hvězda (scatter)	Dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Horus CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,22 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,99 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Liberty Reels CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	Hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lilly's World CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Little Pharaoh CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	Mapa	Pero, Kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,21 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 27 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoliv v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Třešeň, Pomeranč	Švestka, Hrozen	Meloun, Zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Gold II Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Skarab, Kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón" nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón", je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón"). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Secret of the Ankh CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (s*catter)* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (s*catter)*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100 Kč*	500/1000 Kč*
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,17 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sky Roulette CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	3.600 Kč	36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 5 Kč, 20 Kč, 100 Kč a 200 Kč. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením **„SÁZKY, PROSÍM“**. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení **„KONEC SÁZEK“**. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start“* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Triple Pots CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušně barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď. *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštěcí hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BÍLÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úrovně příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Gems CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Upward CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Impera Line HD Edition 7 DEV

Impera Line HD Edition 7 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 50 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	18	Glamour World DEV	35	Magic 243 DEV
2	Asian Fortunes DEV	19	Gleaming Doubles DEV	36	Mega Joker DEV
3	Blazing Fruits Pro 20 DEV	20	Gleaming Forties DEV	37	Pharaoh’s Gold II Deluxe DEV
4	Blazing Fruits Pro 40 DEV	21	Globe Roulette Pro DEV	38	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
5	Blue Moon DEV	22	Golden Ark II DEV	39	Power Stars DEV
6	Book of Hera DEV	23	Golden Empire DEV	40	Roaring Forties DEV
7	Book of Ra DEV	24	Golden Fortune DEV	41	Secret of the Ankh DEV
8	Book of Ra Deluxe DEV	25	Golden Horus DEV	42	Sizzling 6 DEV
9	Burning Chance DEV	26	Hold Your Horses DEV	43	Sizzling Gems DEV
10	Burning Sky DEV	27	Liberty Reels DEV	44	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
11	Cash Crown DEV	28	Lilly’s World DEV	45	Sizzling Hot Deluxe DEV
12	Cold Spell DEV	29	Little Pharaoh DEV	46	Sky Roulette DEV
13	Dolphin’s Pearl Deluxe DEV	30	Lord of Fire DEV	47	Snow Blast DEV
14	Faust DEV	31	Lord of the Ocean DEV	48	Triple Pots DEV
15	Fruit Cubes DEV	32	Lucky Lady’s Charm Deluxe DEV	49	Ultra Gems DEV
16	Fruit Pots DEV	33	Magic 27 DEV	50	Upward DEV
17	Fruits n’ Royals DEV	34	Magic 81 DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,95 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Fortunes DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	5 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly *Gong* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Gong* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Na obrazovce se objeví 12 symbolů *Gong* (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje *„Kredit“* se Hráč postupně dotýká symbolů *Gong* (scatter) a odhaluje tak symboly *Panda* v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů *Panda*, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong* (scatter) spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 20 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 40 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,22 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Modrá hvězda, Červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Hera DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Chance DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Sky DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	Zlatá hvězda (scatter)	Stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Crown DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,21 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cold Spell DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	*Kouzelná hůlka* (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Cubes DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Hruška	Zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Pots DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,25 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.
Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*, zvýší se při zobrazení každé takovéto trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruits n' Royals DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	75,03 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Glamour World DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Švestka, Třešeň, Citrón	Meloun	Hrozen	7
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Doubles DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,01 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun	Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette Pro DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	108 €	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** –zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí– pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 € a 1 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY“**, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK“** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start“* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Empire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Papoušek	Býk, Loď, Pyramida	Rytíř, Dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Fortune DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,12 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hruška, Jahoda	Červená 7, Modrá 7	Hvězda (scatter)	Dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Horus DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,22 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,99 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Liberty Reels DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	Hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lilly's World DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Little Pharaoh DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	Mapa	Pero, Kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,21 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťenka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 27 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoliv v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Třešeň, Pomeranč	Švestka, Hrozen	Meloun, Zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Gold II Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Skarab, Kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón" nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón", je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón"). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Secret of the Ankh DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (s*catter)* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (s*catter)*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,50/3,00 €*	15/30 €*
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,17 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sky Roulette DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	108 €	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 0,05 €, 0,20 €, 1 € a 2 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením **„SÁZKY, PROSÍM“**. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení **„KONEC SÁZEK“**. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start“* se hra opakuje s již umístěnými mince až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Triple Pots DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušně barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď. *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštěcí hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BÍLÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úrovně příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Gems DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Upward DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Panther Roulette II Edition 7 CZK

Panther Roulette II Edition 7 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 49 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds CZK	18	Glamour World CZK	35	Mega Joker CZK
2	Asian Fortunes CZK	19	Gleaming Doubles CZK	36	Pharaoh’s Gold II Deluxe CZK
3	Blazing Fruits Pro 20 CZK	20	Gleaming Forties CZK	37	Plenty of Fruit 20 Hot CZK
4	Blazing Fruits Pro 40 CZK	21	Golden Ark II CZK	38	Power Stars CZK
5	Blue Moon CZK	22	Golden Empire CZK	39	Roaring Forties CZK
6	Book of Hera CZK	23	Golden Fortune CZK	40	Secret of the Ankh CZK
7	Book of Ra CZK	24	Golden Horus CZK	41	Sizzling 6 CZK
8	Book of Ra Deluxe CZK	25	Hold Your Horses CZK	42	Sizzling Gems CZK
9	Burning Chance CZK	26	Liberty Reels CZK	43	Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK
10	Burning Sky CZK	27	Lilly’s World CZK	44	Sizzling Hot Deluxe CZK
11	Cash Crown CZK	28	Little Pharaoh CZK	45	Snow Blast CZK
12	Cold Spell CZK	29	Lord of Fire CZK	46	Triple Pots CZK
13	Dolphin’s Pearl Deluxe CZK	30	Lord of the Ocean CZK	47	Ultra Gems CZK
14	Faust CZK	31	Lucky Lady’s Charm Deluxe CZK	48	Upward CZK
15	Fruit Cubes CZK	32	Magic 27 CZK	49	Panther Roulette II (Single Zero) CZK
16	Fruit Pots CZK	33	Magic 81 CZK		
17	Fruits n’ Royals CZK	34	Magic 243 CZK		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Kvůli hře Panther Roulette II (Single Zero) je Koncové zařízení vybaveno elektromechanickým ruletovým kolem a systémem vystřelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystřelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystřelení kuličky, tak na okamžik vystřelení kuličky. Rychlost vystřelení kuličky však nemá vliv na výsledek hry, tedy na to, na jakém místě se kulička zastaví, neboť technické zařízení je vybaveno softwarovým kontrolním mechanismem. Mechanismus pro automatické vystřelení, který se aktivuje tlačítkem *„Start/Vezmi výhru“*, je vybaven foukacím zařízením.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	90 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,95 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Fortunes CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly *Gong* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Gong* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Na obrazovce se objeví 12 symbolů *Gong* (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje *„Kredit“* se Hráč postupně dotýká symbolů *Gong* (scatter) a odhaluje tak symboly *Panda* v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů *Panda*, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong* (scatter) spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 20 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 40 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,22 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Modrá hvězda, Červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Hera CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Chance CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Sky CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	Zlatá hvězda (scatter)	Stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Crown CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,21 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cold Spell CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	*Kouzelná hůlka* (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Cubes CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Hruška	Zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Pots CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,25 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.
Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*, zvýší se při zobrazení každé takovéto trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruits n' Royals CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	75,03 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Glamour World CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Švestka, Třešeň, Citrón	Meloun	Hrozen	Sedm
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Doubles CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,01 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Meloun	Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Empire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Papoušek	Býk, Loď, Pyramida	Rytíř, Dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Fortune CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,12 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hruška, Jahoda	Červená 7, Modrá 7	Hvězda (scatter)	Dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Horus CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,22 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,99 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Liberty Reels CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	Hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lilly's World CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Little Pharaoh CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	Mapa	Pero, Kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,21 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 27 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoliv v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Třešeň, Pomeranč	Švestka, Hrozen	Meloun, Zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Gold II Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Skarab, Kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón" nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón", je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón"). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Secret of the Ankh CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (s*catter)* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (s*catter)*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100 Kč*	500/1000 Kč*
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,17 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Triple Pots CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušně barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď. *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštěcí hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BÍLÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úrovně příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Gems CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Upward CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Panther Roulette II (Single Zero) CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	3.600 Kč	36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:

První herní fází je elektromechanická ruleta založená na pravidlech klasické mechanické rulety francouzského typu.
Kvůli této hře je Koncové zařízení vybaveno ruletovým kolem a systémem vystřelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystřelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystřelení kuličky, tak na okamžik vystřelení kuličky. Mechanismus pro automatické vystřelení, který se aktivuje tlačítkem *„Start/Vezmi výhru“*, je vybaven foukacím zařízením. Jakmile hráč aktivuje automatický vystřelovač, spadne kulička do foukacího zařízení stroje a kulička je vystřelena. Kulička je vystřelena vždy proti směru otáčení ruletového kola.
Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel.
Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Na spodní obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Na spodní obrazovce jsou místěna dotyková políčka:
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **NAKRESLIT MINCE** – tažením prstu umožní vsadit na jednotlivá pole hracího plánu
- **ODSTRANIT MINCE** – odstraní vybranou minci
- **OBLOŽIT** – vybrané číslo obloží mincemi
- **ZVOLIT STYL** – možnost zvolit barvu hracího pole
- **ZPĚT** – posune se o jednu událost vzad
- **VPŘED** – posune se o jednu událost vpřed
- **ODSTRANIT POSLEDNÍ MINCI** – odstraní poslední umístěnou minci
- **VYČISTIT STŮL** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **ZDVOJNÁSOBIT** –zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **OPAKOVAT POSLEDNÍ SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **MINCE V HODNOTĚ 1, 5, 10, 20, 50 A 100 KREDITŮ** – pro výběr mincí v hodnotách 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč (pro hernu je mince 50 a 100 kreditů neaktivní.)

Na horním okraji spodní obrazovky je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodní obrazovce je rovněž displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce jsou zobrazeny statistiky za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká. Dále je zde uvedeno 5 nejčastěji losovaných čísel a 5 nejméně často losovaných čísel.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může pomocí tlačítka **„ZVOLIT POHLED“** rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Sázky jsou uzavřeny a hra je manuálně odstartována použitím buď táhla (manuální vystřelení kuličky) nebo stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* (kulička je vystřelena pomocí foukacího zařízení). Zároveň se pod hracím polem zobrazí text **„KONEC SÁZEK“**, ozve se shodné zvukové hlášení a celková zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start“* či *„Automatické opakování“* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na výsledku ruletové hry, získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Panther Roulette II Edition 7 DEV

Panther Roulette II Edition 7 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 49 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	18	Glamour World DEV	35	Mega Joker DEV
2	Asian Fortunes DEV	19	Gleaming Doubles DEV	36	Pharaoh’s Gold II Deluxe DEV
3	Blazing Fruits Pro 20 DEV	20	Gleaming Forties DEV	37	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
4	Blazing Fruits Pro 40 DEV	21	Golden Ark II DEV	38	Power Stars DEV
5	Blue Moon DEV	22	Golden Empire DEV	39	Roaring Forties DEV
6	Book of Hera DEV	23	Golden Fortune DEV	40	Secret of the Ankh DEV
7	Book of Ra DEV	24	Golden Horus DEV	41	Sizzling 6 DEV
8	Book of Ra Deluxe DEV	25	Hold Your Horses DEV	42	Sizzling Gems DEV
9	Burning Chance DEV	26	Liberty Reels DEV	43	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
10	Burning Sky DEV	27	Lilly’s World DEV	44	Sizzling Hot Deluxe DEV
11	Cash Crown DEV	28	Little Pharaoh DEV	45	Snow Blast DEV
12	Cold Spell DEV	29	Lord of Fire DEV	46	Triple Pots DEV
13	Dolphin’s Pearl Deluxe DEV	30	Lord of the Ocean DEV	47	Ultra Gems DEV
14	Faust DEV	31	Lucky Lady’s Charm Deluxe DEV	48	Upward DEV
15	Fruit Cubes DEV	32	Magic 27 DEV	49	Panther Roulette II (Single Zero) DEV
16	Fruit Pots DEV	33	Magic 81 DEV		
17	Fruits n’ Royals DEV	34	Magic 243 DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Kvůli hře Panther Roulette II (Single Zero) je Koncové zařízení vybaveno elektromechanickým ruletovým kolem a systémem vystřelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystřelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystřelení kuličky, tak na okamžik vystřelení kuličky. Rychlost vystřelení kuličky však nemá vliv na výsledek hry, tedy na to, na jakém místě se kulička zastaví, neboť technické zařízení je vybaveno softwarovým kontrolním mechanismem. Mechanismus pro automatické vystřelení, který se aktivuje tlačítkem *„Start/Vezmi výhru“*, je vybaven foukacím zařízením.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,95 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Fortunes DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	5 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly *Gong* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Gong* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Na obrazovce se objeví 12 symbolů *Gong* (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje *„Kredit“* se Hráč postupně dotýká symbolů *Gong* (scatter) a odhaluje tak symboly *Panda* v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů *Panda*, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong* (scatter) spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 20 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 40 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *77* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,22 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Modrá hvězda, Červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Hera DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Chance DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Burning Sky DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	Zlatá hvězda (scatter)	Stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Crown DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,21 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cold Spell DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	*Kouzelná hůlka* (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Cubes DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Hruška	Zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Pots DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,25 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.
Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly *Švestka*, *Meloun*, *7*, *Hrozen*, *Pomeranč*, zvýší se při zobrazení každé takovéto trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruits n' Royals DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	75,03 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Glamour World DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Švestka, Třešeň, Citrón	Meloun	Hrozen	7
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Doubles DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,01 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun	Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gleaming Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Empire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Papoušek	Býk, Loď, Pyramida	Rytíř, Dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Fortune DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,12 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hruška, Jahoda	Červená 7, Modrá 7	Hvězda (scatter)	Dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Horus DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,22 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,99 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Liberty Reels DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	Hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lilly's World DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Little Pharaoh DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,34 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	Mapa	Pero, Kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,21 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 27 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoliv v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Třešeň, Pomeranč	Švestka, Hrozen	Meloun, Zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,08 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Gold II Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Skarab, Kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón" nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón", je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón"). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Secret of the Ankh DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (s*catter)* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (s*catter)*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,50/3,00 €*	15/30 €*
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,17 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Triple Pots DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušně barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď. *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštěcí hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BÍLÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úrovně příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Gems DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Upward DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda* (s*catter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (s*catter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (s*catter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Panther Roulette II (Single Zero) DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	108 €	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:

První herní fází je elektromechanická ruleta založená na pravidlech klasické mechanické rulety francouzského typu.
Kvůli této hře je Koncové zařízení vybaveno ruletovým kolem a systémem vystřelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystřelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystřelení kuličky, tak na okamžik vystřelení kuličky. Mechanismus pro automatické vystřelení je vybaven foukacím zařízením. Jakmile hráč aktivuje automatický vystřelovač, spadne kulička do foukacího zařízení stroje a kulička je vystřelena. Kulička je vystřelena vždy proti směru otáčení ruletového kola.
Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel.
Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Na spodní obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Na spodní obrazovce jsou místěna dotyková políčka:
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **NAKRESLIT MINCE** – tažením prstu umožní vsadit na jednotlivá pole hracího plánu
- **ODSTRANIT MINCE** – odstraní vybranou minci
- **OBLOŽIT** – vybrané číslo obloží mincemi
- **ZVOLIT STYL** – možnost zvolit barvu hracího pole
- **ZPĚT** – posune se o jednu událost vzad
- **VPŘED** – posune se o jednu událost vpřed
- **ODSTRANIT POSLEDNÍ MINCI** – odstraní poslední umístěnou minci
- **VYČISTIT STŮL** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **ZDVOJNÁSOBIT** –zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **OPAKOVAT POSLEDNÍ SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **MINCE V HODNOTĚ 0,10, 0,50, 1, 2, 5 A 10 KREDITŮ** – pro výběr mincí v hodnotách 0,10 €, 0,50 €, 1 €, 2 €, 5 € a 10 € (pro hernu je mince 5 a 10 kreditů neaktivní)

Na horním okraji spodní obrazovky je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodní obrazovce je rovněž displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce jsou zobrazeny statistiky za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká. Dále je zde uvedeno 5 nejčastěji losovaných čísel a 5 nejméně často losovaných čísel.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM“** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může pomocí tlačítka **„ZVOLIT POHLED“** rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Sázky jsou uzavřeny a hra je manuálně odstartována použitím buď táhla (manuální vystřelení kuličky) nebo stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* (kulička je vystřelena pomocí foukacího zařízení). Zároveň se pod hracím polem zobrazí text **„KONEC SÁZEK“**, ozve se shodné zvukové hlášení a celková zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start“* či *„Automatické opakování“* se hra opakuje s již umístěnými mince až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na výsledku ruletové hry, získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených **2to1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1st** (čísla od 1 do 12), **2nd** (čísla od 13 do 24), **3rd** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **EVEN** (sudá čísla), **ODD** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES IV CZK

Magic Games IV CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 24 různých technických her:

1	Aztec Treasure CZK	9	Lord of the Ocean CZK	17	Sizzling Hot CZK
2	Book of Ra CZK	10	Lucky Lady's Charm CZK	18	Supra Hot CZK
3	Book of Ra Deluxe CZK	11	Magic 81 Lines CZK	19	Treasure Chests CZK
4	Book of Ra 6 Deluxe CZK	12	Mega Joker CZK	20	Ultra Hot CZK
5	Dolphin's Pearl CZK	13	Power Stars CZK	21	Amazon’s Diamonds CZK
6	Faust CZK	14	Queen of Hearts CZK	22	Magic Win Booster CZK
7	Chip Runner CZK	15	Roaring Forties CZK	23	Roulette Pro CZK
8	King of Cards CZK	16	Sizzling 6 CZK	24	Sizzling Gold CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Aztec Treasure CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocan* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocan* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Žába	Dýně, Kukuřice, Rajče	Orel, Jaguár	Královna, Král	Čaroděj	Bůh deště, Opeřený had	Pyramida	Krocan (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocan* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocan* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocan* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra 6 Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100 Kč*	500/1000 Kč*
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,08 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chip Runner CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	14.400 Kč	144.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince,* hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.
Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Mince červená	Mince žlutá
3	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťenka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,91 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,95 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 5 symbolů platí pouze jednou. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Queen of Hearts CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).
Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J	Q	K	Prsten, Koruna	Hrad	Růže	Srdce	Královna srdcí (scatter)
1								2:1	
2						2:1	5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	25:1	50:1	200:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	100:1	300:1	2000:1	20:1
5	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	500:1	3000:1	10000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,98 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	40.000 Kč	400.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,64 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	XX	Třešeň, Pomeranč, Citrón, Švestka	Bar	**	7
3	12:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otočky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	16.000 Kč	160.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,49 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	90 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítky „*Sázka ▲, Sázka ▼*", případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedmi, osmi nebo devíti symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roulette Pro CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	3.600 Kč	36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série" – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins" – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série" – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game" – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 5 Kč do 1000 Kč (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM"** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED"**, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK"** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**" a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start"* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem **2/1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1. TUCET** (čísla od 1 do 12), **2. TUCET** (čísla od 13 do 24), **3. TUCET** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **SUDÁ** (sudá čísla), **LICHÁ** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítky *„Sázka ▲, Sázka ▼“*, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES IV DEV

Magic Games IV DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 24 různých technických her:

1	Aztec Treasure DEV	9	Lord of the Ocean DEV	17	Sizzling Hot DEV
2	Book of Ra DEV	10	Lucky Lady's Charm DEV	18	Supra Hot DEV
3	Book of Ra Deluxe DEV	11	Magic 81 Lines DEV	19	Treasure Chests DEV
4	Book of Ra 6 Deluxe DEV	12	Mega Joker DEV	20	Ultra Hot DEV
5	Dolphin's Pearl DEV	13	Power Stars DEV	21	Amazon’s Diamonds DEV
6	Faust DEV	14	Queen of Hearts DEV	22	Magic Win Booster DEV
7	Chip Runner DEV	15	Roaring Forties DEV	23	Roulette Pro DEV
8	King of Cards DEV	16	Sizzling 6 DEV	24	Sizzling Gold DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Aztec Treasure DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocan* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocan* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Žába	Dýně, Kukuřice, Rajče	Orel, Jaguár	Královna, Král	Čaroděj	Bůh deště, Opeřený had	Pyramida	Krocan (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocan* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocan* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocan* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra 6 Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,5/3 €*	15/30 €*
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,08 %	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem *„Držet/Uvolnit/Linie“*. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chip Runner DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	432 €	4.320 €
Minimální výherní podíl	95,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince,* hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.
Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Mince červená	Mince žlutá
3	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie"* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťenka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,91 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,95 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 5 symbolů platí pouze jednou. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Queen of Hearts DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,14 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit/Linie“* může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).
Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J	Q	K	Prsten, Koruna	Hrad	Růže	Srdce	Královna srdcí (scatter)
1								2:1	
2						2:1	5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	25:1	50:1	200:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	100:1	300:1	2000:1	20:1
5	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	500:1	3000:1	10000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,98 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.200 €	12.000 €
Minimální výherní podíl	94,64 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	XX	Třešeň, Pomeranč, Citrón, Švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otočky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	480 €	4.800 €
Minimální výherní podíl	95,49 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítky „*Sázka ▲, Sázka ▼*“, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedmi, osmi nebo devíti symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roulette Pro DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	108 €	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série" – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins" – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série" – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game" – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,05 € do 30 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM"** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED"**, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK"** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**" a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start"* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem **2/1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1. TUCET** (čísla od 1 do 12), **2. TUCET** (čísla od 13 do 24), **3. TUCET** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **SUDÁ** (sudá čísla), **LICHÁ** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,13 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítky *„Sázka ▲, Sázka ▼“*, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES PREMIUM HD EDITION 5 CZK

Magic Games Premium HD Edition 5 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 43 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds CZK	16	Globe Roulette CZK	30	Roaring Forties CZK
2	Blasting Fruits CZK	17	Gorilla CZK	31	Roaring Wilds CZK
3	Blasting Wilds CZK	18	Hold Your Horses CZK	32	Sizzling 6 CZK
4	Book of Ra CZK	19	Hot Cherry CZK	33	Sizzling 6 deluxe CZK
5	Book of Ra Deluxe CZK	20	King Of Cards CZK	34	Sizzling Gold CZK
6	Book of Ra Magic CZK	21	Lord of the Ocean CZK	35	Sizzling Hot CZK
7	Diamond Wheel Deluxe CZK	22	Lucky Lady's Charm Deluxe CZK	36	Sizzling Hot 100 CZK
8	Dolphin's Pearl Deluxe CZK	23	Magic 81 Lines CZK	37	Sizzling Hot 50 CZK
9	Eye of the Queen CZK	24	Magic Bull CZK	38	Sizzling Hot Classic CZK
10	Eye of the Queen Magic CZK	25	Magic Window CZK	39	Supra Hot CZK
11	Faust CZK	26	Mega Joker CZK	40	The Money Game Deluxe CZK
12	Fortune Fishing CZK	27	Plenty of Fruit 20 Hot CZK	41	Treasure Chests CZK
13	Fruit Runner CZK	28	Power Stars CZK	42	Ultra Star CZK
14	Fruits n' Royals CZK	29	River Queen CZK	43	Wheel Rider CZK
15	Galactic Cherry CZK				

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	90 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Fruits CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Wilds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček. spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Wheel Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,19 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	160:1	1000:1	10:1
5	150:1	600:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Diamond Wheel Deluxe Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se kolo se šesti symboly *Žlutý diamant*, čtyřmi symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+3 Feature hry* a čtyřmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Pokud po zastavení kola ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka *„Start“* – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry. Padne-li symbol *Nieten*, bonusové otočení kola končí bez výhry.
Počet volných otočení je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+3 Feature hry*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1
Modrý diamant: 5:1
Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus –> Voda –> Skarab –> Sup –> Anubis –> Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen Magic CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus, Voda, Skarab, Sup, Anubis, Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Sup*, pak ve volných otáčkách budou všechny symboly *Papyrus*, *Voda* a *Skarab* nahrazeny symbolem *Sup*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus –> Voda –> Skarab –> Sup –> Anubis –> Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fortune Fishing CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Loď* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symboly *Loď* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Loď* (scatter).
Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů Ryba v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volné otáčky spustila:

Barva symbolu *Ryba*	Násobek sázky
Fialová	2
Lila	5
Tmavě zelená	10
Světle zelená	15
Tmavě žlutá	20
Červená	25
Světle žlutá	50

Rybářka posbírá všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů Rybářka. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, Bójka	Krab	Papuchalk
2					5:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1
4	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Loď* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Runner CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Hvězda,* nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Hvězda*, aktivuje se bonusová fáze Fruit Runner Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.
Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	77	Hvězda v modrém poli	Hvězda v zeleném poli
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruits n' Royals CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Galactic Cherry CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V první fázi hry může být jeden symbol „♦“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Cherry Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.
Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	třešně	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „♦“. Symboly „♦“ nemají hodnotu. Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	3.600 Kč	36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série" – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins" – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série" – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game" – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 5 dotykových políček pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 10 Kč do 2000 Kč (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM"** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED"**, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK"** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**" a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start"* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem **2/1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1. TUCET** (čísla od 1 do 12), **2. TUCET** (čísla od 13 do 24), **3. TUCET** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **SUDÁ** (sudá čísla), **LICHÁ** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gorilla CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 4, 10, 25, 40 nebo 50 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					4:1	10:1	
3	10:1	10:1	20:1	20:1	40:1	40:1	200:1
4	20:1	30:1	80:1	100:1	150:1	200:1	
5	200:1	200:1	400:1	400:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Cherry CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	8.000 Kč	80.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*" může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Bull CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček. Symbol *Býk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter)platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Window CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček. Symbol *Okno* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Okno* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,91 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,95%	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

River Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	20:1	40:1	60:1	2:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	200:1	300:1	400:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,98 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,98 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 100 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniíc

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 50 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	20.000 Kč	200.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,64 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	XX	Třešeň, Pomeranč, Citrón, Švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

The Money Game Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Dolar* (scatter), hra přejde do bonusové fáze The Money Game Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Dolar* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Peněženka, Balíček bankovek	Mince	Pytel peněz, Kufr peněz	Gentleman	Dolar (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Gentleman* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Gentleman*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Gentleman*). Symbol *Dolar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dolar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dolar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otočky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na

válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	20.000 Kč	200.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel Rider CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže (Scatter)*, aktivuje se bonusová fáze Wheel Rider Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+2 FEATURE HRY“. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1, 2 nebo 3 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 shodných symbolů *Růže (Scatter)*. Během volných otáček lze získávat vždy další dvě volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 FEATURE HRY“.
Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Zvon	7
3	10:1	30:1	100:1
4	50:1	150:1	1000:1
5	150:1	600:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Růže (Scatter)* se vyskytuje na jakékoli pozici na válcích a spouští Wheel Rider Feature. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES PREMIUM HD EDITION 5 DEV

Magic Games Premium HD Edition 5 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 43 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	16	Globe Roulette DEV	30	Roaring Forties DEV
2	Blasting Fruits DEV	17	Gorilla DEV	31	Roaring Wilds DEV
3	Blasting Wilds DEV	18	Hold Your Horses DEV	32	Sizzling 6 DEV
4	Book of Ra DEV	19	Hot Cherry DEV	33	Sizzling 6 deluxe DEV
5	Book of Ra Deluxe DEV	20	King Of Cards DEV	34	Sizzling Gold DEV
6	Book of Ra Magic DEV	21	Lord of the Ocean DEV	35	Sizzling Hot DEV
7	Diamond Wheel Deluxe DEV	22	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	36	Sizzling Hot 100 DEV
8	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	23	Magic 81 Lines DEV	37	Sizzling Hot 50 DEV
9	Eye of the Queen DEV	24	Magic Bull DEV	38	Sizzling Hot Classic DEV
10	Eye of the Queen Magic DEV	25	Magic Window DEV	39	Supra Hot DEV
11	Faust DEV	26	Mega Joker DEV	40	The Money Game Deluxe DEV
12	Fortune Fishing DEV	27	Plenty of Fruit 20 Hot DEV	41	Treasure Chests DEV
13	Fruit Runner DEV	28	Power Stars DEV	42	Ultra Star DEV
14	Fruits n' Royals DEV	29	River Queen DEV	43	Wheel Rider DEV
15	Galactic Cherry DEV				

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Fruits DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Wilds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky *„Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,06 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Wheel Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,19 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	160:1	1000:1	10:1
5	150:1	600:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Diamond Wheel Deluxe Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se kolo se šesti symboly *Žlutý diamant*, čtyřmi symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+3 Feature hry* a čtyřmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Pokud po zastavení kola ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka *„Start“* – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry. Padne-li symbol *Nieten*, bonusové otočení kola končí bez výhry.

Počet volných otočení je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+3 Feature hry*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1
Modrý diamant: 5:1
Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin‘s Pearl Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin’s Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Dolphin“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Dolphin“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Dolphin“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus –> Voda –> Skarab –> Sup –> Anubis –> Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen Magic DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus, Voda, Skarab, Sup, Anubis, Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Sup*, pak ve volných otáčkách budou všechny symboly *Papyrus*, *Voda* a *Skarab* nahrazeny symbolem *Sup*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus –> Voda –> Skarab –> Sup –> Anubis –> Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fortune Fishing DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Loď* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symboly *Loď* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Loď* (scatter).
Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů Ryba v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volné otáčky spustila:

Barva symbolu *Ryba*	Násobek sázky
Fialová	2
Lila	5
Tmavě zelená	10
Světle zelená	15
Tmavě žlutá	20
Červená	25
Světle žlutá	50

Rybářka posbírá všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů Rybářka. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, Bójka	Krab	Papuchalk
2					5:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1
4	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Loď* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Runner DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Hvězda,* nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Hvězda*, aktivuje se bonusová fáze Fruit Runner Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.
Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	77	Hvězda v modrém poli	Hvězda v zeleném poli
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruits n' Royals DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit" pod tlačítkem ☼ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Galactic Cherry DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V první fázi hry může být jeden symbol „♦“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Cherry Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.
Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „♦“. Symboly „♦“ nemají hodnotu. Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	108 €	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série" – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins" – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série" – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game" – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 5 dotykových políček pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,10 € do 20 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem **„SÁZKY, PROSÍM"** pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED"**, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.
Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text **„KONEC SÁZEK"** pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.
Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.
Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**" a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.
Stisknutím tlačítka *„Automatický Start"* se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem **2/1**	3:1
Tucty	Jedno z polí **1. TUCET** (čísla od 1 do 12), **2. TUCET** (čísla od 13 do 24), **3. TUCET** (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí **SUDÁ** (sudá čísla), **LICHÁ** (lichá čísla), **1-18** (spodní polovina čísel), **19-36** (horní polovina čísel), **červená** (čísla s červeným pozadím) a **černá** (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gorilla DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 4, 10, 25, 40 nebo 50 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					4:1	10:1	
3	10:1	10:1	20:1	20:1	40:1	40:1	200:1
4	20:1	30:1	80:1	100:1	150:1	200:1	
5	200:1	200:1	400:1	400:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Cherry DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	240 €	2.400 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem ⚙ (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady“*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Bull DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter)platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Window DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Okno* (scatter)platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,91 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,95 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

River Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	20:1	40:1	60:1	2:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	200:1	300:1	400:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,98 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,98 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 100 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 50 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	600 €	6.000 €
Minimální výherní podíl	94,64 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	XX	Třešeň, Pomeranč, Citrón, Švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

The Money Game Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „*Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Dolar* (scatter), hra přejde do bonusové fáze The Money Game Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Dolar* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Peněženka, Balíček bankovek	Mince	Pytel peněz, Kufr peněz	Gentleman	Dolar (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Gentleman* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Gentleman*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Gentleman*). Symbol *Dolar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dolar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dolar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otočky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest

Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	600 €	6.000 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel Rider DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže (Scatter)*, aktivuje se bonusová fáze Wheel Rider Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+2 FEATURE HRY“. Stisknutím tlačítka *„Start“* se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1, 2 nebo 3 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 shodných symbolů *Růže (Scatter)*. Během volných otáček lze získávat vždy další dvě volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 FEATURE HRY“.
Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Zvon	7
3	10:1	30:1	100:1
4	50:1	150:1	1000:1
5	150:1	600:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Růže (Scatter)* se vyskytuje na jakékoli pozici na válcích a spouští Wheel Rider Feature. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES POWER LINK PREMIUM EDITION 2 HD CZK

Magic Games Power Link Premium HD Edition 2 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj" (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 18 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds CZK	7	Gorilla CZK	13	River Queen CZK
2	Blasting Fruits CZK	8	Hold Your Horses CZK	14	Roaring Forties CZK
3	Blasting Wilds CZK	9	Magic 81 Lines CZK	15	Sizzling Gold CZK
4	Book of Ra Magic CZK	10	Magic Bull CZK	16	Sizzling Hot 100 CZK
5	Eye Of Queen Magic CZK	11	Magic Window CZK	17	Sizzling Hot 50 CZK
6	Fortune Fishing CZK	12	Mega Joker CZK	18	Sizzling Hot Classic CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Pro všechny hry platí:

Jedná se o válcové hry patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici využívá každá hra tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu Grand objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 25násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,20 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock&Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock&Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Major* se může objevit pouze během Lock&Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock&Spin Feature.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,54 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						2:1	3:1	7,5:1	
3	1:1	2:1	3:1	4:1	4:1	5:1	5:1	30:1	
4	4:1	5:1	7,5:1	10:1	10:1	10:1	10:1	150:1	
5	7,5:1	10:1	12,5:1	15:1	20:1	22,5:1	25:1	500:1	
7									1:1
8									1:1
9									1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Fruits CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,01 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	5:1	10:1	10:1	2,5:1	20:1
4	10:1	20:1	40:1	10:1	200:1
5	50:1	100:1	200:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Wilds CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,57 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,54 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusové fáze Book of Ra Magic Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Book of Ra Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Book of Ra Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen Magic CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus, Voda, Skarab, Sup, Anubis, Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak následující otáčky již nebudou k dispozici symboly s nižší hodnotou než *Skarab*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus –> Voda –> Skarab*

–> Sup –> Anubis –> Královna.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	10:1	25:1	50:1	1:1
4	12,5:1	25:1	50:1	62,5:1	100:1	125:1	10:1
5	50:1	100:1	125:1	150:1	200:1	250:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fortune Fishing CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,50 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Fortune Fishing Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Loď* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symboly *Loď* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Loď* (scatter).
Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů Ryba v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volné otáčky spustila:

Barva symbolu *Ryba*	Násobek sázky
Fialová	1
Lila	2,50
Tmavě zelená	5
Světle zelená	7,5
Tmavě žlutá	10
Červená	12,5
Světle žlutá	25

Rybářka posbírá všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů Rybářka. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Fortune Fishing Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Fortune Fishing Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, Bójka	Krab	Papuchalk
2					2,5:1
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	25:1
4	12,5:1	25:1	50:1	75:1	100:1
5	50:1	100:1	250:1	500:1	1250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Loď* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gorilla CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,53 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Gorilla Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Gorilla Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Gorilla Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					2:1	5:1	
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	10:1	100:1
4	10:1	15:1	40:1	50:1	75:1	100:1	
5	100:1	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Hold Your Horses Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Hold Your Horses Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Hold Your Horses Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	2,5:1	3,5:1	4:1	-	-	-	-	-	25:1
4	5:1	7,5:1	10:1	-	-	-	-	-	75:1
5	10:1	15:1	20:1	5:1	5:1	5:1	7,5:1	7,5:1	250:1
6	-	-	-	10:1	10:1	10:1	12,5:1	15:1	-
7	-	-	-	15:1	17,5:1	20:1	22,5:1	25:1	-
8	-	-	-	22,5:1	25:1	27,5:1	30:1	35:1	-
9	-	-	-	35:1	37,5:1	40:1	45:1	50:1	-
10	-	-	-	50:1	62,5:1	75:1	87,5:1	100:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,60 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	3:1	2:1	8:1
4	2:1	1:1	2:1	2:1	2:1	30:1	20:1	80:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Bull CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Magic Bull Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Bull Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Bull Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Býk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter)platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Window CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Magic Window Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Window Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Window Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Okno* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter)platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,46 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	2:1	4:1	10:1	10:1	20:1	2:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	120:1	200:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

River Queen CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,53 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze River Queen Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze River Queen Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze River Queen Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	2:1	4:1	8:1	10:1	40:1	30:1	1:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	100:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	100:1	150:1	400:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,50 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se

vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 100 CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 50 CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,33 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici

na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES POWER LINK PREMIUM HD EDITION 2 DEV

Magic Games Power Link Premium HD Edition 2 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 18 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	7	Gorilla DEV	13	River Queen DEV
2	Blasting Fruits DEV	8	Hold Your Horses DEV	14	Roaring Forties DEV
3	Blasting Wilds DEV	9	Magic 81 Lines DEV	15	Sizzling Gold DEV
4	Book of Ra Magic DEV	10	Magic Bull DEV	16	Sizzling Hot 100 DEV
5	Eye Of Queen Magic DEV	11	Magic Window DEV	17	Sizzling Hot 50 DEV
6	Fortune Fishing DEV	12	Mega Joker DEV	18	Sizzling Hot Classic DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Pro všechny hry platí:

Jedná se o válcové hry patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici využívá každá hra tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu Grand objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 25násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,20 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock&Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock&Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Major* se může objevit pouze během Lock&Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,55 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit"* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*" pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit" a „Sázka". Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter,* přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						2:1	3:1	7,5:1	
3	1:1	2:1	3:1	4:1	4:1	5:1	5:1	30:1	
4	4:1	5:1	7,5:1	10:1	10:1	10:1	10:1	150:1	
5	7,5:1	10:1	12,5:1	15:1	20:1	22,5:1	25:1	500:1	
7									1:1
8									1:1
9									1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Fruits DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,02 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	5:1	10:1	10:1	2,5:1	20:1
4	10:1	20:1	40:1	10:1	200:1
5	50:1	100:1	200:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *7* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Wilds DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,58 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,55 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Book of Ra Magic Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Book of Ra Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Book of Ra Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen Magic DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus, Voda, Skarab, Sup, Anubis, Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak následující otáčky již nebudou k dispozici symboly s nižší hodnotou než *Skarab*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus –> Voda –> Skarab*

–> Sup –> Anubis –> Královna.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	10:1	25:1	50:1	1:1
4	12,5:1	25:1	50:1	62,5:1	100:1	125:1	10:1
5	50:1	100:1	175:1	150:1	200:1	250:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fortune Fishing DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Fortune Fishing Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Loď* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symboly *Loď* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Loď* (scatter).
Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů Ryba v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volné otáčky spustila:

Barva symbolu *Ryba*	Násobek sázky
Fialová	1
Lila	2,50
Tmavě zelená	5
Světle zelená	7,5
Tmavě žlutá	10
Červená	12,5
Světle žlutá	25

Rybářka posbírá všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů Rybářka. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Fortune Fishing Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Fortune Fishing Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, Bójka	Krab	Papuchalk
2					2.5:1
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	25:1
4	12,5:1	25:1	50:1	75:1	100:1
5	50:1	100:1	250:1	500:1	1250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Loď* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gorilla DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,55 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Gorilla Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Gorilla Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Gorilla Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					2:1	5:1	
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	10:1	100:1
4	10:1	15:1	40:1	50:1	75:1	100:1	
5	100:1	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Hold Your Horses Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Hold Your Horses Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Hold Your Horses Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

				Vyšší symboly					
Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	2,5:1	3,5:1	4:1	-	-	-	-	-	25:1
4	5:1	7,5:1	10:1	-	-	-	-	-	75:1
5	10:1	15:1	20:1	5:1	5:1	5:1	7,5:1	7,5:1	250:1
6	-	-	-	10:1	10:1	10:1	12,5:1	15:1	-
7	-	-	-	15:1	17,5:1	20:1	22,5:1	25:1	-
8	-	-	-	22,5:1	25:1	27,5:1	30:1	35:1	-
9	-	-	-	35:1	37,5:1	40:1	45:1	50:1	-
10	-	-	-	50:1	62,5:1	75:1	87,5:1	100:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,62 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Tlačítky „*Sázka ▲, Sázka ▼*“, případně černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	3:1	2:1	8:1
4	2:1	1:1	2:1	2:1	2:1	30:1	20:1	80:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Bull DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Magic Bull Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Bull Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Bull Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Býk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter)platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Window DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.
Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Magic Window Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Window Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Window Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Okno* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter)platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,54 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	2:1	4:1	10:1	10:1	20:1	2:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	120:1	200:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

River Queen DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,54 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.
Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.
Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze River Queen Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze River Queen Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze River Queen Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	2:1	4:1	8:1	10:1	20:1	30:1	1:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	50:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	100:1	150:1	200:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,58 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,09 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se

vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 100 DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 50 DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.
Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,35 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Pod tlačítkem „*Nastavení*“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature
V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici

na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

BRILLIANT LINK EVOLUTION HOT CZK

BRILLIANT LINK EVOLUTION HOT CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 5 různých technických her:

1	Amazing Reef CZK
2	Clover Power CZK
3	Dragon Holiday CZK
4	Fiery Red 7’s CZK
5	Finest Hour CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Amazing Reef CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	485.000 Kč
Minimální výherní podíl	91,98 – 96,08 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Oliheň Feature

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv v herním poli jeden nebo více symbolů Oliheň, je každý symbol Oliheň nahrazen náhodným – avšak pro všechny symboly Oliheň stejným – symbolem. Toto neplatí, je-li nahrazujícím symbolem symbol Brilliant; v tom případě jsou symboly Oliheň nahrazeny symboly Brilliant s různými označeními.

Hra Brilliant Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Násobitelé nejsou pro další volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Brilliant Spin Feature. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Hejno zelených ryb, Hejno žlutých ryb	Fialová ryba, Oranžová ryba	Žlutá ryba
3	5:1	10:1	10:1	20:1	30:1
4	25:1	40:1	50:1	100:1	150:1
5	75:1	100:1	200:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Oliheň*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Clover Power CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	485.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,04 – 95,97 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	Bar	2xBAR	3xBAR	Zvonky	Modrá 7	Červená 777	Hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	60:1	100:1	150:1	200:1	50:1
5	50:1	75:1	100:1	150:1	175:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dragon Holiday CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	485.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,10 – 96,08 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/ Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Modrý ohňostroj, Zelený ohňostroj	Lampión, Bubínek	Dívka	Muž
3	0,10:1	0,20:1	0,40:1	0,60:1	0,80:1	1:1
4	0,50:1	0,80:1	1:1	2:1	4:1	5:1
5	2:1	3:1	5:1	10:1	15:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Dračí hlava* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fiery Red 7‘s CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	485.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,04 – 95,96 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Zvonek	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	25:1	5:1
4	25:1	50:1	100:1	200:1	50:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol 7 nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Finest Hour CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	485.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,00 – 96,00 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn. že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Šampaňské	Kostky, Žetony	Ruleta, Výherní automat	Kasino	Dívka
3	5:1	10:1	20:1	25:1	30:1	40:1	2:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	200:1	300:1	20:1
5	75:1	100:1	150:1	200:1	500:1	750:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter). Částečný symbol *WILD* se při nahrazování rozšíří přes všechny tři pozice válce, na kterém se po zastavení válců objeví.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

BRILLIANT LINK EVOLUTION HOT DEV

BRILLIANT LINK EVOLUTION HOT DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 5 různých technických her:

1	Amazing Reef DEV
2	Clover Power DEV
3	Dragon Holiday DEV
4	Fiery Red 7’s DEV
5	Finest Hour DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Amazing Reef DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.000 €
Minimální výherní podíl	91,98 – 96,08 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Oliheň Feature
Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv v herním poli jeden nebo více symbolů Oliheň, je každý symbol Oliheň nahrazen náhodným – avšak pro všechny symboly Oliheň stejným – symbolem. Toto neplatí, je-li nahrazujícím symbolem symbol Brilliant; v tom případě jsou symboly Oliheň nahrazeny symboly Brilliant s různými označeními.
Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Hejno zelených ryb, Hejno žlutých ryb	Fialová ryba, Oranžová ryba	Žlutá ryba
3	5:1	10:1	10:1	20:1	30:1
4	25:1	40:1	50:1	100:1	150:1
5	75:1	100:1	200:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Oliheň*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Clover Power DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.000 €
Minimální výherní podíl	92,04 – 95,97 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	BAR	2xBAR	3xBAR	Zvonky	Modrá 7	Červená 777	Hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	60:1	100:1	150:1	200:1	50:1
5	50:1	75:1	100:1	150:1	175:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dragon Holiday DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.000 €
Minimální výherní podíl	92,10 – 96,08 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/ Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Modrý ohňostroj, Zelený ohňostroj	Lampión, Bubínek	Dívka	Muž
3	0,10:1	0,20:1	0,40:1	0,60:1	0,80:1	1:1
4	0,50:1	0,80:1	1:1	2:1	4:1	5:1
5	2:1	3:1	5:1	10:1	15:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Dračí hlava* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fiery Red 7‘s DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.000 €
Minimální výherní podíl	92,04 – 95,96 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Zvonek	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	25:1	5:1
4	25:1	50:1	100:1	200:1	50:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol 7 nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Finest Hour DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.000 €
Minimální výherní podíl	92,00 – 96,00 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Brilliant Spin Feature se symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Brilliant Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Brilliant Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Brilliant Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Brilliant Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Brilliant Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Brilliant Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Brilliant Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Brilliant Spin Feature:
Skončí-li Brilliant Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Brilliant Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Šampaňské	Kostky, Žetony	Ruleta, Výherní automat	Kasino	Dívka
3	5:1	10:1	20:1	25:1	30:1	40:1	2:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	200:1	300:1	20:1
5	75:1	100:1	150:1	200:1	500:1	750:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Brilliant Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter). Částečný symbol *WILD* se při nahrazování rozšíří přes všechny tři pozice válce, na kterém se po zastavení válců objeví.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

XTENSION LINK CZK

XTENSION LINK CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 5 různých technických her:

1	Dazzling Stars CZK
2	Snow Kingdom CZK
3	Stars Up CZK
4	Red Dreams CZK
5	Flames of Glory CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Dazzling Stars CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,25 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 5 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Symbol *Hvězda* (scatter) barvy modré, zelené, resp. červené, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další 1, 2, resp. 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá 3, 6, resp. 9 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 20. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* 

, *Mini Bonus* 

, *Major Jackpot* 

nebo *Grand Jackpot* 

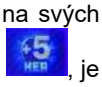
, případně jsou označeny číselnou hodnotou 

nebo např. 

– násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol 

, 

, 

nebo 

, je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol 
, změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol 
, zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	7	Hvězda (scatter)
2	1:1				
3	5:1	5:1	20:1	50:1	2:1
4	20:1	20:1	100:1	500:1	10:1
5	100:1	100:1	500:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Kingdom CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,11 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Každý symbol *Sněhová královna*, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku další řadu symbolů pro všechny válce a přidá 15 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kamzík, Sněžná sova	Vlk, Sněžný levhart	Sněhová královna
3	0,5:1	2:1	2:1	3:1	5:1
4	5:1	10:1	10:1	15:1	25:1
5	15:1	15:1	30:1	60:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Stars Up CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,11 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

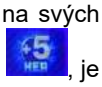
Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Každý symbol *Hvězda* (scatter), který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další až 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá až 75 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Meloun	BAR	2xBAR	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Hvězda (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	40:1	50:1	2:1
4	15:1	20:1	25:1	50:1	75:1	150:1	200:1	250:1	15:1
5	50:1	75:1	125:1	250:1	375:1	500:1	750:1	1250:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Red Dreams CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,09 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Během základní hry se pro aktuální otáčku může jeden nebo více válců náhodně rozšířit až o 5 pozic. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Čajová souprava, Nefritové vejce, Psací náčiní	Dáma v modrém, Dáma v růžovém	Muž
3	0,1:1	0,2:1	0,4:1	0,6:1	1:1
4	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	3:1
5	1:1	2:1	3:1	5:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Palác* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 1, 2, 4 a 5 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Flames of Glory CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,06 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Každý symbol *Pochodeň* (scatter), který padne v neaktivní oblasti, otevře na daném válci pro aktuální otáčku všechny pozice pod symbolem *Pochodeň* (scatter), a to včetně pozice samotného symbolu *Pochodeň* (scatter) – otevře tedy celkem až 5 pozic na daném válci. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.
Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* 

, *Mini Bonus* 

, *Major Jackpot* 

nebo *Grand Jackpot* 

, případně jsou označeny číselnou hodnotou 

nebo např. 

– násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol 

, 

, 

nebo 

, je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol 
, změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol 
, zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Medvěd, Lev	Spřežení	Gladiátor, Gladiátorka	Cézar	Pochodeň (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,8:1	1:1	2:1
4	0,5:1	0,8:1	1:1	2:1	4:1	5:1	15:1
5	2:1	3:1	4:1	8:1	15:1	20:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Chrám* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 2, 3 a 4 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Pochodeň* (scatter) a *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

XTENSION LINK DEV

XTENSION LINK DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 5 různých technických her:

1	Dazzling Stars DEV
2	Snow Kingdom DEV
3	Stars Up DEV
4	Red Dreams DEV
5	Flames of Glory DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Dazzling Stars DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,25 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 5 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Symbol *Hvězda* (scatter) barvy modré, zelené, resp. červené, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další 1, 2, resp. 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá 3, 6, resp. 9 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 20. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* 

, *Mini Bonus* 

, *Major Jackpot* 

nebo *Grand Jackpot* 

, případně jsou označeny číselnou hodnotou 

nebo např. 

– násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol 

, 

, 

nebo 

, je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol 
, změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol 
, zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	7	Hvězda (scatter)
2	1:1				
3	5:1	5:1	20:1	50:1	2:1
4	20:1	20:1	100:1	500:1	10:1
5	100:1	100:1	500:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Kingdom DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,11 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců

Každý symbol *Sněhová královna*, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku další řadu symbolů pro všechny válce a přidá 15 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kamzík, Sněžná sova	Vlk, Sněžný levhart	Sněhová královna
3	0,5:1	2:1	2:1	3:1	5:1
4	5:1	10:1	10:1	15:1	25:1
5	15:1	15:1	30:1	60:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Stars Up DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,11 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců

Každý symbol *Hvězda* (scatter), který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další až 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá až 75 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Meloun	BAR	2xBAR	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Hvězda (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	40:1	50:1	2:1
4	15:1	20:1	25:1	50:1	75:1	150:1	200:1	250:1	15:1
5	50:1	75:1	125:1	250:1	375:1	500:1	750:1	1250:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Red Dreams DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,09 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Během základní hry se pro aktuální otáčku může jeden nebo více válců náhodně rozšířit až o 5 pozic. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Čajová souprava, Nefritové vejce, Psací náčiní	Dáma v modrém, Dáma v růžovém	Muž
3	0,1:1	0,2:1	0,4:1	0,6:1	1:1
4	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	3:1
5	1:1	2:1	3:1	5:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Palác* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 1, 2, 4 a 5 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Flames of Glory DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,06 %

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji *„Kredit“* na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem *„Hrajte“*, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“*, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Funkce rozšiřujících se válců
Každý symbol *Pochodeň* (scatter), který padne v neaktivní oblasti, otevře na daném válci pro aktuální otáčku všechny pozice pod symbolem *Pochodeň* (scatter), a to včetně pozice samotného symbolu *Pochodeň* (scatter) – otevře tedy celkem až 5 pozic na daném válci. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*  , *Mini Bonus*  , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot*  , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibyde vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly Koule (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  ,  ,  nebo  , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol  , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů Koule (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu Koule (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu Koule (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:
Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostření obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Medvěd, Lev	Spřežení	Gladiátor, Gladiátorka	Cézar	Pochodeň (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,8:1	1:1	2:1
4	0,5:1	0,8:1	1:1	2:1	4:1	5:1	15:1
5	2:1	3:1	4:1	8:1	15:1	20:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Chrám* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 2, 3 a 4 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Pochodeň* (scatter) a *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

SUPERIA CASH CONNECTION Volume 1 CZK

Superia Cash Connection V o l u m e 1 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 10 technických her:

1	Cash Connection – Coins Time CZK	6	Cash Connection – Clover Power CZK
2	Cash Connection – Sizzling Hot CZK	7	Cash Connection – Hot Fortune CZK
3	Cash Connection – Charming Lady CZK	8	Cash Connection – Land of Pharaoh CZK
4	Cash Connection – Book of Ra CZK	9	Cash Connection – Queen Cleopatra CZK
5	Cash Connection – Lord of the Ocean CZK	10	Cash Connection – Empress Riches CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Coins Time CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Žeton* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Žeton* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Žeton* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Žeton* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2,

x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Žeton* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Žeton* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Žeton* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Žeton* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Žeton* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Žeton* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Žeton* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2,

x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot.*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2,

x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,99 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,99 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Clover Power CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,92 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	BAR	2xBAR	3xBAR	Zvonky	Modrá 7	Červená 777	Hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	60:1	100:1	150:1	200:1	50:1
5	50:1	75:1	100:1	150:1	175:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Hot Fortune CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Ohnivá koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Ohnivá koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Ohnivá koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Ohnivá koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Ohnivá koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Ohnivá koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Ohnivá koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Ohnivá koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Ohnivá koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Ohnivá koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Land of Pharaoh CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Skarab* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Skarab* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Skarab* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Skarab* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Skarab* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Skarab* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Skarab* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Skarab* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Skarab* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Skarab* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Skarab* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Pero, Zvonek	Oko Hora	Hór, Anup	Pharaoh
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Pharaoh"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Skarab* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Pharaoh"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Pharaoh"*). Symbol *Skarab* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Queen Cleopatra CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,99 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Amulet* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Amulet* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Amulet* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Amulet* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Amulet* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Amulet* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Amulet* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Amulet* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Amulet* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Amulet* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Amulet* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Náhrdelník	Gryphon	Cleopatra	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Amulet* (scatter). Symbol *Amulet* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Empress Riches CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mísa, Mince	Žába	Drak, Pták ohnivák	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Empress"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Empress"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Empress"*). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

SUPERIA CASH CONNECTION Volume 1 DEV

Superia Cash Connection Volume 1 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 10 technických her:

1	Cash Connection – Coins Time DEV	6	Cash Connection – Clover Power DEV
2	Cash Connection – Sizzling Hot DEV	7	Cash Connection – Hot Fortune DEV
3	Cash Connection – Charming Lady DEV	8	Cash Connection – Land of Pharaoh DEV
4	Cash Connection – Book of Ra DEV	9	Cash Connection – Queen Cleopatra DEV
5	Cash Connection – Lord of the Ocean DEV	10	Cash Connection – Empress Riches DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Coins Time DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Žeton* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Žeton* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Žeton* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Žeton* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3,

x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Žeton* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Žeton* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Žeton* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Žeton* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Žeton* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Žeton* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Žeton* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3,

x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,98 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3,

x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady"*). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,04 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,04 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Clover Power DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,95 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	BAR	2xBAR	3xBAR	Zvonky	Modrá 7	Červená 777	Hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	60:1	100:1	150:1	200:1	50:1
5	50:1	75:1	100:1	150:1	175:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Hot Fortune DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Ohnivá koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Ohnivá koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Ohnivá koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Ohnivá koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Ohnivá koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Ohnivá koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Ohnivá koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Ohnivá koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Ohnivá koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Ohnivá koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Land of Pharaoh DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,98 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Skarab* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Skarab* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Skarab* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Skarab* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Skarab* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Skarab* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Skarab* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Skarab* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Skarab* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Skarab* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Skarab* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Pero, Zvonek	Oko Hora	Hór, Anup	Pharaoh
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Pharaoh"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Skarab* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Pharaoh"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Pharaoh"*). Symbol *Skarab* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Queen Cleopatra DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,04 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Amulet* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Amulet* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Amulet* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Amulet* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Amulet* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Amulet* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Amulet* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Amulet* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Amulet* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Amulet* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Amulet* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Náhrdelník	Gryphon	Cleopatra	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Amulet* (scatter). Symbol *Amulet* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Empress Riches DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,98 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mísa, Mince	Žába	Drak, Pták	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Empress“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Empress“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Empress“*). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NOVO LINE CZ2 CZK

Novo Line CZ2 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 9 technických her:

1	Cash Connection - Book of Ra CZK	6	Cash Connection - Lord of the Ocean CZK
2	Cash Connection - Charming Lady CZK	7	Cash Connection - Roaring Forties CZK
3	Cash Connection - Dolphin’s Pearl CZK	8	Cash Connection - Sizzling Hot CZK
4	Cash Connection - Empress Riches CZK	9	Cash Connection - Voodoo Magic CZK
5	Cash Connection - Gryphon's Gold CZK		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady“*). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Dolphin's Pearl CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rejnok, Krab	Delfín
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Delfín"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Delfín"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Delfín"*). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Empress Riches CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 15 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit“* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit“* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit“* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mísa, Mince	Žába	Drak, Pták ohnivák	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Empress“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Empress“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Empress“*). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Gryphon's Gold CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info"* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Houby, Permoníci	Hrad	Dívka, Jednorožec	Gryphon
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Gryphon"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Gryphon"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Gryphon"*). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Koule* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 20 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 20 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					5:1
3	5:1	20:1	25:1	2:1	10:1
4	25:1	75:1	100:1	10:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	100:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *Koule* (scatter). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Voodoo Magic CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Karty, Chřestítko	Lektvary	Voodoo panenka zelená Voodoo panenka modrá
3	0,2:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1
4	0,5:1	0,6:1	0,8:1	1:1	2:1
5	1:1	1,5:1	2:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NOVO LINE CZ2 DEV

Novo Line CZ2 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 9 technických her:

1	Cash Connection - Book of Ra DEV	6	Cash Connection - Lord of the Ocean DEV
2	Cash Connection - Charming Lady DEV	7	Cash Connection - Roaring Forties DEV
3	Cash Connection - Dolphin’s Pearl DEV	8	Cash Connection - Sizzling Hot DEV
4	Cash Connection - Empress Riches DEV	9	Cash Connection - Voodoo Magic DEV
5	Cash Connection - Gryphon's Gold DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“.* Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“.* Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady“*). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Dolphin's Pearl DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info"* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"*manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rejnok, Krab	Delfín
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Delfín"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Delfín"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Delfín"*). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Empress Riches DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info“* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 15 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mísa, Mince	Žába	Drak, Pták ohnivák	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Empress"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Empress"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Empress"*). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Gryphon's Gold DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka *„Info"* se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"*, případně tlačítky *„Držet/Uvolnit"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tlačítky pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit
Je-li hodnota uvedená na displeji *„Kredit"* nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata" převést peněžní prostředky uvedené na displeji *„Kredit"* na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru", čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"*, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji *„Kredit"* prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Houby, Permoníci	Hrad	Dívka, Jednorožec	Gryphon
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Gryphon"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Gryphon"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Gryphon"*). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Wild“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Koule* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem *„Sázka“*, případně dotykovým tlačítkem *„Vsadit“* ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 20 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:
Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 20 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *Koule* (scatter). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Voodoo Magic DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka *„Info“* rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívaná pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“*manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Karty, Chřestítko	Lektvary	Voodoo panenka zelená Voodoo panenka modrá
3	0,2:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1
4	0,5:1	0,6:1	0,8:1	1:1	2:1
5	1:1	1,5:1	2:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NOVO LINE Interactive GOLDEN LINK Edition CZ1 CZK

NOVO LINE Interactive GOLDEN LINK Edition CZ1 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 5 technických her:

1	Golden Link – Book of Ra CZK
2	Golden Link – Lord of the Ocean CZK
3	Golden Link – Charming Lady CZK
4	Golden Link – Dolphin’s Pearl CZK
5	Golden Link – Sizzling Hot CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Golden Link – Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Sluneční disk* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Book of Ra Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Book of Ra Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Book of Ra Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
BOOK OF RA FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Sluneční disk* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Book of Ra Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Kniha* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na počátku bonusové hry Book of Ra Feature bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během Book of Ra Feature lze získat dalších 10 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Výsledek bonusové fáze Book of Ra Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila. Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Book of Ra Feature.
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	WILD *pouze během první herní fáze*	Kniha (scatter) *pouze během Book of Ra Feature*
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„WILD“* je k dispozici pouze během první herní fáze a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Sluneční disk* (scatter). Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Book of Ra Feature není symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici. Symbol *Kniha* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Book of Ra Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu zvoleného na počátku Book of Ra Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Book of Ra Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Mince* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Lord of the Ocean Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Lord of the Ocean Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Lord of the Ocean Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
LORD OF THE OCEAN FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Mince* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Lord of the Ocean Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Mince* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Brána* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na počátku bonusové hry Lord of the Ocean Feature bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během Lord of the Ocean Feature lze získat dalších 10 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter). Výsledek bonusové fáze Lord of the Ocean Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila. Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Lord of the Ocean Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	WILD *pouze během první herní fáze*	Brána (scatter) *pouze během Book of Ra Feature*
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„WILD“* je k dispozici pouze během první herní fáze a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Lord of the Ocean Feature není symbol *Mince* (scatter) k dispozici. Symbol *Brána* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Lord of the Ocean Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu zvoleného na počátku Lord of the Ocean Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Lord of the Ocean Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Charming Lady CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Koule* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Charming Lady Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Charming Lady Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5 x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Charming Lady Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
CHARMING LADY FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Koule* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Charming Lady Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Koule* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Ruce* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechny výhry dosažené během Charming Lady Feature jsou oproti základní hře násobeny třemi. Během Charming Lady Feature lze získat dalších 15 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter). Výsledek bonusové fáze Charming Lady Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Charming Lady Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady	Ruce (scatter) *pouze během Charming Lady Feature*
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) a během hry Charming Lady Feature též s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady“*). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Charming Lady Feature není symbol *Koule* (scatter) k dispozici. Symbol *Ruce* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Charming Lady Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Charming Lady Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Dolphin's Pearl CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info" na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Perla* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Dolphin's Pearl Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Dolphin's Pearl Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5 x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Dolphin's Pearl Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
DOLPHIN'S PEARL FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Perla* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Dolphin's Pearl Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Perla* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Zlatá perla* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Všechny výhry dosažené během Dolphin's Pearl Feature jsou oproti základní hře násobeny třemi. Během Dolphin's Pearl Feature lze získat dalších 15 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Zlatá perla* (scatter). Výsledek bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Dolphin's Pearl Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Delfín	Zlatá perla (scatter) *pouze během Dolphin's Pearl Feature*
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Delfín"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) a během hry Dolphin's Pearl Feature též s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Delfín"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Delfín"*). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Dolphin's Pearl Feature není symbol *Perla* (scatter) k dispozici. Symbol *Zlatá perla* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Zlatá perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Dolphin's Pearl Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Zlatá perla* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Sluneční disk* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VÝHERNÍCH OTOČEK, které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 10 VÝHERNÍCH OTOČEK bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 5 VÝHERNÍCH OTOČEK, které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 5 VÝHERNÍCH OTOČEK bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5, x10 nebo x20, nebo počtem VÝHERNÍCH OTOČEK v počtu 1, 2, 3 nebo 4. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
VÝHERNÍ OTOČKY
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Sluneční disk* (scatter) výhry v podobě počtu VÝHERNÍCH OTOČEK a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem VÝHERNÍ OTOČKY, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici není. Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Každá volná otáčka v této bonusové fázi hry je výherní. Během VÝHERNÍCH OTOČEK nelze získat další VÝHERNÍ OTOČKY. Výsledek bonusové fáze VÝHERNÍ OTOČKY se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a fázi VÝHERNÍ OTOČKY.
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze VÝHERNÍ OTOČKY není symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NOVO LINE Interactive GOLDEN LINK Edition CZ1 DEV

NOVO LINE Interactive GOLDEN LINK Edition CZ1 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 5 technických her:

1	Golden Link – Book of Ra DEV
2	Golden Link – Lord of the Ocean DEV
3	Golden Link – Charming Lady DEV
4	Golden Link – Dolphin’s Pearl DEV
5	Golden Link – Sizzling Hot DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Golden Link – Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Sluneční disk* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Book of Ra Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Book of Ra Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Book of Ra Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
BOOK OF RA FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Sluneční disk* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Book of Ra Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Kniha* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na počátku bonusové hry Book of Ra Feature bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během Book of Ra Feature lze získat dalších 10 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Výsledek bonusové fáze Book of Ra Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila. Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Book of Ra Feature.
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	WILD *pouze během první herní fáze*	Kniha (scatter) *pouze během Book of Ra Feature*
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„WILD“* je k dispozici pouze během první herní fáze a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Sluneční disk* (scatter). Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Book of Ra Feature není symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici. Symbol *Kniha* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Book of Ra Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu zvoleného na počátku Book of Ra Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Book of Ra Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Mince* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Lord of the Ocean Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Lord of the Ocean Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Lord of the Ocean Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
LORD OF THE OCEAN FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Mince* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Lord of the Ocean Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Mince* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Brána* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na počátku bonusové hry Lord of the Ocean Feature bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během Lord of the Ocean Feature lze získat dalších 10 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter). Výsledek bonusové fáze Lord of the Ocean Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila. Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Lord of the Ocean Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	WILD *pouze během první herní fáze*	Brána (scatter) *pouze během Book of Ra Feature*
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„WILD“* je k dispozici pouze během první herní fáze a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Lord of the Ocean Feature není symbol *Mince* (scatter) k dispozici. Symbol *Brána* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Lord of the Ocean Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu zvoleného na počátku Lord of the Ocean Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Lord of the Ocean Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Charming Lady DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Koule* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Charming Lady Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Charming Lady Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5 x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Charming Lady Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
CHARMING LADY FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Koule* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Charming Lady Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Koule* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Ruce* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechny výhry dosažené během Charming Lady Feature jsou oproti základní hře násobeny třemi. Během Charming Lady Feature lze získat dalších 15 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter). Výsledek bonusové fáze Charming Lady Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Charming Lady Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady	Ruce (scatter) *pouze během Charming Lady Feature*
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) a během hry Charming Lady Feature též s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady“*). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Charming Lady Feature není symbol *Koule* (scatter) k dispozici. Symbol *Ruce* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Charming Lady Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Charming Lady Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Dolphin's Pearl DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info" na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit" na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Perla* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Dolphin's Pearl Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Dolphin's Pearl Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka" může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5 x10 nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Dolphin's Pearl Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
DOLPHIN'S PEARL FEATURE
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Perla* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Dolphin's Pearl Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Perla* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Zlatá perla* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Všechny výhry dosažené během Dolphin's Pearl Feature jsou oproti základní hře násobeny třemi. Během Dolphin's Pearl Feature lze získat dalších 15 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Zlatá perla* (scatter). Výsledek bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Dolphin's Pearl Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Delfín	Zlatá perla (scatter) *pouze během Dolphin's Pearl Feature*
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Delfín"* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) a během hry Dolphin's Pearl Feature též s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Delfín"*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Delfín"*). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Dolphin's Pearl Feature není symbol *Perla* (scatter) k dispozici. Symbol *Zlatá perla* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Zlatá perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Dolphin's Pearl Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Zlatá perla* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Link – Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Sluneční disk* s příslušným označením:

Mega: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VÝHERNÍCH OTOČEK, které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 10 VÝHERNÍCH OTOČEK bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Super: Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 5 VÝHERNÍCH OTOČEK, které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 5 VÝHERNÍCH OTOČEK bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major: Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5, x10 nebo x20, nebo počtem VÝHERNÍCH OTOČEK v počtu 1, 2, 3 nebo 4. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.
VÝHERNÍ OTOČKY
Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Sluneční disk* (scatter) výhry v podobě počtu VÝHERNÍCH OTOČEK a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem VÝHERNÍ OTOČKY, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici není. Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Každá volná otáčka v této bonusové fázi hry je výherní. Během VÝHERNÍCH OTOČEK nelze získat další VÝHERNÍ OTOČKY. Výsledek bonusové fáze VÝHERNÍ OTOČKY se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a fázi VÝHERNÍ OTOČKY.
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze VÝHERNÍ OTOČKY není symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Herní plán

„ELECTRONIC AUTOMATIC ROULETTE MULTIFORM AIK 5"

Herní plán sázkové hry „ruleta s jednou 0" vychází z ustanovení §3 odst. 2e a § 42 odst. 3 zákona o hazardních hrách č. 186/2016 Sb. v platném znění.

Základní herní parametry

Maximální sázka:	1.000 Kč (herní prostor kasino)
Maximální výhra:	36.000 Kč (herní prostor kasino)
Výherní podíl:	97,30 %

Popis zařízení

Tato sázková hra je založena na principu klasické rulety obsluhované krupiérem s tím rozdílem, že kulička je na otáčející se cylindr vržena pomocí elektromechanického zařízení, které je řízeno programem zabudovaného počítače. Žádná fyzická osoba nemůže do hry zasáhnout.
Systém hry je založen na principu elektronicky řízeného pneumatického zařízení, které pomocí kompresního členu vrhá kuličku do trubice, která je vyústěna v horní hraně kotle.
Počítačový software náhodně mění rychlost otáčení ruletového kola při každé otáčce a nastavuje rychlost vzduchu, který žene kuličku do kotle, kde je již roztočen cylindr rulety.
Na základě těchto technických opatření je vyloučena možnost předvídat výherní číslo hry. Konečná pozice vržené kuličky, její zapadnutí do drážky s číslem, určuje výherní pole.
Zabudované snímací zařízení – senzory předají padnuté číslo softwaru počítače, který vyhodnotí vsazené částky a přiřadí výhry pro každé herní místo, kde bylo vsazeno. Na monitoru herního místa se objeví informace o případné výhře. Začátek a konec sázek je pro každou hru oznámen zvukovou informací centrálně a také na monitoru každého herního místa.
Každé herní místo je vybaveno dotykovou klávesnicí – hracím polem a obrazovkou – monitorem, na které se zobrazují pokyny pro hru jako je zahájení sázek, ukončení sázek, padlé číslo v dané hře, výši výhry, stav kreditu hráče.
Sázející nejprve vloží do snímače herního místa svojí identifikační kartu, tím se identifikuje a přihlásí v rámci herního systému provozovatele. Pakliže není sázející zapsán v registru RVO, nebo jeho nastavení SOO nevylučuje hraní hazardních her, je možné vložit hotovost do zařízení.
Sázející vloží hotovost do zařízení pomocí akceptoru bankovek nebo převodem ze svého herního účtu, pakliže to jeho nastavení umožňuje. Vložená částka se zobrazí v poli CREDIT.
Začátek sázek je oznámen zvukově a také na obrazovce herního místa. Sázející na dotykovém poli zvolí sázené číslo nebo pomocí tlačítek umístněných po pravé straně klávesnice volí kombinaci čísel. Každé tlačítko má předem danou kombinaci čísel.
Vsazené číslo – nebo kombinace čísel se objeví na obrazovce herního místa včetně celkové výše sázek v poli BET.
Po určité době je oznámen konec sázek. Další sázky již nejsou akceptovány. Následuje automatické vržení kuličky do cylindru, který je již roztočen a minimálně po pětinásobném oběhu kuličky po obvodě cylindru kulička směřuje k číselníku a následně zapadne do držáky s číslem.
Vylosované číslo a barva jsou hráčům oznámeny zvukově a také na obrazovce každého herního místa.
Následuje informace na každém herním místě o případné výhře a její výši WIN.
Pokud si sázející přeje ukončit hru, je mu případná výhra vyplacena převodem na jeho herní účet nebo obsluhou rulety, pokud funkce převodu na účet není podporována. Výše základního limitu pro jednotlivé kombinace je stanovena v tomto herním plánu.

V případě výpadku elektrického proudu se ruleta nerozběhne a na hracím poli je zobrazena chybová hláška. Sázející je informován o stavu svého kreditu, aniž dojde k jeho zrušení. Zařízení přejde do zabezpečeného režimu. Po odstranění poruchy dodávky elektrického proudu pokračuje hra v rozsahu předchozího stavu.

Podmínky provozu zařízení

- **Každá hra** na zařízení probíhá podle schváleného herního plánu. Proto mohou být hráčům vyplaceny pouze oprávněné výhry, které jsou obsaženy v tomto herním plánu. Ten je závazný pro každou hru. **Výhry, které by byly dosaženy neoprávněně, například vlivem poruchy, nebo zejména neoprávněným zásahem do zařízení a podobně, jsou neplatné!**
- **Herní měnou** jsou české koruny, označované zkratkami Kč nebo CZK.

Vklady do hry

Každé herní místo je vybaveno akceptorem bankovek. Vklady do hry se uskutečňují vložením bankovky do snímače bankovek v hodnotách 100,- Kč, 200,- Kč, 500,- Kč, 1000,- Kč, 2000,- Kč případně převodem z herního účtu sázejícího.

Tabulka výher

POZICE SÁZKY	PŘÍKLAD	NÁSOBEK SÁZKY	MAXIM. SÁZKA	VÝHRA PRO SÁZKU		
				10	100	1.000
přímo na číslo	0; 5; 32	**36**	1.000	360	3.600	36.000
na spojnici sousedních čísel	4+5; 17+20; 0+1	**18**	1.000	180	1.800	18.000
na spodní hraně trojice čísel	10+11+12; 22+23+24	**12**	1.000	120	1.200	12.000
Na společném bodě čtveřice čísel	1+2+4+5; 20+21+23+24	**9**	1.000	90	900	9.000
na spodní hraně, mezi dvěma trojicemi	4+5+6+7+8+9	**6**	1.000	60	600	6.000
Na některém ze symbolů 1st, 2nd, 3rd	1st (= 1+ 4+ 7+10+13+16 +19+22+25 +28+31+34)	**3**	1.000	30	300	3.000
Na některém ze symbolů 1-12, 13-24, 25-36	1-12 (= 1+2+ 3+4+5+6+ 7+8+9+10 +11+12)	**3**	1.000	30	300	3.000
Na některém ze symbolů 1-18, 19-36	1-18 (= 1+2+ 3+4+5+6+7+ 8+9+10+11+12+1 3+14+15 +16+17+18)	**2**	1.000	20	200	2.000
Na některém ze symbolů EVEN, ODD	EVEN (= 2+4+ 6+8+10+12+14 +16+18+20+22+2 4+26+28+30+32+ 34+36)	**2**	1.000	20	200	2.000
Na některém ze symbolů červená, černá	červená (= 1+ 3+5+7+9+12+ 14+16+18+19+21 +23+25+27+30+3 2+34+36)	**2**	1.000	20	200	2.000

Poznámka k tabulce:
V jedné hře je možné vsadit nejvíce 50 druhů sázek (pozic).
Max. sázka na jedno herní místo a jednu hru je 1.000,- Kč
Maximální výhra z jedné sázky je 36.000 Kč.

V Praze dne 25. února 2025

Herní plán pro technické zařízení

Elektromechanická ruleta UFO/STAR – ruleta s jednou 0

Základní herní parametry

Maximální sázka: 1.000 Kč (herní prostor kasino)
Maximální výhra: 36.000 Kč (herní prostor kasino)
Výherní podíl: 97,30 %

1. ELEKTROMECHANICKÁ RULETA UFO/STAR je programově elektronicky řízené technické zařízení dle § 42 odst. 3 ZHH, které sestává z centrální části, kolem níž je rozestaveno 5 až 8 modulů herních pozic, provozované jako vícemístná elektromechanická ruleta (dále „TZ“). Elektromechanická ruleta typu UFO má 8 herních míst, elektromechanická ruleta typu STAR má 5 herních míst
Ruletové kolo chrání skleněná kopule, jejíž poloha je kontrolována pomocí elektromechanických snímačů. Rozestavení modulů (dále jen „herní pozice“) zcela brání bočnímu přístupu k centrální části. TZ je vybaveno centrálním programovým vybavením (dále „CPV“), které zajišťuje provozování hry. TZ umožňuje hru více hráčů. Každý hráč osobně, s pomocí klávesnice, obsluhuje svou samostatnou herní pozici sázením na herní kombinace s výší sázky, kterou si zvolí na herní pozici. Jeden hráč může sázet pouze na jedné herní pozici. Všechny výhry hráče jsou nejprve zobrazovány v elektronickém ukazateli „WIN“, ze kterého jsou automaticky přepsány do elektronického ukazatele „CREDIT“. Herní pozice jsou navzájem propojeny s CPV a tím tvoří jeden funkční celek.

2. Hráč vstupuje do hry tím, že do TZ vloží prostřednictvím automatické vstupní jednotky (dále jen „akceptor bankovek“) bankovky v hodnotě 100,- Kč, 200,- Kč, 500,- Kč, 1.000,- Kč, 2.000,- Kč nebo 5.000,- Kč nebo převede finanční prostředky ze svého uživatelského účtu. Vklad hráče je ihned znázorněn na příslušném elektronickém ukazateli nazvaném „CREDIT“.

3. CPV limituje minimální a maximální sázku na různé sázkové kombinace, na konkrétní číslo každého účastníka hry minimálně 10,- Kč a maximálně 1.000,- Kč, na jednu hru celkem maximálně 1.000,- Kč. Výherní postupy jsou programově řízeny, výhra nebo prohra je zcela určena náhodným procesem generátoru náhodných čísel. TZ využívá elektromechanického generátoru náhodných čísel. Výhry jsou vypočteny z výše vsazené částky a násobku příslušného k dané herní kombinaci uvedené v herním plánu. Dosažená výše výhry se zobrazuje na příslušném ukazateli. Střední hodnota výherního podílu je 97,30 %. TZ nevyplácí peněžní hotovost. Výhru proplatí sázejícímu obsluha nebo jím pověřená osoba po ověření její výše na příslušném elektronickém ukazateli. Případně bude převedena na uživatelský účet hráče.

4. Údaje o vložených a vyplacených částkách jsou evidovány prostřednictvím nejméně dvou nezávislých systémů počítadel napojených na CPV a instalovaných v TZ, přičemž umožňují evidenci dat z jednotlivých herních pozic i z TZ jako celku v součtech. TZ eviduje minimálně posledních 50 tisíc her tak, aby bylo možno kdykoli provést statistické testy potvrzující náhodnost herního procesu, výherního podílu a nemožnost předvídání dosažených herních kombinací. TZ je vybaveno nezávislými elektromechanickými nenulovatelnými počítadly, které jsou zajištěny proti odpojení, jejich případné odpojení znemožní další provoz TZ. Elektromechanická počítadla mají nastaven poměr 1:1.

5. TZ umožňuje prostřednictvím CPV elektronickou evidenci a archivaci veškerých funkčních dat včetně stavů pro jednotlivé herní pozice a pro celé TZ. Systém archivace umožňuje obnovu dat, v případě výpadku TZ. Archivace je zabezpečena proti manipulaci s daty.

6. Každé TZ má datové spojení se serverem uloženým k tomu určeném datovém centru. Server je schopen uchovává data po stanovenou dobu a je chráněn před přístupem nepovolaných osob. Uchovávaná data jsou zabezpečena před zneužitím.

Pravidla hry

Hra probíhá zcela automaticky. CPV povelem: "Sázejte prosím" oznámí hráčům zahájení hry. Následně je kulička automaticky vypuštěna do drážky v pevné části rulety. Cylindr ruletového kola s číselně označenými políčky je roztočen proti směru pohybu kuličky. Hráči pomocí klávesnice herní pozice provádějí své sázky na libovolný počet čísel, kombinací, které vycházejí z rozložení čísel na kole rulety nebo na vnější sázky, avšak jen do výše svého kreditu, nebo maximální možné sázky. Minimální sázka je 10,-Kč a maximální sázka je 1.000,- Kč na číslo. Maximální celková sázka na jednu hru je rovněž 1.000,- Kč. Po zpomalení rychlosti kuličky CPV ohlásí: „Ukončete sázky", čímž upozorní hráče, že již nemohou provádět žádné další sázky. Po ztrátě rychlosti kulička padá z drážky směrem na točící se cylindr ruletového kola. Dráha kuličky přitom prochází ještě přes drobné zarážky, které jsou nalepené pod drážkou pro kuličku. Poté zapadne kulička do jednoho z políček čísel 0-36 na cylindru ruletového kola. CPV vyhodnotí polohou kuličky v políčku s příslušným číslem, které označí jako výherní číslo pro tuto konkrétní hru. Toto číslo se následně objeví na ruletovém plátně zobrazeném na displeji každé herní pozice. Hráč může na displeji vidět, jaké sázky mu vyhrávají. Současně CPV spočítá výhry na jednotlivých herních pozicích, které se hráčům nejdříve objeví na elektronickém ukazateli „WIN", ze kterého jsou následně automaticky převedeny do elektronického pole „CREDIT". Poté hráči mohou pokračovat ve hře nebo mohou hru ukončit. Průběh procesu lze rozdělit na dvě fáze, a to na první fázi určené pro umísťování sázek a druhé fáze – vlastní hry, kdy již nelze měnit a umísťovat sázky, kdy dobíhá a dopadá kulička a kdy se vyhodnocuje hra. Následně poté dojde k výplatě případné výhry.

Vložení kreditu

Po vložení bankovky do akceptoru bankovek se hodnota bankovky připíše do kreditu v poměru 1:1. Například vložených 10.000,- Kč odpovídá 10.000 kreditům a obráceně. Zařízení přijímá pouze bankovky hodnoty 100,- Kč, 200,- Kč, 500,- Kč, 1.000,- Kč, 2.000,- Kč nebo 5.000,- Kč. Hráč může také převést finanční prostředky ze svého uživatelského účtu, pokud je tato funkce podporována.

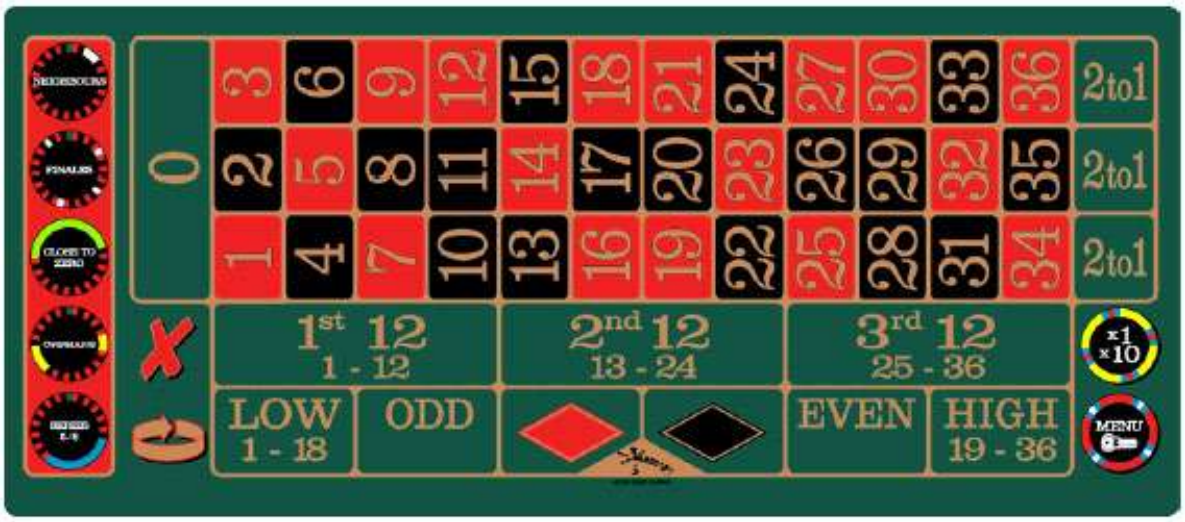
Cylindr ruletového kola

Skládá se z nehybného kotle a otáčivého disku s políčky s vyznačenými čísly 0 až 36. Disk se otáčí kolem své středové osy. Na šikmé stěně DESKY jsou kovové zarážky, čísla na disku nejdou za sebou, ale mají následující mezinárodně používané pořadí: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25, 17, 34, 6, 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33, 1, 20, 14, 31 a 9

Význam TLAČÍTEK na klávesnici TZ – viz obr. 1

Tlačítko „**Menu**" - umožňuje do menu s možností změny jazykové mutace, nápovědy, požadavku na výplatu kreditu, případně zablokování herního místa
Tlačítko „**Šipka zpět**" – zopakuje sázku z minulého kola
Tlačítko „**X**" – jedno stlačení smaže poslední sázku, dvě stlačení hráč smaže připravenou sázku úplně
Tlačítko „**chip x1/x10**" - hráč si nastaví hodnotu žetonů X1, X2, X4, X10, X100, X250, X500, FULL
Tlačítko „**BET**" (externí tlačítko) – zvýší se sázka na poslední zvolené číslo
Tlačítko „**START**" (externí tlačítko) – urychlí spuštění hry, pokud je to možné
Tlačítko „**neighbours**" (sázka na sousedy) – umístí sázku automaticky následovně: dva žetony nalevo a napravo od zvoleného čísla
Tlačítko „**zero spiel**" (4 žetony) – umístí sázku automaticky následovně: žeton na splity čísel: 0/3, 12/15 a 32/35 a žeton na „straight up" čísla 26
Tlačítko „**close to zero**" (nebo velká série – 9 žetonů) - umístí sázku automaticky následovně: dva žetony na street čísel - 0/2/3, dva žetony na čtverec čísel 25/26/28/29 a jeden žeton na splity čísel 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35

Tlačítko „**orphans**“ (5 žetonů) - umístí sázku automaticky následovně: žeton na „straight up“ čísla 1 a jeden žeton na splity čísel - 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Tlačítko „**series 5/8**“ (malá série – 6 žetonů) - umístí sázku automaticky následovně: žeton na splity čísel - 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Obr.1 – ovládací klávesnice

Význam elektronických ukazatelů zobrazených na displeji herního místa TZ
„CREDIT“ - sem se hráči zapisují všechny jeho vklady hotovostí do hry a získané výhry. Zobrazuje aktuální stav hotovosti hráče, kterou si může prostřednictvím obsluhy TZ, kdykoliv vybrat. **1 kredit = 1,- Kč**
„WIN“ - zobrazuje celkovou výši výhry hráče v aktuální hře. Výhra se poté převede do pole „CREDIT“
„BET“ - zobrazuje, kolik hráč celkově vsadil v průběhu aktuální hry.

Výherní možnosti

Druh sázky	**Minimální sázka**	**Maximální sázka**	**Výherní poměr**	**Maximální výhra**
Jedno číslo (Straight up)	10,- Kč	1.000,- Kč	36:1	36.000,- Kč
Dvojicí čísel (Split)	10,- Kč	1.000,- Kč	18:1	18.000,- Kč
Trojice čísel (Street)	10,- Kč	1.000,- Kč	12:1	12.000,- Kč
Čtveřice čísel (Corner)	10,- Kč	1.000,- Kč	9:1	9.000,- Kč
Šestice čísel (Six line)	10,- Kč	1.000,- Kč	6:1	6.000,- Kč
1.tucet (1st 12)	10,- Kč	1.000,- Kč	3:1	3.000,- Kč
2.tucet (2nd 12)	10,- Kč	1.000,- Kč	3:1	3.000,- Kč
3.tucet (3rd 12)	10,- Kč	1.000,- Kč	3:1	3.000,- Kč
1.kolona (2to1)	10,- Kč	1.000,- Kč	3:1	3.000,- Kč
Čísla 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28, 31, 34				
2.kolona (2to1)	10,- Kč	1.000,- Kč	3:1	3.000,- Kč
Čísla 2, 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29, 32, 35				
3.kolona (2to1)	10,- Kč	1.000,- Kč	3:1	3.000,- Kč
Čísla 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33, 36				
Lichá (Odd) / Sudá (Even)	10,- Kč	1.000,- Kč	2:1	2.000,- Kč
Červená (Red) / Černá (Black)	10,- Kč	1.000,- Kč	2:1	2.000,- Kč
Malá čísla (1to18) / Velká čísla (19to36)	10,- Kč	1.000,- Kč	2:1	2.000,- Kč

V Praze 25. února 2025

Technická hra AWP Firebird CZ

AWP Firebird CZ je technická hra provozovaná prostřednictvím koncových zařízení dle § 42 odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení koncového zařízení. Herní měnou je koruna česká (CZK).

Seznam her pro Kompendium: Firebird BLUE

6 Fruits	**6 Fruits Deluxe**	**88 Pearls**
Alchemist's Gold	**Amazon's Wonders**	**Aztec Jaguar Magic Ball**
Big mystery Magic Ball	**Book of Secrets**	**Book of Secrets 6**
Book of Secrets Extra	**Buffalo Hunt**	**Crazy Free Fruits Magic Ball**
Crazy Wild Fruits Magic Ball	**Diamondz**	**Dice Rush**
Dicey Fruits	**Double Hot**	**Dragons of Fortune**
Fire Witch	**Firebird Double 27**	**Fruit Awards**
Fruiti	**FruitiXL**	**FruityXXL**
Fruits'N'Fire	**Gem O Rama**	**Goblinions**
Golden Myth	**Grand Gems**	**Harlequin Dice**
Hell Mania	**Hunter's Spirit**	**Joker 40**
Joker 50 Deluxe	**Joker's Five**	**Legend of Medusa Magic Ball**
Moonlight Fortune	**Mysterious Atlantis**	**Respin Joker**
Respin Joker 81	**Respin Joker 243**	**Thirsty Viking**
Tiki Princess Magic Ball	**Vampire Bride**	**Wild Blooms**
Zeus Wild Thunder		

Vybrané hry mohou obsahovat bonusovou hru Tyche.

1. Prémiová hra jackpot Firebird Mystery

Prémiovou hru jackpot Firebird Mystery (dále jako Jackpot) nelze hrát samostatně. Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách (základní hra). Podmínkou účasti na prémiové hře Jackpot je tedy účast na libovolné hazardní hře ze seznamu výše uvedených her. Po vložení sázky do hazardní hry a ukončení jednoho herního kola (otočky) probíhá následně losování, pomocí náhodného procesu, o tom, zda hráč získá možnost vyhrát některou z kumulovaných úrovní Jackpotu. Provozovatel může aktivovat jednu až šest úrovní Jackpotu (Diamond, Platinum, Gold, Silver, Bronze a Bell). Jedna z těchto úrovní může být alternativně spuštěna ve variantě Happy Hour. Aktivní úrovně Jackpotu jsou následně zobrazeny na horním monitoru koncového zařízení. Hodnota jednotlivých úrovní Jackpotu je tvořena částmi sázek vložených do základní hry. Procentuální poměr přírůstku do Jackpotových úrovní stanovuje Provozovatel v celkovém rozmezí pro všechny úrovně Jackpotu společně 0,01-10% ze sázek do základní hry. Hráči přizpívají pouze do aktivních úrovní jackpotu.
Každý hráč zapojený do losování o některou z dostupných Jackpotových úrovní má stejnou šanci na její výhru. O výhře je hráč upozorněn vizuálně a hodnota vyhrané Jackpotové úrovně je následně převedena do kreditu hráče. Výhra z jednotlivých Jackpotových úrovní nepřesáhne hodnotu 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu a to i v součtu s případnou výhrou ze základní hry.
Provozovatel může pro jednu z Jackpotových úrovní nastavit tzv. HAPPY HOUR režim. V režimu HAPPY HOUR je zvolená úroveň dostupná pro hráče v časovém intervalu nepřesahujícím 24 hodin. Interval dostupnosti Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR se může, dle volby provozovatele,

periodicky opakovat ve zvolené dny v předem stanoveném časovém rozmezí. Provozovatel stanovuje počet automatického opakování nebo termín ukončení automatického opakování dostupnosti Jackpotové úrovně v HAPPY HOUR režimu.
Hráči do Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR přizpívají, a mohou ji vyhrát, pouze v době, kdy je taková Jackpotová úroveň aktivní, tedy je pro hráče vizuálně dostupná na koncovém zařízení.
HAPPY HOUR Jackpotová úroveň může alternativně fungovat i v režimu fixně nastavené hodnoty. V tomto režimu hráči nepřizpívají do Jackpotové úrovně z jednotlivých sázek vložených do základní hry. Provozovatel může u Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR nastavit zobrazení celkového maximálního počtu možných výher takové úrovně po dobu, kdy je takto nastavená úroven Jackpotu aktivní. Výsledné množství výher takto nastavené úrovně Happy Hour nemusí být dosaženo s ohledem na náhodnost losování. Současně platí, že hráč může obdržet výhru úrovně Happy Hour i po skončení aktivního intervalu takové úrovně za předpokladu, že proběhlo losování před koncem intervalu, a animace základní hry nadále pokračuje.

Herní plány s herní měnou koruna česká (CZK)

1. Výplata

Pokud je výplata ze stroje, provozovaného v měně CZK, provedena provozovatelem v hotovosti, zaokrouhluje se hodnota výplaty na celé koruny.

2. Společný popis ovládacích prvků her:

Před zahájením hazardní hry si hráč stanoví výši sázky na linii/celkovou sázku do hry. Hazardní hra se zahajuje stisknutím tlačítka START. Výhra je odvislá od získaných výherních kombinacích po dotočení válců dle výherní tabulky.

Hlavní ovládací prvky

Ovládací prvky	Funkce
VÝPLATA	Vyplatit kredit *Zakázáno během točení válců*
MENU	Opustit hru, zpět do Lobby *Zakázáno během točení válců*
ČERVENÁ	Posun her v Lobby do leva
LINIE / ČERNÁ	Volba počtu linií Posun her v Lobby doprava
SÁZKA	Změnit výši sázky *Zakázáno během točení válců*
AUTO / START	Spuštění Automatického hraní *Zakázáno během točení válců*
START / PŘIPSAT	Zahrát hru s nastavenou sázkou Připsání výhry do kreditu

Ovládací prvky systému touch screen

Ovládací prvky	Funkce

Ovládací prvky systému touch screen

Ovládací prvky	Funkce
NÁPOVĚDA	Zobrazit pravidla hry
NASTAV **(pouze pro hry Total Bet)**	Změnit výši sázky
SÁZKA / LINIE **(pouze pro hry Line Bet)**	Změnit výši sázky na linii
LINIE **(pouze pro hry Line Bet)**	Změnit počet aktivních linií
VLAJKA	Volba jazyka
ZVUK	Změnit hlasitost / ovládat zvuky v pozadí

Uživatelský panel

Pole	Funkce
VÝHERNÍ TABULKA	Zobrazena na 2. obrazovce
NÁPOVĚDA	Zobrazuje se na 2. obrazovce
KREDIT	Celková částka kreditu
VÝHRA	Výhry za dané kolo hry
SÁZKA	Celková sázka na dané kolo hry

6 Fruits

1. Přehled hry

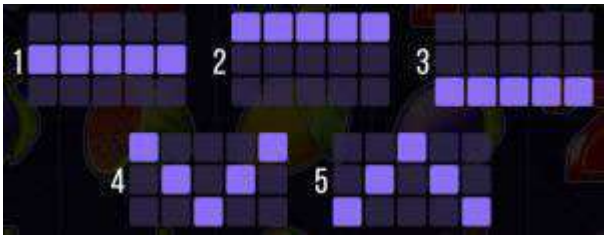
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	50 Kč v herně a 500 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,11 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácí 2 až 50 násobek celkové sázky.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50	8	2	-
	Sedmička	1000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hrozen	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2

6 Fruits Deluxe

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 9 Počet válců: 5

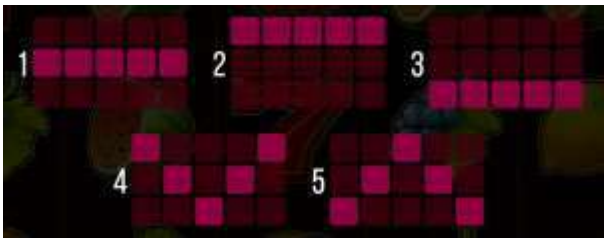
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	50 Kč v herně a 500 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,20 - 97,93 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácí 2 až 50násobek celkové sázky.

4. Symbol Bonus



Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

3 a nebo více Bonusových symbolů spouští volné otáčky dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky. Během volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Bonus symbol	20x Volné otáčky	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky	-
	Hvězda (Scatter symbol)	50	8	2	-
	Sedmička	1 000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hrozen	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2

88 Pearls

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 10, 20, 30, 40 nebo 50 při různých sázkách

Počet symbolů: 13

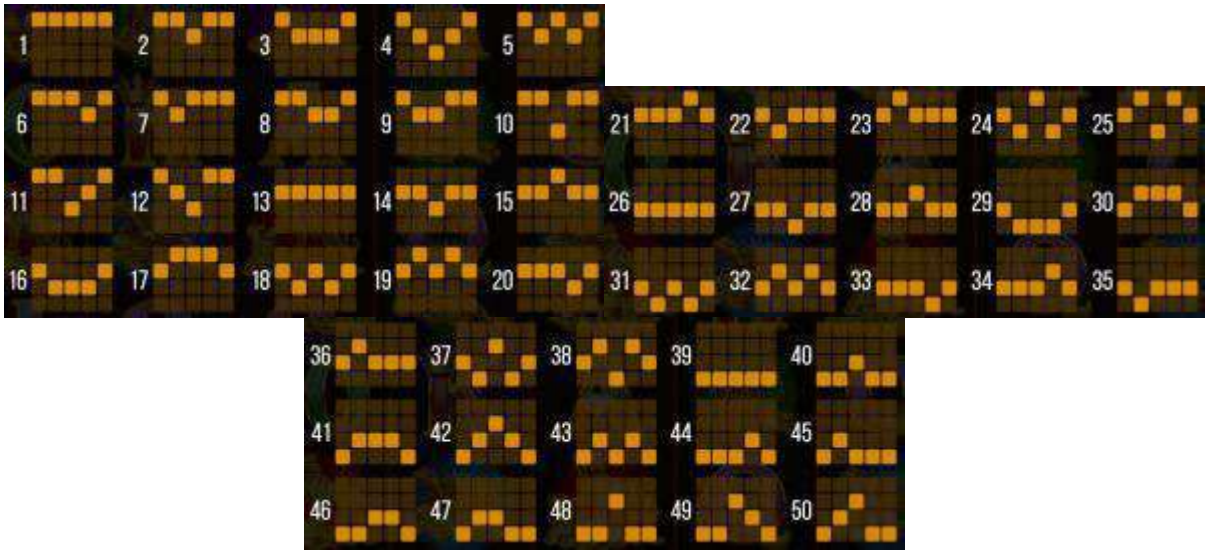
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek sázky na linii. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	50 Kč v herně a 500 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	94,58 - 96,64 %

2. Výherní linie

Hru je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Symbol Bonus



3 symboly Bonus kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček.

5. Volné otáčky

3 symboly Bonus kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích současně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 8 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit pouze jednou. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x sázky na linii (5x)	x sázky na linii (4x)	x sázky na linii (3x)	x sázky na linii (2x)
	Bonus symbol	-	-	4 x celkové sázky	-
	Scatter	-	-	8 x Volné otáčky	-
	Wild symbol	-	-	-	-
	Opice	1000	200	40	10
	Tygr	500	150	40	5
	Kočka štěstí	500	150	40	5
	Želva	400	100	20	-
	Myši	400	100	20	-
	A	400	50	20	-
	K	400	50	20	-
	Q	200	30	10	-
	J	200	30	10	-
	10	200	20	10	-
	9	200	20	10	-

Alchemist's Gold

1. Přehled hry

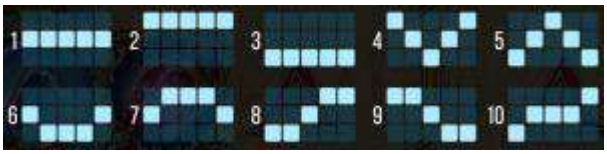
Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 97,97 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



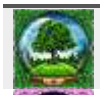
3. Symbol Mystery



Všechny Mystery symboly, které se objeví na válcích, se přemění na stejný, náhodně zvolený symbol.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Mystery symbol	-	-	-
	Elixír	50	25	10
	Prvek ohně	40	20	5
	Prvek vody	30	10	5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Prvek země	25	8	3
	Prvek vzduchu	25	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

Amazons' Wonders

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 30 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

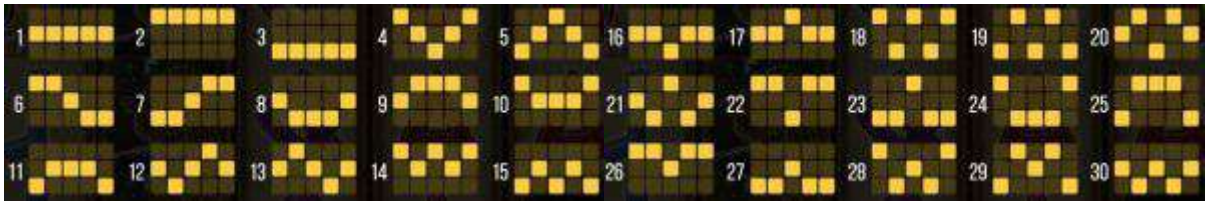
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	90 Kč v herně a 900 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,12 - 97,95 %

2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 9x	celkové sázky 8x	celkové sázky 7x
	Scatter symbol	10 + 30x Volné otáčky	5 + 15x Volné otáčky	2 + 7x Volné otáčky

Symbol	Název	sázky na linii 5x	sázky na linii 4x	sázky na linii 3x	sázky na linii 2x
	Wild symbol	1 000	250	50	10
	Amazonka - blondýna	50	20	10	4
	Amazonka - rudovláska	50	20	10	4
	Amazonka - bruneta	40	15	8	-
	Amazonka - černovláska	40	15	8	-
	Jaguár	30	15	6	-
	A	20	10	4	-
	K	20	10	4	-
	Q	15	8	2	-

Symbol	Název	sázky na linii 5x	sázky na linii 4x	sázky na linii 3x	sázky na linii 2x
	J	15	8	2	-

Aztec Jaguar Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 17 Počet válců: 5

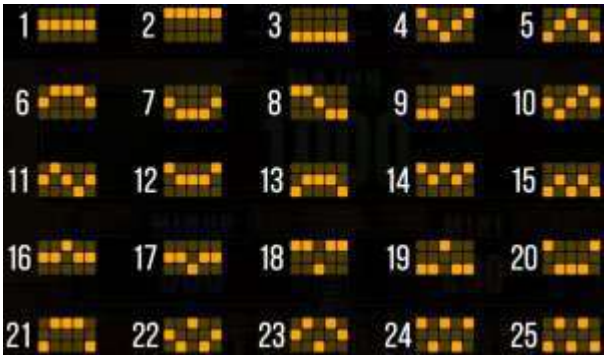
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,00 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Free Spins



Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.

6. Volné otáčky

Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, bonusovou výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí:



Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.



Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 5x	celkové sázky 4x	celkové sázky 3x
	Free Spins symbol	-	-	5x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Jaguár	8	2	1
	Drak	4	2	0,4
	Amulet	4	1	0,2
	Váza	4	1	0,2
	Dýka	2	0,8	0,2
	A	2	0,4	0,2
	K	2	0,4	0,2
	Q	1	0,4	0,2
	J	1	0,4	0,2

Big Mystery Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

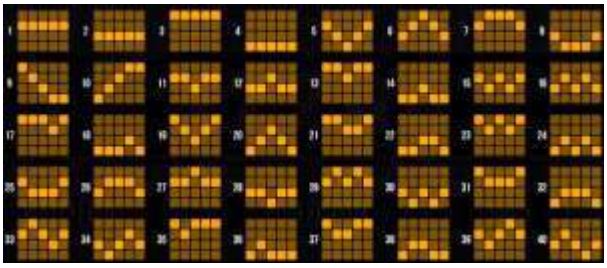
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,15 - 98,15 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Mystery



Mystery symbol se objevuje pouze během funkce Magic Ball. Všechny Mystery symboly, které padnou na válce, se změní na náhodně vybraný symbol Bonus, který může nést buď hodnotu, násobek nebo bonusovou výhru, s výjimkou GRAND bonusové výhry.

6. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo bonusovou výhru.
Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(20x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Mystery symbol	-	-

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Faraon (Wild symbol)	-	-	-
	Ra	4	1	0,5
	Skarabeus	3	1	0,2
	Anubis	2	0,5	0,1
	Anch	2	0,5	0,1
	Mince	1	0,4	0,1
	A	1	0,3	0,1
	K	1	0,3	0,1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Q	0,5	0,2	0,1
	J	0,5	0,2	0,1

Book of Secrets

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

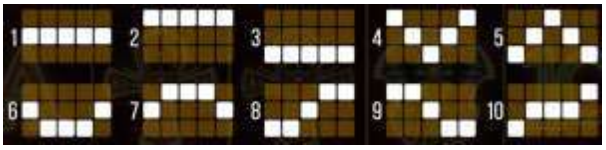
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,08 – 96,96 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální expandující symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů

na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním expandujícím symbolem.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	500	100	10	1
	Faraon	200	40	4	0,5
	Skarabeus	75	10	3	0,5
	Anch	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

Book of Secrets 6

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 10 Počet válců: 6

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,14 - 98,12 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním expandujícím symbolem.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	100 + Volné otáčky	10 + Volné otáčky	1 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	750	250	50	5	0,5
	Faraon	250	100	20	2	0,25
	Skarabeus	100	40	5	1,5	0,25

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Anch	100	40	5	1,5	0,25
	A	40	8	2	0,25	-
	K	40	8	2	0,25	-
	Q	25	5	1,25	0,25	-
	J	25	5	1,25	0,25	-
	10	25	5	1,25	0,25	-

Book of Secrets Extra

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

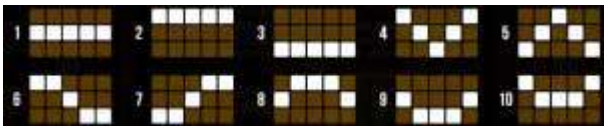
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,11 - 97,93 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	500	100	10	1
	Faraon	200	40	4	0,5
	Skarabeus	75	10	3	0,5
	Anch	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

Buffalo Hunt

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 1024 ways (cest) Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,14 – 98 %

2. Výherní linie

Hra má 1024 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

4. Symbol Scatter



Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma.

5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo více Scatter symboly, vyhrává hráč Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27. Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma. Volné otáčky lze znovu spustit.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Indián	-	-	-	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Mince	0,5 20x Volné otáčky	0,25 15x Volné otáčky	0,05 8x Volné otáčky	5x Volné otáčky (během Volných otáček
	Bizon	7,5	2,5	1,25	0,25
	Orel	3,75	2,5	1,25	-
	Puma	3,75	2,5	1,25	-
	Vlk	3	2	0,5	-
	Medvěd	3	2	0,5	-
	A	2,5	1,25	0,25	-
	K	2,5	0,5	0,1	-
	Q	2,5	0,5	0,1	-
	J	2,5	0,25	0,1	-
	10	2,5	0,25	0,1	-
	9	2,5	0,25	0,1	0,05

Crazy Free Fruits Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 17 Počet válců: 5

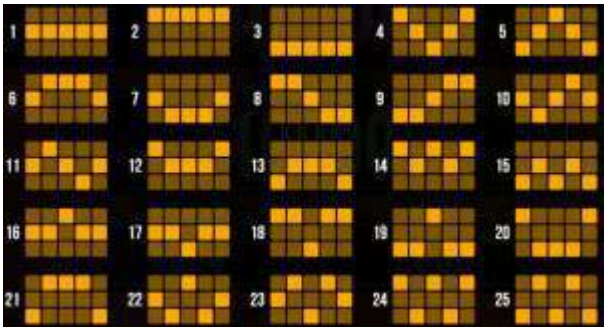
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,00 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Scatter symbolu.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček.

6. Volné otáčky

Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný Scatter symbol uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, bonusovou výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí:


Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.


Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-

	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	5 x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Sedmička	8	2	1
	Zvon	4	2	0,4
	BAR	4	1	0,2

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Meloun	4	1	0,2
	Hrozen	2	0,8	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2
	Pomeranč	2	0,4	0,2
	Citron	1	0,4	0,2
	Třešně	1	0,4	0,2

Crazy Wild Fruits Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

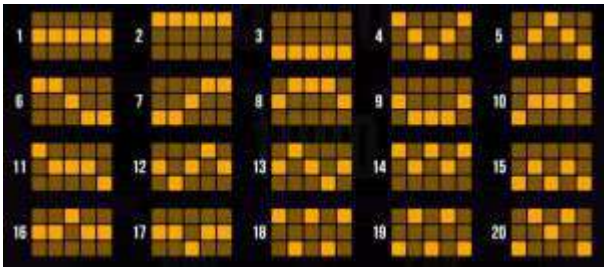
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,04 - 97,98 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 6 volných otáček.

6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-

8. Výherní tabulka

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	200 + 6x Volné otáčky	20 + 6x Volné otáčky	2 + 6x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	7,5	2,5	0,5
	Zvon	5	1,5	0,5
	BAR	5	1,25	0,5
	Meloun	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	1 + 3x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	5	0,5	-
	Zvon	2,5	0,5	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	BAR	1,25	0,5	-
	Meloun	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

Diamondz

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

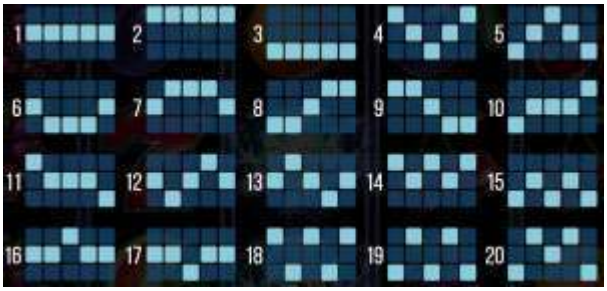
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,22 – 98,18 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Diamondz.

4. Symbol Scatter



Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 10x celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.

5. Diamondz symbol



Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znova spustila Volné otáčky. Zobrazuje se pouze během volných otáček. Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.

6. Volné otáčky

V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceni nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-	-
	Diamond (Scatter symbol)	-	-	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	DiamondZ (Extra Scatter symbol)	-	-	-
	Sedmička	25	5	0,75
	Meloun	10	2,5	0,5
	Hrozen	10	2,5	0,5
	Švestka	5	1,5	0,5
	Pomeranč	5	1,5	0,5
	Citron	2,5	0,5	0,25
	Třešně	2,5	0,5	0,25

Dice Rush

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 (základní hra)
27 (volné otáčky)

Počet symbolů: 10

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

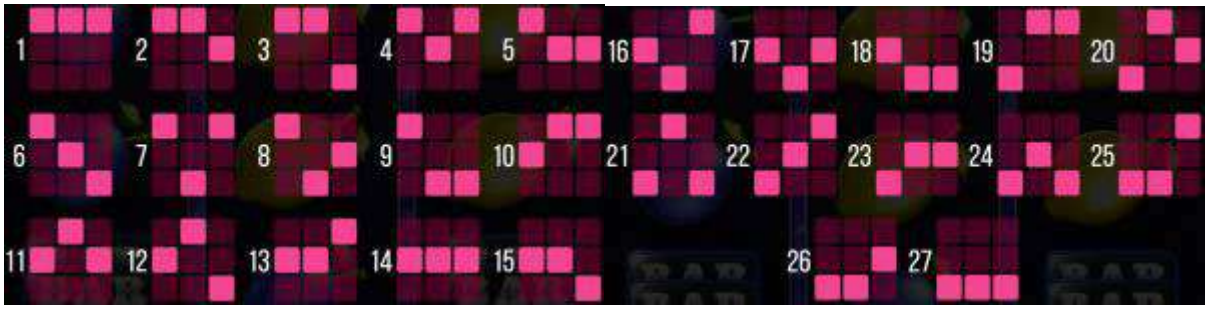
Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,19 – 97,94 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií v základní hře a 27 fixních linií ve volných otáčkách.



Základní hra



Volné otáčky

3. Symbol Scatter



Pokud se na jakékoliv pozici na každém ze tří válců objeví Scatter symbol, hráč získává volné otáčky.

4. Volné otáčky

Počet volných otáček se určí jako součet čísel na jednotlivých kostkách (celkově od 3 do 18). Během volných otáček se počet výherních linií mění z 5 na 27. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Kostka (Scatter symbol)	3-18 Volné otáčky
	Sedmička	100
	Trojitý Bar	32
	Dvojitý Bar	16
	Bar	8
	Meloun	6
	Hrozen	4
	Švestka	4

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Citron	2
	Třešně	2

Dicey Fruits

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 27 ways (cest) Počet symbolů: 8 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	43 200 Kč v herně a 432 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,07 – 98,13 %

2. Výherní linie

Hra má 27 možností výhry.

3. Násobící plátna

Všechny válce plné stejného ovocného symbolu násobí výhru x2.

4. Respiny

Při každé z otáček, v případě že se objeví výherní kombinace anebo se dosavadní výherní kombinace ještě rozšíří, tyto zůstávají zafixovány na místě a válce se dotáčí. Výhry za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení – respinu.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Sedmička	16
	Zvon	8

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Meloun	4
	Hrozen	2
	Švestka	2
	Pomeranč	1
	Citron	1
	Třešně	1

Double Hot

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 8 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Kč v herně a 150 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,16 – 96,96 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Násobící plátna

Pokud se objeví na všech pozicích válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Sedmička	150
	Zvon	40
	Meloun	12
	Švestka	8
	Pomeranč	8
	Citron	8
	Třešně	8
	BAR	2

Dragons of Fortune

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 243 ways (cest) Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na liniích se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	94,94 - 97,11 %

2. Výherní linie

Hra má 243 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

4. Symbol Bonus



3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky.

5. Volné otáčky

Na začátku Volných otáček si má hráč možnost vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitel výher. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny náhodně zvolenou hodnotou multiplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrané. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Symbol	Počet Volných otáček	Násobitel
Zlatý drak	10	10, 15, 20
Červený drak	13	8, 10, 15
Bílý drak	15	5, 8, 10
Modrý drak	20	3, 5, 8
Zelený drak	25	2, 3, 5

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Dračí brána (Bonus symbol)	50 + Volné otáčky	10 + Volné otáčky	5 + Volné otáčky
	Dračí oko (Wild symbol)	-	-	-
	Zlatý drak	30	6	3
	Červený drak	25	5	2
	Bílý drak	20	4	1
	Modrý drak	15	3	1
	Zelený drak	10	2	1
	A	3	1	0,5
	K	3	1	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Q	3	1	0,5
	J	2	1	0,5
	10	2	1	0,5
	9	2	1	0,5

Fire Witch

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 9 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,05 – 96,96 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Fire Respins

Respin na zbývajícím válci je spuštěn při dvou válcích plných stejných symbolů bez vytvoření výherní linie. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Wheel of Fire

Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20
	Sedmička	10
	Hvězda	8
	BAR	5
	Hrozen	4
	Švestka	3
	Pomeranč	3
	Citron	2
	Třešně	2

Firebird Double 27

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 54 ways (cest) Počet symbolů: 10 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva a od prvního válce zprava. Vyplácí

se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	45 000 Kč v herně a 450 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,02 – 98,04 %

2. Výherní linie

Hra má 54 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50
	Sedmička	50
	Zvon	20
	BAR	12
	Meloun	8
	Hrozen	6
	Švestka	4
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

Fruit Awards

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 81 ways (cest) Počet symbolů: 9 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,02 – 97,98 %

2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedmička	160	16
	BAR	60	6
	Meloun	40	4
	Hrozen	4	1
	Švestka	4	1

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Pomeranč	4	1
	Citron	4	1
	Třešně	2	1

Fruiti

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

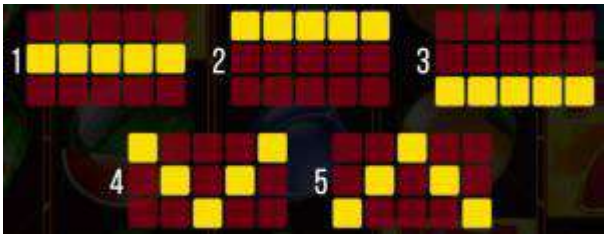
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	94,84 – 96,91 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácejí 2 až 50násobek celkové sázky.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-
	Sedmička	500	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hrozen	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	40	10	4	-
	Třešně	40	10	4	1

FruitiXL

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

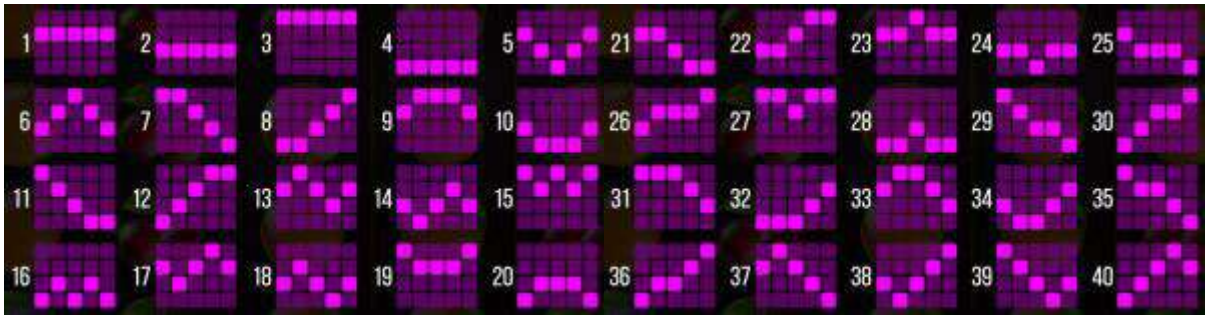
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 97,99 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácejí 5 až 500násobek celkové sázky.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	25	10	1
	Sedmička	10	2	0,5
	Meloun	5	1	0,5
	Švestka	5	1	0,5
	Pomeranč	2,5	0,5	0,25
	Citron	2,5	0,5	0,25
	Třešně	2,5	0,5	0,25

FruitiXXL

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 100 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

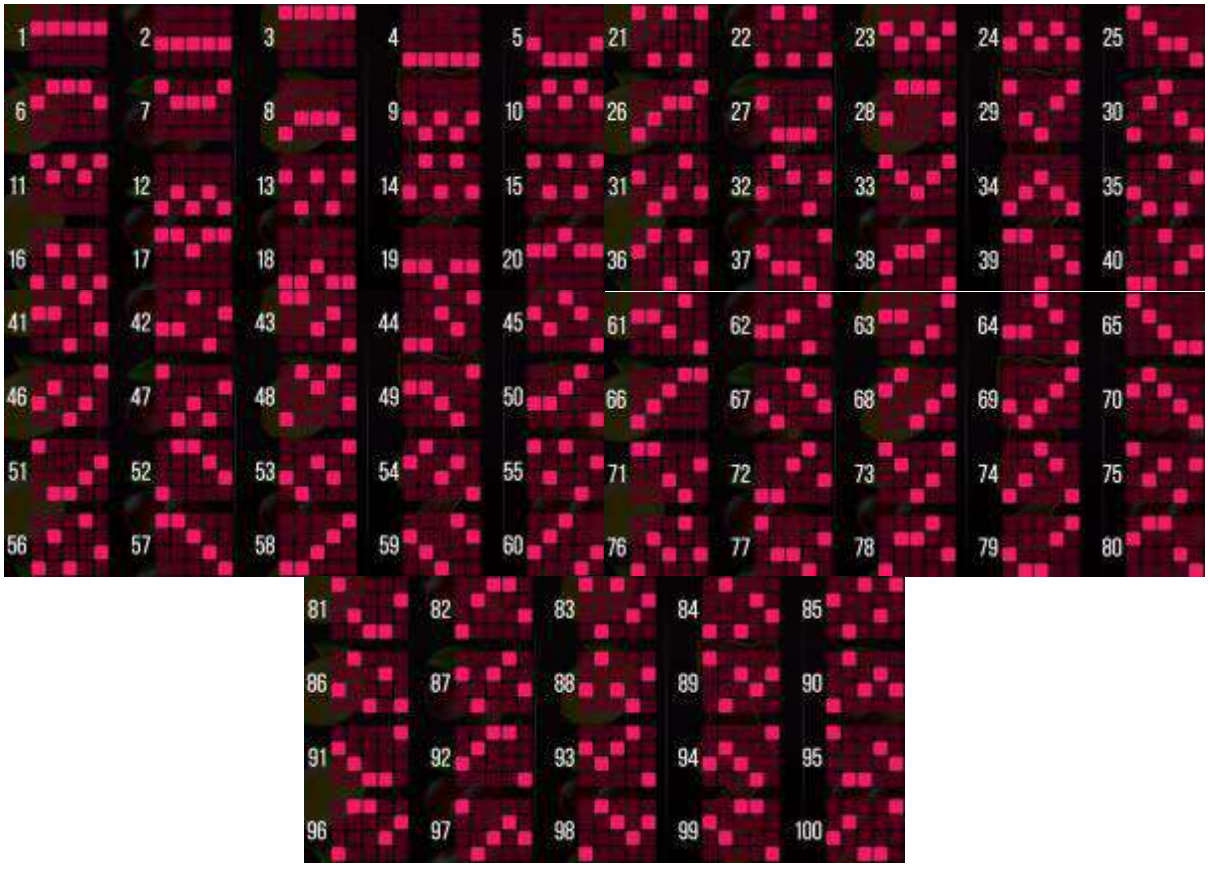
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,13 – 97,95 %

2. Výherní linie

Hra má 100 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	10	4	0,4
	Sedmička	4	0,8	0,2
	Meloun	2	0,4	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2
	Pomeranč	1	0,2	0,1
	Citron	1	0,2	0,1
	Třešně	1	0,2	0,1

Fruits'N'Fire

1. Přehled hry

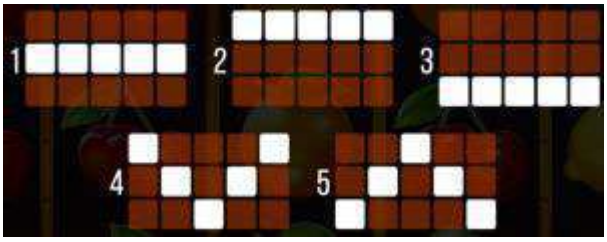
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,15 - 97,13 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Scatter a Extra Scatter symbolů. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Scatter



Scatter symbol se objevuje na všech válcích.

5. Symbol Extra Scatter



Extra Scatter symbol se objevuje na válcích 1, 3 and 5.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	100	25	3	-
	Logo hry (Extra Scatter symbol)	-	-	30	-
	Expandující Wild Symbol	-	-	-	-
	Sedmička	500	40	10	2
	Zvon	150	25	8	-
	Meloun	100	20	6	-
	Hrozen	40	10	4	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Švestka	20	6	2	-
	Pomeranč	20	6	2	-
	Citron	20	6	2	-
	Třešně	20	6	2	-

Gem O Rama

1. Přehled hry

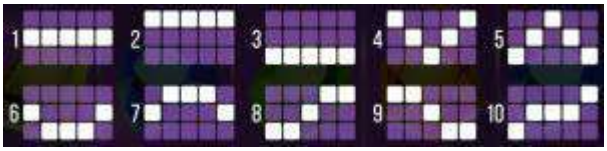
Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 9 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích.Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva, kromě symbolu Double. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,38 - 98,10 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Expandující Divoké symboly se můžou objevit pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Double. Hráč získává respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol.

4. Symbol Double



Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

5. Respin

Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3krát.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild Symbol	-	-	-
	Scatter (Double symbol)	-	-	-
	Sedmička	25	15	5
	Fialový klenot	10	5	2
	Žlutý klenot	5	2	1
	Modrý klenot	5	2	1
	Oranžový klenot	5	2	1
	Zelený klenot	3	1	0,6
	Rudý klenot	3	1	0,6

Goblinions

1. Přehled hry

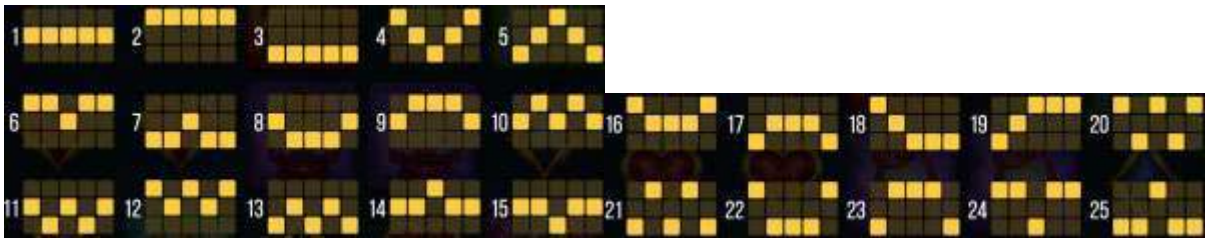
Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,03 - 97,88 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček. Objevuje se na válcích 1, 3 a 5.

5. Sticky Wild Respins

Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně alespoň dva symboly Wild, spouští se funkce Sticky Wild Respins. Během funkce Sticky Wild Respins všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Během Sticky Wild Respins není možné spustit Volné otáčky. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

6. Volné otáčky

Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci

Sticky Wild Respins. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Bonus symbol	-	-	10 Volných otáček
	Goblinion (Wild symbol)	20	4,8	1,2
	Pytel zlata	8	2	1
	Přilba	6	1,6	0,6
	Lampa	6	1,6	0,6
	Krumpáč	5	1,2	0,4
	Rýč	5	1,2	0,4
	Srdce	2	0,8	0,2
	Kříže	2	0,8	0,2
	Piky	2	0,8	0,2
	Kára	2	0,8	0,2

Golden Myth

1. Přehled hry

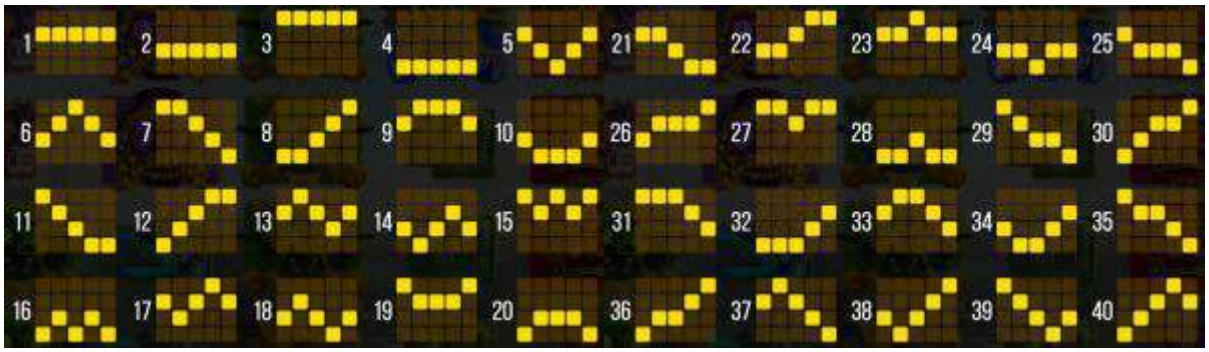
Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	87,67 - 97,79 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě Extra divokého symbolu. Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Wild, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

4. Symbol Extra Wild



Extra divoký symbol nahrazuje všechny symboly.

5. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískává hráč výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (1x)
	Sluneční kámen (Wild symbol)	20 x	15 x	10 x	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (1x)
	Perzistentní Extra Wild symbol	-	-	-	+1 Volné otáčky +1 x celkové sázky
	Sloupec	50	10	2	-
	Modrý bůh	20	4	1	-
	Fialový bůh	20	4	1	-
	Červený bůh	15	3	1	-
	Zelený bůh	15	3	1	-
	Orel	10	2	0,5	-
	Opice	10	2	0,5	-
	Pes	4	1	0,25	-
	Ještěrka	4	1	0,25	-
	Had	4	1	0,25	-

Grand Gems

1. Přehled hry

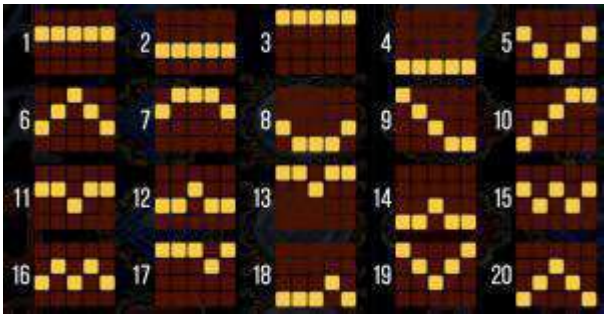
Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,11 - 98,06 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

4. Respin

Výherní kombinace zůstávají na místě a spouštějí respin. V případě, že do výherní kombinace přibude nový symbol, válce se dotáčí, dokud ve výherní kombinaci nejsou žádné další symboly. Výhry za danou otáčku se vyplácejí po posledním dotočení.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Diamant	25	10	5
	Safír	20	8	4
	Rubín	10	4	2
	Topas	10	4	2
	Fluorit	4	2	1
	Andalusit	4	2	1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	A	2	1	0,5
	K	2	1	0,5
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

Harlequin Dice

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 81 ways (cest) Počet symbolů: 9 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	30 000 Kč v herně a 300 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

4. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2-12 Volné otáčky	1-6 Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100	-
	Sedmička	10	-
	Zvon	10	-
	Meloun	2	-
	Hrozen	2	-
	Švestka	1	-
	Pomeranč	1	-
	Třešně	1	-

Hell Mania

1. Přehled hry

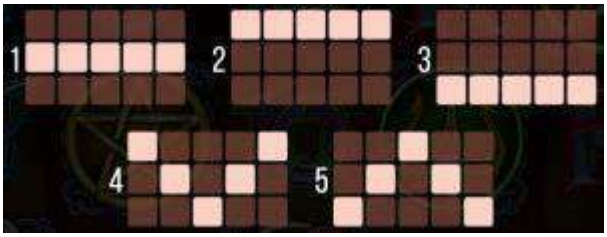
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,16 - 98,01 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Násobící plátna

Pokud dojde v herním poli k výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů 10, J, Q, K nebo A, dojde ke znásobení výhry a to x3, x4 nebo x5.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Sukubus (Expanding Wild symbol)	-	-	-	-
	Čert	500	100	20	8
	Pentagram	250	30	15	5
	Kříž	100	20	8	4
	Srdce	50	12	6	3
	Kalich	30	8	4	-
	Trojzubec	20	6	3	-
	A	8	4	2	-
	K	8	4	2	-
	Q	8	4	2	-
	J	4	2	1	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	10	4	2	1	-

Hunter's Spirit

1. Přehled hry

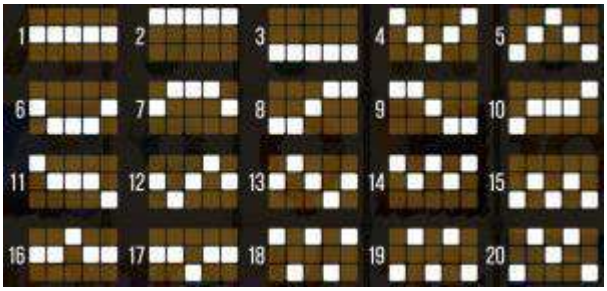
Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.

4. Symbol Bonus



Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček.

5. Volné otáčky

Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud vzniknou nové výherní kombinace, nebo se stávající výherní kombinace rozšíří, zůstávají tyto kombinace na místě a válce se dotáčí. Výhry za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, získává hráč dalších 10 Volných otáček.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Totem (Wild symbol)		-	-	-
	Típí (Bonus Symbol)	-	-	10 x Volné otáčky	-
	Náčelník	200	60	40	20
	Vlk	80	32	16	8
	Bizon	32	16	8	-
	Orel	24	8	4	-
	A	16	6	2	-
	K	16	6	2	-
	Q	8	4	1	-
	J	8	4	1	-
	10	4	2	1	-
	9	4	2	1	-

Joker 40

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

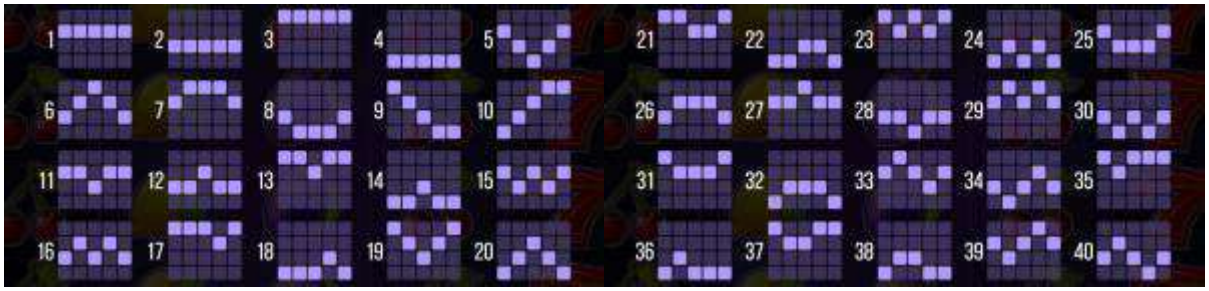
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,09 – 97,08 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter)	30 x Volné otáčky	20 x Volné otáčky	10 x Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	10	2
	Červená sedmička	20	4	1
	Modrá sedmička	20	4	1
	Jahoda	12	3	1
	Hruška	12	3	1
	Hrozen	8	2	0,4
	Meloun	8	2	0,4
	Švestka	4	1	0,2
	Pomeranč	4	1	0,2
	Citron	4	1	0,2
	Třešně	4	1	0,2

Joker 50 Deluxe

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 50 Počet symbolů: 12 Počet válců: 6

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

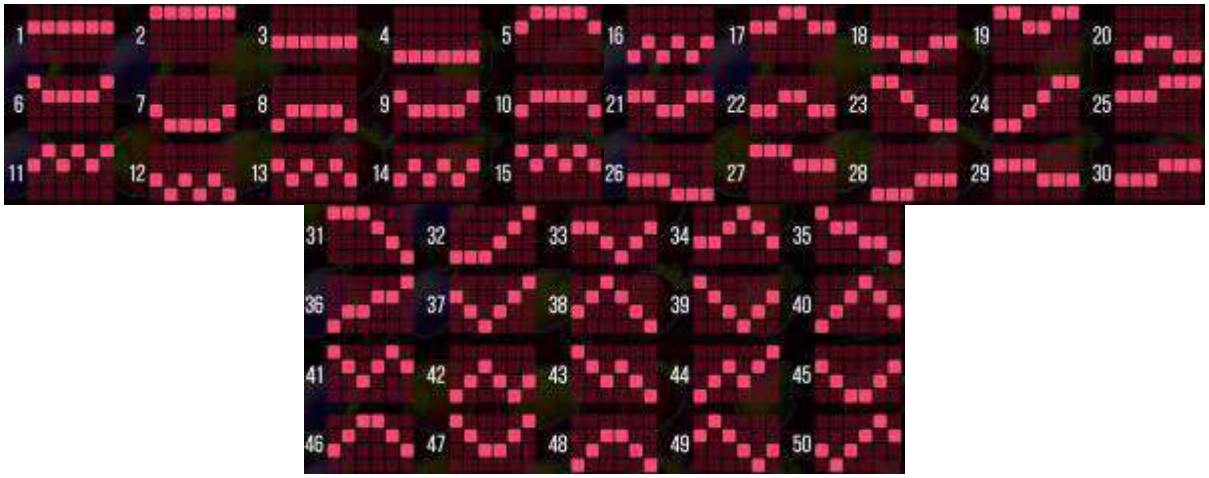
Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 87,92 – 97,96 %

2. Výherní linie

Hra má 50 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	15	4	1
	Červená	20	6	2	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	sedmička				
	Modrá sedmička	20	6	2	0,5
	Jahoda	15	5	1,5	0,4
	Hruška	15	5	1,5	0,4
	Hrozen	10	4	1	0,3
	Meloun	10	4	1	0,3
	Švestka	5	2	0,5	0,1
	Pomeranč	5	2	0,5	0,1
	Citron	5	2	0,5	0,1
	Třešně	5	2	0,5	0,1

Joker's Five

1. Přehled hry

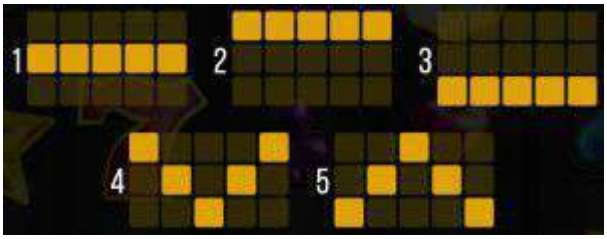
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 9 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,09 - 97,05 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Násobící symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Výhry za výherní kombinace s jedním nebo více Divokými symboly, nahrazujícími za symboly káro, pika, kříž nebo srdce, se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	100	-	-
	Sedmička	50	20	8
	Dolár	40	15	5
	Hvězda	30	10	4
	Čtyřlístek	20	8	3
	Srdce	6	3	1
 + 	Srdce + Joker	30	12	3
	Kříž	6	3	1
 + 	Kříž + Joker	30	12	3
	Pika	4	2	1
	Pika + Joker	20	8	3

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
+				
	Káro	4	2	1
+	Káro + Joker	20	8	3

Legend of Medusa Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 30 Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

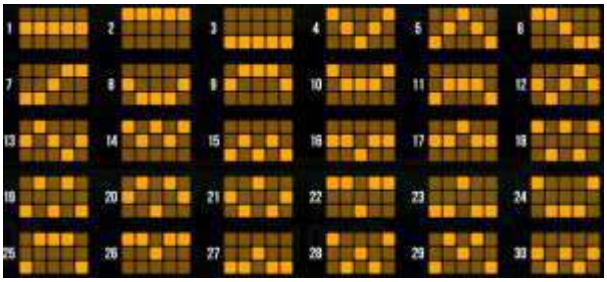
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,01 - 98,01 %

2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball spadnou symboly Bonus na nejnižší pozici na válci. Plný řádek symbolů Bonus zmizí a symboly seshora spadnou na nejnižší pozici, která není obsazena jiným symbolem Bonus. Součet hodnot symbolů Bonus, které zmizely, se přičte k výhře na konci funkce.



Během funkce Magic Ball se objevuje speciální symbol Bonus bez hodnoty, který doplňuje řádky.

Všechny výhry za dva řádky plné symbolů Bonus, kromě bonusových výher MAJOR a GRAND, se násobí x2. Všechny výhry za tři řádky plné symbolů Bonus, kromě bonusových výher MAJOR a GRAND, se násobí x3 a udělí se bonusová výhra GRAND.
Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Speciální Bonus symbol	-	-

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Medusa (Wild symbol)	-	-	-
	Perseus	50	20	10
	Štít	25	10	5
	Helma	20	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

Moonlight Fortune

1. Přehled hry

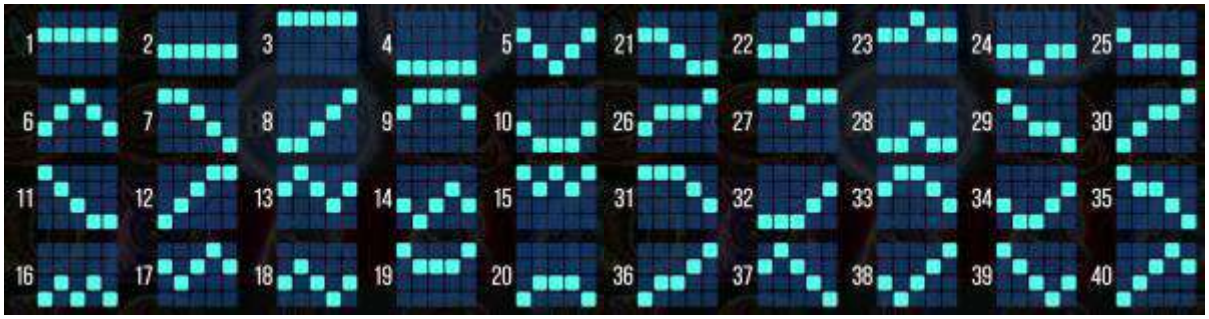
Počet výherních línií: 20 nebo 40 při různých sázkách Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek sázky na linii. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	40 Kč v herně a 400 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,11 - 97,94 %

2. Výherní linie

Hru je možné hrát na 20 nebo 40 výherních liniích při různých sázkách.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus

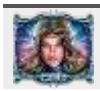


Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus, hráč vyhrává 6 Volných otáček.

5. Volné otáčky

Divoké symboly chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 6 Volných otáček.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x sázky na linii (5x)	x sázky na linii (4x)	x sázky na linii (3x)
	Wild symbol	1000	200	40
	Bonus symbol (Scatter)	-	-	2 x celkové sázky + 6 x Volné otáčky
	Jednorožec	500	100	40
	Vlk	300	60	20
	Sova	200	60	20
	Králík	200	60	20

Symbol	Název	x sázky na linii (5x)	x sázky na linii (4x)	x sázky na linii (3x)
	A	160	40	12
	K	160	40	12
	Q	160	40	12
	J	100	20	8
	10	100	20	8
	9	100	20	8

Mysterious Atlantis

1. Přehled hry

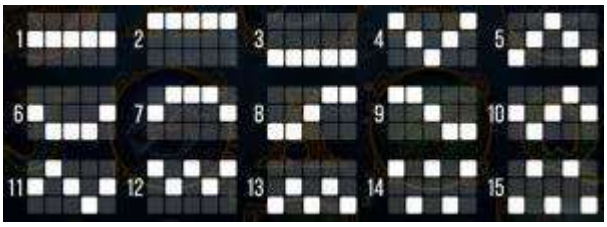
Počet výherních línií: 15 Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,44 – 97,26 %

2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny.

5. Divoké respiny

Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem.



Divoké Respiny začínají se třemi Extra Divokými symboly, náhodně umístněnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3mi Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4mi Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5ti Extra Divokými symboly.



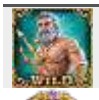
Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.



Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Divoké Respiny nelze spustit znovu.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Poseidon (Wild symbol)	-	-	-
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	-
	Dione (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Melite (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Thalia (Extra Wild symbol)	-	-	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Loď	100	20	5
	Ryba	50	10	3
	Váza	25	5	2
	Kotva	25	5	2
	A	10	3	1
	K	10	3	1
	Q	10	3	1
	J	10	3	1

Respin Joker

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 8 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,19 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Násobící plátna

Všechny válce plné stejného symbolu násobí výhru x2.

5. Respin

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s Wild symbolem (jiná než předešlá fixovaná), hráč získává další otočení navíc.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-
	Zvon	50
	Meloun	15
	Hrozen	10
	Švestka	8
	Pomeranč	6
	Citron	4
	Třešně	2

Respin Joker 81

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 81 ways (cest) Počet symbolů: 8 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	48 600 Kč v herně a 486 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,03 - 98,05 %

2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Sticky Wild Respins

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-
	Zvon	10	5
	Meloun	6	3
	Hrozen	6	3
	Švestka	4	2
	Pomeranč	4	2

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Citron	2	1
	Třešně	2	1

Respin Joker 243

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 243 ways (cest) Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,04 - 98,03 %

2. Výherní linie

Hra má 243 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Sticky Wild Respins

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-	-
	Zvon	20	10	5
	Meloun	8	4	2
	Hrozen	8	4	2
	Švestka	4	2	1
	Pomeranč	4	2	1
	Citron	2	1	0,5
	Třešně	2	1	0,5

Thirsty Viking

1. Přehled hry

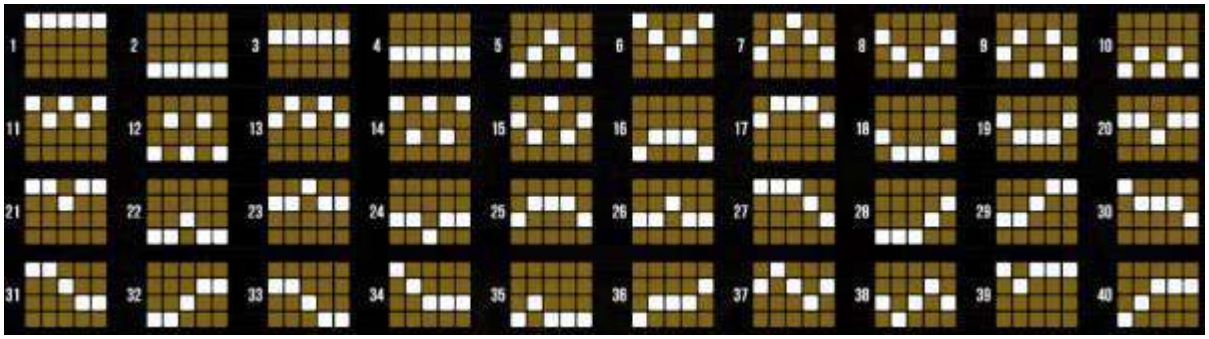
Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	80 Kč v herně a 960 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,19 - 97,77 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.

4. Symboly Bonus a Sticky Bonus



5 nebo více symbolů Bonus a/nebo Sticky Bonus v kombinaci počínaje prvním válci vlevo uděluje 5 Volných otáček.

5. Symbol Sticky Wild



Symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, se přemění na symboly Sticky Wild a zůstanou na své pozici, dokud Volné otáčky neskončí. Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus i Sticky Bonus. Pokud symbol Bonus nebo Sticky Bonus přistane na pozici symbolu Sticky Wild, přemění se na symbol Wild Bonus po dobu trvání tohoto otočení.

6. Symbol Wild Bonus



Symbol Wild Bonus nahrazuje všechny symboly a může znovu spustit Volné otáčky.

7. Volné otáčky

Za 5 nebo více symbolů **Bonus** a/nebo **Sticky Bonus** v kombinaci na sousedících válcích, počínaje prvním válci vlevo, vyhrává hráč 5 Volných otáček. Za každý symbol Bonus nebo Sticky Bonus nad počátečních 5 symbolů, které spustily Volné otáčky, získává hráč dalších 5 Volných otáček, maximálně však 80 Volných otáček.
Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, přemění na symboly **Sticky Wild** a zůstanou na své pozici, dokud Volné otáčky neskončí.

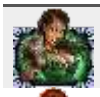


Symbol Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.
Pokud symbol **Bonus** nebo **Sticky Bonus** přistane na pozici symbolu **Sticky Wild**, přemění se na symbol Wild Bonus po dobu trvání tohoto otočení.



Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Bonus symbol	-	-	-
	Sticky Bonus symbol	-	-	-
	Wild Bonus symbol	-	-	-
	Sticky Wild symbol	-	-	-
	Wild symbol	-	-	-
	Viking	12,5	2,5	0,5
	Sud	3,75	1,25	0,375
	Pečené prase	3,125	1,25	0,375
	Roh	2,5	1,25	0,375

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Štít	2,5	0,625	0,25
	Helma	2,5	0,625	0,25
	A	1,875	0,375	0,125
	K	1,875	0,375	0,125
	Q	1,875	0,375	0,125
	J	1,875	0,375	0,125

Tiki Princess Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

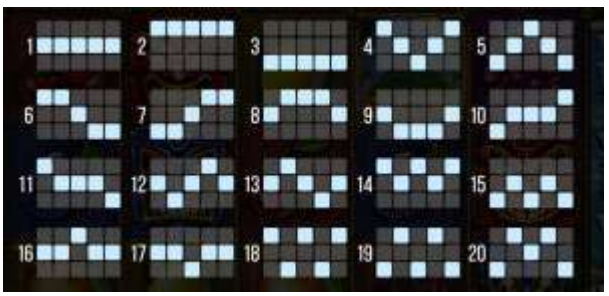
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,10 - 97,99 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly 6 volných otáček.

6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

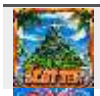
6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20

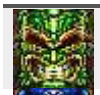
Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Scatter symbol	200 + 6 x Volné otáčky	20 + 6 x Volné otáčky	2 + 6 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	7,5	2,5	0,5
	Rudá maska	5	1,5	0,5
	Zelená maska	5	1,25	0,5
	Modrá maska	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Scatter symbol	-	-	1 + 3 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	5	0,5	-
	Rudá maska	2,5	0,5	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Zelená maska	1,25	0,5	-
	Modrá maska	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

Vampire Bride

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 256 ways (cest) Počet symbolů: 12 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na liniích se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,14 – 97,13 %

2. Výherní linie

Hra má 256 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu. Objevuje se ve čtveřici na válcích 2 a 3.

4. Symbol Bonus



Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky.

5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Zámek (Bonus symbol)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Netopýr (Wild symbol)	-	-
	Nevěsta	20	10
	Drákula	10	5
	Sluha	8	4
	Kříž	5	3
	Kůl	4	2
	Česnek	4	2
	A	3	1
	K	3	1
	Q	2	1
	J	2	1

Wild Blooms

1. Přehled hry

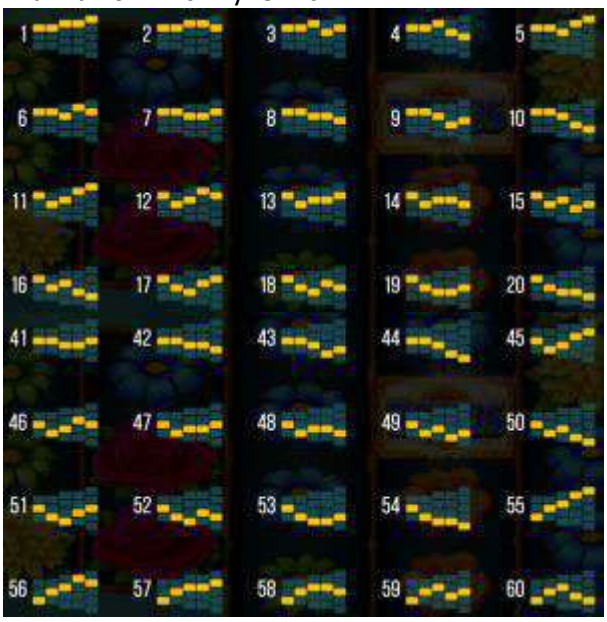
Počet výherních línií: 76 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5 (x3x3x4x4x5)

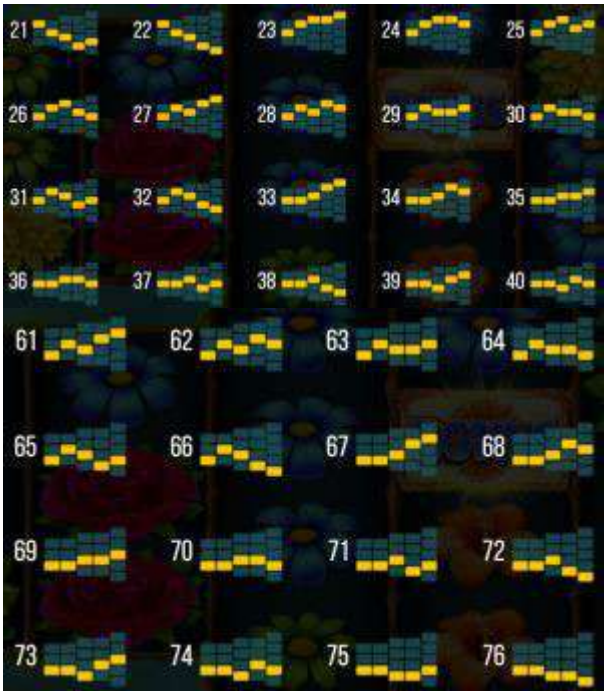
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 76 fixních výherních linií.





3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Blooming Wild Reels

Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.

5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Wild symbol	-	-	-	-
	Bonus symbol	16 Volné otáčky	12 Volné otáčky	8 Volné otáčky	-
	Žlutý květ	10	1,5	0,6	0,05
	Růžový květ	5	0,75	0,4	0,05
	Fialový květ	1,5	0,4	0,2	-
	Oranžový květ	1,5	0,4	0,2	-
	Modrý květ	1	0,25	0,15	-
	Zelený květ	1	0,25	0,15	-

Zeus Wild Thunder

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

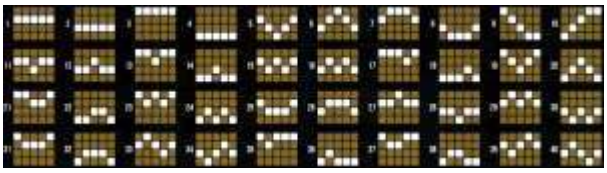
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,12 - 97,99 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Wrath of Zeus

Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otočení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly. Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček. Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počitadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

4. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Lightning.

5. Symbol Bonus



Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Bonus symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

6. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Volba počtu Volných otáček a Divokých symbolů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

Volné otáčky	Divoké symbol
15	5
10	7
5	10

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Lightning (Scatter symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Wild symbol	5	1,25	0,5	0,05
	Zeus	5	1,25	0,5	0,05
	Héra	2	0,75	0,15	-
	Afrodita	2	0,75	0,15	-
	Helma	1,5	0,5	0,1	-
	Harfa	1,5	0,5	0,1	-
	Váza	1,5	0,5	0,1	-
	Mísa	1,5	0,5	0,1	-
	A	0,75	0,25	0,05	-
	K	0,75	0,25	0,05	-
	Q	0,75	0,25	0,05	-
	J	0,75	0,25	0,05	-
	10	0,75	0,25	0,05	-

Bonusová hra Tyche

1. Přehled hry

Jedná se o navazující samostatnou hru. Po odehrání základní hry je možné na základě rozhodnutí hráče aktivovat minihru Tyche.
Hra může být aktivována pouze, když je po vyhodnocení předchozí hry hodnota kreditu nižší, než je minimální sázka do základní hry. Na obrazovce se automaticky zobrazí dialogové okno s pravidly minihry, ovládáním a kolem, které je rozdělené na červenou a zelenou zónu, a na něm šipka.

Maximální sázka na jednu hru:	Nižší, než minimální sázka hry, ve které byla bonusová hra spuštěna
Maximální výhra v jedné hře:	Rozdíl minimální sázky hry, ve které byla bonusová hra spuštěna a zůstatkového kreditu
Výše výherního podílu RTP:	Je zahrnuto ve výherním podílu RTP jednotlivých her umožňujících vstup do bonusové hry Tyche.

Hráč stiskne tlačítko "START" (nebo hardwarové tlačítko START / PŘIPSAT) a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se šipka zastaví v zelené zóně, hráči se kredit navýší na úroveň minimální sázky do základní hry. Pokud se šipka zastaví v červené zóně, hráči se zůstatkový kredit odepíše z kreditu a hráč se vrací do základní obrazovky k válcům.
Pokud si hráč nepřeje hrát minihru Tyche, může se vrátit do základní obrazovky k válcům se zbytkovým kreditem na současné úrovni stisknutím tlačítka "ZPĚT" (nebo hardwarovým tlačítkem MENU) nebo si nechat zůstatkový kredit vyplatit stisknutím tlačítka "VYPLATIT" (nebo hardwarovým tlačítkem VYPLATIT).
Dialogové okno, na němž hráč spouští otočení hry Tyche, zobrazuje grafické znázornění pravděpodobnosti výhry, která se mění v závislosti na tom, jak vysoký je zůstatkový kredit hráče v poměru k minimální sázce dané hazardní hry. Pravděpodobnost je zaokrouhlena – může se vychylovat v řádu desetin procenta. To znamená, že se může nepatrně odchylovat od jejího grafického a/nebo číselného znázornění na dialogovém okně.

Technická hra AWP Firebird CZ

AWP Firebird CZje technická hra provozovaná prostřednictvím koncových zařízení dle § 42 odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení koncového zařízení. Herní měnou je euro (EUR).

Seznam her pro Kompendium: Firebird BLUE

6 Fruits	**6 Fruits Deluxe**	**88 Pearls**
Alchemist's Gold	**Amazon's Wonders**	**Aztec Jaguar Magic Ball**
Big mystery Magic Ball	**Book of Secrets**	**Book of Secrets 6**
Book of Secrets Extra	**Buffalo Hunt**	**Crazy Free Fruits Magic Ball**
Crazy Wild Fruits Magic Ball	**Diamondz**	**Dice Rush**
Dicey Fruits	**Double Hot**	**Dragons of Fortune**
Fire Witch	**Firebird Double 27**	**Fruit Awards**
Fruiti	**FruitiXL**	**FruityXXL**
Fruits'N'Fire	**Gem O Rama**	**Goblinions**
Golden Myth	**Grand Gems**	**Harlequin Dice**
Hell Mania	**Hunter's Spirit**	**Joker 40**
Joker 50 Deluxe	**Joker's Five**	**Legend of Medusa Magic Ball**
Moonlight Fortune	**Mysterious Atlantis**	**Respin Joker**
Respin Joker 81	**Respin Joker 243**	**Thirsty Viking**
Tiki Princess Magic Ball	**Vampire Bride**	**Wild Blooms**
Zeus Wild Thunder		

Vybrané hry mohou obsahovat bonusovou hru Tyche.

1. Prémiová hra jackpot Firebird Mystery

Prémiovou hru jackpot Firebird Mystery (dále jako Jackpot) nelze hrát samostatně. Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách (základní hra). Podmínkou účasti na prémiové hře Jackpot je tedy účast na libovolné hazardní hře ze seznamu výše uvedených her. Po vložení sázky do hazardní hry a ukončení jednoho herního kola (otočky) probíhá následně losování, pomocí náhodného procesu, o tom, zda hráč získá možnost vyhrát některou z kumulovaných úrovní Jackpotu. Provozovatel může aktivovat jednu až šest úrovní Jackpotu (Diamond, Platinum, Gold, Silver, Bronze a Bell). Jedna z těchto úrovní může být alternativně spuštěna ve variantě Happy Hour. Aktivní úrovně Jackpotu jsou následně zobrazeny na horním monitoru koncového zařízení. Hodnota jednotlivých úrovní Jackpotu je tvořena částmi sázek vložených do základní hry. Procentuální poměr přírůstku do Jackpotových úrovní stanovuje Provozovatel v celkovém rozmezí pro všechny úrovně Jackpotu společně 0,01-10% ze sázek do základní hry. Hráči přizpívají pouze do aktivních úrovní jackpotu.
Každý hráč zapojený do losování o některou z dostupných Jackpotových úrovní má stejnou šanci na její výhru. O výhře je hráč upozorněn vizuálně a hodnota vyhrané Jackpotové úrovně je následně převedena do kreditu hráče. Výhra z jednotlivých Jackpotových úrovní nepřesáhne hodnotu 18 500 € v kasinu a to i v součtu s případnou výhrou ze základní hry.
Provozovatel může pro jednu z Jackpotových úrovní nastavit tzv. HAPPY HOUR režim. V režimu HAPPY HOUR je zvolená úroveň dostupná pro hráče v časovém intervalu nepřesahujícím 24 hodin. Interval dostupnosti Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR se může, dle volby provozovatele,

periodicky opakovat ve zvolené dny v předem stanoveném časovém rozmezí. Provozovatel stanovuje počet automatického opakování nebo termín ukončení automatického opakování dostupnosti Jackpotové úrovně v HAPPY HOUR režimu.
Hráči do Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR přizpívají, a mohou ji vyhrát, pouze v době, kdy je taková Jackpotová úroveň aktivní, tedy je pro hráče vizuálně dostupná na koncovém zařízení.
HAPPY HOUR Jackpotová úroveň může alternativně fungovat i v režimu fixně nastavené hodnoty. V tomto režimu hráči nepřizpívají do Jackpotové úrovně z jednotlivých sázek vložených do základní hry. Provozovatel může u Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR nastavit zobrazení celkového maximálního počtu možných výher takové úrovně po dobu, kdy je takto nastavená úroven Jackpotu aktivní. Výsledné množství výher takto nastavené úrovně Happy Hour nemusí být dosaženo s ohledem na náhodnost losování. Současně platí, že hráč může obdržet výhru úrovně Happy Hour i po skončení aktivního intervalu takové úrovně za předpokladu, že proběhlo losování před koncem intervalu, a animace základní hry nadále pokračuje.

Herní plány s herní měnou euro (EUR)

1. Výplata

Pokud je výplata ze stroje, provozovaného v měně EUR, provedena provozovatelem v hotovosti, zaokrouhluje se hodnota výplaty na celé centy.

2. Společný popis ovládacích prvků her:

Před zahájením hazardní hry si hráč stanoví výši sázky na linii/celkovou sázku do hry. Hazardní hra se zahajuje stisknutím tlačítka START. Výhra je odvislá od získaných výherních kombinacích po dotočení válců dle výherní tabulky.

Hlavní ovládací prvky

Ovládací prvky	Funkce
VÝPLATA	Vyplatit kredit *Zakázáno během točení válců*
MENU	Opustit hru, zpět do Lobby *Zakázáno během točení válců*
ČERVENÁ	Posun her v Lobby do leva
LINIE / ČERNÁ	Volba počtu linií Posun her v Lobby doprava
SÁZKA	Změnit výši sázky *Zakázáno během točení válců*
AUTO / START	Spuštění Automatického hraní *Zakázáno během točení válců*
START / PŘIPSAT	Zahrát hru s nastavenou sázkou Připsání výhry do kreditu

Ovládací prvky systému touch screen

Ovládací prvky	Funkce

Ovládací prvky systému touch screen

Ovládací prvky	Funkce
NÁPOVĚDA	Zobrazit pravidla hry
NASTAV **(pouze pro hry Total Bet)**	Změnit výši sázky
SÁZKA / LINIE **(pouze pro hry Line Bet)**	Změnit výši sázky na linii
LINIE **(pouze pro hry Line Bet)**	Změnit počet aktivních linií
VLAJKA	Volba jazyka
ZVUK	Změnit hlasitost / ovládat zvuky v pozadí

Uživatelský panel

Pole	Funkce
VÝHERNÍ TABULKA	Zobrazena na 2. obrazovce
NÁPOVĚDA	Zobrazuje se na 2. obrazovce
KREDIT	Celková částka kreditu
VÝHRA	Výhry za dané kolo hry
SÁZKA	Celková sázka na dané kolo hry

6 Fruits

1. Přehled hry

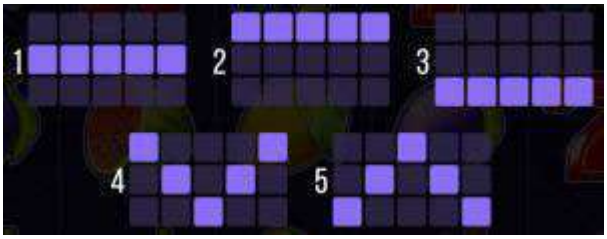
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	15 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,11 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácí 2 až 50 násobek celkové sázky.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50	8	2	-
	Sedmička	1000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hrozen	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2

6 Fruits Deluxe

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 9 Počet válců: 5

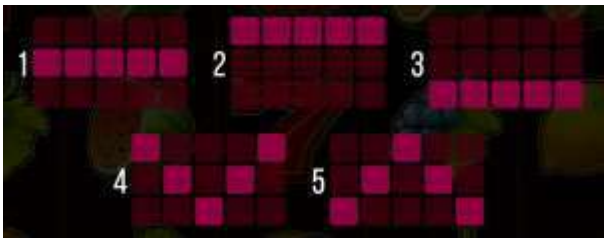
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	15 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,20 - 97,93 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácí 2 až 50násobek celkové sázky.

4. Symbol Bonus



Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

3 a nebo více Bonusových symbolů spouští volné otáčky dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky. Během volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Bonus symbol	20x Volné otáčky	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky	-
	Hvězda (Scatter symbol)	50	8	2	-
	Sedmička	1 000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hrozen	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2

88 Pearls

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 10, 20, 30, 40 nebo 50 při různých sázkách

Počet symbolů: 13

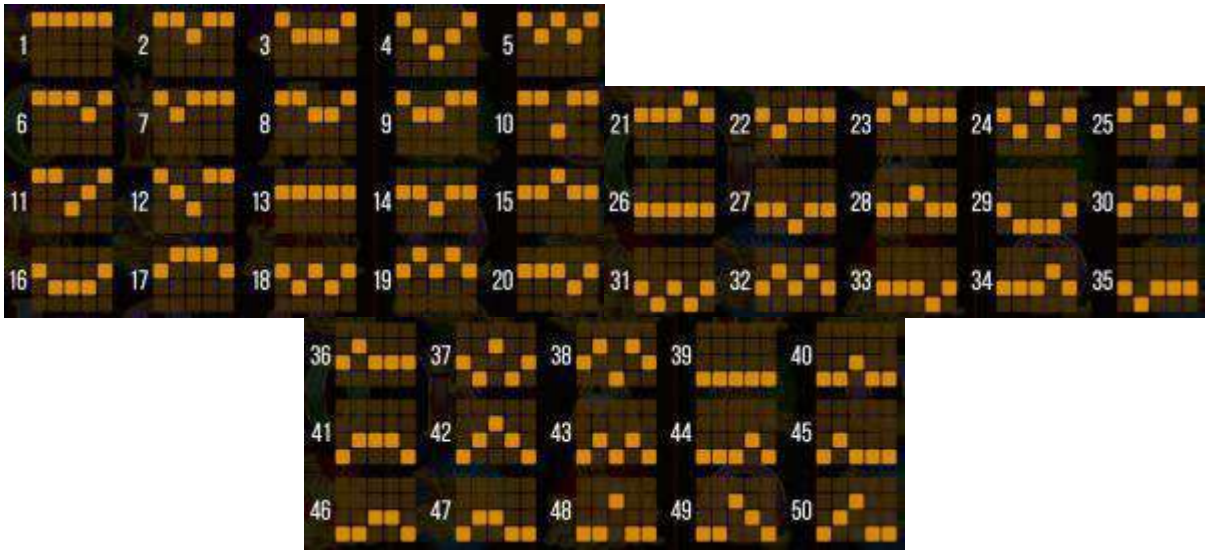
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek sázky na linii. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	15 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	94,58 - 96,64 %

2. Výherní linie

Hru je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Symbol Bonus



3 symboly Bonus kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček.

5. Volné otáčky

3 symboly Bonus kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích současně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 8 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit pouze jednou. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x sázky na linii (5x)	x sázky na linii (4x)	x sázky na linii (3x)	x sázky na linii (2x)
	Bonus symbol	-	-	4 x celkové sázky	-
	Scatter	-	-	8 x Volné otáčky	-
	Wild symbol	-	-	-	-
	Opice	1000	200	40	10
	Tygr	500	150	40	5
	Kočka štěstí	500	150	40	5
	Želva	400	100	20	-
	Myši	400	100	20	-
	A	400	50	20	-
	K	400	50	20	-
	Q	200	30	10	-
	J	200	30	10	-
	10	200	20	10	-
	9	200	20	10	-

Alchemist's Gold

1. Přehled hry

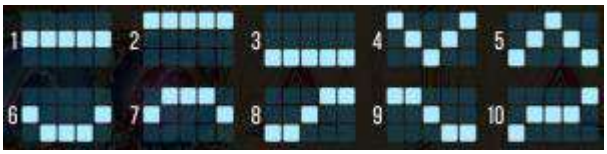
Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 97,97 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



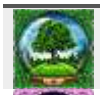
3. Symbol Mystery



Všechny Mystery symboly, které se objeví na válcích, se přemění na stejný, náhodně zvolený symbol.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Mystery symbol	-	-	-
	Elixír	50	25	10
	Prvek ohně	40	20	5
	Prvek vody	30	10	5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Prvek země	25	8	3
	Prvek vzduchu	25	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

Amazons' Wonders

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 30 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

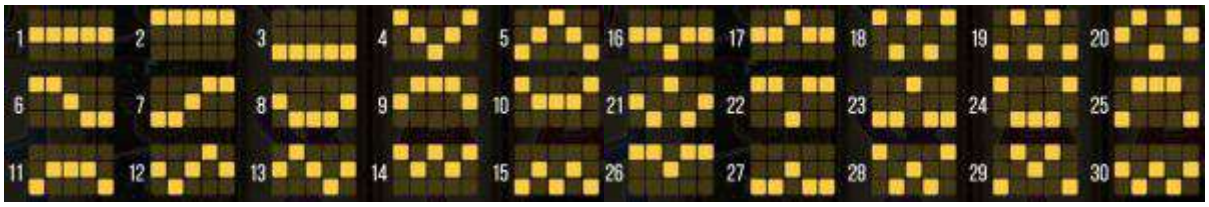
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,12 - 97,95 %

2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 9x	celkové sázky 8x	celkové sázky 7x
	Scatter symbol	10 + 30x Volné otáčky	5 + 15x Volné otáčky	2 + 7x Volné otáčky

Symbol	Název	sázky na linii 5x	sázky na linii 4x	sázky na linii 3x	sázky na linii 2x
	Wild symbol	1 000	250	50	10
	Amazonka - blondýna	50	20	10	4
	Amazonka - rudovláska	50	20	10	4
	Amazonka - bruneta	40	15	8	-
	Amazonka - černovláska	40	15	8	-
	Jaguár	30	15	6	-
	A	20	10	4	-
	K	20	10	4	-
	Q	15	8	2	-

Symbol	Název	sázky na linii 5x	sázky na linii 4x	sázky na linii 3x	sázky na linii 2x
	J	15	8	2	-

Aztec Jaguar Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 17 Počet válců: 5

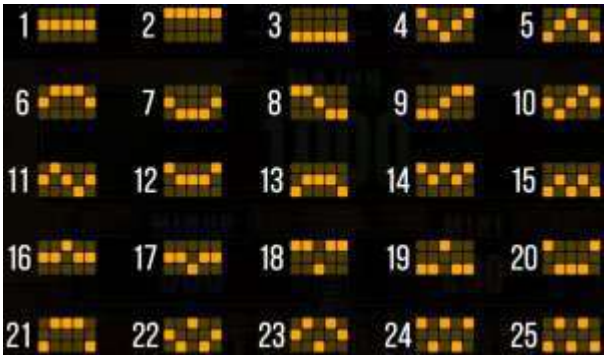
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,00 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Free Spins



Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.

6. Volné otáčky

Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, bonusovou výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí:



Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.



Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 5x	celkové sázky 4x	celkové sázky 3x
	Free Spins symbol	-	-	5x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Jaguár	8	2	1
	Drak	4	2	0,4
	Amulet	4	1	0,2
	Váza	4	1	0,2
	Dýka	2	0,8	0,2
	A	2	0,4	0,2
	K	2	0,4	0,2
	Q	1	0,4	0,2
	J	1	0,4	0,2

Big Mystery Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

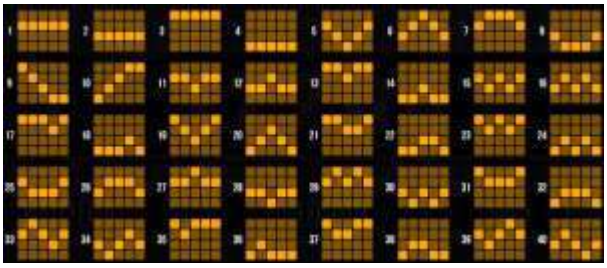
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,15 - 98,15 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Mystery



Mystery symbol se objevuje pouze během funkce Magic Ball. Všechny Mystery symboly, které padnou na válce, se změní na náhodně vybraný symbol Bonus, který může nést buď hodnotu, násobek nebo bonusovou výhru, s výjimkou GRAND bonusové výhry.

6. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo bonusovou výhru.
Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(20x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Mystery symbol	-	-

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Faraon (Wild symbol)	-	-	-
	Ra	4	1	0,5
	Skarabeus	3	1	0,2
	Anubis	2	0,5	0,1
	Anch	2	0,5	0,1
	Mince	1	0,4	0,1
	A	1	0,3	0,1
	K	1	0,3	0,1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Q	0,5	0,2	0,1
	J	0,5	0,2	0,1

Book of Secrets

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

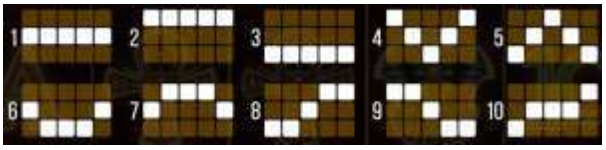
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,08 – 96,96 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální expandující symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů

na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním expandujícím symbolem.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	500	100	10	1
	Faraon	200	40	4	0,5
	Skarabeus	75	10	3	0,5
	Anch	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

Book of Secrets 6

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 10 Počet válců: 6

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,14 - 98,12 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním expandujícím symbolem.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	100 + Volné otáčky	10 + Volné otáčky	1 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	750	250	50	5	0,5
	Faraon	250	100	20	2	0,25
	Skarabeus	100	40	5	1,5	0,25

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Anch	100	40	5	1,5	0,25
	A	40	8	2	0,25	-
	K	40	8	2	0,25	-
	Q	25	5	1,25	0,25	-
	J	25	5	1,25	0,25	-
	10	25	5	1,25	0,25	-

Book of Secrets Extra

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

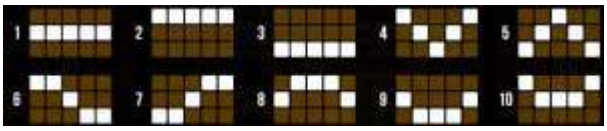
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,11 - 97,93 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	500	100	10	1
	Faraon	200	40	4	0,5
	Skarabeus	75	10	3	0,5
	Anch	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

Buffalo Hunt

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 1024 ways (cest) Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,14 – 98 %

2. Výherní linie

Hra má 1024 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

4. Symbol Scatter



Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma.

5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo více Scatter symboly, vyhrává hráč Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27. Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma. Volné otáčky lze znovu spustit.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Indián	-	-	-	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Mince	0,5 20x Volné otáčky	0,25 15x Volné otáčky	0,05 8x Volné otáčky	5x Volné otáčky (během Volných otáček
	Bizon	7,5	2,5	1,25	0,25
	Orel	3,75	2,5	1,25	-
	Puma	3,75	2,5	1,25	-
	Vlk	3	2	0,5	-
	Medvěd	3	2	0,5	-
	A	2,5	1,25	0,25	-
	K	2,5	0,5	0,1	-
	Q	2,5	0,5	0,1	-
	J	2,5	0,25	0,1	-
	10	2,5	0,25	0,1	-
	9	2,5	0,25	0,1	0,05

Crazy Free Fruits Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 17 Počet válců: 5

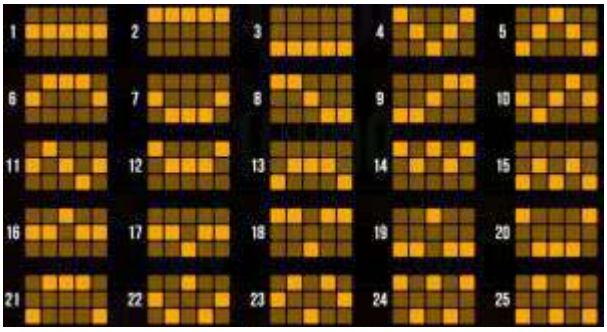
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,00 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Scatter symbolu.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček.

6. Volné otáčky

Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný Scatter symbol uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, bonusovou výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí:


Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.


Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-

	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	5 x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Sedmička	8	2	1
	Zvon	4	2	0,4
	BAR	4	1	0,2

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Meloun	4	1	0,2
	Hrozen	2	0,8	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2
	Pomeranč	2	0,4	0,2
	Citron	1	0,4	0,2
	Třešně	1	0,4	0,2

Crazy Wild Fruits Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

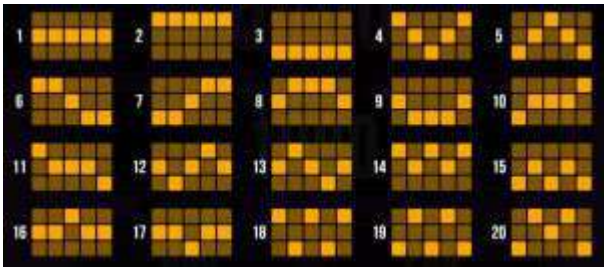
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,04 - 97,98 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 6 volných otáček.

6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-

8. Výherní tabulka

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	200 + 6x Volné otáčky	20 + 6x Volné otáčky	2 + 6x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	7,5	2,5	0,5
	Zvon	5	1,5	0,5
	BAR	5	1,25	0,5
	Meloun	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	1 + 3x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	5	0,5	-
	Zvon	2,5	0,5	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	BAR	1,25	0,5	-
	Meloun	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

Diamondz

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

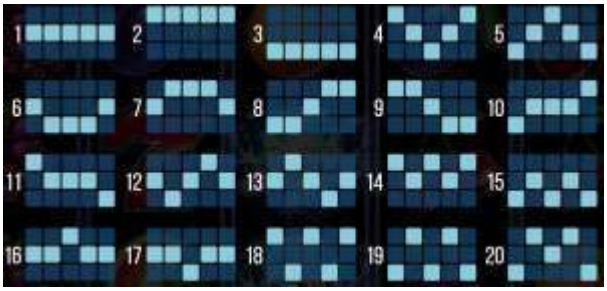
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,22 – 98,18 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Diamondz.

4. Symbol Scatter



Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 10x celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.

5. Diamondz symbol



Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znova spustila Volné otáčky. Zobrazuje se pouze během volných otáček. Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.

6. Volné otáčky

V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceni nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-	-
	Diamond (Scatter symbol)	-	-	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	DiamondZ (Extra Scatter symbol)	-	-	-
	Sedmička	25	5	0,75
	Meloun	10	2,5	0,5
	Hrozen	10	2,5	0,5
	Švestka	5	1,5	0,5
	Pomeranč	5	1,5	0,5
	Citron	2,5	0,5	0,25
	Třešně	2,5	0,5	0,25

Dice Rush

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 (základní hra)
27 (volné otáčky)

Počet symbolů: 10

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

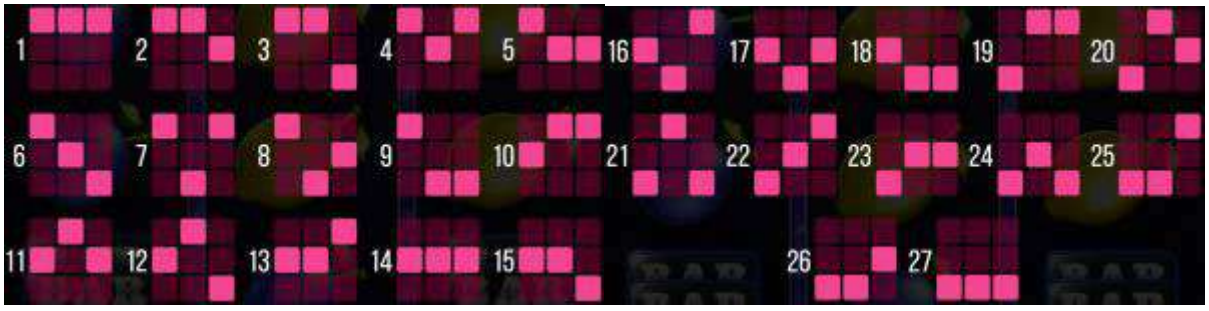
Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,19 – 97,94 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií v základní hře a 27 fixních linií ve volných otáčkách.



Základní hra



Volné otáčky

3. Symbol Scatter



Pokud se na jakékoliv pozici na každém ze tří válců objeví Scatter symbol, hráč získává volné otáčky.

4. Volné otáčky

Počet volných otáček se určí jako součet čísel na jednotlivých kostkách (celkově od 3 do 18). Během volných otáček se počet výherních linií mění z 5 na 27. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Kostka (Scatter symbol)	3-18 Volné otáčky
	Sedmička	100
	Trojitý Bar	32
	Dvojitý Bar	16
	Bar	8
	Meloun	6
	Hrozen	4
	Švestka	4
	Citron	2
	Třešně	2

Dicey Fruits

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 27 ways (cest) Počet symbolů: 8 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	12 960 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,07 – 98,13 %

2. Výherní linie

Hra má 27 možností výhry.

3. Násobící plátna

Všechny válce plné stejného ovocného symbolu násobí výhru x2.

4. Respiny

Při každé z otáček, v případě že se objeví výherní kombinace anebo se dosavadní výherní kombinace ještě rozšíří, tyto zůstávají zafixovány na místě a válce se dotáčí. Výhry za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení – respinu.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Sedmička	16
	Zvon	8
	Meloun	4
	Hrozen	2
	Švestka	2

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Pomeranč	1
	Citron	1
	Třešně	1

Double Hot

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 8 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	4 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,16 – 96,96 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Násobící plátna

Pokud se objeví na všech pozicích válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Sedmička	150
	Zvon	40

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Meloun	12
	Švestka	8
	Pomeranč	8
	Citron	8
	Třešně	8
	BAR	2

Dragons of Fortune

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 243 ways (cest) Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na liniích se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	94,94 - 97,11 %

2. Výherní linie

Hra má 243 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

4. Symbol Bonus



3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky.

5. Volné otáčky

Na začátku Volných otáček si má hráč možnost vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitel výher. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny náhodně zvolenou hodnotou multiplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrané. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Symbol	Počet Volných otáček	Násobitel
Zlatý drak	10	10, 15, 20
Červený drak	13	8, 10, 15
Bílý drak	15	5, 8, 10
Modrý drak	20	3, 5, 8
Zelený drak	25	2, 3, 5

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Dračí brána (Bonus symbol)	50 + Volné otáčky	10 + Volné otáčky	5 + Volné otáčky
	Dračí oko (Wild symbol)	-	-	-
	Zlatý drak	30	6	3
	Červený drak	25	5	2
	Bílý drak	20	4	1
	Modrý drak	15	3	1
	Zelený drak	10	2	1
	A	3	1	0,5
	K	3	1	0,5
	Q	3	1	0,5
	J	2	1	0,5
	10	2	1	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	9	2	1	0,5

Fire Witch

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 9 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,05 – 96,96 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Fire Respins

Respin na zbývajícím válci je spuštěn při dvou válcích plných stejných symbolů bez vytvoření výherní linie. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Wheel of Fire

Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20
	Sedmička	10
	Hvězda	8
	BAR	5
	Hrozen	4
	Švestka	3
	Pomeranč	3
	Citron	2
	Třešně	2

Firebird Double 27

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 54 ways (cest) Počet symbolů: 10 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva a od prvního válce zprava. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	13 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,02 – 98,04 %

2. Výherní linie

Hra má 54 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50
	Sedmička	50
	Zvon	20
	BAR	12
	Meloun	8
	Hrozen	6
	Švestka	4
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

Fruit Awards

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 81 ways (cest) Počet symbolů: 9 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.

Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,02 – 97,98 %

2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedmička	160	16
	BAR	60	6
	Meloun	40	4
	Hrozen	4	1
	Švestka	4	1
	Pomeranč	4	1
	Citron	4	1
	Třešně	2	1

Fruiti

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

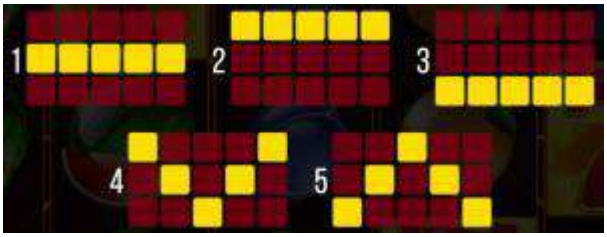
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	94,84 – 96,91 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácejí 2 až 50násobek celkové sázky.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Sedmička	500	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hrozen	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	40	10	4	-
	Třešně	40	10	4	1

FruitiXL

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

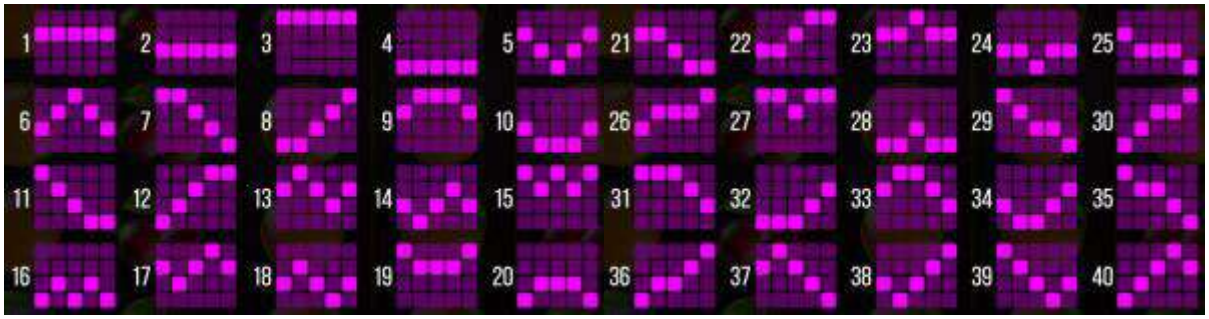
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 97,99 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácejí 5 až 500násobek celkové sázky.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	25	10	1
	Sedmička	10	2	0,5
	Meloun	5	1	0,5
	Švestka	5	1	0,5
	Pomeranč	2,5	0,5	0,25
	Citron	2,5	0,5	0,25
	Třešně	2,5	0,5	0,25

FruitiXXL

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 100 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

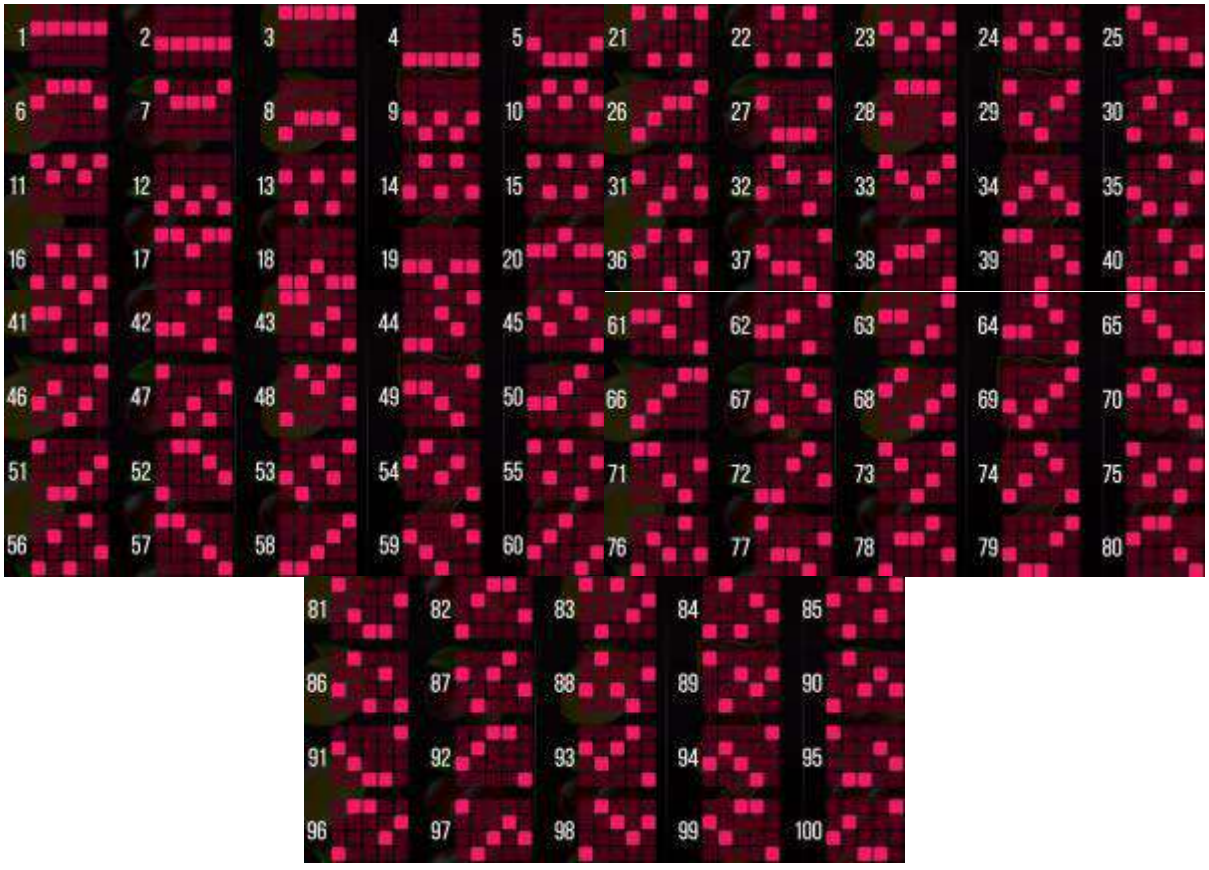
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,13 – 97,95 %

2. Výherní linie

Hra má 100 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	10	4	0,4
	Sedmička	4	0,8	0,2
	Meloun	2	0,4	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2
	Pomeranč	1	0,2	0,1
	Citron	1	0,2	0,1
	Třešně	1	0,2	0,1

Fruits'N'Fire

1. Přehled hry

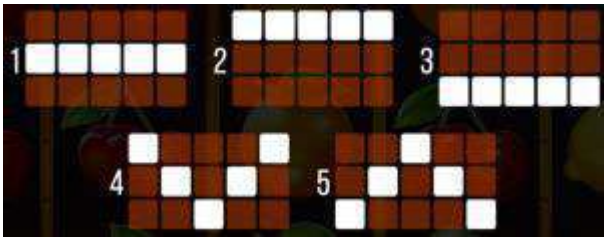
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,15 - 97,13 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Scatter a Extra Scatter symbolů. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Scatter



Scatter symbol se objevuje na všech válcích.

5. Symbol Extra Scatter



Extra Scatter symbol se objevuje na válcích 1, 3 and 5.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	100	25	3	-
	Logo hry (Extra Scatter symbol)	-	-	30	-
	Expandující Wild Symbol	-	-	-	-
	Sedmička	500	40	10	2
	Zvon	150	25	8	-
	Meloun	100	20	6	-
	Hrozen	40	10	4	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Švestka	20	6	2	-
	Pomeranč	20	6	2	-
	Citron	20	6	2	-
	Třešně	20	6	2	-

Gem O Rama

1. Přehled hry

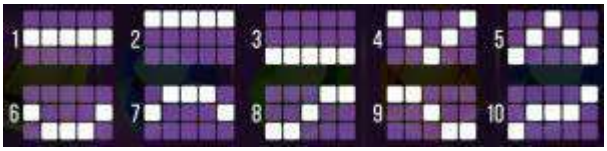
Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 9 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích.Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva, kromě symbolu Double. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,38 - 98,10 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Expandující Divoké symboly se můžou objevit pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Double. Hráč získává respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol.

4. Symbol Double



Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

5. Respin

Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3krát.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild Symbol	-	-	-
	Scatter (Double symbol)	-	-	-
	Sedmička	25	15	5
	Fialový klenot	10	5	2
	Žlutý klenot	5	2	1
	Modrý klenot	5	2	1
	Oranžový klenot	5	2	1
	Zelený klenot	3	1	0,6
	Rudý klenot	3	1	0,6

Goblinions

1. Přehled hry

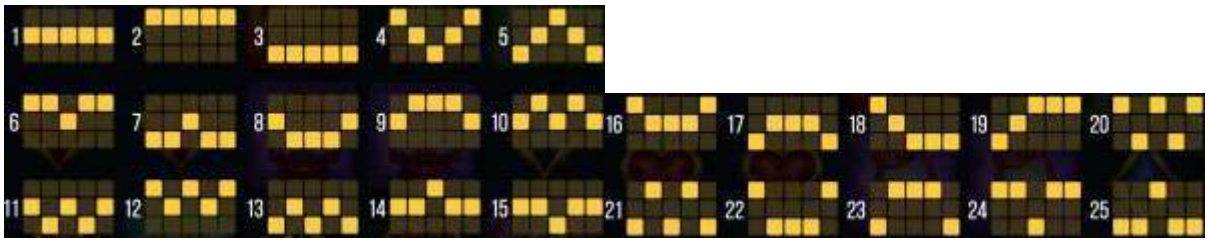
Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,03 - 97,88 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček. Objevuje se na válcích 1, 3 a 5.

5. Sticky Wild Respins

Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně alespoň dva symboly Wild, spouští se funkce Sticky Wild Respins. Během funkce Sticky Wild Respins všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Během Sticky Wild Respins není možné spustit Volné otáčky. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

6. Volné otáčky

Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci

Sticky Wild Respins. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Bonus symbol	-	-	10 Volných otáček
	Goblinion (Wild symbol)	20	4,8	1,2
	Pytel zlata	8	2	1
	Přilba	6	1,6	0,6
	Lampa	6	1,6	0,6
	Krumpáč	5	1,2	0,4
	Rýč	5	1,2	0,4
	Srdce	2	0,8	0,2
	Kříže	2	0,8	0,2
	Piky	2	0,8	0,2
	Kára	2	0,8	0,2

Golden Myth

1. Přehled hry

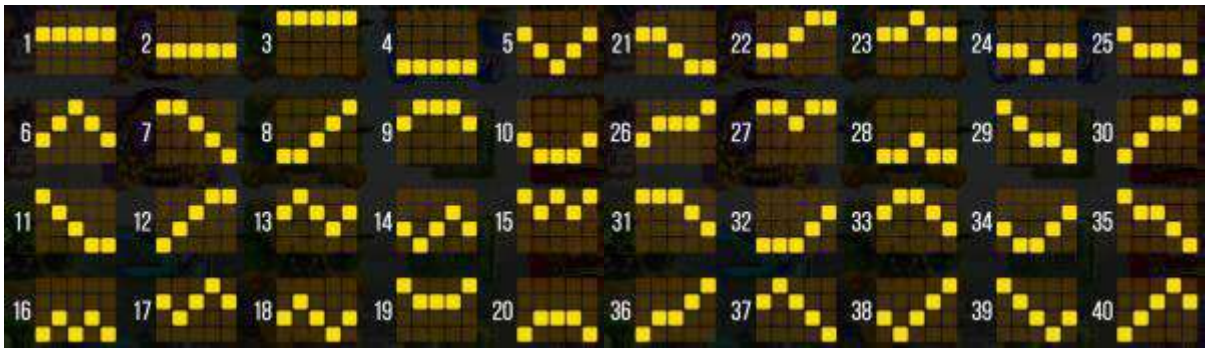
Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	87,67 - 97,79 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě Extra divokého symbolu. Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Wild, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

4. Symbol Extra Wild



Extra divoký symbol nahrazuje všechny symboly.

5. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískává hráč výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (1x)
	Sluneční kámen (Wild symbol)	20 x	15 x	10 x	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (1x)
	Perzistentní Extra Wild symbol	-	-	-	+1 Volné otáčky +1 x celkové sázky
	Sloupec	50	10	2	-
	Modrý bůh	20	4	1	-
	Fialový bůh	20	4	1	-
	Červený bůh	15	3	1	-
	Zelený bůh	15	3	1	-
	Orel	10	2	0,5	-
	Opice	10	2	0,5	-
	Pes	4	1	0,25	-
	Ještěrka	4	1	0,25	-
	Had	4	1	0,25	-

Grand Gems

1. Přehled hry

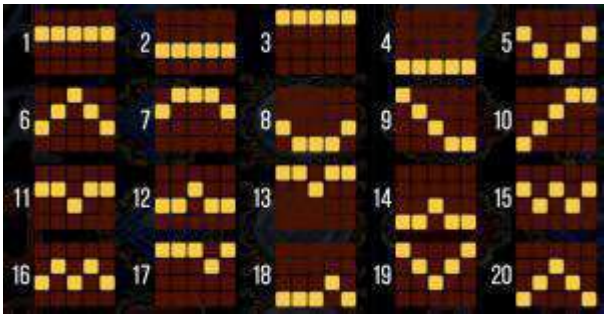
Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,11 - 98,06 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

4. Respin

Výherní kombinace zůstávají na místě a spouštějí respin. V případě, že do výherní kombinace přibude nový symbol, válce se dotáčí, dokud ve výherní kombinaci nejsou žádné další symboly. Výhry za danou otáčku se vyplácejí po posledním dotočení.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Diamant	25	10	5
	Safír	20	8	4
	Rubín	10	4	2
	Topas	10	4	2
	Fluorit	4	2	1
	Andalusit	4	2	1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	A	2	1	0,5
	K	2	1	0,5
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

Harlequin Dice

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 81 ways (cest) Počet symbolů: 9 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	9 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

4. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2-12 Volné otáčky	1-6 Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100	-
	Sedmička	10	-
	Zvon	10	-
	Meloun	2	-
	Hrozen	2	-
	Švestka	1	-
	Pomeranč	1	-
	Třešně	1	-

Hell Mania

1. Přehled hry

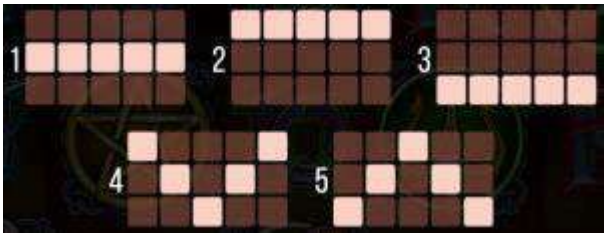
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,16 - 98,01 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Násobící plátna

Pokud dojde v herním poli k výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů 10, J, Q, K nebo A, dojde ke znásobení výhry a to x3, x4 nebo x5.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Sukubus (Expanding Wild symbol)	-	-	-	-
	Čert	500	100	20	8
	Pentagram	250	30	15	5
	Kříž	100	20	8	4
	Srdce	50	12	6	3
	Kalich	30	8	4	-
	Trojzubec	20	6	3	-
	A	8	4	2	-
	K	8	4	2	-
	Q	8	4	2	-
	J	4	2	1	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	10	4	2	1	-

Hunter's Spirit

1. Přehled hry

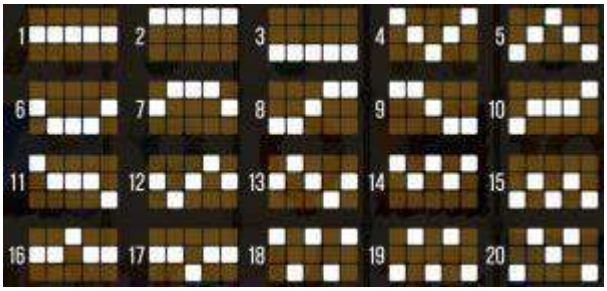
Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.

4. Symbol Bonus



Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček.

5. Volné otáčky

Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud vzniknou nové výherní kombinace, nebo se stávající výherní kombinace rozšíří, zůstávají tyto kombinace na místě a válce se dotáčí. Výhry za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, získává hráč dalších 10 Volných otáček.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Totem (Wild symbol)		-	-	-
	Típí (Bonus Symbol)	-	-	10 x Volné otáčky	-
	Náčelník	200	60	40	20
	Vlk	80	32	16	8
	Bizon	32	16	8	-
	Orel	24	8	4	-
	A	16	6	2	-
	K	16	6	2	-
	Q	8	4	1	-
	J	8	4	1	-
	10	4	2	1	-
	9	4	2	1	-

Joker 40

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

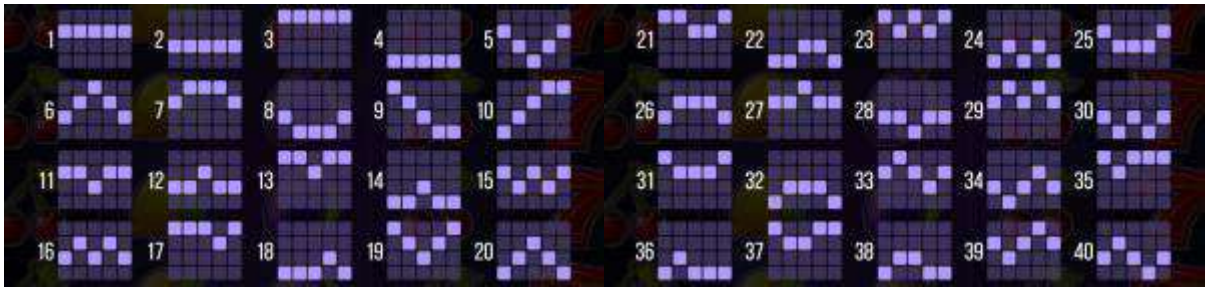
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,09 – 97,08 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter)	30 x Volné otáčky	20 x Volné otáčky	10 x Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	10	2
	Červená sedmička	20	4	1
	Modrá sedmička	20	4	1
	Jahoda	12	3	1
	Hruška	12	3	1
	Hrozen	8	2	0,4
	Meloun	8	2	0,4
	Švestka	4	1	0,2
	Pomeranč	4	1	0,2
	Citron	4	1	0,2
	Třešně	4	1	0,2

Joker 50 Deluxe

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 50 Počet symbolů: 12 Počet válců: 6

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

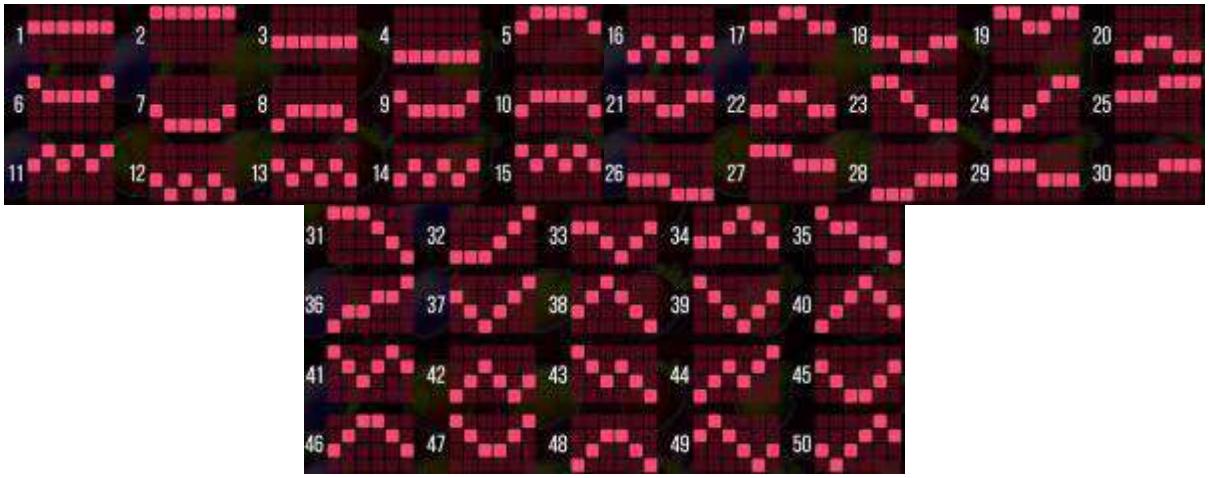
Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 87,92 – 97,96 %

2. Výherní linie

Hra má 50 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	15	4	1
	Červená	20	6	2	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	sedmička				
	Modrá sedmička	20	6	2	0,5
	Jahoda	15	5	1,5	0,4
	Hruška	15	5	1,5	0,4
	Hrozen	10	4	1	0,3
	Meloun	10	4	1	0,3
	Švestka	5	2	0,5	0,1
	Pomeranč	5	2	0,5	0,1
	Citron	5	2	0,5	0,1
	Třešně	5	2	0,5	0,1

Joker's Five

1. Přehled hry

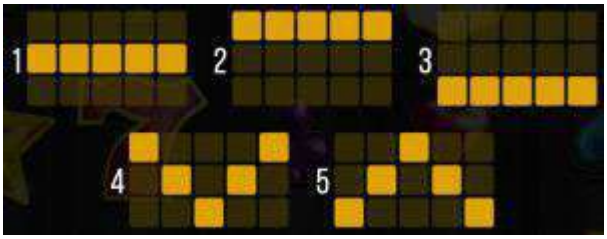
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 9 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,09 - 97,05 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Násobící symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Výhry za výherní kombinace s jedním nebo více Divokými symboly, nahrazujícími za symboly káro, pika, kříž nebo srdce, se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	100	-	-
	Sedmička	50	20	8
	Dolár	40	15	5
	Hvězda	30	10	4
	Čtyřlístek	20	8	3
	Srdce	6	3	1
 + 	Srdce + Joker	30	12	3
	Kříž	6	3	1
 + 	Kříž + Joker	30	12	3
	Pika	4	2	1
	Pika + Joker	20	8	3

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
+				
	Káro	4	2	1
+	Káro + Joker	20	8	3

Legend of Medusa Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 30 Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

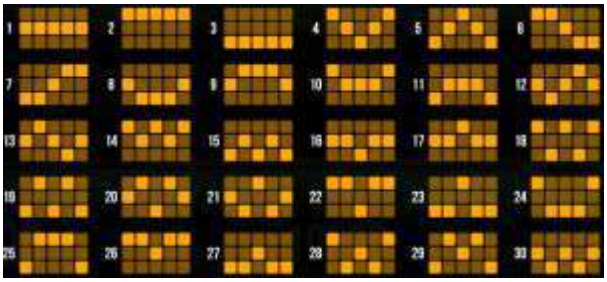
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,01 - 98,01 %

2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball spadnou symboly Bonus na nejnižší pozici na válci. Plný řádek symbolů Bonus zmizí a symboly seshora spadnou na nejnižší pozici, která není obsazena jiným symbolem Bonus. Součet hodnot symbolů Bonus, které zmizely, se přičte k výhře na konci funkce.



Během funkce Magic Ball se objevuje speciální symbol Bonus bez hodnoty, který doplňuje řádky.

Všechny výhry za dva řádky plné symbolů Bonus, kromě bonusových výher MAJOR a GRAND, se násobí x2. Všechny výhry za tři řádky plné symbolů Bonus, kromě bonusových výher MAJOR a GRAND, se násobí x3 a udělí se bonusová výhra GRAND.
Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Speciální Bonus symbol	-	-

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Medusa (Wild symbol)	-	-	-
	Perseus	50	20	10
	Štít	25	10	5
	Helma	20	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

Moonlight Fortune

1. Přehled hry

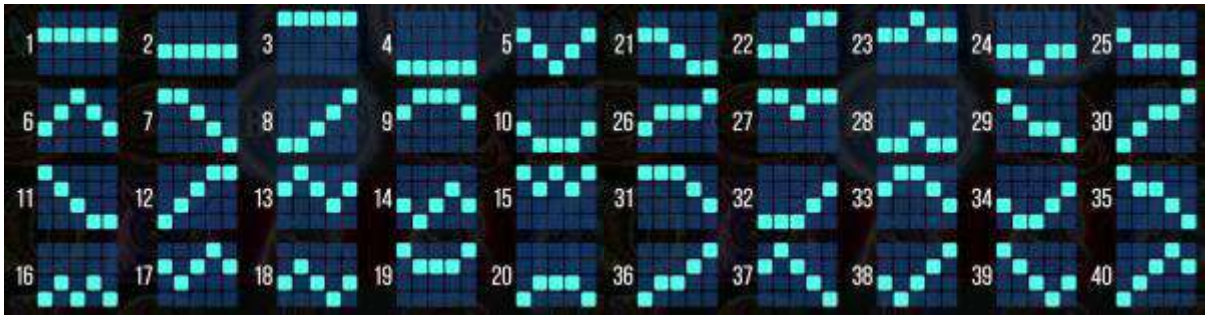
Počet výherních línií: 20 nebo 40 při různých sázkách Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek sázky na linii. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	16 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,11 - 97,94 %

2. Výherní linie

Hru je možné hrát na 20 nebo 40 výherních liniích při různých sázkách.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus

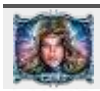


Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus, hráč vyhrává 6 Volných otáček.

5. Volné otáčky

Divoké symboly chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 6 Volných otáček.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x sázky na linii (5x)	x sázky na linii (4x)	x sázky na linii (3x)
	Wild symbol	1000	200	40
	Bonus symbol (Scatter)	-	-	2 x celkové sázky + 6 x Volné otáčky
	Jednorožec	500	100	40
	Vlk	300	60	20
	Sova	200	60	20
	Králík	200	60	20

Symbol	Název	x sázky na linii (5x)	x sázky na linii (4x)	x sázky na linii (3x)
	A	160	40	12
	K	160	40	12
	Q	160	40	12
	J	100	20	8
	10	100	20	8
	9	100	20	8

Mysterious Atlantis

1. Přehled hry

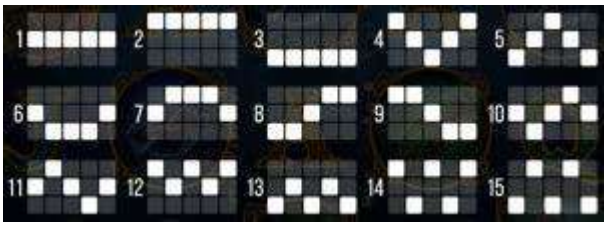
Počet výherních línií: 15 Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,44 – 97,26 %

2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny.

5. Divoké respiny

Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem.



Divoké Respiny začínají se třemi Extra Divokými symboly, náhodně umístněnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3mi Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4mi Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5ti Extra Divokými symboly.



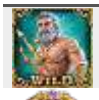
Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.



Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Divoké Respiny nelze spustit znovu.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Poseidon (Wild symbol)	-	-	-
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	-
	Dione (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Melite (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Thalia (Extra Wild symbol)	-	-	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Loď	100	20	5
	Ryba	50	10	3
	Váza	25	5	2
	Kotva	25	5	2
	A	10	3	1
	K	10	3	1
	Q	10	3	1
	J	10	3	1

Respin Joker

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 8 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,19 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Násobící plátna

Všechny válce plné stejného symbolu násobí výhru x2.

5. Respin

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s Wild symbolem (jiná než předešlá fixovaná), hráč získává další otočení navíc.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-
	Zvon	50
	Meloun	15
	Hrozen	10
	Švestka	8
	Pomeranč	6
	Citron	4
	Třešně	2

Respin Joker 81

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 81 ways (cest) Počet symbolů: 8 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	14 580 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,03 - 98,05 %

2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Sticky Wild Respins

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-
	Zvon	10	5
	Meloun	6	3
	Hrozen	6	3
	Švestka	4	2
	Pomeranč	4	2
	Citron	2	1
	Třešně	2	1

Respin Joker 243

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 243 ways (cest) Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,04 - 98,03 %

2. Výherní linie

Hra má 243 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Sticky Wild Respins

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-	-
	Zvon	20	10	5
	Meloun	8	4	2
	Hrozen	8	4	2
	Švestka	4	2	1
	Pomeranč	4	2	1
	Citron	2	1	0,5
	Třešně	2	1	0,5

Thirsty Viking

1. Přehled hry

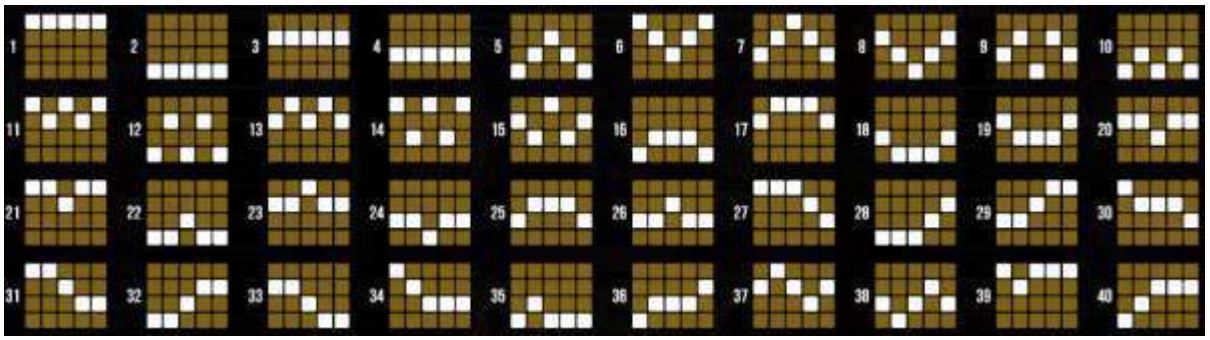
Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	24 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,19 - 97,77 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.

4. Symboly Bonus a Sticky Bonus





5 nebo více symbolů Bonus a/nebo Sticky Bonus v kombinaci počínaje prvním válci vlevo uděluje 5 Volných otáček.

5. Symbol Sticky Wild



Symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, se přemění na symboly Sticky Wild a zůstanou na své pozici, dokud Volné otáčky neskončí. Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus i Sticky Bonus. Pokud symbol Bonus nebo Sticky Bonus přistane na pozici symbolu Sticky Wild, přemění se na symbol Wild Bonus po dobu trvání tohoto otočení.

6. Symbol Wild Bonus



Symbol Wild Bonus nahrazuje všechny symboly a může znovu spustit Volné otáčky.

7. Volné otáčky

Za 5 nebo více symbolů **Bonus** a/nebo **Sticky Bonus** v kombinaci na sousedících válcích, počínaje prvním válci vlevo, vyhrává hráč 5 Volných otáček. Za každý symbol Bonus nebo Sticky Bonus nad počátečních 5 symbolů, které spustily Volné otáčky, získává hráč dalších 5 Volných otáček, maximálně však 80 Volných otáček.
Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, přemění na symboly **Sticky Wild** a zůstanou na své pozici, dokud Volné otáčky neskončí.

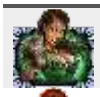


Symbol Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.
Pokud symbol **Bonus** nebo **Sticky Bonus** přistane na pozici symbolu **Sticky Wild**, přemění se na symbol Wild Bonus po dobu trvání tohoto otočení.



Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Bonus symbol	-	-	-
	Sticky Bonus symbol	-	-	-
	Wild Bonus symbol	-	-	-
	Sticky Wild symbol	-	-	-
	Wild symbol	-	-	-
	Viking	12,5	2,5	0,5
	Sud	3,75	1,25	0,375
	Pečené prase	3,125	1,25	0,375
	Roh	2,5	1,25	0,375
	Štít	2,5	0,625	0,25
	Helma	2,5	0,625	0,25
	A	1,875	0,375	0,125
	K	1,875	0,375	0,125
	Q	1,875	0,375	0,125
	J	1,875	0,375	0,125

Tiki Princess Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

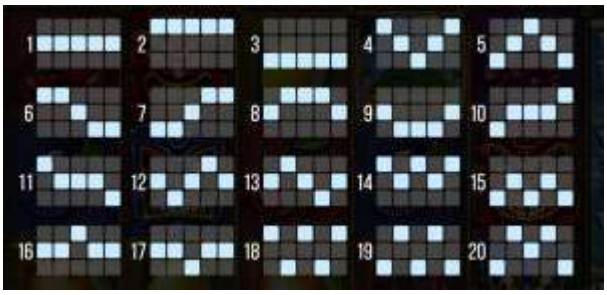
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,10 - 97,99 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly 6 volných otáček.

6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

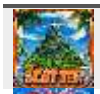
7. Funkce Magic Ball

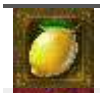
6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

8. Výherní tabulka

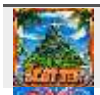
Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Scatter symbol	200 + 6 x Volné otáčky	20 + 6 x Volné otáčky	2 + 6 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	7,5	2,5	0,5
	Rudá maska	5	1,5	0,5
	Zelená maska	5	1,25	0,5
	Modrá maska	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Scatter symbol	-	-	1 + 3 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	5	0,5	-
	Rudá maska	2,5	0,5	-
	Zelená maska	1,25	0,5	-
	Modrá maska	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

Vampire Bride

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 256 ways (cest) Počet symbolů: 12 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na liniích se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	16 020 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,14 – 97,13 %

2. Výherní linie

Hra má 256 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu. Objevuje se ve čtveřici na válcích 2 a 3.

4. Symbol Bonus



Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky.

5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Zámek (Bonus symbol)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Netopýr (Wild symbol)	-	-
	Nevěsta	20	10
	Drákula	10	5
	Sluha	8	4
	Kříž	5	3
	Kůl	4	2

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Česnek	4	2
	A	3	1
	K	3	1
	Q	2	1
	J	2	1

Wild Blooms

1. Přehled hry

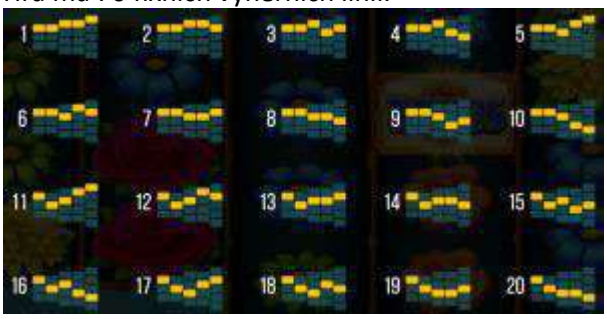
Počet výherních línií: 76 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5 (x3x3x4x4x5)

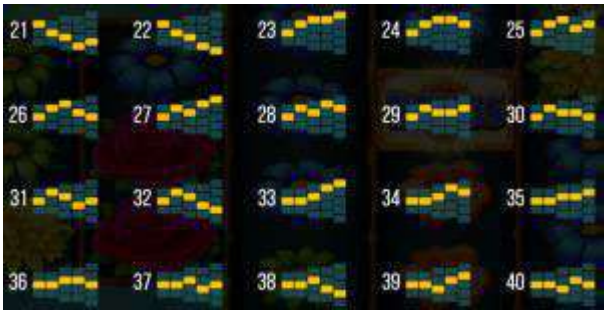
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

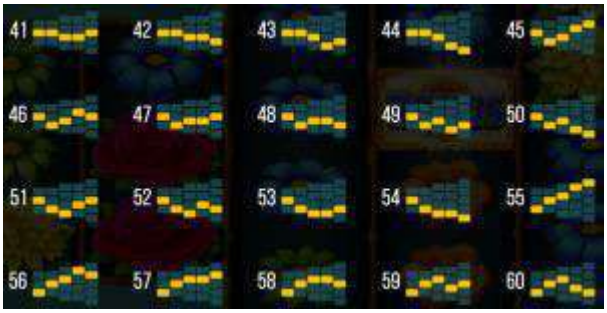
Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 76 fixních výherních linií.









3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Blooming Wild Reels

Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.

5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Wild symbol	-	-	-	-
	Bonus symbol	16 Volné otáčky	12 Volné otáčky	8 Volné otáčky	-
	Žlutý květ	10	1,5	0,6	0,05
	Růžový květ	5	0,75	0,4	0,05
	Fialový květ	1,5	0,4	0,2	-
	Oranžový květ	1,5	0,4	0,2	-
	Modrý květ	1	0,25	0,15	-
	Zelený květ	1	0,25	0,15	-

Zeus Wild Thunder

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

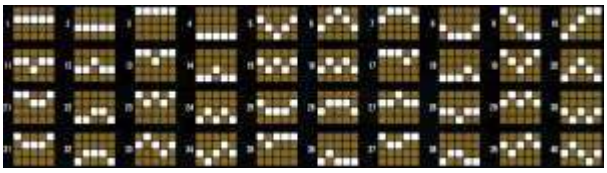
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,12 - 97,99 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Wrath of Zeus

Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otočení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly. Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček. Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počitadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

4. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Lightning.

5. Symbol Bonus



Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Bonus symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

6. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Volba počtu Volných otáček a Divokých symbolů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

Volné otáčky	Divoké symbol
15	5
10	7
5	10

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Lightning (Scatter symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Wild symbol	5	1,25	0,5	0,05
	Zeus	5	1,25	0,5	0,05
	Héra	2	0,75	0,15	-
	Afrodita	2	0,75	0,15	-
	Helma	1,5	0,5	0,1	-
	Harfa	1,5	0,5	0,1	-
	Váza	1,5	0,5	0,1	-
	Mísa	1,5	0,5	0,1	-
	A	0,75	0,25	0,05	-
	K	0,75	0,25	0,05	-
	Q	0,75	0,25	0,05	-
	J	0,75	0,25	0,05	-
	10	0,75	0,25	0,05	-

Bonusová hra Tyche

1. Přehled hry

Jedná se o navazující samostatnou hru. Po odehrání základní hry je možné na základě rozhodnutí hráče aktivovat minihru Tyche.
Hra může být aktivována pouze, když je po vyhodnocení předchozí hry hodnota kreditu nižší, než je minimální sázka do základní hry. Na obrazovce se automaticky zobrazí dialogové okno s pravidly minihry, ovládáním a kolem, které je rozdělené na červenou a zelenou zónu, a na něm šipka.

Maximální sázka na jednu hru:	Nižší, než minimální sázka hry, ve které byla bonusová hra spuštěna
Maximální výhra v jedné hře:	Rozdíl minimální sázky hry, ve které byla bonusová hra spuštěna a zůstatkového kreditu
Výše výherního podílu RTP:	Je zahrnuto ve výherním podílu RTP jednotlivých her umožňujících vstup do bonusové hry Tyche.

Hráč stiskne tlačítko "START" (nebo hardwarové tlačítko START / PŘIPSAT) a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se šipka zastaví v zelené zóně, hráči se kredit navýší na úroveň minimální sázky do základní hry. Pokud se šipka zastaví v červené zóně, hráči se zůstatkový kredit odepíše z kreditu a hráč se vrací do základní obrazovky k válcům.
Pokud si hráč nepřeje hrát minihru Tyche, může se vrátit do základní obrazovky k válcům se zbytkovým kreditem na současné úrovni stisknutím tlačítka "ZPĚT" (nebo hardwarovým tlačítkem MENU) nebo si nechat zůstatkový kredit vyplatit stisknutím tlačítka "VYPLATIT" (nebo hardwarovým tlačítkem VYPLATIT).
Dialogové okno, na němž hráč spouští otočení hry Tyche, zobrazuje grafické znázornění pravděpodobnosti výhry, která se mění v závislosti na tom, jak vysoký je zůstatkový kredit hráče v poměru k minimální sázce dané hazardní hry. Pravděpodobnost je zaokrouhlena – může se vychylovat v řádu desetin procenta. To znamená, že se může nepatrně odchylovat od jejího grafického a/nebo číselného znázornění na dialogovém okně.

Technická hra AWP Firebird CZ

AWP Firebird CZ je technická hra provozovaná prostřednictvím koncových zařízení dle § 42 odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení koncového zařízení. Herní měnou je koruna česká (CZK).

Seznam her pro Kompendium: Firebird RED

6 Fruits	**Aladdin and the Golden Palace**	**Alchemist's Gold**
Amazons' Wonders	**Aztec Jaguar Magic Ball**	**Big Mystery Magic Ball**
Book of Secrets	**Book of Secrets Extra**	**Buffalo Hunt**
Crazy Free Fruits Magic Ball	**Crazy Wild Fruits Magic Ball**	**Diamondz**
Dolphin's Wild Ride	**Fire Witch**	**Firebird Double 27**
Flip the Chip	**Fruit Awards**	**FruitiX**
FruitiXX	**Fruts'N'Fire**	**Fruity Gold**
Gem-O-Rama	**Grand Gems**	**Harlequin Dice**
Hell Bars	**Hell Fruits**	**Hell Mania**
Hot Africa	**Hunter's Spirit**	**Joker 40**
Joker 50 Deluxe	**Legend of Medusa Magic Ball**	**Lucky Pot**
Mysterious Atlantis	**Respin Joker**	**Respin Joker 81**
Respin Joker 243	**Rich Pirates**	**Solar God**
Super Wild 27	**Thirsty Viking**	**Tiki Princess Magic Ball**
Vampire Bride	**Vegas Vaults**	**Wild Circus256**
Zeus Wild Thunder		

Vybrané hry mohou obsahovat bonusovou hru Tyche.

1. Prémiová hra jackpot Firebird Mystery

Prémiovou hru jackpot Firebird Mystery (dále jako Jackpot) nelze hrát samostatně. Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách (základní hra). Podmínkou účasti na prémiové hře Jackpot je tedy účast na libovolné hazardní hře ze seznamu výše uvedených her. Po vložení sázky do hazardní hry a ukončení jednoho herního kola (otočky) probíhá následně losování, pomocí náhodného procesu, o tom, zda hráč získá možnost vyhrát některou z kumulovaných úrovní Jackpotu. Provozovatel může aktivovat jednu až šest úrovní Jackpotu (Diamond, Platinum, Gold, Silver, Bronze a Bell). Jedna z těchto úrovní může být alternativně spuštěna ve variantě Happy Hour. Aktivní úrovně Jackpotu jsou následně zobrazeny na horním monitoru koncového zařízení. Hodnota jednotlivých úrovní Jackpotu je tvořena částmi sázek vložených do základní hry. Procentuální poměr přírůstku do Jackpotových úrovní stanovuje Provozovatel v celkovém rozmezí pro všechny úrovně Jackpotu společně 0,01-10% ze sázek do základní hry. Hráči přizpívají pouze do aktivních úrovní jackpotu.
Každý hráč zapojený do losování o některou z dostupných Jackpotových úrovní má stejnou šanci na její výhru. O výhře je hráč upozorněn vizuálně a hodnota vyhrané Jackpotové úrovně je následně převedena do kreditu hráče. Výhra z jednotlivých Jackpotových úrovní nepřesáhne hodnotu 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu a to i v součtu s případnou výhrou ze základní hry.
Provozovatel může pro jednu z Jackpotových úrovní nastavit tzv. HAPPY HOUR režim. V režimu HAPPY HOUR je zvolená úroveň dostupná pro hráče v časovém intervalu nepřesahujícím 24 hodin. Interval dostupnosti Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR se může, dle volby provozovatele,

periodicky opakovat ve zvolené dny v předem stanoveném časovém rozmezí. Provozovatel stanovuje počet automatického opakování nebo termín ukončení automatického opakování dostupnosti Jackpotové úrovně v HAPPY HOUR režimu.
Hráči do Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR přizpívají, a mohou ji vyhrát, pouze v době, kdy je taková Jackpotová úroveň aktivní, tedy je pro hráče vizuálně dostupná na koncovém zařízení.
HAPPY HOUR Jackpotová úroveň může alternativně fungovat i v režimu fixně nastavené hodnoty. V tomto režimu hráči nepřizpívají do Jackpotové úrovně z jednotlivých sázek vložených do základní hry. Provozovatel může u Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR nastavit zobrazení celkového maximálního počtu možných výher takové úrovně po dobu, kdy je takto nastavená úroven Jackpotu aktivní. Výsledné množství výher takto nastavené úrovně Happy Hour nemusí být dosaženo s ohledem na náhodnost losování. Současně platí, že hráč může obdržet výhru úrovně Happy Hour i po skončení aktivního intervalu takové úrovně za předpokladu, že proběhlo losování před koncem intervalu, a animace základní hry nadále pokračuje.

Herní plány s herní měnou koruna česká (CZK)

1. Výplata

Pokud je výplata ze stroje, provozovaného v měně CZK, provedena provozovatelem v hotovosti, zaokrouhluje se hodnota výplaty na celé koruny.

2. Společný popis ovládacích prvků her:

Před zahájením hazardní hry si hráč stanoví výši sázky na linii/celkovou sázku do hry. Hazardní hra se zahajuje stisknutím tlačítka START. Výhra je odvislá od získaných výherních kombinacích po dotočení válců dle výherní tabulky.

Hlavní ovládací prvky

Ovládací prvky	Funkce
VÝPLATA	Vyplatit kredit *Zakázáno během točení válců*
MENU	Opustit hru, zpět do Lobby *Zakázáno během točení válců*
ČERVENÁ	Posun her v Lobby do leva
LINIE / ČERNÁ	Volba počtu linií Posun her v Lobby doprava
SÁZKA	Změnit výši sázky *Zakázáno během točení válců*
AUTO / START	Spuštění Automatického hraní *Zakázáno během točení válců*
START / PŘIPSAT	Zahrát hru s nastavenou sázkou Připsání výhry do kreditu

Ovládací prvky systému touch screen

Ovládací prvky	Funkce

Ovládací prvky systému touch screen

Ovládací prvky	Funkce
NÁPOVĚDA	Zobrazit pravidla hry
NASTAV **(pouze pro hry Total Bet)**	Změnit výši sázky
SÁZKA / LINIE **(pouze pro hry Line Bet)**	Změnit výši sázky na linii
LINIE **(pouze pro hry Line Bet)**	Změnit počet aktivních linií
VLAJKA	Volba jazyka
ZVUK	Změnit hlasitost / ovládat zvuky v pozadí

Uživatelský panel

Pole	Funkce
VÝHERNÍ TABULKA	Zobrazena na 2. obrazovce
NÁPOVĚDA	Zobrazuje se na 2. obrazovce
KREDIT	Celková částka kreditu
VÝHRA	Výhry za dané kolo hry
SÁZKA	Celková sázka na dané kolo hry

6 Fruits

1. Přehled hry

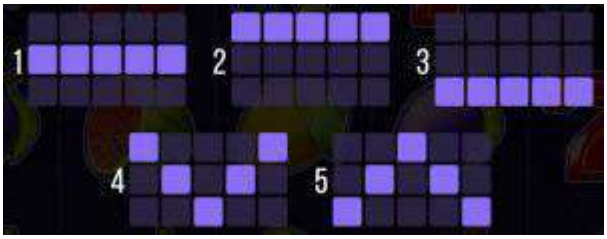
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	50 Kč v herně a 500 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,11 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácí 2 až 50 násobek celkové sázky.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50	8	2	-
	Sedmička	1000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hrozen	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2

Aladdin and the Golden Palace

1. Přehled hry

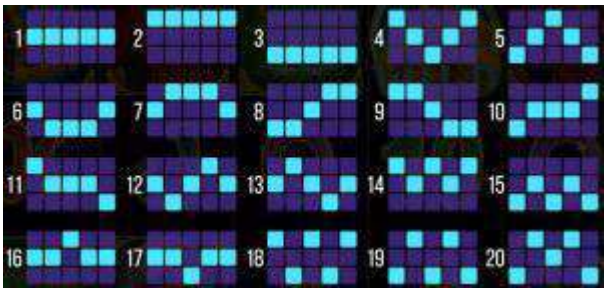
Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 98,08 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček.

5. Volné otáčky

Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček.
Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát.
Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč dalších 10 Volných otáček.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Palác (Bonus symbol)	200 + 10x Volné otáčky	20 + 10x Volné otáčky	2 + 10x Volné otáčky
	Džin (Wild symbol)	50	25	5
	Aladin	40	10	5
	Jasmína	30	8	2
	Lampa	30	8	2
	Truhla	20	4	2
	Šavle	20	4	2
	A	6	2	1
	K	5	2	0,5
	Q	5	2	0,5
	J	4	1	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	10	4	1	0,5

Alchemist's Gold

1. Přehled hry

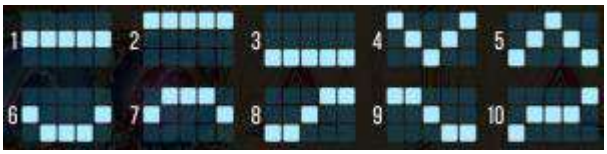
Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 97,97 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Mystery



Všechny Mystery symboly, které se objeví na válcích, se přemění na stejný, náhodně zvolený symbol.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Mystery symbol	-	-	-
	Elixír	50	25	10

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Prvek ohně	40	20	5
	Prvek vody	30	10	5
	Prvek země	25	8	3
	Prvek vzduchu	25	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

Amazons' Wonders

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 30 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

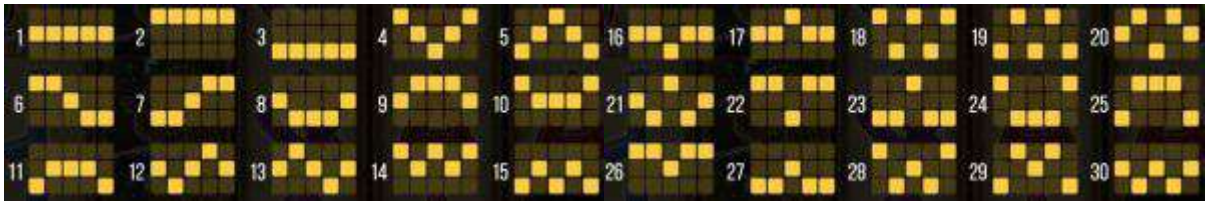
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	90 Kč v herně a 900 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,12 - 97,95 %

2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 9x	celkové sázky 8x	celkové sázky 7x
	Scatter symbol	10 + 30x Volné otáčky	5 + 15x Volné otáčky	2 + 7x Volné otáčky

Symbol	Název	sázky na linii 5x	sázky na linii 4x	sázky na linii 3x	sázky na linii 2x
	Wild symbol	1 000	250	50	10
	Amazonka - blondýna	50	20	10	4
	Amazonka - rudovláska	50	20	10	4
	Amazonka - bruneta	40	15	8	-
	Amazonka - černovláska	40	15	8	-

Symbol	Název	sázky na linii 5x	sázky na linii 4x	sázky na linii 3x	sázky na linii 2x
	Jaguár	30	15	6	-
	A	20	10	4	-
	K	20	10	4	-
	Q	15	8	2	-
	J	15	8	2	-

Aztec Jaguar Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 17 Počet válců: 5

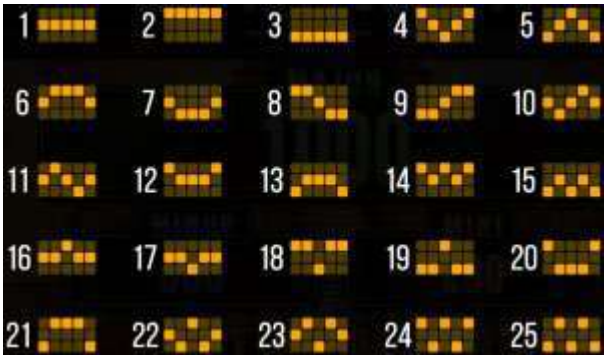
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,00 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Free Spins



Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.

6. Volné otáčky

Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, bonusovou výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí:



Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.



Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 5x	celkové sázky 4x	celkové sázky 3x
	Free Spins symbol	-	-	5x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Jaguár	8	2	1
	Drak	4	2	0,4
	Amulet	4	1	0,2
	Váza	4	1	0,2
	Dýka	2	0,8	0,2
	A	2	0,4	0,2
	K	2	0,4	0,2
	Q	1	0,4	0,2
	J	1	0,4	0,2

Big Mystery Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

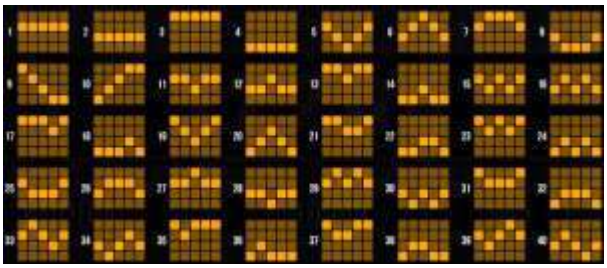
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,15 - 98,15 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Mystery



Mystery symbol se objevuje pouze během funkce Magic Ball. Všechny Mystery symboly, které padnou na válce, se změní na náhodně vybraný symbol Bonus, který může nést buď hodnotu, násobek nebo bonusovou výhru, s výjimkou GRAND bonusové výhry.

6. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo bonusovou výhru. Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(20x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Mystery symbol	-	-

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Faraon (Wild symbol)	-	-	-
	Ra	4	1	0,5
	Skarabeus	3	1	0,2
	Anubis	2	0,5	0,1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Anch	2	0,5	0,1
	Mince	1	0,4	0,1
	A	1	0,3	0,1
	K	1	0,3	0,1
	Q	0,5	0,2	0,1
	J	0,5	0,2	0,1

Book of Secrets

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

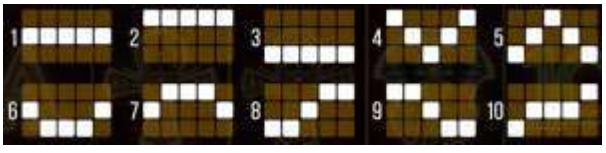
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,08 – 96,96 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální expandující symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním expandujícím symbolem.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	500	100	10	1
	Faraon	200	40	4	0,5
	Skarabeus	75	10	3	0,5
	Anch	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

Book of Secrets Extra

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

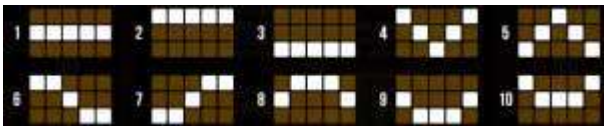
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,11 - 97,93 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	500	100	10	1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Faraon	200	40	4	0,5
	Skarabeus	75	10	3	0,5
	Anch	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

Buffalo Hunt

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 1024 ways (cest) Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,14 – 98 %

2. Výherní linie

Hra má 1024 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

4. Symbol Scatter



Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma.

5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo více Scatter symboly, vyhrává hráč Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27. Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma. Volné otáčky lze znovu spustit.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Indián	-	-	-	-
	Mince	0,5 20x Volné otáčky	0,25 15x Volné otáčky	0,05 8x Volné otáčky	5x Volné otáčky (během Volných otáček
	Bizon	7,5	2,5	1,25	0,25
	Orel	3,75	2,5	1,25	-
	Puma	3,75	2,5	1,25	-
	Vlk	3	2	0,5	-
	Medvěd	3	2	0,5	-
	A	2,5	1,25	0,25	-
	K	2,5	0,5	0,1	-
	Q	2,5	0,5	0,1	-
	J	2,5	0,25	0,1	-
	10	2,5	0,25	0,1	-
	9	2,5	0,25	0,1	0,05

Crazy Free Fruits Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 17 Počet válců: 5

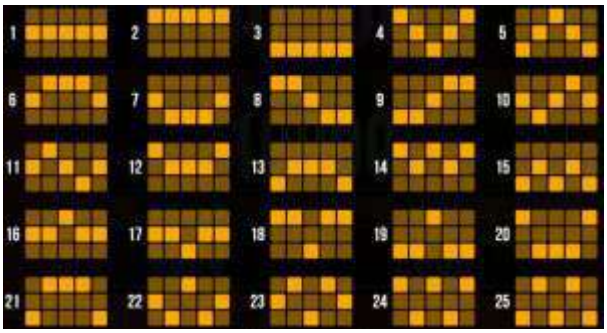
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,00 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Scatter symbolu.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček.

6. Volné otáčky

Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný Scatter symbol uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, bonusovou výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí:



Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.



Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-

	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	5 x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Sedmička	8	2	1
	Zvon	4	2	0,4
	BAR	4	1	0,2
	Meloun	4	1	0,2
	Hrozen	2	0,8	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2
	Pomeranč	2	0,4	0,2
	Citron	1	0,4	0,2
	Třešně	1	0,4	0,2

Crazy Wild Fruits Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

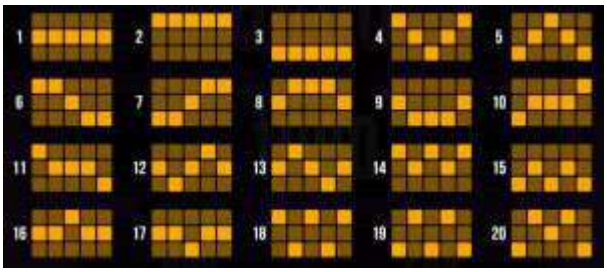
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,04 - 97,98 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 6 volných otáček.

6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-

8. Výherní tabulka

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	200 + 6x Volné otáčky	20 + 6x Volné otáčky	2 + 6x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	7,5	2,5	0,5
	Zvon	5	1,5	0,5
	BAR	5	1,25	0,5
	Meloun	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	1 + 3x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	5	0,5	-
	Zvon	2,5	0,5	-
	BAR	1,25	0,5	-
	Meloun	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

Diamondz

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

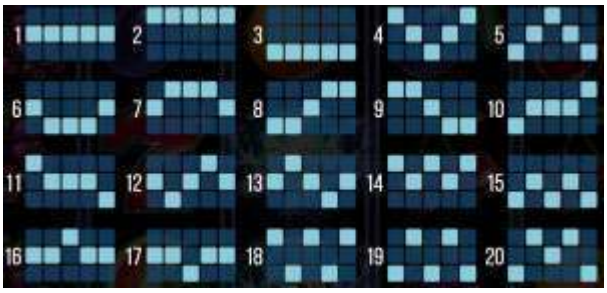
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,22 – 98,18 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Diamondz.

4. Symbol Scatter



Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 10x celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.

5. Diamondz symbol



Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znova spustila Volné otáčky. Zobrazuje se pouze během volných otáček. Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.

6. Volné otáčky

V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceni nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-	-
	Diamond (Scatter symbol)	-	-	-
	DiamondZ (Extra Scatter symbol)	-	-	-
	Sedmička	25	5	0,75
	Meloun	10	2,5	0,5
	Hrozen	10	2,5	0,5
	Švestka	5	1,5	0,5
	Pomeranč	5	1,5	0,5
	Citron	2,5	0,5	0,25
	Třešně	2,5	0,5	0,25

Dolphin´s Wild Ride

1. Přehled hry

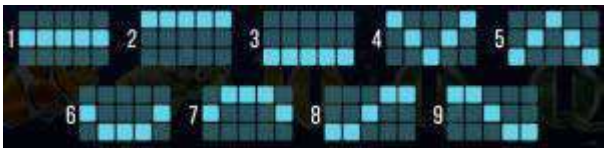
Počet výherních línií: 9 Počet symbolů: 14 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,09 - 97,96 %

2. Výherní linie

Hra má 9 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Double Wild.

4. Symbol Double Wild



Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

5. Symbol Bonus



Pokud se na válcích objeví současně 3 a více symbolů Bonus, získává hráč 10 Volných otáček.

6. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 a více symbolů Bonus, získává hráč 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, získává hráč dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5ti Double Wild symboly.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Zlatí delfíni (Double Wild symbol)	-	-	-	-
	Perlová škeble (Bonus symbol)	100 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	5 + Volné otáčky	2

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Delfín (Wild symbol)	200	100	25	1
	Klaun očkatý	75	15	4	0,5
	Bodlok pestrý	50	15	4	0,5
	Ryba fugu	25	10	3	-
	Zelená želva	25	10	3	-
	Mořský koník	20	8	2	-
	A	15	5	1	-
	K	15	5	1	-
	Q	10	3	0,5	-
	J	10	3	0,5	-
	10	10	3	0,5	-
	9	10	3	0,5	-

Fire Witch

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 9 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,05 – 96,96 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Fire Respins

Respin na zbývajícím válci je spuštěn při dvou válcích plných stejných symbolů bez vytvoření výherní linie. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Wheel of Fire

Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20
	Sedmička	10
	Hvězda	8
	BAR	5
	Hrozen	4
	Švestka	3
	Pomeranč	3
	Citron	2
	Třešně	2

Firebird Double 27

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 54 ways (cest) Počet symbolů: 10 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva a od prvního válce zprava. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	45 000 Kč v herně a 450 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,02 – 98,04 %

2. Výherní linie

Hra má 54 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50
	Sedmička	50
	Zvon	20
	BAR	12
	Meloun	8

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Hrozen	6
	Švestka	4
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

Flip the Chip

1. Přehled hry

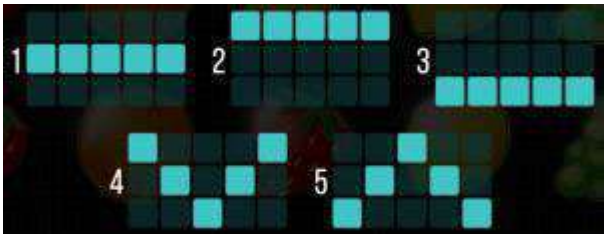
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,01 – 97,06 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter

4. Symbol Scatter



V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoliv na válcích, spustí se Volné otáčky.

5. Volné otáčky

V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoliv na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček se všechny symboly na válcích, kde se vyskytly symboly Scatter, změní na symboly žetonů s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher, které navýší výchozí počet roztočení, respektive násobitel. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
Během bonusové hry se symbol Scatter neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky navíc. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Žeton (Scatter symbol)	100 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	5 + Volné otáčky	2
	Wild symbol	-	-	-	-
	Sedmička	500	100	20	-
	Trojitý Bar	100	30	10	-
	Dvojitý Bar	80	25	8	-
	Bar	60	15	5	-
	Hrozen	40	10	4	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	25	8	3	-
	Citron	25	8	3	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Jahoda	25	8	3	-

Fruit Awards

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 81 ways (cest) Počet symbolů: 9 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,02 – 97,98 %

2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedmička	160	16
	BAR	60	6

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Meloun	40	4
	Hrozen	4	1
	Švestka	4	1
	Pomeranč	4	1
	Citron	4	1
	Třešně	2	1

FruitiX

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

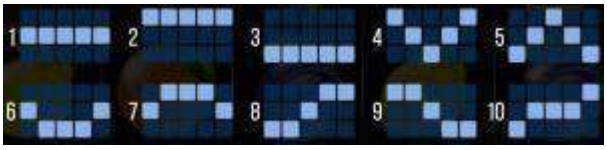
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,13 - 97,98 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácejí 5 až 500násobek celkové sázky.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	100	40	4
	Sedmička	40	8	2
	Meloun	20	4	2
	Švestka	20	4	2
	Pomeranč	10	2	1
	Citron	10	2	1
	Třešně	10	2	1

FruitiXX

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

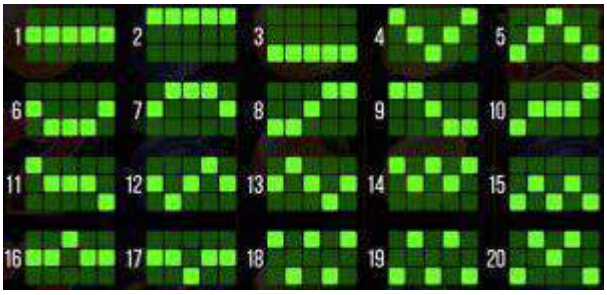
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,03 – 96,69 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácejí 5 až 500násobek celkové sázky.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	50	20	2
	Sedmička	20	4	1
	Meloun	10	2	1
	Švestka	10	2	1
	Pomeranč	5	1	0,5
	Citron	5	1	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Třešně	5	1	0,5

Fruits'N'Fire

1. Přehled hry

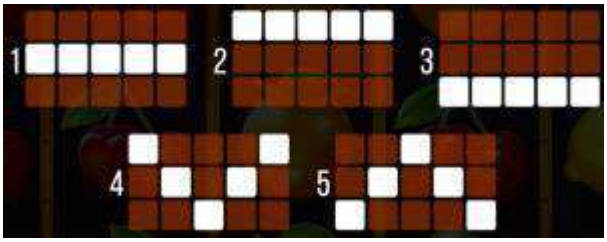
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,15 - 97,13 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Scatter a Extra Scatter symbolů. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Scatter



Scatter symbol se objevuje na všech válcích.

5. Symbol Extra Scatter



Extra Scatter symbol se objevuje na válcích 1, 3 and 5.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	100	25	3	-
	Logo hry (Extra Scatter symbol)	-	-	30	-
	Expandující Wild Symbol	-	-	-	-
	Sedmička	500	40	10	2
	Zvon	150	25	8	-
	Meloun	100	20	6	-
	Hrozen	40	10	4	-
	Švestka	20	6	2	-
	Pomeranč	20	6	2	-
	Citron	20	6	2	-
	Třešně	20	6	2	-

Fruity Gold

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 27 Počet symbolů: 12 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

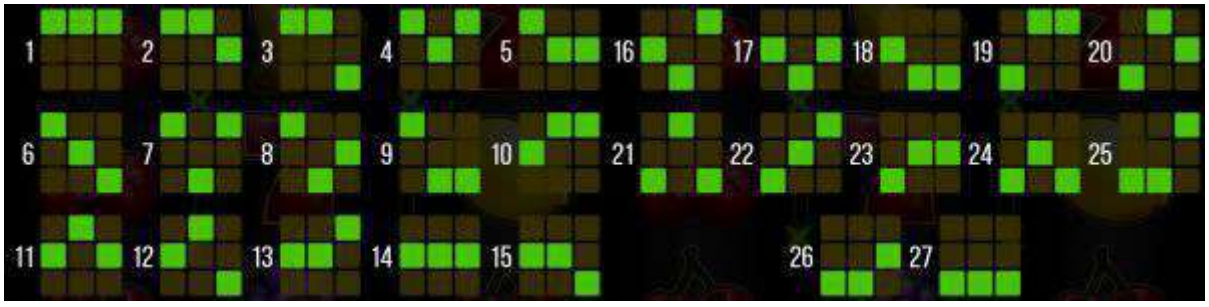
Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	30 000 Kč v herně a 300 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,00 - 97,00 %



2. Výherní linie

Hra má 27 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Mystery a Double Wild.

4. Symbol Double Wild



Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery a Wild. Výhry s nahrazujícím symbolem Double Wild se násobí x2.

5. Symbol Mystery



3 Mystery symboly na výherní linii vyplácejí náhodnou hodnotu od 2 až do 300 násobku sázky.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-
	Mystery symbol	2-300
	Sedmička	30
	Pytel peněz	20
	Zvon	10
	Meloun	6
	Hrozen	6
	Švestka	4
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

Gem O Rama

1. Přehled hry

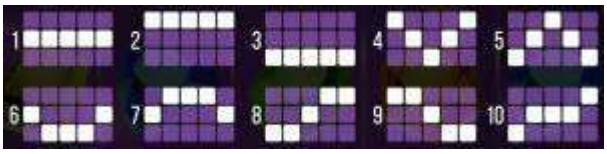
Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 9 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích.Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva, kromě symbolu Double. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,38 - 98,10 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Expandující Divoké symboly se můžou objevit pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Double. Hráč získává respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol.

4. Symbol Double



Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

5. Respin

Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3krát.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild Symbol	-	-	-
	Scatter (Double symbol)	-	-	-
	Sedmička	25	15	5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Fialový klenot	10	5	2
	Žlutý klenot	5	2	1
	Modrý klenot	5	2	1
	Oranžový klenot	5	2	1
	Zelený klenot	3	1	0,6
	Rudý klenot	3	1	0,6

Grand Gems

1. Přehled hry

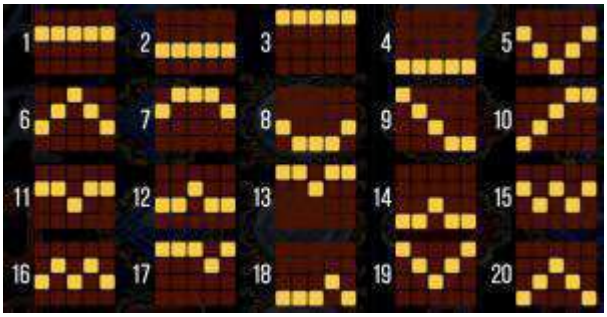
Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,11 - 98,06 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

4. Respin

Výherní kombinace zůstávají na místě a spouštějí respin. V případě, že do výherní kombinace přibude nový symbol, válce se dotáčí, dokud ve výherní kombinaci nejsou žádné další symboly. Výhry za danou otáčku se vyplácejí po posledním dotočení.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Diamant	25	10	5
	Safír	20	8	4
	Rubín	10	4	2
	Topas	10	4	2
	Fluorit	4	2	1
	Andalusit	4	2	1
	A	2	1	0,5
	K	2	1	0,5
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

Harlequin Dice

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 81 ways (cest) Počet symbolů: 9 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	30 000 Kč v herně a 300 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

4. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2-12 Volné otáčky	1-6 Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100	-
	Sedmička	10	-
	Zvon	10	-
	Meloun	2	-
	Hrozen	2	-

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Švestka	1	-
	Pomeranč	1	-
	Třešně	1	-

Hell Bars

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 27 Počet symbolů: 8 Počet válců: 3

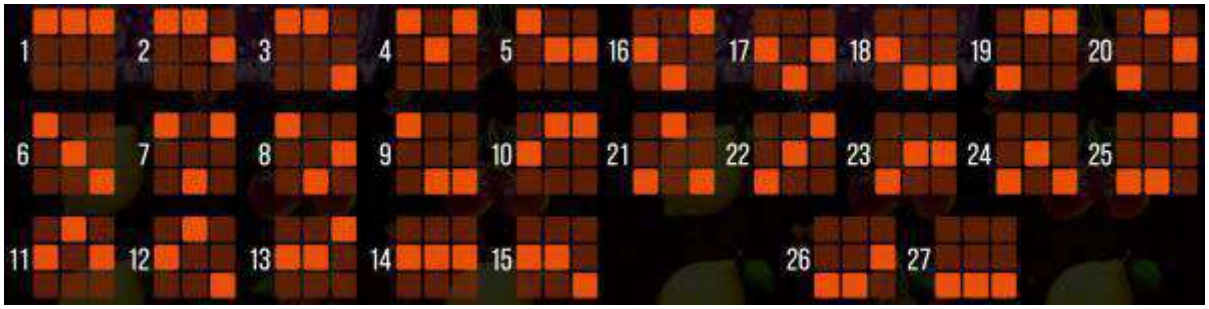
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,09 - 98,04 %



2. Výherní linie

Hra má 27 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mystery.

4. Symbol Mystery



3 symboly Mystery vyplácí náhodnou hodnotu mezi 4 až 500 násobkem sázky.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4-500
	Hell Bars (Wild symbol)	500
	Dvojitý Bar	30
	Bar	20
	Meloun	8
	Švestka	6
	Citron	4
	Třešně	4

Hell Fruits

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 9 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 – 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Funkce Wild Fireball

Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce může na válcích přibýt 1 až 15 Divokých symbolů.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Scatter symbol	500	20	5	-
	Wild symbol	200	30	10	5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Sedmička	125	30	10	5
	Meloun	100	25	6	-
	Hrozen	50	15	4	-
	Švestka	30	10	4	-
	Pomeranč	15	5	2	-
	Citron	10	4	1	-
	Třešně	5	2	1	-

Hell Mania

1. Přehled hry

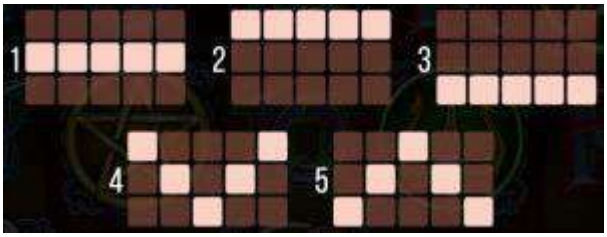
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,16 - 98,01 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Násobící plátna

Pokud dojde v herním poli k výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů 10, J, Q, K nebo A, dojde ke znásobení výhry a to x3, x4 nebo x5.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Sukubus (Expanding Wild symbol)	-	-	-	-
	Čert	500	100	20	8
	Pentagram	250	30	15	5
	Kříž	100	20	8	4
	Srdce	50	12	6	3
	Kalich	30	8	4	-
	Trojzubec	20	6	3	-
	A	8	4	2	-
	K	8	4	2	-
	Q	8	4	2	-
	J	4	2	1	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	10	4	2	1	-

Hot Africa

1. Přehled hry

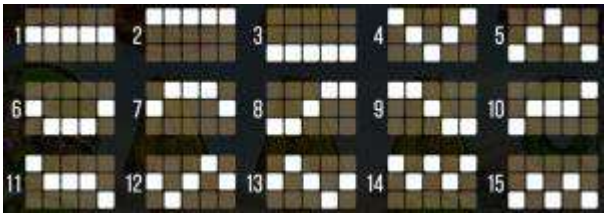
Počet výherních línií: 15 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,13 – 96,93 %

2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter a Extra divokého symbolu.

4. Symbol Extra Wild



Extra divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

5. Symbol Scatter



3 a více symbolů Scatter spouští 15 Volných otáček.

6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 15 volných otáček. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Volné otáčky se začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, získává hráč dalších 15 Volných otáček.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Maska (Wild symbol)	250	50	10	-
	Kilimandžáro **(Scatter)**	100 15x Volné otáčky	25 15x Volné otáčky	5 15x Volné otáčky	1 -
	Slunce (Extra Wild symbol)	-	-	-	-
	Lev	100	20	5	-
	Slon	75	15	3	-
	Žirafa	40	10	2	-
	Antilopa	40	10	2	-
	A	20	3	1	-
	K	20	3	1	-
	Q	8	2	1	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	J	8	2	1	-
	10	8	2	1	-

Hunter's Spirit

1. Přehled hry

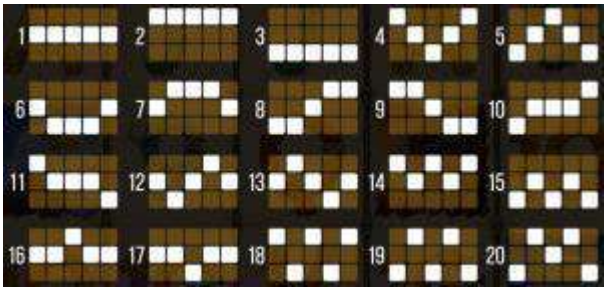
Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.

4. Symbol Bonus



Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček.

5. Volné otáčky

Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud vzniknou nové výherní kombinace, nebo se stávající výherní kombinace rozšíří, zůstávají tyto kombinace na místě a válce se dotáčí. Výhry za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, získává hráč dalších 10 Volných otáček.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Totem (Wild symbol)		-	-	-
	Típí (Bonus Symbol)	-	-	10 x Volné otáčky	-
	Náčelník	200	60	40	20
	Vlk	80	32	16	8
	Bizon	32	16	8	-
	Orel	24	8	4	-
	A	16	6	2	-
	K	16	6	2	-
	Q	8	4	1	-
	J	8	4	1	-
	10	4	2	1	-
	9	4	2	1	-

Joker 40

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

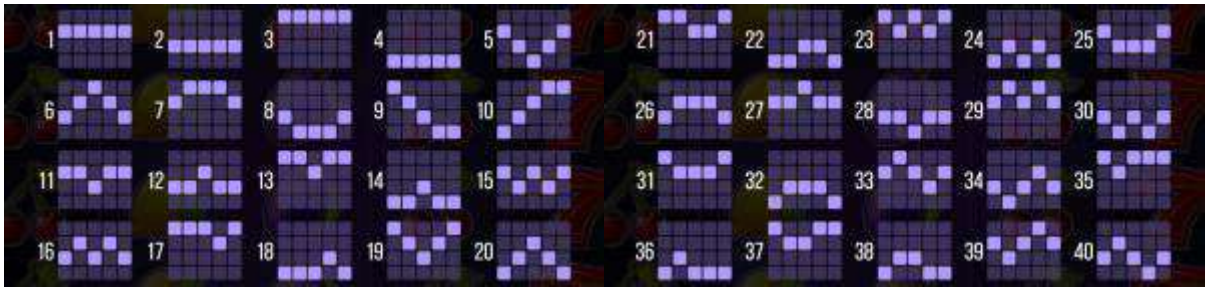
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,09 – 97,08 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter)	30 x Volné otáčky	20 x Volné otáčky	10 x Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	10	2
	Červená sedmička	20	4	1
	Modrá sedmička	20	4	1
	Jahoda	12	3	1
	Hruška	12	3	1
	Hrozen	8	2	0,4
	Meloun	8	2	0,4
	Švestka	4	1	0,2
	Pomeranč	4	1	0,2
	Citron	4	1	0,2
	Třešně	4	1	0,2

Joker 50 Deluxe

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 50 Počet symbolů: 12 Počet válců: 6

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

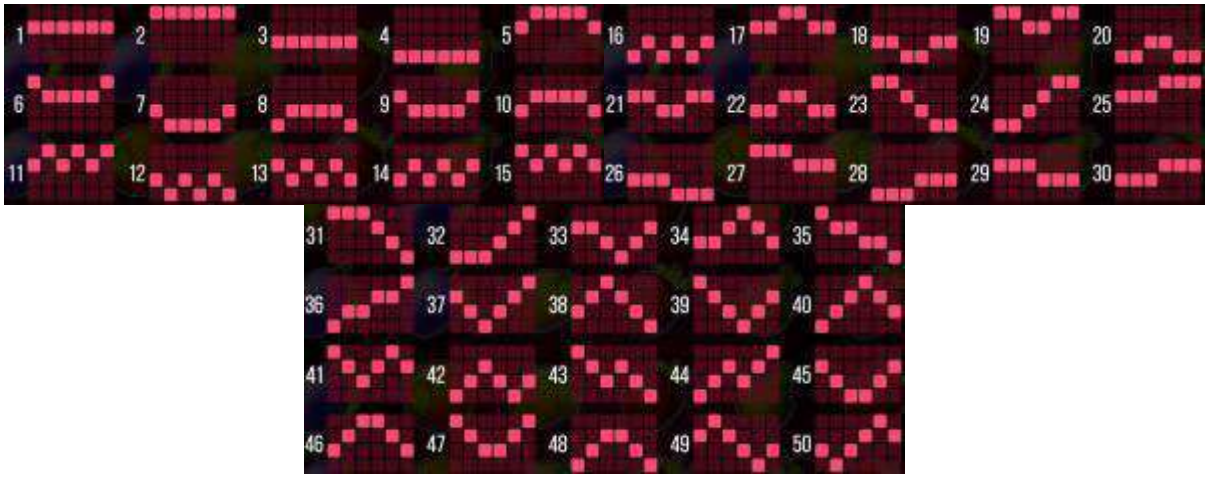
Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 87,92 – 97,96 %

2. Výherní linie

Hra má 50 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	15	4	1
	Červená	20	6	2	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	sedmička				
	Modrá sedmička	20	6	2	0,5
	Jahoda	15	5	1,5	0,4
	Hruška	15	5	1,5	0,4
	Hrozen	10	4	1	0,3
	Meloun	10	4	1	0,3
	Švestka	5	2	0,5	0,1
	Pomeranč	5	2	0,5	0,1
	Citron	5	2	0,5	0,1
	Třešně	5	2	0,5	0,1

Legend of Medusa Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 30 Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

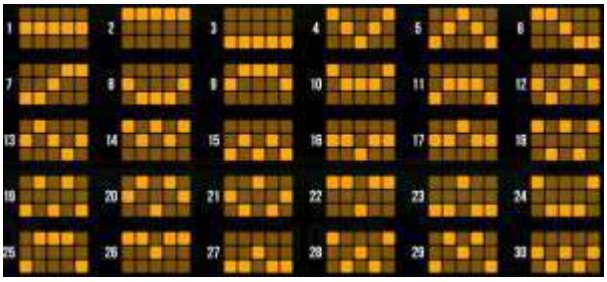
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,01 - 98,01 %

2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball spadnou symboly Bonus na nejnižší pozici na válci. Plný řádek symbolů Bonus zmizí a symboly seshora spadnou na nejnižší pozici, která není obsazena jiným symbolem Bonus. Součet hodnot symbolů Bonus, které zmizely, se přičte k výhře na konci funkce.



Během funkce Magic Ball se objevuje speciální symbol Bonus bez hodnoty, který doplňuje řádky.

Všechny výhry za dva řádky plné symbolů Bonus, kromě bonusových výher MAJOR a GRAND, se násobí x2. Všechny výhry za tři řádky plné symbolů Bonus, kromě bonusových výher MAJOR a GRAND, se násobí x3 a udělí se bonusová výhra GRAND.
Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Speciální Bonus symbol	-	-

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Medusa (Wild symbol)	-	-	-
	Perseus	50	20	10
	Štít	25	10	5
	Helma	20	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

Lucky Pot

1. Přehled hry

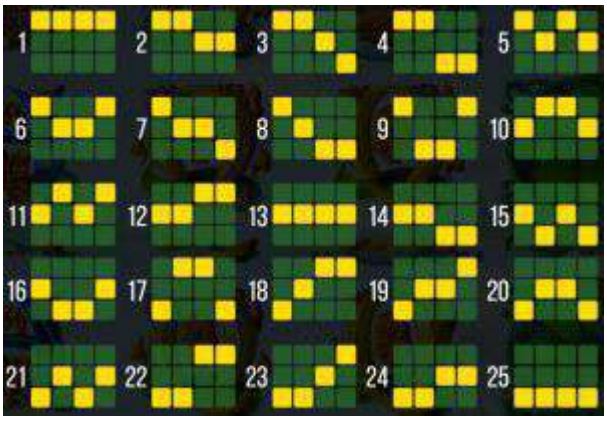
Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 8 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	40 000 Kč v herně a 400 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,16 - 97,99 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Mystery



V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce (scatter), vyplácejí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

4. Násobící plátna

Všechny válce plné jednoho ze symbolů J, Q, K nebo A násobí výhru x2.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hrnec zlata (Mystery symbol)	20-128	20-64
	Skřítek	128	8
	Čtyřlístek	64	4
	Podkova	16	2
	A	4	1
	K	4	1

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Q	4	1
	J	4	1

Mysterious Atlantis

1. Přehled hry

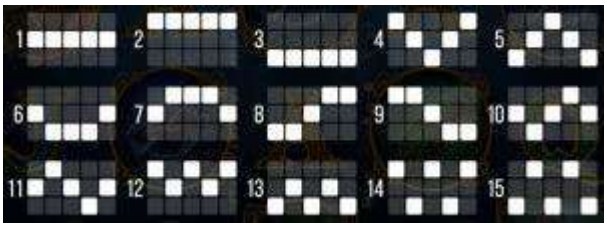
Počet výherních línií: 15 Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,44 – 97,26 %

2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny.

5. Divoké respiny

Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem.



Divoké Respiny začínají se třemi Extra Divokými symboly, náhodně umístněnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3mi Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4mi Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5ti Extra Divokými symboly.



Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.



Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Divoké Respiny nelze spustit znovu.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Poseidon (Wild symbol)	-	-	-
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	-
	Dione (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Melite (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Thalia (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Loď	100	20	5
	Ryba	50	10	3
	Váza	25	5	2
	Kotva	25	5	2
	A	10	3	1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	K	10	3	1
	Q	10	3	1
	J	10	3	1

Respin Joker

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 8 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,19 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Násobící plátna

Všechny válce plné stejného symbolu násobí výhru x2.

5. Respin

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s Wild symbolem (jiná než předešlá fixovaná), hráč získává další otočení navíc.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-
	Zvon	50
	Meloun	15
	Hrozen	10
	Švestka	8
	Pomeranč	6
	Citron	4
	Třešně	2

Respin Joker 81

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 81 ways (cest) Počet symbolů: 8 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	48 600 Kč v herně a 486 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,03 - 98,05 %

2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Sticky Wild Respins

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-
	Zvon	10	5
	Meloun	6	3
	Hrozen	6	3
	Švestka	4	2
	Pomeranč	4	2
	Citron	2	1
	Třešně	2	1

Respin Joker 243

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 243 ways (cest) Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,04 - 98,03 %

2. Výherní linie

Hra má 243 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Sticky Wild Respins

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-	-
	Zvon	20	10	5
	Meloun	8	4	2
	Hrozen	8	4	2
	Švestka	4	2	1
	Pomeranč	4	2	1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Citron	2	1	0,5
	Třešně	2	1	0,5

Rich Pirates

1. Přehled hry

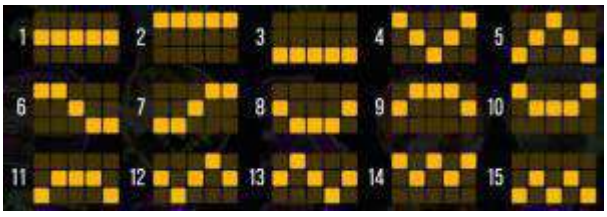
Počet výherních línií: 15 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	40 000 Kč v herně a 400 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



3 symboly Bonus současně kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 spouštějí Volné otáčky.

5. Volné otáčky

Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a násobitel. Výchozí počet je 10 Volných otáček s x2 násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 násobitelem. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře prázdnou truhlu s textem START. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Bonus symbol	-	-	2-5 + 10-25 Volné otáčky
	Wild symbol	100	75	25
	Kapitán	50	20	5
	Pirát	25	10	4
	Truhla s pokladem	15	5	2
	Dělo	6	3	1,5
	Mapa	3	2	1
	A	3	1,2	0,6
	K	3	1,2	0,6
	Q	1	0,5	0,3
	J	1	0,5	0,3

Solar God

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 30 Počet symbolů: 9 Počet válců: 6

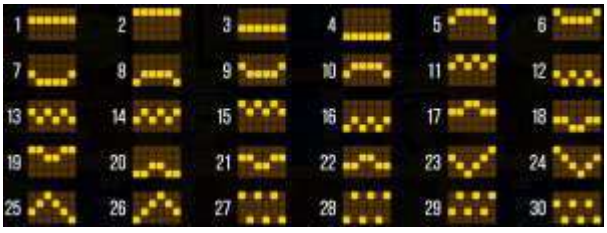
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se

počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 – 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Golden Scarab. Divoký symbol se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.

4. Symbol Golden Scarab

Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolu přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém. Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

5. Wild Full Screen

Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

6. Symbol Bonus



Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci.

7. Volné otáčky

Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Divoký symbol	5	-	-	-
	Pyramida (Bonus symbol)	-	-	-	-
	Golden Scarab symbol	-	-	-	-
	Faraon	5	1,5	0,6	0,3
	Královna	5	1,5	0,6	0,3
	Oko Horusa	3	1	0,3	0,1
	Ankh	3	1	0,3	0,1
	Lilie	1	0,3	0,1	0,05
	Žezlo	1	0,3	0,1	0,05

Super Wild 27

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 27 ways (cest) Počet symbolů: 9 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	43 200 Kč v herně a 432 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,08 - 97,97 %

2. Výherní linie

Hra má 27 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Kombinace 3 symbolů 3 Divokých symbolů na výherní linii udělí výhru v hodnotě nejvyššího symbolu Výherní tabulky. Divoký symbol Wild kdekoliv na válcích násobí všechny výhry x2, x3 až do x4, v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci může zastat nejvíc jeden Divoký symbol.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-
	Sedmička	10
	Zvon	8
	Meloun	6
	Jahoda	5
	Švestka	4
	Pomeranč	3
	Citron	2
	Třešně	1

Thirsty Viking

1. Přehled hry

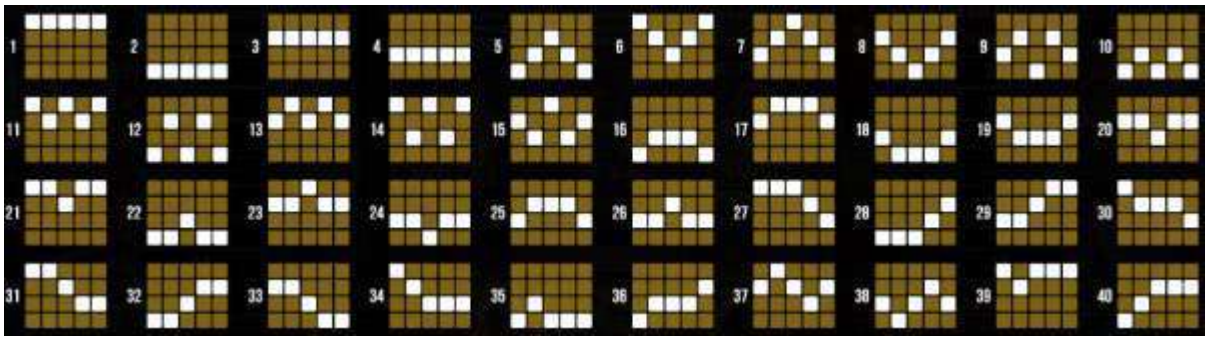
Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	80 Kč v herně a 960 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,19 - 97,77 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.

4. Symboly Bonus a Sticky Bonus



5 nebo více symbolů Bonus a/nebo Sticky Bonus v kombinaci počínaje prvním válci vlevo uděluje 5 Volných otáček.

5. Symbol Sticky Wild



Symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, se přemění na symboly Sticky Wild a zůstanou na své pozici, dokud Volné otáčky neskončí. Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus i Sticky Bonus. Pokud symbol Bonus nebo Sticky Bonus přistane na pozici symbolu Sticky Wild, přemění se na symbol Wild Bonus po dobu trvání tohoto otočení.

6. Symbol Wild Bonus



Symbol Wild Bonus nahrazuje všechny symboly a může znovu spustit Volné otáčky.

7. Volné otáčky

Za 5 nebo více symbolů **Bonus** a/nebo **Sticky Bonus** v kombinaci na sousedících válcích, počínaje prvním válci vlevo, vyhrává hráč 5 Volných otáček. Za každý symbol Bonus nebo Sticky Bonus nad počátečních 5 symbolů, které spustily Volné otáčky, získává hráč dalších 5 Volných otáček, maximálně však 80 Volných otáček.
Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, přemění na symboly **Sticky Wild** a zůstanou na své pozici, dokud Volné otáčky neskončí.



Symbol Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.
Pokud symbol **Bonus** nebo **Sticky Bonus** přistane na pozici symbolu **Sticky Wild**, přemění se na symbol Wild Bonus po dobu trvání tohoto otočení.



Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Bonus symbol	-	-	-
	Sticky Bonus symbol	-	-	-
	Wild Bonus symbol	-	-	-
	Sticky Wild symbol	-	-	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Viking	12,5	2,5	0,5
	Sud	3,75	1,25	0,375
	Pečené prase	3,125	1,25	0,375
	Roh	2,5	1,25	0,375
	Štít	2,5	0,625	0,25
	Helma	2,5	0,625	0,25
	A	1,875	0,375	0,125
	K	1,875	0,375	0,125
	Q	1,875	0,375	0,125
	J	1,875	0,375	0,125

Tiki Princess Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

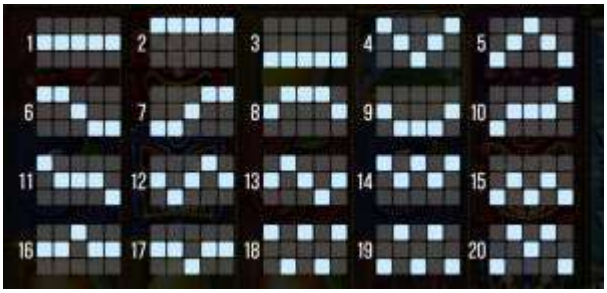
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,10 - 97,99 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly 6 volných otáček.

6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

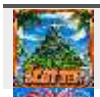
6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

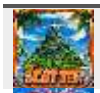
8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Scatter symbol	200 + 6 x Volné otáčky	20 + 6 x Volné otáčky	2 + 6 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	7,5	2,5	0,5
	Rudá maska	5	1,5	0,5
	Zelená maska	5	1,25	0,5
	Modrá maska	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Scatter symbol	-	-	1 + 3 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	5	0,5	-
	Rudá maska	2,5	0,5	-
	Zelená maska	1,25	0,5	-
	Modrá maska	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

Vampire Bride

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 256 ways (cest) Počet symbolů: 12 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na liniích se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,14 – 97,13 %

2. Výherní linie

Hra má 256 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu. Objevuje se ve čtveřici na válcích 2 a 3.

4. Symbol Bonus



Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky.

5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Zámek (Bonus symbol)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Netopýr (Wild symbol)	-	-
	Nevěsta	20	10
	Drákula	10	5
	Sluha	8	4
	Kříž	5	3
	Kůl	4	2
	Česnek	4	2
	A	3	1
	K	3	1
	Q	2	1
	J	2	1

Vegas Vaults

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 (základní hra) 50 (volné otáčky) Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích.Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

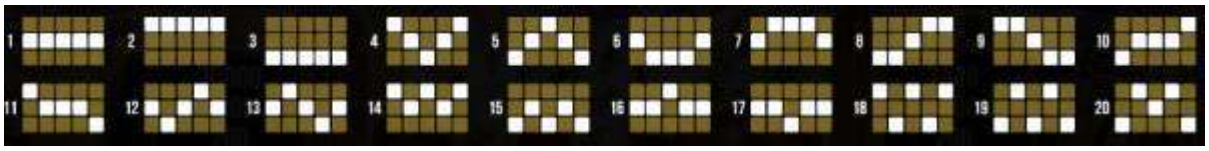
Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,09 - 97,98 %

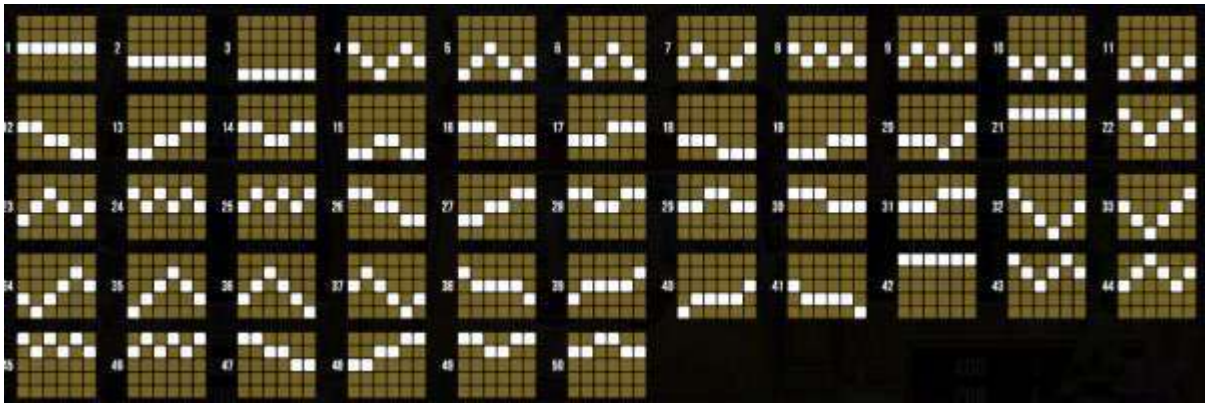
2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií v základní hře a 50 fixních línií v bonusové hře.

Základní hra



Volné otáčky



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.
Objevuje se pouze během Volných otáček.

4. Symbol Scatter



Když na válcích 1, 3 a 5 zastaví 3 symboly Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

Když na válcích 1, 3 a 5 zastaví 3 symboly Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky jsou hrány na 6 válcích. Během Volných otáček zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní linie a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Při každém otočení může na válcích přistát až 6 symbolů Wild, na každém válci jeden. Nedají se spustit další volné otáčky.
Během Volných otáček se počet výherních linií mění z 20 na 50. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)*	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-	-	-
	Scatter symbol	-	-	-	10 Volné otáčky
	Trezor	200	100	20	2
	Sedmička	150	75	10	2
	Žetony	100	50	5	2
	Kostky	10	4	2	1
	Barvy karet	10	4	2	1
	A	10	4	2	1
	K	10	4	2	1
	Q	10	4	2	1

*(pouze během Volných otáček)

Wild Circus 256

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 256 ways (cest) Počet symbolů: 9 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra. Výhry na výherních cestách se připočítávají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních cestách.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	49 920 Kč v herně a 499 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,17 - 97,95 %

2. Výherní linie

Hra má 256 možností výhry.

3. Symbol Wild



Během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu.

4. Symbol Mystery



V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-
	Mystery symbol	10-100	5-50

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Sedmička	8	0,8
	Zvon	3	0,6
	Meloun	2	0,6
	Švestka	1	0,4
	Pomeranč	1	0,4
	Citron	0,8	0,2
	Třešně	0,8	0,2

Zeus Wild Thunder

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

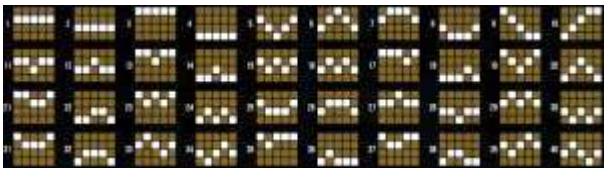
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,12 - 97,99 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Wrath of Zeus

Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otočení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly. Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček. Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počitadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

4. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Lightning.

5. Symbol Bonus



Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Bonus symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

6. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Volba počtu Volných otáček a Divokých symbolů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

Volné otáčky	Divoké symbol
15	5
10	7
5	10

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Lightning (Scatter symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Wild symbol	5	1,25	0,5	0,05
	Zeus	5	1,25	0,5	0,05
	Héra	2	0,75	0,15	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Afrodita	2	0,75	0,15	-
	Helma	1,5	0,5	0,1	-
	Harfa	1,5	0,5	0,1	-
	Váza	1,5	0,5	0,1	-
	Mísa	1,5	0,5	0,1	-
	A	0,75	0,25	0,05	-
	K	0,75	0,25	0,05	-
	Q	0,75	0,25	0,05	-
	J	0,75	0,25	0,05	-
	10	0,75	0,25	0,05	-

Bonusová hra Tyche

1. Přehled hry

Jedná se o navazující samostatnou hru. Po odehrání základní hry je možné na základě rozhodnutí hráče aktivovat minihru Tyche.
Hra může být aktivována pouze, když je po vyhodnocení předchozí hry hodnota kreditu nižší, než je minimální sázka do základní hry. Na obrazovce se automaticky zobrazí dialogové okno s pravidly minihry, ovládáním a kolem, které je rozdělené na červenou a zelenou zónu, a na něm šipka.

Maximální sázka na jednu hru:	Nižší, než minimální sázka hry, ve které byla bonusová hra spuštěna
Maximální výhra v jedné hře:	Rozdíl minimální sázky hry, ve které byla bonusová hra spuštěna a zůstatkového kreditu
Výše výherního podílu RTP:	Je zahrnuto ve výherním podílu RTP jednotlivých her umožňujících vstup do bonusové hry Tyche.

Hráč stiskne tlačítko "START" (nebo hardwarové tlačítko START / PŘIPSAT) a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se šipka zastaví v zelené zóně, hráči se kredit navýší na úroveň minimální sázky do základní hry. Pokud se šipka zastaví v červené zóně, hráči se zůstatkový kredit odepíše z kreditu a hráč se vrací do základní obrazovky k válcům.
Pokud si hráč nepřeje hrát minihru Tyche, může se vrátit do základní obrazovky k válcům se zbytkovým kreditem na současné úrovni stisknutím tlačítka "ZPĚT" (nebo hardwarovým tlačítkem MENU) nebo si nechat zůstatkový kredit vyplatit stisknutím tlačítka "VYPLATIT" (nebo hardwarovým tlačítkem VYPLATIT).
Dialogové okno, na němž hráč spouští otočení hry Tyche, zobrazuje grafické znázornění pravděpodobnosti výhry, která se mění v závislosti na tom, jak vysoký je zůstatkový kredit hráče v poměru k minimální sázce dané hazardní hry. Pravděpodobnost je zaokrouhlena – může se vychylovat v

řádu desetin procenta. To znamená, že se může nepatrně odchylovat od jejího grafického a/nebo číselného znázornění na dialogovém okně.

Technická hra AWP Firebird CZ

AWP Firebird CZ je technická hra provozovaná prostřednictvím koncových zařízení dle § 42 odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení koncového zařízení. Herní měnou je euro (EUR).

Seznam her pro Kompendium: Firebird RED

6 Fruits	**Aladdin and the Golden Palace**	**Alchemist's Gold**
Amazons' Wonders	**Aztec Jaguar Magic Ball**	**Big Mystery Magic Ball**
Book of Secrets	**Book of Secrets Extra**	**Buffalo Hunt**
Crazy Free Fruits Magic Ball	**Crazy Wild Fruits Magic Ball**	**Diamondz**
Dolphin's Wild Ride	**Fire Witch**	**Firebird Double 27**
Flip the Chip	**Fruit Awards**	**FruitiX**
FruitiXX	**Fruts'N'Fire**	**Fruity Gold**
Gem-O-Rama	**Grand Gems**	**Harlequin Dice**
Hell Bars	**Hell Fruits**	**Hell Mania**
Hot Africa	**Hunter's Spirit**	**Joker 40**
Joker 50 Deluxe	**Legend of Medusa Magic Ball**	**Lucky Pot**
Mysterious Atlantis	**Respin Joker**	**Respin Joker 81**
Respin Joker 243	**Rich Pirates**	**Solar God**
Super Wild 27	**Thirsty Viking**	**Tiki Princess Magic Ball**
Vampire Bride	**Vegas Vaults**	**Wild Circus256**
Zeus Wild Thunder		

Vybrané hry mohou obsahovat bonusovou hru Tyche.

1. Prémiová hra jackpot Firebird Mystery

Prémiovou hru jackpot Firebird Mystery (dále jako Jackpot) nelze hrát samostatně. Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách (základní hra). Podmínkou účasti na prémiové hře Jackpot je tedy účast na libovolné hazardní hře ze seznamu výše uvedených her. Po vložení sázky do hazardní hry a ukončení jednoho herního kola (otočky) probíhá následně losování, pomocí náhodného procesu, o tom, zda hráč získá možnost vyhrát některou z kumulovaných úrovní Jackpotu. Provozovatel může aktivovat jednu až šest úrovní Jackpotu (Diamond, Platinum, Gold, Silver, Bronze a Bell). Jedna z těchto úrovní může být alternativně spuštěna ve variantě Happy Hour. Aktivní úrovně Jackpotu jsou následně zobrazeny na horním monitoru koncového zařízení. Hodnota jednotlivých úrovní Jackpotu je tvořena částmi sázek vložených do základní hry. Procentuální poměr přírůstku do Jackpotových úrovní stanovuje Provozovatel v celkovém rozmezí pro všechny úrovně Jackpotu společně 0,01-10% ze sázek do základní hry. Hráči přizpívají pouze do aktivních úrovní jackpotu.
Každý hráč zapojený do losování o některou z dostupných Jackpotových úrovní má stejnou šanci na její výhru. O výhře je hráč upozorněn vizuálně a hodnota vyhrané Jackpotové úrovně je následně převedena do kreditu hráče. Výhra z jednotlivých Jackpotových úrovní nepřesáhne hodnotu 18 500 € v kasinu a to i v součtu s případnou výhrou ze základní hry.
Provozovatel může pro jednu z Jackpotových úrovní nastavit tzv. HAPPY HOUR režim. V režimu HAPPY HOUR je zvolená úroveň dostupná pro hráče v časovém intervalu nepřesahujícím 24 hodin. Interval dostupnosti Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR se může, dle volby provozovatele,

periodicky opakovat ve zvolené dny v předem stanoveném časovém rozmezí. Provozovatel stanovuje počet automatického opakování nebo termín ukončení automatického opakování dostupnosti Jackpotové úrovně v HAPPY HOUR režimu.
Hráči do Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR přizpívají, a mohou ji vyhrát, pouze v době, kdy je taková Jackpotová úroveň aktivní, tedy je pro hráče vizuálně dostupná na koncovém zařízení.
HAPPY HOUR Jackpotová úroveň může alternativně fungovat i v režimu fixně nastavené hodnoty. V tomto režimu hráči nepřizpívají do Jackpotové úrovně z jednotlivých sázek vložených do základní hry. Provozovatel může u Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR nastavit zobrazení celkového maximálního počtu možných výher takové úrovně po dobu, kdy je takto nastavená úroven Jackpotu aktivní. Výsledné množství výher takto nastavené úrovně Happy Hour nemusí být dosaženo s ohledem na náhodnost losování. Současně platí, že hráč může obdržet výhru úrovně Happy Hour i po skončení aktivního intervalu takové úrovně za předpokladu, že proběhlo losování před koncem intervalu, a animace základní hry nadále pokračuje.

Herní plány s herní měnou euro (EUR)

1. Výplata

Pokud je výplata ze stroje, provozovaného v měně EUR, provedena provozovatelem v hotovosti, zaokrouhluje se hodnota výplaty na celé centy.

2. Společný popis ovládacích prvků her:

Před zahájením hazardní hry si hráč stanoví výši sázky na linii/celkovou sázku do hry. Hazardní hra se zahajuje stisknutím tlačítka START. Výhra je odvislá od získaných výherních kombinacích po dotočení válců dle výherní tabulky.

Hlavní ovládací prvky

Ovládací prvky	Funkce
VÝPLATA	Vyplatit kredit *Zakázáno během točení válců*
MENU	Opustit hru, zpět do Lobby *Zakázáno během točení válců*
ČERVENÁ	Posun her v Lobby do leva
LINIE / ČERNÁ	Volba počtu linií Posun her v Lobby doprava
SÁZKA	Změnit výši sázky *Zakázáno během točení válců*
AUTO / START	Spuštění Automatického hraní *Zakázáno během točení válců*
START / PŘIPSAT	Zahrát hru s nastavenou sázkou Připsání výhry do kreditu

Ovládací prvky systému touch screen

Ovládací prvky	Funkce

Ovládací prvky systému touch screen

Ovládací prvky	Funkce
NÁPOVĚDA	Zobrazit pravidla hry
NASTAV **(pouze pro hry Total Bet)**	Změnit výši sázky
SÁZKA / LINIE **(pouze pro hry Line Bet)**	Změnit výši sázky na linii
LINIE **(pouze pro hry Line Bet)**	Změnit počet aktivních linií
VLAJKA	Volba jazyka
ZVUK	Změnit hlasitost / ovládat zvuky v pozadí

Uživatelský panel

Pole	Funkce
VÝHERNÍ TABULKA	Zobrazena na 2. obrazovce
NÁPOVĚDA	Zobrazuje se na 2. obrazovce
KREDIT	Celková částka kreditu
VÝHRA	Výhry za dané kolo hry
SÁZKA	Celková sázka na dané kolo hry

6 Fruits

1. Přehled hry

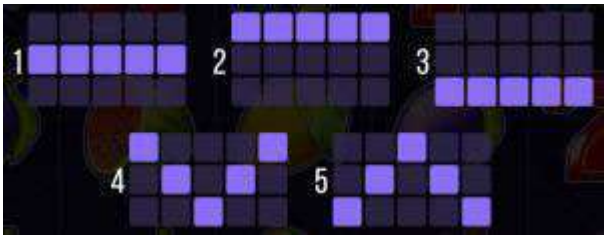
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	15 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,11 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácí 2 až 50 násobek celkové sázky.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50	8	2	-
	Sedmička	1000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hrozen	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2

Aladdin and the Golden Palace

1. Přehled hry

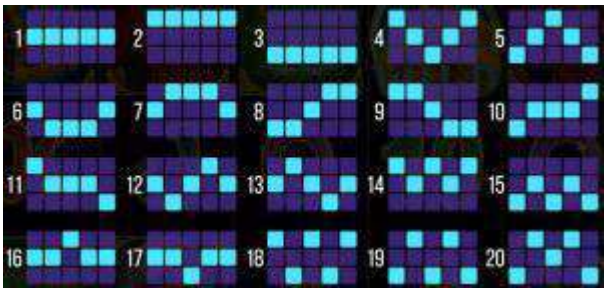
Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 98,08 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček.

5. Volné otáčky

Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček.
Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát.
Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč dalších 10 Volných otáček.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Palác (Bonus symbol)	200 + 10x Volné otáčky	20 + 10x Volné otáčky	2 + 10x Volné otáčky
	Džin (Wild symbol)	50	25	5
	Aladin	40	10	5
	Jasmína	30	8	2
	Lampa	30	8	2
	Truhla	20	4	2
	Šavle	20	4	2
	A	6	2	1
	K	5	2	0,5
	Q	5	2	0,5
	J	4	1	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	10	4	1	0,5

Alchemist's Gold

1. Přehled hry

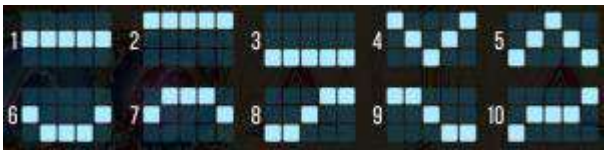
Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 97,97 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



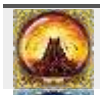
3. Symbol Mystery



Všechny Mystery symboly, které se objeví na válcích, se přemění na stejný, náhodně zvolený symbol.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Mystery symbol	-	-	-
	Elixír	50	25	10

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Prvek ohně	40	20	5
	Prvek vody	30	10	5
	Prvek země	25	8	3
	Prvek vzduchu	25	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

Amazons' Wonders

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 30 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

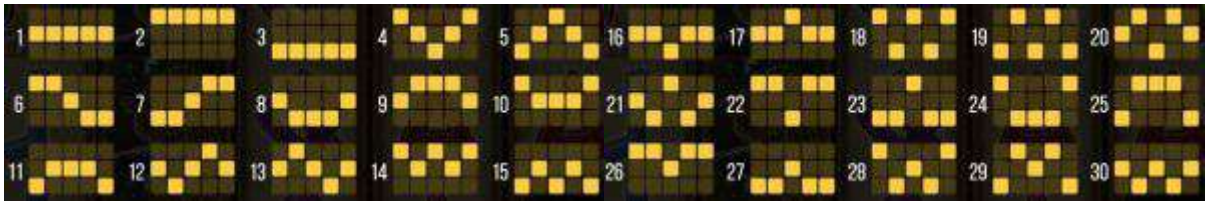
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,12 - 97,95 %

2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 9x	celkové sázky 8x	celkové sázky 7x
	Scatter symbol	10 + 30x Volné otáčky	5 + 15x Volné otáčky	2 + 7x Volné otáčky

Symbol	Název	sázky na linii 5x	sázky na linii 4x	sázky na linii 3x	sázky na linii 2x
	Wild symbol	1 000	250	50	10
	Amazonka - blondýna	50	20	10	4
	Amazonka - rudovláska	50	20	10	4
	Amazonka - bruneta	40	15	8	-
	Amazonka - černovláska	40	15	8	-

Symbol	Název	sázky na linii 5x	sázky na linii 4x	sázky na linii 3x	sázky na linii 2x
	Jaguár	30	15	6	-
	A	20	10	4	-
	K	20	10	4	-
	Q	15	8	2	-
	J	15	8	2	-

Aztec Jaguar Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 17 Počet válců: 5

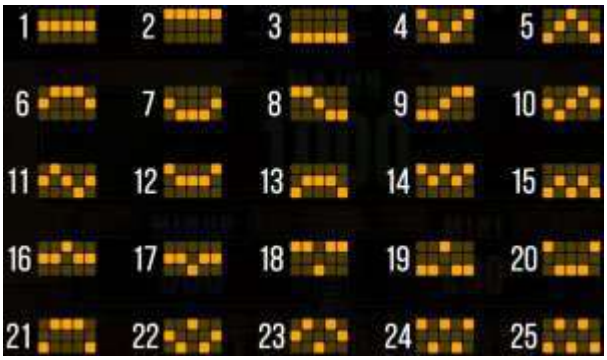
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,00 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Free Spins



Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.

6. Volné otáčky

Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, bonusovou výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí:



Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.



Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 5x	celkové sázky 4x	celkové sázky 3x
	Free Spins symbol	-	-	5x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Jaguár	8	2	1
	Drak	4	2	0,4
	Amulet	4	1	0,2
	Váza	4	1	0,2
	Dýka	2	0,8	0,2
	A	2	0,4	0,2
	K	2	0,4	0,2
	Q	1	0,4	0,2
	J	1	0,4	0,2

Big Mystery Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

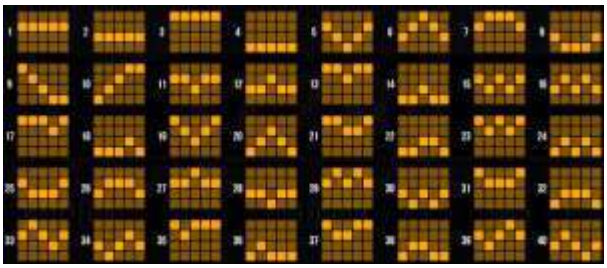
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,15 - 98,15 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Mystery



Mystery symbol se objevuje pouze během funkce Magic Ball. Všechny Mystery symboly, které padnou na válce, se změní na náhodně vybraný symbol Bonus, který může nést buď hodnotu, násobek nebo bonusovou výhru, s výjimkou GRAND bonusové výhry.

6. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo bonusovou výhru. Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(20x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Mystery symbol	-	-

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Faraon (Wild symbol)	-	-	-
	Ra	4	1	0,5
	Skarabeus	3	1	0,2
	Anubis	2	0,5	0,1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Anch	2	0,5	0,1
	Mince	1	0,4	0,1
	A	1	0,3	0,1
	K	1	0,3	0,1
	Q	0,5	0,2	0,1
	J	0,5	0,2	0,1

Book of Secrets

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

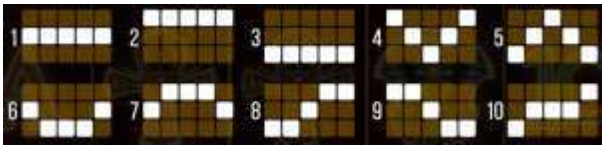
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,08 – 96,96 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální expandující symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním expandujícím symbolem.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	500	100	10	1
	Faraon	200	40	4	0,5
	Skarabeus	75	10	3	0,5
	Anch	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

Book of Secrets Extra

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

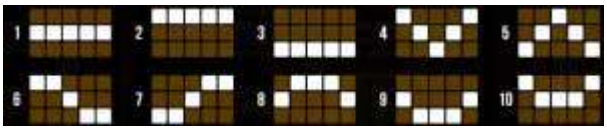
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,11 - 97,93 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	500	100	10	1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Faraon	200	40	4	0,5
	Skarabeus	75	10	3	0,5
	Anch	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

Buffalo Hunt

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 1024 ways (cest) Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,14 – 98 %

2. Výherní linie

Hra má 1024 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

4. Symbol Scatter



Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma.

5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo více Scatter symboly, vyhrává hráč Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27. Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma. Volné otáčky lze znovu spustit.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Indián	-	-	-	-
	Mince	0,5 20x Volné otáčky	0,25 15x Volné otáčky	0,05 8x Volné otáčky	5x Volné otáčky (během Volných otáček
	Bizon	7,5	2,5	1,25	0,25
	Orel	3,75	2,5	1,25	-
	Puma	3,75	2,5	1,25	-
	Vlk	3	2	0,5	-
	Medvěd	3	2	0,5	-
	A	2,5	1,25	0,25	-
	K	2,5	0,5	0,1	-
	Q	2,5	0,5	0,1	-
	J	2,5	0,25	0,1	-
	10	2,5	0,25	0,1	-
	9	2,5	0,25	0,1	0,05

Crazy Free Fruits Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 17 Počet válců: 5

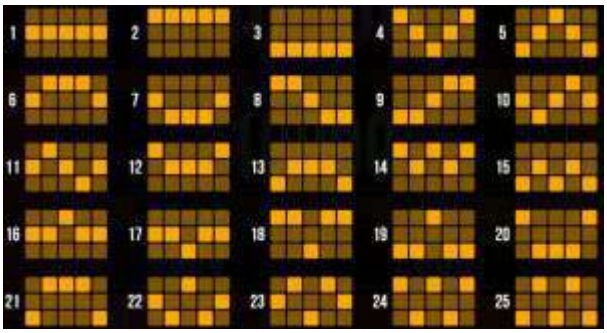
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,00 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Scatter symbolu.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček.

6. Volné otáčky

Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný Scatter symbol uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, bonusovou výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí:



Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.



Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-

	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	5 x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Sedmička	8	2	1
	Zvon	4	2	0,4
	BAR	4	1	0,2
	Meloun	4	1	0,2
	Hrozen	2	0,8	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2
	Pomeranč	2	0,4	0,2
	Citron	1	0,4	0,2
	Třešně	1	0,4	0,2

Crazy Wild Fruits Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

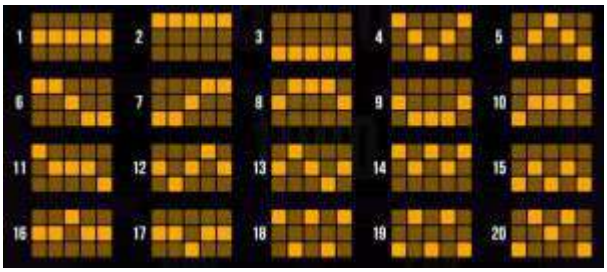
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,04 - 97,98 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 6 volných otáček.

6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-

8. Výherní tabulka

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	200 + 6x Volné otáčky	20 + 6x Volné otáčky	2 + 6x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	7,5	2,5	0,5
	Zvon	5	1,5	0,5
	BAR	5	1,25	0,5
	Meloun	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	1 + 3x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	5	0,5	-
	Zvon	2,5	0,5	-
	BAR	1,25	0,5	-
	Meloun	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

Diamondz

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

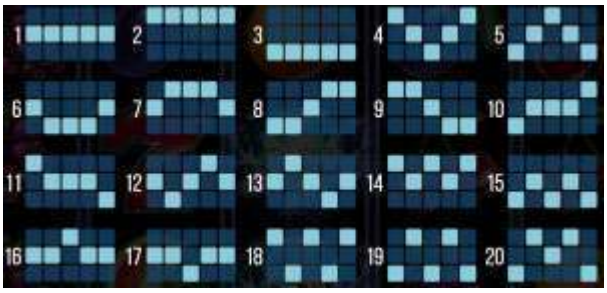
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,22 – 98,18 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Diamondz.

4. Symbol Scatter



Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 10x celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.

5. Diamondz symbol



Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znova spustila Volné otáčky. Zobrazuje se pouze během volných otáček. Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.

6. Volné otáčky

V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceni nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-	-
	Diamond (Scatter symbol)	-	-	-
	DiamondZ (Extra Scatter symbol)	-	-	-
	Sedmička	25	5	0,75
	Meloun	10	2,5	0,5
	Hrozen	10	2,5	0,5
	Švestka	5	1,5	0,5
	Pomeranč	5	1,5	0,5
	Citron	2,5	0,5	0,25
	Třešně	2,5	0,5	0,25

Dolphin´s Wild Ride

1. Přehled hry

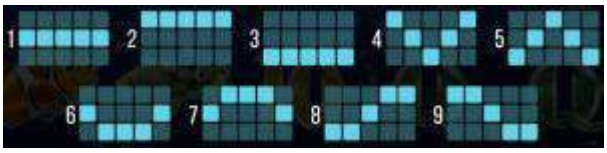
Počet výherních línií: 9 Počet symbolů: 14 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,09 - 97,96 %

2. Výherní linie

Hra má 9 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Double Wild.

4. Symbol Double Wild



Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

5. Symbol Bonus



Pokud se na válcích objeví současně 3 a více symbolů Bonus, získává hráč 10 Volných otáček.

6. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 a více symbolů Bonus, získává hráč 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, získává hráč dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5ti Double Wild symboly.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Zlatí delfíni (Double Wild symbol)	-	-	-	-
	Perlová škeble (Bonus symbol)	100 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	5 + Volné otáčky	2

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Delfín (Wild symbol)	200	100	25	1
	Klaun očkatý	75	15	4	0,5
	Bodlok pestrý	50	15	4	0,5
	Ryba fugu	25	10	3	-
	Zelená želva	25	10	3	-
	Mořský koník	20	8	2	-
	A	15	5	1	-
	K	15	5	1	-
	Q	10	3	0,5	-
	J	10	3	0,5	-
	10	10	3	0,5	-
	9	10	3	0,5	-

Fire Witch

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 9 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,05 – 96,96 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Fire Respins

Respin na zbývajícím válci je spuštěn při dvou válcích plných stejných symbolů bez vytvoření výherní linie. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Wheel of Fire

Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20
	Sedmička	10
	Hvězda	8
	BAR	5
	Hrozen	4
	Švestka	3
	Pomeranč	3
	Citron	2
	Třešně	2

Firebird Double 27

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 54 ways (cest) Počet symbolů: 10 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva a od prvního válce zprava. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	13 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,02 – 98,04 %

2. Výherní linie

Hra má 54 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50
	Sedmička	50
	Zvon	20
	BAR	12
	Meloun	8

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Hrozen	6
	Švestka	4
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

Flip the Chip

1. Přehled hry

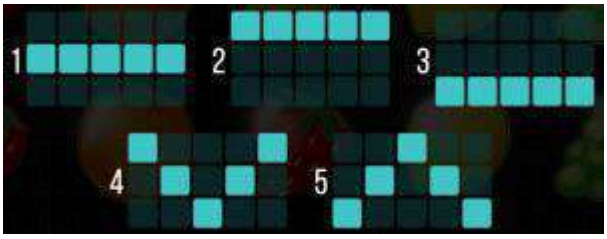
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,01 – 97,06 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter

4. Symbol Scatter



V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoliv na válcích, spustí se Volné otáčky.

5. Volné otáčky

V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoliv na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček se všechny symboly na válcích, kde se vyskytly symboly Scatter, změní na symboly žetonů s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher, které navýší výchozí počet roztočení, respektive násobitel. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
Během bonusové hry se symbol Scatter neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky navíc. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Žeton (Scatter symbol)	100 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	5 + Volné otáčky	2
	Wild symbol	-	-	-	-
	Sedmička	500	100	20	-
	Trojitý Bar	100	30	10	-
	Dvojitý Bar	80	25	8	-
	Bar	60	15	5	-
	Hrozen	40	10	4	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	25	8	3	-
	Citron	25	8	3	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Jahoda	25	8	3	-

Fruit Awards

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 81 ways (cest) Počet symbolů: 9 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,02 – 97,98 %

2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedmička	160	16
	BAR	60	6

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Meloun	40	4
	Hrozen	4	1
	Švestka	4	1
	Pomeranč	4	1
	Citron	4	1
	Třešně	2	1

FruitiX

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

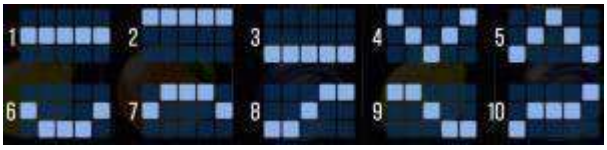
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,13 - 97,98 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácejí 5 až 500násobek celkové sázky.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	100	40	4
	Sedmička	40	8	2
	Meloun	20	4	2
	Švestka	20	4	2
	Pomeranč	10	2	1
	Citron	10	2	1
	Třešně	10	2	1

FruitiXX

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

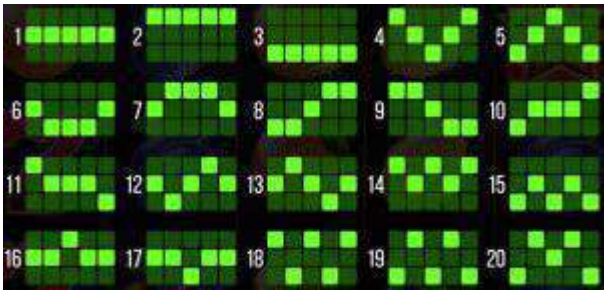
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,03 – 96,69 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácejí 5 až 500násobek celkové sázky.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	50	20	2
	Sedmička	20	4	1
	Meloun	10	2	1
	Švestka	10	2	1
	Pomeranč	5	1	0,5
	Citron	5	1	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Třešně	5	1	0,5

Fruits'N'Fire

1. Přehled hry

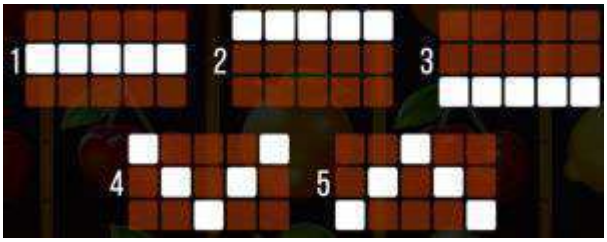
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,15 - 97,13 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Scatter a Extra Scatter symbolů. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Scatter



Scatter symbol se objevuje na všech válcích.

5. Symbol Extra Scatter



Extra Scatter symbol se objevuje na válcích 1, 3 and 5.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	100	25	3	-
	Logo hry (Extra Scatter symbol)	-	-	30	-
	Expandující Wild Symbol	-	-	-	-
	Sedmička	500	40	10	2
	Zvon	150	25	8	-
	Meloun	100	20	6	-
	Hrozen	40	10	4	-
	Švestka	20	6	2	-
	Pomeranč	20	6	2	-
	Citron	20	6	2	-
	Třešně	20	6	2	-

Fruity Gold

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 27 Počet symbolů: 12 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

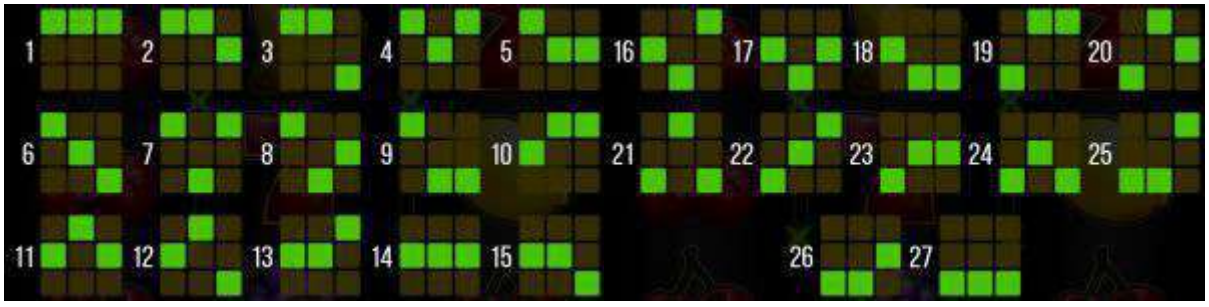
Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	9 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,00 - 97,00 %



2. Výherní linie

Hra má 27 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Mystery a Double Wild.

4. Symbol Double Wild



Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery a Wild. Výhry s nahrazujícím symbolem Double Wild se násobí x2.

5. Symbol Mystery



3 Mystery symboly na výherní linii vyplácejí náhodnou hodnotu od 2 až do 300 násobku sázky.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-
	Mystery symbol	2-300
	Sedmička	30
	Pytel peněz	20
	Zvon	10
	Meloun	6
	Hrozen	6
	Švestka	4
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

Gem O Rama

1. Přehled hry

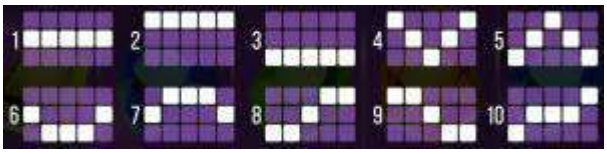
Počet výherních línií: 10 Počet symbolů: 9 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích.Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva, kromě symbolu Double. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,38 - 98,10 %

2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Expandující Divoké symboly se můžou objevit pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Double. Hráč získává respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol.

4. Symbol Double



Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

5. Respin

Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3krát.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild Symbol	-	-	-
	Scatter (Double symbol)	-	-	-
	Sedmička	25	15	5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Fialový klenot	10	5	2
	Žlutý klenot	5	2	1
	Modrý klenot	5	2	1
	Oranžový klenot	5	2	1
	Zelený klenot	3	1	0,6
	Rudý klenot	3	1	0,6

Grand Gems

1. Přehled hry

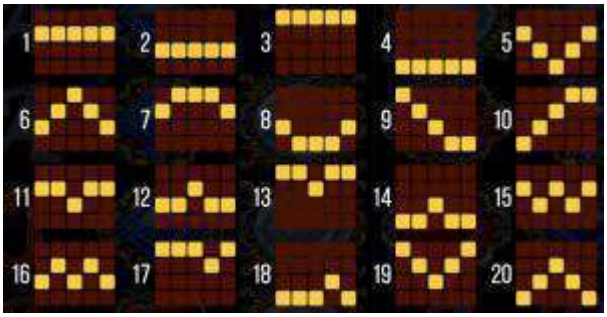
Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,11 - 98,06 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

4. Respin

Výherní kombinace zůstávají na místě a spouštějí respin. V případě, že do výherní kombinace přibude nový symbol, válce se dotáčí, dokud ve výherní kombinaci nejsou žádné další symboly. Výhry za danou otáčku se vyplácejí po posledním dotočení.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Diamant	25	10	5
	Safír	20	8	4
	Rubín	10	4	2
	Topas	10	4	2
	Fluorit	4	2	1
	Andalusit	4	2	1
	A	2	1	0,5
	K	2	1	0,5
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

Harlequin Dice

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 81 ways (cest) Počet symbolů: 9 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	9 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

4. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2-12 Volné otáčky	1-6 Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100	-
	Sedmička	10	-
	Zvon	10	-
	Meloun	2	-
	Hrozen	2	-

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Švestka	1	-
	Pomeranč	1	-
	Třešně	1	-

Hell Bars

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 27 Počet symbolů: 8 Počet válců: 3

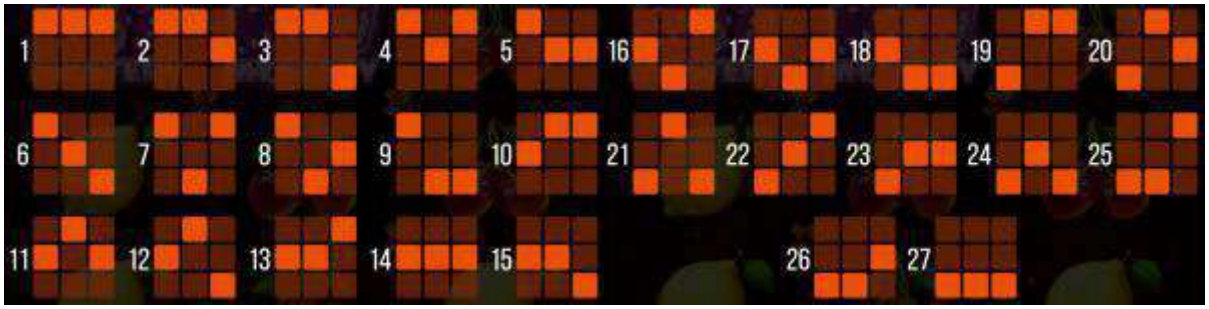
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,09 - 98,04 %



2. Výherní linie

Hra má 27 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mystery.

4. Symbol Mystery



3 symboly Mystery vyplácí náhodnou hodnotu mezi 4 až 500 násobkem sázky.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4-500
	Hell Bars (Wild symbol)	500
	Dvojitý Bar	30
	Bar	20
	Meloun	8
	Švestka	6
	Citron	4
	Třešně	4

Hell Fruits

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 9 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 – 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Funkce Wild Fireball

Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce může na válcích přibýt 1 až 15 Divokých symbolů.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Scatter symbol	500	20	5	-
	Wild symbol	200	30	10	5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Sedmička	125	30	10	5
	Meloun	100	25	6	-
	Hrozen	50	15	4	-
	Švestka	30	10	4	-
	Pomeranč	15	5	2	-
	Citron	10	4	1	-
	Třešně	5	2	1	-

Hell Mania

1. Přehled hry

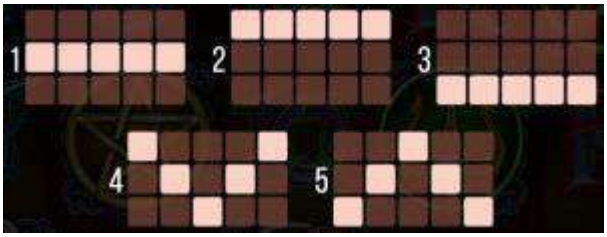
Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,16 - 98,01 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Násobící plátna

Pokud dojde v herním poli k výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů 10, J, Q, K nebo A, dojde ke znásobení výhry a to x3, x4 nebo x5.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Sukubus (Expanding Wild symbol)	-	-	-	-
	Čert	500	100	20	8
	Pentagram	250	30	15	5
	Kříž	100	20	8	4
	Srdce	50	12	6	3
	Kalich	30	8	4	-
	Trojzubec	20	6	3	-
	A	8	4	2	-
	K	8	4	2	-
	Q	8	4	2	-
	J	4	2	1	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	10	4	2	1	-

Hot Africa

1. Přehled hry

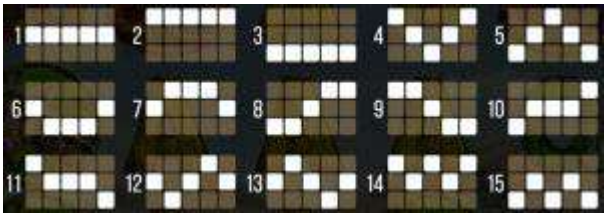
Počet výherních línií: 15 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,13 – 96,93 %

2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter a Extra divokého symbolu.

4. Symbol Extra Wild



Extra divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

5. Symbol Scatter



3 a více symbolů Scatter spouští 15 Volných otáček.

6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 15 volných otáček. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Volné otáčky se začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, získává hráč dalších 15 Volných otáček.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Maska (Wild symbol)	250	50	10	-
	Kilimandžáro **(Scatter)**	100 15x Volné otáčky	25 15x Volné otáčky	5 15x Volné otáčky	1 -
	Slunce (Extra Wild symbol)	-	-	-	-
	Lev	100	20	5	-
	Slon	75	15	3	-
	Žirafa	40	10	2	-
	Antilopa	40	10	2	-
	A	20	3	1	-
	K	20	3	1	-
	Q	8	2	1	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	J	8	2	1	-
	10	8	2	1	-

Hunter's Spirit

1. Přehled hry

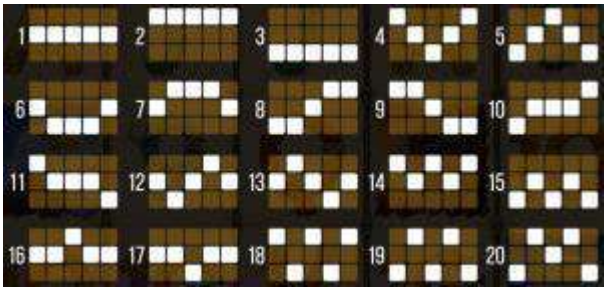
Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.

4. Symbol Bonus



Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček.

5. Volné otáčky

Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud vzniknou nové výherní kombinace, nebo se stávající výherní kombinace rozšíří, zůstávají tyto kombinace na místě a válce se dotáčí. Výhry za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, získává hráč dalších 10 Volných otáček.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Totem (Wild symbol)		-	-	-
	Típí (Bonus Symbol)	-	-	10 x Volné otáčky	-
	Náčelník	200	60	40	20
	Vlk	80	32	16	8
	Bizon	32	16	8	-
	Orel	24	8	4	-
	A	16	6	2	-
	K	16	6	2	-
	Q	8	4	1	-
	J	8	4	1	-
	10	4	2	1	-
	9	4	2	1	-

Joker 40

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 12 Počet válců: 5

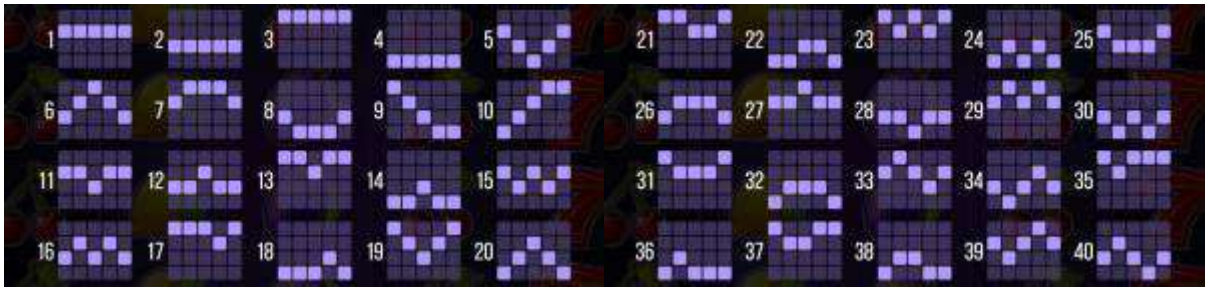
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,09 – 97,08 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter)	30 x Volné otáčky	20 x Volné otáčky	10 x Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	10	2
	Červená sedmička	20	4	1
	Modrá sedmička	20	4	1
	Jahoda	12	3	1
	Hruška	12	3	1
	Hrozen	8	2	0,4
	Meloun	8	2	0,4
	Švestka	4	1	0,2
	Pomeranč	4	1	0,2
	Citron	4	1	0,2
	Třešně	4	1	0,2

Joker 50 Deluxe

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 50 Počet symbolů: 12 Počet válců: 6

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

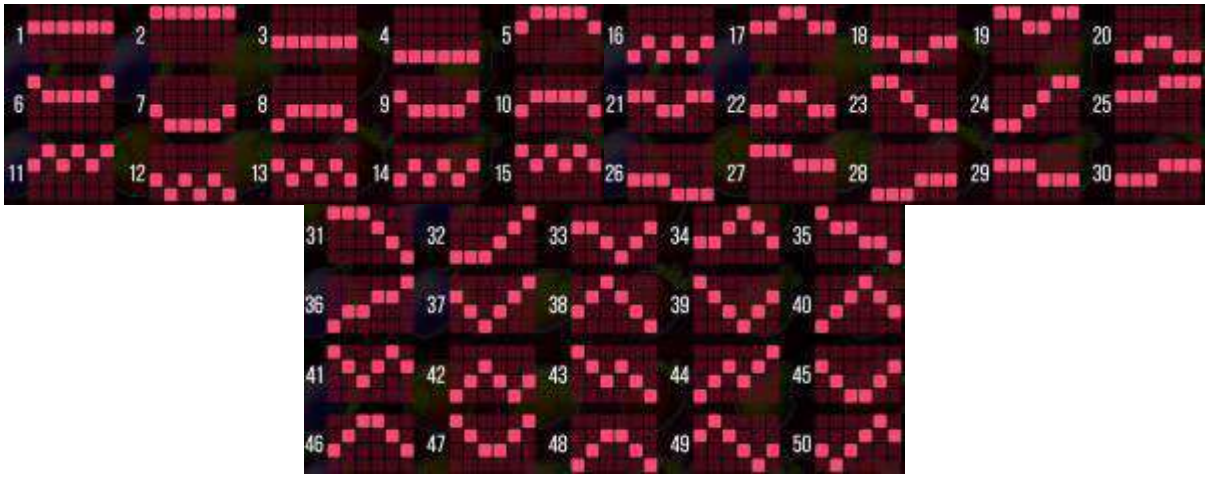
Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 87,92 – 97,96 %

2. Výherní linie

Hra má 50 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	15	4	1
	Červená	20	6	2	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	sedmička				
	Modrá sedmička	20	6	2	0,5
	Jahoda	15	5	1,5	0,4
	Hruška	15	5	1,5	0,4
	Hrozen	10	4	1	0,3
	Meloun	10	4	1	0,3
	Švestka	5	2	0,5	0,1
	Pomeranč	5	2	0,5	0,1
	Citron	5	2	0,5	0,1
	Třešně	5	2	0,5	0,1

Legend of Medusa Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 30 Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

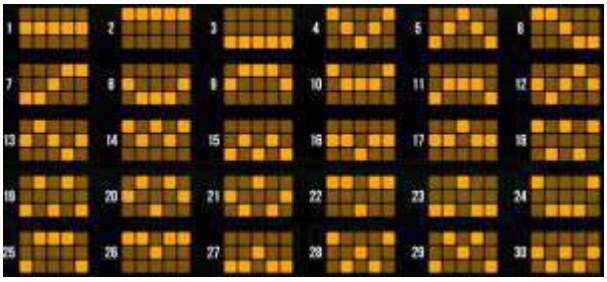
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,01 - 98,01 %

2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball spadnou symboly Bonus na nejnižší pozici na válci. Plný řádek symbolů Bonus zmizí a symboly seshora spadnou na nejnižší pozici, která není obsazena jiným symbolem Bonus. Součet hodnot symbolů Bonus, které zmizely, se přičte k výhře na konci funkce.



Během funkce Magic Ball se objevuje speciální symbol Bonus bez hodnoty, který doplňuje řádky.

Všechny výhry za dva řádky plné symbolů Bonus, kromě bonusových výher MAJOR a GRAND, se násobí x2. Všechny výhry za tři řádky plné symbolů Bonus, kromě bonusových výher MAJOR a GRAND, se násobí x3 a udělí se bonusová výhra GRAND.
Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Speciální Bonus symbol	-	-

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Medusa (Wild symbol)	-	-	-
	Perseus	50	20	10
	Štít	25	10	5
	Helma	20	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

Lucky Pot

1. Přehled hry

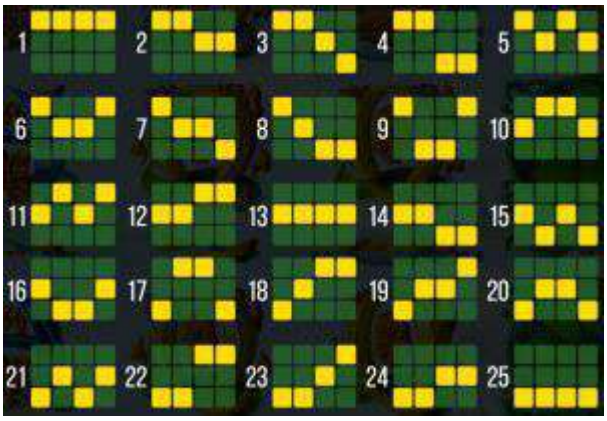
Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 8 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	12 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,16 - 97,99 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Mystery



V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce (scatter), vyplácejí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

4. Násobící plátna

Všechny válce plné jednoho ze symbolů J, Q, K nebo A násobí výhru x2.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hrnec zlata (Mystery symbol)	20-128	20-64
	Skřítek	128	8
	Čtyřlístek	64	4
	Podkova	16	2
	A	4	1
	K	4	1

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Q	4	1
	J	4	1

Mysterious Atlantis

1. Přehled hry

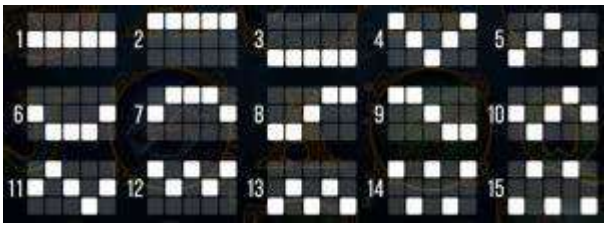
Počet výherních línií: 15 Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,44 – 97,26 %

2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny.

5. Divoké respiny

Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem.



Divoké Respiny začínají se třemi Extra Divokými symboly, náhodně umístněnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3mi Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4mi Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5ti Extra Divokými symboly.



Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.



Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Divoké Respiny nelze spustit znovu.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Poseidon (Wild symbol)	-	-	-
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	-
	Dione (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Melite (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Thalia (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Loď	100	20	5
	Ryba	50	10	3
	Váza	25	5	2
	Kotva	25	5	2
	A	10	3	1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	K	10	3	1
	Q	10	3	1
	J	10	3	1

Respin Joker

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 5 Počet symbolů: 8 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,19 - 98,02 %

2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Násobící plátna

Všechny válce plné stejného symbolu násobí výhru x2.

5. Respin

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s Wild symbolem (jiná než předešlá fixovaná), hráč získává další otočení navíc.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-
	Zvon	50
	Meloun	15
	Hrozen	10
	Švestka	8
	Pomeranč	6
	Citron	4
	Třešně	2

Respin Joker 81

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 81 ways (cest) Počet symbolů: 8 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	14 580 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,03 - 98,05 %

2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Sticky Wild Respins

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-
	Zvon	10	5
	Meloun	6	3
	Hrozen	6	3
	Švestka	4	2
	Pomeranč	4	2
	Citron	2	1
	Třešně	2	1

Respin Joker 243

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 243 ways (cest) Počet symbolů: 8 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	15 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,04 - 98,03 %

2. Výherní linie

Hra má 243 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

4. Sticky Wild Respins

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-	-
	Zvon	20	10	5
	Meloun	8	4	2
	Hrozen	8	4	2
	Švestka	4	2	1
	Pomeranč	4	2	1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Citron	2	1	0,5
	Třešně	2	1	0,5

Rich Pirates

1. Přehled hry

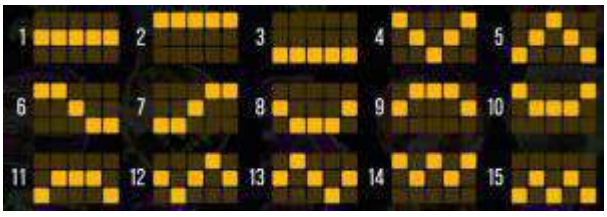
Počet výherních línií: 15 Počet symbolů: 11 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	12 000 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 - 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



3 symboly Bonus současně kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 spouštějí Volné otáčky.

5. Volné otáčky

Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a násobitel. Výchozí počet je 10 Volných otáček s x2 násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 násobitelem. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře prázdnou truhlu s textem START. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Bonus symbol	-	-	2-5 + 10-25 Volné otáčky
	Wild symbol	100	75	25
	Kapitán	50	20	5
	Pirát	25	10	4
	Truhla s pokladem	15	5	2
	Dělo	6	3	1,5
	Mapa	3	2	1
	A	3	1,2	0,6
	K	3	1,2	0,6
	Q	1	0,5	0,3
	J	1	0,5	0,3

Solar God

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 30 Počet symbolů: 9 Počet válců: 6

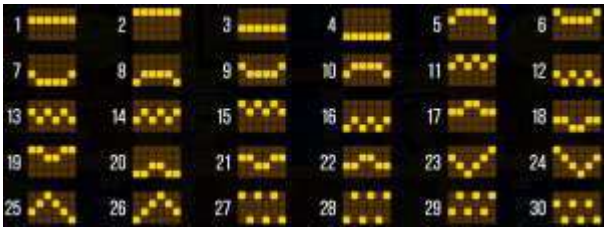
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se

počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,00 – 98,00 %

2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Golden Scarab. Divoký symbol se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.

4. Symbol Golden Scarab

Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolu přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém. Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

5. Wild Full Screen

Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

6. Symbol Bonus



Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci.

7. Volné otáčky

Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Divoký symbol	5	-	-	-
	Pyramida (Bonus symbol)	-	-	-	-
	Golden Scarab symbol	-	-	-	-
	Faraon	5	1,5	0,6	0,3
	Královna	5	1,5	0,6	0,3
	Oko Horusa	3	1	0,3	0,1
	Ankh	3	1	0,3	0,1
	Lilie	1	0,3	0,1	0,05
	Žezlo	1	0,3	0,1	0,05

Super Wild 27

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 27 ways (cest) Počet symbolů: 9 Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	12 960 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,08 - 97,97 %

2. Výherní linie

Hra má 27 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Kombinace 3 symbolů 3 Divokých symbolů na výherní linii udělí výhru v hodnotě nejvyššího symbolu Výherní tabulky. Divoký symbol Wild kdekoliv na válcích násobí všechny výhry x2, x3 až do x4, v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci může zastat nejvíc jeden Divoký symbol.

4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-
	Sedmička	10
	Zvon	8
	Meloun	6
	Jahoda	5
	Švestka	4
	Pomeranč	3
	Citron	2
	Třešně	1

Thirsty Viking

1. Přehled hry

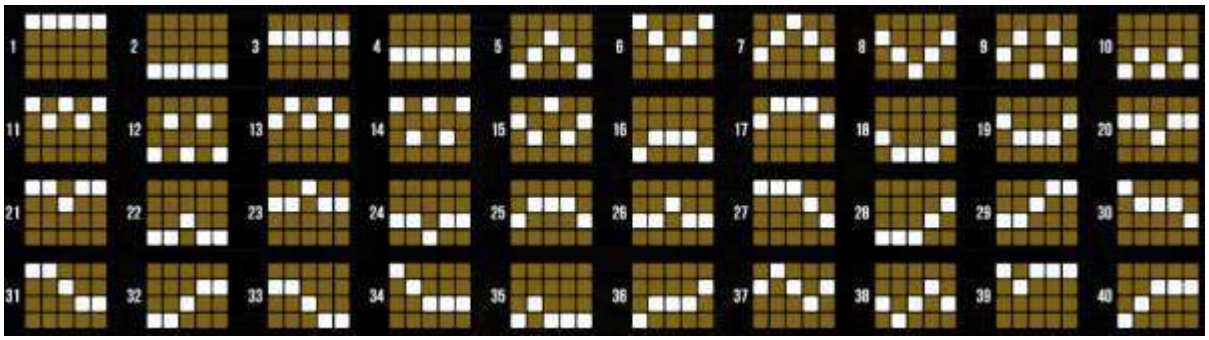
Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	24 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,19 - 97,77 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.

4. Symboly Bonus a Sticky Bonus



5 nebo více symbolů Bonus a/nebo Sticky Bonus v kombinaci počínaje prvním válci vlevo uděluje 5 Volných otáček.

5. Symbol Sticky Wild



Symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, se přemění na symboly Sticky Wild a zůstanou na své pozici, dokud Volné otáčky neskončí. Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus i Sticky Bonus. Pokud symbol Bonus nebo Sticky Bonus přistane na pozici symbolu Sticky Wild, přemění se na symbol Wild Bonus po dobu trvání tohoto otočení.

6. Symbol Wild Bonus



Symbol Wild Bonus nahrazuje všechny symboly a může znovu spustit Volné otáčky.

7. Volné otáčky

Za 5 nebo více symbolů **Bonus** a/nebo **Sticky Bonus** v kombinaci na sousedících válcích, počínaje prvním válci vlevo, vyhrává hráč 5 Volných otáček. Za každý symbol Bonus nebo Sticky Bonus nad počátečních 5 symbolů, které spustily Volné otáčky, získává hráč dalších 5 Volných otáček, maximálně však 80 Volných otáček.
Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, přemění na symboly **Sticky Wild** a zůstanou na své pozici, dokud Volné otáčky neskončí.



Symbol Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.
Pokud symbol **Bonus** nebo **Sticky Bonus** přistane na pozici symbolu **Sticky Wild**, přemění se na symbol Wild Bonus po dobu trvání tohoto otočení.



Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Bonus symbol	-	-	-
	Sticky Bonus symbol	-	-	-
	Wild Bonus symbol	-	-	-
	Sticky Wild symbol	-	-	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Viking	12,5	2,5	0,5
	Sud	3,75	1,25	0,375
	Pečené prase	3,125	1,25	0,375
	Roh	2,5	1,25	0,375
	Štít	2,5	0,625	0,25
	Helma	2,5	0,625	0,25
	A	1,875	0,375	0,125
	K	1,875	0,375	0,125
	Q	1,875	0,375	0,125
	J	1,875	0,375	0,125

Tiki Princess Magic Ball

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

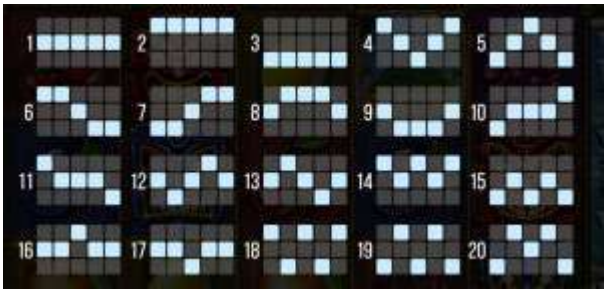
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,10 - 97,99 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly 6 volných otáček.

6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball

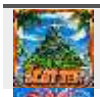
6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

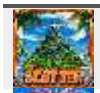
8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Scatter symbol	200 + 6 x Volné otáčky	20 + 6 x Volné otáčky	2 + 6 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	7,5	2,5	0,5
	Rudá maska	5	1,5	0,5
	Zelená maska	5	1,25	0,5
	Modrá maska	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Scatter symbol	-	-	1 + 3 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	5	0,5	-
	Rudá maska	2,5	0,5	-
	Zelená maska	1,25	0,5	-
	Modrá maska	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

Vampire Bride

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 256 ways (cest) Počet symbolů: 12 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na liniích se připočítávají.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	16 020 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	95,14 – 97,13 %

2. Výherní linie

Hra má 256 možností výhry.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu. Objevuje se ve čtveřici na válcích 2 a 3.

4. Symbol Bonus



Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky.

5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Zámek (Bonus symbol)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Netopýr (Wild symbol)	-	-
	Nevěsta	20	10
	Drákula	10	5
	Sluha	8	4
	Kříž	5	3
	Kůl	4	2
	Česnek	4	2
	A	3	1
	K	3	1
	Q	2	1
	J	2	1

Vegas Vaults

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 (základní hra)
50 (volné otáčky)

Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích.Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

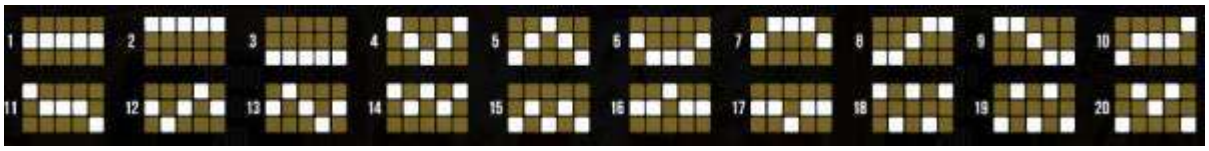
Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,09 - 97,98 %

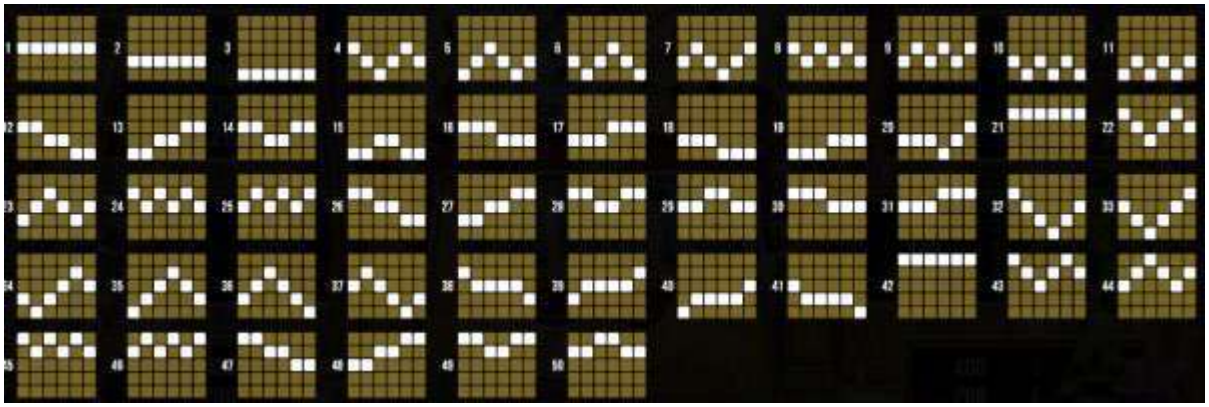
2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií v základní hře a 50 fixních línií v bonusové hře.

Základní hra



Volné otáčky



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.
Objevuje se pouze během Volných otáček.

4. Symbol Scatter



Když na válcích 1, 3 a 5 zastaví 3 symboly Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

5. Volné otáčky

Když na válcích 1, 3 a 5 zastaví 3 symboly Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky jsou hrány na 6 válcích. Během Volných otáček zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní linie a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Při každém otočení může na válcích přistát až 6 symbolů Wild, na každém válci jeden. Nedají se spustit další volné otáčky.
Během Volných otáček se počet výherních linií mění z 20 na 50. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)*	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-	-	-
	Scatter symbol	-	-	-	10 Volné otáčky
	Trezor	200	100	20	2
	Sedmička	150	75	10	2
	Žetony	100	50	5	2
	Kostky	10	4	2	1
	Barvy karet	10	4	2	1
	A	10	4	2	1
	K	10	4	2	1
	Q	10	4	2	1

*(pouze během Volných otáček)

Wild Circus 256

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 256 ways (cest) Počet symbolů: 9 Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra. Výhry na výherních cestách se připočítávají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních cestách.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	14 976 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	88,17 - 97,95 %

2. Výherní linie

Hra má 256 možností výhry.

3. Symbol Wild



Během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu.

4. Symbol Mystery



V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-
	Mystery symbol	10-100	5-50

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Sedmička	8	0,8
	Zvon	3	0,6
	Meloun	2	0,6
	Švestka	1	0,4
	Pomeranč	1	0,4
	Citron	0,8	0,2
	Třešně	0,8	0,2

Zeus Wild Thunder

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

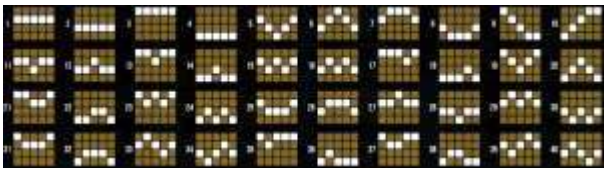
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	30 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	85,12 - 97,99 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Wrath of Zeus

Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otočení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly. Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček. Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počitadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

4. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Lightning.

5. Symbol Bonus



Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Bonus symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

6. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Volba počtu Volných otáček a Divokých symbolů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

Volné otáčky	Divoké symbol
15	5
10	7
5	10

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Lightning (Scatter symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Wild symbol	5	1,25	0,5	0,05
	Zeus	5	1,25	0,5	0,05
	Héra	2	0,75	0,15	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Afrodita	2	0,75	0,15	-
	Helma	1,5	0,5	0,1	-
	Harfa	1,5	0,5	0,1	-
	Váza	1,5	0,5	0,1	-
	Mísa	1,5	0,5	0,1	-
	A	0,75	0,25	0,05	-
	K	0,75	0,25	0,05	-
	Q	0,75	0,25	0,05	-
	J	0,75	0,25	0,05	-
	10	0,75	0,25	0,05	-

Bonusová hra Tyche

1. Přehled hry

Jedná se o navazující samostatnou hru. Po odehrání základní hry je možné na základě rozhodnutí hráče aktivovat minihru Tyche.
Hra může být aktivována pouze, když je po vyhodnocení předchozí hry hodnota kreditu nižší, než je minimální sázka do základní hry. Na obrazovce se automaticky zobrazí dialogové okno s pravidly minihry, ovládáním a kolem, které je rozdělené na červenou a zelenou zónu, a na něm šipka.

Maximální sázka na jednu hru:	Nižší, než minimální sázka hry, ve které byla bonusová hra spuštěna
Maximální výhra v jedné hře:	Rozdíl minimální sázky hry, ve které byla bonusová hra spuštěna a zůstatkového kreditu
Výše výherního podílu RTP:	Je zahrnuto ve výherním podílu RTP jednotlivých her umožňujících vstup do bonusové hry Tyche.

Hráč stiskne tlačítko "START" (nebo hardwarové tlačítko START / PŘIPSAT) a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se šipka zastaví v zelené zóně, hráči se kredit navýší na úroveň minimální sázky do základní hry. Pokud se šipka zastaví v červené zóně, hráči se zůstatkový kredit odepíše z kreditu a hráč se vrací do základní obrazovky k válcům.
Pokud si hráč nepřeje hrát minihru Tyche, může se vrátit do základní obrazovky k válcům se zbytkovým kreditem na současné úrovni stisknutím tlačítka "ZPĚT" (nebo hardwarovým tlačítkem MENU) nebo si nechat zůstatkový kredit vyplatit stisknutím tlačítka "VYPLATIT" (nebo hardwarovým tlačítkem VYPLATIT).
Dialogové okno, na němž hráč spouští otočení hry Tyche, zobrazuje grafické znázornění pravděpodobnosti výhry, která se mění v závislosti na tom, jak vysoký je zůstatkový kredit hráče v poměru k minimální sázce dané hazardní hry. Pravděpodobnost je zaokrouhlena – může se vychylovat v

řádu desetin procenta. To znamená, že se může nepatrně odchylovat od jejího grafického a/nebo číselného znázornění na dialogovém okně.

Technická hra AWP Firebird CZ

AWP Firebird CZ je technická hra provozovaná prostřednictvím koncových zařízení dle § 42 odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení koncového zařízení. Herní měnou je koruna česká (CZK).

Seznam her pro Kompendium: Magic Ball Link

88 Pearls Magic Ball Link	**Aztec Jaguar Magic Ball Link**	**Big Mystery Magic Ball Link**
Crazy Free Fruits Magic Ball Link	**Crazy Wild Fruits Magic Ball Link**	**Legend of Medusa Magic Ball Link**
The Wild Job Magic Ball Link	**Tiki Princess Magic Ball Link**	

Vybrané hry mohou obsahovat bonusovou hru Tyche.

1. Prémiová hra jackpot Firebird Mystery

Prémiovou hru jackpot Firebird Mystery (dále jako Jackpot) nelze hrát samostatně. Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách (základní hra). Podmínkou účasti na prémiové hře Jackpot je tedy účast na libovolné hazardní hře ze seznamu výše uvedených her. Po vložení sázky do hazardní hry a ukončení jednoho herního kola (otočky) probíhá následně losování, pomocí náhodného procesu, o tom, zda hráč získá možnost vyhrát některou z kumulovaných úrovní Jackpotu. Provozovatel může aktivovat jednu až šest úrovní Jackpotu (Diamond, Platinum, Gold, Silver, Bronze a Bell). Jedna z těchto úrovní může být alternativně spuštěna ve variantě Happy Hour. Aktivní úrovně Jackpotu jsou následně zobrazeny na horním monitoru koncového zařízení. Hodnota jednotlivých úrovní Jackpotu je tvořena částmi sázek vložených do základní hry. Procentuální poměr přírůstku do Jackpotových úrovní stanovuje Provozovatel v celkovém rozmezí pro všechny úrovně Jackpotu společně 0,01-10% ze sázek do základní hry. Hráči přizpívají pouze do aktivních úrovní jackpotu.
Každý hráč zapojený do losování o některou z dostupných Jackpotových úrovní má stejnou šanci na její výhru. O výhře je hráč upozorněn vizuálně a hodnota vyhrané Jackpotové úrovně je následně převedena do kreditu hráče. Výhra z jednotlivých Jackpotových úrovní nepřesáhne hodnotu 500 000 Kč v kasinu a to i v součtu s případnou výhrou ze základní hry.
Provozovatel může pro jednu z Jackpotových úrovní nastavit tzv. HAPPY HOUR režim. V režimu HAPPY HOUR je zvolená úroveň dostupná pro hráče v časovém intervalu nepřesahujícím 24 hodin. Interval dostupnosti Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR se může, dle volby provozovatele, periodicky opakovat ve zvolené dny v předem stanoveném časovém rozmezí. Provozovatel stanovuje počet automatického opakování nebo termín ukončení automatického opakování dostupnosti Jackpotové úrovně v HAPPY HOUR režimu.
Hráči do Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR přizpívají, a mohou ji vyhrát, pouze v době, kdy je taková Jackpotová úroveň aktivní, tedy je pro hráče vizuálně dostupná na koncovém zařízení.
HAPPY HOUR Jackpotová úroveň může alternativně fungovat i v režimu fixně nastavené hodnoty. V tomto režimu hráči nepřizpívají do Jackpotové úrovně z jednotlivých sázek vložených do základní hry. Provozovatel může u Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR nastavit zobrazení celkového maximálního počtu možných výher takové úrovně po dobu, kdy je takto nastavená úroven Jackpotu aktivní. Výsledné množství výher takto nastavené úrovně Happy Hour nemusí být dosaženo s ohledem na náhodnost losování. Současně platí, že hráč může obdržet výhru úrovně Happy Hour i po skončení aktivního intervalu takové úrovně za předpokladu, že proběhlo losování před koncem intervalu, a animace základní hry nadále pokračuje.

Herní plány s herní měnou koruna česká (CZK)

1. Výplata

Pokud je výplata ze stroje, provozovaného v měně CZK, provedena provozovatelem v hotovosti, zaokrouhluje se hodnota výplaty na celé koruny.

2. Společný popis ovládacích prvků her:

Před zahájením hazardní hry si hráč stanoví výši sázky na linii/celkovou sázku do hry. Hazardní hra se zahajuje stisknutím tlačítka START. Výhra je odvislá od získaných výherních kombinacích po dotočení válců dle výherní tabulky.

Hlavní ovládací prvky

Ovládací prvky	Funkce
VÝPLATA	Vyplatit kredit *Zakázáno během točení válců*
MENU	Opustit hru, zpět do Lobby *Zakázáno během točení válců*
ČERVENÁ	Posun her v Lobby do leva
LINIE / ČERNÁ	Volba počtu linií Posun her v Lobby doprava
SÁZKA	Změnit výši sázky *Zakázáno během točení válců*
AUTO / START	Spuštění Automatického hraní *Zakázáno během točení válců*
START / PŘIPSAT	Zahrát hru s nastavenou sázkou Připsání výhry do kreditu

Ovládací prvky systému touch screen

Ovládací prvky	Funkce
NÁPOVĚDA	Zobrazit pravidla hry
NASTAV **(pouze pro hry Total Bet)**	Změnit výši sázky
SÁZKA / LINIE **(pouze pro hry Line Bet)**	Změnit výši sázky na linii
LINIE **(pouze pro hry Line Bet)**	Změnit počet aktivních linií
VLAJKA	Volba jazyka
ZVUK	Změnit hlasitost / ovládat zvuky v pozadí

Uživatelský panel

Pole	Funkce
VÝHERNÍ TABULKA	Zobrazena na 2. obrazovce

Uživatelský panel

Pole	Funkce
NÁPOVĚDA	Zobrazuje se na 2. obrazovce
KREDIT	Celková částka kreditu
VÝHRA	Výhry za dané kolo hry
SÁZKA	Celková sázka na dané kolo hry

88 Pearls Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

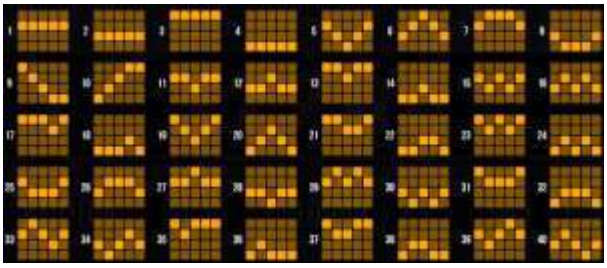
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	400 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	498 400 Kč v kasinu (z toho Jackpot: 100 000 Kč)
Výše výherního podílu RTP:	83,15 - 96,15 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Symbol Mystery



Mystery symbol se objevuje pouze během funkce Magic Ball Link. Všechny Mystery symboly, které padnou na válce, se změní na náhodně vybraný symbol Bonus, který může nést buď hodnotu, násobek nebo bonusovou výhru, s výjimkou GRAND Jackpotu.

6. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

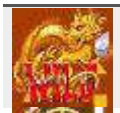
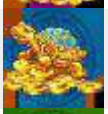
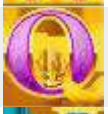
Během funkce Magic Ball Link mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo bonusovou výhru. Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (20x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-
	Mystery symbol	-	-

7. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.
Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky.
Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 500 000 Kč. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Drak (Divoký symbol)	-	-	-
	Opice	4	1	0,5
	Tigr	3	1	0,2
	Kočka	2	0,5	0,1
	Želva	2	0,5	0,1
	Myš	1	0,4	0,1
	A	1	0,3	0,1
	K	1	0,3	0,1
	Q	0,5	0,2	0,1
	J	0,5	0,2	0,1

Aztec Jaguar Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 17 Počet válců: 5

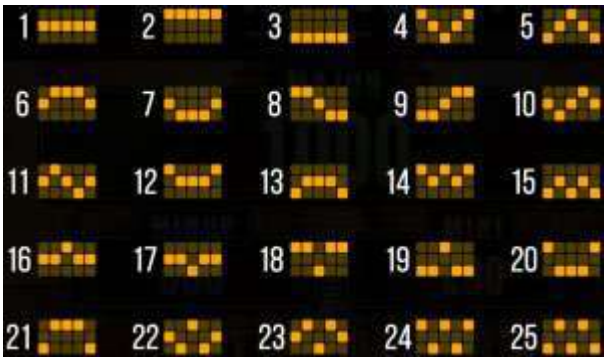
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích.Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	400 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	500 000 Kč v kasinu (z toho Jackpot: 100 000 Kč)
Výše výherního podílu RTP:	83,01 - 96,03 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus

Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Symbol Free Spins



Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.

6. Volné otáčky

Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball Link. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Během funkce Magic Ball Link mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, jackpot nebo jednu ze dvou dalších funkcí:



Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s jackpoty nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.



Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s jackpoty nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-
	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

8. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.
Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 500 000 Kč. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

9. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 5x	celkové sázky 4x	celkové sázky 3x
	Free Spins symbol	-	-	5x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Jaguár	8	2	1
	Drak	4	2	0,4
	Amulet	4	1	0,2
	Váza	4	1	0,2
	Dýka	2	0,8	0,2
	A	2	0,4	0,2
	K	2	0,4	0,2

Symbol	Název	celkové sázky 5x	celkové sázky 4x	celkové sázky 3x
	Q	1	0,4	0,2
	J	1	0,4	0,2

Big Mystery Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

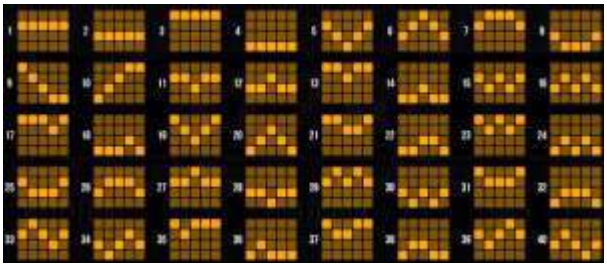
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	400 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	498 400 Kč v kasinu (z toho Jackpot: 100 000 Kč)
Výše výherního podílu RTP:	83,15 - 96,15 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Symbol Mystery



Mystery symbol se objevuje pouze během funkce Magic Ball Link. Všechny Mystery symboly, které padnou na válce, se změní na náhodně vybraný symbol Bonus, který může nést buď hodnotu, násobek nebo bonusovou výhru, s výjimkou GRAND Jackpotu.

6. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball Link mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo bonusovou výhru. Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (20x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-
	Mystery symbol	-	-

7. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.
Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky.
Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 500 000 Kč. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Faraon (Wild symbol)	-	-	-
	Ra	4	1	0,5
	Skarabeus	3	1	0,2
	Anubis	2	0,5	0,1
	Anch	2	0,5	0,1
	Mince	1	0,4	0,1
	A	1	0,3	0,1
	K	1	0,3	0,1
	Q	0,5	0,2	0,1
	J	0,5	0,2	0,1

Crazy Free Fruits Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 17 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se

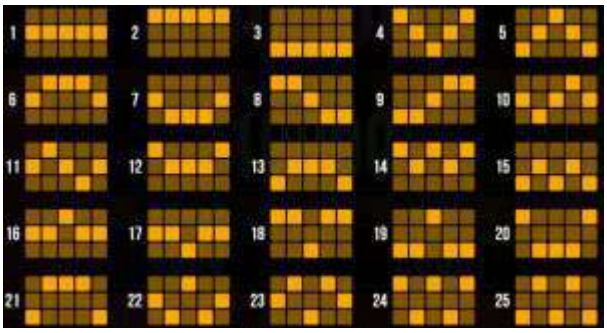
počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	400 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	500 000 Kč v kasinu (z toho Jackpot: 100 000 Kč)
Výše výherního podílu RTP:	83,01 - 96,03 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Scatter symbolu.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček.

6. Volné otáčky

Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný Scatter symbol uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball Link. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Během funkce Magic Ball Link mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, jackpot nebo jednu ze dvou dalších funkcí:


Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s jackpoty nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.


Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s jackpoty nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-
	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

8. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.
Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky.
Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 500 000 Kč. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

9. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	5 x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Sedmička	8	2	1
	Zvon	4	2	0,4
	BAR	4	1	0,2
	Meloun	4	1	0,2
	Hrozen	2	0,8	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2
	Pomeranč	2	0,4	0,2
	Citron	1	0,4	0,2
	Třešně	1	0,4	0,2

Crazy Wild Fruits Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

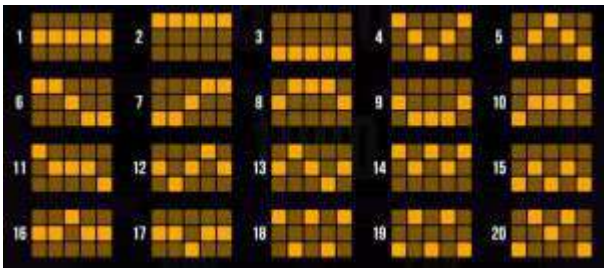
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	400 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	380 000 Kč v kasinu (z toho Jackpot: 100 000 Kč)
Výše výherního podílu RTP:	83,07 - 95,99 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 6 volných otáček.

6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-

8. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.
Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 500 000 Kč. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

9. Výherní tabulka

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	200 + 6x Volné otáčky	20 + 6x Volné otáčky	2 + 6x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	7,5	2,5	0,5
	Zvon	5	1,5	0,5
	BAR	5	1,25	0,5
	Meloun	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	1 + 3x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	5	0,5	-
	Zvon	2,5	0,5	-
	BAR	1,25	0,5	-
	Meloun	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

Legend of Medusa Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 30 Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

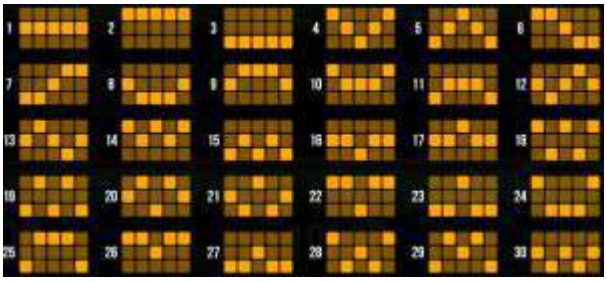
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	400 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	352 800 Kč v kasinu (z toho Jackpot: 100 000 Kč)
Výše výherního podílu RTP:	83,05 - 96,03 %

2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball Link spadnou symboly Bonus na nejnižší pozici na válci. Plný řádek symbolů Bonus zmizí a symboly seshora spadnou na nejnižší pozici, která není obsazena jiným symbolem Bonus. Součet hodnot symbolů Bonus, které zmizely, se přičte k výhře na konci funkce.



Během funkce Magic Ball Link se objevuje speciální symbol Bonus bez hodnoty, který doplňuje řádky.

Všechny výhry za dva řádky plné symbolů Bonus, kromě MAJOR a GRAND Jackpotů, se násobí x2.
Všechny výhry za tři řádky plné symbolů Bonus, kromě MAJOR a GRAND Jackpotů, se násobí x3 a udělí se GRAND Jackpot.
Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-
	Speciální Bonus symbol	-	-

6. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.

Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 500 000 Kč. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Medusa (Wild symbol)	-	-	-
	Perseus	50	20	10
	Štít	25	10	5
	Helma	20	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

The Wild Job Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 30 Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

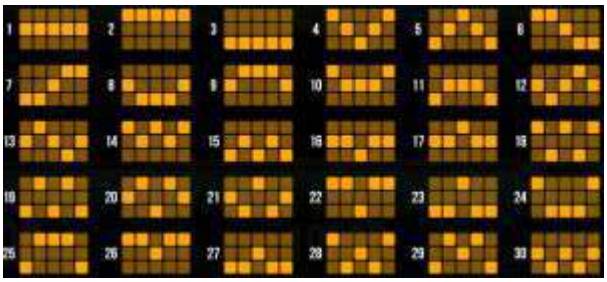
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	400 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	352 800 Kč v kasinu (z toho Jackpot: 100 000 Kč)
Výše výherního podílu RTP:	83,05 - 96,03 %

2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball Link spadnou symboly Bonus na nejnižší pozici na válci. Plný řádek symbolů Bonus zmizí a symboly seshora spadnou na nejnižší pozici, která není obsazena jiným symbolem Bonus. Součet hodnot symbolů Bonus, které zmizely, se přičte k výhře na konci funkce.



Během funkce Magic Ball Link se objevuje speciální symbol Bonus bez hodnoty, který doplňuje řádky.

Všechny výhry za dva řádky plné symbolů Bonus, kromě MAJOR a GRAND Jackpotů, se násobí x2.
Všechny výhry za tři řádky plné symbolů Bonus, kromě MAJOR a GRAND Jackpotů, se násobí x3 a udělí se GRAND Jackpot.
Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-
	Speciální Bonus symbol	-	-

6. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.
Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 500 000 Kč. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild - symbol	-	-	-
	Lupič	50	20	10
	Zlato	25	10	5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Pytel peněz	20	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

Tiki Princess Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

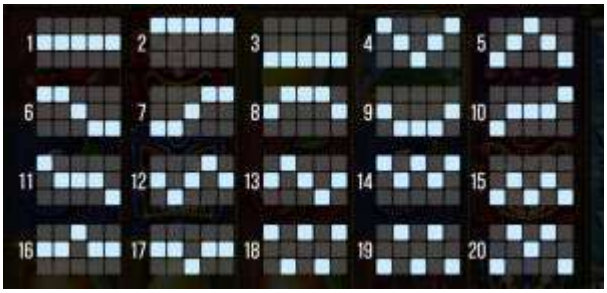
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	400 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	380 000 Kč v kasinu (z toho Jackpot: 100 000 Kč)
Výše výherního podílu RTP:	83,04 - 95,95 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly 6 volných otáček.

6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce.

Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

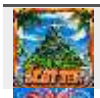
Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-

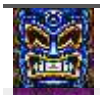
8. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.
Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky.
Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 500 000 Kč. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

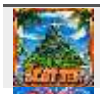
9. Výherní tabulka

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Scatter symbol	200 + 6 x Volné otáčky	20 + 6 x Volné otáčky	2 + 6 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	7,5	2,5	0,5
	Rudá maska	5	1,5	0,5
	Zelená maska	5	1,25	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Modrá maska	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Scatter symbol	-	-	1 + 3 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	5	0,5	-
	Rudá maska	2,5	0,5	-
	Zelená maska	1,25	0,5	-
	Modrá maska	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

Bonusová hra Tyche

1. Přehled hry

Jedná se o navazující samostatnou hru. Po odehrání základní hry je možné na základě rozhodnutí hráče aktivovat minihru Tyche.
Hra může být aktivována pouze, když je po vyhodnocení předchozí hry hodnota kreditu nižší, než je minimální sázka do základní hry. Na obrazovce se automaticky zobrazí dialogové okno s pravidly minihry, ovládáním a kolem, které je rozdělené na červenou a zelenou zónu, a na něm šipka.

Maximální sázka na jednu hru:	Nižší, než minimální sázka hry, ve které byla bonusová hra spuštěna
Maximální výhra v jedné hře:	Rozdíl minimální sázky hry, ve které byla bonusová hra spuštěna a zůstatkového kreditu
Výše výherního podílu RTP:	Je zahrnuto ve výherním podílu RTP jednotlivých her umožňujících vstup do bonusové hry Tyche.

Hráč stiskne tlačítko "START" (nebo hardwarové tlačítko START / PŘIPSAT) a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se šipka zastaví v zelené zóně, hráči se kredit navýší na úroveň minimální sázky do základní hry. Pokud se šipka zastaví v červené zóně, hráči se zůstatkový kredit odepíše z kreditu a hráč se vrací do základní obrazovky k válcům.
Pokud si hráč nepřeje hrát minihru Tyche, může se vrátit do základní obrazovky k válcům se zbytkovým kreditem na současné úrovni stisknutím tlačítka "ZPĚT" (nebo hardwarovým tlačítkem MENU) nebo si nechat zůstatkový kredit vyplatit stisknutím tlačítka "VYPLATIT" (nebo hardwarovým tlačítkem VYPLATIT).
Dialogové okno, na němž hráč spouští otočení hry Tyche, zobrazuje grafické znázornění pravděpodobnosti výhry, která se mění v závislosti na tom, jak vysoký je zůstatkový kredit hráče v poměru k minimální sázce dané hazardní hry. Pravděpodobnost je zaokrouhlena – může se vychylovat v řádu desetin procenta. To znamená, že se může nepatrně odchylovat od jejího grafického a/nebo číselného znázornění na dialogovém okně.

Technická hra AWP Firebird CZ

AWP Firebird CZ je technická hra provozovaná prostřednictvím koncových zařízení dle § 42 odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení koncového zařízení. Herní měnou je euro (EUR).

Seznam her pro Kompendium: Magic Ball Link

88 Pearls Magic Ball Link	**Aztec Jaguar Magic Ball Link**	**Big Mystery Magic Ball Link**
Crazy Free Fruits Magic Ball Link	**Crazy Wild Fruits Magic Ball Link**	**Legend of Medusa Magic Ball Link**
The Wild Job Magic Ball Link	**Tiki Princess Magic Ball Link**	

Vybrané hry mohou obsahovat bonusovou hru Tyche.

1. Prémiová hra jackpot Firebird Mystery

Prémiovou hru jackpot Firebird Mystery (dále jako Jackpot) nelze hrát samostatně. Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách (základní hra). Podmínkou účasti na prémiové hře Jackpot je tedy účast na libovolné hazardní hře ze seznamu výše uvedených her. Po vložení sázky do hazardní hry a ukončení jednoho herního kola (otočky) probíhá následně losování, pomocí náhodného procesu, o tom, zda hráč získá možnost vyhrát některou z kumulovaných úrovní Jackpotu. Provozovatel může aktivovat jednu až šest úrovní Jackpotu (Diamond, Platinum, Gold, Silver, Bronze a Bell). Jedna z těchto úrovní může být alternativně spuštěna ve variantě Happy Hour. Aktivní úrovně Jackpotu jsou následně zobrazeny na horním monitoru koncového zařízení. Hodnota jednotlivých úrovní Jackpotu je tvořena částmi sázek vložených do základní hry. Procentuální poměr přírůstku do Jackpotových úrovní stanovuje Provozovatel v celkovém rozmezí pro všechny úrovně Jackpotu společně 0,01-10% ze sázek do základní hry. Hráči přizpívají pouze do aktivních úrovní jackpotu.
Každý hráč zapojený do losování o některou z dostupných Jackpotových úrovní má stejnou šanci na její výhru. O výhře je hráč upozorněn vizuálně a hodnota vyhrané Jackpotové úrovně je následně převedena do kreditu hráče. Výhra z jednotlivých Jackpotových úrovní nepřesáhne hodnotu 18 500 € v kasinu a to i v součtu s případnou výhrou ze základní hry.
Provozovatel může pro jednu z Jackpotových úrovní nastavit tzv. HAPPY HOUR režim. V režimu HAPPY HOUR je zvolená úroveň dostupná pro hráče v časovém intervalu nepřesahujícím 24 hodin. Interval dostupnosti Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR se může, dle volby provozovatele, periodicky opakovat ve zvolené dny v předem stanoveném časovém rozmezí. Provozovatel stanovuje počet automatického opakování nebo termín ukončení automatického opakování dostupnosti Jackpotové úrovně v HAPPY HOUR režimu.
Hráči do Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR přizpívají, a mohou ji vyhrát, pouze v době, kdy je taková Jackpotová úroveň aktivní, tedy je pro hráče vizuálně dostupná na koncovém zařízení.
HAPPY HOUR Jackpotová úroveň může alternativně fungovat i v režimu fixně nastavené hodnoty. V tomto režimu hráči nepřizpívají do Jackpotové úrovně z jednotlivých sázek vložených do základní hry. Provozovatel může u Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR nastavit zobrazení celkového maximálního počtu možných výher takové úrovně po dobu, kdy je takto nastavená úroven Jackpotu aktivní. Výsledné množství výher takto nastavené úrovně Happy Hour nemusí být dosaženo s ohledem na náhodnost losování. Současně platí, že hráč může obdržet výhru úrovně Happy Hour i po skončení aktivního intervalu takové úrovně za předpokladu, že proběhlo losování před koncem intervalu, a animace základní hry nadále pokračuje.

Herní plány s herní měnou euro (EUR)

1. Výplata

Pokud je výplata ze stroje, provozovaného v měně EUR, provedena provozovatelem v hotovosti, zaokrouhluje se hodnota výplaty na celé centy.

2. Společný popis ovládacích prvků her:

Před zahájením hazardní hry si hráč stanoví výši sázky na linii/celkovou sázku do hry. Hazardní hra se zahajuje stisknutím tlačítka START. Výhra je odvislá od získaných výherních kombinacích po dotočení válců dle výherní tabulky.

Hlavní ovládací prvky

Ovládací prvky	Funkce
VÝPLATA	Vyplatit kredit *Zakázáno během točení válců*
MENU	Opustit hru, zpět do Lobby *Zakázáno během točení válců*
ČERVENÁ	Posun her v Lobby do leva
LINIE / ČERNÁ	Volba počtu linií Posun her v Lobby doprava
SÁZKA	Změnit výši sázky *Zakázáno během točení válců*
AUTO / START	Spuštění Automatického hraní *Zakázáno během točení válců*
START / PŘIPSAT	Zahrát hru s nastavenou sázkou Připsání výhry do kreditu

Ovládací prvky systému touch screen

Ovládací prvky	Funkce
NÁPOVĚDA	Zobrazit pravidla hry
NASTAV **(pouze pro hry Total Bet)**	Změnit výši sázky
SÁZKA / LINIE **(pouze pro hry Line Bet)**	Změnit výši sázky na linii
LINIE **(pouze pro hry Line Bet)**	Změnit počet aktivních linií
VLAJKA	Volba jazyka
ZVUK	Změnit hlasitost / ovládat zvuky v pozadí

Uživatelský panel

Pole	Funkce
VÝHERNÍ TABULKA	Zobrazena na 2. obrazovce

Uživatelský panel

Pole	Funkce
NÁPOVĚDA	Zobrazuje se na 2. obrazovce
KREDIT	Celková částka kreditu
VÝHRA	Výhry za dané kolo hry
SÁZKA	Celková sázka na dané kolo hry

88 Pearls Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

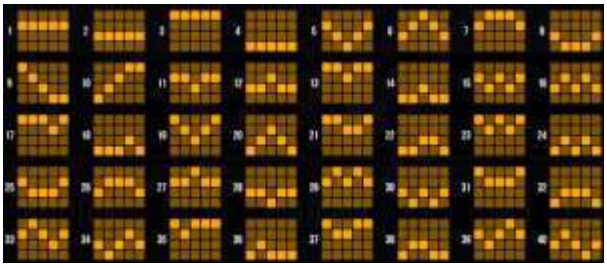
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	15 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 440 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)
Výše výherního podílu RTP:	83,15 - 96,15 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Symbol Mystery



Mystery symbol se objevuje pouze během funkce Magic Ball Link. Všechny Mystery symboly, které padnou na válce, se změní na náhodně vybraný symbol Bonus, který může nést buď hodnotu, násobek nebo bonusovou výhru, s výjimkou GRAND Jackpotu.

6. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

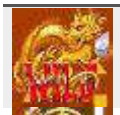
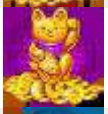
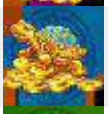
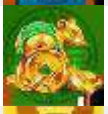
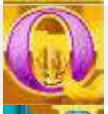
Během funkce Magic Ball Link mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo bonusovou výhru. Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (20x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-
	Mystery symbol	-	-

7. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.
Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Drak (Divoký symbol)	-	-	-
	Opice	4	1	0,5
	Tigr	3	1	0,2
	Kočka	2	0,5	0,1
	Želva	2	0,5	0,1
	Myš	1	0,4	0,1
	A	1	0,3	0,1
	K	1	0,3	0,1
	Q	0,5	0,2	0,1
	J	0,5	0,2	0,1

Aztec Jaguar Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 17 Počet válců: 5

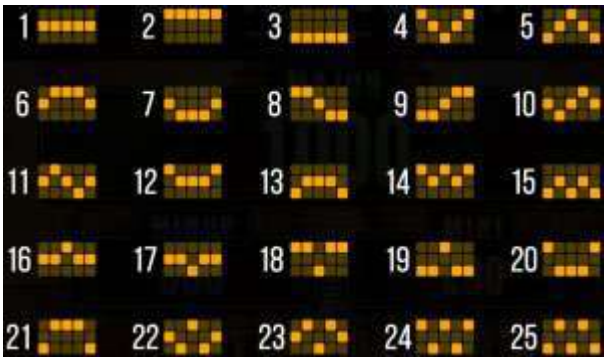
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích.Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	15 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)
Výše výherního podílu RTP:	83,01 - 96,03 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus

Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Symbol Free Spins



Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.

6. Volné otáčky

Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball Link. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Během funkce Magic Ball Link mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, jackpot nebo jednu ze dvou dalších funkcí:



Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s jackpoty nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.



Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s jackpoty nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-
	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

8. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.
Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

9. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 5x	celkové sázky 4x	celkové sázky 3x
	Free Spins symbol	-	-	5x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Jaguár	8	2	1
	Drak	4	2	0,4
	Amulet	4	1	0,2
	Váza	4	1	0,2
	Dýka	2	0,8	0,2
	A	2	0,4	0,2
	K	2	0,4	0,2

Symbol	Název	celkové sázky 5x	celkové sázky 4x	celkové sázky 3x
	Q	1	0,4	0,2
	J	1	0,4	0,2

Big Mystery Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 40 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

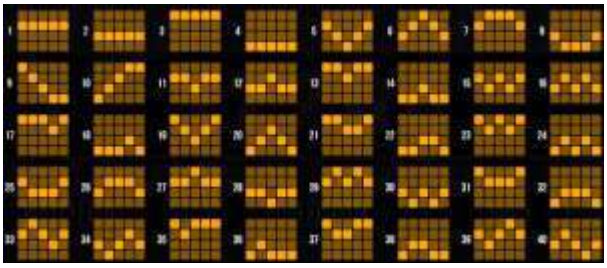
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	15 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 440 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)
Výše výherního podílu RTP:	83,15 - 96,15 %

2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Symbol Mystery



Mystery symbol se objevuje pouze během funkce Magic Ball Link. Všechny Mystery symboly, které padnou na válce, se změní na náhodně vybraný symbol Bonus, který může nést buď hodnotu, násobek nebo bonusovou výhru, s výjimkou GRAND Jackpotu.

6. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball Link mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo bonusovou výhru. Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (20x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-
	Mystery symbol	-	-

7. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.
Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky.
Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Faraon (Wild symbol)	-	-	-
	Ra	4	1	0,5
	Skarabeus	3	1	0,2
	Anubis	2	0,5	0,1
	Anch	2	0,5	0,1
	Mince	1	0,4	0,1
	A	1	0,3	0,1
	K	1	0,3	0,1
	Q	0,5	0,2	0,1
	J	0,5	0,2	0,1

Crazy Free Fruits Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 25 Počet symbolů: 17 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se

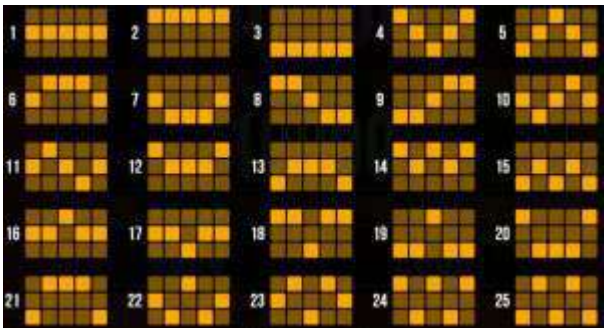
počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	15 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	18 500 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)
Výše výherního podílu RTP:	83,01 - 96,03 %

2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Scatter symbolu.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček.

6. Volné otáčky

Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný Scatter symbol uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball Link. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Během funkce Magic Ball Link mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, jackpot nebo jednu ze dvou dalších funkcí:


Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s jackpoty nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.


Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s jackpoty nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-
	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

8. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.
Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky.
Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

9. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	5 x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Sedmička	8	2	1
	Zvon	4	2	0,4
	BAR	4	1	0,2
	Meloun	4	1	0,2
	Hrozen	2	0,8	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2
	Pomeranč	2	0,4	0,2
	Citron	1	0,4	0,2
	Třešně	1	0,4	0,2

Crazy Wild Fruits Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

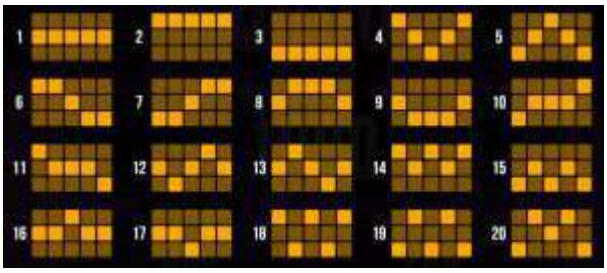
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	15 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	14 000 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)
Výše výherního podílu RTP:	83,07 - 95,99 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 6 volných otáček.

6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-

8. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.
Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

9. Výherní tabulka

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	200 + 6x Volné otáčky	20 + 6x Volné otáčky	2 + 6x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	7,5	2,5	0,5
	Zvon	5	1,5	0,5
	BAR	5	1,25	0,5
	Meloun	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	1 + 3x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	5	0,5	-
	Zvon	2,5	0,5	-
	BAR	1,25	0,5	-
	Meloun	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

Legend of Medusa Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 30 Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

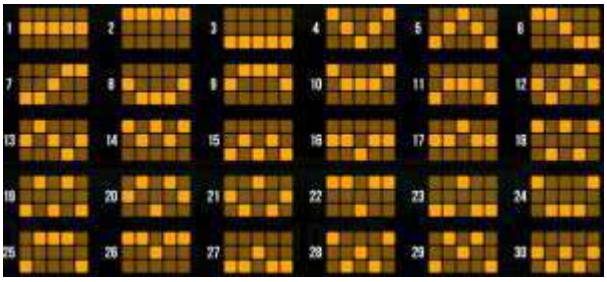
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	15 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	12 980 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)
Výše výherního podílu RTP:	83,05 - 96,03 %

2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball Link spadnou symboly Bonus na nejnižší pozici na válci. Plný řádek symbolů Bonus zmizí a symboly seshora spadnou na nejnižší pozici, která není obsazena jiným symbolem Bonus. Součet hodnot symbolů Bonus, které zmizely, se přičte k výhře na konci funkce.



Během funkce Magic Ball Link se objevuje speciální symbol Bonus bez hodnoty, který doplňuje řádky.

Všechny výhry za dva řádky plné symbolů Bonus, kromě MAJOR a GRAND Jackpotů, se násobí x2.
Všechny výhry za tři řádky plné symbolů Bonus, kromě MAJOR a GRAND Jackpotů, se násobí x3 a udělí se GRAND Jackpot.
Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-
	Speciální Bonus symbol	-	-

6. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.

Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Medusa (Wild symbol)	-	-	-
	Perseus	50	20	10
	Štít	25	10	5
	Helma	20	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

The Wild Job Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 30 Počet symbolů: 13 Počet válců: 5

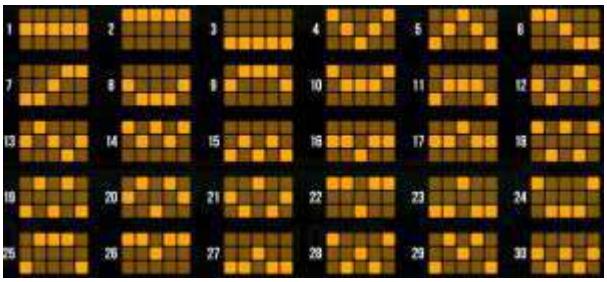
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	15 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	12 980 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)
Výše výherního podílu RTP:	83,05 - 96,03 %

2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

4. Symbol Bonus



Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball Link spadnou symboly Bonus na nejnižší pozici na válci. Plný řádek symbolů Bonus zmizí a symboly seshora spadnou na nejnižší pozici, která není obsazena jiným symbolem Bonus. Součet hodnot symbolů Bonus, které zmizely, se přičte k výhře na konci funkce.



Během funkce Magic Ball Link se objevuje speciální symbol Bonus bez hodnoty, který doplňuje řádky.

Všechny výhry za dva řádky plné symbolů Bonus, kromě MAJOR a GRAND Jackpotů, se násobí x2.
Všechny výhry za tři řádky plné symbolů Bonus, kromě MAJOR a GRAND Jackpotů, se násobí x3 a udělí se GRAND Jackpot.
Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-
	Speciální Bonus symbol	-	-

6. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.
Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild - symbol	-	-	-
	Lupič	50	20	10
	Zlato	25	10	5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Pytel peněz	20	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

Tiki Princess Magic Ball Link

1. Přehled hry

Počet výherních línií: 20 Počet symbolů: 15 Počet válců: 5

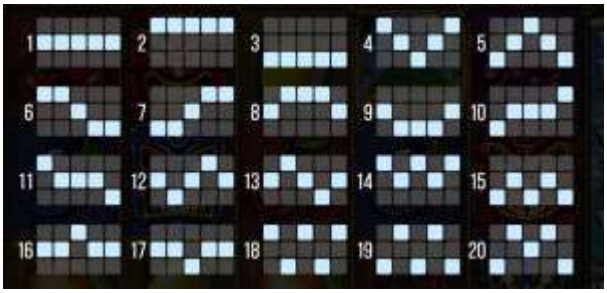
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

Maximální sázka na jednu hru:	15 Eur v kasinu
Maximální výhra v jedné hře:	14 000 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)
Výše výherního podílu RTP:	83,04 - 95,95 %

2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly 6 volných otáček.

6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

7. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce.

Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

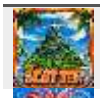
Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-

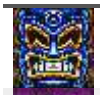
8. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.
Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.
Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

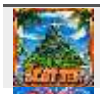
9. Výherní tabulka

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Scatter symbol	200 + 6 x Volné otáčky	20 + 6 x Volné otáčky	2 + 6 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	7,5	2,5	0,5
	Rudá maska	5	1,5	0,5
	Zelená maska	5	1,25	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Modrá maska	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Scatter symbol	-	-	1 + 3 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	5	0,5	-
	Rudá maska	2,5	0,5	-
	Zelená maska	1,25	0,5	-
	Modrá maska	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

Bonusová hra Tyche

1. Přehled hry

Jedná se o navazující samostatnou hru. Po odehrání základní hry je možné na základě rozhodnutí hráče aktivovat minihru Tyche.
Hra může být aktivována pouze, když je po vyhodnocení předchozí hry hodnota kreditu nižší, než je minimální sázka do základní hry. Na obrazovce se automaticky zobrazí dialogové okno s pravidly minihry, ovládáním a kolem, které je rozdělené na červenou a zelenou zónu, a na něm šipka.

Maximální sázka na jednu hru:	Nižší, než minimální sázka hry, ve které byla bonusová hra spuštěna
Maximální výhra v jedné hře:	Rozdíl minimální sázky hry, ve které byla bonusová hra spuštěna a zůstatkového kreditu
Výše výherního podílu RTP:	Je zahrnuto ve výherním podílu RTP jednotlivých her umožňujících vstup do bonusové hry Tyche.

Hráč stiskne tlačítko "START" (nebo hardwarové tlačítko START / PŘIPSAT) a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se šipka zastaví v zelené zóně, hráči se kredit navýší na úroveň minimální sázky do základní hry. Pokud se šipka zastaví v červené zóně, hráči se zůstatkový kredit odepíše z kreditu a hráč se vrací do základní obrazovky k válcům.
Pokud si hráč nepřeje hrát minihru Tyche, může se vrátit do základní obrazovky k válcům se zbytkovým kreditem na současné úrovni stisknutím tlačítka "ZPĚT" (nebo hardwarovým tlačítkem MENU) nebo si nechat zůstatkový kredit vyplatit stisknutím tlačítka "VYPLATIT" (nebo hardwarovým tlačítkem VYPLATIT).
Dialogové okno, na němž hráč spouští otočení hry Tyche, zobrazuje grafické znázornění pravděpodobnosti výhry, která se mění v závislosti na tom, jak vysoký je zůstatkový kredit hráče v poměru k minimální sázce dané hazardní hry. Pravděpodobnost je zaokrouhlena – může se vychylovat v řádu desetin procenta. To znamená, že se může nepatrně odchylovat od jejího grafického a/nebo číselného znázornění na dialogovém okně.

VHP technické hry APOLLO (APOLLO SOFT s.r.o.)

VHP APOLLO je „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42 odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Herní měnou je česká koruna (Kč) a nabízí 49 různých Technických her.

	Hra	Platforma	RTP	Max. sázka KČ	Max. výhra KČ
1	Blood	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
2	Bonus Joker	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
3	Bonus Joker II	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	40 000
4	Dice 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	18 000
5	Four Fruits	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	31 600
6	Four Fruits II	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	48 400
7	Gangster World	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
8	Golden Treasure	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
9	Lucky 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	16 200
10	Mad Mechanic	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	40 500
11	Mad Mechanic Deluxe	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	40 500
12	Magic Lady	Herna	75,00%	100,00 Kč	50 000
13	Midnight Fruits 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	17 400
14	Mystery Apollo	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	13 200
15	Mystery Apollo II	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
16	Pandora	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
17	Rich Fish	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
18	Slot Birds	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	29 900
19	Smiling Joker	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	13 500
20	Smiling Joker II	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	27 200
21	Turbo Slots	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
22	Blood Revival	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	25 000
23	Crystal Miners	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
24	Land of Ghosts	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	35 000
25	Occultum 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	34 000
26	Turbo Slots 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	32 000
27	Slot Birds 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	32 000
28	Boofa	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
29	Sizzle Fire	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
30	Apollo European Roulette	Herna	97,30%	100,00 Kč	3 600
31	Pinky Cat	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
32	Rich Kittens	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000

33	Duel Of Kings	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
34	Clownfish	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
35	Falcon God	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
36	Golden Basket 27	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	13 500
37	Aztec Mystery	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
38	Frutiki Tribe	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
39	Golden Age 3	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	25 500
40	Golden Age 4	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
41	Golden Age 5	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
42	Golden Age 27	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
43	Golden Age 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	20 000
44	Golden Age 243	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
45	Happy Nuts	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
46	Red Evil	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
47	Roboland	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
48	Scary Night	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
49	Oldskool Spin 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	20 000

	Hra	Platforma	RTP	Max. sázka KČ	Max. výhra KČ
1	Blood	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
2	Bonus Joker	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
3	Bonus Joker II	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	400 000
4	Dice81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	180 000
5	Four Fruits	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	316 000
6	Four Fruits II	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	484 000
7	Gangsterworld	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
8	Golden Treasure	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
9	Lucky 81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	162 000
10	Mad Mechanic	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	405 000
11	Mad Mechanic Deluxe	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	405 000
12	Magic Lady	Kasino	75,00%	1 000,00 Kč	500 000
13	Midnight Fruits 81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	174 000
14	Mystery Apollo	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	132 000
15	Mystery Apollo II	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
16	Pandora	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000

17	Rich Fish	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
18	Slot Birds	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	299 000
19	Smiling Joker	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	135 000
20	Smiling Joker II	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	272 000
21	Turbo Slots	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
22	Blood Revival	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	250 000
23	Crystal Miners	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
24	Land of Ghosts	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	350 000
25	Occultum 81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	340 000
26	Turbo Slots 81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	320 000
27	Slot Birds 81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	320 000
28	Boofa	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
29	Sizzle Fire	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
30	Apollo European Roulette	Kasino	97,30%	1 000,00 Kč	36 000
31	Pinky Cat	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
32	Rich Kittens	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
33	Duel Of Kings	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
34	Clownfish	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
35	Falcon God	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
36	Golden Basket 27	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	135 000
37	Aztec Mystery	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
38	Frutiki Tribe	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
39	Golden Age 3	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	255 000
40	Golden Age 4	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
41	Golden Age 5	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
42	Golden Age 27	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
43	Golden Age 81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	200 000
44	Golden Age 243	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
45	Happy Nuts	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
46	Red Evil	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
47	Roboland	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
48	Scary Night	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
49	Oldskool Spin 81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	200 000

Společný popis ovládacích prvků her:

Hra je aktivována výběrem ikony hry v hlavním menu – nabídka her.

Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **HOTOVOST, VÝHRA, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **ZPĚT, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

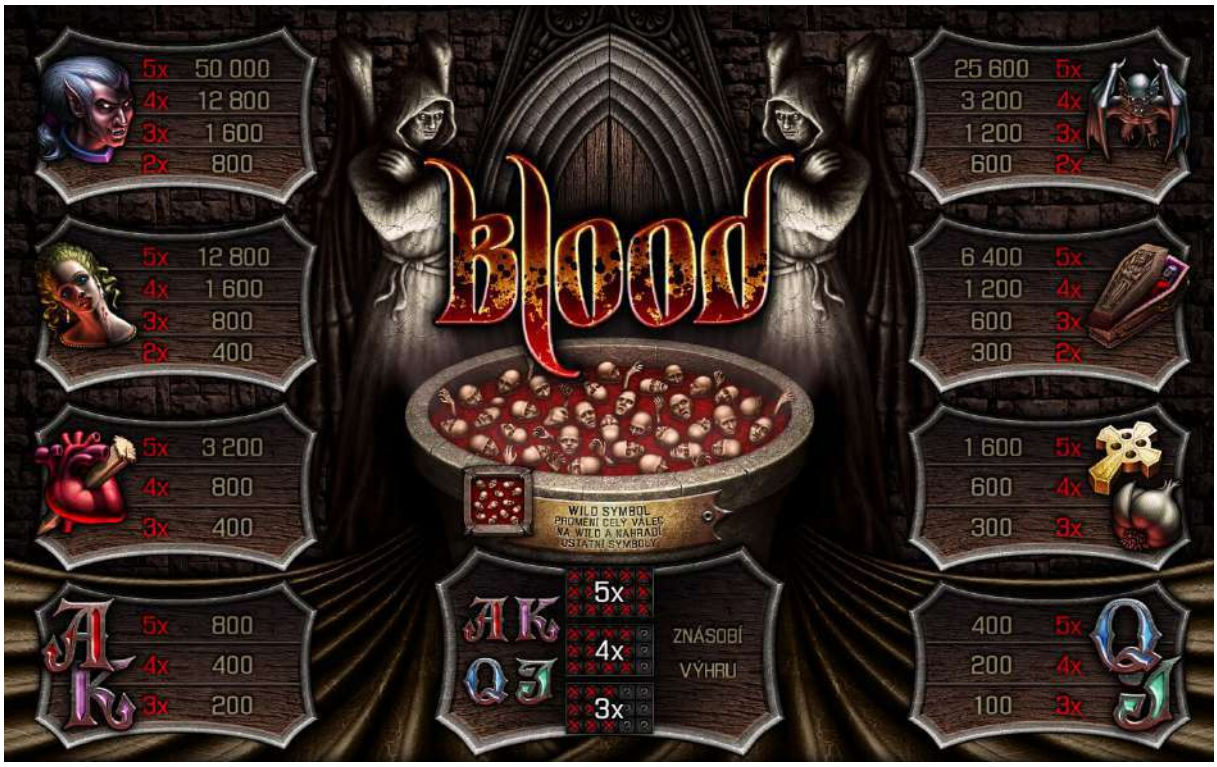
Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



BONUS JOKER - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol BONUS.

Symbol WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



BONUS JOKER II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	40 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



DICE 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	18 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

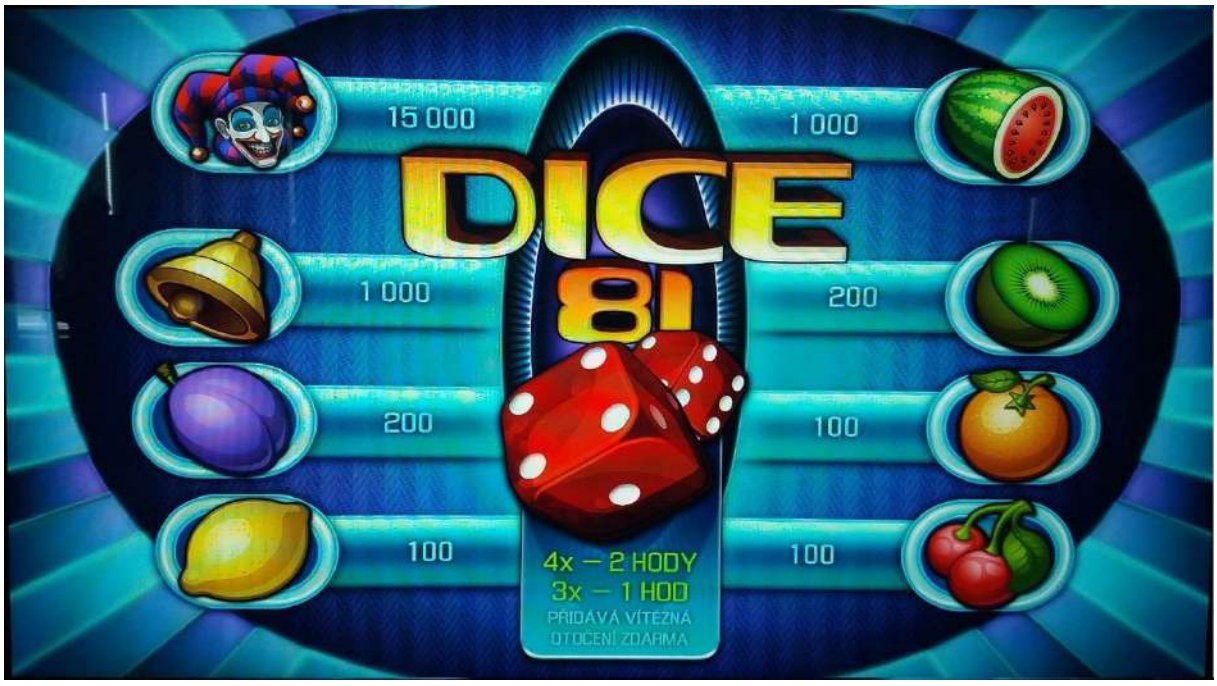
Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



FOUR FRUITS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	31 600 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



FOUR FRUITS II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	48 400 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu Criss-Cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi různými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


4 FOUR fruits II
BONUS
SCATTER
TŘI SYMBOLY SPOUŠTÍ 10 VOLNÝCH OTOČENÍ
CRISS - CROSS.
WILD
15 000
6 000
1 200
1 200
800
400
4 STEJNÉ OVOCNÉ SYMBOLY VE ČTVERCI SE
ZABLOKUJÍ A SPUSTÍ JEDNO VOLNÉ OTOČENÍ.
4 000
800
400

GANGSTER WORLD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- Vyřazení symbolem WILD: Symbol WILD může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.
- Exploze symbolem MOLOTOV: Symbol MOLOTOV exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů MOLOTOV více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

- Sražení symbolu Gangsterem - BATSMASH: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Brokovnice: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Symbol WANTED: Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN TREASURE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, ve které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (v tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



LUCKY 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	16 200 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY 81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY 81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY 81

Symbol LUCKY 81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



MAD MECHANIC - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	40 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém

otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.




MAD MECHANIC
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
40 000
20 000
4 000
600
200
500
160
40
600
200
100
10 000
2 000
400
100
2 000
2 500
5 000
1 500
300


MAD MECHANIC
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
10 000
5 000
1 500
300
40 000
10 000
1 400
2 500
1 000
200
500
600
2 000
500
100

MAD MECHANIC DELUXE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	40 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.




MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200 OTOČENÍ ZDARMA
40 000
20 000
4 000
600
200
500
100
40
800
200
100
2 000
10 000
2 000
400
100
2 500
5 000
1 500
300


MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200 OTOČENÍ ZDARMA
10 000
5 000
1 500
300
20 000
4 000
800
200
40 000
10 000
1 400
2 500
1 000
200
800
2 000
500
100

MAGIC LADY - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	75%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic Lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3x BAR,1x MAGIC LADY, 3x VÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



MIDNIGHT FRUITS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	17 400 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



MYSTERY APOLLO - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	13 200 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol JOKER za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. JOKER nenahrazuje symbol MYSTERY.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý

symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



MYSTERY APOLLO II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: MYSTERY, RESPIN, MIXER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol MIXER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: JOKER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, RESPIN nebo MYSTERY.

Symbol X Multiplier

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



PANDORA - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů BOX a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start nebo se dotkne BOXU, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



RICH FISH - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SLOT BIRDS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	29 900 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SMILING JOKER - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	13 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SMILING JOKER II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	27 200 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



TURBO SLOTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol Robot (WILD) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky

trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



BLOOD REVIVAL - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	25 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (v případě 2 WILDů 4x, v případě 3 WILDů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



CRYSTAL MINERS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci Scatter. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


WILD
Symbol WILD může nahradit každý symbol kromě symbolu BONUS.
5x 20 000
4x 1 600
3x 160
5x 15
4x 10
3x 5
BONUS
scatter
Random appear wild v každé bonusové otočce.
WILD
5x 1 000
4x 120
3x 40
5x 500
4x 100
3x 40
Crystal MINERS
5x 360
4x 80
3x 40
5x 360
4x 80
3x 40
5x 300
4x 40
3x 20
5x 320
4x 60
3x 20
5x 300
4x 40
3x 20
MINING FEATURE

LAND OF GHOSTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN DARK FOREST

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	15 000 Kč

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN GRAVEYARD

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	20 000 Kč

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN SCARY TOWN

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	35 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich

zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Hra a její skiny

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

Postava GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

Sticky WILD ve skinu WILD FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

Sticky FREE-SPINS ve skinu GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN bonus ve skinu SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

Symbol LOVEC a LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

Bonusová funkce SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

Bonusová funkce MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA - SKIN DARK FOREST

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN SCARY TONW

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



OCCULTUM 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	34 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Modrý symbol WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Červený symbol WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

- **Kouzlo vyvolání**: Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

- **Kouzlo třídění**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.
- **Kouzlo náhodných WILDů**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


200
1 000
1 000
OCCULTUM
81
100
200
WILD
WILD symbol
Symbol WILD platí za jakýkoli jiný symbol.
100
100

TURBO SLOTS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	32 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.

- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SLOT BIRDS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	32 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "BONUS" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


SLOT
BIRDS 81
WILD
2x
4x
8x
KAŽDÝ SYMBOL WILD
V LINII NÁSOBÍ VÝHRU
2X.
MYSTERY
SCATTER
4x 2 000 - 8 000
3x 500 - 1 500
4x 4 000
3x 400
4x 16 000
3x 1 600
BONUS
SCATTER
4x 20 BONUS
3x 10 GAMES
4x 200
3x 100
4x 400
3x 100

BOOFA - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SIZZLE FIRE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry

za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



APOLLO EUROPEAN ROULETTE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	ruleta	97,3%	100 Kč	3 600 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Standardní typy sázek:

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

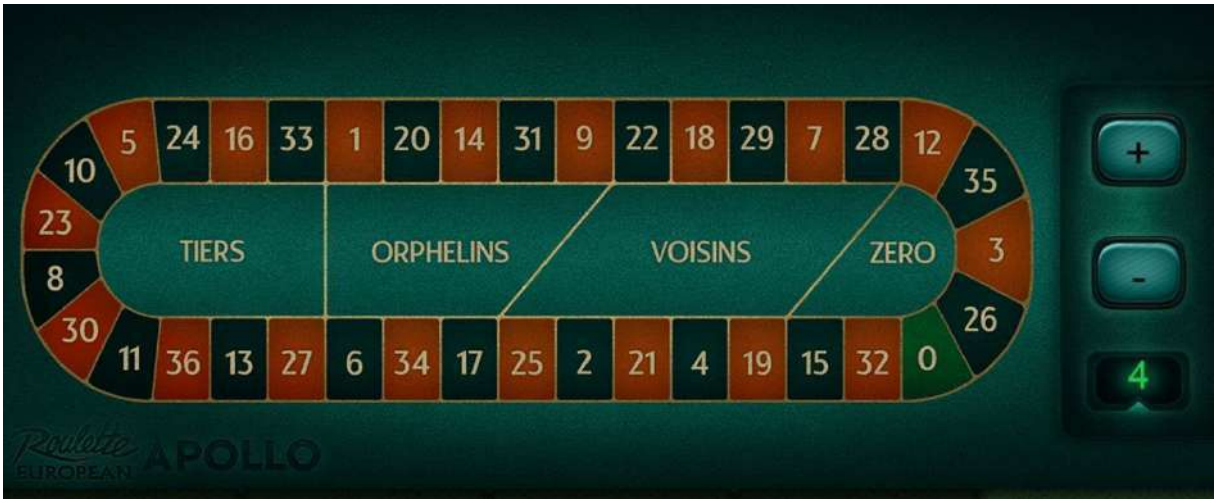


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1
-

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



PINKY CAT - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii. V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- NINJA MOUSE: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- CAT THIEF: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
- TNT CAT: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- WANTED: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.





RICH KITTENS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly ,které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



DUEL OF KINGS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

Symbol OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

Bonusová hra

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.

- BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
- BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.

Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

- **BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonusové hře dračí král aktivní.

- **BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci, než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



CLOWNFISH - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol PERLA

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

Symbol KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije

tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



FALCON GOD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol RANDOMIZER

Symbol RANDOMIZER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


14:04:40
FALCON GOD
3x
3x
400
3x
WILD
1 000
3x
200
3x
3x
300
34X
RESPIN
WILD
MYSTERY
3x
40
1x
MYSTERY
200 - 2 000
3x
3x
100
Persons younger than 18 may not play this game.
Gambling can be harmful.

GOLDEN BASKET 27 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	13 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



AZTEC MYSTERY - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Symbol SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



FRUTIKI TRIBE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 3 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	25 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 3 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 4 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 4 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 5 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE				
Platforma	**Poddruh hry**	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**

herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 5 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 27 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	20 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 243 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



HAPPY NUTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE				
Platforma	**Poddruh hry**	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**

herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



RED EVIL - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



ROBOLAND - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SCARY NIGHT - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



OLDSKOOL SPIN 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	20 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, pak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



BLOOD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

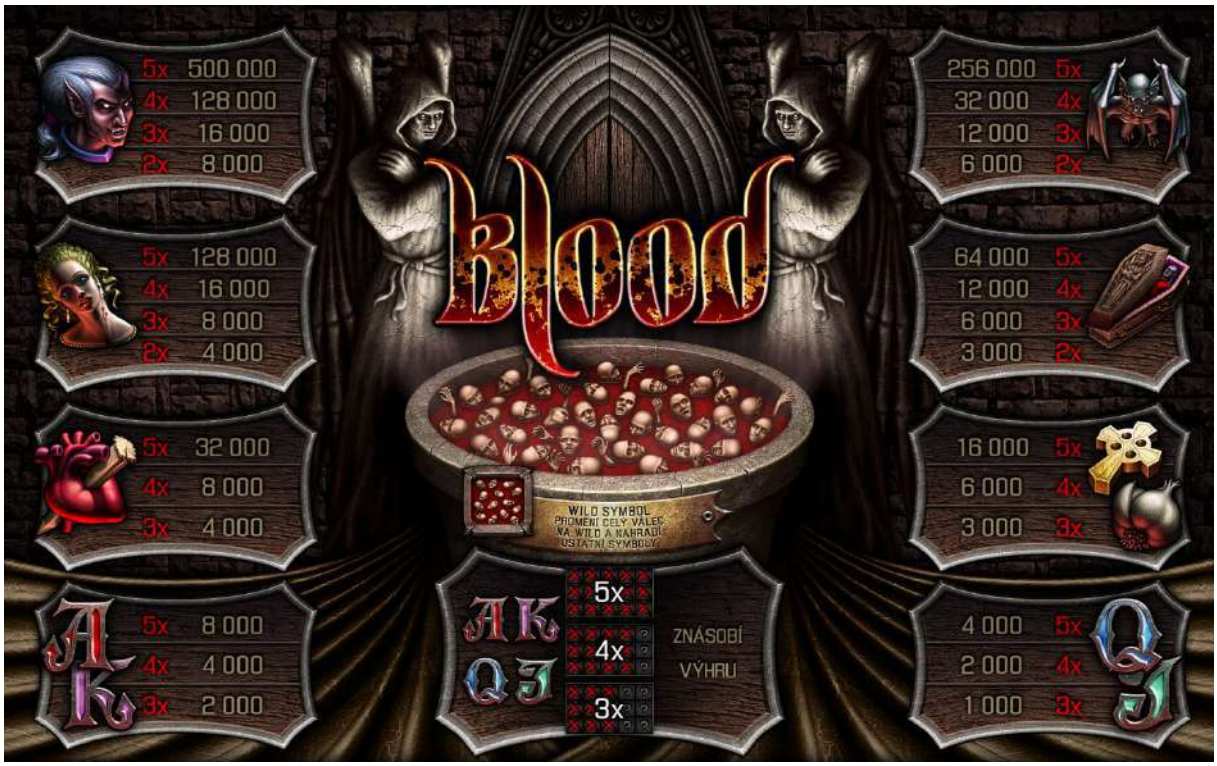
Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



BONUS JOKER - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol BONUS.

Symbol WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



BONUS JOKER II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	400 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



DICE 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	180 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



FOUR FRUITS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	316 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



FOUR FRUITS II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	484 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu Criss-Cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi různými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.


4 FOUR fruits II
BONUS
SCATTER
THREE SYMBOLS START 10 FREE CRISS - CROSS SPINS.
WILD
150 000
FOUR IDENTICAL SYMBOLS OF FRUIT IN A SQUARE GET BLOCKED AND GET YOU A FREE SPIN.
777
60 000
12 000
40 000
12 000
8 000
8 000
4 000
4 000

GANGSTER WORLD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- Vyřazení symbolem WILD: Symbol WILD může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.
- Exploze symbolem MOLOTOV: Symbol MOLOTOV exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů MOLOTOV více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

- Sražení symbolu Gangsterem - BATSMASH: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Brokovnice: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Symbol WANTED: Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN TREASURE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, ve které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (v tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



LUCKY 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	162 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY 81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY 81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY 81

Symbol LUCKY 81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MAD MECHANIC - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	405 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém

otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.




MAD MECHANIC
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000 OTOČENÍ ZDARMA
200 000
40 000
6 000
2 000
100 000
20 000
4 000
1 000
50 000
15 000
3 000


MAD MECHANIC
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000 OTOČENÍ ZDARMA
50 000
15 000
3 000
25 000
10 000
2 000
20 000
5 000
1 000

MAD MECHANIC DELUXE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	405 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.




MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000
400 000
5 000
1 000
400
200 000
40 000
6 000
2 000
100 000
20 000
4 000
1 000
20 000
25 000
50 000
15 000
3 000


MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
100 000 >30
20 000 >20
5 000 >10
2 000 OTOČENÍ ZDARMA
50 000
15 000
3 000
25 000
10 000
2 000
20 000
5 000
1 000

MAGIC LADY - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	75%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic Lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3x BAR,1x MAGIC LADY, 3x VÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MIDNIGHT FRUITS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	174 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MYSTERY APOLLO - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	132 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol JOKER za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. JOKER nenahrazuje symbol MYSTERY.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý

symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MYSTERY APOLLO II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: MYSTERY, RESPIN, MIXER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol MIXER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: JOKER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, RESPIN nebo MYSTERY.

Symbol X Multiplier

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PANDORA - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů BOX a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start nebo se dotkne BOXU, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



RICH FISH - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SLOT BIRDS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	299 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SMILING JOKER - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	135 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SMILING JOKER II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	272 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



TURBO SLOTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol Robot (WILD) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky

trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



BLOOD REVIVAL - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (v případě 2 WILDů 4x, v případě 3 WILDů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



CRYSTAL MINERS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci Scatter. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.


WILD
Symbol WILD může nahradit každý symbol kromě symbolu BONUS.
5x 200 000
4x 16 000
3x 1 600
5x 15
4x 10
3x 5
BONUS
scatter
Random appear wild v každé bonusové otočce.
WILD
5x 10 000
4x 1 200
3x 400
5x 5 000
4x 1 000
3x 400
Crystal MINERS
5x 3 600
4x 800
3x 400
5x 3 600
4x 800
3x 400
5x 3 000
4x 400
3x 200
5x 3 200
4x 600
3x 200
5x 3 000
4x 400
3x 200
MINING FEATURE

LAND OF GHOSTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN DARK FOREST

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	150 000 Kč

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN GRAVEYARD

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN SCARY TOWN

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	350 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich

zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Hra a její skiny

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

Postava GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

Sticky WILD ve skinu WILD FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

Sticky FREE-SPINS ve skinu GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN bonus ve skinu SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

Symbol LOVEC a LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

Bonusová funkce SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

Bonusová funkce MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA - SKIN DARK FOREST

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN SCARY TONW

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



OCCULTUM 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE				
Platforma	**Poddruh hry**	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**

kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	340 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Modrý symbol WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Červený symbol WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

- **Kouzlo vyvolání**: Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.
- **Kouzlo třídění**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.
- **Kouzlo náhodných WILDů**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z

letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.


2 000
10 000
10 000
OCCULTUM
81
1 000
2 000
WILD
WILD symbol:
Symbol WILD plní ze jakýkoli jiný symbol.
1 000
1 000

TURBO SLOTS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	320 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.

- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SLOT BIRDS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	320 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "BONUS" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.


SLOT
BIRDS
81
WILD
2x
4x
8x
KAŽDÝ SYMBOL WILD
V LINII NÁSOBÍ VÝHRU
2X
MYSTERY
SCATTER
4x 20 000 – 80 000
3x 5 000 – 15 000
4x 40 000
3x 4 000
4x 160 000
3x 16 000
BONUS
SCATTER
4x 20 BONUS GAMES
3x 10
4x 2 000
3x 1 000
4x 4 000
3x 1 000

BOOFA - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

3. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
4. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

3. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
4. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

3. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
4. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

4. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
5. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
6. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA



Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

SIZZLE FIRE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry

za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



APOLLO EUROPEAN ROULETTE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	ruleta	97,3%	1 000 Kč	36 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Standardní typy sázek:

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

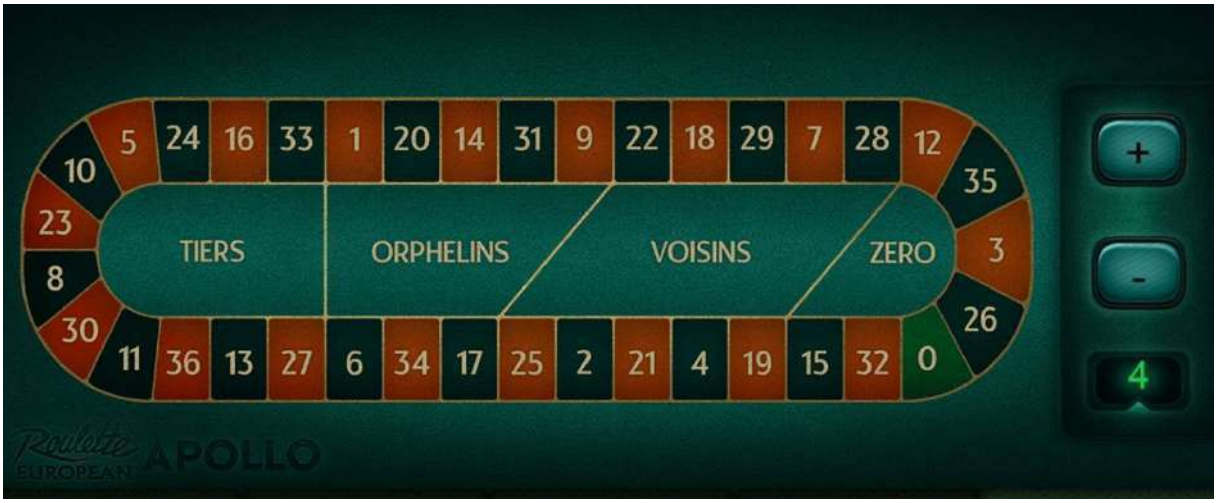


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1
-

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



PINKY CAT - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii. V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- NINJA MOUSE: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- CAT THIEF: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
- TNT CAT: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- WANTED: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





RICH KITTENS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly ,které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



DUEL OF KINGS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

Symbol OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

Bonusová hra

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.

- BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
- BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.

Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

- **BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonusové hře dračí král aktivní.

- **BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci, než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



CLOWNFISH - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol PERLA

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

Symbol KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije

tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



FALCON GOD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol RANDOMIZER

Symbol RANDOMIZER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.


14:04:50
FALCON GOD
3x
3x
4 000
3x
WILD
10 000
3x
2 000
3x
3x
3 000
MYSTERY
34X
RESPIN
WILD
3x
400
1x
MYSTERY
2 000 - 20 000
3x
3x
1 000
Persons younger than 18 may not play this game.
Gambling can be harmful.

GOLDEN BASKET 27 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	135 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



AZTEC MYSTERY - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Symbol SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



FRUTIKI TRIBE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 3 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	255 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 3 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 4 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 4 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 5 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE				
Platforma	**Poddruh hry**	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**

kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 5 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 27 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 243 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



HAPPY NUTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE				
Platforma	**Poddruh hry**	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**

kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



RED EVIL - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

4. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
5. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
6. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



ROBOLAND - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SCARY NIGHT - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



OLDSKOOL SPIN 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, pak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



VHP technické hry APOLLO (APOLLO SOFT s.r.o.)

VHP APOLLO je „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42 odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Herní měnou je česká koruna (Kč) a nabízí 49 různých Technických her.

	Hra	Platforma	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka EUR	Max. výhra EUR
1	Blood	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
2	Bonus Joker	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
3	Bonus Joker II	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 400,00
4	Dice 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€630,00
5	Four Fruits	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 106,00
6	Four Fruits II	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 694,00
7	Gangster World	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
8	Golden Treasure	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
9	Lucky 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€ 567,00
10	Mad Mechanic	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 417,50
11	Mad Mechanic Deluxe	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 417,50
12	Midnight Fruits 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€ 609,00
13	Mystery Apollo	Herna	85-99%	€ 3,50	€ 462,00
14	Mystery Apollo II	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
15	Pandora	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
16	Rich Fish	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
17	Slot Birds	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 046,50
18	Smiling Joker	Herna	85-99%	€ 3,50	€ 472,50
19	Smiling Joker II	Herna	85-99%	€ 3,50	€ 952,00
20	Turbo Slots	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
21	Magic Lady	Herna	75,00%	€ 3,50	€1 750,00
22	Blood Revival	Herna	85-99%	€ 3,50	€875,00
23	Crystal Miners	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
24	Land of Ghosts	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 225,00
25	Occultum 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 190,00
26	Turbo Slots 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 120,00
27	Slot Birds 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 120,00
28	Boofa	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
29	Sizzle Fire	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
30	Apollo European Roulette	Herna	97,30%	€ 3,50	€126,00
31	Pinky Cat	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
32	Rich Kittens	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
33	Duel Of Kings	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
34	Clownfish	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
35	Falcon God	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
36	Golden Basket 27	Herna	85-99%	€ 3,50	€ 472,50
37	Aztec Mystery	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
38	Frutiki Tribe	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
39	Golden Age 3	Herna	85-99%	€ 3,50	€893,50

40	Golden Age 4	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
41	Golden Age 5	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
42	Golden Age 27	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
43	Golden Age 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€700,00
44	Golden Age 243	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
45	Happy Nuts	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
46	Red Evil	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
47	Roboland	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
48	Scary Night	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
49	Oldskool Spin 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€700,00

	Hra	Platforma	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka EUR	Max. výhra EUR
1	Blood	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
2	Bonus Joker	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
3	Bonus Joker II	Kasino	85-99%	€ 35,00	€14 000,00
4	Dice81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€6 300,00
5	Four Fruits	Kasino	85-99%	€ 35,00	€11 060,00
6	Four Fruits II	Kasino	85-99%	€ 35,00	€16 940,00
7	Gangster World	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
8	Golden Treasure	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
9	Lucky 81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€5 670,00
10	Mad Mechanic	Kasino	85-99%	€ 35,00	€14 175,00
11	Mad Mechanic Deluxe	Kasino	85-99%	€ 35,00	€14 175,00
12	Midnight Fruits 81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€6 090,00
13	Mystery Apollo	Kasino	85-99%	€ 35,00	€4 620,00
14	Mystery Apollo II	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
15	Pandora	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
16	Rich Fish	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
17	Slot Birds	Kasino	85-99%	€ 35,00	€10 465,00
18	Smiling Joker	Kasino	85-99%	€ 35,00	€4 725,00
19	Smiling Joker II	Kasino	85-99%	€ 35,00	€9 520,00
20	Turbo Slots	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
21	Magic Lady	Kasino	75,00%	€ 35,00	€17 500,00
22	Blood Revival	Kasino	85-99%	€ 35,00	€8 750,00
23	Crystal Miners	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
24	Land of Ghosts	Kasino	85-99%	€ 35,00	€12 250,00
25	Occultum 81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€11 900,00
26	Turbo Slots 81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€11 200,00
27	Slot Birds 81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€11 200,00
28	Boofa	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
29	Sizzle Fire	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
30	Apollo European Roulette	Kasino	97,30%	€ 35,00	€1 260,00
31	Pinky Cat	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
32	Rich Kittens	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00

33	Duel Of Kings	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
34	Clownfish	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
35	Falcon God	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
36	Golden Basket 27	Kasino	85-99%	€ 35,00	€4 725,00
37	Aztec Mystery	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
38	Frutiki Tribe	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
39	Golden Age 3	Kasino	85-99%	€ 35,00	€8 935,00
40	Golden Age 4	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
41	Golden Age 5	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
42	Golden Age 27	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
43	Golden Age 81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€7 000,00
44	Golden Age 243	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
45	Happy Nuts	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
46	Red Evil	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
47	Roboland	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
48	Scary Night	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
49	Oldskool Spin 81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€7 000,00

Společný popis ovládacích prvků her:

Hra je aktivována výběrem ikony hry v hlavním menu – nabídka her.

Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **HOTOVOST, VÝHRA, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **ZPĚT, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



BONUS JOKER - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol BONUS.

Symbol WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



BONUS JOKER II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 400 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud

hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



DICE 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	630 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



FOUR FRUITS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 106 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



FOUR FRUITS II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 694EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu Criss-Cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi různými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GANGSTER WORLD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- Vyřazení symbolem WILD: Symbol WILD může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.
- Exploze symbolem MOLOTOV: Symbol MOLOTOV exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů MOLOTOV více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Sražení symbolu Gangsterem - BATSMASH: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

- Brokovnice: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Symbol WANTED: Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN TREASURE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, ve které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (v tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



LUCKY 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	567 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY 81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY 81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY 81

Symbol LUCKY 81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



MAD MECHANIC - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 417,50 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.




MAD MECHANIC
BONUS
350.00 > 30
70.00 > 20
17.50 > 10
7.00 OTOCENI ZDARMA
1 400.00
700.00
140.00
21.00
7.00
17.50
3.50
1.40
21.00
7.00
3.50
350.00
70.00
14.00
3.50
70.00
87.50
175.00
52.50
10.50


MAD MECHANIC
BONUS
350.00 > 30
70.00 > 20
17.50 > 10
7.00 OTOCENI ZDARMA
350.00
175.00
52.50
10.50
700.00
140.00
21.00
7.00
1 400.00
350.00
49.00
87.50
35.00
7.00
17.50
21.00
70.00
17.50
3.50

MAD MECHANIC DELUXE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 417,50 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.




MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
350.00 > 30
70.00 > 20
17.50 > 10
7.00 OTOCEWI ZDARMA
1 400.00
700.00
140.00
21.00
7.00
17.50
3.50
1.40
21.00
7.00
3.50
350.00
70.00
14.00
3.50
70.00
175.00
52.50
10.50
87.50


MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
350.00 > 30
70.00 > 20
17.50 > 10
7.00 OTOCEWI ZDARMA
700.00
140.00
21.00
7.00
1 400.00
350.00
49.00
350.00
175.00
52.50
10.50
87.50
35.00
7.00
17.50
21.00
70.00
17.50
3.50

MAGIC LADY - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	75%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic Lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3x BAR,1x MAGIC LADY, 3x VÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



MIDNIGHT FRUITS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	609 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Midnight Fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



MYSTERY APOLLO - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	462 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol JOKER za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. JOKER nenahrazuje symbol MYSTERY.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



MYSTERY APOLLO II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: MYSTERY, RESPIN, MIXER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol MIXER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: JOKER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, RESPIN nebo MYSTERY.

Symbol X Multiplier

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



PANDORA - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů BOX a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start nebo se dotkne BOXU, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



RICH FISH - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



SLOT BIRDS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 046,50 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



SMILING JOKER - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	472,50 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



SMILING JOKER II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	952 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



TURBO SLOTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol Robot (WILD) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



BLOOD REVIVAL - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	875 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (v případě 2 WILDů 4x, v případě 3 WILDů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných

bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



CRYSTAL MINERS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci Scatter. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



LAND OF GHOSTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN DARK FOREST

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	525 EUR

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN GRAVEYARD

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	700 EUR

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN SCARY TOWN

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 225 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Hra a její skiny

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

Postava GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

Sticky WILD ve skinu WILD FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

Sticky FREE-SPINS ve skinu GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN bonus ve skinu SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

Symbol LOVEC a LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

Bonusová funkce SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

Bonusová funkce MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA - SKIN DARK FOREST

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN SCARY TONW

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



OCCULTUM 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 190 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Modrý symbol WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Červený symbol WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

- **Kouzlo vyvolání**: Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.
- **Kouzlo třídění**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

- **Kouzlo náhodných WILDů**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



TURBO SLOTS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 120 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



SLOT BIRDS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 120 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "BONUS" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



BOOFA - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto

roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



SIZZLE FIRE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



APOLLO EUROPEAN ROULETTE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	97,3%	3,50 EUR	126 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Standardní typy sázek:

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí

Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

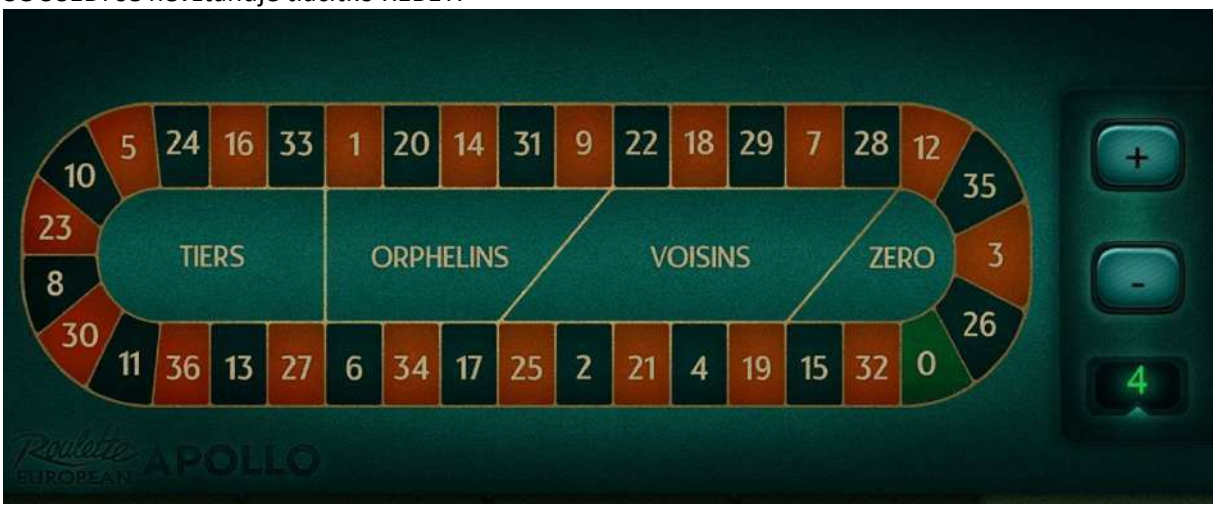


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



PINKY CAT - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii. V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- NINJA MOUSE: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- CAT THIEF: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
- TNT CAT: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- WANTED: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.





RICH KITTENS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly ,které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



DUEL OF KINGS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

Symbol OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

Bonusová hra

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.

- BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
- BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.

Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

- **BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonusové hře dračí král aktivní.

- **BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci, než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



CLOWNFISH - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol PERLA

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

Symbol KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry

za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



FALCON GOD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol RANDOMIZER

Symbol RANDOMIZER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN BASKET 27 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	472,50 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



AZTEC MYSTERY - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Symbol SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



FRUTIKI TRIBE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN AGE 3 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	893,50 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 3 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN AGE 4 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 4 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN AGE 5 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 5 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN AGE 27 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN AGE 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	700 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN AGE 243 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



HAPPY NUTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



RED EVIL - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X

3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



ROBOLAND - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



SCARY NIGHT - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



OLDSKOOL SPIN 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	700 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, pak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,5 EUR.



BLOOD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



BONUS JOKER - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol BONUS.

Symbol WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



BONUS JOKER II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	14 000 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud

hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



DICE 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	6 300 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



FOUR FRUITS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	11 060 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



FOUR FRUITS II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	16 940 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu Criss-Cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi různými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GANGSTER WORLD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- Vyřazení symbolem WILD: Symbol WILD může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.
- Exploze symbolem MOLOTOV: Symbol MOLOTOV exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů MOLOTOV více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Sražení symbolu Gangsterem - BATSMASH: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

- Brokovnice: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Symbol WANTED: Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN TREASURE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, ve které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (v tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



LUCKY 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	5 670 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY 81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY 81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY 81

Symbol LUCKY 81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



MAD MECHANIC - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	14 175 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.




MAD MECHANIC
BONUS
3 500.00 > 30
700.00 > 20
175.00 > 10
70.00 OTOČENÍ ZDARMA
700.00
875.00
350.00
70.00
1 750.00
525.00
105.00
3 500.00
7 000.00
210.00
70.00
35.00
175.00
35.00
14.00
14 000.00
3 500.00
490.00


MAD MECHANIC
BONUS
3 500.00 > 30
700.00 > 20
175.00 > 10
70.00 OTOČENÍ ZDARMA
14 000.00
175.00
35.00
14.00
210.00
70.00
35.00
700.00
875.00
7 000.00
1 400.00
210.00
70.00
3 500.00
700.00
140.00
35.00
1 750.00
525.00
105.00

MAD MECHANIC DELUXE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	14 175 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.




MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
3 500.00 > 30
700.00 > 20
175.00 > 10
70.00 DTOCEW ZDARMA
14 000.00
7 000.00
1 400.00
210.00
70.00
175.00
35.00
14.00
210.00
70.00
35.00
3 500.00
700.00
140.00
35.00
700.00
875.00
1 750.00
525.00
105.00


MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
3 500.00 > 30
700.00 > 20
175.00 > 10
70.00 DTOCEW ZDARMA
7 000.00
1 400.00
210.00
70.00
14 000.00
3 000.00
400.00
175.00
210.00
3 500.00
1 750.00
525.00
105.00
875.00
350.00
70.00
700.00
175.00
35.00

MAGIC LADY - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	75%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic Lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3x BAR,1x MAGIC LADY, 3x VÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



MIDNIGHT FRUITS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	6 090 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



MYSTERY APOLLO - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	4 620 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol JOKER za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. JOKER nenahrazuje symbol MYSTERY.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



MYSTERY APOLLO II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: MYSTERY, RESPIN, MIXER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol MIXER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: JOKER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, RESPIN nebo MYSTERY.

Symbol X Multiplier

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



PANDORA - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů BOX a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start nebo se dotkne BOXU, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



RICH FISH - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



SLOT BIRDS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	10 465 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



SMILING JOKER - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	4 725 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



SMILING JOKER II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	9 520 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



TURBO SLOTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol Robot (WILD) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



BLOOD REVIVAL - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	8 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (v případě 2 WILDů 4x, v případě 3 WILDů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



CRYSTAL MINERS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci Scatter. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



LAND OF GHOSTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN DARK FOREST

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	5 250 EUR

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN GRAVEYARD

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	7 000 EUR

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN SCARY TOWN

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	12 250 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Hra a její skiny

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

Postava GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

Sticky WILD ve skinu WILD FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

Sticky FREE-SPINS ve skinu GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN bonus ve skinu SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

Symbol LOVEC a LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

Bonusová funkce SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

Bonusová funkce MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA - SKIN DARK FOREST

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN SCARY TONW

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



OCCULTUM 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	11 900 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Modrý symbol WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Červený symbol WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

- **Kouzlo vyvolání**: Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.
- **Kouzlo třídění**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.
- **Kouzlo náhodných WILDů**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



TURBO SLOTS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	11 200 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.
-

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý

symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



SLOT BIRDS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	11 200 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "BONUS" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD.

Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



BOOFA - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



SIZZLE FIRE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



APOLLO EUROPEAN ROULETTE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	97,3%	35 EUR	1 260 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Standardní typy sázek:

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.

- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

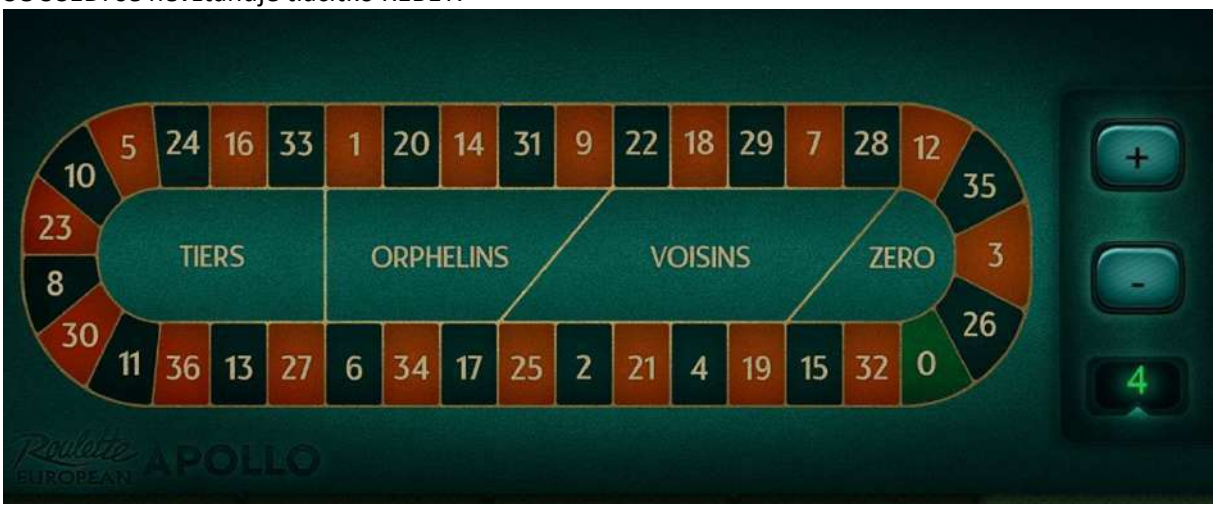


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1
-

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.


EUROPEAN
Roulette
APOLLO
Výherní tabulka
Plná sázka 36
Sázka na uličku 12
Rohová sázka 9
Sázka na řadu 6
Sázka na kusy 3
Sudá / Lichá 2
Dělená sázka 18
Sázka na tři 12
Sázka na koš 9
Sázka na sloupec 3
Nízká / Vysoká 2
Červená / Černá 2

PINKY CAT - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii. V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- NINJA MOUSE: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- CAT THIEF: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
- TNT CAT: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- WANTED: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.




Multiplier
=16x VÝHRA
=8x VÝHRA
=4x VÝHRA
=2x VÝHRA
Wild
8 960.00 5x
1 120.00 4x
420.00 3x
105.00 2x
560.00 5x
210.00 4x
105.00 3x
140.00 5x
70.00 4x
35.00 3x
NINJA MOUSE
Náhodně odstraní některé symboly a dojde k případu nových symbolů
Zákaz hraní osobám mladším 18 let.
Účast na hazardní hře může být škodlivá.
Pinky Cat
5x 30 otočení zdarma
4x 20 otočení zdarma
3x 10 otočení zdarma
BONUS
5x 17 500.00
4x 4 480.00
3x 560.00
2x 140.00
5x 1 120.00
4x 280.00
3x 140.00
5x 280.00
4x 140.00
3x 70.00
Náhodně zamění některé symboly za symbol WILD
Cat Thief

RICH KITTENS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly ,které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním

válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



DUEL OF KINGS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

Symbol OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

Bonusová hra

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.

- BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.

- BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.

Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

- **BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonusové hře dračí král aktivní.

- **BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci, než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



CLOWNFISH - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol PERLA

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

Symbol KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



FALCON GOD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol RANDOMIZER

Symbol RANDOMIZER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN BASKET 27 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	4 725 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



AZTEC MYSTERY - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Symbol SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry

za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



FRUTIKI TRIBE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN AGE 3 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	8 935 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 3 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN AGE 4 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 4 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN AGE 5 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 5 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN AGE 27 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN AGE 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	7 000 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN AGE 243 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



HAPPY NUTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



RED EVIL - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X

3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



ROBOLAND - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



SCARY NIGHT - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



OLDSKOOL SPIN 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	7 000 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, pak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



Technické zařízení společnosti Euro Games Technology obsahující generátor náhodných čísel, je funkční celek představující Hardware a Software sloužící k provozu technické hry podle zákona § 42 odst. 3 ZHH. Herní měnou je česká koruna (CZK) a nabízí 2 sady Technických her určených do herního prostoru herna a kasino:

1. Sada her: **Blue Collection**:

1. 100 Burning Hot
2. 20 Joker Reels
3. 40 Shining Crown
4. 40 Super Hot
5. 50 Amazons' Battle
6. Amazons' Battle 6 Reels
7. Burning Hot
8. Captain Nemo's Journey
9. Egypt Sky
10. Flaming Hot
11. Great 27
12. Great Empire
13. Irish Charm
14. Lucky Food
15. More Dice & Roll
16. Tropical Beauties
17. Ultimate Hot
18. Volcano Wealth

Bonusová hra Jackpot Cards

2. Sada her: **Green Collection**:

1. 100 Lucky Hat
2. 20 Super Hot
3. 27 Wins
4. 40 Burning Hot
5. 40 Burning Hot 6 Reels
6. 40 Joker Reels
7. 40 Ultra Respin
8. 81 Wins
9. Amazon´s Battle
10. Amazon´s Battle 6 Reels
11. Cat´s Story
12. Dice & Roll
13. Frog Story
14. Gangster´s Cash

15. Mighty Sparta
16. Shining Crown
17. Vampire Night
18. Zodiac Wheel

Bonusová hra Jackpot Cards

BLUE COLLECTION:



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.89 %	95.89 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **100 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron**  **Pomeranč**  **Švestka** 	**Zvon** 	**Hrozny**  **Meloun** 	**Sedm** 	**Hvězda (SCATTER)** 	**Dolar (SCATTER)** 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1

4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů

umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (**SCATTER**)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.82%	95.82%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **20 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	2 bary  3 bary 	Zvon 	Sedm 	Měšec (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1

4	**35:1**	**60:1**	**100:1**	**100:1**	**20:1**
3	**8:1**	**10:1**	**30:1**	**40:1**	**3:1**
2				**4:1**	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00** .



Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci
Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

13.

40 SHINING CROWN

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.98%	95.98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „CREDIT“ (KREDIT) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle výherní tabulky (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (Kč).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení
Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Pomeranč Citron Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	5:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají

na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3.** a **5.** válci. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.81%	95.81%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Pomeranč Citron	Švestka Vodní meloun	Hrozny	Sedm (WILD)	Hvězda (SCATTER)
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		92.21% až 96.12%	92.21% až 96.12%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **50 AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **50** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **50** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Kluk**  **Královna** 	**Král**  **Eso** 	**Tygr** 	**Hnědá amazonka** 	**Červená amazonka** 	**Černá amazonka** 	**Blond amazonka** 	**WILD** 
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **12** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **11** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **10** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **12** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **11** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **10** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		Kč 92.20% až 96.00%	Kč 92.20% až 96.00%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **AMAZONS‘ BATTLE 6 REELS** je válcová hra s **6** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **80** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **80** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku

uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Kluk**  **Královna** 	**Král**  **Eso** 	**Tygr** 	**Hnědá amazonka** 	**Červená amazonka** 	**Černá amazonka** 	**Blond amazonka** 	**WILD** 	**SCATTER** 
16									1:1
15									1:1
14									1:1
13									1:1
6	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	100:1	250:1	2 000:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1 000:1	
4	8:1	10:1	14:1	16:1	16:1	20:1	20:1	250:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
2						4:1	4:1	10:1	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3. 4.** a **5.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **16** symbolech **SCATTER** – **100** volných otočení.

Při **15** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **14** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **13** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

BURNING HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		93.89% až 96.45%	93.89% až 96.45%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným

stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (Kč).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Pomeranč**  **Citron**  **Švestka** 	**Zvon** 	**Hrozny**  **Meloun** 	**Sedm** 	**Hvězda (SCATTER)** 	**Dolar (SCATTER)** 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **Hvězda** a **Dolar**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (**SCATTER**)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		88.43% až 96.20%%	88.43% až 96.20%%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **CAPTAIN NEMO'S JOURNEY** je válcová hra, používající většinou **5** válců se 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií procházejících přes **5** válců. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **40** liniemi.

Existuje i šestý válec (zcela vpravo), na němž je pouze jedna nebo dvě pozice se speciálním skrytým symbolem pro aktuální hru.

Hráč může podat dodatkovou sázku **1 Kč**, v tom případě jsou na **šestém** válci otevřeny **dva** symboly. Pokud **Extra sázku** nepodá, je na **šestém** válci jen jeden otevřený symbol.

EXTRA SÁZKU lze vsadit dotykem druhého symbolu na šestém válci. Pak se druhý symbol na šestém válci aktivuje.

Pokud hráč hraje s extra sázkou, je v poli **SÁZKA** zobrazen text **+EXTRA SÁZKA**. Na obrázcích níže vidíte hlavní obrazovku s podanou EXTRA SÁZKOU a bez ní:





Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **„AUTO START“** (**AUTOMATICKÁ HRA)**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno **„TAKE WIN“ (PŘIJMOUT VÝHRU).**

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka **„TAKE WIN“ (PŘIJMOUT VÝHRU)** bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky (bez dodatkové sázky) a počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset Kluk Královna	Král Eso	Kolo Naplno vpřed	Přilba	Chobotnice Velryba	WILD	SCATTER
5	50:1	100:1	200:1	250:1	400:1	1 000:1	200:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4.00.** Pro účely výpočtu výhry dle výplatní tabulky se do celkové sázky nezapočítává dodatková sázka EXTRA SÁZKA.



U herních linií, na které byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **200x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení.

SKRYTÝ SYMBOL



Symbol **POKLOP** je speciální skrytý symbol. Objevuje se pouze na **1.**, **2.**, **3.**, **4.** a **5.** válci. Symbol **POKLOP** se změní v symbol, který se objeví na aktivních pozicích na **6.** válci.

Na **6.** válci se mohou objevit všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **POKLOP**. Pokud byla podána extra sázka, jsou na **6.** válci **2** aktivní pozice, jinak pouze jedna. Jsou-li na **6.** válci dvě aktivní pozice, jsou vyplaceny nejprve výhry za symbol na druhé pozici shora a poté za symbol na třetí pozici. Pokud jsou na **6.** válci dva aktivní symboly a objeví se symbol(-y) **POKLOP**, jsou všechny výherní kombinace neobsahující symbol(-y) **POKLOP** vyplaceny dvakrát kromě kombinací ze symbolů **SCATTER**. Ty jsou vyplaceny pouze jednou.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení. Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Volná otočení se hrají s takovou výší sázek, počtem vsazených linií a počtem aktivních pozic na **6.** válci, jaké platily ve hře, z níž byla volná otočení spuštěna.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet herních linií a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		88.36% až 96.30%	88.36% až 96.30%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **EGYPT SKY** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

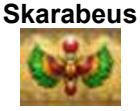
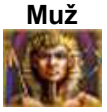
Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Královna**  **Král**  **Eso** 	**Skarabeus** 	**Loď** 	**Vůz** 	**Žena** 	**Muž** 	**SCATTER** 
5	100:1	125:1	200:1	400:1	500:1	2 000:1	20:1
4	20:1	20:1	50:1	50:1	100:1	500:1	50:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	20:1	50:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci.

Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Když se během volných otočení na **2.**, **3.** nebo **4.** válci objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny pozice na příslušném válci a zůstane tam až do skončení volných otočení.

Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci, ale pouze v průběhu hlavní fáze hry.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci, ale pouze v průběhu hlavní fáze hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **3** volných otočení.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **50x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **3** volných otočení.

Když se během volných otočení na 2., 3. nebo 4. válci objeví symbol WILD, rozšíří se na všechny pozice na příslušném válci a zůstane tam až do skončení volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.53%	95.53%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **FLAMING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**)

nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení
Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii::	**Třešeň**  **Broskve**  **Jablko**  **Hrozny** 	**Vodní meloun**  **Banány** 	**Bar** 	**Sedm** 	**Dolar (SCATTER)** 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	40:1	80:1	100:1	200:1	20:1
3	8:1	20:1	40:1	60:1	2:1

2				4:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	

Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.98%	95.98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

GREAT 27 je válcová hra s **3** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **27** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **27** liniemi (criss-cross). Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „VÝHRA“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň** **Citron** **Pomeranč** **Švestka**	**Hrozny** **Vodní meloun**	**Hvězda**	**Sedm**	**Great 27 (WILD)**
3	2:1	16:1	20:1	40:1	60:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě.

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Na různých liniích může být současně dosaženo několika výherních kombinací a výhry z jednotlivých herních linií se sčítají. Snímky obrazovky s Výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící bonusovou část hry.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL GREAT 27 (WILD)



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

SYMBOLY TŘEŠEŇ, CITRON, POMERANČ, ŠVESTKA



Když je displej hry plný symbolů **TŘEŠEŇ, CITRON, POMERANČ** nebo **ŠVESTKA**, se symboly **WILD** nebo bez nich, jsou všechny výhry vynásobeny **x2**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ**, hráč vyhraje

1 volné otočení.

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **HVĚZDY,** hráč vyhraje **10** volných otočení.

Když se na prostředních pozicích válců objeví **3** symboly **WILD**, hráč **nevyhraje** volné otočení. Volná otočení mohou být znovu spuštěna.

Když se během volných otočení na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ** nebo **3** symboly **HVĚZDY**, spustí se znovu volná otočení. Poté se ke zbývajícím volným otočením přidá **1** nebo **10** volných otočení.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		88.18% až 96.11%	88.18% až 96.11%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **GREAT EMPIRE** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici.

Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud
po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk	Královna	Král	Eso	Květina	Soška	Panda	Žena	Muž	WILD	SCATTER
5	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1	200:1	250:1	400:1	500:1	1 000:1	
4	10:1	20:1	20:1	25:1	25:1	50:1	5:1	50:1	75:1	200:1	
3	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	25:1	30:1	50:1	5:1
2								2:1	2:1	5:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů **SCATTER** je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** válci

Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **5x** celkovou výši sázky.

Pokud se kdekoli na 1., **3.** a **5.** válci objeví současně **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volná otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na 1., **3.** a **5.** válci objeví současně **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volná otočení. Hráč si vybírá jednu z těchto tří možnosti:

15 volných otočení, v nichž je celý **3.** válec zaplněn symboly **WILD**;

10 volných otočení, v nichž jsou 2. a 4. válec zcela zaplněny symboly **WILD**;

5 volných otočení, v nichž jsou 1., **3.** a **5.** válec zcela zaplněny symboly **WILD**.

To, jakou bonusovou hru si hráč vybere, nemá vliv na výsledek hry ani podíl určený na výhry.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.84%	95.84%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

za hodinu				53 ZHH

Technická hra:

Hra **IRISH CHARM** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi.

Hra má **6.** válec, který obsahuje pouze multiplikační symboly a symboly **WILD**.

Symbol, který se objeví na střední pozici **6.** válce, určuje, na který válec se symbol **WILD** rozšíří, nebo hodnotu multiplikátoru pro výhry ve hře.

Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

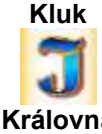
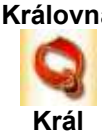
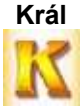
Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Kluk**  **Královna**  **Král**  **Eso**	**Dýmka** 	**Pivo**  **Harfa** 	**Muž** 	**Podkova** 	**Čtyřlístek** 

						
5	50:1	100:1	250:1	2 500:1		50:1
4	20:1	40:1	75:1	125:1		10:1
3	5:1	10:1	20:1	25:1	10:1	2:1
2				5:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se objevuje pouze na **6.** válci.

Když se symbol **WILD** objeví na střední pozici na **6.** válci, rozšíří se na všech pozicích na **2.** a/nebo **3.** a/nebo **4.** válci a nahradí všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** s podkovou nebo čtyřlístkem.

Nápis, který se objeví na symbolu **WILD**: „Expanduje na válci „**x**"“ nebo „Expanduje na válci „**x**"a „**y** " definuje, na kterém válci/válcích se symbol **WILD** rozšíří.

Možnosti rozšíření symbolu **WILD** jsou:

pouze na **2.** válci;

pouze na **3.** válci;

pouze na **4.** válci;

pouze na **2.** a **3.** válci;

pouze na **2.** a **4.** válci;

pouze na **3.** a **4.** válci;

pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci.

Výhry jsou vypláceny po rozšíření symbolů **WILD**, s výjimkou výher ze symbolů **SCATTER** s **PODKOVOU** a **ČTYŘLÍSTKEM**, které jsou vypláceny před rozšířením symbolů **WILD**.

SYMBOLY SCATTER

PODKOVA



Symboly **SCATTER** se objevují pouze na **1.**, **3.** a **5.** válci.

ČTYŘLÍSTEK SCATTER



Symboly **SCATTER** se objevují pouze na **1.**, **2. 3. 4.** a **5.** válci.

Symbol MULTIPLIKÁTOR



Symboly MULTIPLIKÁTORU **x1**, **x2**, **x3**, **x4** a **x5** se objevují pouze na **6.** válci.

Pokud se na **6.** válci na střední pozici objeví symbol **MULTIPLIKÁTOR** od **x1** (jednonásobek) do **x5** (pětinásobek), celková výhra ze hry se vynásobí hodnotou tohoto symbolu **MULTIPLIKÁTOR**.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU"**), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána

jednu hru	max.	Kč 1 000	Kč 100	podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		92.13% až 96.11%	92.13% až 96.11%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **LUCKY FOOD** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.

- Zóna nad válci je dopravník, kde se po začátku každé hry mohou objevit symboly EXPANDUJÍCÍ WILD, symboly MULTIPLIKÁTOR a symboly VOLNÝCH OTOČENÍ, které se aktivují, když se na válci pod nimi objeví symbol WILD.
- Každý symbol na dopravníku se objeví nejprve na pozici zcela vpravo a poté se pro každou následující hru posune o jednu pozici doleva, dokud nezmizí z dopravníku.
- Během hlavní hry symboly na dopravníku zmizí z dopravníku, když jsou aktivovány symbolem WILD.
- Symboly na dopravníku se ukládají pro každou sázku a nominální hodnotu tzn., že při změně sázky se na dopravníku vždy objeví unikátní symboly jež byly dříve na úrovni této sázky náhodně obdrženy.

Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Deset**  **Kluk**	**Královna**  **Král**	**Eso** 	**Lotus** 	**Vějíř** 	**Lucerna** 	**Žena** 	**Muž**  **WILD**

								
5	50:1	60:1	100:1	300:1	400:1	500:1	750:1	1 000:1
4	20:1	25:1	30:1	50:1	100:1	120:1	150:1	250:1
3	8:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	30:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

- Symbol WILD aktivuje symboly na dopravníku, když se objeví pod jedním/nebo více z nich.

SYMBOL EXPANDUJÍCÍ WILD



Když se na dopravníku objeví symbol EXPANDUJÍCÍ WILD a na válci pod ním se objeví symbol WILD, symbol WILD se rozšíří na všechny ostatní pozice na válci a nahradí všechny symboly na tomto válci. Výhry jsou vypláceny po rozšíření symbolu WILD.

SYMBOL MULTIPLIKÁTOR



Když se na dopravníku objeví symbol MULTIPLIKÁTOR a na válci pod ním symbol WILD, vyhrává hráč odpovídající multiplikátor pro celkovou sázku hry. Možné hodnoty jsou: x2 (dvojnásobek), x5, x7, x10, x12, x15, x20, x25, x30, x50, x100.

SYMBOL VOLNÁ OTOČENÍ



Když se na dopravníku objeví symbol VOLNÁ OTOČENÍ a na válci pod ním se objeví symbol WILD, hráč vyhraje odpovídající počet volných otočení. Možné hodnoty jsou: 8, 10, 15, 20, 25, 30, 50 volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Počet volných otočení se sečte, pokud je počet aktivovaných symbolů VOLNÁ OTOČENÍ ve spouštěcí hře více než jeden.

Na začátku volných otočení jsou všechny pozice na dopravníku náhodně vyplněny symboly následujícího typu: EXPANDUJÍCÍ WILD, MULTIPLIKÁTOR a VOLNÁ OTOČENÍ.

Během volných otočení, když je symbol na dopravníku aktivován symbolem WILD, je před začátkem dalšího volného otočení nahrazen jiným symbolem.

Volná otočení lze znovu spustit, když se na dopravníku objeví symbol VOLNÁ OTOČENÍ a na válci pod ním se objeví symbol WILD a k aktuálnímu počtu volných otočení se přidá odpovídající počet volných otočení.

Po ukončení volných otočeních se symboly na dopravníku obnoví na pozice ze základní hry, která aktivovala volná otočení.

Volná otočení probíhají zdarma.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		94.22% až 96.12%	94.22% až 96.12%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **more DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Citrón Švestka Pomeranč	Vodní meloun Hrozny	Zvon	Sedm	WILD
5	50:1	150:1	300:1	400:1	750:1
4	20:1	40:1	45:1	50:1	150:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		92.16% až 96.06%	92.16% až 96.06%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **TROPICAL BEAUTIES** je válcová hra s **5** válci a čtyřmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset 10 Kluk J	Královna Q Král K	Eso A	Zelená žena	Fialová žena	Žlutá žena	Oranžová žena	Modrá žena	WILD
10				100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	
9				70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	
8				45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	
7				35:1	35:1	40:1	45:1	50:1	
6				20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
4	10:1	15:1	20:1						150:1
3	5:1	7:1	8:1						50:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Symboly **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako **2** symboly na jedné pozici.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4.00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu SCATTER tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly SCATTER se jako výherní počítají na jakékoliv pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů SCATTER je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Dvojitý SCATTER se počítá jako dva symboly SCATTER na jedné pozici.

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** nahrazuje všechny karetní symboly a dvojité symboly **ŽENY** na jejich vlastní pozici.

Když symbol WILD nahradí jeden z dvojitých symbolů **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** na aktuální pozici, bude se symbol **WILD** počítat jako dva symboly.

Během volných otočení, kdy je první válec zcela zaplněn jednoduchými nebo dvojitými symboly **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** nebo **MODRÁ ŽENA**, získá hráč volné znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních.

Během volného znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních zůstane na obrazovce symbol, který spustil funkci znovuotočení (RESPIN), stejně jako jeho dvojitý symbol a symbol **WILD**, pokud existují. Každé nové zobrazení spouštěcího symbolu během funkce znovuotočení (RESPIN) zvyšuje počet volných otočení o jednu.

Funkce znovuotočení (RESPIN) končí, když nejsou k dispozici žádné nové spouštěcí symboly, nebo když je vyplněna celá obrazovka.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Hráč vyhrává **12**, **20**, **40**, **60**, **80** a **100** her zdarma s **5**, **6**, **7**, **8**, **9** nebo **10** symboly **SCATTER**.

Pokud se během volných otočení objeví **5**, **6**, **7**, **8**, **9** nebo **10** symbolů **SCATTER**, hráč vyhraje **12**, **20**, **40**, **60**, **80** nebo **100** nových volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – FUNKCE ZNOVUOTOČENÍ (RESPIN)

Pokud je během volných otočení 1. válec zcela naplněn některým ze symbolů **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA**, získává hráč znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních.

Za hru, která začíná znovuotočením (RESPIN), se nevyplácejí žádné výhry.

Když hráč vyhraje znovuotočení (RESPIN) ve volném otočení, hráč nejprve odehraje volná otočení a poté pokračuje se znovuotočeními (RESPIN).

Během znovuotočení (RESPIN) jsou drženy symboly umístěné na **1.** válci, všechny odpovídající jednoduché a dvojité symboly a symboly **WILD** a hráč získává znovuotočení (RESPIN) pro zbytek pozic na obrazovce.

Znovuotočení (RESPIN) končí, když v poslední hře nejsou na obrazovce žádné nové symboly nebo když je obrazovka plná.

Po zastavení znovuotočení (RESPIN) jsou výhry vyplaceny a je odehráno další volné otočení.

Hra během znovuotočení (RESPIN) používá alternativní sadu válců.

Hráč hraje znovuotočení (RESPIN) se stejnou sázkou jako ve spouštěcí hře.

Když symboly **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ČERVENÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** hrají jako dvojité symboly, počítají se za 2 symboly na jedné pozici.

Pokud je jeden z dvojitých symbolů nahrazen symbolem **WILD**, počítá se to jako **2** symboly na dané pozici.

Pokud je výhra pouze ze symbolů **WILD**, pak se každý **WILD** počítá za **1** symbol.

Symboly **ZELENÁ ŽENA**, **ČERNÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako 2 symboly na jedné pozici.

Znovuotočení (RESPIN) probíhají bez odečtení další sázky, tedy zdarma.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.51%	95.51%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **ULTIMATE HOT** je válcová hra s **3** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Pomeranč**  **Citron**  **Švestka** 	**Hrozny**  **Zvon** 	**Meloun** 	**Hvězda** 	**Sedm** 
3	40:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		92.09% až 96.04%	92.09% až 96.04%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **VOLCANO WEALTH** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se 100 liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START)** nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset Kluk Královna Král Eso	Květina	Tygr	Mýtické zvíře	Žena	Muž	WILD	SCATTER
5	30:1	100:1	200:1	800:1	300:1	400:1	1000:1	200:1
4	10:1	40:1	50:1	300:1	60:1	80:1	150:1	40:1
3		10:1	10:1	50:1	20:1	20:1	30:1	10:1
2					2:1	2:1	4:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci. Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **100x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **2** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet **dalších** volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

Při **2** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **2** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet **dalších** volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

Při **2** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

Jackpot Cards - Herní plán - Česká republika

Základní popis

Jackpot Cards je bonusová hra s možností výhry jackpotu. Hra je implementovaná do herního systému, aby byla základní hra atraktivnější. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Je součástí jedné hry ve smyslu odst. 50 zákona o hazardních hrách. Jedná se o WAP (Wide Area Progressive) jackpot. Hráč nemůže rozhodovat o účasti v jackpotové hře na daném technickém zařízení - účast je automatická. Hru nesmí hrát osoba mladší 18 let.

Fyzická implementace

Systém jackpotu se skládá z následujících fyzických zařízení:

- Server – sleduje aktuální částky jackpotu a vybírá vítěze.
- Technické zařízení (TZ) – TZ slouží k zadávání sázek v základní hře. TZ také zobrazují aktuální částky jackpotu.
- Media Control Center (volitelně) – ovladač, který získává ze serveru informace o hodnotách jackpotu a zasílá je do informačního panelu. Informace jsou ze serveru získávány prostřednictvím šifrovaného připojení. Media Control Center nemůže žádným způsobem ovlivňovat hru.
- Informační panel (volitelně) – zobrazuje aktuální částky jackpotu získané z Media Control Center.
- Síťová zařízení – PPC Forwarder (zařízení EGT - převádí IPv6 na IPv4), routery, přepínače (switche).

Charakteristika hry

Jackpot má 4 úrovně: KŘÍŽE (nejnižší), KÁRY, SRDCE a PIKY (nejvyšší).
Každé TZ , na němž je zapnutá hra jackpotu, přispívá do čtyř úrovní jackpotu. Každá úroveň může mít jiný podíl na příspěvku.
Každé TZ , které je součástí systému Jackpot, se automaticky účastní této bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé TZ zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze čtyř úrovní. Tyto hodnoty jsou poskytovány serverem.
V průběhu běžné hry (po každém spuštění hry) je určitá část sázky připočtena ke čtyřem úrovním jackpotu s využitím vzorce: SÁZKA x STANOVENÁ PROCENTUÁLNÍ SAZBA.

Stanovená procentuální sazba se nastavuje na serveru a lze ji určit v rozsahu 0,01 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot konfigurované na serveru:

- **Základní hodnota** - stanovuje počáteční hodnotu jackpotu. **Viditelná hodnota** - viditelná hodnota úrovně jackpotu.
- **Skrytá hodnota** - skrytá hodnota jackpotu. Tato hodnota se používá jako doplňková k nové viditelné hodnotě v případě výhry původní viditelné částky. **Jackpot Limit** - maximální hodnota úrovně jackpotu.
- **Viditelný přírůstek %** - procentuální sazba pro viditelnou hodnotu jackpotu. Odesílají ji TZ přiřazená k příslušnému jackpotu.
- **Skrytý přírůstek %** - procentuální sazba pro skrytou hodnotu jackpotu (další jackpot poté, co dojde k výhře aktuálního jackpotu). Odesílají ji TZ přiřazená k příslušnému jackpotu.

Pravidla hry

Bonusová hra Jackpot Cards se spouští náhodně. Zahájení bonusové hry může spustit hráč samostatně nebo se automaticky spustí po 3 sekundách. Existují čtyři progresivní úrovně: Kříže, Káry, Srdce a Piky.
V bonusové hře se vybírá karta z 12 karet otočených lícem dolů, dokud nejsou odkryty tři karty stejné barvy (Kříže, Káry, Srdce nebo Piky). Případně se po pěti sekundách karty vyberou automaticky bez zásahu hráče.
Pokud jsou odkryty tři karty stejné barvy (Kříže, Káry, Srdce nebo Piky), hráč získá odpovídající progresivní úroveň.
Samotná interakce hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše progresivní úrovně je volena generátorem náhodných čísel před samotnou interakcí hráče.





Výhry ze hry, v níž se spustí bonusová hra Jackpot Cards, nepřekročí společně s výhrami z bonusové hry Jackpot 50.000 Kč v hernách a 500.000 Kč v kasinech.

GREEN COLLECTION:



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.59%	95.59%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **100 LUCKY HAT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**STAR**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron  Pomeranč  Švestka 	2 bary 	3 bary 	Zvon 	Sedm 	Taška (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	500:1	3 000:1	100:1

4	30:1	75:1	75:1	100:1	200:1	10:1
3	10:1	20:1	40:1	40:1	50:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL TAŠKA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **TAŠKA**.

Symbol **TAŠKA** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **100x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **10x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.79%	95.79%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **20 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Pomeranč**  **Citron** 	**Švestka**  **Vodní meloun** 	**Hrozny** 	**Sedm (WILD)** 	**Hvězda (SCATTER)** 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.96%	95.96%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **27 WINS** je válcová hra s **3** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **27** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **27** liniemi (criss-cross). Poté,

co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START,**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron**  **Pomeranč** 	**Švestka**  **Vodní meloun** 	**Hrozny**  **Jablko** 	**Zvon**  **Sedm** 	**WILD** 	**27 WINS** 
3	2:1	4:1	10:1	30:1	50:1	25:1–100:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry. Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce Kč **5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě. Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za výherní kombinace.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

SYMBOL 27 WINS



Když se na displeji objeví tři symboly **27 WINS** (**27 VÝHER**), vyhrává hráč tajemnou výhru. Hodnota výhry je náhodně vybrána.



Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.93%	95.93%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron**  **Pomeranč**  **Švestka** 	**Zvon** 	**Hrozny**  **Meloun** 	**Sedm** 	**Hvězda (SCATTER)** 	**Dolar (SCATTER)** 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1

4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny

symboly kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (**SCATTER**)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

40 BURNING HOT 6 HEELS

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.90%	95.90%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 BURNING HOT** je válcová hra s **6** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Citron Pomeranč Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
6	160:1	400:1	800:1	2400:1		500:1
5	40:1	80:1	200:1	400:1		250:1
4	12:1	20:1	40:1	80:1	200:1	20:1
3	4:1	8:1	12:1	24:1	10:1	2:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. 4.** a **5.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **2., 3. 4.** a **5.** válci. Výherní kombinace se skládá ze 3 nebo 4 symbolů a hráči přinese:

4 symboly **HVĚZDA** – **200x** celková sázka

3 symboly **HVĚZDA** – **10x** celková sázka

SYMBOL DOLAR (**SCATTER**)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4, 5** nebo **6** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

6 symboly **DOLAR** – **500x** celková sázka

5 symboly **DOLAR** – **250x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **2x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na

počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		96.05%	96.05%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a čtyřmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	2 bary  3 bary 	Zvon 	Sedm 	Měšec (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1

4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol**SCATTER** se může objevit na libovolném válci

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.83%	95.83%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 ULTRA RESPIN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po

zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě znovuotočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých znovuotočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron** 	**Pomeranč**  **Švestka** 	**2 bary**  **3 bary** 	**Zvon** 	**Sedm** 	**Taška (SCATTER)** 
5	50:1	100:1	200:1	500:1	1 000:1	250:1

4	20:1	40:1	80:1	100:1	200:1	25:1
3	5:1	10:1	20:1	40:1	60:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL TAŠKA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **TAŠKA**.

Symbol **TAŠKA** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **250x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **25x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

BONUSOVÁ FÁZE HRY – FUNKCE OPĚTOVNÁ OTOČKA

Funkce **OPĚTOVNÉ OTOČKY** se spustí, když je první válec naplněn stejnými symboly a symbol **WILD** se objeví na kterémkoli z ostatních válcu.

Symboly, které zahájily FUNKCI **OPĚTOVNÉ OTOČKY** se zamknou a spustí se znovuotočení. Pokud se po znovuotočení objeví nové aktivační symboly, také se uzamknou a začne znovuotočení. Funkce **OPĚTOVNÉ OTOČKY** končí, pokud se neobjeví žádné nové aktivační symboly. Výhry jsou vyplaceny na konci FUNKCE **OPĚTOVNÉ OTOČKY**.

OPĚTOVNÉ OTOČKY probíhají zdarma.



Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na

počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.88%	95.88%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **81 WINS** je válcová hra s **4** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **81** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **81** liniemi (criss-cross). Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron / Pomeranč / Švestka / Vodní meloun	Hrozny	Zvon	Sedm
4	2:1	4:1	40:1	60:1	160:1
3	1:1	1:1	4:1	6:1	16:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě.

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za výherní kombinace.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL 81 WINS (81 VÝHER) (WILD)



Symbol **81 WINS** (**81 VÝHER**) se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

Když se na displeji objeví tři symboly **81 WINS** (**81 VÝHER**), vyhrává hráč tajemnou výhru. Hodnota výhry je náhodně vybrána

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").

AMAZONS' BATTLE

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 6,00	Kč 6,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 900	Kč 90	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		Kč 88,44% až 96.17%	Kč 88,44% až 96.17%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **30** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **30** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk / Královna	Král / Eso	Tygr	Hnědá amazonka	Červená amazonka	Černá amazonka	Blond amazonka	WILD
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 6,00.**



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou výhru.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		Kč 92.20% až 96.00%	Kč 92.20% až 96.00%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **AMAZONS‘ BATTLE 6 REELS** je válcová hra s **6** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **80** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **80** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk Královna	Král Eso	Tygr	Hnědá amazonka	Červená amazonka	Černá amazonka	Blond amazonka	WILD	SCATTER
16									1:1
15									1:1
14									1:1
13									1:1
6	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	100:1	250:1	2 000:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1 000:1	
4	8:1	10:1	14:1	16:1	16:1	20:1	20:1	250:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
2						4:1	4:1	10:1	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER

Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3. 4.** a **5.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **16** symbolech **SCATTER** – **100** volných otočení.

Při **15** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **14** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **13** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		92.16% až 96.06%	92.16% až 96.06%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **CATS' STORY** je válcová hra s **5** válci a čtyřmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se 4**0** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**" („**VÝHRA**") na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**").

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**") bude částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset  Kluk 	Královna  Král 	Eso 	Puma 	Leopard 	Panter 	Tygr 	Lev 	WILD 
10				100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	
9				70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	
8				45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	
7				35:1	35:1	40:1	45:1	50:1	
6				20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
4	10:1	15:1	20:1						150:1
3	5:1	7:1	8:1						50:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako 2 symboly na jedné pozici.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4.00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu SCATTER tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly SCATTER se jako výherní počítají na jakékoliv pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů SCATTER je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Dvojitý SCATTER se počítá jako dva symboly SCATTER na jedné pozici.

SYMBOL WILD



Symbol WILD nahrazuje všechny karetní symboly a dvojité symboly KOČKY na jejich vlastní pozici.

Když symbol WILD nahradí jeden z dvojitých symbolů Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev na aktuální pozici, bude se symbol WILD počítat jako dva symboly.

Během volných otočení, kdy je první válec zcela zaplněn jednoduchými nebo dvojitými symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr nebo Lev, získá hráč volné znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních.

Během volného znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních zůstane na obrazovce symbol, který spustil funkci znovuotočení (RESPIN), stejně jako jeho dvojitý symbol a symbol WILD, pokud existují. Každé nové zobrazení spouštěcího symbolu během funkce znovuotočení (RESPIN) zvyšuje počet volných otočení o jednu.

Funkce znovuotočení (RESPIN) končí, když nejsou k dispozici žádné nové spouštěcí symboly, nebo když je vyplněna celá obrazovka.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Hráč vyhrává 12, 20, 40, 60, 80 a 100 her zdarma s 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 symboly SCATTER.

Pokud se během volných otočení objeví 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 symbolů SCATTER, hráč vyhraje 12, 20, 40, 60, 80 nebo 100 nových volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – FUNKCE ZNOVUOTOČENÍ (RESPIN)

Pokud je během volných otočení 1. válec zcela naplněn některým ze symbolů Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev, získává hráč znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních.

Za hru, která začíná znovuotočením (RESPIN), se nevyplácejí žádné výhry.

Když hráč vyhraje znovuotočení (RESPIN) ve volném otočení, hráč nejprve odehraje volná otočení a poté pokračuje se znovuotočeními (RESPIN).

Během znovuotočení (RESPIN) jsou drženy symboly umístěné na 1. válci, všechny odpovídající jednoduché a dvojité symboly a symboly WILD a hráč získává znovuotočení (RESPIN) pro zbytek pozic na obrazovce.

Znovuotočení (RESPIN) končí, když v poslední hře nejsou na obrazovce žádné nové symboly nebo když je obrazovka plná.

Po zastavení znovuotočení (RESPIN) jsou výhry vyplaceny a je odehráno další volné otočení.

Hra během znovuotočení (RESPIN) používá alternativní sadu válců.

Hráč hraje znovuotočení (RESPIN) se stejnou sázkou jako ve spouštěcí hře.

Když symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev hrají jako dvojité symboly, počítají se za 2 symboly na jedné pozici.

Pokud je jeden z dvojitých symbolů nahrazen symbolem WILD, počítá se to jako 2 symboly na dané pozici.

Pokud je výhra pouze ze symbolů WILD, pak se každý WILD počítá za 1 symbol.

Symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako 2 symboly na jedné pozici.

ZNOVUOTOČENÍ (RESPIN) probíhají zdarma.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		94.28% až 95.76%	94.28% až 95.76%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**"

(**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

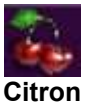
Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron**  **Švestka**  **Pomeranč** 	**Vodní meloun**  **Hrozny** 	**Zvon** 	**Sedm** 	**WILD** 	**Hvězda (SCATTER)** 
5	50:1	100:1	200:1	350:1	750:1	200:1

4	20:1	30:1	45:1	50:1	150:1	20:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1	5:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.
Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **200x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

FROG STORY

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		94.12 % až 95.87%	94.12 % až 95.87%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **FROG STORY** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

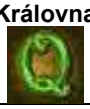
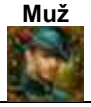
Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Kluk**  **Královna** 	**Král**  **Eso** 	**Truhla**  **Láhve** 	**Žena**  **Muž** 	**Čaroděj** 	**SCATTER** 
5	50:1	75:1	150:1	250:1	3 000:1	500:1
4	15:1	25:1	50:1	75:1	150:1	50:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	5:1
2					5:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

V případě, že se objevily nějaké výherní kombinace, jsou po zastavení všech válců tyto kombinace zvýrazněny, jsou vypočítány výhry a výherní symboly zmizí. Symboly nad nimi pak spadnou na jejich místo (spadlé symboly). Pokud tím vznikly další výherní kombinace, jsou znovu spočítány výhry, tyto nové výherní symboly zmizí a na jejich místo opět spadnou symboly nad nimi. To pokračuje, dokud vznikají výherní kombinace. V případě jednoho spadnutí symbolů jsou výhry vynásobeny **1krát**, v případě dvou spadnutí symbolů jsou vynásobeny **2krát** atd., … při **n-krát** spadnutích jsou výhry vynásobeny **n**.

Na spadlé symboly se nesází, výhry za ně získané jsou přičteny k výhrám ze hry, v níž vznikly.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **50x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci.

Symbol **WILD** se rozšíří na všechny pozice na svém válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**. Symbol **WILD** se rozšíří pouze, když se na válcích objeví poprvé. Pokud symbol **WILD** na obrazovce zůstane i poté, co skončí hra s padajícími symboly, dále už se nerozšiřuje.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

GANGSTER'S CA$H

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	

Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		92.15% až 96.06%	92.15% až 96.06%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **GANGSTER'S CASH** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **25** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **25** liniemi. Hra má navíc speciální **6.**válec. **6.**valec má také **3** viditelné pozice, aktivní je však pouze prostřední.

Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a počtu herních linií:

Počet stejných symbolů	**Kluk**	**Rádio**	**Obuv**	**Policista**	**Žena**	**Zločinec**	**WILD**	**SCATTER**

na výherní linii:	J Královna Q Král K Eso A							
5	45:1	65:1	125:1	150:1	250:1	350:1	500:1	20:1
4	15:1	20:1	25:1	30:1	45:1	75:1	100:1	10:1
3	5:1	10:1	10:1	15:1	20:1	30:1	45:1	2:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se objevuje pouze na **6.** válci.

Když se symbol **WILD** objeví na střední pozici na **6.** válci, přidá symbol **WILD** na náhodnou pozici na **1., 2., 3., 4.** a **5.** válec.

SYMBOL SCATTER



Když se symbol **SCATTER** objeví současně ve speciální cílové zóně a na střední pozici **6.** válce, hráč vyhrává otočení zdarma.

SPECIÁLNÍ CÍLOVÁ ZÓNA



Před každou hrou si hráč dotykem může vybrat jednu z pozic na **1., 2., 3., 4.** nebo **5.** válci, která obklopuje rámeček a stává se **SPECIÁLNÍ CÍLOVOU ZÓNOU**. Výběr této pozice a následná interakce nemá vliv na výsledek hry a herní podíl.

Když se jeden ze symbolů, kromě symbolu **SCATTER**, objeví současně ve **SPECIÁLNÍ CÍLOVÉ ZÓNĚ** a na střední pozici na **6.** válci, všechny symboly stejného druhu na **1., 2., 3., 4.** a **5.** válci se přemění na symbol **WILD.**

Výhry se vyplácejí po přeměně symbolů na symboly **WILD**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Když se symbol **SCATTER** objeví současně ve speciální cílové zóně a na střední pozici **6.** válce, hráč vyhrává volná otočení zdarma.

Symbol **ZASTAVIT VOLNÁ OTOČENÍ** 

se objeví na všech válcích pouze během volných otočení.

Když se současně objeví symbol **ZASTAVIT VOLNÁ OTOČENÍ** ve **SPECIÁLNÍ CÍLOVÉ ZÓNĚ** a na střední pozici na **6.** válci, volná otočení končí.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		92.30% až 96.04%	92.30% až 96.04%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **MIGHTY SPARTA** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **25** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **25** liniemi.

Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk Královna Král	Eso	Přilba	Loď	Žena	Muž	WILD	SCATTER
5	50: 1	75:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	100: 1
4	10:1	20:1	20:1	30:1	50:1	75:1	100:1	15:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	2:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**, **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze 3, 4 nebo 5 těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **100x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **15x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka

Když se na náhodném místě v poli válců objeví 3 nebo více symbolů SCATTER, hráč vyhrává 6, 9 nebo 15 volných otočení s multiplikátorem x1, x2 nebo x3.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Když se na náhodném místě v poli válců objeví 3 nebo více symbolů **SCATTER**, hráč vyhrává 6, 9 nebo 15 volných otočení s multiplikátorem x1, x2 nebo x3. Počet volných otočení a multiplikátorů je náhodně vybrán na začátku volných otočení.

Když se během volných otočení objeví na náhodném místě v poli válců 3 nebo více symbolů **SCATTER**, hráč vyhraje další počet volných otočení, které jsou přidány k aktuálnímu počtu volných otočení.

Během volných otočení v případě získání méně než 6 symbolů **ZLATÉ MINCE**  a **STŘÍBRNÉ MINCE**  se všechny symboly **ZLATÉ MINCE** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce převedou na symboly **WILD**. Výhry se vyplácejí po převedení symbolů **ZLATÁ MINCE** a **STŘÍBRNÁ MINCE** na symboly **WILD**.

Výhry z bonusových her se nenásobí multiplikátorem volných otočení.

EPIC CASH je bonusová výhra se čtyřmi neprogresivními úrovněmi: **GRAND PRIZE**, **MAJOR PRIZE**, **MINOR PRIZE** a **MINI PRIZE**.

Hodnota každé ze čtyř úrovní se zobrazuje v hodnotě v závislosti na výši zvolené sázky.

Hráč vyhrává **GRAND PRIZE**, když během hlavní hry, volných otočení nebo volných otočení BONUS PRIZE nasbírá 15 symbolů **STŘÍBRNÉ** a/nebo **ZLATÉ MINCE**.

Hráč vyhrává **MAJOR PRIZE**, když během hlavní hry, volných otočení nebo volných otočení BONUS PRIZE nasbírá 8 a více symbolů **ZLATÉ MINCE**.

Hráč vyhrává **MINOR PRIZE** nebo **MINI PRIZE**, když se objeví na obrazovce v bonusových otočeních **BONUS PRIZE** nebo když je vyhrána **GRAND PRIZE** během základní hry nebo volného otočení.

Během hlavní hry nebo volného otočení se na obrazovce mohou objevit symboly **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** s částkami kreditu nebo názvy úrovní **BONUS PRIZE**, **MINI PRIZE** nebo **MINOR PRIZE**. Výše kreditu může činit 1 až 20 násobek celkové sázky hry.

Pokud je celkový počet symbolů **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** na obrazovce po hlavní hře nebo volném otočení od 6 do 14, vyhrává hráč 3 volná otočení **BONUS PRIZE**. Všechny symboly **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** z hlavní hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení **BONUS PRIZE**.

Volná otočení **BONUS PRIZE** se hrají s alternativní sadou válců, kde jsou aktivní pouze symboly **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE**.

Během volných otočení **BONUS PRIZE** přidává každý nový symbol **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce ještě jedno volné otočení **BONUS PRIZE** k aktuálnímu počtu volných otočení **BONUS PRIZE**.

Pokud je celkový počet symbolů **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce po hlavní hře, volném otočení nebo volném otočení s **BONUS PRIZE** 15, hráč vyhrává **GRAND PRIZE**, ve výši kreditu a úrovně **BONUS PRIZE** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**.

Pokud je počet symbolů **ZLATÉ MINCE** na obrazovce 8 nebo více, hráč okamžitě vyhrává úroveň **GRAND PRIZE**, všechny symboly **ZLATÉ MINCE** na obrazovce se převedou na symboly **STŘÍBRNÉ MINCE** a spustí se volné otočení s **BONUS PRIZE**.

Hráč vyhrává částku kreditu a úrovně **BONUS PRIZE** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na konci volných otočení s BONUS PRIZE, nebo když vyhraje úroveň **GRAND PRIZE**.

Volná otočení s **BONUS PRIZE** končí, když:

- nezbývají žádná další volná otočení s **BONUS PRIZE**;
- je vyhrána úroveň **GRAND PRIZE**;

Po skončení volných otočení **s BONUS PRIZE** vyhrává hráč součet výher na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** a na úrovních **BONUS PRIZE**, které se objevují na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**. Jsou-li úrovně **BONUS PRIZE** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** více než jedna stejného typu, jsou sečteny.

Hráč hraje volná otočení v **BONUS PRIZE** se stejnou sázkou jako ve hře, která vyvolala volná otočení s **BONUS PRIZE**.

Všechny druhy **VOLNÝCH OTOČENÍ** probíhají bez odečtení další sázky do hry, tedy zdarma.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		94.19% až 96.37%	94.19% až 96.37%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Pomeranč Citron Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1	20:1	20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1		5:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají

na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.98 %	95.98 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **VAMPIRE NIGHT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**" („**VÝHRA**") na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**").

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**") bude částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk Královna	Král Eso	Nástroje Sklo	Elixír	Kniha	Žena	Muž
5	20:1	40:1	80:1	200:1	500:1	1 200:1	3 000:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	80:1	200:1	800:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	60:1	80:1
2				10:1	15:1	20:1	40:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě. Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Snímky obrazovky s Výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící bonusovou část hry.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

SYMBOLY WILD

Symbol **WILD** se objevuje na válcích **2**, **3, 4** a **5**.

Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na válci. Když se objeví, zaplní válec a objeví se na všech pozicích.

Pokud se na všech válcích na displeji objeví **15** symbolů **-** , , nebo , **CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x5**.

Pokud se na válcích 1, 2, 3, 4 na displeji objeví **12** symbolů **-** , , nebo **, CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x4**.

Pokud se na válcích 1, 2, 3, na displeji objeví **9** symbolů **-** , , nebo **, CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x3**.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**")



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		93.89% až 96.45%	93.89% až 96.45%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **ZODIAC WHEEL** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení
Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii.
Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna  Král  Eso 	Koule 	Teleskop  Žena 	Muž 	Mapa (SCATTER) 	Kniha (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1

4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Výhry za výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**BET/LINE** (**SÁZKA/LINIE**)) příslušným koeficientem z výše uvedeného snímku obrazovky.

Výhry za výherní kombinaci symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**TOTAL BET** (**CELKOVÁ SÁZKA**)) příslušným koeficientem z výše uvedené informační obrazovky.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **MAPA** a **KNIHA**.

SCATTER SYMBOL MAPA



Symbol **SCATTER** má podobu **MAPA**.a se může objevit na **1., 3.** a **5.** válci.

Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL KNIHA



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **KNIHA** – **100x** celková sázka

4 symboly **KNIHA** – **20x** celková sázka

3 symboly **KNIHA** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Jackpot Cards - Herní plán - Česká republika

Základní popis

Jackpot Cards je bonusová hra s možností výhry jackpotu. Hra je implementovaná do herního systému, aby byla základní hra atraktivnější. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Je součástí jedné hry ve smyslu odst. 50 zákona o hazardních hrách. Jedná se o WAP (Wide Area Progressive) jackpot. Hráč nemůže rozhodovat o účasti v jackpotové hře na daném technickém zařízení - účast je automatická. Hru nesmí hrát osoba mladší 18 let.

Fyzická implementace

Systém jackpotu se skládá z následujících fyzických zařízení:

- Server – sleduje aktuální částky jackpotu a vybírá vítěze.
- Technické zařízení (TZ) – TZ slouží k zadávání sázek v základní hře. TZ také zobrazují aktuální částky jackpotu.
- Media Control Center (volitelně) – ovladač, který získává ze serveru informace o hodnotách jackpotu a zasílá je do informačního panelu. Informace jsou ze serveru získávány prostřednictvím šifrovaného připojení. Media Control Center nemůže žádným způsobem ovlivňovat hru.
- Informační panel (volitelně) – zobrazuje aktuální částky jackpotu získané z Media Control Center.
- Síťová zařízení – PPC Forwarder (zařízení EGT - převádí IPv6 na IPv4), routery, přepínače (switche).

Charakteristika hry

Jackpot má 4 úrovně: KŘÍŽE (nejnižší), KÁRY, SRDCE a PIKY (nejvyšší).
Každé TZ , na němž je zapnutá hra jackpotu, přispívá do čtyř úrovní jackpotu. Každá úroveň může mít jiný podíl na příspěvku.
Každé TZ , které je součástí systému Jackpot, se automaticky účastní této bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé TZ zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze čtyř úrovní. Tyto hodnoty jsou poskytovány serverem.
V průběhu běžné hry (po každém spuštění hry) je určitá část sázky připočtena ke čtyřem úrovním jackpotu s využitím vzorce: SÁZKA x STANOVENÁ PROCENTUÁLNÍ SAZBA.

Stanovená procentuální sazba se nastavuje na serveru a lze ji určit v rozsahu 0,01 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot konfigurované na serveru:

- **Základní hodnota** - stanovuje počáteční hodnotu jackpotu. **Viditelná hodnota** - viditelná hodnota úrovně jackpotu.
- **Skrytá hodnota** - skrytá hodnota jackpotu. Tato hodnota se používá jako doplňková k nové viditelné hodnotě v případě výhry původní viditelné částky. **Jackpot Limit** - maximální hodnota úrovně jackpotu.
- **Viditelný přírůstek %** - procentuální sazba pro viditelnou hodnotu jackpotu. Odesílají ji TZ přiřazená k příslušnému jackpotu.
- **Skrytý přírůstek %** - procentuální sazba pro skrytou hodnotu jackpotu (další jackpot poté, co dojde k výhře aktuálního jackpotu). Odesílají ji TZ přiřazená k příslušnému jackpotu.

Pravidla hry

Bonusová hra Jackpot Cards se spouští náhodně. Zahájení bonusové hry může spustit hráč samostatně nebo se automaticky spustí po 3 sekundách. Existují čtyři progresivní úrovně: Kříže, Káry, Srdce a Piky.
V bonusové hře se vybírá karta z 12 karet otočených lícem dolů, dokud nejsou odkryty tři karty stejné barvy (Kříže, Káry, Srdce nebo Piky). Případně se po pěti sekundách karty vyberou automaticky bez zásahu hráče.
Pokud jsou odkryty tři karty stejné barvy (Kříže, Káry, Srdce nebo Piky), hráč získá odpovídající progresivní úroveň.
Samotná interakce hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše progresivní úrovně je volena generátorem náhodných čísel před samotnou interakcí hráče.





Výhry ze hry, v níž se spustí bonusová hra Jackpot Cards, nepřekročí společně s výhrami z bonusové hry Jackpot 50.000 Kč v hernách a 500.000 Kč v kasinech.

HERNÍ PLÁN EGT- Bell Link 1

jedná se o takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v měně Euro (EUR, €) a nabízí 10 různých technických her:

1	5 Dazzling Hot Bell Link
2	20 Super Hot Bell Link
3	40 Burning Hot Bell Link
4	40 Shining Crown Bell Link
5	40 Super Hot Bell Link
6	Burning Hot Bell Link
7	Flaming Hot Bell Link
8	Flaming Hot Extreme Bell Link
9	Shining Crown Bell Link
10	Vampire Night Bell Link

Kategorii hry i konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncového zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.



5 Dazzling Hot Bell Link

Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Možnosti sázky	**3 schémata sázek – (**Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)		
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00

Jedna technická hra

- Hra **5 DAZZLING HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



- Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek). Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně„GRAND“ **1*	**hodnota úrovně„MAJOR“** **1*	**Příspěvek úrovně „GRAND“** **3*	**Příspěvek úrovně „MAJOR“** **3*	**Celkový Příspěvek** **3*
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ **2*	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ **2*	i_1	i_2	i

**1* Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i1„GRAND“ a i2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

**2* Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

**3* Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i1* a *i2* .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.
- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň 	Pomeranč  Citron  Švestka 	Vodní meloun  Hrozny 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	100:1	250:1	2500:1	125:1 - 250:1
4	25:1	25:1	100:1	500:1	25:1 - 100:1
3	10:1	10:1	25:1	50:1	10:1 - 20:1
2	2,5:1				

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Tři nebo více roztroušených symbolů spustí hru scatter.

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČEVENÝ ZVON

- 

Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON

- 

Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON

- 

Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON

- 

Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:

- zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
- obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.

- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Hra SCATTER

- Tři nebo více roztroušených symbolů spustí hru scatter. Hráč si vybere jeden ze symbolů a může vyhrát násobek celkové vsazené částky:
- 5 symboly SCATTER: 125:1 – 250:1
- 4 symboly SCATTER: 25:1 – 100:1
- 3 symboly SCATTER: 10:1 – 20:1
- Výhra z výše uvedené tabulky se počítá dle zvolené celkové sázky na jednu otočku v penězích (**EUR**).
- Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



20 Super Hot Bell Link

Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Denominace	€ 0,01/ 0,02/ 0,05		Hráč si může vybrat jednu ze 3 možností sázek (Bet Options) odpovídajících třem denominacím. Tímto způsobem určí sázkové schéma (viz tabulka níže).
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	

Možnosti sázky						
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00

Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **20 SUPER HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



- Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).
Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně„GRAND“ **1*	**hodnota úrovně„MAJOR“** **1*	**Příspěvek úrovně „GRAND“** **3*	**Příspěvek úrovně „MAJOR“** **3*	**Celkový Příspěvek** **3*
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ **2*	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ **2*	*i1*	*i2*	*i*

**1* Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i1„GRAND“ a i2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

**2* Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

**3* Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i1* a *i2* .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly SCATTER výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	**Třešeň**	**Švestka**	**Hrozny**	**Sedm** **(WILD)**	**Hvězda (SCATTER)**
					

	Pomeranč  Citron 	Vodní meloun 			
5	80:1	160:1	320:1	800:1	100:1
4	16:1	32:1	64:1	320:1	20:1
3	8:1	16:1	16:1	32:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě

symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČEVENÝ ZVON

- 

Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON

- 

Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON

- 

Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON

- 

Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:

➢ zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;

➢ obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.

- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



40 Burning Hot Bell Link

Základní parametry

<table>
<tr><th></th><th>Herní prostor</th><th>Kasino</th><th>Poznámka</th></tr>
<tr><td rowspan="2">Sázka za jednu hru</td><td>min.</td><td>€ 0,50</td><td rowspan="2">Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.</td></tr>
<tr><td>max.</td><td>€ 25,00</td></tr>
<tr><td>Výhra za jednu hru</td><td>max.</td><td>€ 18 500,00</td><td></td></tr>
<tr><td>Možnosti sázky</td><td colspan="3">3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)
<table>
<tr><td>Možnost sázky 1</td><td>€ 0,50</td><td>€ 1,00</td><td>€ 1,50</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 2</td><td>€ 1,00</td><td>€ 2,00</td><td>€ 3,00</td><td>€ 5,00</td><td>€ 10,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 3</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td><td>€ 7,50</td><td>€ 12,50</td><td>€ 25,00</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Výherní podíl</td><td colspan="2">91,82 % - 96,10 %
(Včetně progresivního Jackpotu)</td><td>Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="2"></td><td></td></tr>
</table>

Jedna technická hra

- Hra **40 BURNING HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek) .

Každé Technické zařízení , které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně„GRAND“ **1*	**hodnota úrovně„MAJOR“** **1*	**Příspěvek úrovně „GRAND“** **3*	**Příspěvek úrovně „MAJOR“** **3*	**Celkový Příspěvek** **3*
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ **2*	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ **2*	i_1	i_2	i

**1* Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i1„GRAND“ a i2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

**2* Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

**3* Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i1* a *i2* .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Pomeranč  Švestka 	Bar 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	60:1	80:1	200:1	800:1		100:1
4	16:1	32:1	60:1	160:1		20:1
3	4:1	8:1	20:1	40:1	20:1	3:1
2				4:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČEVENÝ ZVON

- 

Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON

- 

Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON

- 

Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON

- 

Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.

- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



40 Shining Crown Bell Link

Základní parametry

<table>
<tr><th></th><th>Herní prostor</th><th>Kasino</th><th>Poznámka</th></tr>
<tr><td rowspan="2">Sázka za jednu hru</td><td>min.</td><td>€ 0,50</td><td rowspan="2">Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.</td></tr>
<tr><td>max.</td><td>€ 25,00</td></tr>
<tr><td>Výhra za jednu hru</td><td>max.</td><td>€ 18 500,00</td><td></td></tr>
<tr><td>Možnosti sázky</td><td colspan="3">3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)
<table>
<tr><td>Možnost sázky 1</td><td>€ 0,50</td><td>€ 1,00</td><td>€ 1,50</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 2</td><td>€ 1,00</td><td>€ 2,00</td><td>€ 3,00</td><td>€ 5,00</td><td>€ 10,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 3</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td><td>€ 7,50</td><td>€ 12,50</td><td>€ 25,00</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Výherní podíl</td><td colspan="2">91,82 % - 96,10 %
(Včetně progresivního Jackpotu)</td><td>Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="2"></td><td></td></tr>
</table>

Jedna technická hra

- Hra **40 SHINING CROWN Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba z celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně„GRAND“ **1*	**hodnota úrovně„MAJOR“** **1*	**Příspěvek úrovně „GRAND“** **3*	**Příspěvek úrovně „MAJOR“** **3*	**Celkový Příspěvek** **3*
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ **2*	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ **2*	i_1	i_2	i

**1* Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i1„GRAND“ a i2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

**2* Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

**3* Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i1* a *i2* .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.
- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní	**Třešeň**	**Bar**	**Hrozny**	**Sedm**	**Hvězda (SCATTER)**	**Dolar (SCATTER)**

linii	Pomeranč Citron  Švestka 		Meloun 			
5	120:1	160:1	600:1	1200:1		100:1
4	20:1	40:1	80:1	200:1		20:1
3	4:1	8:1	16:1	40:1	20:1	3:1
2				8:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČEVENÝ ZVON

- 

Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON

- 

Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON

- 

Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON

- 

Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



40 Super Hot Bell Link

Základní parametry

<table>
<tr><th></th><th>Herní prostor</th><th>Kasino</th><th>Poznámka</th></tr>
<tr><td rowspan="2">Sázka za jednu hru</td><td>min.</td><td>€ 0,50</td><td rowspan="2">Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.</td></tr>
<tr><td>max.</td><td>€ 25,00</td></tr>
<tr><td>Výhra za jednu hru</td><td>max.</td><td>€ 18 500,00</td><td></td></tr>
<tr><td>Možnosti sázky</td><td colspan="3">3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)
<table>
<tr><td>Možnost sázky 1</td><td>€ 0,50</td><td>€ 1,00</td><td>€ 1,50</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 2</td><td>€ 1,00</td><td>€ 2,00</td><td>€ 3,00</td><td>€ 5,00</td><td>€ 10,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 3</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td><td>€ 7,50</td><td>€ 12,50</td><td>€ 25,00</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Výherní podíl</td><td colspan="2">91,82 % - 96,10 %
(Včetně progresivního Jackpotu)</td><td>Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="2"></td><td></td></tr>
</table>

Jedna technická hra

- Hra **40 SUPER HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



- Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně„GRAND“ **1*	**hodnota úrovně„MAJOR“** **1*	**Příspěvek úrovně „GRAND“** **3*	**Příspěvek úrovně „MAJOR“** **3*	**Celkový Příspěvek** **3*
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ **2*	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ **2*	i_1	i_2	i

**1* Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i1„GRAND“ a i2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

**2* Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

**3* Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i1* a *i2* .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet	**Třešeň**	**Švestka**	**Hrozny**	**Sedm (WILD)**	**Hvězda (SCATTER)**

stejných symbolů na výherní linii	 Pomeranč  Citron 	 Vodní meloun 			
5	80:1	160:1	320:1	800:1	100:1
4	16:1	32:1	64:1	320:1	20:1
3	4:1	8:1	16:1	32:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČEVENÝ ZVON

- 

Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON

- 

Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON

- 

Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON

- 

Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:

- zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
- obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.

- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Burning Hot Bell Link

Základní parametry

<table>
<tr><th></th><th>Herní prostor</th><th>Kasino</th><th>Poznámka</th></tr>
<tr><td rowspan="2">Sázka za jednu hru</td><td>min.</td><td>€ 0,50</td><td rowspan="2">Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.</td></tr>
<tr><td>max.</td><td>€ 25,00</td></tr>
<tr><td>Výhra za jednu hru</td><td>max.</td><td>€ 18 500,00</td><td></td></tr>
<tr><td>Možnosti sázky</td><td colspan="3">3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)
<table>
<tr><td>Možnost sázky 1</td><td>€ 0,50</td><td>€ 1,00</td><td>€ 1,50</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 2</td><td>€ 1,00</td><td>€ 2,00</td><td>€ 3,00</td><td>€ 5,00</td><td>€ 10,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 3</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td><td>€ 7,50</td><td>€ 12,50</td><td>€ 25,00</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Výherní podíl</td><td colspan="2">91,82 % - 96,10 %
(Včetně progresivního Jackpotu)</td><td>Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="2"></td><td></td></tr>
</table>

Jedna technická hra

- Hra **BURNING HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně„GRAND“ **1*	**hodnota úrovně„MAJOR“** **1*	**Příspěvek úrovně „GRAND“** **3*	**Příspěvek úrovně „MAJOR“** **3*	**Celkový Příspěvek** **3*
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ **2*	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ **2*	*i1*	*i2*	*i*

**1* Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i1„GRAND“ a i2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

**2* Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

**3* Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i1* a *i2* .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanovené % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč  Citron  Švestka 	Bar 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	25:1	50:1	250:1	500:1		100:1
4	10:1	25:1	50:1	100:1		20:1
3	5:1	10:1	20:1	25:1	20:1	3:1
2				5:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
    - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
    - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
    - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČEVENÝ ZVON

-  Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON

-  Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON

- 

Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON

- 

Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.

- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Flaming Hot Bell Link

Základní parametry

<table>
<tr><th></th><th>Herní prostor</th><th>Kasino</th><th>Poznámka</th></tr>
<tr><td rowspan="2">Sázka za jednu hru</td><td>min.</td><td>€ 0,50</td><td rowspan="2">Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.</td></tr>
<tr><td>max.</td><td>€ 25,00</td></tr>
<tr><td>Výhra za jednu hru</td><td>max.</td><td>€ 18 500,00</td><td></td></tr>
<tr><td>Možnosti sázky</td><td colspan="3">3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)
<table>
<tr><td>Možnost sázky 1</td><td>€ 0,50</td><td>€ 1,00</td><td>€ 1,50</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 2</td><td>€ 1,00</td><td>€ 2,00</td><td>€ 3,00</td><td>€ 5,00</td><td>€ 10,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 3</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td><td>€ 7,50</td><td>€ 12,50</td><td>€ 25,00</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Výherní podíl</td><td colspan="2">91,82 % - 96,10 %
(Včetně progresivního Jackpotu)</td><td>Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="2"></td><td></td></tr>
</table>

Jedna technická hra

- Hra **FLAMING HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení , které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně„GRAND“ **1*	**hodnota úrovně„MAJOR“** **1*	**Příspěvek úrovně „GRAND“** *3	**Příspěvek úrovně „MAJOR“** **3*	**Celkový Příspěvek** **3*
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ **2*	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ **2*	i_1	i_2	i

**1* Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i1„GRAND“ a i2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

**2* Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

**3* Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i1* a *i2* .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Broskve  Jablko  Hrozny 	Vodní meloun  Banány 	Trám 	Sedm 	Dolar (SCATTER) 
5	80:1	160:1	240:1	400:1	100:1
4	20:1	40:1	80:1	120:1	20:1
3	8:1	16:1	20:1	40:1	2:1
2				4:1	



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČEVENÝ ZVON

- 

Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON

- 

Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON

- 

Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON

- 

Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.

- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Flaming Hot Extreme Bell Link

Základní parametry

<table>
<tr><th></th><th>Herní prostor</th><th>Kasino</th><th>Poznámka</th></tr>
<tr><td rowspan="2">Sázka za jednu hru</td><td>min.</td><td>€ 0,50</td><td rowspan="2">Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.</td></tr>
<tr><td>max.</td><td>€ 25,00</td></tr>
<tr><td>Výhra za jednu hru</td><td>max.</td><td>€ 18 500,00</td><td></td></tr>
<tr><td>Možnosti sázky</td><td colspan="3">3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)
<table>
<tr><td>Možnost sázky 1</td><td>€ 0,50</td><td>€ 1,00</td><td>€ 1,50</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 2</td><td>€ 1,00</td><td>€ 2,00</td><td>€ 3,00</td><td>€ 5,00</td><td>€ 10,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 3</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td><td>€ 7,50</td><td>€ 12,50</td><td>€ 25,00</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Výherní podíl</td><td colspan="2">91,82 % - 96,10 %
(Včetně progresivního Jackpotu)</td><td>Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="2"></td><td></td></tr>
</table>

Jedna technická hra

- Hra **FLAMING HOT Extreme Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně„GRAND“ **1*	**hodnota úrovně„MAJOR“** **1*	**Příspěvek úrovně „GRAND“** **3*	**Příspěvek úrovně „MAJOR“** **3*	**Celkový Příspěvek** **3*
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ **2*	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ **2*	*i1*	*i2*	*i*

**1* Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i1„GRAND“ a i2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

**2* Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

**3* Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i1* a *i2* .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.

- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.
- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Broskve Jablko Hrozny	Vodní meloun Banány	Trám	Sedm	Dolar (SCATTER)
5	80:1	160:1	240:1	400:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	120:1	10:1
3	4:1	8:1	16:1	40:1	2:1
2				4:1	

- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **50x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **10x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka
- 2, 3 nebo 4 symboly **SCATTER** kdekoli na obrazovce spustí funkci opětovné otočky pro další symboly **SCATTER**.
- 3 nebo více symbolů SCATTER, spustí otočky zdarma.

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČEVENÝ ZVON

- 

Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON

- 

Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON

- 

Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON

- 

Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – funkce opětovná otočka

- Když se kdekoli na obrazovce objeví 2, 3 nebo 4 symboly SCATTER, spustí se funkce opětovné otočky. Během funkce opětovné otočky se válce se symboly SCATTER podrží a hráč vyhrává opětovné otočky zdarma pro válce, které neobsahují symboly SCATTER.
- Pokud se během opětovné otočky objeví na obrazovce nový symbol SCATTER a celkový počet symbolů SCATTER na obrazovce je nižší než 5, hráč vyhrává nové opětovné otočky zdarma pro válce, které neobsahují symboly SCATTER. Funkce opětovné otočky končí, když se po opětovné otočce zdarma neobjeví žádný nový symbol SCATTER nebo když celkový počet symbolů SCATTER na obrazovce dosáhne hodnoty 5.
- Výhry z řádku jsou vyplaceny před funkcí opětovné otočky.
- Výhry za symboly scatter se vyplácejí po skončení funkce opětovné otočky.
- Po poslední opakované otočce zdarma se nevyplácejí žádné výhry z řádku.
- Funkce opětovné otočky se spustí také během otoček zdarma.

Bonusová fáze hry – otočky zdarma

- 3 nebo více symbolů SCATTER, spustí otočky zdarma:
  - **5** symboly **SCATTER** – 30 otoček zdarma
  - **4** symboly **SCATTER** – 20 otoček zdarma
  - **3** symboly **SCATTER** – 10 otoček zdarma
- Během otoček zdarma vyhrává hráč 10, 20 nebo 30 nových otoček zdarma, pokud se na válcích objeví 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER. Nové otočky zdarma se přičítají k aktuálnímu počtu otoček zdarma.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle

“**WIN**” („**VÝHRA**“).

- Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Shining Crown Bell Link

Základní parametry

<table>
<tr><th></th><th>Herní prostor</th><th>Kasino</th><th>Poznámka</th></tr>
<tr><td rowspan="2">Sázka za jednu hru</td><td>min.</td><td>€ 0,50</td><td rowspan="2">Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.</td></tr>
<tr><td>max.</td><td>€ 25,00</td></tr>
<tr><td>Výhra za jednu hru</td><td>max.</td><td>€ 18 500,00</td><td></td></tr>
<tr><td>Možnosti sázky</td><td colspan="3">3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)
<table>
<tr><td>Možnost sázky 1</td><td>€ 0,50</td><td>€ 1,00</td><td>€ 1,50</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 2</td><td>€ 1,00</td><td>€ 2,00</td><td>€ 3,00</td><td>€ 5,00</td><td>€ 10,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 3</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td><td>€ 7,50</td><td>€ 12,50</td><td>€ 25,00</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Výherní podíl</td><td colspan="2">91,82 % - 96,10 %
(Včetně progresivního Jackpotu)</td><td>Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="2"></td><td></td></tr>
</table>

Jedna technická hra

- Hra **SHINING CROWN Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 3 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně„GRAND“ **1*	**hodnota úrovně„MAJOR“** **1*	**Příspěvek úrovně „GRAND“** **3*	**Příspěvek úrovně „MAJOR“** **3*	**Celkový Příspěvek** **3*
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ **2*	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ **2*	*i1*	*i2*	*i*

**1* Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i1„GRAND“ a i2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

**2* Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

**3* Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i1* a *i2* .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní	**Třešeň**	**Bar**	**Hrozny**	**Sedm**	**Hvězda (SCATTER)**	**Dolar (SCATTER)**

linii	 Pomeranč  Citron  Švestka 		 Meloun 			
5	50:1	100:1	500:1	1000:1		100:1
4	20:1	40:1	50:1	200:1	20:1	20:1
3	5:1	10:1	15:1	30:1		3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3.** a **5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČEVENÝ ZVON

- 

Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON

- 

Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON

- 

Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.

- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON

- 

Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.

- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Vampire Night Bell Link

Základní parametry

<table>
<tr><th></th><th>Herní prostor</th><th>Kasino</th><th>Poznámka</th></tr>
<tr><td rowspan="2">Sázka za jednu hru</td><td>min.</td><td>€ 0,50</td><td rowspan="2">Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.</td></tr>
<tr><td>max.</td><td>€ 25,00</td></tr>
<tr><td>Výhra za jednu hru</td><td>max.</td><td>€ 18 500,00</td><td></td></tr>
<tr><td>Možnosti sázky</td><td colspan="3">3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)
<table>
<tr><td>Možnost sázky 1</td><td>€ 0,50</td><td>€ 1,00</td><td>€ 1,50</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 2</td><td>€ 1,00</td><td>€ 2,00</td><td>€ 3,00</td><td>€ 5,00</td><td>€ 10,00</td></tr>
<tr><td>Možnost sázky 3</td><td>€ 2,50</td><td>€ 5,00</td><td>€ 7,50</td><td>€ 12,50</td><td>€ 25,00</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Výherní podíl</td><td colspan="2">91,82 % - 96,10 %
(Včetně progresivního Jackpotu)</td><td>Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.</td></tr>
<tr><td>Statistická průměrná prohra za hodinu</td><td colspan="2"></td><td></td></tr>
</table>

Jedna technická hra

- Hra **VAMPIRE NIGHT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.

- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně„GRAND“ **1*	**hodnota úrovně„MAJOR“** **1*	**Příspěvek úrovně „GRAND“** **3*	**Příspěvek úrovně „MAJOR“** **3*	**Celkový Příspěvek** **3*
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ **2*	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ **2*	i_1	i_2	i

**1* Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i1„GRAND“ a i2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

**2* Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

**3* Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i1* a *i2* .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.

Počet stejných symbolů na výherní linii	**Kluk** **Královna**	**Král** **Eso**	**Nástroje** **Sklo**	**Elixír**	**Kniha**	**Žena**	**Muž**

5	10:1	20:1	40:1	100:1	250:1	600:1	1500:1
4	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	100:1	400:1
3	2,5:1	5:1	7,5:1	10:1	20:1	30:1	40:1
2				5:1	7,5:1	10:1	20:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se objevuje na válcích **2**, **3, 4** a **5**.
- Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na válci. Když se objeví, zaplní válec a objeví se na všech pozicích.

FUNKCE MULTIPLIKÁTNEBOU

- Pokud se na všech válcích na displeji objeví **15** symbolů - , , nebo , **CELKOVÁ VÝHRA** se vynásobí **x5**.

- Pokud se na válcích 1, 2, 3, 4 na displeji objeví **12** symbolů -  ,  ,  nebo  , **CELKOVÁ VÝHRA** se vynásobí **x4**.
- Pokud se na válcích 1, 2, 3, na displeji objeví **9** symbolů -  ,  ,  nebo  , **CELKOVÁ VÝHRA** se vynásobí **x3**.

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČEVENÝ ZVON

-  Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON

-  Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON

-  Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON

-  Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU

-  Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost

- 

Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:

- zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
- obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.

- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Technické zařízení společnosti Euro Games Technology obsahující generátor náhodných čísel, je funkční celek představující Hardware a Software sloužící k provozu technické hry podle zákona § 42 odst. 3 ZHH. Herní měnou je česká koruna (CZK) a nabízí 2 sady Technických her určených do herního prostoru herna a kasino:

1. Sada her: **Gold Collection**:

1. 100 Burning Hot
2. 100 Lucky Hat
3. 20 Joker Reels
4. 20 Super Hot
5. 40 Joker Reels
6. 40 Shining Crown
7. 40 Super Hot
8. 50 Amazons' Battle
9. Amazons' Battle 6 reels
10. Burning Hot
11. Captain Nemo's Journey
12. Dice & Roll
13. Egypt Sky
14. Flaming Hot
15. Great 27
16. Great Empire
17. Irish Charm
18. Lucky Food
19. more Dice & Roll
20. Shining Crown
21. Tropical Beauties
22. Ultimate Hots
23. Vampire Night
24. Volcano Wealth

bonusová hra Jackpot Cards

2. Sada her: **Purple Collection**:

1. 100 Burning Hot
2. 100 Lucky Hat
3. 20 Joker Reels
4. 20 Super Hot
5. 27 Wins
6. 40 Burning Hot
7. 40 Burning Hot 6 Reels
8. 40 Joker Reels
9. 40 Shining Crown
10. 40 Super Hot
11. 40 Ultra Respin
12. 81 Wins
13. Amazons' Battle
14. Amazons' Battle 6 reels
15. Captain Nemo's Journey
16. Cats' Story
17. Dice & Roll
18. Frog Story
19. Gangster's Cash
20. Mighty Sparta
21. Shining Crown
22. Tropical Beauties
23. Vampire Night
24. Zodiac Wheel

bonusová hra Jackpot Cards

GOLD COLLECTION:



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,89%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **100 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron**  **Pomeranč**  **Švestka** 	**Zvon** 	**Hrozny**  **Meloun** 	**Sedm** 	**Hvězda (SCATTER)** 	**Dolar (SCATTER)** 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1

4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny

symboly kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (**SCATTER**)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,59%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **100 LUCKY HAT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**STAR**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

8.

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron  Pomeranč  Švestka 	2 bary 	3 bary 	Zvon 	Sedm 	Taška (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	500:1	3 000:1	100:1
4	30:1	75:1	75:1	100:1	200:1	10:1

3	10:1	20:1	40:1	40:1	50:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL TAŠKA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **TAŠKA**.

Symbol **TAŠKA** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **100x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **10x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,82%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **20 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře

je **20** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	2 bary  3 bary 	Zvon 	Sedm 	Měšec (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1

4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00** .



Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci
Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,79%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **20 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Pomeranč Citron	Švestka Vodní meloun	Hrozny	Sedm (WILD)	Hvězda (SCATTER)
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

18.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		96,05%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a čtyřmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron**  **Švestka**  **Pomeranč** 	**2 bary**  **3 bary** 	**Zvon** 	**Sedm** 	**Měšec (SCATTER)** 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1

4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol**SCATTER** se může objevit na libovolném válci

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

40 SHINING CROWN

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „CREDIT" (KREDIT) se odečte zvolená sázka. Válce

se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle výherní tabulky (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (Kč).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení
Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Pomeranč**  **Citron**  **Švestka** 	**Zvon** 	**Hrozny**  **Meloun** 	**Sedm** 	**Hvězda (SCATTER)** 	**Dolar (SCATTER)** 
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	5:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají

na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3.** a **5.** válci. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,81%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace

jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Pomeranč**  **Citron** 	**Švestka**  **Vodní meloun** 	**Hrozny** 	**Sedm (WILD)** 	**Hvězda (SCATTER)** 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		92,21% - 96,12%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **50 AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **50** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **50** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce

se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Kluk**  **Královna** 	**Král**  **Eso** 	**Tygr** 	**Hnědá amazonka** 	**Červená amazonka** 	**Černá amazonka** 	**Blond amazonka** 	**WILD** 
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **12** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **11** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **10** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **12** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **11** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **10** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		92,20% - 96,00%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **AMAZONS‘ BATTLE 6 REELS** je válcová hra s **6** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **80** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **80** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku

uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk / Královna	Král / Eso	Tygr	Hnědá amazonka	Červená amazonka	Černá amazonka	Blond amazonka	WILD	SCATTER
16									1:1
15									1:1
14									1:1
13									1:1
6	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	100:1	250:1	2 000:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1 000:1	
4	8:1	10:1	14:1	16:1	16:1	20:1	20:1	250:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
2						4:1	4:1	10:1	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3. 4.** a **5.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **16** symbolech **SCATTER** – **100** volných otočení.

Při **15** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **14** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **13** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

BURNING HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		93,89 % - 96,45 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (Kč).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Pomeranč Citron Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **Hvězda** a **Dolar**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (**SCATTER**)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		88,43 % - 94,36 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **CAPTAIN NEMO'S JOURNEY** je válcová hra, používající většinou **5** válců se 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií procházejících přes **5** válců. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **40** liniemi.

Existuje i šestý válec (zcela vpravo), na němž je pouze jedna nebo dvě pozice se speciálním skrytým symbolem pro aktuální hru.

Hráč může podat dodatkovou sázku **1 Kč**, v tom případě jsou na **šestém** válci otevřeny **dva** symboly. Pokud **Extra sázku** nepodá, je na **šestém** válci jen jeden otevřený symbol.

EXTRA SÁZKU lze vsadit dotykem druhého symbolu na šestém válci. Pak se druhý symbol na šestém válci aktivuje.

Pokud hráč hraje s extra sázkou, je v poli **SÁZKA** zobrazen text **+EXTRA SÁZKA**. Na obrázcích níže vidíte hlavní obrazovku s podanou EXTRA SÁZKOU a bez ní:





Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **„AUTO START"** (**AUTOMATICKÁ HRA)**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním

monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

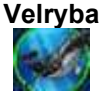
Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno **,,TAKE WIN“ (PŘIJMOUT VÝHRU).**

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka **,,TAKE WIN“ (PŘIJMOUT VÝHRU)** bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky (bez dodatkové sázky) a počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Deset**  **Kluk**  **Královna** 	**Král**  **Eso** 	**Kolo**  **Naplno vpřed** 	**Přilba** 	**Chobotnice**  **Velryba** 	**WILD** 	**SCATTER** 
5	50:1	100:1	200:1	250:1	400:1	1 000:1	200:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4.00.** Pro účely výpočtu výhry dle výplatní tabulky se do celkové sázky nezapočítává dodatková sázka EXTRA SÁZKA.



U herních linií, na které byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **200x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení.

SKRYTÝ SYMBOL



Symbol **POKLOP** je speciální skrytý symbol. Objevuje se pouze na **1.**, **2.**, **3.**, **4.** a **5.** válci. Symbol **POKLOP** se změní v symbol, který se objeví na aktivních pozicích na **6.** válci.

Na **6.** válci se mohou objevit všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **POKLOP**. Pokud byla podána extra sázka, jsou na **6.** válci **2** aktivní pozice, jinak pouze jedna. Jsou-li na **6.** válci dvě aktivní pozice, jsou vyplaceny nejprve výhry za symbol na druhé pozici shora a poté za symbol na třetí pozici. Pokud jsou na **6.** válci dva aktivní symboly a objeví se symbol(-y) **POKLOP**, jsou všechny výherní kombinace neobsahující symbol(-y) **POKLOP** vyplaceny dvakrát kromě kombinací ze symbolů **SCATTER**. Ty jsou vyplaceny pouze jednou.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení. Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Volná otočení se hrají s takovou výší sázek, počtem vsazených linií a počtem aktivních pozic na **6.** válci, jaké platily ve hře, z níž byla volná otočení spuštěna.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet herních linií a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		94,28 % - 95,76 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Citron Švestka Pomeranč	Vodní meloun Hrozny	Zvon	Sedm	WILD	Hvězda (SCATTER)
5	50:1	100:1	200:1	350:1	750:1	200:1
4	20:1	30:1	45:1	50:1	150:1	20:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1	5:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.
Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **200x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		88,36% - 96,30%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **EGYPT SKY** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**" („**VÝHRA**") na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**").

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry

z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Královna** **Král** **Eso**	**Skarabeus**	**Loď**	**Vůz**	**Žena**	**Muž**	**SCATTER**
5	100:1	125:1	200:1	400:1	500:1	2 000:1	20:1
4	20:1	20:1	50:1	50:1	100:1	500:1	50:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	20:1	50:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají

na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci.

Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Když se během volných otočení na **2.**, **3.** nebo **4.** válci objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny pozice na příslušném válci a zůstane tam až do skončení volných otočení.

Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci, ale pouze v průběhu hlavní fáze hry.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci, ale pouze v průběhu hlavní fáze hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **3** volných otočení.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **50x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **3** volných otočení.

Když se během volných otočení na 2., 3. nebo 4. válci objeví symbol WILD, rozšíří se na všechny pozice na příslušném válci a zůstane tam až do skončení volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

FLAMING HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,53%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **FLAMING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**)

nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud

po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii::	**Třešně**  **Broskve**  **Jablko**  **Hrozny** 	**Vodní meloun**  **Banány** 	**Bar** 	**Sedm** 	**Dolar (SCATTER)** 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	40:1	80:1	100:1	200:1	20:1
3	8:1	20:1	40:1	60:1	2:1
2				4:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

GREAT 27 je válcová hra s **3** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **27** pevných

herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **27** liniemi (criss-cross). Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „VÝHRA“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň** **Citron** **Pomeranč** **Švestka**	**Hrozny** **Vodní meloun**	**Hvězda**	**Sedm**	**Great 27 (WILD)**
3	2:1	16:1	20:1	40:1	60:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě.

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Na různých liniích může být současně dosaženo několika výherních kombinací a výhry z jednotlivých herních linií se sčítají. Snímky obrazovky s Výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící bonusovou část hry.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL GREAT 27 (WILD)



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

SYMBOLY TŘEŠEŇ, CITRON, POMERANČ, ŠVESTKA



Když je displej hry plný symbolů **TŘEŠEŇ, CITRON, POMERANČ** nebo **ŠVESTKA**, se symboly **WILD** nebo bez nich, jsou všechny výhry vynásobeny **x2**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ**, hráč vyhraje **1** volné otočení.

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **HVĚZDY,** hráč vyhraje

10 volných otočení.

Když se na prostředních pozicích válců objeví **3** symboly **WILD**, hráč **nevyhraje** volné otočení. Volná otočení mohou být znovu spuštěna.

Když se během volných otočení na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ** nebo **3** symboly **HVĚZDY**, spustí se znovu volná otočení. Poté se ke zbývajícím volným otočením přidá **1** nebo **10** volných otočení.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").

GREAT EMPIRE

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		88,19 % - 96,11%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **GREAT EMPIRE** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici.

Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud
po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se

přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk	Královna	Král	Eso	Květina	Soška	Panda	Žena	Muž	WILD	SCATTER
5	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1	200:1	250:1	400:1	500:1	1 000:1	
4	10:1	20:1	20:1	25:1	25:1	50:1	5:1	50:1	75:1	200:1	
3	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	25:1	30:1	50:1	5:1
2								2:1	2:1	5:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů **SCATTER** je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** válci

Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **5x** celkovou výši sázky.

Pokud se kdekoli na 1., **3.** a **5.** válci objeví současně **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volná otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na 1., **3.** a **5.** válci objeví současně **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volná otočení. Hráč si vybírá jednu z těchto tří možnosti:

15 volných otočení, v nichž je celý **3.** válec zaplněn symboly **WILD**;

10 volných otočení, v nichž jsou 2. a 4. válec zcela zaplněny symboly **WILD**;

5 volných otočení, v nichž jsou 1., **3.** a **5.** válec zcela zaplněny symboly **WILD**.

To, jakou bonusovou hru si hráč vybere, nemá vliv na výsledek hry ani podíl určený na výhry.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,84%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **IRISH CHARM** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi.

Hra má **6.** válec, který obsahuje pouze multiplikační symboly a symboly **WILD**.

Symbol, který se objeví na střední pozici **6.** válce, určuje, na který válec se symbol **WILD** rozšíří, nebo hodnotu multiplikátoru pro výhry ve hře.

Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Kluk**  **Královna**  **Král**  **Eso** 	**Dýmka** 	**Pivo**  **Harfa** 	**Muž** 	**Podkova** 	**Čtyřlístek** 
5	50:1	100:1	250:1	2 500:1		50:1
4	20:1	40:1	75:1	125:1		10:1
3	5:1	10:1	20:1	25:1	10:1	2:1
2				5:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se objevuje pouze na **6.** válci.

Když se symbol **WILD** objeví na střední pozici na **6.** válci, rozšíří se na všech pozicích na **2.** a/nebo **3.** a/nebo **4.** válci a nahradí všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** s podkovou nebo čtyřlístkem.

Nápis, který se objeví na symbolu **WILD**: „Expanduje na válci „**x**"“ nebo „Expanduje na válci „**x**”a „**y** ” definuje, na kterém válci/válcích se symbol **WILD** rozšíří.

Možnosti rozšíření symbolu **WILD** jsou:

pouze na **2.** válci;

pouze na **3.** válci;

pouze na **4.** válci;

pouze na **2.** a **3.** válci;

pouze na **2.** a **4.** válci;

pouze na **3.** a **4.** válci;

pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci.

Výhry jsou vypláceny po rozšíření symbolů **WILD**, s výjimkou výher ze symbolů **SCATTER** s **PODKOVOU** a **ČTYŘLÍSTKEM**, které jsou vypláceny před rozšířením symbolů **WILD**.

SYMBOLY SCATTER

PODKOVA



Symboly **SCATTER** se objevují pouze na **1.**, **3.** a **5.** válci.

ČTYŘLÍSTEK SCATTER



Symboly **SCATTER** se objevují pouze na **1.**, **2. 3. 4.** a **5.** válci.

Symbol MULTIPLIKÁTOR



Symboly MULTIPLIKÁTORU **x1**, **x2**, **x3**, **x4** a **x5** se objevují pouze na **6.** válci.

Pokud se na **6.** válci na střední pozici objeví symbol **MULTIPLIKÁTOR** od **x1** (jednonásobek) do **x5** (pětinásobek), celková výhra ze hry se vynásobí hodnotou tohoto symbolu **MULTIPLIKÁTOR**.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU"**), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		92,13% - 96,11%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **LUCKY FOOD** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.

- Zóna nad válci je dopravník, kde se po začátku každé hry mohou objevit symboly EXPANDUJÍCÍ WILD, symboly MULTIPLIKÁTOR a symboly VOLNÝCH OTOČENÍ, které se aktivují, když se na válci pod nimi objeví symbol WILD.
- Každý symbol na dopravníku se objeví nejprve na pozici zcela vpravo a poté se pro každou následující hru posune o jednu pozici doleva, dokud nezmizí z dopravníku.
- Během hlavní hry symboly na dopravníku zmizí z dopravníku, když jsou aktivovány symbolem WILD.
- Symboly na dopravníku se ukládají pro každou sázku a nominální hodnotu tzn., že při změně sázky se na dopravníku vždy objeví unikátní symboly jež byly dříve na úrovni této sázky náhodně obdrženy.

Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset Kluk	Královna Král	Eso	Lotus	Vějíř	Lucerna	Žena	Muž WILD
5	50:1	60:1	100:1	300:1	400:1	500:1	750:1	1 000:1
4	20:1	25:1	30:1	50:1	100:1	120:1	150:1	250:1
3	8:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	30:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

- Symbol WILD aktivuje symboly na dopravníku, když se objeví pod jedním/nebo více z nich.

SYMBOL EXPANDUJÍCÍ WILD



Když se na dopravníku objeví symbol EXPANDUJÍCÍ WILD a na válci pod ním se objeví symbol WILD, symbol WILD se rozšíří na všechny ostatní pozice na válci a nahradí všechny symboly na tomto válci. Výhry jsou vypláceny po rozšíření symbolu WILD.

SYMBOL MULTIPLIKÁTOR



Když se na dopravníku objeví symbol MULTIPLIKÁTOR a na válci pod ním symbol WILD, vyhrává hráč odpovídající multiplikátor pro celkovou sázku hry. Možné hodnoty jsou: x2 (dvojnásobek), x5, x7, x10, x12, x15, x20, x25, x30, x50, x100.

SYMBOL VOLNÁ OTOČENÍ



Když se na dopravníku objeví symbol VOLNÁ OTOČENÍ a na válci pod ním se objeví symbol WILD, hráč vyhraje odpovídající počet volných otočení. Možné hodnoty jsou: 8, 10, 15, 20, 25, 30, 50 volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Počet volných otočení se sečte, pokud je počet aktivovaných symbolů VOLNÁ OTOČENÍ ve spouštěcí hře více než jeden.

Na začátku volných otočení jsou všechny pozice na dopravníku náhodně vyplněny symboly následujícího typu: EXPANDUJÍCÍ WILD, MULTIPLIKÁTOR a VOLNÁ OTOČENÍ.

Během volných otočení, když je symbol na dopravníku aktivován symbolem WILD, je před začátkem dalšího volného otočení nahrazen jiným symbolem.

Volná otočení lze znovu spustit, když se na dopravníku objeví symbol VOLNÁ OTOČENÍ a na válci pod ním se objeví symbol WILD a k aktuálnímu počtu volných otočení se přidá odpovídající počet volných otočení.

Po ukončení volných otočeních se symboly na dopravníku obnoví na pozice ze základní hry, která aktivovala volná otočení.

Volná otočení probíhají zdarma.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		94,22% - 96,12%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **more DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo

jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citrón**  **Švestka**  **Pomeranč** 	**Vodní meloun**  **Hrozny** 	**Zvon** 	**Sedm** 	**WILD** 
5	50:1	150:1	300:1	400:1	750:1
4	20:1	40:1	45:1	50:1	150:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		94,19 % - 96,37 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Pomeranč Citron Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1	20:1	20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1		5:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají

na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		92,16% - 96,06 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **TROPICAL BEAUTIES** je válcová hra s **5** válci a čtyřmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset 10 Kluk J	Královna Q Král K	Eso A	Zelená žena	Fialová žena	Žlutá žena	Oranžová žena	Modrá žena	WILD
10				100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	
9				70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	
8				45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	
7				35:1	35:1	40:1	45:1	50:1	
6				20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
4	10:1	15:1	20:1						150:1
3	5:1	7:1	8:1						50:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Symboly **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako **2** symboly na jedné pozici.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4.00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu SCATTER tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly SCATTER se jako výherní počítají na jakékoliv pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů SCATTER je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Dvojitý SCATTER se počítá jako dva symboly SCATTER na jedné pozici.

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** nahrazuje všechny karetní symboly a dvojité symboly **ŽENY** na jejich vlastní pozici.

Když symbol WILD nahradí jeden z dvojitých symbolů **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** na aktuální pozici, bude se symbol **WILD** počítat jako dva symboly.

Během volných otočení, kdy je první válec zcela zaplněn jednoduchými nebo dvojitými symboly **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** nebo **MODRÁ ŽENA**, získá hráč volné znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních.

Během volného znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních zůstane na obrazovce symbol, který spustil funkci znovuotočení (RESPIN), stejně jako jeho dvojitý symbol a symbol **WILD**, pokud existují. Každé nové zobrazení spouštěcího symbolu během funkce znovuotočení (RESPIN) zvyšuje počet volných otočení o jednu.

Funkce znovuotočení (RESPIN) končí, když nejsou k dispozici žádné nové spouštěcí symboly, nebo když je vyplněna celá obrazovka.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Hráč vyhrává **12**, **20**, **40**, **60**, **80** a **100** her zdarma s **5**, **6**, **7**, **8**, **9** nebo **10** symboly **SCATTER**.

Pokud se během volných otočení objeví **5**, **6**, **7**, **8**, **9** nebo **10** symbolů **SCATTER**, hráč vyhraje **12**, **20**, **40**, **60**, **80** nebo **100** nových volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – FUNKCE ZNOVUOTOČENÍ (RESPIN)

Pokud je během volných otočení 1. válec zcela naplněn některým ze symbolů **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA**, získává hráč znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních.

Za hru, která začíná znovuotočením (RESPIN), se nevyplácejí žádné výhry.

Když hráč vyhraje znovuotočení (RESPIN) ve volném otočení, hráč nejprve odehraje volná otočení a poté pokračuje se znovuotočeními (RESPIN).

Během znovuotočení (RESPIN) jsou drženy symboly umístěné na **1.** válci, všechny odpovídající jednoduché a dvojité symboly a symboly **WILD** a hráč získává znovuotočení (RESPIN) pro zbytek pozic na obrazovce.

Znovuotočení (RESPIN) končí, když v poslední hře nejsou na obrazovce žádné nové symboly nebo když je obrazovka plná.

Po zastavení znovuotočení (RESPIN) jsou výhry vyplaceny a je odehráno další volné otočení.

Hra během znovuotočení (RESPIN) používá alternativní sadu válců.

Hráč hraje znovuotočení (RESPIN) se stejnou sázkou jako ve spouštěcí hře.

Když symboly **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ČERVENÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** hrají jako dvojité symboly, počítají se za 2 symboly na jedné pozici.

Pokud je jeden z dvojitých symbolů nahrazen symbolem **WILD**, počítá se to jako **2** symboly na dané pozici.

Pokud je výhra pouze ze symbolů **WILD**, pak se každý **WILD** počítá za **1** symbol.

Symboly **ZELENÁ ŽENA**, **ČERNÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako 2 symboly na jedné pozici.

Znovuotočení (RESPIN) probíhají bez odečtení další sázky, tedy zdarma.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,51%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **ULTIMATE HOTS** je válcová hra s **3** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud

po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení
Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Pomeranč**  **Citron**  **Švestka** 	**Hrozny**  **Zvon** 	**Meloun** 	**Hvězda** 	**Sedm** 
3	40:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **VAMPIRE NIGHT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk / Královna	Král / Eso	Nástroje / Sklo	Elixír	Kniha	Žena	Muž
5	20:1	40:1	80:1	200:1	500:1	1 200:1	3 000:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	80:1	200:1	800:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	60:1	80:1
2				10:1	15:1	20:1	40:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě. Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Snímky obrazovky s Výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící bonusovou část hry.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

SYMBOLY WILD

Symbol **WILD** se objevuje na válcích **2**, **3, 4** a **5**.

Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na válci. Když se objeví, zaplní válec a objeví se na všech pozicích.

Pokud se na všech válcích na displeji objeví **15** symbolů - , , nebo , **CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x5**.

Pokud se na válcích 1, 2, 3, 4 na displeji objeví **12** symbolů - , , nebo , **CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x4**.

Pokud se na válcích 1, 2, 3, na displeji objeví **9** symbolů - , , nebo , **CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x3**.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**")



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		92,09% - 96,04 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **VOLCANO WEALTH** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se 100 liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START)** nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset Kluk Královna Král Eso	Květina	Tygr	Mýtické zvíře	Žena	Muž	WILD	SCATTER
5	30:1	100:1	200:1	800:1	300:1	400:1	1000:1	200:1
4	10:1	40:1	50:1	300:1	60:1	80:1	150:1	40:1
3		10:1	10:1	50:1	20:1	20:1	30:1	10:1
2					2:1	2:1	4:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci. Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **100x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **2** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet **dalších** volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

Při **2** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **2** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet **dalších** volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

Při **2** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

Jackpot Cards - Herní plán - Česká republika

Základní popis

Jackpot Cards je bonusová hra s možností výhry jackpotu. Hra je implementovaná do herního systému, aby byla základní hra atraktivnější. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Je součástí jedné hry ve smyslu odst. 50 zákona o hazardních hrách. Jedná se o WAP (Wide Area Progressive) jackpot. Hráč nemůže rozhodovat o účasti v jackpotové hře na daném technickém zařízení - účast je automatická. Hru nesmí hrát osoba mladší 18 let.

Fyzická implementace

Systém jackpotu se skládá z následujících fyzických zařízení:

- Server – sleduje aktuální částky jackpotu a vybírá vítěze.
- Technické zařízení (TZ) – TZ slouží k zadávání sázek v základní hře. TZ také zobrazují aktuální částky jackpotu.
- Media Control Center (volitelně) – ovladač, který získává ze serveru informace o hodnotách jackpotu a zasílá je do informačního panelu. Informace jsou ze serveru získávány prostřednictvím šifrovaného připojení. Media Control Center nemůže žádným způsobem ovlivňovat hru.
- Informační panel (volitelně) – zobrazuje aktuální částky jackpotu získané z Media Control Center.
- Síťová zařízení – PPC Forwarder (zařízení EGT - převádí IPv6 na IPv4), routery, přepínače (switche).

Charakteristika hry

Jackpot má 4 úrovně: KŘÍŽE (nejnižší), KÁRY, SRDCE a PIKY (nejvyšší).
Každé TZ , na němž je zapnutá hra jackpotu, přispívá do čtyř úrovní jackpotu. Každá úroveň může mít jiný podíl na příspěvku.
Každé TZ , které je součástí systému Jackpot, se automaticky účastní této bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé TZ zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze čtyř úrovní. Tyto hodnoty jsou poskytovány serverem.
V průběhu běžné hry (po každém spuštění hry) je určitá část sázky připočtena ke čtyřem úrovním jackpotu s využitím vzorce: SÁZKA x STANOVENÁ PROCENTUÁLNÍ SAZBA.

Stanovená procentuální sazba se nastavuje na serveru a lze ji určit v rozsahu 0,01 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot konfigurované na serveru:

- **Základní hodnota** - stanovuje počáteční hodnotu jackpotu. **Viditelná hodnota** - viditelná hodnota úrovně jackpotu.
- **Skrytá hodnota** - skrytá hodnota jackpotu. Tato hodnota se používá jako doplňková k nové viditelné hodnotě v případě výhry původní viditelné částky. **Jackpot Limit** - maximální hodnota úrovně jackpotu.
- **Viditelný přírůstek %** - procentuální sazba pro viditelnou hodnotu jackpotu. Odesílají ji TZ přiřazená k příslušnému jackpotu.
- **Skrytý přírůstek %** - procentuální sazba pro skrytou hodnotu jackpotu (další jackpot poté, co dojde k výhře aktuálního jackpotu). Odesílají ji TZ přiřazená k příslušnému jackpotu.

Pravidla hry

Bonusová hra Jackpot Cards se spouští náhodně. Zahájení bonusové hry může spustit hráč samostatně nebo se automaticky spustí po 3 sekundách. Existují čtyři progresivní úrovně: Kříže, Káry, Srdce a Piky.
V bonusové hře se vybírá karta z 12 karet otočených lícem dolů, dokud nejsou odkryty tři karty stejné barvy (Kříže, Káry, Srdce nebo Piky). Případně se po pěti sekundách karty vyberou automaticky bez zásahu hráče.
Pokud jsou odkryty tři karty stejné barvy (Kříže, Káry, Srdce nebo Piky), hráč získá odpovídající progresivní úroveň.
Samotná interakce hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše progresivní úrovně je volena generátorem náhodných čísel před samotnou interakcí hráče.





Výhry ze hry, v níž se spustí bonusová hra Jackpot Cards, nepřekročí společně s výhrami z bonusové hry Jackpot 50.000 Kč v hernách a 500.000 Kč v kasinech.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,89%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **100 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron**  **Pomeranč**  **Švestka** 	**Zvon** 	**Hrozny**  **Meloun** 	**Sedm** 	**Hvězda (SCATTER)** 	**Dolar (SCATTER)** 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1

4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny

symboly kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (**SCATTER**)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	

Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,59%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **100 LUCKY HAT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**STAR**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

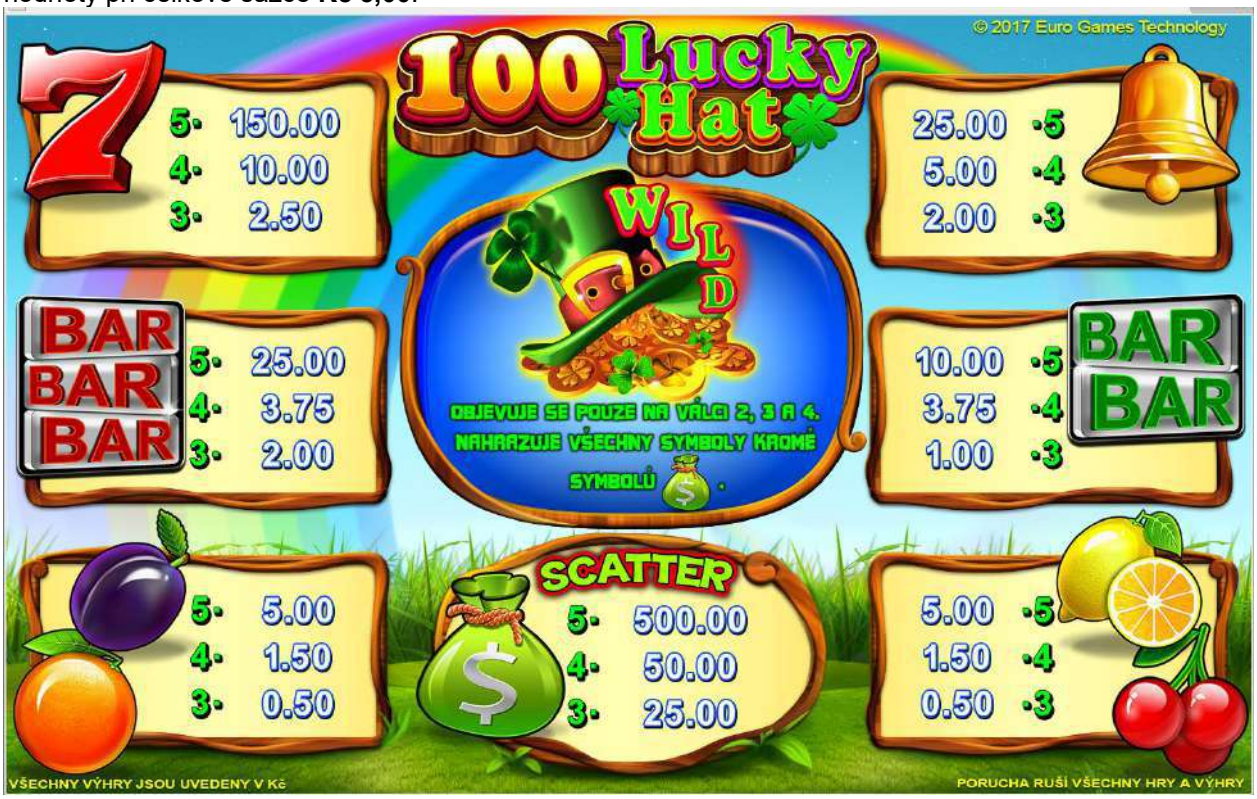
Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron**  **Pomeranč**  **Švestka** 	**2 bary** 	**3 bary** 	**Zvon** 	**Sedm** 	**Taška (SCATTER)** 
	100:1	200:1	500:1	500:1	3 000:1	100:1

5						
4	30:1	75:1	75:1	100:1	200:1	10:1
3	10:1	20:1	40:1	40:1	50:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL TAŠKA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **TAŠKA**.

Symbol **TAŠKA** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **100x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **10x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,82%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **20 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	2 bary  3 bary 	Zvon 	Sedm 	Měšec (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1

4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00** .



Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci
Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

20 SUPER HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,79%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **20 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Pomeranč**  **Citron** 	**Švestka**  **Vodní meloun** 	**Hrozny** 	**Sedm (WILD)** 	**Hvězda (SCATTER)** 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,96%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **27 WINS** je válcová hra s **3** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **27** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **27** liniemi (criss-cross). Poté,

co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START,**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron**  **Pomeranč** 	**Švestka**  **Vodní meloun** 	**Hrozny**  **Jablko** 	**Zvon**  **Sedm** 	**WILD** 	**27 WINS** 
3	2:1	4:1	10:1	30:1	50:1	25:1–100:1

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě. Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za výherní kombinace.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

SYMBOL 27 WINS



Když se na displeji objeví tři symboly **27 WINS** (**27 VÝHER**), vyhrává hráč tajemnou výhru. Hodnota výhry je náhodně vybrána.



Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,93%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron**  **Pomeranč**  **Švestka** 	**Zvon** 	**Hrozny**  **Meloun** 	**Sedm** 	**Hvězda (SCATTER)** 	**Dolar (SCATTER)** 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1

2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (**SCATTER**)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

40 BURNING HOT 6 REELS

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,90%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 BURNING HOT** je válcová hra s **6** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**"

(**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Citron Pomeranč Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
6	160:1	400:1	800:1	2400:1		500:1
5	40:1	80:1	200:1	400:1		250:1
4	12:1	20:1	40:1	80:1	200:1	20:1
3	4:1	8:1	12:1	24:1	10:1	2:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. 4.** a **5.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **2., 3. 4.** a **5.** válci. Výherní kombinace se skládá ze 3 nebo 4 symbolů a hráči přinese:

4 symboly **HVĚZDA** – **200x** celková sázka

3 symboly **HVĚZDA** – **10x** celková sázka

SYMBOL DOLAR (**SCATTER**)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4, 5** nebo **6** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

6 symboly **DOLAR** – **500x** celková sázka

5 symboly **DOLAR** – **250x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **2x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na

počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		96,05%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a čtyřmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	2 bary  3 bary 	Zvon 	Sedm 	Měšec (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1

4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol**SCATTER** se může objevit na libovolném válci

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

40 SHINING CROWN

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „CREDIT" (KREDIT) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo

jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle výherní tabulky (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (Kč).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení
Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Pomeranč**  **Citron**  **Švestka** 	**Zvon** 	**Hrozny**  **Meloun** 	**Sedm** 	**Hvězda (SCATTER)** 	**Dolar (SCATTER)** 
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	5:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají

na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3.** a **5.** válci. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,81%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce

se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Pomeranč**  **Citron** 	**Švestka**  **Vodní meloun** 	**Hrozny** 	**Sedm (WILD)** 	**Hvězda (SCATTER)** 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,83%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **40 ULTRA RESPIN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce

se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

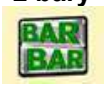
Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě znovuotočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých znovuotočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron** 	**Pomeranč**  **Švestka** 	**2 bary**  **3 bary** 	**Zvon** 	**Sedm** 	**Taška (SCATTER)** 
5	50:1	100:1	200:1	500:1	1 000:1	250:1
4	20:1	40:1	80:1	100:1	200:1	25:1
3	5:1	10:1	20:1	40:1	60:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL TAŠKA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **TAŠKA**.

Symbol **TAŠKA** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **250x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **25x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

BONUSOVÁ FÁZE HRY – FUNKCE OPĚTOVNÁ OTOČKA

Funkce **OPĚTOVNÉ OTOČKY** se spustí, když je první válec naplněn stejnými symboly a symbol **WILD** se objeví na kterémkoli z ostatních válcu.

Symboly, které zahájily FUNKCI **OPĚTOVNÉ OTOČKY** se zamknou a spustí se znovuotočení. Pokud se po znovuotočení objeví nové aktivační symboly, také se uzamknou a začne znovuotočení. Funkce **OPĚTOVNÉ OTOČKY** končí, pokud se neobjeví žádné nové aktivační symboly. Výhry jsou vyplaceny na konci FUNKCE **OPĚTOVNÉ OTOČKY**.

OPĚTOVNÉ OTOČKY probíhají zdarma.



Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na

počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,88%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **81 WINS** je válcová hra s **4** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **81** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **81** liniemi (criss-cross). Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň 	Citron  Pomeranč  Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Zvon 	Sedm 
4	2:1	4:1	40:1	60:1	160:1
3	1:1	1:1	4:1	6:1	16:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě.

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za výherní kombinace.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL 81 WINS (81 VÝHER) (WILD)



Symbol **81 WINS** (**81 VÝHER**) se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

Když se na displeji objeví tři symboly **81 WINS** (**81 VÝHER**), vyhrává hráč tajemnou výhru. Hodnota výhry je náhodně vybrána

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

AMAZONS' BATTLE

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 6,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 900	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		88,44% - 96,17%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **AMAZONS‘ BATTLE** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **30** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **30** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení
Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií

Počet stejných symbolů na výherní linii:	 **Královna**	 **Eso**	**Tygr** 	**Hnědá amazonka** 	**Červená amazonka** 	**Černá amazonka** 	**Blond amazonka** 	**WILD** 
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 6,00.**



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou výhru.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		92,20% - 96,00%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **AMAZONS‘ BATTLE 6 REELS** je válcová hra s **6** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **80** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **80** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk / Královna	Král / Eso	Tygr	Hnědá amazonka	Červená amazonka	Černá amazonka	Blond amazonka	WILD	SCATTER
16									1:1
15									1:1
14									1:1
13									1:1
6	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	100:1	250:1	2 000:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1 000:1	
4	8:1	10:1	14:1	16:1	16:1	20:1	20:1	250:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
2						4:1	4:1	10:1	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER

Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3. 4.** a **5.** válci a jen během hlavní hry.
Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku.
Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
Při **16** symbolech **SCATTER** – **100** volných otočení.
Při **15** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.
Při **14** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.
Při **13** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		88,43% - 94,36%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **CAPTAIN NEMO'S JOURNEY** je válcová hra, používající většinou **5** válců se 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií procházejících přes **5** válců. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **40** liniemi.

Existuje i šestý válec (zcela vpravo), na němž je pouze jedna nebo dvě pozice se speciálním skrytým symbolem pro aktuální hru.

Hráč může podat dodatkovou sázku **1 Kč**, v tom případě jsou na **šestém** válci otevřeny **dva** symboly. Pokud **Extra sázku** nepodá, je na **šestém** válci jen jeden otevřený symbol.

EXTRA SÁZKU lze vsadit dotykem druhého symbolu na šestém válci. Pak se druhý symbol na šestém válci aktivuje.

Pokud hráč hraje s extra sázkou, je v poli **SÁZKA** zobrazen text **+EXTRA SÁZKA**. Na obrázcích níže vidíte hlavní obrazovku s podanou EXTRA SÁZKOU a bez ní:





Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **„AUTO START“** (**AUTOMATICKÁ HRA)**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno **„TAKE WIN“ (PŘIJMOUT VÝHRU).**

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka **„TAKE WIN“ (PŘIJMOUT VÝHRU)** bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky (bez dodatkové sázky) a počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset Kluk Královna	Král Eso	Kolo Naplno vpřed	Přilba	Chobotnice Velryba	WILD	SCATTER
5	50:1	100:1	200:1	250:1	400:1	1 000:1	200:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4.00.** Pro účely výpočtu výhry dle výplatní tabulky se do celkové sázky nezapočítává dodatková sázka EXTRA SÁZKA.



U herních linií, na které byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **200x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení.

SKRYTÝ SYMBOL



Symbol **POKLOP** je speciální skrytý symbol. Objevuje se pouze na **1.**, **2.**, **3.**, **4.** a **5.** válci. Symbol **POKLOP** se změní v symbol, který se objeví na aktivních pozicích na **6.** válci.

Na **6.** válci se mohou objevit všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **POKLOP**. Pokud byla podána extra sázka, jsou na **6.** válci **2** aktivní pozice, jinak pouze jedna. Jsou-li na **6.** válci dvě aktivní pozice, jsou vyplaceny nejprve výhry za symbol na druhé pozici shora a poté za symbol na třetí pozici. Pokud jsou na **6.** válci dva aktivní symboly a objeví se symbol(-y) **POKLOP**, jsou všechny výherní kombinace neobsahující symbol(-y) **POKLOP** vyplaceny dvakrát kromě kombinací ze symbolů **SCATTER**. Ty jsou vyplaceny pouze jednou.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení. Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Volná otočení se hrají s takovou výší sázek, počtem vsazených linií a počtem aktivních pozic na **6.** válci, jaké platily ve hře, z níž byla volná otočení spuštěna.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet herních linií a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		92,16% - 96,06%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **CATS’ STORY** je válcová hra s **5** válci a čtyřmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se 4**0** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset Kluk	Královna Král	Eso	Puma	Leopard	Panter	Tygr	Lev	WILD
10				100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	
9				70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	
8				45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	
7				35:1	35:1	40:1	45:1	50:1	
6				20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
4	10:1	15:1	20:1						150:1
3	5:1	7:1	8:1						50:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako 2 symboly na jedné pozici.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4.00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu SCATTER tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly SCATTER se jako výherní počítají na jakékoliv pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů SCATTER je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Dvojitý SCATTER se počítá jako dva symboly SCATTER na jedné pozici.

SYMBOL WILD



Symbol WILD nahrazuje všechny karetní symboly a dvojité symboly KOČKY na jejich vlastní pozici.

Když symbol WILD nahradí jeden z dvojitých symbolů Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev na aktuální pozici, bude se symbol WILD počítat jako dva symboly.

Během volných otočení, kdy je první válec zcela zaplněn jednoduchými nebo dvojitými symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr nebo Lev, získá hráč volné znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních.

Během volného znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních zůstane na obrazovce symbol, který spustil funkci znovuotočení (RESPIN), stejně jako jeho dvojitý symbol a symbol WILD, pokud existují. Každé nové zobrazení spouštěcího symbolu během funkce znovuotočení (RESPIN) zvyšuje počet volných otočení o jednu.

Funkce znovuotočení (RESPIN) končí, když nejsou k dispozici žádné nové spouštěcí symboly, nebo když je vyplněna celá obrazovka.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Hráč vyhrává 12, 20, 40, 60, 80 a 100 her zdarma s 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 symboly SCATTER.

Pokud se během volných otočení objeví 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 symbolů SCATTER, hráč vyhraje 12, 20, 40, 60, 80 nebo 100 nových volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – FUNKCE ZNOVUOTOČENÍ (RESPIN)

Pokud je během volných otočení 1. válec zcela naplněn některým ze symbolů Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev, získává hráč znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních.

Za hru, která začíná znovuotočením (RESPIN), se nevyplácejí žádné výhry.

Když hráč vyhraje znovuotočení (RESPIN) ve volném otočení, hráč nejprve odehraje volná otočení a poté pokračuje se znovuotočeními (RESPIN).

Během znovuotočení (RESPIN) jsou drženy symboly umístěné na 1. válci, všechny odpovídající jednoduché a dvojité symboly a symboly WILD a hráč získává znovuotočení (RESPIN) pro zbytek pozic na obrazovce.

Znovuotočení (RESPIN) končí, když v poslední hře nejsou na obrazovce žádné nové symboly nebo když je obrazovka plná.

Po zastavení znovuotočení (RESPIN) jsou výhry vyplaceny a je odehráno další volné otočení.

Hra během znovuotočení (RESPIN) používá alternativní sadu válců.

Hráč hraje znovuotočení (RESPIN) se stejnou sázkou jako ve spouštěcí hře.

Když symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev hrají jako dvojité symboly, počítají se za 2 symboly na jedné pozici.

Pokud je jeden z dvojitých symbolů nahrazen symbolem WILD, počítá se to jako 2 symboly na dané pozici.

Pokud je výhra pouze ze symbolů WILD, pak se každý WILD počítá za 1 symbol.

Symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako 2 symboly na jedné pozici.

ZNOVUOTOČENÍ (RESPIN) probíhají zdarma.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		94,28% - 95,76%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

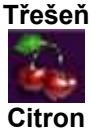
Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron**  **Švestka**  **Pomeranč** 	**Vodní meloun**  **Hrozny** 	**Zvon** 	**Sedm** 	**WILD** 	**Hvězda (SCATTER)** 
5	50:1	100:1	200:1	350:1	750:1	200:1
4	20:1	30:1	45:1	50:1	150:1	20:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1	5:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.
Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **200x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

FROG STORY

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		94,12% - 95,87%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **FROG STORY** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo

jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Kluk** **Královna**	**Král** **Eso**	**Truhla** **Láhve**	**Žena** **Muž**	**Čaroděj**	**SCATTER**
5	50:1	75:1	150:1	250:1	3 000:1	500:1
4	15:1	25:1	50:1	75:1	150:1	50:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	5:1
2					5:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

V případě, že se objevily nějaké výherní kombinace, jsou po zastavení všech válců tyto kombinace zvýrazněny, jsou vypočítány výhry a výherní symboly zmizí. Symboly nad nimi pak spadnou na jejich místo (spadlé symboly). Pokud tím vznikly další výherní kombinace, jsou znovu spočítány výhry, tyto nové výherní symboly zmizí a na jejich místo opět spadnou symboly nad nimi. To pokračuje, dokud vznikají výherní kombinace. V případě jednoho spadnutí symbolů jsou výhry vynásobeny **1krát**, v případě dvou spadnutí symbolů jsou vynásobeny **2krát** atd., … při **n-krát** spadnutích jsou výhry vynásobeny **n**.

Na spadlé symboly se nesází, výhry za ně získané jsou přičteny k výhrám ze hry, v níž vznikly.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **50x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci.

Symbol **WILD** se rozšíří na všechny pozice na svém válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**. Symbol **WILD** se rozšíří pouze, když se na válcích objeví poprvé. Pokud symbol **WILD** na obrazovce zůstane i poté, co skončí hra s padajícími symboly, dále už se nerozšiřuje.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

GANGSTER'S CASH

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		92,15% - 96,06%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **GANGSTER'S CASH** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **25** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **25** liniemi. Hra má navíc speciální **6.**válec. **6.**valec má také **3** viditelné pozice, aktivní je však pouze prostřední.

Poté, co hráč vybere částku vsazenou celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**" („**VÝHRA**") na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**").

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**") bude částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je ur z celkové sázky v dané hře a počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Kluk**  **Královna**  **Král**  **Eso** 	**Rádio** 	**Obuv** 	**Policista** 	**Žena** 	**Zločinec** 	**WILD** 	**SCATTER** 
5	45:1	65:1	125:1	150:1	250:1	350:1	500:1	20:1
4	15:1	20:1	25:1	30:1	45:1	75:1	100:1	10:1
3	5:1	10:1	10:1	15:1	20:1	30:1	45:1	2:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se objevuje pouze na **6.** válci.

Když se symbol **WILD** objeví na střední pozici na **6.** válci, přidá symbol **WILD** na náhodnou pozici na **1., 2., 3., 4.** a **5.** válec.

SYMBOL SCATTER



Když se symbol **SCATTER** objeví současně ve speciální cílové zóně a na střední pozici **6.** válce, hráč vyhrává hry zdarma.

SPECIÁLNÍ CÍLOVÁ ZÓNA



Před každou hrou si hráč dotykem může vybrat jednu z pozic na **1., 2., 3., 4.** nebo **5.** válci, která obklopuje rámeček a stává se **SPECIÁLNÍ CÍLOVOU ZÓNOU**. Výběr této pozice a následná interakce nemá vliv na výsledek hry a herní podíl.

Když se jeden ze symbolů, kromě symbolu **SCATTER**, objeví současně ve **SPECIÁLNÍ CÍLOVÉ ZÓNĚ** a na střední pozici na **6.** válci, všechny symboly stejného druhu na **1., 2., 3., 4.** a **5.** válci se přemění na symbol **WILD.**

Výhry se vyplácejí po přeměně symbolů na symboly **WILD**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Když se symbol **SCATTER** objeví současně ve speciální cílové zóně a na střední pozici **6.** válce, hráč vyhrává volná otočení zdarma.

Symbol **ZASTAVIT VOLNÁ OTOČENÍ** 

se objeví na všech válcích pouze během volných otočení.

Když se současně objeví symbol **ZASTAVIT VOLNÁ OTOČENÍ** ve **SPECIÁLNÍ CÍLOVÉ ZÓNĚ** a na střední pozici na **6.** válci, volná otočení končí.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		92,30% - 96,04%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **MIGHTY SPARTA** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **25** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **25** liniemi.

Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk Královna Král	Eso	Přilba	Loď	Žena	Muž	WILD	SCATTER
5	50: 1	75:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	100: 1
4	10:1	20:1	20:1	30:1	50:1	75:1	100:1	15:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	2:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**, **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze 3, 4 nebo 5 těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **100x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **15x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka

Když se na náhodném místě v poli válců objeví 3 nebo více symbolů SCATTER, hráč vyhrává 6, 9 nebo 15 volných otočení s multiplikátorem x1, x2 nebo x3.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Když se na náhodném místě v poli válců objeví 3 nebo více symbolů **SCATTER**, hráč vyhrává 6, 9 nebo 15 volných otočení s multiplikátorem x1, x2 nebo x3. Počet volných otočení a multiplikátorů je náhodně vybrán na začátku volných otočení.

Když se během volných otočení objeví na náhodném místě v poli válců 3 nebo více symbolů **SCATTER**, hráč vyhraje další počet volných otočení, které jsou přidány k aktuálnímu počtu volných otočení.

Během volných otočení v případě získání méně než 6 symbolů **ZLATÉ MINCE**  a **STŘÍBRNÉ MINCE**  se všechny symboly **ZLATÉ MINCE** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce převedou na symboly **WILD**. Výhry se vyplácejí po převedení symbolů **ZLATÁ MINCE** a **STŘÍBRNÁ MINCE** na symboly **WILD**.

Výhry z bonusových her se nenásobí multiplikátorem volných otočení.

EPIC CASH je bonusová výhra se čtyřmi neprogresivními úrovněmi: **GRAND PRIZE**, **MAJOR PRIZE**, **MINOR PRIZE** a **MINI PRIZE**.

Hodnota každé ze čtyř úrovní se zobrazuje v hodnotě v závislosti na výši zvolené sázky.

Hráč vyhrává **GRAND PRIZE**, když během hlavní hry, volných otočení nebo volných otočení BONUS PRIZE nasbírá 15 symbolů **STŘÍBRNÉ** a/nebo **ZLATÉ MINCE**.

Hráč vyhrává **MAJOR PRIZE**, když během hlavní hry, volných otočení nebo volných otočení BONUS PRIZE nasbírá 8 a více symbolů **ZLATÉ MINCE**.

Hráč vyhrává **MINOR PRIZE** nebo **MINI PRIZE**, když se objeví na obrazovce v bonusových otočeních **BONUS PRIZE** nebo když je vyhrána **GRAND PRIZE** během základní hry nebo volného otočení.

Během hlavní hry nebo volného otočení se na obrazovce mohou objevit symboly **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** s částkami kreditu nebo názvy úrovní **BONUS PRIZE**, **MINI PRIZE** nebo **MINOR PRIZE**. Výše kreditu může činit 1 až 20 násobek celkové sázky hry.

Pokud je celkový počet symbolů **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** na obrazovce po hlavní hře nebo volném otočení od 6 do 14, vyhrává hráč 3 volná otočení **BONUS PRIZE**. Všechny symboly **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** z hlavní hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení **BONUS PRIZE**.

Volná otočení **BONUS PRIZE** se hrají s alternativní sadou válců, kde jsou aktivní pouze symboly **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE**.

Během volných otočení **BONUS PRIZE** přidává každý nový symbol **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce ještě jedno volné otočení **BONUS PRIZE** k aktuálnímu počtu volných otočení **BONUS PRIZE**.

Pokud je celkový počet symbolů **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce po hlavní hře, volném otočení nebo volném otočení s **BONUS PRIZE** 15, hráč vyhrává **GRAND PRIZE**, ve výši kreditu a úrovně **BONUS PRIZE** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**.

Pokud je počet symbolů **ZLATÉ MINCE** na obrazovce 8 nebo více, hráč okamžitě vyhrává úroveň **GRAND PRIZE**, všechny symboly **ZLATÉ MINCE** na obrazovce se převedou na symboly **STŘÍBRNÉ MINCE** a spustí se volné otočení s **BONUS PRIZE**.

Hráč vyhrává částku kreditu a úrovně **BONUS PRIZE** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na konci volných otočení s BONUS PRIZE, nebo když vyhraje úroveň **GRAND PRIZE**.

Volná otočení s **BONUS PRIZE** končí, když:

- nezbývají žádná další volná otočení s **BONUS PRIZE**;
- je vyhrána úroveň **GRAND PRIZE**;

Po skončení volných otočení **s BONUS PRIZE** vyhrává hráč součet výher na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** a na úrovních **BONUS PRIZE**, které se objevují na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**. Jsou-li úrovně **BONUS PRIZE** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** více než jedna stejného typu, jsou sečteny.

Hráč hraje volná otočení v **BONUS PRIZE** se stejnou sázkou jako ve hře, která vyvolala volná otočení s **BONUS PRIZE**.

Všechny druhy **VOLNÝCH OTOČENÍ** probíhají bez odečtení další sázky do hry, tedy zdarma.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**" (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

SHINING CROWN

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		94,19% - 96,37%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň** **Pomeranč** **Citron** **Švestka**	**Zvon**	**Hrozny** **Meloun**	**Sedm**	**Hvězda (SCATTER)**	**Dolar (SCATTER)**
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1	20:1	20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1		5:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		92,16% - 96,06 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **TROPICAL BEAUTIES** je válcová hra s **5** válci a čtyřmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset Kluk	Královna Král	Eso	Zelená žena	Fialová žena	Žlutá žena	Oranžová žena	Modrá žena	WILD
10				100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	
9				70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	
8				45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	
7				35:1	35:1	40:1	45:1	50:1	
6				20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
4	10:1	15:1	20:1						150:1
3	5:1	7:1	8:1						50:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Symboly **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako **2** symboly na jedné pozici.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4.00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu SCATTER tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly SCATTER se jako výherní počítají na jakékoliv pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů SCATTER je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER





Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Dvojitý SCATTER se počítá jako dva symboly SCATTER na jedné pozici.

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** nahrazuje všechny karetní symboly a dvojité symboly **ŽENY** na jejich vlastní pozici.

Když symbol WILD nahradí jeden z dvojitých symbolů **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** na aktuální pozici, bude se symbol **WILD** počítat jako dva symboly.

Během volných otočení, kdy je první válec zcela zaplněn jednoduchými nebo dvojitými symboly **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** nebo **MODRÁ ŽENA**, získá hráč volné znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních.

Během volného znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních zůstane na obrazovce symbol, který spustil funkci znovuotočení (RESPIN), stejně jako jeho dvojitý symbol a symbol **WILD**, pokud existují. Každé nové zobrazení spouštěcího symbolu během funkce znovuotočení (RESPIN) zvyšuje počet volných otočení o jednu.

Funkce znovuotočení (RESPIN) končí, když nejsou k dispozici žádné nové spouštěcí symboly, nebo když je vyplněna celá obrazovka.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Hráč vyhrává **12**, **20**, **40**, **60**, **80** a **100** her zdarma s **5**, **6**, **7**, **8**, **9** nebo **10** symboly **SCATTER**.

Pokud se během volných otočení objeví **5**, **6**, **7**, **8**, **9** nebo **10** symbolů **SCATTER**, hráč vyhraje **12**, **20**, **40**, **60**, **80** nebo **100** nových volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – FUNKCE ZNOVUOTOČENÍ (RESPIN)

Pokud je během volných otočení 1. válec zcela naplněn některým ze symbolů **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA**, získává hráč znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních.

Za hru, která začíná znovuotočením (RESPIN), se nevyplácejí žádné výhry.

Když hráč vyhraje znovuotočení (RESPIN) ve volném otočení, hráč nejprve odehraje volná otočení a poté pokračuje se znovuotočeními (RESPIN).

Během znovuotočení (RESPIN) jsou drženy symboly umístěné na **1.** válci, všechny odpovídající jednoduché a dvojité symboly a symboly **WILD** a hráč získává znovuotočení (RESPIN) pro zbytek pozic na obrazovce.

Znovuotočení (RESPIN) končí, když v poslední hře nejsou na obrazovce žádné nové symboly nebo když je obrazovka plná.

Po zastavení znovuotočení (RESPIN) jsou výhry vyplaceny a je odehráno další volné otočení.

Hra během znovuotočení (RESPIN) používá alternativní sadu válců.

Hráč hraje znovuotočení (RESPIN) se stejnou sázkou jako ve spouštěcí hře.

Když symboly **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ČERVENÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** hrají jako dvojité symboly, počítají se za 2 symboly na jedné pozici.

Pokud je jeden z dvojitých symbolů nahrazen symbolem **WILD**, počítá se to jako **2** symboly na dané pozici.

Pokud je výhra pouze ze symbolů **WILD**, pak se každý **WILD** počítá za **1** symbol.

Symboly **ZELENÁ ŽENA**, **ČERNÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako 2 symboly na jedné pozici.

Znovuotočení (RESPIN) probíhají bez odečtení další sázky, tedy zdarma.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko ,,**TAKE WIN**“ (,,**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		95,98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **VAMPIRE NIGHT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Kluk** **Královna**	**Král** **Eso**	**Nástroje** **Sklo**	**Elixír**	**Kniha**	**Žena**	**Muž**
5	20:1	40:1	80:1	200:1	500:1	1 200:1	3 000:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	80:1	200:1	800:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	60:1	80:1
2				10:1	15:1	20:1	40:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě. Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Snímky obrazovky s Výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící bonusovou část hry.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

SYMBOLY WILD

Symbol **WILD** se objevuje na válcích **2**, **3, 4** a **5**.

Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na válci. Když se objeví, zaplní válec a objeví se na všech pozicích.

Pokud se na všech válcích na displeji objeví **15** symbolů -  ,  ,  nebo  , **CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x5**.

Pokud se na válcích 1, 2, 3, 4 na displeji objeví **12** symbolů -  ,  ,  nebo  , **CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x4**.

Pokud se na válcích 1, 2, 3, na displeji objeví **9** symbolů -  ,  ,  nebo  , **CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x3**.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**")



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	
Výherní podíl		93,89% - 96,45%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Technická hra:

Hra **ZODIAC WHEEL** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní

kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**). Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení
Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Kluk**  **Královna**  **Král**  **Eso** 	**Koule** 	**Teleskop**  **Žena** 	**Muž** 	**Mapa (SCATTER)** 	**Kniha (SCATTER)** 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1

4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Výhry za výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**BET/LINE** (**SÁZKA/LINIE**)) příslušným koeficientem z výše uvedeného snímku obrazovky.

Výhry za výherní kombinaci symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**TOTAL BET** (**CELKOVÁ SÁZKA**)) příslušným koeficientem z výše uvedené informační obrazovky.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **MAPA** a **KNIHA**.

SCATTER SYMBOL MAPA



Symbol **SCATTER** má podobu **MAPA**.a se může objevit na **1., 3.** a **5.** válci.

Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL KNIHA



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **KNIHA** – **100x** celková sázka

4 symboly **KNIHA** – **20x** celková sázka

3 symboly **KNIHA** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Jackpot Cards - Herní plán - Česká republika

Základní popis

Jackpot Cards je bonusová hra s možností výhry jackpotu. Hra je implementovaná do herního systému, aby byla základní hra atraktivnější. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Je součástí jedné hry ve smyslu odst. 50 zákona o hazardních hrách. Jedná se o WAP (Wide Area Progressive) jackpot. Hráč nemůže rozhodovat o účasti v jackpotové hře na daném technickém zařízení - účast je automatická. Hru nesmí hrát osoba mladší 18 let.

Fyzická implementace

Systém jackpotu se skládá z následujících fyzických zařízení:

- Server – sleduje aktuální částky jackpotu a vybírá vítěze.
- Technické zařízení (TZ) – TZ slouží k zadávání sázek v základní hře. TZ také zobrazují aktuální částky jackpotu.
- Media Control Center (volitelně) – ovladač, který získává ze serveru informace o hodnotách jackpotu a zasílá je do informačního panelu. Informace jsou ze serveru získávány prostřednictvím šifrovaného připojení. Media Control Center nemůže žádným způsobem ovlivňovat hru.
- Informační panel (volitelně) – zobrazuje aktuální částky jackpotu získané z Media Control Center.
- Síťová zařízení – PPC Forwarder (zařízení EGT - převádí IPv6 na IPv4), routery, přepínače (switche).

Charakteristika hry

Jackpot má 4 úrovně: KŘÍŽE (nejnižší), KÁRY, SRDCE a PIKY (nejvyšší).
Každé TZ , na němž je zapnutá hra jackpotu, přispívá do čtyř úrovní jackpotu. Každá úroveň může mít jiný podíl na příspěvku.
Každé TZ , které je součástí systému Jackpot, se automaticky účastní této bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé TZ zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze čtyř úrovní. Tyto hodnoty jsou poskytovány serverem.
V průběhu běžné hry (po každém spuštění hry) je určitá část sázky připočtena ke čtyřem úrovním jackpotu s využitím vzorce: SÁZKA x STANOVENÁ PROCENTUÁLNÍ SAZBA.

Stanovená procentuální sazba se nastavuje na serveru a lze ji určit v rozsahu 0,01 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot konfigurované na serveru:

- **Základní hodnota** - stanovuje počáteční hodnotu jackpotu. **Viditelná hodnota** - viditelná hodnota úrovně jackpotu.
- **Skrytá hodnota** - skrytá hodnota jackpotu. Tato hodnota se používá jako doplňková k nové viditelné hodnotě v případě výhry původní viditelné částky. **Jackpot Limit** - maximální hodnota úrovně jackpotu.
- **Viditelný přírůstek %** - procentuální sazba pro viditelnou hodnotu jackpotu. Odesílají ji TZ přiřazená k příslušnému jackpotu.
- **Skrytý přírůstek %** - procentuální sazba pro skrytou hodnotu jackpotu (další jackpot poté, co dojde k výhře aktuálního jackpotu). Odesílají ji TZ přiřazená k příslušnému jackpotu.

Pravidla hry

Bonusová hra Jackpot Cards se spouští náhodně. Zahájení bonusové hry může spustit hráč samostatně nebo se automaticky spustí po 3 sekundách. Existují čtyři progresivní úrovně: Kříže, Káry, Srdce a Piky.
V bonusové hře se vybírá karta z 12 karet otočených lícem dolů, dokud nejsou odkryty tři karty stejné barvy (Kříže, Káry, Srdce nebo Piky). Případně se po pěti sekundách karty vyberou automaticky bez zásahu hráče.
Pokud jsou odkryty tři karty stejné barvy (Kříže, Káry, Srdce nebo Piky), hráč získá odpovídající progresivní úroveň.
Samotná interakce hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše progresivní úrovně je volena generátorem náhodných čísel před samotnou interakcí hráče.





Výhry ze hry, v níž se spustí bonusová hra Jackpot Cards, nepřekročí společně s výhrami z bonusové hry Jackpot 50.000 Kč v hernách a 500.000 Kč v kasinech.

Technické zařízení společnosti Euro Games Technology obsahující generátor náhodných čísel, je funkční celek představující Hardware a Software sloužící k provozu technické hry podle zákona § 42 odst. 3 ZHH. Herní měnou je Euro (EUR) a nabízí 2 sady Technických her určených do herního prostoru herna a kasino:

1. Sada her: **Gold Collection**:

1. 100 Burning Hot
2. 100 Lucky Hat
3. 20 Joker Reels
4. 20 Super Hot
5. 40 Burning Hot
6. 40 Joker Reels
7. 40 Shining Crown
8. 40 Super Hot
9. 50 Amazon's Battle
10. Amazon's Battle
11. Burning Hot
12. Captain Nemo's Journey
13. Great 27
14. Great Empire
15. Lucky Food
16. more Dice & Roll
17. Shining Crown
18. Ultimate Hots
19. Vampire Night
20. Volcano Wealth

Bonusová hra Jackpot Cards

2. Sada her: **Purple Collection**:

1. 100 Burning Hot
2. 20 Joker Reels
3. 20 Super Hot
4. 27 Wins
5. 40 Burning Hot
6. 40 Burning Hot 6 Reels

7. 40 Joker Reels
8. 40 Super Hot
9. 40 Ultra Respin
10. Amazon's Battle
11. Amazon's Battle 6 Reels
12. Dice & Roll
13. Frog Story
14. Gangster's Cash
15. Mighty Sparta
16. Shining Crown
17. Tropical Beauties
18. Zodiac Wheel

Bonusová hra Jackpot Cards

.

GOLD COLLECTION:



Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 1,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,89%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **100 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**). Zastavení válců hráčem hry, nemá vliv na výsledek hry.
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Citron Pomeranč Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 1,00**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 1,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,59%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **100 LUCKY HAT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**). Zastavení válců hráčem hry, nemá vliv na výsledek hry.
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Citron Pomeranč Švestka	2 trámy	3 trámy	Zvon	Sedm	Taška (SCATTER)
5	100:1	200:1	500:1	500:1	3 000:1	100:1
4	30:1	75:1	75:1	100:1	200:1	10:1
3	10:1	20:1	40:1	40:1	50:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 1,00**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL TAŠKA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **TAŠKA**.
- Symbol **TAŠKA** se může objevit na libovolném válci.
- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **10x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

.



Základní parametry

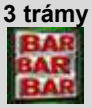
		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,20	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,82%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **20 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	2 trámy  3 trámy 	Zvon 	Sedm 	Taška (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci
- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,20	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,79%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **20 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s

informacemi o hře.

- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

- **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
- **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

40 BURNING HOT

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0.40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20.00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500.00	
Výherní podíl		95,93%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **40 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Citron Pomeranč Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázca
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázca
  - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázca

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		96,05%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **40 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**). Zastavení válců hráčem hry, nemá vliv na výsledek hry.
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Citron Švestka Pomeranč	2 trámy 3 trámy	Zvon	Sedm	Taška (SCATTER)
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,40**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Symbol**SCATTER** se může objevit na libovolném válci
- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **40 SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**). Zastavení válců hráčem hry, nemá vliv na výsledek hry.
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Pomeranč Citron Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	5:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,40**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,81%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **40 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA.**
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Pomeranč Citron	Švestka Vodní meloun	Hrozny	Sedm (WILD)	Hvězda (SCATTER)
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

50 AMAZONS' BATTLE

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,21% - 96,12%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **50 AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **50** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **50** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk / Královna	Král / Eso	Tygr	Hnědá amazonka	Červená amazonka	Černá amazonka	Blond amazonka	WILD	SCATTER
12									2:1
11									2:1
10									2:1
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
2						4:1	5:1	10:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,50 €**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo vice symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou výhru.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **12** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.
  - Při **11** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.
  - Při **10** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **12** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.
  - Při **11** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.
  - Při **10** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.
- Během volných otočení nelze získat další volná otočení.
- Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

AMAZONS' BATTLE

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,30	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		88,44% - 96,17%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **30** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **30** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk / Královna	Král / Eso	Tygr	Hnědá amazonka	Červená amazonka	Černá amazonka	Blond amazonka	WILD
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo vice symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.
  - Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.
  - Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.
  - Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.
  - Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.
- Během volných otočení nelze získat další volná otočení.
- Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

BURNING HOT

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,05	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		93,89% - 96,45%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Pomeranč Citron Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,05 €**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **Hvězda** a **Dolar**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		88,43% - 94,36%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **CAPTAIN NEMO'S JOURNEY** je video válcová hra, používající většinou **5** válců se **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií procházejících přes **5** válců. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Existuje i šestý válec (zcela vpravo), na němž je pouze jedna nebo dvě pozice se speciálním skrytým symbolem pro aktuální hru (podívejte se na SKRYTÝ SYMBOL).
- Hráč může podat dodatkovou sázku **0,10** eura, v tom případě jsou na **šestém** válci otevřeny **dva** symboly. Pokud **Extra sázku** nepodá, je na **šestém** válci jen jeden otevřený symbol.
- **EXTRA SÁZKU** lze podat pomocí tlačítka **40 LINES + EXTRA BET** (40 LINIÍ + EXTRA SÁZKA) na obrazovce nebo dotykem druhého symbolu na **šestém** válci. Pak se druhý symbol na **šestém** válci „**otevře**".
- Pokud hráč hraje s extra sázkou, je v poli **SÁZKA** zobrazen text **+EXTRA SÁZKA**. Na obrázcích níže vidíte hlavní obrazovku s podanou **EXTRA SÁZKOU** a bez ní:





- Celková výše sázky pak je **(40 x sázka na jednu linii) + 0,10 eura** (viz obrázek vlevo).
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**" (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se

zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).

- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Deset  Kluk  Královna 	Král  Eso 	Kolo  Naplno vpřed 	Přilba 	Chobotnice  Velryba 	WILD 	SCATTER 
5	50:1	100:1	200:1	250:1	400:1	1 000:1	200:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **200x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení.

SKRYTÝ SYMBOL



- Symbol **POKLOP** je speciální skrytý symbol. Objevuje se pouze na **1.**, **2.**, **3.**, **4.** a **5.** válci. Symbol **POKLOP** se změní v symbol, který se objeví na aktivních pozicích na **6.** válci.
- Na **6.** válci se mohou objevit všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **POKLOP**. Pokud byla podána extra sázka, jsou na **6.** válci **2** aktivní pozice, jinak pouze jedna. Jsou-li na **6.** válci dvě aktivní pozice, jsou vyplaceny nejprve výhry za symbol na druhé pozici shora a poté za symbol na třetí pozici. Pokud jsou na **6.** válci dva aktivní symboly a objeví se symbol(-y) **POKLOP**, jsou všechny výherní kombinace neobsahující symbol(-y) **POKLOP** vyplaceny dvakrát kromě kombinací ze symbolů **SCATTER**. Ty jsou vyplaceny pouze jednou.

Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení. Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.
- Volná otočení se hrají s takovou výší sázek, počtem vsazených linií a počtem aktivních pozic na **6.** válci, jaké platily ve hře, z níž byla volná otočení spuštěna.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,10	Multiplikátor sázky se spočítá jako celková výše sázky vydělená sázkou válce vyplácí.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- **GREAT 27** je série video válcových her s **3** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Hráč si pomocí parametru **BET MULTIPLIER** (**MULTIPLIKÁTOR SÁZKY**) určí **TOTAL BET** (**CELKOVOU VÝŠI SÁZKY**) pro danou hru.
- Po vybrání a multiplikátoru sázky, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Citron Pomeranč Švestka	Hrozny Vodní meloun	Hvězda	Sedm	Great 27 (WILD)
3	20:1	160:1	200:1	400:1	600:1

- Níže uvedená tabulka udává poměry vztažené k sázce.
- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,10**.



- Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé aktivní pozici na každém válci v řadě.
- Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na aktivních pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.
- Výhry za výherní kombinace se násobí multiplikátorem výhry.
- Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.
- Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Výherní kombinace mohou být vyplaceny několikrát. Snímky obrazovky s Tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící bonusovou část hry.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za výherní kombinace.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry



SYMBOL GREAT 27 (WILD)

- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

SYMBOLY TŘEŠEŇ, CITRON, POMERANČ, ŠVESTKA



- Když je displej hry plný symbolů **TŘEŠEŇ, CITRON, POMERANČ** nebo **ŠVESTKA**, se symboly **WILD** nebo bez nich, jsou všechny výhry vynásobeny **x2**.

Bonusová fáze hry – volná otočení

- Když se na prostředních pozicích vál ců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ**, hráč vyhraje **1** volné otočení.
- Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **HVĚZDY,** hráč vyhraje **10** volných otočení.
- Když se na prostředních pozicích válců objeví **3** symboly **WILD**, hráč **nevyhraje** volné otočení. Volná otočení mohou být znovu spuštěna.
- Když se během volných otočení na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ** nebo **3** symboly **HVĚZDY**, spustí se znovu volná otočení. Poté se ke zbývajícím volným otočením přidá **1** nebo **10** volných otočení.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

GREAT EMPIRE

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,10	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		88,19% - 96,11%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **GREAT EMPIRE** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk	Královna	Král	Eso	Květina	Soška	Panda	Žena	Muž	WILD	SCATTER
5	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1	200:1	250:1	400:1	500:1	1 000:1	
4	10:1	20:1	20:1	25:1	25:1	50:1	5:1	50:1	75:1	200:1	
3	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	25:1	30:1	50:1	5:1
2								2:1	2:1	5:1	

- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.
  - Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
  - Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,10**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů **SCATTER** je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** válci
- Výherní **kombinace** se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **5x** celkovou výši sázky.
- Pokud se **kdekoli** na 1., **3.** a **5.** válci objeví současně **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volná otočení.

Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na 1., **3.** a **5.** válci objeví současně **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volná otočení. Hráč si vybírá jednu z těchto tří možnosti:
  - **15** volných otočení, v nichž je celý **3.** válec zaplněn symboly **WILD**;
  - **10** volných otočení, v nichž jsou 2. a 4. válec zcela zaplněny symboly **WILD**;
  - **5** volných otočení, v nichž jsou 1., **3.** a **5.** válec zcela zaplněny symboly **WILD**.
- To, jakou bonusovou hru si hráč vybere, nemá vliv na výsledek hry ani podíl určený na výhry.
- Během volných otočení nelze získat další volná otočení.
- Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,20	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,13% - 96,11%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **LUCKY FOOD** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
    - Zóna nad válci je dopravník, kde se po začátku každé hry mohou objevit symboly **EXPANDUJÍCÍ WILD**, symboly **MULTIPLIKÁTOR** a symboly **VOLNÝCH OTOČENÍ**, které se aktivují, když se na válci pod nimi objeví symbol **WILD**.
    - Každý symbol na dopravníku se objeví nejprve na pozici zcela vpravo a poté se pro každou následující hru posune o jednu pozici doleva, dokud nezmizí z dopravníku.
    - Během hlavní hry symboly na dopravníku zmizí z dopravníku, když jsou aktivovány symbolem **WILD**.
    - Symboly na dopravníku se ukládají pro každou sázku a nominální hodnotu.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**). Zastavení válců hráčem hry, nemá vliv na výsledek hry.
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA**

VYPLACENA“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Deset Kluk	Královna Král	Eso	Lotus	Fan	Lucerna	Žena	Muž WILD
5	50:1	60:1	100:1	300:1	400:1	500:1	750:1	1 000:1
4	20:1	25:1	30:1	50:1	100:1	120:1	150:1	250:1
3	8:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	30:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,20**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu SCATTER tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol WILD se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.
- Symbol WILD aktivuje symboly na dopravníku, když se objeví pod jedním/nebo více z nich.

Symbol EXPANDUJÍCÍ WILD



- Když se na dopravníku objeví symbol EXPANDUJÍCÍ WILD a na válci pod ním se objeví symbol WILD, symbol WILD se rozšíří na všechny ostatní pozice na válci a nahradí všechny symboly na tomto válci. Výhry jsou vypláceny po rozšíření symbolu WILD

Symbol MULTIPLIKÁTOR



- Když se na dopravníku objeví symbol MULTIPLIKÁTOR a na válci pod ním symbol WILD, vyhrává hráč odpovídající multiplikátor pro celkovou sázku hry. Možné hodnoty jsou: x2, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x25, x30, x50, x100.

Symbol VOLNÁ OTOČENÍ



- Když se na dopravníku objeví symbol VOLNÁ OTOČENÍ a na válci pod ním se objeví symbol WILD, hráč vyhraje odpovídající počet volných otočení. Možné hodnoty jsou: 8, 10, 15, 20, 25, 30, 50 volných otočení.

Bonusová fáze hry – volná otočení

- Počet volných otočení se sečte, pokud je počet aktivovaných symbolů VOLNÁ OTOČENÍ ve spouštěcí hře více než jeden.
- Na začátku volných otočení jsou všechny pozice na dopravníku náhodně vyplněny symboly následujícího typu: EXPANDUJÍCÍ WILD, MULTIPLIKÁTOR a VOLNÁ OTOČENÍ.
- Během volných otočení, když je symbol na dopravníku aktivován symbolem WILD, je před začátkem dalšího volného otočení nahrazen jiným symbolem.
- Volná otočení lze znovu spustit, když se na dopravníku objeví symbol VOLNÁ OTOČENÍ a na válci pod ním se objeví symbol WILD a k aktuálnímu počtu volných otočení se přidá odpovídající počet volných otočení.
- Po volných otočeních se symboly na dopravníku obnoví na pozice ze základní hry, která aktivovala volná otočení.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		94,22% - 96,12%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **more DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Citron Švestka Pomeranč	Vodní meloun Hrozny	Zvon	Sedm	WILD
5	50:1	150:1	300:1	400:1	750:1
4	20:1	40:1	45:1	50:1	150:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

SHINING CROWN

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,10	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		94,19% - 96,37%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň / Pomeranč / Citron / Švestka	Zvon	Hrozny / Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1	20:1	20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1		5:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,10 €**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR**– **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR**– **5x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,05	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,51%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **ULTIMATE HOTS** je válcová hra s **3** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktneboů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na infnebomačních stránkách jsou zobrazeny na hneboním monitnebou výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**). Zastavení válců hráčem hry, nemá vliv na výsledek hry.
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s infnebomacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,05**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- Výhry za výherní kombinace všech symbolů se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**BET/LINE** (**SÁZKA/LINIE**)) příslušným koeficientem z výše uvedeného snímku obrazovky.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Počet stejných symbolů na výherní linii	**Třešeň ** **Pomeranč** **Citron** **Švestka**	**Hrozny** **Zvon**	**Meloun**	**Hvězda**	**Sedm**
3	40:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za

všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).

- Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,05	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **VAMPIRE NIGHT** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktneboů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na infnebomačních stránkách jsou zobrazeny na hneboním monitnebou výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**). Zastavení válců hráčem hry, nemá vliv na výsledek hry.
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Nástroje  Sklo 	Elixír 	Kniha 	Žena 	Muž 
5	20:1	40:1	80:1	200:1	500:1	1 200:1	3 000:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	80:1	200:1	800:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	60:1	80:1
2				10:1	15:1	20:1	40:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s infnebomacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,05**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- Výhry za výherní kombinace všech symbolů se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**BET/LINE** (**SÁZKA/LINIE**)) příslušným koeficientem z výše uvedeného snímku obrazovky.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se objevuje na válcích **2**, **3, 4** a **5**.
- Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na válci. Když se objeví, zaplní válec a objeví se na všech pozicích.

FUNKCE MULTIPLIKÁTNEBOU

- Pokud se na všech válcích na displeji objeví **15** symbolů -  ,  ,  nebo  , **CELKOVÁ VÝHRA** se vynásobí **x5**.

- Pokud se na válcích 1, 2, 3, 4 na displeji objeví **12** symbolů -  ,  ,  nebo  , **CELKOVÁ VÝHRA** se vynásobí **x4**.
- Pokud se na válcích 1, 2, 3, na displeji objeví **9** symbolů -  ,  ,  nebo  , **CELKOVÁ VÝHRA** se vynásobí **x3**.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 1,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,09% - 96,04%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **VOLCANO WEALTH** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Deset Kluk Královna Král Eso	Květina	Tygr	Mýtické zvíře	Žena	Muž	WILD	SCATTER
5	15:1	50:1	100:1	400:1	150:1	200:1	500:1	100:1
4	5:1	20:1	25:1	150:1	30:1	40:1	75:1	20:1
3		5:1	5:1	25:1	10:1	10:1	15:1	5:1
2					1:1	1:1	2:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 1,00**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci. Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.
  - Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.
  - Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.
- Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **2** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet **dalších** volných otočení:
  - Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.
  - Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.
  - Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.
  - Při **2** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.
  - Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.
  - Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.
- Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **2** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet **dalších** volných otočení:
  - Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

- Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.
- Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.
- Při **2** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.
- Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Jackpot Cards - Herní plán - Česká republika

Základní popis

Jackpot Cards je bonusová hra s možností výhry jackpotu. Hra je implementovaná do herního systému, aby byla základní hra atraktivnější. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Je součástí jedné hry ve smyslu odst. 50 zákona o hazardních hrách. Jedná se o WAP (Wide Area Progressive) jackpot. Hráč nemůže rozhodovat o účasti v jackpotové hře na daném technickém zařízení - účast je automatická. Hru nesmí hrát osoba mladší 18 let.

Fyzická implementace

Systém jackpotu se skládá z následujících fyzických zařízení:

- Server – sleduje aktuální částky jackpotu a vybírá vítěze.
- Technické zařízení (TZ) – TZ slouží k zadávání sázek v základní hře. TZ také zobrazují aktuální částky jackpotu.
- Media Control Center (volitelně) – ovladač, který získává ze serveru informace o hodnotách jackpotu a zasílá je do informačního panelu. Informace jsou ze serveru získávány prostřednictvím šifrovaného připojení. Media Control Center nemůže žádným způsobem ovlivňovat hru.
- Informační panel (volitelně) – zobrazuje aktuální částky jackpotu získané z Media Control Center.
- Síťová zařízení – PPC Forwarder (zařízení EGT - převádí IPv6 na IPv4), routery, přepínače (switche).

Charakteristika hry

Jackpot má 4 úrovně: KŘÍŽE (nejnižší), KÁRY, SRDCE a PIKY (nejvyšší).
Každé TZ , na němž je zapnutá hra jackpotu, přispívá do čtyř úrovní jackpotu. Každá úroveň může mít jiný podíl na příspěvku.
Každé TZ , které je součástí systému Jackpot, se automaticky účastní této bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé TZ zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze čtyř úrovní. Tyto hodnoty jsou poskytovány serverem.
V průběhu běžné hry (po každém spuštění hry) je určitá část sázky připočtena ke čtyřem úrovním jackpotu s využitím vzorce: SÁZKA x STANOVENÁ PROCENTUÁLNÍ SAZBA.

Stanovená procentuální sazba se nastavuje na serveru a lze ji určit v rozsahu 0,01 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot konfigurované na serveru:

- **Základní hodnota** - stanovuje počáteční hodnotu jackpotu. **Viditelná hodnota** - viditelná hodnota úrovně jackpotu.
- **Skrytá hodnota** - skrytá hodnota jackpotu. Tato hodnota se používá jako doplňková k nové viditelné hodnotě v případě výhry původní viditelné částky. **Jackpot Limit** - maximální hodnota úrovně jackpotu.
- **Viditelný přírůstek %** - procentuální sazba pro viditelnou hodnotu jackpotu. Odesílají ji TZ přiřazená k příslušnému jackpotu.
- **Skrytý přírůstek %** - procentuální sazba pro skrytou hodnotu jackpotu (další jackpot poté, co dojde k výhře aktuálního jackpotu). Odesílají ji TZ přiřazená k příslušnému jackpotu.

Pravidla hry

Bonusová hra Jackpot Cards se spouští náhodně. Zahájení bonusové hry může spustit hráč samostatně nebo se automaticky spustí po 3 sekundách. Existují čtyři progresivní úrovně: Kříže, Káry, Srdce a Piky.
V bonusové hře se vybírá karta z 12 karet otočených lícem dolů, dokud nejsou odkryty tři karty stejné barvy (Kříže, Káry, Srdce nebo Piky). Případně se po pěti sekundách karty vyberou automaticky bez zásahu hráče.
Pokud jsou odkryty tři karty stejné barvy (Kříže, Káry, Srdce nebo Piky), hráč získá odpovídající progresivní úroveň.
Samotná interakce hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše progresivní úrovně je volena generátorem náhodných čísel před samotnou interakcí hráče.





Výhry ze hry, v níž se spustí bonusová hra Jackpot Cards, nepřekročí společně s výhrami z bonusové hry Jackpot 50.000 Kč v hernách a 500.000 Kč v kasinech.

PURPLE COLLECTION:



Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 1,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,89%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **100 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**). Zastavení válců hráčem hry, nemá vliv na výsledek hry.
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Pomeranč  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 1,00**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Základní parametry

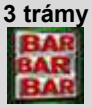
		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,20	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,82%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **20 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	2 trámy  3 trámy 	Zvon 	Sedm 	Taška (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci
- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,20	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,79%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **20 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,10	Multiplikátor sázky se spočítá jako celková výše sázky vydělená sázkou válce vyplácí.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,96%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- **27 WINS** je série video válcových her s **3** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Hráč si pomocí parametru **BET MULTIPLIER** (**MULTIPLIKÁTOR SÁZKY**) určí **TOTAL BET** (**CELKOVOU VÝŠI SÁZKY**) pro danou hru.
- Po vybrání a multiplikátoru sázky, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Citron Pomeranč	Švestka Vodní meloun	Hrozny Jablko	Zvon Sedm	WILD	27 WINS
3	20:1	40:1	100:1	300:1	500:1	250:1 - 1000:1

- Níže uvedená tabulka udává poměry vztažené k sázce.
- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,10**.



- Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé aktivní pozici na každém válci v řadě. Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na aktivních pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.
- Výhry za výherní kombinace se násobí multiplikátorem výhry.
- Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.
- Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Výherní kombinace mohou být vyplaceny několikrát. Snímky obrazovky s Tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící bonusovou část hry.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za výherní kombinace.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

SYMBOL 27 WINS



- Když se na displeji objeví tři symboly **27 WINS** (**27 VÝHER**), vyhrává hráč tajemnou výhru. Hodnota výhry je náhodně vybrána z **multiplikátoru sázek 250** až **1000**x.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

40 BURNING HOT

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0.40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20.00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500.00	
Výherní podíl		95,93%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **40 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Citron Pomeranč Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázca
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázca
  - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázca

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,50	Multiplikátor sázky je podílem celkové sázky a sázku na 40 linii, která je pevně stanovena na 50. Multiplikátor sázky= celkovou výši sázky / 50
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,90%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **40 BURNING HOT 6 REELS** je válcová hra s **6** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**). Zastavení válců hráčem hry, nemá vliv na výsledek hry.
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Hráč si pomocí parametru **BET MULTIPLIER** (**MULTIPLIKÁTOR SÁZKY**) určí **TOTAL BET** (**CELKOVOU VÝŠI SÁZKY**) pro danou hru.
- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k multiplikátorí sázky. Multiplikátor sázky je podílem celkové sázky a sázku na **40** řádků, která je pevně stanovena na **50**.
- MULTIPLIKÁTOR SÁZKY= CELKOVOU VÝŠI SÁZKY / 50

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Citron Pomeranč Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
6	200:1	500:1	1 000:1	3 000:1		500:1
5	50:1	100:1	250:1	500:1		250:1
4	15:1	25:1	50:1	100:1	200:1	20:1
3	5:1	10:1	15:1	30:1	10:1	2:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry za výherní kombinace se násobí multiplikátorem výhry.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu SCATTER se násobí multiplikátorem sázky.
- Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. 4.** a **5.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **2., 3. 4.** a **5.** válci.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4, 5** nebo **6** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **6** symboly **DOLAR** – **500x** celková sázca
  - **5** symboly **DOLAR** – **250x** celková sázca
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázca
  - **3** symboly **DOLAR** – **2x** celková sázca

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		96,05%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **40 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**). Zastavení válců hráčem hry, nemá vliv na výsledek hry.
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Citron Švestka Pomeranč	2 trámy 3 trámy	Zvon	Sedm	Taška (SCATTER)
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,40**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Symbol**SCATTER** se může objevit na libovolném válci
- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,81%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **40 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Pomeranč Citron	Švestka Vodní meloun	Hrozny	Sedm (WILD)	Hvězda (SCATTER)
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,83%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **40 ULTRA RESPIN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Citron	Pomeranč Švestka	2 trámy 3 trámy	Zvon	Sedm	Taška (SCATTER)
5	50:1	100:1	200:1	500:1	1 000:1	250:1
4	20:1	40:1	80:1	100:1	200:1	25:1
3	5:1	10:1	20:1	40:1	60:1	5:1

- Níže uvedená tabulka udává poměry vztažené k sázce.
- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,40**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají

na válci zcela vlevo.

- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL TAŠKA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **TAŠKA**.
- Symbol **TAŠKA** se může objevit na libovolném válci.
- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **250x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **25x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Bonusová fáze hry – funkce opětovná otočka

- Funkce **OPĚTOVNÉ OTOČKY** se spustí, když je první válec naplněn stejnými symboly a symbol **WILD** se objeví na kterémkoli z ostatních válcu.
- Symboly, které zahájily FUNKCI **OPĚTOVNÉ OTOČKY** se zamknou a spustí se znovuotočení. Pokud se po znovuotočení objeví nové aktivační symboly, také se uzamknou a začne znovuotočení. Funkce **OPĚTOVNÉ OTOČKY** končí, pokud se neobjeví žádné nové aktivační symboly. Výhry jsou vyplaceny na konci FUNKCE **OPĚTOVNÉ OTOČKY**.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

AMAZONS' BATTLE

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,30	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		88,44% - 96,17%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **AMAZONS‘ BATTLE** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **30** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **30** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk / Královna	Král / Eso	Tygr	Hnědá amazonka	Červená amazonka	Černá amazonka	Blond amazonka	WILD
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo vice symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.
  - Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.
  - Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.
  - Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.
  - Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.
- Během volných otočení nelze získat další volná otočení.
- Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,40	Sázka na 2 linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,20% - 96,00%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **AMAZONS‘ BATTLE 6 REELS** je válcová hra s **6** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **80** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **80** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na 2 linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na 2 linii. Sázka na 2 linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk / Královna	Král / Eso	Tygr	Hnědá amazonka	Červená amazonka	Černá amazonka	Blond amazonka	WILD	SCATTER
16									1:1
15									1:1
14									1:1
13									1:1
6	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	125:1	1 000:1	
5	8:1	10:1	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	500:1	
4	4:1	5:1	7:1	8:1	8:1	10:1	10:1	125:1	
3	1:1	2:1	3:1	4:1	4:1	5:1	5:1	25:1	
2						2:1	2:1	5:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,40**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3. 4.** a **5.** válci a jen během hlavní hry.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo vice symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **1x** celkovou sázku.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **16** symbolech **SCATTER** – **100** volných otočení.
  - Při **15** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.
  - Při **14** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.
  - Při **13** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **16** symbolech **SCATTER** – **100** volných otočení.
  - Při **15** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.
  - Při **14** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.
  - Při **13** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.
- Během volných otočení nelze získat další volná otočení.
- Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,10	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		94,28% - 95,76%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Citron Švestka Pomeranč	Vodní meloun Hrozny	Zvon	Sedm	WILD	Hvězda (SCATTER)
5	50:1	100:1	200:1	350:1	750:1	200:1
4	20:1	30:1	45:1	50:1	150:1	20:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,10 €**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.
- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **200x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").
- V tuto chvíli může hráč změnit **výši** sázky a zahájit novou hru.

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,20	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		94,12% - 95,87%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **FROG STORY** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro SCATTER výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk / Královna	Král / Eso	Truhla / Láhve	Žena / Muž	Čaroděj	SCATTER
5	50:1	75:1	150:1	250:1	3 000:1	500:1
4	15:1	25:1	50:1	75:1	150:1	50:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	5:1
2					5:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- V případě, že se objevily nějaké výherní kombinace, jsou po zastavení všech válců tyto kombinace

zvýrazněny, jsou vypočítány výhry a výherní symboly zmizí. Symboly nad nimi pak spadnou na jejich místo (spadlé symboly). Pokud tím vznikly další výherní kombinace, jsou znovu spočítány výhry, tyto nové výherní symboly zmizí a na jejich místo opět spadnou symboly nad nimi. To pokračuje, dokud vznikají výherní kombinace. V případě jednoho spadnutí symbolů jsou výhry vynásobeny **1**, v případě dvou spadnutí symbolů jsou vynásobeny **2** atd., … při **n** spadnutích jsou výhry vynásobeny **n**.

- Na spadlé symboly se nesází, výhry za ně získané jsou přičteny k výhrám ze hry, v níž vznikly.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL SCATTER



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **50x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci.
- Symbol **WILD** se rozšíří na všechny pozice na svém válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**. Symbol **WILD** se rozšíří pouze, když se na válcích objeví poprvé. Pokud symbol **WILD** na obrazovce zůstane i poté, co skončí hra s padajícími symboly, dále už se nerozšiřuje.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru

GANGSTER'S CASH

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,25	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,15% - 96,06%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **GANGSTER'S CASH** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **25** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **25** liniemi. Hra má navíc speciální **6.**válec. **6.**valec má také **3** viditelné pozice, aktivní je však pouze prostřední.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**" (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**" („**VÝHRA**") na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**").
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**" na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**") bude částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk Královna Král Eso	Rádio	Obuv	Policista	Žena	Zločinec	WILD	SCATTER
5	45:1	65:1	125:1	150:1	250:1	350:1	500:1	20:1
4	15:1	20:1	25:1	30:1	45:1	75:1	100:1	10:1
3	5:1	10:1	10:1	15:1	20:1	30:1	45:1	2:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,25**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se objevuje pouze na **6.** válci.
- Když se symbol **WILD** objeví na střední pozici na **6.** válci, přidá symbol **WILD** na náhodnou pozici na **1., 2., 3., 4.** a **5.** válec.

Symbol SCATTER



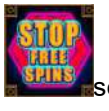
- Když se symbol **SCATTER** objeví současně ve speciální cílové zóně a na střední pozici **6.** válce, hráč vyhrává hry zdarma.

SPECIÁLNÍ CÍLOVÁ ZÓNA



- Před každou hrou si hráč dotykem může vybrat jednu z pozic na **1., 2., 3., 4.** nebo **5.** válci, která obklopuje rámeček a stává se **SPECIÁLNÍ CÍLOVOU ZÓNOU**.
- Když se jeden ze symbolů, kromě symbolu **SCATTER**, objeví současně ve **SPECIÁLNÍ CÍLOVÉ ZÓNĚ** a na střední pozici na **6.** válci, všechny symboly stejného druhu na **1., 2., 3., 4.** a **5.** válci se přemění na symbol **WILD.**
- Výhry se vyplácejí po přeměně symbolů na symboly **WILD**.

Bonusová fáze hry – volná otočení

- Když se symbol **SCATTER** objeví současně ve speciální cílové zóně a na střední pozici **6.** válce, hráč vyhrává hry zdarma.
- Symbol **ZASTAVIT VOLNÁ OTOČENÍ** 

se objeví na všech válcích pouze během volných otočení.
- Když se současně objeví symbol **ZASTAVIT VOLNÁ OTOČENÍ** ve **SPECIÁLNÍ CÍLOVÉ ZÓNĚ** a na střední pozici na **6.** válci, volná otočení končí.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

MIGHTY SPARTA

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,25	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,30% - 96,04%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **MIGHTY SPARTA** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **25** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **25** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.

- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk Královna Král	Eso	Přilba	Loď	Žena	Muž	WILD	SCATTER
5	50: 1	75:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	100: 1
4	10:1	20:1	20:1	30:1	50:1	75:1	100:1	15:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	2:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,25**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**, **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**.

Symbol SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.
- Výherní kombinace se skládá ze 3, 4 nebo 5 těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - 5 symboly **SCATTER** – **100x** celková sázka
  - 4 symboly **SCATTER** – **15x** celková sázka
  - 3 symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka
- Když se na náhodném místě v poli válců objeví 3 nebo více symbolů SCATTER, hráč vyhrává 6, 9 nebo 15 volných otočení s multiplikátorem x1, x2 nebo x3.

Bonusová fáze hry – volná otočení

- Když se na náhodném místě v poli válců objeví 3 nebo více symbolů **SCATTER**, hráč vyhrává 6, 9 nebo 15 volných otočení s multiplikátorem x1, x2 nebo x3. Počet volných otočení a multiplikátorů je náhodně vybrán na začátku volných otočení.
- Když se během volných otočení objeví na náhodném místě v poli válců 3 nebo více symbolů **SCATTER**, hráč vyhraje počáteční počet volných otočení, které jsou přidány k aktuálnímu počtu volných otočení.
- Během volných otočení v případě získání méně než celkem 6 symbolů **ZLATÉ**  a **STŘÍBRNÉ MINCE**  se všechny symboly **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce převedou na symboly **WILD**. Výhry se vyplácejí po převedení symbolů **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** na symboly **WILD**.
- Výhry funkcí s bonusovými cenami se nenásobí multiplikátorem volných otočení.
- Epický hotovostní bonus je bonusová cena s více hodnotami se čtyřmi neprogresivními úrovněmi: **GRAND PRIZE**, **MAJOR PRIZE**, **MINOR PRIZE** a **MINI PRIZE**.
- Hodnoty čtyř úrovní se zobrazují v hotovosti v závislosti na zvolené sázce a nominální hodnotě.
- Hráč vyhrává **GRAND PRIZE**, když se během hlavní hry, volných otočení nebo volných otočení BONUSOVÉ CENY nasbírá 15 symbolů **STŘÍBRNÉ** a/nebo **ZLATÉ MINCE**.
- Hráč vyhrává **MAJOR PRIZE**, když je během hlavní hry nasbíráno 8 a více symbolů **ZLATÉ MINCE**, volná otočení nebo volná otočení **BONUSOVÉ CENY**.
- Hráč vyhrává **MINOR PRIZE** nebo **MINI PRIZE**, když se objeví na obrazovce v bonusových otočeních **BONUSOVÁ CENA** nebo když je vyhrána **GRAND PRIZE** během základní hry nebo volného otočení.
- Během každé hlavní hry nebo volného otočení se na obrazovce mohou objevit symboly **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** s částkami kreditu nebo názvy úrovní **BONUSOVÁ CENA**, **MINI PRIZE** nebo **MINOR PRIZE**. Výše kreditu může činit 1 až 20 násobek celkové sázky hry.

- Pokud je celkový počet symbolů **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** na obrazovce po hlavní hře nebo volném otočení od 6 do 14, vyhrává hráč 3 volná otočení **BONUSOVÉ CENY**. Všechny symboly **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení **BONUSOVÉ CENY**.
- Volná otočení **BONUSOVÉ CENY** se hrají s alternativní sadou válců, kde jsou aktivní pouze symboly **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE**.
- Během volných otočení **BONUSOVÉ CENY** přidává každý nový symbol **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce ještě jedno volné otočení **BONUSOVÉ CENY** k aktuálnímu počtu volných otočení **BONUSOVÉ CENY**.
- Pokud je celkový počet symbolů **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce po hlavní hře, volném otočení nebo volném otočení s **BONUSOVOU CENOU** 15, hráč vyhrává **GRAND PRIZE**, výši kreditu a úrovně **BONUSOVÉ CENY** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**.
- Pokud je počet symbolů **ZLATÉ MINCE** na obrazovce 8 nebo více, hráč okamžitě vyhrává úroveň **GRAND PRIZE**, všechny symboly **ZLATÉ MINCE** na obrazovce se převedou na symboly **STŘÍBRNÉ MINCE** a spustí se volné otočení s **BONUSOVOU CENOU**.
- Hráč vyhrává částku kreditu a úrovně **BONUSOVÉ CENY** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na konci volných otočení s BONUSOVOU CENOU, nebo když vyhraje úroveň **GRAND PRIZE**.
- Volná otočení s **BONUSOVOU CENOU** končí, když:
  - nezbývají žádná další volná otočení s **BONUSOVOU CENOU**;
  - je vyhrána úroveň **GRAND PRIZE**;
- Po skončení volných otočení **s BONUSOVOU CENOU** vyhrává hráč součet částek kreditu na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** a na úrovních **BONUSOVÉ CENY**, které se objevují na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**. Jsou-li úrovně **BONUSOVÉ CENY** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** více než jedna stejného typu, jsou sečteny.
- Hráč hraje volná otočení s **BONUSOVOU CENOU** se stejnou sázkou jako ve hře, která vyvolala volná otočení s **BONUSOVOU CENOU**.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

SHINING CROWN

Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,10	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		94,19% - 96,37%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň / Pomeranč / Citron / Švestka	Zvon	Hrozny / Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1	20:1	20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1		5:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,10 €**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR**– **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR**– **5x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle “**WIN**” („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,16% - 96,06%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **TROPICAL BEAUTIES** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Deset 10 Kluk J	Královna Q Král K	Eso A	Zelená žena	Černá žena	Žlutá žena	Červená žena	Modrá žena	WILD
10				100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	
9				70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	
8				45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	
7				35:1	35:1	40:1	45:1	50:1	
6				20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
4	10:1	15:1	20:1						150:1
3	5:1	7:1	8:1						50:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Symboly **ZELENÁ ŽENA**, **ČERNÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ČERVENÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako **2** symboly na jedné pozici.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,40**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.
- Dvojitý SCATTER se počítá jako dva symboly SCATTER na jedné pozici.

Symbol WILD



- Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly pokeru a dvojité symboly **ŽENY** na jejich vlastní pozici
- Když symbol WILD nahradí jeden z dvojitých symbolů **ZELENÁ ŽENA**, **ČERNÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ČERVENÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** na aktuální pozici, bude se symbol **WILD** počítat jako dva symboly.
- Během volných otočení, kdy je první válec zcela zaplněn jednoduchými nebo dvojitými symboly **ZELENÁ ŽENA**, **ČERNÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ČERVENÁ ŽENA** nebo **MODRÁ ŽENA**, získá hráč volné znovuotočení ve volných otočeních.
- Během volného znovuotočení ve volných otočeních zůstane na obrazovce symbol, který spustil funkci znovuotočení, stejně jako jeho dvojitý symbol a symbol **WILD**, pokud existují. Každé nové zjevení spouštěcího symbolu během funkce znovuotočení zvyšuje počet volných reakcí o jednu.
- Funkce znovuotočení končí, když nejsou k dispozici žádné nové spouštěcí symboly, nebo když je vyplněna celá obrazovka.

Bonusová fáze hry – volná otočení

- Hráč vyhrává **12**, **20**, **40**, **60**, **80** a **100** her zdarma s **5**, **6**, **7**, **8**, **9** nebo **10** symboly **SCATTER**.
- Pokud se během volných otočení objeví **5**, **6**, **7**, **8**, **9** nebo **10** symbolů **SCATTER**, hráč vyhraje **12**, **20**, **40**, **60**, **80** nebo **100** nových volných otočení.

Bonusová fáze hry – Funkce znovuotočení

- Pokud je během volných otočení 1. válec zcela naplněn některým ze symbolů **ZELENÁ ŽENA**, **ČERNÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ČERVENÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA**, získává hráč znovuotočení ve volných otočeních.
- Za hru, která začíná znovuotočením, se nevyplácejí žádné výhry.
- Když hráč vyhraje znovuotočení ve volném otočení, hráč nejprve odehraje volná otočení a poté pokračuje se znovuotočeními.
- Během znovuotočení jsou drženy symboly umístěné na **1.** válci, všechny odpovídající jednoduché a dvojité symboly a symboly **WILD** a hráč získává znovuotočení pro zbytek pozic na obrazovce.
- Znovuotočení končí, když v poslední hře nejsou na obrazovce žádné nové symboly nebo když je obrazovka plná.
- Po zastavení znovuotočení jsou výhry vyplaceny a je odehráno další volné otočení.
- Hra během znovuotočení používá jinou sadu válců.
- Hráč hraje znovuotočení se stejnou sázkou jako ve spouštěcí hře.

- Když symboly **ZELENÁ ŽENA**, **ČERNÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ČERVENÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** hrají jako dvojité symboly, počítají se za 2 symboly na jedné pozici.
- Pokud je jeden z dvojitých symbolů nahrazen symbolem **WILD**, počítá se to jako **2** symboly na dané pozici.
- Pokud je výhra pouze ze symbolů **WILD**, pak se každý **WILD** počítá za **1** symbol.
- Symboly **ZELENÁ ŽENA**, **ČERNÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ČERVENÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako 2 symboly na jedné pozici.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry

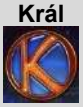
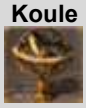
		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	**min.**	€ 0,05	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	**max.**	€ 18 500,00	
Výherní podíl		93,89% - 96,45%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

Jedna technická hra

- Hra **ZODIAC WHEEL** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktneboů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle ***výherní tabulky*** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na infnebomačních stránkách jsou zobrazeny na hneboním monitnebou výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**). Zastavení válců hráčem hry, nemá vliv na výsledek hry.
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk  Královna  Král  Eso 	Koule 	Teleskop  Žena 	Muž 	Mapa (SCATTER) 	Kniha (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s infnebomacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,05**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- Výhry za výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**BET/LINE** (**SÁZKA/LINIE**)) příslušným koeficientem z výše uvedeného snímku obrazovky.

- Výhry za výherní kombinaci symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**TOTAL BET** (**CELKOVÁ SÁZKA**)) příslušným koeficientem z výše uvedené informační obrazovky.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **MAPA** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL MAPA



- Symbol **SCATTER** má podobu **MAPA**.a se může objevit na **1., 3.** a **5.** válci.
- Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL KNIHA



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **KNIHA** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **KNIHA** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **KNIHA** – **3x** celková sázka

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
- Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Jackpot Cards - Herní plán - Česká republika

Základní popis

Jackpot Cards je bonusová hra s možností výhry jackpotu. Hra je implementovaná do herního systému, aby byla základní hra atraktivnější. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Je součástí jedné hry ve smyslu odst. 50 zákona o hazardních hrách. Jedná se o WAP (Wide Area Progressive) jackpot. Hráč nemůže rozhodovat o účasti v jackpotové hře na daném technickém zařízení - účast je automatická. Hru nesmí hrát osoba mladší 18 let.

Fyzická implementace

Systém jackpotu se skládá z následujících fyzických zařízení:

- Server – sleduje aktuální částky jackpotu a vybírá vítěze.
- Technické zařízení (TZ) – TZ slouží k zadávání sázek v základní hře. TZ také zobrazují aktuální částky jackpotu.
- Media Control Center (volitelně) – ovladač, který získává ze serveru informace o hodnotách jackpotu a zasílá je do informačního panelu. Informace jsou ze serveru získávány prostřednictvím šifrovaného připojení. Media Control Center nemůže žádným způsobem ovlivňovat hru.
- Informační panel (volitelně) – zobrazuje aktuální částky jackpotu získané z Media Control Center.
- Síťová zařízení – PPC Forwarder (zařízení EGT - převádí IPv6 na IPv4), routery, přepínače (switche).

Charakteristika hry

Jackpot má 4 úrovně: KŘÍŽE (nejnižší), KÁRY, SRDCE a PIKY (nejvyšší).
Každé TZ , na němž je zapnutá hra jackpotu, přispívá do čtyř úrovní jackpotu. Každá úroveň může mít jiný podíl na příspěvku.
Každé TZ , které je součástí systému Jackpot, se automaticky účastní této bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé TZ zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze čtyř úrovní. Tyto hodnoty jsou poskytovány serverem.
V průběhu běžné hry (po každém spuštění hry) je určitá část sázky připočtena ke čtyřem úrovním jackpotu s využitím vzorce: SÁZKA x STANOVENÁ PROCENTUÁLNÍ SAZBA.

Stanovená procentuální sazba se nastavuje na serveru a lze ji určit v rozsahu 0,01 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot konfigurované na serveru:

- **Základní hodnota** - stanovuje počáteční hodnotu jackpotu. **Viditelná hodnota** - viditelná hodnota úrovně jackpotu.
- **Skrytá hodnota** - skrytá hodnota jackpotu. Tato hodnota se používá jako doplňková k nové viditelné hodnotě v případě výhry původní viditelné částky. **Jackpot Limit** - maximální hodnota úrovně jackpotu.
- **Viditelný přírůstek %** - procentuální sazba pro viditelnou hodnotu jackpotu. Odesílají ji TZ přiřazená k příslušnému jackpotu.
- **Skrytý přírůstek %** - procentuální sazba pro skrytou hodnotu jackpotu (další jackpot poté, co dojde k výhře aktuálního jackpotu). Odesílají ji TZ přiřazená k příslušnému jackpotu.

Pravidla hry

Bonusová hra Jackpot Cards se spouští náhodně. Zahájení bonusové hry může spustit hráč samostatně nebo se automaticky spustí po 3 sekundách. Existují čtyři progresivní úrovně: Kříže, Káry, Srdce a Piky.
V bonusové hře se vybírá karta z 12 karet otočených lícem dolů, dokud nejsou odkryty tři karty stejné barvy (Kříže, Káry, Srdce nebo Piky). Případně se po pěti sekundách karty vyberou automaticky bez zásahu hráče.
Pokud jsou odkryty tři karty stejné barvy (Kříže, Káry, Srdce nebo Piky), hráč získá odpovídající progresivní úroveň.
Samotná interakce hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše progresivní úrovně je volena generátorem náhodných čísel před samotnou interakcí hráče.





Výhry ze hry, v níž se spustí bonusová hra Jackpot Cards, nepřekročí společně s výhrami z bonusové hry Jackpot 50.000 Kč v hernách a 500.000 Kč v kasinech.

CLS SYNOT VLT

CLS SYNOT VLT je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je koruna česká (CZK).

Jackpot

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

JACKPOT typu GLOBAL má až sedm úrovní s označením SUPER, SILVER, PLATINUM, MEGA, JACKPOT, GOLD, BRONZE.

JACKPOT typu LOCAL má až šest úrovní s označením VENUE, MINOR, MINI, MIDI, MAJOR GRAND.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

JACKPOT typu GLOBAL lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry.

JACKPOT typu LOCAL lze kumulovat v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat JACKPOT.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server.

Po každém přerušení účasti na technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet JACKPOTu upravena v závislosti na výsledku hry. Pokud je součet výher nižší než součet Sázek, hodnota prostředků se povýší, pokud je součet výher vyšší než součet Sázek, hodnota se poníží. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota JACKPOTu dle vzorce: (výše sázky - výše výhry) x URČENÉ PROCENTO

Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 až 10 %.

Dodatečné parametry JACKPOTu jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT. Hodnota může být nastavena na serveru.
b) **Pravděpodobnost** – šance s jakou může Účastník hazardní hry JACKPOT vyhrát. Hodnota může být nastavena na serveru.
c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT vylosovaný.
d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTu.
e) Přiřazení úrovní jackpotů – vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen počet sázejících. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše tržby a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení JACKPOTu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- určené procento: 0,01 až 10% z tržby
- maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

Parametry všech úrovní JACKPOTU mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–50 000 Kč pro hernu/ 50–500 000 Kč pro kasino a minimálního a maximálního procenta z tržby. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu nebo 500 000 Kč pro kasino.

Seznam her v systému SYNOT VLT:

Demonio	MAYA GOLD	PHOENIX 27
DIAMOND	MONEY FRENZY	WARRIOR'S FORTUNE
EXTREME JOKER	TEMPLE QUEST	WILD MADNESS
FRUIT SHAKE	TEMPLE QUEST EXTREME	IMMORTAL DELUSION
Furious Hot	ULTRA FRUIT 27	Tomb of The Gods
GLOWING SEVENS	VAMPYRE´S MOON	DEMONIO REBORN
Hells Bells	WICKED WILD WITCH	Win Respin DELUXE
HOT AS HELL	WILD PIRATES	LUCKY AMAZONS
HOT CASH EXTREME	Zen Fruits	Demonio DELUXE
HOT CASH	ROULETTE	Realy WILD 2
JOKER DICE	ROULETTE II	Hot Frenzy 40
KING of Wilds	Roulette III	WILD VALLEY
MAGIC STARS	Burning Sevens	Extreme Fruits
SUPER 7s SUPREME	CRAZY FRUITS	Freezing Hot
VICTORIAN WILDS	DEVIL RIDERS	Hot Frenzy
WILD MOONS	DOUBLE FORTUNE	Wild Pirates II
WILD SWEETS	FIREWORX	Tropical Fortune
WINGS OF DARKNESS	FOREST of LIGHT	Epic Hot
Age of Vikings	Galaxy X	Mistress of the Realm
Burning Ocean	Hells Bells Unlimited	HOT FRENZY 6
COCONUT CRAZE	Jewel Win	EPIC HOT 40
CRAZY WIZARD	JOKER'S HIGH	MAYA GOLD STORM
Crystal Spin	LOST CITY	JOKER Dice 2
DESCENDING WILDS	Lucky Casino DELUXE	Mistress of the Realm LINKED BONUS

DIRTY MONEY	MAGIC STARS 81	HOT FRENZY LINKED BONUS
DOUBLE SEVENS	REEL HORROR	PANDA TREASURES LINKED BONUS
FIRESLAYER	WILD CRYSTALS	LIGHTNING FRUITS
FORTUNE THUNDER	Win Respin	GLOWING HOT
FRUIT SLUSH	WORLD OF WEAPONS	GUARDIANS TREASURE LINKED BONUS
FRUITS 81	FREEZING HOT 20	JOKER'S VAULT
MAGIC STARS DELUXE	FREEZING HOT 100	LIGHTNING FRUITS 2
Really WILD	DEMONIO X	PHOENIX RISING LINKED BONUS
Twenty Seven	FREAKING HOT 20	PRINCESS OF ASIA LINKED BONUS
BLACK WINGS	FREAKING HOT 100	WIN RESPIN 81
BREAK THE BANK	HUNTER'S FIRE	COOL FRUITS SUPER LINKED BONUS
Celtic Magick	EXTREME JOKER DELUXE	FRUIT SHUFFLE SUPREME SUPER LINKED BONUS
DIAMOND SPIN	FABULOUS HOT 20	GUARDIANS TREASURE SUPER LINKED BONUS
Fruit Massacre	FABULOUS HOT 100	HOT FRENZY SUPER LINKED BONUS
GRAND JEWELS	DIAMOND SUPREME	HOT REELS SUPER LINKED BONUS
KING OF DIAMONDS	OCEAN MAGIC	LIGHTNING FRUITS SUPER LINKED BONUS
Lucky Game	BLACK WINGS EXTREME	MAYA GOLD SUPER LINKED BONUS
LUXOR TEMPLE II	STARSTREAK	MISTRESS of the Realm SUPER LINKED BONUS
MAGIC STARS EXTREME	PRINCESS OF ASIA	PANDA TREASURES SUPER LINKED BONUS
METALLIC REELS	ZERO HILL	PHOENIX RISING SUPER LINKED BONUS
MIDAS FRUIT	BOOK of the TOMB	TEMPLE QUEST SUPER LINKED BONUS
SILVER FRUITS	DANGER DIAMONDS	THE STORY OF THE LABYRINTH SUPER LINKED BONUS
STEAM LORD	FORTUNE DYNASTY	Diamond SPIN MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS
TRIPLE CASH	HARLEQUIN SPIN	Sweet RICHES MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS
Vegas Star X	Hot Pursuit v6	SAFARI SWEEP SUPER LINKED BONUS
WILD STRIKE	CHAIN REACTION	EXTREME JOKER DELUXE SUPER LINKED BONUS
X-LINE	IRON MACHINE	HOT REELS RESPIN
AMAZING DIAMONDS	LOADED FORTUNE	FROZEN FIRE LINKED BONUS
DEMONIO II	LUCKY MYSTERY	HOT PURSUIT 2
FANTASTIC DRAGON	LUCKY SCATTERS	WICKED WILD WITCH LINKED BONUS
Fruit Box	MIRROR QUEST DELUXE	MAYA GOLD LINKED BONUS
Hot Pursuit	PANDA TREASURES	

Demonio

1. Základní údaje

Demonio je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly a mění všechny zbývající symboly na válci na divoký symbol, pokud tím utvoří výherní kombinaci. Objevuje se na všech válcích.

3. Bonusové symboly

Symboly A, K, Q a J spouští násobení podle následujících pravidel:



Pokud padne na prvních třech válcích, na všech pozicích (počítáno zleva doprava) jeden ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 3x.



Pokud padne na prvních čtyřech válcích, na všech pozicích (počítáno zleva doprava) jeden ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 4x.



Pokud padne plné pole jednoho ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 5x.

4. Mystique Bonus

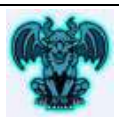
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x

	Demon	8	16	128	500
	Monster	6	12	32	256
	Pentagram	4	8	16	128
	Cross	3	6	12	64
	Fork	-	4	8	32
	666 and Wreath	-	3	6	16
	Bonus Trigger	-	2	4	8
	Bonus Trigger	-	1	2	4
	Wild (expanding)	-			

DIAMOND

1. Základní údaje

DIAMOND je hra se 4 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů MYSTERY a BONUS. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

3. Bonusová hra "VOLNÉ OTÁČKY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 symboly "BONUS"(scatter) kdekoliv na válcích, vyhrává počet volných otáček, který je uvedený ve výherní tabulce.
Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

4. Bonusová hra "MYSTERY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 symboly "MYSTERY"(scatter) kdekoliv na válcích, vyhrává násobek sázky v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Plné pole symbolů (full house)

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů (viz níže), celková výhra se násobí x2.



6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

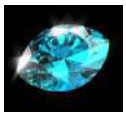
na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Mystery" a "Bonus" symbolů), které vytvořily výherní kombinaci, odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

Symbol	3 x	4 x
 (divoký/wild symbol)	64x	500x

Symbol	3 x	4 x
	8x	32x
	4x	16x
 	3x	6x
 	2x	4x
 (scatter symbol)	15 volných otáček	30 volných otáček
 (scatter symbol)	8 až 64x	16 až 128x

EXTREME JOKER

1. Základní údaje

EXTREME JOKER je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda (Scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97,1 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou scatter symbolu  .

3. Volné otáčky

Jakmile Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Scatter symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky. Počet volných otáček je určený výherní tabulkou.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Joker (Divoký symbol)	20	100	500
	Červená sedmička	10	40	200
	Modrá sedmička	10	40	200
	Jahoda	10	30	120
	Hruška	10	30	120
	Meloun	4	20	80
	Hrozny	4	20	80
	Švestka	2	10	40
	Pomeranč	2	10	40
	Citron	2	10	40
	Třešně	2	10	40
	Hvězda (Scatter)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

FRUIT SHAKE

1. Základní údaje

FRUIT SHAKE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly může padnout na kterémkoliv válci. Divoký symbol mění všechny okolní symboly na divoký symbol.

3. Mystique Bonus

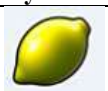
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Hvězda	1000	256	32
	Červená sedmička	512	64	24
	Modrá sedmička	256	32	16
	Jahoda	128	24	12
	Hruška	64	16	8
	Meloun	32	12	8
	Hrozen	32	12	8
	Švestka	16	8	4
	Pomeranč	16	8	4

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Citron	12	8	4
	Třešně	12	8	4
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-

Furious Hot

1. Základní údaje

Furious Hot je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou Scatter symbolu  .

3. Scatter symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak získává výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	-	20x	200x	1000x
	Meloun	-	10x	40x	100x

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Hrozny	-	10x	40x	100x
	Švestka	-	4x	10x	40x
	Pomeranč	-	4x	10x	40x
	Citrón	-	4x	10x	40x
	Třešně	1x	4x	10x	40x
	Scatter	-	2x	10x	50x
	Divoký symbol	-	-	-	-

GLOWING SEVENS

1. Základní údaje

GLOWING SEVENS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu  . Symbol se objeví na jednom celém válci.



3. Bonusová hra volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 

symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	-	10x	100x
	Hvězda	-	5x	50x
	Bary	-	4x	40x
	Citrón	-	3x	30x
	Třešně	-	2x	20x
	A	-	1x	15x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	K	-	1x	15x
	Q	-	1x	15x
	Bonus (Scatter symbol)	20 volných otáček	40 volných otáček	-
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

Hells Bells

1. Základní údaje

Hells Bells je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol ZVON

Symbol Zvon nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Mystery symbolu.

3. Symbol MYSTERY

Když dostane Účastník hazardní hry 3 Mystery symboly v jedné hře na výherní linii, vyhrává náhodně vygenerovanou částku v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Zvon (divoký symbol)	500
Mystery	4 - 500
Sedmička	30
BAR	20
Švestka	8
Pomeranč	6
Citron	4
Třešně	4

HOT AS HELL

1. Základní údaje

HOT AS HELL je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Pyramida. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol WILD

Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou bonusového symbolu.

3. Bonusová hra Pyramid of Joy

Účastníkovi hazardní hry se spustí bonusová hra “Pyramid of Joy” automaticky ve chvíli, když obdrží v jedné základní hře tři symboly pyramidy. Bonusová hra spočívá v získání výher ukrytých v uzavřených boxech.

“Pyramid of Joy” obsahuje 5 úrovní. Účastník hazardní hry si sám volí cestu do další úrovně. Účastník hazardní hry se pohybuje od nejnižší úrovně po nejvyšší.

Ve chvíli, kdy se “Pyramid of Joy” zahájí, všechny boxy jsou otevřené a Účastník hazardní hry vidí pozice jednotlivých výher ve všech úrovních. Účastník hazardní hry zahájí bonusovou hru stisknutím tlačítka “Start”. Poté se všechny boxy uzavřou a zamíchají. Účastník hazardní hry si vybere dotekem jeden box v první nejnižší úrovni. Pokud je na vybraném místě výhra, pokračuje výběrem ve druhé úrovni, atd.. Jakmile se mu po výběru zobrazí symbol  , bonusová hra končí. Účastník hazardní hry vyhrává součet všech částek, které získal.

Výše výhry se odvíjí od výše sázky v základní hře, v rámci které byla bonusová hra spuštěna. V tabulce jsou uvedeny výhry, vyjádřené jako násobky celkové sázky, které je možné v uzavřených boxech získat.

Násobky celkové sázky
20

Násobky celkové sázky
30
40
60
70
80
100
130

Příklad: Účastník hazardní hry hraje základní hru za 10 Kč, může vyhrát částku od 200 Kč do 1 300 Kč. Účastník hazardní hry má nejnižší výhru vždy garantovanou, tzn. dvacetinásobek sázky do hry.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	5 x	4 x	3 x	2 x
Sedmička	1500	100	20	10
Meloun	500	100	10	6
Hrozny	300	40	10	4
Švestka	200	20	8	4
Pomeranč	100	10	6	2
Třešeň	20	8	4	1
Citron	10	6	2	1

HOT CASH EXTREME

1. Základní údaje

HOT CASH EXTREME je hra s 1 válcem a 1 výherní linií. Hra obsahuje 6 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 75 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1 x
	Hvězda	500
	BAR	100
	Meloun	25
	Hrozny	2
	Pomeranč	0
	Třešně	0

HOT CASH

1. Základní údaje

HOT CASH je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i ze středu. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol MYSTERY

Výherní kombinace symbolu Mystery se počítají bez ohledu na umístění tohoto symbolu na válci. Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů Mystery v jedné hře kdekoliv na válcích, získává náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3x	4x	5x
Euro	12	200	750
Zvonek	6	50	150
Bar	6	24	70
Švestka	3	16	50
Pomeranč	3	8	50
Citron	2	6	30
Třešně	2	6	30
Mystery	2-12	6-200	30-750

JOKER DICE

1. Základní údaje

JOKER DICE je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Kostka. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,7 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Kostka  .

3. Symbol Kostka - volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží jeden nebo dva symboly Kostka  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru. Kostka resp. kostky se na válci roztočí a součet čísel resp. číslo, které padnou na těchto kostkách resp. kostce, udává počet volných zlatých otáček. Poté se hra přepne do módu, kdy symboly a pozadí hry jsou zlaté. Během těchto zlatých volných otáček je každá otáčka výherní. Pokud se na

válcích objeví 1 kostka, tak Účastník hazardní hry může získat 1-6 volných zlatých otáček. Pokud se na válcích objeví dvě kostky, tak může Účastník hazardní hry získat 2-12 volných zlatých otáček.

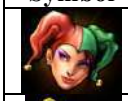
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	4 x
	Joker (Wild)	100x
	Zvonek	10x
	Meloun	4x
	Jablko	2x
	Švestka	2x
	Pomeranč	1x
	Citrón	1x
	Třešně	1x

KING of Wilds

1. Základní údaje

KING of Wilds je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly. Jestliže někde na válci padne divoký symbol, který není okamžitě součástí výhry, potom zůstává tento divoký symbol na pozici zablokován pro další hru až do doby, než bude součástí výhry. Během této doby lze měnit sázku.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Koruna	100x
	Bar	24x
	Sedmička	16x
	Zvonky	12x
	Herce	8x
	Piky	8x
	Káry	4x
	Kříže	4x
	King Of Wilds (Wild)	-

MAGIC STARS

1. Základní údaje

MAGIC STARS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra „Volné otáčky“

U vybraných symbolů jsou "podsymboly" hvězdy.
Příklad symbolu s podsymbolem:



Pokud se v průběhu hry na některém ze tří válců zobrazí jakýkoliv symbol s podsymbolem, rozsvítí se příslušná hvězda nad válci. Jestliže se v jedné hře rozsvítí všechny tři hvězdy, což znamená, že na každém válci je alespoň jeden symbol s podsymbolem, Účastník hazardní hry automaticky získává náhodný počet volných otáček.

Volná otáčka je fáze hry, při které nejsou Účastníkovi hazardní hry odečítány z pole kredit žádné peníze. Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Výhry jsou během volných otáček akumulovány v poli "Výhra" a po skončení bonusové hry je celá částka převedena do pole "Kredit".

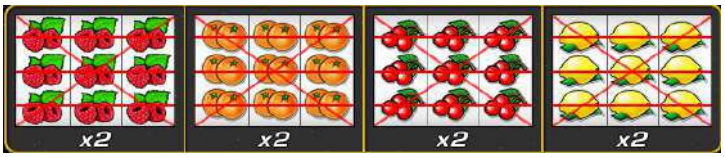
Počet volných otáček, které Účastník hazardní hry získá, může být 15, 20 nebo 25. Jednotlivé varianty jsou náhodně voleny generátorem náhodných čísel a nejsou závislé na typu příchozího symbolu s podsymbolem ani na výši sázky.

Počet volných otáček se zobrazuje v horní části obrazovky nad válci. Účastník hazardní hry může získat další volné otáčky během bonusové hry "Volné otáčky".

Během bonusové hry jsou všechna tlačítka neaktivní a hra probíhá v režimu "Auto Start".

3. Plná pole symbolů

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů Citronů, Třešní, Malin nebo Pomerančů, tak se celková výhra zdvojnásobí.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Hvězdy	500

Symbol	3 x
Melouny	80
Hrozny	40
Švestky	16
Pomeranče	8
Maliny	8
Třešně	8
Citrony	2

SUPER 7s SUPREME

1. Základní údaje

SUPER 7s SUPREME je hra s 5 válci a criss cross 720 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma Bonus symbolu. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoké symboly 

nahrazují všechny symboly kromě Bonus symbolu. Divoký symbol násobí výhru z výherní kombinace, které je součástí, 2x, 3x, 4x nebo 5x dle konkrétního symbolu. Tento násobící divoký symbol se objevuje pouze na třetím válci.

3. Bonus symbol

Za 3 Bonus symboly 

v jedné hře, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček lze získat další extra volné otáčky.

Za 2 nebo 3 Bonus symboly 

v průběhu volných otáček může Účastník hazardní hry získat další extra 

nebo 

volné otáčky nebo Extra Wild symboly 

, 

, 

a to stisknutím daného Bonus symbolu.

Maximum po sobě jdoucích volných otáček je 20. Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Volné otáčky musí být spuštěny Účastníkem hazardní hry stisknutím tlačítka “START”.

4. Extra Wild symbol

Extra Wild symboly 

, 

, 

se objevují v průběhu volných otáček a nahrazují všechny symboly kromě Bonus symbolu a násobících Divokých symbolů. Extra Wild symboly se objevují na válcích 2, 3 a 4. Účastník hazardní hry může aktivovat stisknutím Bonus symbolu až 3 různé Extra Wild symboly, které zůstanou na dané pozici během zbývajících volných otáček.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	2	4	5
	Diamant	1	2	4
	Double Diamant	0,8	1	2
	Triple Diamant	0,6	0,8	1
	Dolar	0,4	0,6	0,8
	Zvony	0,4	0,6	0,8
	Bar	0,2	0,4	0,6
	Třešně	0,2	0,4	0,6
	Divoký symbol x2			
	Divoký symbol x3			
	Divoký symbol x4			
	Divoký symbol x5			
	Extra Wild symbol			

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Extra Wild symbol			
	Extra Wild symbol			
	Bonus Symbol	10 volných otáček		

VICTORIAN WILDS

1. Základní údaje

VICTORIAN WILDS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran, tj. od válce nejvíce vlevo a od válce nejvíce vpravo. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Válce 1, 3 a 5 mají předdefinované pozadí v podobě těchto divokých symbolů.

		
válec 1	válec 3	válec 5

Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu  a Viktoriánského divokého symbolu  . Divoký symbol se objevuje na celém válci nebo je viditelná pouze jeho část, přičemž pouze tato viditelná část může být součástí výhry.
Pokud se divoký symbol objeví na celém válci v průběhu volných otáček, tak navíc násobí všechny výhry x2.

3. Viktoriánský divoký symbol

3 Viktoriánské divoké symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, aktivují na válcích 1, 3 a 5 Divoké symboly. Tento symbol se neobjevuje v průběhu volných otáček.

4. Bonus symbol

Za 3–5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Tento symbol se neobjevuje v průběhu volných otáček.

Počet symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	15
5	20

5. Mystique Bonus

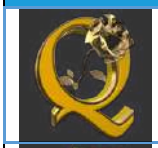
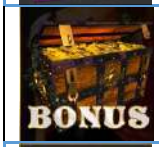
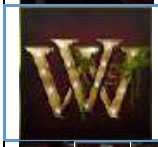
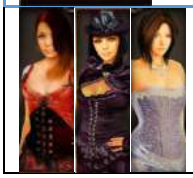
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Lilie	2.5	10	50
	Vaky	2	8	25
	Pistole	1.5	6	20
	Klobouk	1.5	5	15
	A	1	4	12
	K	1	4	10

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Q	1	4	10
	J	0.5	2	5
	Desítka	0.5	2	5
	Bonus symbol	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček
	Viktoriánský divoký symbol	-	-	-
	Divoký symbol	-	-	-

WILD MOONS

1. Základní údaje

WILD MOONS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu  a Stop symbolu  . Pokud symbol Wild není součástí výherní kombinace, tak postupně expanduje nahoru nebo dolů a doleva, dokud není součástí výherní kombinace. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry minimálně 10 volných otáček (bonusových her). Volné otáčky jsou ukončeny, jakmile se objeví symbol Stop  . Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Neobjevuje se v průběhu volných otáček.

Počet symbolů	Počet volných otáček
3	min. 10

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3 x	4 x	5 x
	Jitřenka	2	10	15	50
	Vlk	1	8	10	25
	Kočka		5	8	20
	Růžový květ		3	5	15
	Červený květ		3	5	15
	A		2	4	10
	K		2	4	10
	Q		2	3	5
	J		2	3	5

Symbol	Název	2x	3 x	4 x	5 x
	Stop				
	Bonus		Volné otáčky		
	Wild				

.

WILD SWEETS

1. Základní údaje

WILD SWEETS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se může objevit pouze na prvním válci. Pokud je součástí výhry divoký symbol, pak je výhra násobena náhodným násobitelem (x2 nebo x3 nebo x5). Pokud Účastník hazardní hry dostane výhru z více výherních kombinací, pak tento náhodný násobitel bude shodný pro každou výherní linii, která obsahuje tento divoký symbol.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Stroj na bonbóny	5x	10x	100x
	Červeno-bílý bonbón	4x	8x	25x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Disco bonbón	4x	8x	25x
	Černý bonbón	3x	6x	20x
	Žluto-bílý bonbón	3x	6x	20x
	Fialový bonbón	2x	4x	10x
	Červený bonbón	2x	4x	10x
	Žlutý bonbón	1x	2x	5x
	Zelený bonbón	1x	2x	5x
	Modrý bonbón	1x	2x	5x
	Divoký symbol	-	-	-
	Divoký symbol x5	-	-	-
	Divoký symbol x3	-	-	-
	Divoký symbol x2	-	-	-

WINGS OF DARKNESS

1. Základní údaje

WINGS OF DARKNESS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě  symbolu.

3. Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 15 volných otáček.

4. Full house

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole symbolů stejného typu a to bez ohledu na jejich barvu, ať už s divokým symbolem nebo bez něj, tak se aktivuje bonusová hra Full House. Nejdříve jsou připsány výhry dle výherní tabulky. Poté dvě křídla překryjí válce a změní původní symboly na válci tak, že jsou všechny stejné. Nové výhry jsou násobeny x2.



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole symbolů stejného typu a stejné barvy, pak jsou výhry násobeny x2.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda (divoký symbol)	400x
	Zlatý zvonek	8x
	Černý zvonek	8x
	Modrá sedmička	4x
	Červená sedmička	4x

Symbol	Název	3 x
	Růžový hrozen	2x
	Fialový hrozen	2x
	Červené třešně	1x
	Černé třešně	1x
	Bonus - scatter	-

Age of Vikings

1. Základní údaje

Age of Vikings je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,7 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra „Volné otáčky“

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů  (výhra je platná bez ohledu na pozici těchto symbolů na válci nebo výherní linii), pak je Účastník hazardní hry oprávněný hrát bonusovou hru-volné otáčky podle výherní tabulky. Během této bonusové hry jsou výhry násobeny 2x a na prostředním válci jsou jenom Wild symboly. Při obdržení 2 a více Bonus (scatter) symbolů kdekoliv na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou bonusového symbolu  .

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x	2 x
	Bonus (scatter)	200x +15 volných otáček	40x +15 volných otáček	5x +15 volných otáček	2x
	Wild (WILD)	-	-	-	-
	Loď	200x	25x	10x	-
	Roh	50x	20x	8x	-
	Sekera	40x	16x	8x	-
	Pták	30x	12x	6x	-
	Kladivo	25x	12x	6x	-
	Helma	15x	8x	4x	-
	A	12x	6x	3x	-
	K	12x	6x	3x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	J	8x	4x	2x	-

Burning Ocean

1. Základní údaje

Burning Ocean je hra se 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 96,6 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x
Lebka	8	128
Prsten	4	64
Kormidlo	2	16
A	1	4
K	1	4
Q	1	4
J	1	4
Mystery	1-64	4-128

V případě tří nebo čtyř "Mystery" symbolů na jedné výherní linii, vyhrává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v uvedeném rozmezí.

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů (A, K, Q a J), výhry z výherních kombinací složených ze symbolů A, K, Q a J se zdvojnásobí.

COCONUT CRAZE

1. Základní údaje

COCONUT CRAZE je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus 

. Válce, které obsahují divoký symbol, budou posunuty vždy o krok dolů a to až do doby, kde nebudou na válci žádné divoké symboly. Během posunutí se vždy zbylé válce roztočí a započítají se případné výhry. Během těchto otáček se Účastníkovi hazardní hry nemění hodnota kreditu, kde je zobrazen zůstatek Uživatelského konta.

3. Bonusová hra – volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky, podle výherní tabulky. Během volných otáček jsou na válcích 1,3 a 5 jenom divoké symboly a jenom válce 2 a 4 se točí.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	2x	5x	25x
	BAR	1x	2x	10x
	Meloun	0,6x	1x	8x
	Ananas	0,6x	1x	6x
	Kiwi	0,4x	0,6x	5x
	Pomeranč	0,4x	0,6x	4x
	Citron	0,2x	0,4x	3x
	Třešně	0,2x	0,4x	2x
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-
	Bonus (Scatter)	3 volné otáčky	4 volné otáčky	10 volných otáček

CRAZY WIZARD

1. Základní údaje

CRAZY WIZARD je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 3, 5, 7, 10. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu Sázky na linii. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Celková Sázka je vypočtena jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Drak (Scatter). Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Drak (Scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol Čaroděj

Divoký symbol Čaroděj nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Drak  a násobí výhru x2.

3. Bonusová hra VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 symbolů Drak (scatter)  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, vyhrává počet volných otáček, který je uvedený ve výherní tabulce. Při obdržení 2 a více symbolů Drak (scatter) kdekoliv na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry a navolený počet linií do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Během volných otáček se může objevit na válcích symbol Čaroděj, který nahradí jeden nebo více symbolů na válcích, čímž mohou být utvořeny nové výherní kombinace.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce na linii 1 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	2 x	3 x	4 x	5 x
Drak (scatter)	2	5 (10 volných otáček)	20 (20 volných otáček)	100 (30 volných otáček)
Čaroděj (divoký)		70	500	2000
Kniha	10	30	200	1000
Koule	5	20	100	500
Svíčka		15	75	250
Láhev		10	50	125
A, K		5	25	100
Q, J		5	10	30

Symbol	2 x	3 x	4 x	5 x
10, 9		2	5	25

Crystal Spin

1. Základní údaje

Crystal Spin je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i uprostřed. Symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly.

3. Plné pole symbolů “Full house”

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů třešně, jahody, citrony nebo pomeranče, výhra z této výherní kombinace se násobí 2x.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

V případě výhry se symboly, které vytvořily výherní kombinaci, odstraní (explodují) z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Wild (WILD)	-	-	-
	Sedmička	100x	15x	6x
	Zvon	50x	10x	5x
	Meloun	30x	8x	4x
	Hrozen	25x	8x	4x
	Švestka	20x	6x	3x
	Bar	15x	6x	3x
	Jahoda	12x	4x	2x
	Pomeranč	12x	4x	2x
	Citron	8x	2x	1x
	Třešně	8x	2x	1x

DESCENDING WILDS

1. Základní údaje

DESCENDING WILDS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 96,8 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

3. Symbol BONUS

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává počet volných otáček (bonusových her) dle tabulky. Symbol Bonus se objevuje na všech válcích.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Bonusová hra TETRIS

Symboly, jež jsou součástí výherní kombinace (kromě symbolu Bonus), jsou po připsání výhry nahrazeny novými symboly (spadnou z vyšších pozic na válcích) a Účastník hazardní hry tak může získat další výhru. Toto se opakuje do té doby, než je zobrazena nevýherní kombinace symbolů.
Po první výměně symbolů se promění Růžový symbol ve Wild . Po druhé a dalších vyměnách symbolů se promění ve Wild navíc i Oranžový symbol.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Wild	3	25	100
	Růžový symbol	2,5	7,5	25
	Oranžový symbol	2,0	5	15
	Žlutý symbol	1	3	7,5
	Purpurový symbol	1	3	7,5

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	A	0,5	1,5	5
	K	0,5	1,5	5
	Q	0,5	1,5	3
	J	0,5	1,5	3
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

DIRTY MONEY

1. Základní údaje

DIRTY MONEY je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu „Žena“. Při výhře s pěti symboly v jedné výherní linii je výhra počítána pouze zleva doprava. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol „PISTOLNÍK“



Symbol “Pistolník” je nejvyšším výherním symbolem a zároveň symbolem divokým, který nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu pro volné otáčky ("Žena").
Výherní kombinace obsahující 1-4 symboly „Pistolník“ jsou násobeny x2. Výherní kombinace obsahující 5 symbolů „Pistolník“ není násobena x2.

3. Bonusová hra "VOLNÉ OTÁČKY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry na jedné výherní linii 3, 4 nebo 5 symbolů "Žena", bez ohledu na jejich pozici na válcích, vyhrává 15 volných otáček. Při obdržení 3 a více symbolů “Žena” kdekoliv na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Výhry během volných otáček jsou násobeny podle následujícího pravidla v návaznosti na počet symbolů „Žena“, které volné otáčky spustily:

- 3 symboly "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 3x, ve srovnání se standardní tabulkou výher
- 4 symboly "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 4x, ve srovnání se standardní tabulkou výher
- 5 symbolů "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 5x, ve srovnání se standardní tabulkou výher

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x	5 x
Pistolník	32	128	500
Dolar	16	64	160
Auto	12	32	80
Zbraň	8	16	64
A	4	8	32
K	4	8	32
Q	2	4	16
J	2	4	16
Žena	16	32	200

DOUBLE SEVENS

1. Základní údaje

DOUBLE SEVENS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra „Mystery“



Mystery (scatter) výherní kombinace se počítá bez ohledu na to, kde na válcích se tyto symboly objeví. Náhodně vygenerovaná výhra se pohybuje v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Mystery (Scatter). Divoký symbol může padnout kdekoliv na válcích. Jestliže padne na válci divoký symbol, jsou ostatní symboly na válci nahrazeny divokým symbolem, s výjimkou Mystery symbolů. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Šašek (divoký symbol)	
77 (Double Sevens)	x100
Červená 7	x16
Žlutá 7	x8
Troj bar	x4
Dvoj bar	x3
Bar	x2
Třešně	x2
Mystery (scatter)	x4 – x100

FIRESLAYER

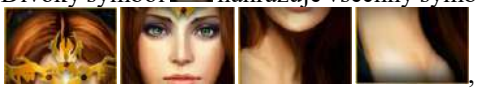
1. Základní údaje

FIRESLAYER je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě 

symbolu. Divoký symbol se skládá ze čtyř částí  , přičemž na válcích se můžou objevit 1-4 části tohoto symbolu.

3. Bonusová hra volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Drak	10x	20x
	Čaroděj	5x	10x
	Rytíř	4x	8x
	Vlk	3x	5x
	Prsteny	2x	4x
	Meče	2x	4x
	A	1x	3x
	K	1x	3x
	Q	1x	2x
	J	1x	2x
	Bonus(Scatter symbol)	10 volných otáček	15 volných otáček
	Wild (Divoký symbol)	-	-

FORTUNE THUNDER

1. Základní údaje

FORTUNE THUNDER je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly.

3. Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou součástí výherní kombinace, odstraní z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může získat další výhry. Tento proces se opakuje do doby, kdy nedojde k vytvoření žádných nových výherních kombinací.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	1000
	Sedmička	4
	Bar	4
	Zvonek	2
	A	2
	K	1
	Q	1
	Divoký symbol	-

FRUIT SLUSH

1. Základní údaje

FRUIT SLUSH je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

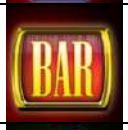
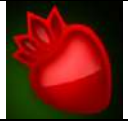
3. Mystique Bonus

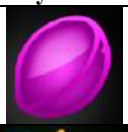
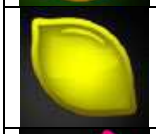
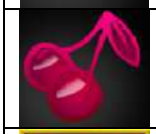
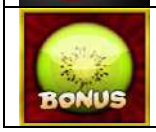
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězdy	10x	30x	100x
	Sedmička	5x	10x	40x
	Bary	3x	6x	20x
	Hrozen	2x	5x	15x
	Hruška	1x	3x	10x
	Jahoda	0.8x	2x	6x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Švestka	0.4x	0.8x	3x
	Pomeranč	0.4x	0.8x	3x
	Citrón	0.2x	0.4x	2x
	Třešně	0.2x	0.4x	2x
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

FRUITS 81

1. Základní údaje

FRUITS 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou mystery symbolů  . Výhry z výherních kombinací obsahující divoký symbol jsou násobeny x2.

3. Mystery symbol

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží během hry 3 nebo 4 mystery symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	4 x	3 x
	Divoký symbol (WILD)	-	-
	Mystery Symbol	4x – 400x	1x – 40x
	Sedmička	400x	40x
	Zvonek	50x	10x
	Bar	25x	6x
	Meloun	15x	4x
	Malina	10x	3x
	Švestka	8x	2x
	Pomeranč	8x	2x
	Citron	4x	1x
	Třešně	4x	1x

MAGIC STARS DELUXE

1. Základní údaje

MAGIC STARS DELUXE je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu  . Divoký symbol násobí výhru dle výherní tabulky a to podle jejich počtu na jedné linii. Divoký symbol expanduje na celý válec, jestliže je součástí výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

Počet Divokých symbolů na linii	Násobitel
1	1
2	2
3	3

3. Bonus symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	3.0	4.0	5.0
	Sedmička	2.0	3.0	4.0
	Zvonky	0.8	1.0	2.0
	BAR	0.8	1.0	2.0
	Meloun	0.6	0.8	1.0
	Citron	0.6	0.8	1.0
	Švestka	0.4	0.6	0.8
	Třešně	0.4	0.6	0.8

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Divoký symbol	-	-	-
	Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

Really WILD

1. Základní údaje

Really WILD je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoké symboly  ,  nahrazují všechny symboly s výjimkou mystery symbolů  . Výhry z výherních kombinací obsahující divoký symbol  jsou násobeny x2. Pokud je výhra tvořena jen divokými symboly lvů (výherní kombinace ), pak se výhra nenásobí x2.

3. Speciální výhra na kombinaci divokých symbolů

Jestliže přijde tato kombinace divokých symbolů  , tak se počítá jako individuální výherní kombinace a je to nejvyšší možná výhra ve hře x500. Tato speciální výhra spolu s dalšími výhrami dohromady v dané hře nepřekročí maximální limit výhry v herně nebo kasinu.

4. Mystery symbol

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží během hry 3 mystery symboly  , bez ohledu na jejich pozici na třech válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Lev (zlatý)	Wild (vyplácí 2x)
	Lev (stříbrný)	Wild
	Sedmička	20x
	Meloun	12x
	Hrozen	8x
	BAR	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Třešně	2x
	Citron	2x
	Mystery	4x - 200x

Twenty Seven

1. Základní údaje

Twenty Seven je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Nejvyšší symbol "27" může tvořit výherní kombinaci dle výherní tabulky a zastává i funkci divokého symbolu, který nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou "Mystery" symbolu.

3. Mystery symbol

Když dostane Účastník hazardní hry 3 Mystery symboly v jedné hře na výherní linii, vyhrává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
27(divoký symbol)	500
Mystery	4 - 500
Hvězda	30
Meloun	20
Hrozny	8
Pomeranč	6
Citron	4
Třešně	4

BLACK WINGS

1. Základní údaje

BLACK WINGS je hra se 4 válci a 54 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Všechny výherní kombinace jsou počítány nezávisle na levé a pravé straně. Symboly musejí být za sebou. Hra je rozdělena do dvou částí: * levá část: válec 1-3, criss-cross 27 linií, * pravá část: válec 2-4, criss-cross 27 linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol



Wild symbol nahrazuje všechny symboly.

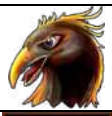
3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Orel	50x
	Sopka	20x
	Pařát	12x
	Lebka	8x
	Zlatá mince	6x
	A	4x
	K	4x
	Q	2x
	J	2x
	Wild (wild)	-

BREAK THE BANK

1. Základní údaje

BREAK THE BANK je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97,2 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra „Volné otáčky”



Jakmile Účastník hazardní hry obdrží 3 bonusové symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, může začít hrát bonusovou hru “volné otáčky”. Na obrazovce se objeví 3 bankovní trezory. Z těchto tří trezorů si Účastník hazardní hry vybere jeden. Pod trezory se schovávají čísla, která značí, kolik volných otoček Účastník hazardní hry vyhrál (podle výherní tabulky). Poté se spustí bonusová hra, která se hraje na dolní a horní obrazovce IVT. Během každého kola této bonusové hry se válce na obou obrazovkách zastavují ve shodných pozicích, tj. se stejnými symboly na horní i dolní obrazovce. Na dolní obrazovce Účastník hazardní hry obdrží všechny možné výhry ve standartním módu (5 výherních linií) a na horní obrazovce Účastník hazardní hry obdrží všechny možné výhry v criss cross módu (27 výherních linií). Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Název	Symbol	3 x
Bonus		10,15 nebo 20 volných otáček
Zlato		100x
Diamant		32x
Peníze		16x
Zlaté mince		8x

Název	Symbol	3 x
Stříbrná mince		6x
A, K		4x
Q, J		2x

Celtic Magick

1. Základní údaje

Celtic Magick je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Speciální symbol

Při každé otáčce se náhodně vybírá speciální symbol v horní části obrazovky.

3. Bonusová hra „Volné otáčky“

Pokud je součástí výhry Speciální symbol, pak může Účastník hazardní hry začít hrát bonusovou hru Volné otáčky. Počet volných otáček a velikost násobitele, kterým se násobí výhry z výherních kombinací během volných otáček, je určena touto tabulkou. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Speciální symbol	Počet volných otáček	Násobitel
Čarodějnice	20	4
Keltské srdce	15	3
Triangl	10	3
Keltský kříž	8	2
Hvězda	8	2
Strom života	8	2
A	5	1
K	5	1
Q	5	1
J	5	1

4. Divoký symbol

Během volných otáček na sebe bere Speciální symbol funkci Divokého symbolu.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Čarodějnice	10	20
	Keltské srdce	8	16
	Triangl	6	12
	Keltský kříž	4	8
	Hvězda	4	8
	Strom života	4	8
	A	2	4
	K	2	4
	Q	2	4
	J	2	4

DIAMOND SPIN

1. Základní údaje

DIAMOND SPIN je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 96,9 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol zůstává pro danou sázku na příslušné pozici na válci až do výherní kombinace, jejíž je součástí nebo maximálně 3 otáčky a to bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu. Pokud Účastníkovi hazardní hry během těchto 3 otáček nepřijde výhra, tak Divoký symbol expanduje náhodně na další 3-4 pozice na válcích a nahradí symboly na těchto pozicích. Divoký symbol má 4 různé barevné verze a mění barvu po každé otáčce, kdy celobarevný symbol je posledním symbolem před jeho expanzí na další pozice. Divoký symbol se objevuje pouze na prostředním válci.

3. Kaskádové symboly

Po udělení každé výhry jsou symboly, které jsou součástí této výherní kombinace, nahrazeny novými a je udělena nová výhra. Toto se opakuje až do okamžiku, kdy takovou výměnou symbolů není dosaženo nové výhry.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Diamant	15
	Slza	4
	Ovál	2
	Trojúhelník	1
	A	0.5
	K	0.5
	Q	0.5

Symbol	Název	3 x
	J	0.5
	Divoký symbol	-

Fruit Massacre

1. Základní údaje

Fruit Massacre je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Joker symbol

Kdykoliv se objeví na válcích Joker symbol  , hra se automaticky přepne na toto kolo do criss cross módu (ze standartního režimu – 5 výherních linií, do criss cross módu – 27 výherních linií).

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Joker	100x
	Meloun	32x
	Jahoda	16x
	Švestka	8x
	Hruška	5x
	Pomeranč	4x
	Citron	3x
	Třešně	2x

GRAND JEWELS

1. Základní údaje

GRAND JEWELS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly.

3. Bonusová hra „Win respin“

Kdykoliv Účastník hazardní hry obdrží výhru, tak symboly, které jsou součástí výherní linie, se na tomto místě zablokují. Všechny ostatní symboly se znovu zdarma roztočí a pokud dojde k výhře, pak se symboly tvořící další výhru opět zablokují a znovu se zdarma roztočí zbylé symboly. Toto se může opakovat do doby, pokud nepřijde další výhra. Pro účely výpočtu výhry v rámci respinů se použije výše sázky do hry, která tyto respiny spustila.

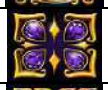
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	5x	10x	25x
	Smaragd	4x	8x	20x
	Rubín	2x	4x	10x
	Rodolit	2x	4x	10x
	Safír	2x	4x	10x
	Ametyst	1x	2x	4x
	Perla	1x	2x	4x
	A	0,5x	1x	2x
	K	0,5x	1x	2x
	Q	0,5x	1x	2x
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-

KING OF DIAMONDS

1. Základní údaje

KING OF DIAMONDS je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 96,5 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra „volné otáčky”

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů 

(výhra je platná bez ohledu na pozici těchto symbolů na válci nebo výherní linii), pak je Účastník hazardní hry oprávněný hrát bonusovou hru- volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou Bonus symbolů), které vytvořily výherní linii, odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Pokud Účastníkovi hazardní hry „spadne“ během jedné výhry výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí, pak se násobí 3x.

4. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolů.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Wild	-	-	-
	Bonus (Scatter)	20 volných otáček	15 volných otáček	10 volných otáček
	Diamant	250x	25x	15x
	Rubín	125x	20x	10x
	Ametyst	75x	12x	6x
	Safír	20x	10x	5x
	Jantar	15x	8x	4x
	Nefrit	12x	6x	3x

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Citrín	8x	4x	2x
	Tyrkys	5x	2x	1x

Lucky Game

1. Základní údaje

Lucky Game je hra se 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Mystery

Za 3-4 Mystery (scatter) 

symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Plné pole symbol (full house)

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů (A, K, Q nebo J), výhra se násobí 2x.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x
	x8	x128
	x4	x64
	x2	x16

Symbol	3 x	4 x
	x1	x4
	x1	x4
	x1	x4
	x1	x4
	x1-x64	x4-x128

LUXOR TEMPLE II

1. Základní údaje

LUXOR TEMPLE II je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra „volné otáčky”

Pokud při jedné otáčce přijdou 3 bonusové symboly, spustí se bonusová hra. Bonusové symboly se vyskytují pouze na válcích 2,3,4. Potom se Účastník hazardní hry dostane na obrazovku, kde si může zvolit jeden ze 3 sárkofágů. Získá výhru ve formě určitého počtu volných otáček – podle toho, který sarkofág si vybere, získá 10, 20, nebo 30 volných otáček. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.



3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou  a  symbolů. Pokud na válci přijde divoký symbol, pak expanduje (pokud vytvoří novou výhru) a pokryje tento celý válec divokým symbolem.

4. Eye of Rah

Pokud je výherní linie na konci doplněna symbolem Eye of Rah  , tak se spustí Bonus Eye of Rah. V symbolu Eye of Rah se objeví náhodný násobitel (x3, x4, x5, x6 nebo x7), kterým se násobí původní výhra. Eye of Rah se vyskytuje pouze na posledním válci.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Faraon	1000	250	45
	Pyramida	500	150	25
	Hawk	250	65	13
	Ankh	125	25	7
	A	25	8	3
	K	25	8	3
	Q	12	4	2
	J	12	4	2

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Bonus	-	-	-
	Wild	-	-	-
	Eye of Rah	-	-	-

MAGIC STARS EXTREME

1. Základní údaje

MAGIC STARS EXTREME je hra s 5 válci a criss cross 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu  . Divoký symbol násobí výhry dle výherní tabulky x2 až x16 a to podle počtu těchto symbolů na výherní linii. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

Počet	Násobitel
1	2
2	4
3	8
4	16

3. Bonus symbol

Za 3-5 Bonus symbolů  v jedné hře, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet symbolů	Počet otáček
3	10
4	20

Počet symbolů	Počet otáček
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1 x	2 x	3 x	4 x	5 x
	Hvězda			10	20	50
	Sedmička			5	10	20
	Zvony			2	4	8
	Bary			2	4	8
	Meloun			1	2	4
	Citron			1	2	4
	Švestka			0,5	1	2
	Třešně			0,5	1	2
	Divoký symbol	2 x	4 x	8 x	16 x	
	Bonus symbol			10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

METALLIC REELS

1. Základní údaje

METALLIC REELS je hra se 3 válci a 36 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce

vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoké symboly

Symbol Wild 

nahrazuje po jeho zobrazení na válci všechny zbývající symboly na daném válci za symbol Wild, ale pouze v případě, kdy má tímto dojít k výhře. Tento symbol se vyskytuje pouze na válcích 1 a 3.

Symbol Wild X 

nahrazuje všechny symboly a pokud se tento symbol objeví na výherní linii, potom je výhra z takové výherní kombinace násobena x2. Tento symbol se vyskytuje pouze na prostředním válci.

3. Mystique Bonus

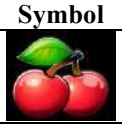
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Wild X	
	Wild	
	Sedmička	100x
	Zvonky	32x
	Meloun	16x
	Hrozen	8x
	Švestky	5x
	Pomeranč	4x
	Citrón	3x

Symbol	Název	3 x
	Třešně	2x

MIDAS FRUIT

1. Základní údaje

MIDAS FRUIT je hra se 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,3 - 97,4 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra „Tetris”

V případě výhry se symboly (s výjimkou Mystery symbolu), které vytvořily výherní kombinaci (včetně všech Wild symbolů), odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

3. Divoký symbol

Divoký 

symbol se může objevit kdekoliv na válcích. Divoký symbol nahrazuje na daném válci všechny ostatní symboly (s výjimkou Mystery symbolu) za divoký symbol.

4. Mystery symbol

Za 3-5 Mystery 

(scatter) symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Mystique Bonus

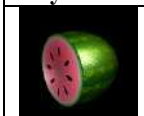
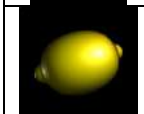
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	WILD (Divoký)	-	-	-

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Meloun	150x	12x	5x
	Hrozen	80x	8x	4x
	Malina	40x	6x	3x
	Švestka	20x	4x	2x
	Pomeranč	20x	4x	2x
	Třešně	10x	2x	1x
	Citron	10x	2x	1x
	Mystery (Scatter)	10x – 150x	2x – 50x	1x – 30x

SILVER FRUITS

1. Základní údaje

SILVER FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Ostružina (Bonus). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra "Volné otáčky"

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5  symbolů, bez ohledu na to, jestli jsou na výherní linii, potom je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou  symbolu.

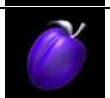
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Hvězda (Wild)	40x	10x	4x
	Zlatý zvonek	10x	3,2x	0,8x
	Stříbrný zvonek	10x	3,2x	0,8x
	Meloun	8x	2,4x	0,6x
	Hrozen	8x	2,4x	0,6x
	Jahoda	6x	1,6x	0,4x
	Švestka	6x	1,6x	0,4x
	Pomeranč	4x	0,8x	0,2x
	Citrón	4x	0,8x	0,2x
	Třešně	4x	0,8x	0,2x
	Hruška	4x	0,8x	0,2x
	Ostružina (Bonus)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

STEAM LORD

1. Základní údaje

STEAM LORD je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra „Bonusové kolo“

Za 3-5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Bonusové kolo. Stisknutím tlačítka START uprostřed Bonusového kola na spodní obrazovce se Bonusové kolo roztočí a zastaví se na jedné z možných výher. V bonusové hře Bonusové kolo může Účastník hazardní hry získat volné otáčky (5, 10 nebo 15 volných otáček) nebo vyhrát násobky jeho aktuální sázky (10x, 25x, 30x, 1000x). Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.



3. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly s výjimkou 

symbolu. Divoký symbol expanduje přes celý válec, na kterém se objevil, pokud by mělo tímto dojít k výhře.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Dívka	5x	20x	200x
	Starý muž	4x	15x	100x
	Mladý muž	3x	10x	50x
	Vzducholoď	2x	5x	25x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Truhla	2x	4x	20x
	A	1x	3x	15x
	K	1x	2x	10x
	Q	1x	2x	5x
	Bonus (Scatter)	-	-	-
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

TRIPLE CASH

1. Základní údaje

TRIPLE CASH je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  se může objevit na všech válcích. Jestliže na válci padne divoký symbol, jsou ostatní symboly na daném válci nahrazeny divokým symbolem, s výjimkou Mystery symbolů. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

3. Mystery

Za 3 Mystery (scatter) symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Divoký symbol	
	Ca$h	x100
	Meloun	x16
	Hrozen	x8
	Švestka	x4
	Pomeranč	x3
	Citron	x2
	Třešně	x2
	Scatter	x4-x100

Vegas Star X

1. Základní údaje

Vegas Star X je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Mystery symbol

Za 3 Mystery (scatter) symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Mystery symbolu 

.

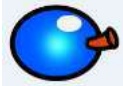
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	30x
	Zvon	15x
	Meloun	10x
	Hrozny	8x
	BAR	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x
	Wild	-
	Mystery (Scatter)	4x - 200x

WILD STRIKE

1. Základní údaje

WILD STRIKE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je tento symbol součástí výherní kombinace, je taková výhra násobena náhodným násobitelem x2, x3 nebo x5. Symbol Wild se objevuje pouze na válci 1.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	5	10	100
	Meloun	4	8	25
	Hrozen	4	8	25
	Švestka	3	6	20
	Pomeranč	3	6	20
	Citrón	2	4	10
	Třešně	2	4	10
	A	1	2	5

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	K	1	2	5
	Q	1	2	5
	Wild 5x			
	Wild 3x			
	Wild 2x			
	Wild			

X-LINE

1. Základní údaje

X-LINE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry se počítají z obou stran i ze středu. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Mystery symbol

Za 3-5 Mystery (scatter) symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	12x	200x	750x
	7	6x	50x	150x
	Bar	6x	24x	70x
	Švestka	3x	16x	50x
	Pomeranč	3x	8x	50x
	Citron	2x	6x	30x
	Třešně	2x	6x	30x
	Mystery	2x-12x	6x-200x	30x – 750x

AMAZING DIAMONDS

1. Základní údaje

AMAZING DIAMONDS je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,6 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol MYSTERY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

3. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Wild	500
	Diamant	30
	Rubín	20
	Smaragd	8
	Zafír	6
	Ametyst	4
	Topaz	4
	Mystery	5-500

DEMONIO II

1. Základní údaje

DEMONIO II je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,6 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly. Poté, co se objeví na válci, expanduje na všechny nejbližší okolní symboly. Divoký symbol se objevuje na všech válcích.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty výher při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Joker	1000	256	32
	Monster	512	64	24
	Pentagram	256	32	16
	Kříž	128	24	12
	Vidle	64	16	8
	666	32	12	8
	Věnec	32	12	8
	A	16	8	4
	K	16	8	4
	Q	12	8	4
	J	12	8	4
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

FANTASTIC DRAGON

1. Základní údaje

FANTASTIC DRAGON je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce

nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,9 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

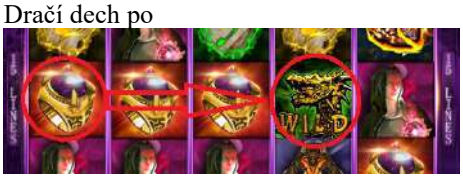
2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se objevuje na válcích 3, 4 a 5.

3. Dračí dech

Kombinace symbolu  ,  ,  ,  nebo  na prvním válci a Divokého symbolu  na jiném válci stejného řádku aktivuje “Dračí dech”. Symbol na prvním válci poté expanduje směrem doprava mezi prvním válcem a Divokým symbolem a Účastník hazardní hry získává výhru dle výherní tabulky.

Dračí dech před

Dračí dech po


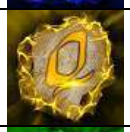
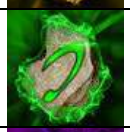
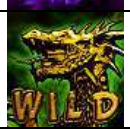
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Dračí štít	5	10	15
	Čaroděj	4	5	10
	Dračí vejce	4	5	10

	Dračí prsten	3	4	8
	Lektvar	3	4	8
	A	2	3	6
	K	2	3	6
	Q	1	2	5
	J	1	2	5
	Desítka	1	2	5
	Divoký symbol			

Fruit Box

1. Základní údaje

Fruit Box je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,2 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol. Jestliže výherní linie obsahuje divoký symbol, potom se všechny symboly (včetně divokého symbolu) na výherní linii znovu zdarma roztočí a vylosují se další symboly. Pokud budou znovu vylosované symboly obsahovat divoký symbol a linie bude výherní, tak se připíše výhra a symboly se znovu zdarma roztočí. Pokud nebude součástí výherní linie divoký symbol, potom se připíše výhra a Účastník hazardní hry dál pokračuje ve hře.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Zvonek	10x
	Meloun	8x
	Kiwi	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citrón	2x
	Třešně	1x
	Wild	-

Hot Pursuit

1. Základní údaje

Hot Pursuit je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 5, 15. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu Sázky na linii. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Celková Sázka je vypočtena jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 75 Kč v herně a 750 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 93,8 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu 

. Pokud na válci přijde divoký symbol, potom expanduje (pouze v případě, vytvoří-li novou výhru) a pokryje celý válec. Divoký symbol se vyskytuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Bonusová hra - Volné otáčky

Za 3-5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 15 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Auto	1500	500	80
	Policejní auto	1000	250	50
	Tachometr	500	120	30
	Motor	210	70	16
	Odznak	100	30	8
	A	50	10	5
	K	50	10	5
	Q	30	5	2
	J	30	5	2

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Wild	-	-	-
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

MAYA GOLD

1. Základní údaje

MAYA GOLD je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,8 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Slot bonus

Symbol válce  se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Kdykoliv přijdou tyto 3 symboly dohromady, je Účastníkovi hazardní hry umožněno zvolit si jeden z těchto symbolů a poté se zobrazí animace s výší výhry. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

3. Block bonus

Symboly kamenného bloku  se objevují pouze na válcích 1, 3 a 5. Kdykoliv přijdou tyto 3 symboly najednou, spustí se bonusová hra Block Bonus. Účastník hazardní hry se dostane na novou obrazovku a na obrazovce se ukáže 15 bloků. Účastník hazardní hry si zvolí blok, blok se otočí a ukáže hodnotu výhry. Proces se opakuje dokud se potřetí neukáže stejná hodnota výhry. Tuto výhru pak Účastník hazardní hry získá. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

4. Bonusová hra “Volné otáčky”

Za 3-5 Bonus symbolů  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou  ,  ,  .

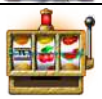
6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Pyramida	300	100	16
	Tucan	200	50	10
	Lebka	100	24	6
	Dýky	42	14	3
	A	20	6	2
	K	20	6	2
	Q	10	3	1
	J	10	3	1
	Block	-	-	Block bonus
	Slot	-	-	Slot bonus
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Wild	-	-	-

MONEY FRENZY

1. Základní údaje

MONEY FRENZY je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce

vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry získá 3 a více 

symbolů a to bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru volné otáčky. Počet volných otáček je uvedený ve výherní tabulce. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol „Wild“

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly kromě symbolu 

. Účastník hazardní hry získává výhru dle výherní tabulky.

Divoký symbol zůstává na dané pozici až do výherní kombinace, jíž se stane součástí. Tato blokace je vázána výhradně na sázku, při které byl Divoký symbol získán. Změnou sázky je symbol odblokován.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Trezor	10x	40x	200x
	Bankovní pytle	5x	15x	60x
	Peníze	3x	8x	30x
	Zvon	2x	5x	15x
	Třešně	1x	2x	8x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	A	0.5x	1x	4x
	K	0.5x	1x	4x
	Q	0.5x	1x	4x
	Divoký symbol (Wild)			
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

TEMPLE QUEST

1. Základní údaje

TEMPLE QUEST je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Scatter symbolu  a také tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Bonusová hra volné otáčky

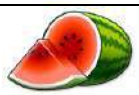
Za 3-5 Scatter symbolů  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Joker (Divoký symbol)	20	100	500
	Červená sedmička	10	40	200
	Modrá sedmička	10	40	200
	Jahoda	10	30	120
	Hruška	10	30	120
	Meloun	4	20	80
	Hrozny	4	20	80
	Švestka	2	10	40
	Pomeranč	2	10	40
	Citrón	2	10	40
	Třešně	2	10	40
	Scatter symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

TEMPLE QUEST EXTREME

1. Základní údaje

TEMPLE QUEST EXTREME je hra s 5 válci a 256 criss cross výherními liniemi. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu 

.

3. Bonus symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička červená	1	1.6	4
	Sedmička modrá	1	1.6	4
	Meloun	0.8	1	1.6
	Hrozen	0.8	1	1.6
	Švestka	0.6	0.8	1
	Pomeranč	0.6	0.8	1

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Citron	0.4	0.6	0.8
	Třešně	0.4	0.6	0.8
	Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček
	Divoký symbol			

ULTRA FRUIT 27

1. Základní údaje

ULTRA FRUIT 27 je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol se může objevit pouze na prvním válci.

3. Bonusová hra Hyperspin

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží výherní kombinaci, která obsahuje divoký symbol, pak se spouští bonusová hra Hyperspin. V této bonusové hře zůstane divoký symbol na své pozici a u všech ostatních symbolů se provede respin (znovu roztočení válců zdarma). Pokud je po tomto respinu nějaká výhra, tak se provede další respin. Tento proces se může opakovat max. 3x za sebou. Pokud nepřijde výhra, tak se další respin neprovádí.
V průběhu bonusové hry se všechny dosažené výhry násobí x2. Pro účely výpočtu výhry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	200
	Zvonek	8
	Meloun	4
	Jahoda	4
	Švestka	2
	Pomeranč	2
	Citrón	1
	Třešně	1
	Divoký symbol	-

VAMPYRE´S MOON

1. Základní údaje

VAMPYRE´S MOON je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Měsíc (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Denní a Noční mód

Hra se přepíná mezi dvěma módy – denním a nočním. Indikátor nočního a denního módu je nad válci uprostřed. K přepnutí mezi denním a nočním módem dojde automaticky cca po 50 hrách, kdy se mění i grafika hry. Bonusové hry se do tohoto čísla nepočítají.

3. Divoký symbol denní mód

Pokud je divoký symbol součástí výherní kombinace v denním módu  , pak se tato výherní linie označí, v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se respin zdarma. Pokud v tomto respinu nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou a Účastník hazardní hry pokračuje dál ve hře standardním způsobem. Pokud v tomto respinu padne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry znovu a k tomu nově dosažená výhra. Pokud je divoký symbol součástí i nově dosažené výherní kombinace, pak se tato výherní linie zase označí (přičemž vždy ta, která byla Účastníkovi hazardní hry už započítaná 2x, se odznačí), v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se opět respin zdarma. Výhra z takto označených linií se poté započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou. Pro účely výpočtu výhry v rámci těchto respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly spuštěny.

4. Divoký symbol noční mód

Divoký symbol může padnout na kterémkoliv válci. Divoký symbol v nočním módu  mění všechny okolní symboly na divoký symbol.

5. Volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky. Scatter symbol expanduje přes celý válec. Pod každým scatter symbolem se skrývá určitý počet volných otáček. Účastník hazardní hry má možnost si vybrat 1-3 scatter symboly podle toho, kolik scatter symbolů vyhrál.
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 scatter symboly, vybírá jeden z nich (možná výhra 10-20 volných otáček).
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 4 scatter symboly, vybírá dva z nich (možná výhra 15-35 volných otáček).
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 5 scatter symbolů, vybírá tři z nich (možná výhra 30-60 volných otáček).
Součet všech takto vybraných čísel určuje celkový počet volných otáček. Zbylé dva symboly poté, co jsou Účastníkem hazardní hry Scatter symboly vybrány, automaticky zobrazí, kolik se pod nimi skrývalo volných otáček.
Během bonusové hry jsou všechny symboly počítány jako scatter symbol. To znamená, že jsou výherní kombinace symbolů platné bez ohledu na jejich pozicích na liniích a válcích. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava a pouze nejvyšší kombinace je platná.
Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Upír (Denní mód)	1000	250	40
	Dívka (Noční mód)	1000	250	40
	Číše vína	400	100	30
	Kříž	150	50	20
	Prsten	100	50	15
	Růže	40	20	8
	Eso	30	15	6
	Král	30	15	6
	Dáma	20	10	4
	Kluk	20	10	4
	Měsíc (scatter)	30-60 volných otáček	15-35 volných otáček	10-20 volných otáček
	Upír – divoký symbol (Noční mód)	-	-	-
	Dívka – divoký symbol (Denní mód)	-	-	-

WICKED WILD WITCH

1. Základní údaje

WICKED WILD WITCH je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Divoký symbol se skládá ze čtyř částí, přičemž na válcích se můžou objevit 1-4 části tohoto symbolu.

3. Bonusová hra volné otáčky

Za 3 - 4 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 - 15 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Diamant	10x	20x
	Pták	5x	10x
	Sedmičky	4x	8x
	Zvon	3x	5x
	Hrozny	2x	4x
	Třešně	2x	4x
	A	1x	3x
	K	1x	3x
	Q	1x	2x
	J	1x	2x
	Bonus (Scatter)	10 volných otáček	15 volných otáček

Symbol	Název	3 x	4 x
	Divoký symbol (Wild)	-	-

WILD PIRATES

1. Základní údaje

WILD PIRATES je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus  a Vlajka  . Divoký symbol v případě, kdy tímto bude dosaženo výherní kombinace, expanduje na celý válec.

3. Volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol Vlajka

Kdykoliv se po zastavení točících válců objeví symbol Vlajka  , tak se hra automaticky na toto kolo přepne do criss cross módu (z 9 výherních linií na 243 výherních linií) a Účastník hazardní hry získává výhry z criss cross módu.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kapitán	300	100	16

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Dívka	200	50	10
	Loď	100	24	6
	Pokladnice	42	14	3
	A	20	6	2
	K	20	6	2
	Q	10	3	1
	J	10	3	1
	Bonus (Scatter)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Wild (Divoký symbol)	-	-	-
	Vlajka (spouští criss cross)	-	-	-

Zen Fruits

1. Základní údaje

Zen Fruits je hra se 3 válci a 64 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry získá 3  symboly a to bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru volné otáčky. Počet volných otáček je uvedený ve výherní tabulce. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	10x
	Zvonky	6x
	Bar	6x
	Meloun	2x
	Hrozny	2x
	Švestka	1x
	Pomeranč	1x
	Citrón	1x
	Třešně	1x
	Bonus (Scatter)	10 volných otáček

ROULETTE

1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START“. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množství peněžních prostředků H-peněženky, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU“ má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA“ může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO“ může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč
Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)
Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK“ může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

Kombinace	Násobek
1 číslo, Přímá sázka	36
2 čísla, Dělená sázka	18
3 čísla, Sázka na uličku	12
4 čísla, Rohová sázka	9
6 čísel, Sázka na řadu	6
12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec	3
18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká	2

2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track“

Pole	Počet mincí	Čísla
Série 0/2/3	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Série 5/8	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orph	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Zero	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

ROULETTE II

1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START“. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množství peněžních prostředků H-peněženky, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU“ má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA“ může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO“ může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč
Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)
Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK“ může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

Kombinace	Násobek
1 číslo, Přímá sázka	36
2 čísla, Dělená sázka	18
3 čísla, Sázka na uličku	12
4 čísla, Rohová sázka	9
6 čísel, Sázka na řadu	6
12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec	3
18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká	2

2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track“

Pole	Počet mincí	Čísla
Série 0/2/3	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Série 5/8	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orph	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Zero	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

Roulette III

1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START“. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množství peněžních prostředků H-peněženky, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU“ má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA“ může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO“ může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč
Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)
Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK“ může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

Sázka na sloupec

Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

Kombinace	Násobek
1 číslo, Přímá sázka	36
2 čísla, Dělená sázka	18
3 čísla, Sázka na uličku	12
4 čísla, Rohová sázka	9
6 čísel, Sázka na řadu	6
12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec	3
18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká	2

2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track“

Pole	Počet mincí	Čísla
Série 0/2/3	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Série 5/8	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orph	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Zero	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

Burning Sevens

1. Základní údaje

Burning Sevens je hra se 3 válci a 36 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Rozdílná velikost válců

První a třetí válec mají shodně každý po třech symbolech, prostřední válec má 4 symboly. Hra obsahuje 36 výherních linií (3 x 4 x 3 = 36).

3. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Objevuje se pouze na prostředním válci.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	100x
	Bar	20x
	Meloun	10x
	Hrozny	8x
	Pomeranč	6x
	Citrón	4x
	Třešně	2x
	Wild	-

CRAZY FRUITS

1. Základní údaje

CRAZY FRUITS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký  symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Mystery symbolu  a Bonus symbolu  .

3. Symbol Mystery

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Mystery  , získává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Symbol Bonus

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 symbolů Bonus  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky.

5. Velké symboly

Velký symbol nahrazuje 4 (2x2) nebo 9 (3x3) stejných symbolů.



6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Bary	10x	40x	200x
	Hrozen	5x	20x	100x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Meloun	4x	15x	60x
	Pomeranč	3x	10x	40x
	Citrón	2x	6x	20x
	Třešně	1x	3x	10x
	K	0.4x	1x	3x
	Q	0.4x	1x	3x
	Mystery symbol	6-200x	-	-
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

DEVIL RIDERS

1. Základní údaje

DEVIL RIDERS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě  a  symbolu.

3. Bonusová hra Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 2 nebo 3 Bonus symboly 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak získává 5 nebo 20 volných otáček. Během volných otáček jsou všechny výhry násobeny x2. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 

symboly (bez ohledu na jejich pozici na válcích), potom získává výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Motor	1000
	Sedmička	40
	Bar	24
	A	16
	K	12
	Q	8
	J	6
	Třešně	4
	Divoký symbol	-

Symbol	Název	3 x
	Bonus (Scatter)	-
	Mystery	20-1000

DOUBLE FORTUNE

1. Základní údaje

DOUBLE FORTUNE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Dvojitý symbol

Některé symboly existuji i jako dvojité ( ,  ,  ,  , ). Takové symboly se počítají jako dva symboly.

3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu  a to tak, že pokud daný symbol existuje jako dvojitý, tak jej takto nahradí, ostatní nahradí jako standardní symbol. Divoký symbol se objevuje na válcích 3, 4 a 5 a v bonusové hře na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Bonus symbol

Za 3-5 Bonus symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet symbolů	Počet otáček
3	10
4	20
5	30

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Dvojitý symbol	Název	3 x	4 x	5 x	6 x	7 x	8 x	9 x	10 x
		Diamanty	3	5	10	20	40	80	150	300
		Peníze	2	3	6	15	30	60	100	200
		Whisky	2	3	5	10	20	40	80	160
		Žetony	1	2	4	8	15	30	60	120
		Kostky	1	2	3	6	10	20	40	80
		A	1	2	5					
		K	1	2	5					
		Q	1	2	5					
		Divoký symbol								
		Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček					

FIREWORX

1. Základní údaje

FIREWORX je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 95 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bomba  .

3. Bonusová hra Tetris

V případě výhry se symboly, které vytvořily výherní kombinaci, odstraní z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Proces se opakuje až do doby, kdy se nezobrazí žádná další výherní kombinace.

Jakmile Účastník hazardní hry obdrží symbol Bomba  , tak tento symbol exploduje a z horní pozice se posune (spadne) další symbol. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Proces se opakuje až do doby, kdy se nezobrazí žádná další výherní kombinace.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Triple raketa	150x	20x	5x
	Raketa	75x	15x	4x
	Zelená raketa	50x	10x	3x
	Dynamit	25x	5x	2x
	A	20x	3x	1x

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	K	15x	3x	1x
	Q	10x	2x	1x
	J	5x	2x	1x
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-
	Bomba	-	-	-

FOREST of LIGHT

1. Základní údaje

FOREST of LIGHT je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol MYSTERY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus , Mystery a Víla .

4. Symbol BONUS

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává bonusovou hru s 10 volnými otáčkami zdarma a s násobkem výhry x2. V každé volné otáčce se navíc objevuje symbol Wild na celém válci 2, 3 nebo 4. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10

5. Bonusová hra VÍLA

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Víla  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, je aktivována bonusová hra Víla. Každý ze 3 symbolů Víla poté vybere jeden z jeho sousedních symbolů a všechny takto vybrané symboly se spolu se symboly Víla přemění na jeden z 3 vybraných symbolů a je udělena výhra. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Strom	1,2	5	25
	Jednorožec	1,2	4	12
	Houby	1	3	7
	Tvář	1	3	6
	Motýl	0,8	2	5
	Liška	0,8	2	4
	A	0,6	1,2	3
	K	0,6	1,2	3
	Q	0,4	0,8	2
	J	0,4	0,8	2
	Víla			

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Mystery	5 - 100		
	Wild			
	Bonus	10 volných otáček		

Galaxy X

1. Základní údaje

Galaxy X je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	X	10x	20x	150x
	BAR	8x	15x	50x
	Meloun	6x	10x	25x
	Hrozen	5x	8x	20x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Švestka	4x	6x	15x
	Pomeranč	4x	6x	15x
	Citron	2x	4x	10x
	Třešně	2x	4x	10x
	Joker (wild)	-	-	-

Hells Bells Unlimited

1. Základní údaje

Hells Bells Unlimited je hra, která se skládá ze 4 hracích polí. Každé hrací pole se skládá ze 3 válců s 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Ta platí pro všechna 4 hrací pole. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,6 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký  symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Mystery  symbolu.

3. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery  symboly, pak získává výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 4 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Divoký symbol (Wild)	1000

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	60
	Bar	40
	Švestka	16
	Pomeranč	12
	Třešně	8
	Citrón	8
	Mystery symbol	8 – 1000

Jewel Win

1. Základní údaje

Jewel Win je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,5 – 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud se Divoký symbol objeví na některém válci, pak expanduje přes celý tento válec a připíšou se případné výhry. Poté válec s Divokými symboly zůstane stát, zbylé válce se zdarma roztočí (provede se respin) a Účastník hazardní hry může získat další výhry. Může přijít pouze jeden respin za herní kolo (pokud přijde Divoký symbol během respinu, pak nespustí další respin, ale stále dojde k jeho expanzi přes celý válec). Pro účely výpočtu výhry v rámci respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly respiny aktivovány.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Diamant	20x
	Červený	10x
	Fialový	5x
	Modrý	4x
	Oranžový	3x
	Zelený	2x
	Žlutý	1x
	Divoký symbol (WILD)	-

JOKER´S HIGH

1. Základní údaje

JOKER´S HIGH je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud Účastník hazardní hry obdrží spolu s výherní kombinací 1-3 divoké symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává násobek výhry dle tabulky.

Počet symbolů	Násobek
1	x2
2	x3
3	x4

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3x
	Sedmička	40
	Bar	10
	Zvonek	4
	Meloun	2
	Hrozen	2
	Pomeranč	2
	Citrón	2
	Třešně	2
	Divoký symbol	-

LOST CITY

1. Základní údaje

LOST CITY je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává výhru dle výherní tabulky. Mystery symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Divoké symboly

Divoké symboly  ,  ,  ,  ,  nahrazují všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu  a Mystery symbolu  . Divoký symbol  je v základní hře zobrazen vždy na celém válci. Symboly  ,  ,  ,  se zobrazují pouze v bonusové hře.

4. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Bonus symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 5 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Účastník hazardní hry si zároveň volí jednu z následujících možností:

- Divoký symbol  expanduje na celý válec. Každou volnou otáčku obdrží Účastník hazardní hry 1-3 tyto expandující Divoké symboly.
- Divoký symbol  zůstává ukotvený. Každou volnou otáčku obdrží Účastník hazardní hry 1 Divoký symbol, který zůstane na dané pozici na válci po celou dobu volných otáček a to bez ohledu na to, zda byl součástí výherní kombinace či nikoliv.
-  ,  ,  a  jsou Divokými symboly.

Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Amfory	5	10	50
	Lastura	4	8	25
	Kompas	3	6	20
	Přilba	2	4	15

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	A	1	2	10
	K	1	2	10
	Q	0.5	1	5
	J	0.5	1	5
	Mystery	1 - 50		
	Bonus			
	Divoký symbol			

Lucky Casino DELUXE

1. Základní údaje

Lucky Casino DELUXE je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol BONUS

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 5-25 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Bonusová hra Kostky

Pokud se při jakékoliv výhře objeví na válcích nejméně jedna kostka, potom se spustí bonusová hra Kostky. Kostky se roztočí a součtem padlých čísel se vynásobí původní výhra.

(Původní výhra) x (Součet padlých čísel na kostkách) = Nová výhra
200 x 11 = 2200

4. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a Kostka.

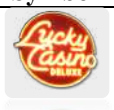
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kasino	500x	50x	12x
	Ruleta	150x	20x	10x
	Esa	60x	16x	8x
	Žetony	40x	14x	7x
	Dolar	30x	12x	6x
	Sedmičky	25x	10x	5x
	A	15x	6x	4x
	K	15x	6x	4x
	Q	10x	4x	2x

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	J	10x	4x	2x
	Bonus (scatter)	25 volných otáček	10 volných otáček	5 volných otáček
	Kostka	-	-	-
	Wild	-	-	-

MAGIC STARS 81

1. Základní údaje

MAGIC STARS 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

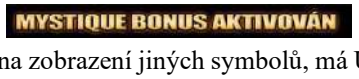
Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly a současně násobí výhru výherní kombinace, jejíž je součástí a to podle počtu divokých symbolů na výherní linii. Násobitel je uplatněn pouze v případě, když je divoký symbol součástí výherní kombinace.

Jeden divoký symbol  = výhra je násobena x2.

Dva divoké symboly  = výhra je násobena x4.

Tři divoké symboly  = výhra je násobena x8.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Hvězda	16x	160x
	Sedmička	6x	60x
	Zvonky	4x	40x
	BAR	1x	4x
	Meloun	1x	4x
	Citron	1x	4x
	Švestka	1x	4x
	Třešně	1x	2x
	Divoký symbol (Wild)	-	-

REEL HORROR

1. Základní údaje

REEL HORROR je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 3, 5, 7, 10. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítek 1, 3, 5, 7 a 10 po stranách válců si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Brokovnice (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry / počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 94,7 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra „Volné otáčky”

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více symbolů Bonus  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává výhru dle výherní tabulky a je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se může objevit divoký symbol  a náhodně nahradit jeden nebo více symbolů na válcích

divokým symbolem. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus 

. Pokud je součástí výherní kombinace divoký symbol, tak se výhra násobí x2, s výjimkou situací, kdy Účastník hazardní hry obdrží výherní kombinaci tvořenou 3, 4 nebo 5 symboly Upír 
.

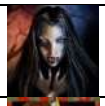
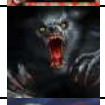
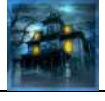
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové sázce 10 Kč (sázka na linii: 1 Kč, počet výherních linií: 10).

Symbol	**Název**	**2 x** *x sázka na linii*	**3 x** *x sázka na linii*	**4 x** *x sázka na linii*	**5 x** *x sázka na linii*
	Upír (Wild)	-	70	500	2000
	Klaun	5	20	100	500
	Vlkodlak	-	15	75	250
	RIP	-	10	50	125
	Eso	-	5	25	100
	Král	-	5	25	100
	Královna	-	5	10	30
	Kluk	-	5	10	30
	Desítka	-	2	5	25
	Devítka	-	2	5	25
	Dům	10	30	200	1000

Symbol	Název	2 x *x sázka na linii*	3 x *x sázka na linii*	4 x *x sázka na linii*	5 x *x sázka na linii*
Symbol	**Název**	**2 x** *x celková sázka*	**3 x** *x celková sázka*	**4 x** *x celková sázka*	**5 x** *x celková sázka*
	Bonus (Scatter)	20	50 + 10 volných otáček	200 + 20 volných otáček	1000 + 30 volných otáček

WILD CRYSTALS

1. Základní údaje

WILD CRYSTALS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoké symboly

Divoké symboly  ,  ,  nahrazují všechny ostatní symboly. Podle typu divokého symbolu taky násobí výhru a to buď 2x nebo 3x nebo 5x.

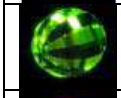
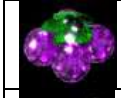
3. Mystique Bonus

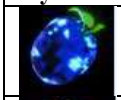
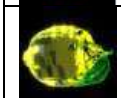
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	10x	20x	150x
	Meloun	8x	15x	50x
	Hrozen	6x	10x	25x
	Hruška	5x	8x	20x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Švestka	4x	6x	15x
	Pomeranč	4x	6x	15x
	Citron	2x	4x	10x
	Třešně	2x	4x	10x
	Wild x5 (násobení x5)	-	-	-
	Wild x3 (násobení x3)	-	-	-
	Wild x2 (násobení x2)	-	-	-

Win Respin

1. Základní údaje

Win Respin je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol Joker

Symbol Joker nahrazuje všechny symboly.

3. Full house

Pokud padne plné pole stejných symbolů, pak se výhra násobí 2x.



4. Bonusová hra Win Spin

Pokud je symbol Joker součástí výherní kombinace, pak se tato výherní linie označí, v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se respin zdarma. Pokud v tomto respinu nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou a Účastník hazardní hry pokračuje dál ve hře standardním způsobem. Pokud v tomto respinu padne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry znovu a k tomu nově dosažená výhra. Pokud je divoký symbol součástí i nově dosažené výherní kombinace, pak se tato výherní linie zase označí (přičemž vždy ta, která byla Účastníkovi hazardní hry už započítaná 2x, se odznačí), v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se opět respin zdarma. Výhra z takto označených linií se poté započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou. Pro účely výpočtu výhry v rámci těchto respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	50x
	Meloun	15x
	Hrozen	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker	Wild

WORLD OF WEAPONS

1. Základní údaje

WORLD OF WEAPONS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 92,5 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra - Volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru Volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Symbol Atomová bomba

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží symbol atomové bomby 
, tak jsou nejdříve uděleny všechny aktuálně získané výhry ve standardním módu 10 výherních linií a následně atomová bomba vybouchne. Na válci, na kterém se objevila bomba a na obou sousedních válcích spadnou shora nové symboly. Hra se přepne do criss cross módu 243 výherních linií a jsou uděleny nové výhry. Pro účely výpočtu výhry v criss cross módu se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna. Dále hra pokračuje ve standardním módu 10 výherních linií. Tento symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4.

4. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostaní symboly kromě 

a 
.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kulomet	250x	65x	10x
	Bazuka	60x	15x	3x
	Zbraně	35x	10x	2x
	Mina	20x	5x	2x
	A, K	14x	4x	1x
	Q, J	4x	2x	0,5x

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Ruční granát (Bonus)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Atomová bomba	-	-	-
	Bojová přilba (WILD)	-	-	-

FREEZING HOT 20

1. Základní údaje

FREEZING HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  .

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	50	250

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Zvonky	-	10	30	100
	Meloun	-	4	20	50
	Hrozny	-	4	20	50
	Švestky	-	2	10	40
	Pomeranč	-	2	10	40
	Citron	-	2	10	40
	Třešně	-	2	10	40
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,5	2,5	12,5	62,5
	Zvonky	-	2,5	7,5	25
	Meloun	-	1	5	12,5
	Hrozny	-	1	5	12,5
	Švestky	-	0,5	2,5	10
	Pomeranč	-	0,5	2,5	10
	Citron	-	0,5	2,5	10

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Třešně	-	0,5	2,5	10
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

FREEZING HOT 100

1. Základní údaje

FREEZING HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  .

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,25	1,25	6,25	31,25

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Zvonky	-	1,25	3,75	12,5
	Meloun	-	0,5	2,5	6,25
	Hrozny	-	0,5	2,5	6,25
	Švestky	-	0,25	1,25	5
	Pomeranč	-	0,25	1,25	5
	Citron	-	0,25	1,25	5
	Třešně	-	0,25	1,25	5
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,1	0,5	2,5	12,5
	Zvonky	-	0,5	1,5	5
	Meloun	-	0,2	1	2,5
	Hrozny	-	0,2	1	2,5
	Švestky	-	0,1	0,5	2
	Pomeranč	-	0,1	0,5	2
	Citron	-	0,1	0,5	2

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Třešně	-	0,1	0,5	2
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

DEMONIO X

1. Základní údaje

DEMONIO X je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i ze středu a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Diamant	10	20	250
	Sedmička	7	20	50
	Zvonek	5	10	40
	Meloun	5	10	40
	Hrozny	2	5	20

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Švestka	2	5	20
	Pomeranč	1	3	15
	Citron	1	3	15
	Třešně	1	3	15

FREAKING HOT 20

1. Základní údaje

FREAKING HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	24	50	500
	Meloun	6	16	40
	Hrozny	4	12	20
	Švestky	4	12	20
	Pomeranč	2	6	10
	Citron	2	6	10
	Třešně	2	6	10
	Hvězda	8	16	200

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	6	12,5	125
	Meloun	1,5	4	10
	Hrozny	1	3	5
	Švestky	1	3	5
	Pomeranč	0,5	1,5	2,5
	Citron	0,5	1,5	2,5
	Třešně	0,5	1,5	2,5
	Hvězda	8	16	200

FREAKING HOT 100

1. Základní údaje

FREAKING HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	3	6,25	62,5
	Meloun	0,75	2	5
	Hrozny	0,5	1,5	2,5
	Švestky	0,5	1,5	2,5
	Pomeranč	0,25	0,75	1,25

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Citron	0,25	0,75	1,25
	Třešně	0,25	0,75	1,25
	Hvězda	8	16	200

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	1,2	2,5	25
	Meloun	0,3	0,8	2
	Hrozny	0,2	0,6	1
	Švestky	0,2	0,6	1
	Pomeranč	0,1	0,3	0,5
	Citron	0,1	0,3	0,5
	Třešně	0,1	0,3	0,5
	Hvězda	8	16	200

HUNTER´S FIRE

1. Základní údaje

HUNTER´S FIRE je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Wild. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a násobí výhru dle uvedené tabulky. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

Počet symbolů	Násobek
1	x2
2	x4
3	x8
4	x16

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Během volných otáček zůstávají všechny symboly z výherních kombinací na válcích až do nejbližší nevýherní kombinace a teprve poté je udělena výhra. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Lovec	4	5	8	15
	Grizzly	3	4	6	9
	Rys		4	5	8
	Prase		3	4	7
	A		2	3	6
	K		2	3	6
	Q		1	2	5

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	J		1	2	5
	Desítka		1	2	4
	Devítka		1	2	4
	Wild				
	Bonus		10 volných otáček		

EXTREME JOKER DELUXE

1. Základní údaje

EXTREME JOKER DELUXE je hra se 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

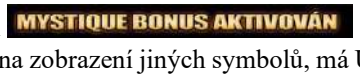
2. Symbol JOKER

Symbol Joker  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  .

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-6 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry počet volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x	6 x
	Joker	1x	4x	15x	50x
	Červená sedma	0.5x	2x	6x	20x
	Modrá sedma	0.5x	2x	6x	20x
	Jahoda	0.4x	1.5x	5x	15x
	Hruška	0.4x	1.5x	5x	15x
	Meloun	0.3x	1x	4x	10x
	Hrozen	0.3x	1x	4x	10x
	Švestka	0.1x	0.5x	2x	5x
	Pomeranč	0.1x	0.5x	2x	5x
	Citrón	0.1x	0.5x	2x	5x
	Třešeň	0.1x	0.5x	2x	5x
	Hvězda	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček	40 volných otáček

FABULOUS HOT 20

1. Základní údaje

FABULOUS HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a expanduje na celý válec. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	40	600
	Zvonky	-	8	20	100
	Meloun	-	8	20	100
	Hrozny	-	4	10	40
	Švestky	-	2	6	20
	Pomeranč	-	2	6	20
	Citron	-	2	6	20
	Třešně	-	2	6	20
	Hvězda	-	3	20	100

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,5	2,5	10	150
	Zvonky	-	2	5	25
	Meloun	-	2	5	25
	Hrozny	-	1	2,5	10
	Švestky	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,5	1,5	5
	Třešně	-	0,5	1,5	5
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

FABULOUS HOT 100

1. Základní údaje

FABULOUS HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a expanduje na celý válec. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,25	1,25	5	75
	Zvonky	-	1	2,5	12,5
	Meloun	-	1	2,5	12,5
	Hrozny	-	0,5	1,25	5
	Švestky	-	0,25	0,75	2,5
	Pomeranč	-	0,25	0,75	2,5
	Citron	-	0,25	0,75	2,5
	Třešně	-	0,25	0,75	2,5
	Hvězda	-	3	20	100

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,1	0,5	2	30
	Zvonky	-	0,4	1	5
	Meloun	-	0,4	1	5
	Hrozny	-	0,2	0,5	2
	Švestky	-	0,1	0,3	1
	Pomeranč	-	0,1	0,3	1
	Citron	-	0,1	0,3	1
	Třešně	-	0,1	0,3	1
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

DIAMOND Supreme

1. Základní údaje

DIAMOND Supreme je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus  a symbolu Mini slot  .

3. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry počet volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MINI SLOT

Pokud je výsledkem otáčky jakákoliv výhra a na některém z válců se nachází jeden či více Mini slot symbolů  , pak je tato výhra násobena součtem náhodně generovaných čísel pro Mini slot symboly.

Příklad:

původní výhra X násobitel (součet hodnot Mini slot) = nová výhra
200 X 10 = 2000

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	12x	50x	500x
	Rubín	10x	20x	150x
	Smaragd	8x	16x	60x
	Safír	7x	14x	40x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Ametyst	6x	12x	30x
	Třešně	5x	10x	25x
	A	4x	6x	15x
	K	4x	6x	15x
	Q	2x	4x	10x
	J	2x	4x	10x
	Bonus	5 volných otáček	10 volných otáček	25 volných otáček
	Mini slot	-	-	-
	Wild	-	-	-

OCEAN Magic

1. Základní údaje

OCEAN Magic je hra s 5 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Truhla. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Truhla  .

3. Symbol TRUHLA

Za 3-5 symbolů Truhla  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry možnost hrát bonusovou hru Ocean Magic a to s počtem pokusů dle výherní tabulky.

4. Bonusová hra OCEAN MAGIC

Účastník hazardní hry si vybírá bubliny, ve kterých jsou ukryty různé počty volných otáček (1-5) nebo další pokusy pro výběr bublin (2-3). Po ukončení bonusové hry jsou sečteny všechny získané volné otáčky z jednotlivých bublin a následně jsou volné otáčky spuštěny.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

5. Funkce WILD BUBBLES a BUBBLE BOOST

Pod každým válcem se v rámci automatické funkce Wild Bubbles náhodně objevují žluté bubliny  , které po každé další otáčce vystoupají na daném válci o jednu pozici nahoru. Poté, co bublina zůstane nad některým ze symbolů, změní jej na symbol Wild  .

Pokud bublina zůstane nad symbolem Ocean Magic  , expanduje na všechny okolní symboly a ty se změní na symbol Wild. Při následující otáčce vystoupá o jednu pozici nahoru pouze původní bublina.

Pokud bublina zůstane nad symbolem Truhla  , změní jej na symbol Wild, přičemž je současně zachována původní funkce symbolu Truhla.

Volitelná funkce Bubble Boost po jejím aktivování spouští z pravé dolní části obrazovky náhodně až o 7 bublin více. Po aktivaci funkce Bubble Boost se automaticky sázka zdvojnásobí.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při deaktivované funkci Bubble Boost.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Ocean Magic	0,2	0,6	1,5	6
	Žralok	-	0,6	1,2	2,5
	Medůza	-	0,6	1,2	2,5
	Ryba	-	0,4	0,6	2

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Želva	-	0,4	0,6	2
	Mořský koník	-	0,4	0,6	2
	Žlutá hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Červená hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Zelená hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Truhla	-	5 pokusů	10 pokusů	20 pokusů
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při aktivované funkci Bubble Boost.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Ocean Magic	0,1	0,3	0,75	2,5
	Žralok	-	0,3	0,6	1,25
	Medůza	-	0,3	0,6	1,25
	Ryba	-	0,2	0,3	1
	Želva	-	0,2	0,3	1
	Mořský koník	-	0,2	0,3	1
	Žlutá hvězdice	-	-	0,25	0,5
	Červená hvězdice	-	-	0,25	0,5

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Zelená hvězdice	-	-	0,25	0,5
	Truhla	-	5 pokusů	10 pokusů	20 pokusů
	Wild	-	-	-	-

BLACK WINGS EXTREME

1. Základní údaje

BLACK WINGS EXTREME je hra se 3 válci (5 válci v bonusové hře) a 5 výherními liniemi (54 criss cross výherními liniemi v bonusové hře). Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava (v bonusové hře z obou stran) a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly. Symbol se objevuje pouze na prostředním válci, kde expanduje na celý válec a jsou připsány případné výhry. Poté je spuštěna bonusová hra RESPIN.

3. Bonusová hra RESPIN

Poté, co expanduje symbol Wild a jsou připsány případné výhry, se po stranách ke třem základním válcům přidají další dva válce a hra sa přepne do režimu criss cross. Následně je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka zdarma, vyjma válce se symbolem Wild, ve které lze zskat další výhry, přičemž výherní kombinace v této otáčce se počítají na 5 válcích při 54 criss cross výherných liniích, tj. 27 výherních liniích zleva doprava na válcích 1-3 a 27 výherních liniích zprava doleva na válcích 3-5.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x
	Orel	50
	Sopka	20
	Pazour	12
	Lebka	8
	Zlatá mince	6
	A	4
	K	4

Symbol	Název	3x
	Q	2
	J	2
	Wild	-

STARSTREAK

1. Základní údaje

STARSTREAK je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus  a expanduje na celý válec. Nejdříve jsou připsány případné výhry a následně je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka (respin) zdarma, vyjma válců se symboly Wild, ve které lze získat další výhry. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	6	15	25
	Bar	3	6	12
	Žlutý drahokam	2	4	6
	Zelený drahokam	1,5	3	5
	Červený drahokam	1	2	4
	Modrý drahokam	0,5	1,5	2,5
	Fialový drahokam	0,5	1,5	2,5
	Bonus	15 volných otáček	-	-
	Wild	-	-	-

PRINCESS OF ASIA

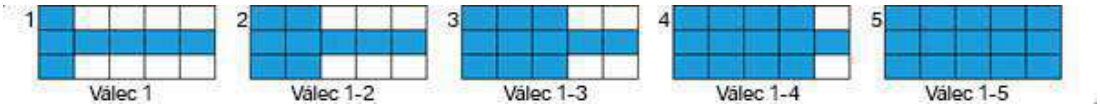
1. Základní údaje

PRINCESS OF ASIA je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi (3 až 243 výherních linií v závislosti na počtu aktivních válců). Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítek VÁLCE + a – si Účastník hazardní hry volí počet aktivních válců. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Volba aktivních válců

Hra umožňuje zvolit si počet aktivních válců a to v rozmezí 1-5, přičemž středové pozice všech válců zůstávají vždy aktivní, bez ohledu na počet aktivních válců.



Počet aktivních válců	Minimální sázka (Kč)	Počet aktivních pozic	Počet výherních linií
1	1	7	3
2	3	9	9
3	7	11	27
4	15	13	81
5	25	15	243

3. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus  a Mystery  . Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček jsou výhry, jejichž součástí je symbol Wild, násobeny náhodným násobitelem v rozmezí x2 – x30 (dle tabulky u popisu symbolu Bonus).

4. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus  vedle sebe, začínajících na prvním válci zleva doprava, získává Účastník hazardní hry kromě výhry dle výherní tabulky také volné otáčky dle tabulky níže.

Počet volných otáček	Wild násobitel
20	x2 – x5
15	x3 – x8
10	x5 – x10
8	x8 – x15
5	x10 – x30

Lze si vybrat jednu z nabízených kombinací počtu volných otáček a Wild násobitele. Pokud během 1 minuty není vybrána žádná kombinace, je náhodně jedna z nich vybrána automaticky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky a to maximálně 3x za sebou. Nejdříve jsou dohrány aktuální volné otáčky a poté je nutno znovu zvolit jednu z nabízených kombinací.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Symbol MYSTERY

Za 2 symboly Mystery  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček a to na válcích 1 a 5.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výhry jsou násobeny sázkou na jeden aktivní válec, vyjma výher s Mystery a Bonus symbolem, které jsou násobeny celkovou sázkou.

Výherní tabulka udává hodnoty výher v Kč při sázce 1 Kč a 1 aktivním válci.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Princezna		50	100	1 000
	Zlato		30	100	800
	Ryba		20	50	300
	Mince		15	35	300
	A		10	20	200
	K		10	20	200
	Q		5	15	100
	J		5	15	100
	Wild		-	-	-
	Bonus		5 + volné otáčky	10 + volné otáčky	50 + volné otáčky
	Mystery	5 – 1 000	-	-	-

ZERO HILL

1. Základní údaje

ZERO HILL je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a

symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,9 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus 

. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

Pokud symbol Wild ve vodorovném směru sousedí se symbolem Žena  , tak symbol Wild expanduje na celý válec a jsou připsány případné výhry.

Pokud symbol Wild ve vodorovném směru sousedí se symbolem Muž  , tak symbol Wild expanduje na všechny sousedící symboly a jsou připsány případné výhry.

V případě, že symbol Wild ve vodorovném směru sousedí současně s oběma symboly, tak nejdříve symbol Wild expanduje na celý válec a poté expanduje na všechny sousedící symboly dle jeho původního umístění.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček.
V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Muž	5	8	15	100
	Žena	3	6	10	50
	Náhrobek	-	5	8	20

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Batoh	-	4	6	10
	A	-	2	4	8
	K	-	2	4	8
	Q	-	1	2	5
	J	-	1	2	5
	Bonus	-	15 volných otáček	-	-
	Wild	-	-	-	-

BOOK of the TOMB

1. Základní údaje

BOOK of the TOMB je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Ra. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusový symbol Ra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonusových symbolů Ra, bez ohledu na jejich pozici na válcích, spustí se Bonusová hra Ra. Symboly Ra jsou nahrazeny náhodně vybraným symbolem z výherní tabulky (kromě symbolu Ra a symbolu Kniha), poté expandují na celý válec a Účastník hazardní hry získává výhry dle výherní tabulky pro daný symbol, přičemž výherní kombinace platí bez ohledu na pozici těchto symbolů na výherní linii. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna.

3. Bonusová hra Kniha

Symbol Kniha nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Ra a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více symbolů Kniha, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává volné otáčky dle výherní tabulky a spustí se Bonusová hra Kniha. Před spuštěním volných otáček je náhodně vybrán jeden ze symbolů výherní tabulky (kromě symbolu Ra a symbolu Kniha) jako bonusový symbol, který během bonusové hry expanduje na celý válec, na kterém se objeví.
Pokud Účastník hazardní hry během volných otáček obdrží 3 nebo více těchto vybraných symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, tak nejdříve jsou připsány standardní výhry, poté tyto symboly expandují na celý válec a jsou připsány bonusové výhry dle výherní tabulky pro daný symbol, přičemž výherní kombinace platí bez ohledu na pozici těchto symbolů na výherní linii.
V průběhu bonusové hry může Účastník hazardní hry získat další volné otáčky, které budou přičteny ke stávajícímu počtu volných otáček s vybraným symbolem. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Faraón	10	40	150
	Kleopatra	5	20	70
	Ankh	3	12	50
	Anubis	3	12	50
	Pyramida	2	8	40
	Skarabeus	2	8	40
	A	1	4	20
	K	1	4	20
	Q	0.5	2	10

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	J	0.5	2	10
	Desítka	0.5	2	10
	Ra symbol	-	-	-
	Kniha symbol	2.5 + 10 volných otáček	10 + 15 volných otáček	50 + 30 volných otáček

DANGER DIAMONDS

1. Základní údaje

DANGER DIAMONDS je hra se 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Divoký symbol

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonusového kola a Kola štěstí. Divoký symbol se objevuje pouze na válci 1.

3. Bonusové kolo

Pokud se na prostředním válci objeví symbol Bonusové kolo, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru. Na horní obrazovce se zobrazí Bonusové kolo, které Účastník hazardní hry roztočí tlačítkem START uprostřed symbolu na válcích. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Bonusové kolo automaticky po uplynutí 20 vteřin. Účastník hazardní hry může Bonusové kolo zastavit tlačítkem STOP. Účastník hazardní hry obdrží 10, 15, 20 nebo 30 volných otáček. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Kolo štěstí

Pokud se na prostředním válci objeví symbol Kolo štěstí, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru. Na horní obrazovce se zobrazí Kolo štěstí, které Účastník hazardní hry roztočí tlačítkem START uprostřed symbolu na válcích. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Kolo štěstí automaticky po uplynutí 20 vteřin. Účastník hazardní hry může Kolo štěstí zastavit tlačítkem STOP. Účastník hazardní hry obdrží násobek

jeho aktuální sázky x10, x20, x30 nebo x100. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

5. Velké symboly

Symboly Diamantový prsten a Rubínový přívěšek existují také jako velké symboly, kdy pokrývají 3-9 pozic na válcích. Po připsání výhry tento velký symbol zůstane na válcích i následující extra otáčku zdarma, po které je připsána nová výhra.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamantový prsten	2.5	7	25
	Rubínový přívěšek	2	6	20
	Peníze	1.5	5	15
	Šampaňské	1.5	4	15
	A	1	3	7.5
	K	1	3	7.5
	Q	1	2	5
	J	1	2	5
	Divoký symbol			
	Bonusové kolo			

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Kolo štěstí			

FORTUNE DYNASTY

1. Základní údaje

FORTUNE DYNASTY je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Jin Jang. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Jin Jang.

3. Symbol JIN JANG

Za 3 symboly Jin Jang, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 3 pokusy o získání násobku své aktuální sázky.
Po spuštění bonusové hry tlačítkem START jsou postupně graficky zvýrazňovány jednotlivé varianty násobitelů x2, x4, x6, x10, x20 nebo x50, které po dobu jejího trvání překrývají všechny válce. Pomocí tlačítka STOP Účastník hazardní hry náhodně volí násobitele. Po každém pokusu je získaným násobitelem vynásobena aktuální sázka a po posledním pokusu je výsledná výhra připsána do pole KREDIT.
Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.



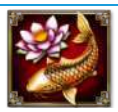
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Muž	2	3	25
	Zlato	1,4	2,8	15
	Ryba	1,2	2,4	10
	Mince	1	2	8
	A	0,6	1,2	6
	K	0,6	1,2	6
	Q	0,4	0,8	4
	J	0,4	0,8	4
	Jin Jang	3 bonusové hry	-	-
	Wild	-	-	-

HARLEQUIN SPIN

1. Základní údaje

HARLEQUIN SPIN je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru.

V Bonusové hře si Účastník hazardní hry odkrývá jednotlivá pole. Odkrytá pole symbolizují počet volných otáček a násobitel, jímž se výhry získané při bonusové hře násobí. Účastník hazardní hry obdrží volné otáčky a k nim příslušný násobitel až tehdy, když odkryje 3 totožná pole. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.





3. Scatter symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 4 a více symbolů Scatter, tak za každý tento získaný Scatter symbol získává dvojnásobek své aktuální sázky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	20	80	500
	Zvon	10	30	100
	Sedmička	7	20	80
	Dvojitý Bar	5	15	60
	Bar	3	10	40

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Meloun	2	8	30
	Citrón	1	4	20
	Třešně	0.5	2	10
	Scatter symbol	-	-	-
	Bonus symbol	-	-	-

Hot Pursuit
v6

1. Základní údaje

Hot Pursuit je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 75 Kč v herně a 750 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, tak v případě, že je tak možné vytvořit další výherní kombinaci, expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol Bonus

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 15 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Auto	1500	500	80
	Policejní auto	1000	250	50
	Tachometr	500	120	30
	Motor	210	70	16
	Odznak	100	30	8
	A	50	10	5
	K	50	10	5
	Q	30	5	2
	J	30	5	2
	Wild	-	-	-
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

CHAIN REACTION

1. Základní údaje

CHAIN REACTION je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje na celý válec, na kterém byl zobrazen a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol BONUS

Za 2 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 1 extra otáčku, tzv. respin, která se provede automaticky. Pro účely výpočtu výhry z respinu se použije výše sázky do hry, v rámci které byl respin spuštěn.

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
2	1 respin
3	15
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Červená		5	15	50
	Zelená		4	10	25
	Modrá		3	8	20
	Žlutá		2	6	15

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	A		1	4	10
	K		1	4	10
	Q		1	2	5
	J		1	2	5
	Wild				
	Bonus	1 respin	15 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

IRON MACHINE

1. Základní údaje

IRON MACHINE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, spustí se bonusová hra, v níž Účastník hazardní hry získává 10 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol

Každý Divoký symbol, po jeho zobrazení na válci, zkopíruje symbol z jeho levé strany na pravou. Divoký symbol může také náhodně expandovat na celý válec. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Ozubeného kola. Divoký symbol se může objevit pouze na válci 2 a 4.

4. Stroj štěstí

Pokud Účastník hazardní hry v průběhu hry obdrží symbol Ozubené kolo, tak tento symbol je uložen v horní části obrazovky nad válci. Za 4 tyto symboly Účastník hazardní hry získává bonusovou hru Stroj štěstí. Zde Účastník

hazardní hry postupně umístí všechna čtyři ozubená kola a tím odkryje výhry. Symbol JOKER odkrývá všechny výhry. Výhry jsou násobeny sázkou do hry, v rámci které byl Stroj štěstí spuštěn. Získaná ozubená kola zůstávají pro jednotlivé výše sázek uchována bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.



5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	2.5	12.5	75
	Hvězda	2	10	25
	Hodiny	2	7.5	12.5
	Bar	1.5	5	10
	Třešně	1.5	5	10
	A	1	4	7.5
	K	0.5	2.5	5
	Q	0.5	2.5	5

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	J	0.5	2.5	5
	Bonus	10 volných otáček	-	-
	Divoký symbol	-	-	-
	Ozubené kolo	-	-	-

LOADED FORTUNE

1. Základní údaje

LOADED FORTUNE je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Všechny symboly, s výjimkou symbolu „Sedmička“, se skládají ze tří částí, přičemž na válci se může objevit 1-3 části jednoho symbolu. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol se objevuje pouze na válcích 2 a 3.

3. Symbol BONUS

Za 3 úplné symboly Bonus získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra RESPIN

Pokud se při nevýherní kombinaci některý ze symbolů, s výjimkou symbolu Sedmička, objeví na dvou celých válcích, tak tyto válce zůstanou na své pozici a na zbývajícím válci se automaticky provede respin (1 extra otáčka). Pokud by na jednom celém válci byl symbol Wild a na zbývajících dvou celých válcích by byly dva různé symboly, tak symbol Wild nahrazuje symbol s vyšší možnou výhrou.

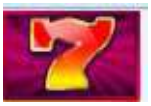
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	50
	Zvon	3
	Meloun	1,6
	Třešně	0.8
	A	0.4
	K	0.4
	Wild (divoký symbol)	-
	Bonus (scatter)	10 volných otáček

1. Základní údaje

LUCKY MYSTERY je hra se 3 válci a 36 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus, Mystery a Kolo štěstí. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Mystery a Kolo štěstí. V případě možné výherní kombinace expanduje na celý válec. Objevuje se pouze na prostředním válci.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček se zobrazují na válcích pouze symboly Bonus a Mystery. V průběhu volných otáček lze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MYSTERY

Za 2 - 3 symboly Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček.

5. Symbol KOLO ŠTĚSTÍ

Za 3 symboly Kolo štěstí, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Kolo štěstí. Kolo štěstí se spouští tlačítkem START. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Kolo štěstí po chvíli automaticky. Kolo štěstí se zastavuje tlačítkem STOP. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, zastaví se Kolo štěstí po chvíli automaticky. Účastník hazardní hry získává násobek jeho aktuální sázky dle výherní tabulky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x
	Diamant	-	100

Symbol	Název	2 x	3 x
	Meloun	-	10
	Hrozny	-	2
	Švestka	-	1
	Pomeranč	-	0.8
	Citron	-	0.6
	Třešně	-	0.4
	Wild	-	-
	Bonus	-	10 volných otáček
	Mystery	1 – 10 Kč	10 – 100 Kč
	Kolo štěstí	-	10, 15, 20, 30 nebo 50

LUCKY SCATTERS

1. Základní údaje

LUCKY SCATTERS je hra s 5 válci. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry se získávají za 6 nebo více stejných symbolů, a to bez ohledu na jejich pozici na válcích. Výhry za různé symboly se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry. Účastník hazardní hry vyhrává, pokud získá 6 a více stejných symbolů bez ohledu na jejich umístění na válcích.

Počet symbolů	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Hvězda	20x	40x	60x	80x	100x	120x	140x	160x	180x	200x
Červená sedmička	10x	20x	30x	40x	50x	60x	70x	80x	90x	100x
Modrá sedmička	6x	12x	18x	24x	30x	36x	42x	48x	54x	60x
Bary	4x	8x	12x	16x	20x	24x	28x	32x	36x	40x
Bar	3x	6x	9x	12x	15x	18x	21x	24x	27x	30x
Meloun	2x	4x	6x	8x	10x	12x	14x	16x	18x	20x
Hrozny	2x	4x	6x	8x	10x	12x	14x	16x	18x	20x
Pomeranč	1,5x	3x	4,5x	6x	7,5x	9x	10,5x	12x	13,5x	15x
Švestka	1,5x	3x	4,5x	6x	7,5x	9x	10,5x	12x	13,5x	15x
Citrón	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x
Třešně	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x

Název	Hvězda	Červena sedmička	Modrá sedmička	Bary	Bar	Meloun
Symbol						

Název	Hrozny	Pomeranč	Švestka	Citrón	Třešně
Symbol					

MIRROR QUEST DELUXE

1. Základní údaje

MIRROR QUEST DELUXE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Wild. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,7 – 97,7 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

Za 3-5 symbolů Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Před spuštěním volných otáček je náhodně zvolen jeden ze symbolů, vyjma symbolu Wild, jako speciální liniový scatter symbol, který bude v průběhu volných otáček také expandovat na celý válec.

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 2 nebo více vybraných speciálních symbolů (dle zvoleného symbolu a výherní tabulky), jsou nejprve připsány standardní výhry, následně speciální symboly expandují na celý válec a jsou připsány další výhry pro daný symbol dle výherní tabulky, přičemž v tomto případě bez ohledu na jejich pozici na výherní linii. V průběhu volných otáček lze získat další volné otáčky, kdy je vybrán další speciální symbol a všechny speciální symboly jsou poté aktivní současně.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Princezna	1	10	100	500
	Rytíř	0.5	4	40	200
	Truhla	0.5	3	10	75

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Prsten	0.5	3	10	75
	A	-	0.5	4	15
	K	-	0.5	4	15
	Q	-	0.5	2.5	10
	J	-	0.5	2.5	10
	10	-	0.5	2.5	10
	Wild	-	2 + 10 volných otáček	20 + 10 volných otáček	200 + 10 volných otáček

PANDA TREASURES

1. Základní údaje

PANDA TREASURES je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi (v závislosti na počtu výherních symbolů – 27 při 3 výherních symbolech, 81 při 4 výherních symbolech, 243 při 5 výherních symbolech). Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Mystery. Pokud je součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec a mohou být připsány další výhry. Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček jsou výhry, jejichž součástí je symbol Wild, násobeny náhodným násobitelem v rozmezí x2 – x30 (dle tabulky u popisu symbolu Bonus).

3. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus vedle sebe, začínajících na prvním válci zleva doprava, získává Účastník hazardní hry kromě výhry dle výherní tabulky také volné otáčky dle tabulky níže.

Počet volných otáček	Wild násobitel
20	x2 – x5
10	x8 – x15
5	x10 – x30

Lze si vybrat jednu z nabízených kombinací počtu volných otáček a Wild násobitele. Pokud během 1 minuty není vybrána žádná kombinace, je náhodně jedna z nich vybrána automaticky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky a to maximálně 3x za sebou. Nejdříve jsou dohrány aktuální volné otáčky a poté je nutno znovu zvolit jednu z nabízených kombinací.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MYSTERY

Za 2 symboly Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček a to na válcích 1 a 5.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Panda	-	1,4	2	10
	Želva	-	1	1,6	3,2
	Váza	-	0,8	1	2
	Mince	-	0,6	0,8	1,6
	A	-	0,4	0,6	1,2
	K	-	0,4	0,6	1,2

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Q	-	0,2	0,4	0,8
	J	-	0,2	0,4	0,8
	Bonus	-	5 + volné otáčky	10 + volné otáčky	50 + volné otáčky
	Mystery	5 – 500	-	-	-
	Wild	-	-	-	-

PHOENIX 27

1. Základní údaje

PHOENIX 27 je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru daného symbolu x2.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Fénix	75

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	40
	Červená sedmička	30
	Modrá sedmička	20
	Bary	10
	Meloun	5
	Hrozny	3
	Zvon	3
	Švestka	2
	Pomeranč	2
	Citrón	1
	Třešně	1
	Divoký symbol (Wild)	“2x”

WARRIOR´S FORTUNE

1. Základní údaje

WARRIOR´S FORTUNE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol Bonus

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10 volných otáček. Bonus symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoké symboly

Divoké symboly nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Divoký symbol zůstává pro danou sázku na příslušné pozici na válci až do výherní kombinace, jejíž je součástí, a to bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Válečník	10	20	50
	Blondýnka	8	15	40
	Brunetka	5	10	30
	Zbraně	3	5	20
	Lebka	3	5	20
	A	2	3	15

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	K	2	3	15
	Q	1	2	10
	J	1	2	10
	Desítka	1	2	10
	Bonus symbol	10 volných otáček		
	Divoký symbol			

WILD MADNESS

1. Základní údaje

WILD MADNESS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symboly Bonus

Za 3 - 5 symbolů Bonus nebo Bonus Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoké bloky

V průběhu hry padají, na pozadí točících se válců, z horní obrazovky dolů bloky různých tvarů. Pokud se takový blok zastaví na válcích, přemění se symboly uvnitř bloku na symbol Wild. V případě, že symbol Wild takto nahradí symbol Bonus, sloučí se do bonusového symbolu Bonus Wild, který má vlastnosti obou symbolů. Tento symbol nahrazuje všechny symboly. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Wild	5	10	50
	Hvězdy	2.5	5	25
	Sedmička	2	4	20
	Bar	1.5	3	15
	Čtyřlístek	1	2	10
	Třešně	1	2	10
	A	0.5	1	5
	K	0.5	1	5
	Q	0.5	1	5
 	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

IMMORTAL DELUSION

1. Základní údaje

IMMORTAL DELUSION je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Pokud výherní kombinace obsahuje 1 - 4 symbolů Wild, je výhra násobena x2.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky a volné otáčky s násobitelem x3 - x5. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

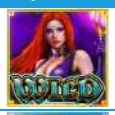
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	32	128	500
	Bojovnice	16	64	160
	Kniha	12	32	80
	Lektvar	8	16	64
	A	4	8	32

Symbol	Název	3x	4x	5x
	K	4	8	32
	Q	2	4	16
	J	2	4	16
	Bonus	16 + 15 volných otáček + násobitel x3	32 + 15 volných otáček + násobitel x4	200 + 15 volných otáček + násobitel x5

TOMB OF THE GODS

1. Základní údaje

TOMB OF THE GODS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Wild a Speciálních symbolů. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček.
Za 3 - 5 symbolů Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Speciální symboly

Před spuštěním volných otáček je vždy jeden ze symbolů náhodně vybrán jako Speciální symbol. Za 2 - 5 Speciálních symbolů na jakékoliv pozici na výherní linii získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Během volných otáček jsou nejprve připsány případné standardní výhry. Následně Speciální symboly expandují na celý válec a jsou připsány nové výhry.
Další volné otáčky mohou být během volných otáček získány až 4x. Vždy je vybrán další Speciální symbol a všechny takto vybrané symboly postupně expandují.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Anch	0,3	0,6	1,5	12
	Anubis	0,3	0,6	1,2	8
	Reovo oko	0,2	0,6	1,2	6
	Skarab	0,2	0,6	1,2	6
	A	-	0,5	1	5
	K	-	0,5	1	5
	Q	-	0,3	0,6	4
	J	-	0,3	0,6	4
	10	-	0,3	0,6	4
	Wild	-	2 + 10 volných otáček	20 + 10 volných otáček	200 + 10 volných otáček

DEMONIO REBORN

1. Základní údaje

DEMONIO REBORN je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

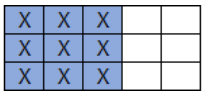
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě možné výhry expanduje na celý válec. Symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů Švestka, Pomeranč, Citron nebo Třešně znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.


Násobitel x3


Násobitel x4


Násobitel x5

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Diamant	8	16	128	500
	Sedmička	6	12	32	256
	Zvonek	4	8	16	128
	Bar	3	6	12	64
	Meloun	-	4	8	32
	Hrozny	-	3	6	16
	Malina	-	3	6	16
	Švestka	-	2	4	8
	Pomeranč	-	2	4	8

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Citron	-	1	2	4
	Třešně	-	1	2	4
	Wild	-	-	-	-

Win Respin DELUXE

1. Základní údaje

Win Respin DELUXE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

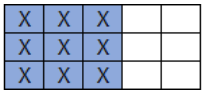
Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě výherní kombinace spouští Bonusovou hru Respin.

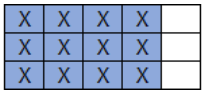
3. Bonusová hra RESPIN

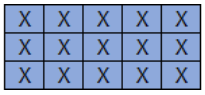
Všechny symboly z výherní kombinace se symbolem Wild zůstanou na válcích a je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka zdarma. V případě opětovné výherní kombinace se symbolem Wild je spuštěn další Respin. Maximálně je takto možné získat 15 Respinů za sebou. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Násobitel

V případě výherní kombinace znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.


Násobitel x2


Násobitel x3


Násobitel x4

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Star	5	10	20
	Melon	4	8	10
	Grapes	3	6	8
	Plum	2,5	4	6
	Orange	2	3	4
	Lemon	1,5	2	3
	Cherries	1	1,5	2
	Wild	-	-	-

LUCKY AMAZONS

1. Základní údaje

LUCKY AMAZONS je hra s 5 válci a 30 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol BONUS

Za 7 - 9 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

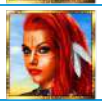
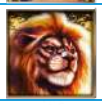
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Wild	0,3	1,5	8	30
	Žena 1	0,1	0,3	0,6	1,5
	Žena 2	0,1	0,3	0,6	1,5
	Žena 3	-	0,3	0,5	1,5
	Žena 4	-	0,3	0,5	1
	Lev	-	0,2	0,5	0,8
	A	-	0,1	0,3	0,6
	K	-	0,1	0,3	0,6
	Q	-	0,1	0,2	0,3
	J	-	0,1	0,2	0,3
Symbol	**Název**		**7x**	**8x**	**9x**
	Bonus	-	2 + 7 volných otáček	2 + 15 volných otáček	2 + 30 volných otáček

Demonio DELUXE

1. Základní údaje

Demonio DELUXE je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

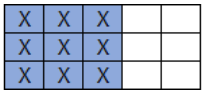
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

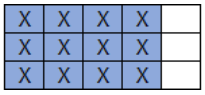
2. Symbol WILD

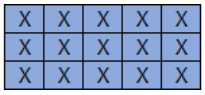
Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a v případě možné výhry expanduje na celý válec. Symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů A, K, Q nebo J znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.


Násobitel x3


Násobitel x4


Násobitel x5

4. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Démon	8	16	128	500
	Netvor	6	12	32	256
	Pentagram	4	8	16	128
	Kříž	3	6	12	64

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Trojzubec	-	4	8	32
	666	-	3	6	16
	Věnec	-	3	6	16
	A	-	2	4	8
	K	-	2	4	8
	Q	-	1	2	4
	J	-	1	2	4
	Bonus	-	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

Really WILD 2

1. Základní údaje

Really WILD 2 je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symboly LEV

Oba symboly Lvů nahrazují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Mystery. Výhry z výherních kombinací obsahující symbol zlatého Lva jsou násobeny x2, vyjma kombinace symbolů Lev uvedené ve výherní tabulce. Zlatý Lev se objevuje na válci 3 a stříbrný Lev na válcích 1, 2, 4 a 5 (válce jsou číslovány vzestupně zleva doprava).

3. Symbol MYSTERY

Za 3 - 5 symbolů Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	kombinace symbolů Lev	-	-	500
	Sedmička	5	10	50
	Meloun	3	6	30
	Hrozny	2	4	25
	BAR	1,5	3	20
	Švestka	1	2	10
	Pomeranč	1	2	10
	Citron	0,5	1	5
	Třešně	0,5	1	5
	Lev zlatý	-	-	-
	Lev stříbrný	-	-	-
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček
	Mystery	10 - 30	30 - 50	50 - 500

HOT FRENZY 40

1. Základní údaje

HOT FRENZY 40 je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	1	10	25
	Hruška	0,5	2	10
	Meloun	0,5	1	5
	Švestky	0,5	1	5
	Pomeranč	0,25	0,5	2,5

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Citron	0.25	0.5	2.5
	Třešně	0,25	0,5	2,5
	Hvězda	5	20	500

WILD VALLEY

1. Základní údaje

WILD VALLEY je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol Wild může pokrýt až celý válec. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	2	10	50

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Puma	1	4	20
	Vlk	1	4	20
	Orel	1	3	12
	Srnec	1	3	12
	A	0,4	2	8
	K	0,4	2	8
	Q	0,2	1	4
	J	0,2	1	4
	10	0,2	1	4
	9	0,2	1	4
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

EXTREME FRUITS

1. Základní údaje

EXTREME FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Granátové jablko. Výhry z výherních kombinací obsahující symboly Wild jsou násobeny x2. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol BONUS

Za 5 - 15 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 5 volných otáček a bonusový kredit. Na každém ze symbolů Bonus je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,5 - 75 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na všech symbolech Bonus. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Granátové jablko se objevuje pouze v průběhu volných otáček. Každý z těchto symbolů obsahuje bonusový kredit ve výši, která je vypočtena způsobem uvedeným v popisu symbolu Bonus. Pokud je současně kdekoliv na válcích zobrazen také symbol Wild, je tento bonusový kredit násoben x2.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	0,7	5	25
	Meloun	0,5	2,5	10
	Hrozny	0,5	2,5	10
	Švestka	0,5	1,5	5
	Pomeranč	0,5	1,5	5
	Citron	0,2	0,5	2,5
	Třešně	0,2	0,5	2,5
	Bonus	-	-	-
	Granátové jablko	-	-	-

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	-	-	-

FREEZING HOT

1. Základní údaje

FREEZING HOT je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Výhry z výherních kombinací obsahující 1 - 4 symboly Wild jsou násobeny dle výherní tabulky. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček zůstávají všechny symboly z výherní kombinace na válcích a je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka (respin) zdarma. Toto se opakuje až do té doby, kdy po následujícím respinu nevznikne žádná nová výherní kombinace. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	2x	3x	4x	5x
	7	-	2	5	10	50
	Triple BAR	-	1	2	5	25

Symbol	Název	1x	2x	3x	4x	5x
	Double BAR	-	-	1	2	15
	Zvonek	-	-	0,8	1	10
	Meloun	-	-	0,6	0,8	8
	Hrozny	-	-	0,6	0,8	6
	Švestka	-	-	0,4	0,6	3
	Pomeranč	-	-	0,4	0,6	3
	Citron	-	-	0,2	0,4	2
	Třešně	-	-	0,2	0,4	2
	Bonus	-	-	10 volných otáček	-	-
	Wild	x2	x4	x8	x16	-

HOT FRENZY

1. Základní údaje

HOT FRENZY je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	2	20	50
	Hruška	1	4	20
	Meloun	1	2	10
	Švestka	1	2	10
	Pomeranč	0,5	1	5
	Citron	0,5	1	5
	Třešně	0,5	1	5
	Hvězda	5	20	500

WILD PIRATES II

1. Základní údaje

WILD PIRATES II je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Sticky Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symboly WILD a STICKY WILD

Symboly Wild a Sticky Wild nahrazují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Sticky Bonus.

3. Symboly BONUS a STICKY BONUS

Za 5 - 20 symbolů Bonus a/nebo Sticky Bonus na jakékoliv pozici na sousedících válcích, počínaje prvním válcem zleva, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle tabulky níže. Symbol Sticky Bonus se poté promění na symbol Sticky Wild a ten zůstává během volných otáček na dané pozici. Symbol Bonus může pokrýt až celý válec.

Počet symbolů	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Počet volných otáček	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol WILD BONUS

Symbol Wild Bonus v sobě spojuje vlastnosti symbolu Wild a symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje pouze v průběhu volných otáček.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Pirát	0,5	2,5	12
	Truhla	0,3	1,2	3,5
	Rum	0,3	1,2	3
	Dělo	0,3	1,2	2,5
	Vlajka	0,2	0,6	2
	Mapa	0,2	0,6	2
	A	0,1	0,3	1,5

Symbol	Název	3x	4x	5x
	K	0,1	0,3	1,5
	Q	0,1	0,3	1,5
	J	0,1	0,3	1,5
	Wild	-	-	-
	Sticky Wild	-	-	-
	Bonus	-	-	-
	Sticky Bonus	-	-	-
	Wild Bonus	-	-	-

Tropical Fortune

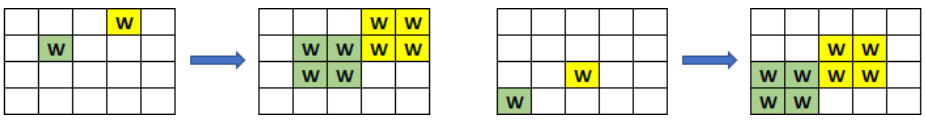
1. Základní údaje

Tropical Fortune je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

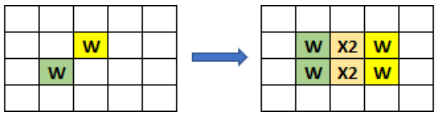
2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a expanduje dle modelů znázorněných níže. Symbol Wild se objevuje na válcích 1, 2, 3 a 4.



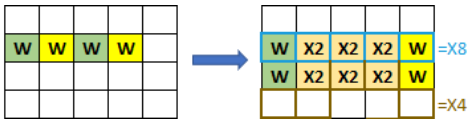
3. Násobitel

V případě expanze symbolů Wild dle modelu níže, kdy dojde k jejich vzájemnému překrytí, je výhra z výherní kombinace obsahující symbol Wild x2 násobena příslušným násobitelem dle tabulky níže. Čím více překrytých symbolů Wild je součástí výherní kombinace, tím vyšší je násobitel.



Počet symbolů Wild x2	Násobitel
1	x2
2	x4
3	x8

Výhra z výherní linie může být násobena pouze jednou, proto je aplikován pouze nejvyšší možný násobitel.



4. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	0,5	1	4
	Papoušek	0,4	0,8	2
	Želva	0,3	0,6	1
	Ryba	0,3	0,6	1
	Meloun	0,2	0,4	0,8
	Květina	0,2	0,4	0,8
	A	0,1	0,3	0,6
	K	0,1	0,3	0,6

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Q	0,1	0,2	0,4
	J	0,1	0,2	0,4
	Bonus	5 volných otáček	-	-

EPIC HOT

1. Základní údaje

EPIC HOT je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Hvězda a Zvony. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Hvězda a Zvony. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol Hvězda

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Symbol ZVONY

Za 3 symboly Zvony, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symbol Zvony se objevuje na válcích 1, 3 a 5.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	40	600
	Hruška	-	8	20	100
	Meloun	-	8	20	100
	Hrozny	-	4	10	40
	Švestka	-	2	6	20
	Pomeranč	-	2	6	20
	Citron	-	2	6	20
	Třešně	-	2	6	20
	Hvězda	-	3	20	100
	Zvony	-	20	-	-
	Wild	-	-	-	-

Mistress of the Realm

1. Základní údaje

Mistress of the Realm je hra s 5 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symboly Bohyně, Vlk, Kniha a Prsten se mohou náhodně proměnit na symbol Wild.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Bohyně	0,1	0,5	2	10
	Vlk	0,1	0,4	1,5	6
	Kniha	0,1	0,3	1,2	4
	Prsten	0,1	0,2	1	3
	A	-	0,2	0,8	2
	K	-	0,2	0,8	2
	Q	-	0,1	0,6	1,5
	J	-	0,1	0,6	1,5
	10	-	0,1	0,4	1
	9	-	0,1	0,4	1

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Bonus	-	2 + 6 volných otáček	3 + 10 volných otáček	5 + 15 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

HOT FRENZY 6

1. Základní údaje

HOT FRENZY 6 je hra se 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 6 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Wild	1	10	25	50
	Hruška	0,5	1	10	20

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Meloun	0,4	0,8	5	10
	Švestky	0,4	0,8	5	10
	Pomeranč	0,2	0,4	2	5
	Citron	0,2	0,4	2	5
	Třešně	0,2	0,4	2	5
	Hvězda	5	20	500	1 000

EPIC HOT 40

1. Základní údaje

EPIC HOT je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Hvězda a Zvony. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Hvězda a Zvony. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol Hvězda

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Symbol ZVONY

Za 3 symboly Zvony, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symbol Zvony se objevuje na válcích 1, 3 a 5.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,25	1,25	5	75
	Hruška	-	1	2,5	12,5
	Meloun	-	1	2,5	12,5
	Hrozny	-	0,5	1,25	5
	Švestka	-	0,25	0,75	2,5
	Pomeranč	-	0,25	0,75	2,5
	Citron	-	0,25	0,75	2,5
	Třešně	-	0,25	0,75	2,5
	Hvězda	-	3	20	100
	Zvony	-	20	-	-
	Wild	-	-	-	-

MAYA GOLD STORM

1. Základní údaje

MAYA GOLD STORM je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce

vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

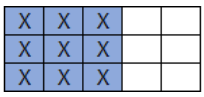
Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. 1 - 4 symboly Wild se mohou také objevit na válcích náhodně v průběhu hry. V takovém případě se symbol Wild nemůže objevit na válci, který již symbol Wild obsahuje. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

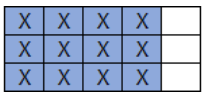
3. Funkce BOUŘE

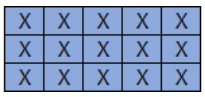
Bouře je aktivována náhodně a to pouze v situaci, kdy na válcích je 1 nebo více symbolů Wild, přičemž ale není udělena žádná výhra. Aktivací Bouře dojde k přeskupení symbolů na válcích tak, aby vznikly výherní kombinace.

4. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů Třešně, Citron, Pomeranč nebo Švestka znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.


Násobitel x3


Násobitel x4


Násobitel x5

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Chrám	8	16	128	500
	Ještěrka	6	12	32	256
	Zvon	4	8	16	128
	Triple BAR	3	6	12	64

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Jablko	-	4	8	32
	Meloun	-	3	6	16
	Hrozny	-	3	6	16
	Švestka	-	2	4	8
	Pomeranč	-	2	4	8
	Citron	-	1	2	4
	Třešně	-	1	2	4
	Wild	-	-	-	-

JOKER DICE 2

1. Základní údaje

JOKER DICE 2 je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery Box. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Mystery Box. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol MYSTERY BOX

Symbol Mystery box obsahuje 4 různé varianty, přičemž vždy je náhodně vybrána jedna z nich:

Expandující Wild - Mystery box se změní na symbol Wild a ten expanduje na celý válec.
Explodující Wild - Mystery box exploduje a vytvoří skupinu 9 symbolů Wild.
Náhodný Wild - Mystery box se změní na symbol Wild a na válcích se náhodně objeví další symboly Wild.

Volné otáčky - Mystery box obsahuje 10, 20 nebo 30 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

V jedné hře lze získat 1 - 3 symboly Mystery box. Tyto pak obsahují stejnou variantu. Symbol Mystery box se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	1	4	15
	Červená Sedmička	0,6	2	10
	Modrá Sedmička	0,6	2	10
	Jahoda	0,6	1	6
	Hruška	0,6	1	6
	Meloun	0,4	0,8	4
	Hrozny	0,4	0,8	4
	Švestka	0,2	0,4	2
	Pomeranč	0,2	0,4	2
	Citron	0,2	0,4	2
	Třešně	0,2	0,4	2

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Mystery Box	-	-	-

Mistress of the Realm LINKED BONUS

1. Základní údaje

Mistress of the Realm LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Bohyně	-	1	2	8
	Vlk	-	0,4	2	4
	Mince	-	0,2	1	4
	Kniha	-	0,2	1	4
	Prsten	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Link	1 – 30	-	-	-
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

HOT FRENZY LINKED BONUS

1. Základní údaje

HOT FRENZY LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zvony	-	1	2	8
	Hruška	-	0,4	2	4
	Jahoda	-	0,2	1	4
	Meloun	-	0,2	1	4
	Hrozny	-	0,2	0,8	2
	Švestky	-	0,2	0,4	2
	Pomeranč	-	0,2	0,4	2
	Citron	-	0,2	0,4	1

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Třešně	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

PANDA TREASURES LINKED BONUS

1. Základní údaje

PANDA TREASURES LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Panda	-	1	2	8
	Kapr	-	0,4	2	4
	Želva	-	0,2	1	4
	Váza	-	0,2	1	4
	Mince	-	0,2	0,8	2

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	-	-	-	-
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

LIGHTNING FRUITS

1. Základní údaje

LIGHTNING FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Stříbrné granátové jablko. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Stříbrné granátové jablko.

3. Symbol STŘÍBRNÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Na každém ze symbolů Stříbrné granátové jablko je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Za 5 - 20 symbolů Stříbrné granátové jablko, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry Bonusový kredit a 3 volné otáčky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech.
Všechny symboly Stříbrné granátové jablko se pro volné otáčky změní na Červené granátové jablko s původní výší náhodné výhry. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.
Během volných otáček jsou aktivní pouze symboly Červené granátové jablko, Zlaté granátové jablko, Klonovací granátové jablko, Diamant, Zlato a Stříbro. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici po celou dobu volných otáček a zbývající počet volných otáček je navýšen zpět na 3 volné otáčky. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc symbol Diamant.

4. Symbol ČERVENÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Červené granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček. Každý tento symbol obsahuje Bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce.

5. Symbol KLONOVACÍ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Klonovací granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček. Symbol se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici a oba symboly se změní na Červené granátové jablko s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce.

6. Symbol ZLATÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Zlaté granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček. Symbol násobí hodnotu každého Červeného granátového jablka náhodným násobitelem x2 až x5 a současně také svoji hodnotu ve výši Bonusového kreditu.

7. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během volných otáček. Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Sedmička	-	0,7	5	25
	Meloun	-	0,5	2,5	10

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Hrozny	-	0,5	2,5	10
	Švestka	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,2	0,5	2,5
	Třešně	-	0,2	0,5	2,5
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Stříbrné granátové jablko	3 volné otáčky

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Červené granátové jablko	0,10 – 400	-	-	-
	Zlaté granátové jablko	x2 – x5	-	-	-
	Klonovací granátové jablko	-	-	-	-
	Diamant	50	-	-	-
	Zlato	30	-	-	-
	Stříbro	15	-	-	-

GLOWING HOT

1. Základní údaje

GLOWING HOT je hra s 5 válci a 30 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus.

3. Symbol BONUS

Za 6 - 9 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,3	1	4	20
	Zvon	0,2	1	4	20
	Kiwi	-	1	3	16
	Meloun	-	1	3	12
	Hrozny	-	0,5	2	10

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Švestka	-	0,4	2	8
	Pomeranč	-	0,4	2	8
	Citron	-	0,2	1	4
	Třešně	-	0,2	1	4
	Wild	-	-	-	-
Symbol	**Název**	**6x**	**7x**	**8x**	**9x**
	Bonus	2 + 10 volných otáček	2 + 15 volných otáček	2 + 20 volných otáček	2 + 25 volných otáček

GUARDIANS TREASURE LINKED BONUS

1. Základní údaje

GUARDIANS TREASURE LINKED BONUS je hra se 6 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Za 4 symboly Wild na prvním válci získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Wild. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Wild, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice. Za každý Wild a Medailon symbol získává Účastník hazardní hry 1 Linked volnou otáčku navíc.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol MEDAILON

Symbol Medailon generuje náhodně symboly Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Poté se promění v symbol Wild. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

6. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol MYSTERY

Za symbol Mystery v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Bojovník	0,5	1	3	5
	Váza	0,4	0,8	2	4

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Lebky	0,3	0,6	1	3
	Štít	0,3	0,6	1	3
	Meloun	0,2	0,4	0,8	2
	Hrozny	0,2	0,4	0,8	2
	Pomeranč	0,1	0,2	0,4	1
	Citron	0,1	0,2	0,4	1
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x	6x
	Medailon	+1 Linked volná otáčka	-	-	-	-
	Diamant + Wild	50	-	-	-	-
	Zlato + Wild	25	-	-	-	-
	Stříbro + Wild	15	-	-	-	-
	Mystery + Wild	1 – 14	-	-	-	-
	Mega Jackpot	Mega Jackpot	-	-	-	-
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x	6x
	Wild	+1 Linked volná otáčka	0,5	1	3	5

Joker´s VAULT

1. Základní údaje

Joker´s VAULT je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Trezor.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Symbol TREZOR

Symbol Trezor se otevírá a zobrazuje vždy jeden z ostatních symbolů s výjimkou symbolu Bonus. V průběhu volných otáček zůstává na dané pozici.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	1	5	25

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Zlato	0,9	3	10
	Meloun	0,8	2,5	8
	Hrozny	0,7	2	6
	Švestka	0,5	1,5	5
	Pomeranč	0,5	1,5	5
	A	0,2	0,5	2,5
	K	0,2	0,5	2,5
	Q	0,2	0,5	2,5
	Bonus	10 volných otáček	-	-
	Wild	-	-	-
	Trezor	-	-	-

LIGHTNING FRUITS 2

1. Základní údaje

LIGHTNING FRUITS 2 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Stříbrné granátové jablko. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Stříbrné granátové jablko a Zlaté granátové jablko.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček. Během volných otáček je na horní obrazovce aktivní Collect box, kam se načítají všechny výhry ze Stříbrných granátových jablek. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Symbol STŘÍBRNÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Na každém ze symbolů Stříbrné granátové jablko je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Za 5 - 20 symbolů Stříbrné granátové jablko, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusový kredit a 3 Lightning bonusové hry. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech.
Všechny symboly Stříbrné granátové jablko se pro Lightning bonusové hry změní na Červené granátové jablko s původní výší náhodné výhry. Každý další symbol Červené granátové jablko, zobrazený v průběhu Lightning bonusových her, obsahuje bonusový kredit ve výši součtu jednotlivých částek ze symbolů Stříbrné granátové jablko, které Lightning bonusové hry aktivovaly.
Během Lightning bonusových her jsou aktivní pouze symboly Červené granátové jablko, Zlaté granátové jablko, Klonovací granátové jablko, Diamant, Zlato a Stříbro. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici po celou dobu bonusových her a zbývající počet bonusových her je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc symbol Diamant.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Lightning bonusových her se použije výše sázky do hry, v rámci které byly Lightning bonusové hry spuštěny.

5. Symbol ČERVENÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Červené granátové jablko se objevuje pouze během Lightning bonusových her. Každý tento symbol obsahuje bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce.

6. Symbol KLONOVACÍ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Klonovací granátové jablko se objevuje pouze během Lightning bonusových her. Symbol se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici a oba symboly se změní na Červené granátové jablko s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce.

7. Symbol ZLATÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Zlaté granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček a Lightning bonusových her. Ve volných otáčkách symbol násobí hodnotu Collect boxu a v Lightning bonusových hrách hodnotu každého Červeného granátového jablka náhodným násobitelem x2 - x5.

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během Lightning bonusových her. Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Sedmička	-	0,7	5	25
	Meloun	-	0,5	2,5	10
	Hrozny	-	0,5	2,5	10
	Švestka	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,2	0,5	2,5
	Třešně	-	0,2	0,5	2,5
	Bonus	15 volných otáček	-	-	-
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Stříbrné granátové jablko	3 Lightning bonusové hry

Symbol	Název	1x
	Stříbrné granátové jablko	0,1 - 20

Symbol	Název	1x
	Červené granátové jablko	0,1 - 380
	Zlaté granátové jablko	x2 - x5
	Klonovací granátové jablko	-
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15

PHOENIX RISING LINKED BONUS

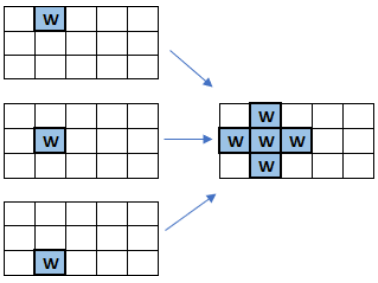
1. Základní údaje

PHOENIX RISING LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Ohnivá koule. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje způsobem znázorněným níže a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Ohnivá koule.
Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4. V průběhu volných otáček se symbol Wild posunuje vždy o jednu pozici směrem dolů.



3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol OHNIVÁ KOULE

Za 5 - 15 symbolů Ohnivá koule, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Každý ze symbolů obsahuje náhodný násobitel sázky 0,4 - 10. Tyto výhry se započítávají pouze během bonusové hry.
Hodnota všech symbolů Ohnivá koule, které aktivovaly bonusovou hru, je načtena do Collect boxu a všechny tyto symboly se posunou směrem dolů na nejbližší volnou pozici na válci. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

5. Bonusová hra Linked bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Ohnivá koule. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Ohnivá koule, Modrá ohnivá koule, Diamant, Zlato, Stříbro, Super Jackpot a Mega Jackpot.
Po každé z Linked volných otáček se nově zobrazené symboly posunou směrem dolů na nejbližší volnou pozici na válci. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice.
Po zkompletování 1 linie aktivních symbolů se celková výhra z této linie načte do Collect boxu. Za zkompletování 2 - 3 linií aktivních symbolů získává Účastník hazardní hry násobitel dle výherní tabulky. Poté jsou všechny symboly z těchto linií odstraněny, ostatní aktivní symboly se posunou směrem dolů na nejbližší volnou pozici na válci a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

Kompletní linie	Násobitel
1	-
2	x2
3	x3

6. Symbol MODRÁ OHNIVÁ KOULE

Symbol Modrá ohnivá koule neobsahuje žádnou výhru ani násobitel, ale pomáhá kompletovat linie aktivních symbolů. Symbol se objevuje pouze v Linked volných otáčkách.

7. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v Linked volných otáčkách.

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky

Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	5 – 15x
	Truhla	0,7	5	25	-
	Prsten	0,5	2,5	10	-
	Kniha	0,5	2,5	10	-
	A	0,5	1,5	5	-
	K	0,5	1,5	5	-
	Q	0,2	0,5	2,5	-
	J	0,2	0,5	2,5	-
	Bonus	6 volných otáček	9 volných otáček	12 volných otáček	-
	Wild	-	-	-	-
	Ohnivá koule	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Ohnivá koule	0,4 - 10

Symbol	Název	1x
	Modrá ohnivá koule	-
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15
	Link / Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot

PRINCESS OF ASIA LINKED BONUS

1. Základní údaje

PRINCESS OF ASIA LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Před spuštěním každé volné otáčky jsou všechny pozice na válcích 2, 3 a 4 skryté a točí se pouze válce 1 a 5. Účastník hazardní hry si vybere jednu skrytou pozici a tím symbol, který se zvětší a pokryje všechny pozice na válcích 2, 3 a 4.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Princezna	1	2	8
	Ryba	0,4	2	4
	Zlato	0,2	1	4
	Váza	0,2	1	4

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Mince	0,2	0,8	2
	A	0,2	0,4	2
	K	0,2	0,4	2
	Q	0,2	0,4	1
	J	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-
	Bonus	3 volné otáčky	4 volné otáčky	5 volných otáček

Symbol	Název	6x - 15x
	Link	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Link	1 - 30
	Link / Super Jakpot	Super Jackpot
	Link / Minor Bonus	50
	Link / Mini Bonus	20

Win Respin 81

1. Základní údaje

Win Respin 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný

proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě výherní kombinace spouští Bonusovou hru Respin.

3. Bonusová hra RESPIN

Všechny symboly z výherní kombinace se symbolem Wild zůstanou na válcích a je spuštěn respin. V případě opětovné výherní kombinace se symbolem Wild je spuštěn další respin. Maximálně je takto možné získat 10 respinů za sebou.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x
	Hvězda	5	10
	Meloun	2	5
	Hrozny	1,5	3
	Švestka	1	2
	Pomeranč	0,8	1
	Citron	0,6	0,8

Symbol	Název	3x	4x
	Třešně	0,4	0,6
	Wild	-	-

COOL FRUITS SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

COOL FRUITS SUPER LINKED BONUS je hra se 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 19 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus a Linked Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a Linked Bonus.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol LINKED BONUS

Za 3 - 6 symbolů Linked Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

5. Bonusová hra Linked Bonus

Na začátku bonusové hry je na všech pozicích symbol Červený Linked Bonus. Účastník hazardní hry si zvolí 6 těchto symbolů a tyto jsou nahrazeny symbolem Token, Diamant, Zlato, Stříbro, Super jackpot nebo Mega Jackpot. Tyto symboly následně zůstanou na své pozici po celou dobu bonusové hry. Po volbě symbolů se zobrazí na některých pozicích náhodný násobitel. Počet těchto násobitelů je určen počtem Linked Bonus symbolů, které bonusovou hru spustily a to dle tabulky níže.

Linked Bonus symboly	Násobitel
3	3 násobitele x2, x3, x4

Linked Bonus symboly	Násobitel
4	4 násobitele x2, x3, x4, x5
5	5 násobitelů x2, x3, x4, x5, x6
6	6 násobitelů x2, x3, x4, x5, x6, x7

Následně jsou spuštěny 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Token, Magnet, Diamant, Zlato, Stříbro, Super jackpot nebo Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích, získává Účastník hazardní hry navíc symbol Diamant.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

6. Symbol TOKEN

Symbol Token obsahuje náhodnou částku dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol MAGNET

Hodnota symbolu Magnet je sumou všech částek ze symbolů Token. Poté, co je zobrazena hodnota symbolu Magnet, promění se v symbol Token. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

11. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

12. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Sedmička	0,5	2,5	8	25
	Bar	0,4	2	6	20
	Malina	0,3	1,5	5	15
	Meloun	0,2	1	4	10
	Švestka	0,1	0,5	2	5
	Pomeranč	0,1	0,5	2	5
	Citron	0,1	0,5	2	5
	Třešně	0,1	0,5	2	5
	Bonus	6 volných otáček	8 volných otáček	10 volných otáček	12 volných otáček
	Linked Bonus	-	-	-	-
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	1x
	Červený Linked Bonus	-
	Token	0,2 - 50
	Magnet	≥ 1,2
	Diamant	50

Symbol	Název	1x
	Zlato	30
	Stříbro	15
	Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Super Jackpot	Super Jackpot

FRUIT SHUFFLE SUPREME SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

FRUIT SHUFFLE SUPREME SUPER LINKED BONUS je hra se 6 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Za 4 symboly Wild na prvním válci získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Wild. Účastník hazardní hry získává 4 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Wild, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice. Za každý Wild a Medailon symbol získává Účastník hazardní hry 1 Linked volnou otáčku navíc.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol MEDAILON

Symbol Medailon generuje náhodně symboly Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Poté se promění v symbol Wild. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

6. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol MYSTERY

Za symbol Mystery v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Sedmička	0,5	1	3	5
	Zvonek	0,4	0,8	2	4
	Meloun	0,3	0,6	1	3

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Hrozny	0,3	0,6	1	3
	Švestka	0,2	0,4	0,8	2
	Pomeranč	0,2	0,4	0,8	2
	Citron	0,1	0,2	0,4	1
	Třešně	0,1	0,2	0,4	1
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x	6x
	Medailon	+1 Linked volná otáčka	-	-	-	-
	Diamant + Wild	50	-	-	-	-
	Zlato + Wild	25	-	-	-	-
	Stříbro + Wild	15	-	-	-	-
	Mystery + Wild	1 - 14	-	-	-	-
	Mega / Scatter	Mega Jackpot	-	-	-	-
	Super / Scatter	Super Jackpot	-	-	-	-
	Wild	+1 Linked volná otáčka	0,5	1	3	5

GUARDIANS TREASURE SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

GUARDIANS TREASURE SUPER LINKED BONUS je hra se 6 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Za 4 symboly Wild na prvním válci získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Wild. Účastník hazardní hry získává 4 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Wild, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice. Za každý Wild a Medailon symbol získává Účastník hazardní hry 1 Linked volnou otáčku navíc.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol MEDAILON

Symbol Medailon generuje náhodně symboly Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Poté se promění v symbol Wild. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

6. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol MYSTERY

Za symbol Mystery v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.

Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Bojovník	0,5	1	3	5
	Váza	0,4	0,8	2	4
	Lebky	0,3	0,6	1	3
	Štít	0,3	0,6	1	3
	Meloun	0,2	0,4	0,8	2
	Hrozny	0,2	0,4	0,8	2
	Pomeranč	0,1	0,2	0,4	1
	Citron	0,1	0,2	0,4	1
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x	6x
	Medailon	+1 Linked volná otáčka	-	-	-	-
	Diamant + Wild	50	-	-	-	-
	Zlato + Wild	25	-	-	-	-
	Stříbro + Wild	15	-	-	-	-
	Mystery + Wild	1 – 14	-	-	-	-
	Mega Jackpot	Mega Jackpot	-	-	-	-
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-	-
	Wild	+1 Linked volná otáčka	0,5	1	3	5

HOT FRENZY SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

HOT FRENZY SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, získává Účastník hazardní hry navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

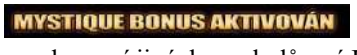
6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zvony	-	1	2	8
	Hruška	-	0,4	2	4
	Jahoda	-	0,2	1	4
	Meloun	-	0,2	1	4
	Hrozny	-	0,2	0,8	2
	Švestky	-	0,2	0,4	2
	Pomeranč	-	0,2	0,4	2
	Citron	-	0,2	0,4	1
	Třešně	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

HOT REELS SUPER LINKED BONUS

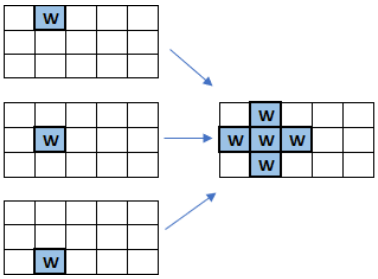
1. Základní údaje

HOT REELS SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Ohnivá koule. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje způsobem znázorněným níže a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Ohnivá koule.
Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček se symbol Wild posunuje vždy o jednu pozici směrem dolů.



3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol OHNIVÁ KOULE

Za 5 - 15 symbolů Ohnivá koule, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Každý ze symbolů obsahuje náhodný násobitel sázky 0,4 - 10. Tyto výhry se započítávají pouze během bonusové hry.
Hodnota všech symbolů Ohnivá koule, které aktivovaly bonusovou hru, je načtena do Collect boxu a všechny tyto symboly se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

5. Bonusová hra Linked bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Ohnivá koule. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Ohnivá koule, Modrá ohnivá koule, Diamant, Zlato, Stříbro, Super Jackpot a Mega Jackpot.
Po každé z Linked volných otáček se nově zobrazené symboly posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice.

Po zkompletování 1 linie aktivních symbolů se celková výhra z této linie načte do Collect boxu. Za zkompletování 2 - 3 linií aktivních symbolů získává Účastník hazardní hry násobitel dle výherní tabulky. Poté jsou všechny symboly z těchto linií odstraněny, ostatní aktivní symboly se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

Kompletní linie	Násobitel
1	-
2	x2
3	x3

6. Symbol MODRÁ OHNIVÁ KOULE

Symbol Modrá ohnivá koule neobsahuje žádnou výhru ani násobitel, ale pomáhá kompletovat linie aktivních symbolů. Symbol se objevuje pouze v Linked volných otáčkách.

7. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v Linked volných otáčkách.

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	5 – 15x
	Diamant	0,7	5	25	-
	Meloun	0,5	2,5	10	-
	Hrozny	0,5	2,5	10	-
	Švestka	0,5	1,5	5	-
	Pomeranč	0,5	1,5	5	-
	Citron	0,2	0,5	2,5	-
	Třešně	0,2	0,5	2,5	-
	Bonus	6 volných otáček	9 volných otáček	12 volných otáček	-
	Wild	-	-	-	-
	Ohnivá koule	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Ohnivá koule	0,4 - 10
	Modrá ohnivá koule	-
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15

Symbol	Název	1x
	Link / Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot

LIGHTNING FRUITS SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

LIGHTNING FRUITS SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Stříbrné granátové jablko. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Stříbrné granátové jablko.

3. Symbol STŘÍBRNÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Za 5 - 20 symbolů Stříbrné granátové jablko, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry Bonusový kredit a bonusovou hru Linked Bonus.
Na každém ze symbolů Stříbrné granátové jablko je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech. Všechny symboly Stříbrné granátové jablko se v bonusové hře promění v Červené granátové jablko s původní výší náhodné výhry a zůstávají na dané pozici po celou dobu bonusové hry.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Stříbrné granátové jablko. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky.
Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Červené granátové jablko, Zlaté granátové jablko, Klonovací granátové jablko, Diamant, Zlato, Stříbro a Super jackpot. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, získává Účastník hazardní hry navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol ČERVENÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Každý symbol Červené granátové jablko obsahuje Bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

6. Symbol KLONOVACÍ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Klonovací granátové jablko se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici a oba symboly se promění v Červené granátové jablko s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

7. Symbol ZLATÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Zlaté granátové jablko násobí hodnotu každého Červeného granátového jablka náhodným násobitelem x2 až x5 a současně také svoji hodnotu ve výši Bonusového kreditu. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během Linked volných otáček.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

11. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

12. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Sedmička	-	0,7	5	25
	Meloun	-	0,5	2,5	10

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Hrozny	-	0,5	2,5	10
	Švestka	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,2	0,5	2,5
	Třešně	-	0,2	0,5	2,5
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Stříbrné granátové jablko	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Červené granátové jablko	0,10 – 380	-	-	-
	Zlaté granátové jablko	x2 – x5	-	-	-
	Klonovací granátové jablko	-	-	-	-
	Diamant	50	-	-	-
	Zlato	30	-	-	-
	Stříbro	15	-	-	-
	Super Jackpot	Super jackpot			

MAYA GOLD SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

MAYA GOLD SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link.

3. Symbol LINK

Za 5 - 20 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry Bonusový kredit a bonusovou hru Linked Bonus.
Na každém ze symbolů Link je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech. Všechny symboly Link se v bonusové hře promění v Zlatou minci s původní výší náhodné výhry a zůstávají na dané pozici po celou dobu bonusové hry.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky.
Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Zlatá mince, Růžová mince, Klonovací mince, Diamant, Zlato, Stříbro a Super jackpot. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, získává Účastník hazardní hry navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol ZLATÁ MINCE

Každý symbol Zlatá mince obsahuje Bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

6. Symbol KLONOVACÍ MINCE

Symbol Klonovací mince se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici a oba symboly se promění v Zlatou minci s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

7. Symbol RŮŽOVÁ MINCE

Symbol Růžová mince násobí hodnotu každé Zlaté mince náhodným násobitelem x2 až x5 a současně také svoji hodnotu ve výši Bonusového kreditu. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během Linked volných otáček.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

11. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

12. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Válečník	-	0,7	5	25
	Princezna	-	0,5	2,5	10
	Pták	-	0,5	2,5	10
	A	-	0,5	1,5	5
	K	-	0,5	1,5	5

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Q	-	0,2	0,5	2,5
	J	-	0,2	0,5	2,5
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Link	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zlatá mince	0,10 – 380	-	-	-
	Růžová mince	x2 – x5	-	-	-
	Klonovací mince	-	-	-	-
	Diamant	50	-	-	-
	Zlato	30	-	-	-
	Stříbro	15	-	-	-
	Super Jackpot	Super jackpot			

Mistress of the Realm SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

Mistress of the Realm SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního

pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit

tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Bohyně	-	1	2	8
	Vlk	-	0,4	2	4
	Mince	-	0,2	1	4
	Kniha	-	0,2	1	4
	Prsten	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Minor Bonus	50	-	-	-
	Mini Bonus	20	-	-	-

PANDA TREASURES SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

PANDA TREASURES SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.

Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Panda	-	1	2	8
	Kapr	-	0,4	2	4
	Želva	-	0,2	1	4
	Váza	-	0,2	1	4
	Mince	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	-	-	-	-
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Minor Bonus	50	-	-	-
	Mini Bonus	20	-	-	-

PHOENIX RISING SUPER LINKED BONUS

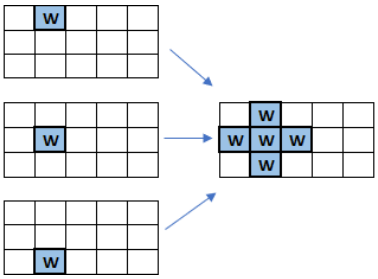
1. Základní údaje

PHOENIX RISING SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Ohnivá koule. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje způsobem znázorněným níže a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Ohnivá koule.
Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček se symbol Wild posunuje vždy o jednu pozici směrem dolů.



3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol OHNIVÁ KOULE

Za 5 - 15 symbolů Ohnivá koule, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Každý ze symbolů obsahuje náhodný násobitel sázky 0,4 - 10. Tyto výhry se započítávají pouze během bonusové hry.
Hodnota všech symbolů Ohnivá koule, které aktivovaly bonusovou hru, je načtena do Collect boxu a všechny tyto symboly se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

5. Bonusová hra Linked bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Ohnivá koule. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Ohnivá koule, Modrá ohnivá koule, Diamant, Zlato, Stříbro, Super Jackpot a Mega Jackpot.
Po každé z Linked volných otáček se nově zobrazené symboly posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice.
Po zkompletování 1 linie aktivních symbolů se celková výhra z této linie načte do Collect boxu. Za zkompletování 2 - 3 linií aktivních symbolů získává Účastník hazardní hry násobitel dle výherní tabulky. Poté jsou všechny symboly z těchto linií odstraněny, ostatní aktivní symboly se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

Kompletní linie	Násobitel
1	-
2	x2
3	x3

6. Symbol MODRÁ OHNIVÁ KOULE

Symbol Modrá ohnivá koule neobsahuje žádnou výhru ani násobitel, ale pomáhá kompletovat linie aktivních symbolů. Symbol se objevuje pouze v Linked volných otáčkách.

7. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v Linked volných otáčkách.

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	5 – 15x
	Truhla	0,7	5	25	-
	Prsten	0,5	2,5	10	-
	Kniha	0,5	2,5	10	-
	A	0,5	1,5	5	-
	K	0,5	1,5	5	-
	Q	0,2	0,5	2,5	-
	J	0,2	0,5	2,5	-

Symbol	Název	3x	4x	5x	5 – 15x
	Bonus	6 volných otáček	9 volných otáček	12 volných otáček	-
	Wild	-	-	-	-
	Ohnivá koule	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Ohnivá koule	0,4 - 10
	Modrá ohnivá koule	-
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15
	Link / Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot

TEMPLE QUEST SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

TEMPLE QUEST SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

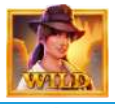
8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zlato	-	1	2	8
	Tygr	-	0,4	2	4
	Nefrit	-	0,2	1	4
	Pistole	-	0,2	1	4
	Brašna	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Minor Bonus	50	-	-	-
	Mini Bonus	20	-	-	-

THE STORY OF THE LABYRINTH SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

THE STORY OF THE LABYRINTH SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 19 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Linked Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Linked Bonus. Symbol Wild může pokrýt až celý válec.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol LINKED BONUS

Za 3 - 6 symbolů Linked Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

5. Bonusová hra Linked bonus

Na začátku bonusové hry je na všech pozicích symbol Labyrint. Účastník hazardní hry si zvolí 6 těchto symbolů a tyto jsou nahrazeny novým symbolem Token, Diamant, Zlato, Stříbro, Super jackpot nebo Mega Jackpot. Tyto symboly následně zůstanou na své pozici po celou dobu bonusové hry. Po volbě symbolů se zobrazí na některých pozicích náhodný násobitel. Počet těchto násobitelů je určen počtem Linked Bonus symbolů, které bonusovou hru spustili a to dle tabulky níže.

Symboly Linked Bonus	Násobitel
3	3 násobitele x2, x3, x4
4	4 násobitele x2, x3, x4, x5
5	5 násobitelů x2, x3, x4, x5, x6
6	6 násobitelů x2, x3, x4, x5, x6, x7

Následně jsou spuštěny 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Token, Vak, Diamant, Zlato, Stříbro, Super jackpot nebo Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích, získává Účastník hazardní hry navíc symbol Diamant.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

6. Symbol TOKEN

Symbol Token obsahuje náhodnou částku dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol VAK

Hodnota symbolu Vak je sumou všech částek ze symbolů Token. Poté, co je zobrazena hodnota symbolu Vak, promění se v symbol Token. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v Linked volných otáčkách.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

11. Mystique Bonus

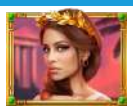
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

12. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Bojovník	0,5	2,5	8	25

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Žena	0,4	2	6	20
	Loď	0,3	1,5	5	15
	Helma	0,2	1	4	10
	A	0,1	0,5	2	5
	K	0,1	0,5	2	5
	Q	0,1	0,5	2	5
	J	0,1	0,5	2	5
	Bonus	6 volných otáček	8 volných otáček	10 volných otáček	12 volných otáček
	Linked Bonus	-	-	-	-
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	1x
	Labyrint	-
	Token	0,20 – 50
	Vak	≥ 1,20
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15

Symbol	Název	1x
	Linked Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Linked Super Jackpot	Super Jackpot

DIAMOND SPIN MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

DIAMOND SPIN MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 117 649 výherními kombinacemi. Hra obsahuje 19 různých symbolů. Každý válec obsahuje náhodně 2 až 7 symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Kaskádové symboly

Po každé výhře jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace, nahrazeny novými symboly a ty se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci, čímž může vzniknout nová výherní kombinace. Toto se opakuje do té doby, až není dosaženo nové výhry.
Za každou sekvenci nových symbolů jsou výhry násobeny. Násobitel se zvyšuje +1 za každou další sekvenci, počínaje x2. Násobitel je aplikován na každou výherní kombinaci.

4. Symboly LINK

Za 6 - 42 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x50
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Červené diamanty, Zelené diamanty, Fialové diamanty, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici

během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot. Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Symboly s diamanty

Symboly s diamanty navyšují hodnotu náhodně vybraných 5 symbolů, vyjma symbolů Super jackpot, Minor bonus a Mini bonus.
Mohou mít 3 různé barvy a funkce:

- Červené diamanty: navyšuje hodnoty vybraných symbolů
- Zelené diamanty: násobí hodnoty vybraných symbolů
- Fialové diamanty: suma hodnot vybraných symbolů

Každý z nich má dvě podoby:

- Speciální diamantový symbol: aktivuje se pro všechny zbývající Linked volné otáčky. Po jejich ukončení se promění v symbol Link
- Standardní diamantový symbol: aktivuje se jednorázově a poté se promění v symbol Link

Hodnota symbolů po proměně v symboly Link vychází z jejich původní hodnoty:

Symbol	Hodnota
Červené diamanty	Původní hodnota
Zelené diamanty	Násobitel x Sázka
Fialové diamanty	Suma hodnot všech vybraných symbolů

Symboly s diamanty se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

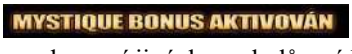
7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

9. Mystique Bonus

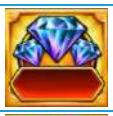
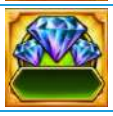
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

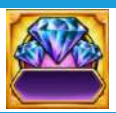
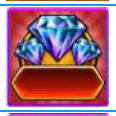
na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 42x
	Diamant	0,5	0,8	1	2	-
	Sedmička	0,3	0,4	0,6	1,5	-
	Zvon	0,2	0,3	0,5	1	-
	Meloun	0,2	0,3	0,5	0,8	-
	Hrozny	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Švestka	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Citron	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Třešně	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Wild	-	-	-	-	-
	Link	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Link	1 - 50
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	40
	Mini Bonus	20
	Speciální červené diamanty	≥ 20.00
	Speciální zelené diamanty	≥ 40.00

Symbol	Název	1x
	Speciální fialové diamanty	≥ 20.00
	Červené diamanty	≥ 5.00
	Zelené diamanty	≥ 10.00
	Fialové diamanty	≥ 5.00

Sweet RICHES MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

Sweet RICHES MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 117 649 výherními kombinacemi. Hra obsahuje 19 různých symbolů. Každý válec obsahuje náhodně 2 až 7 symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Kaskádové symboly

Po každé výhře jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace, nahrazeny novými symboly a ty se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci, čímž může vzniknout nová výherní kombinace. Toto se opakuje do té doby, až není dosaženo nové výhry.
Za každou sekvenci nových symbolů jsou výhry násobeny. Násobitel se zvyšuje +1 za každou další sekvenci, počínaje x2. Násobitel je aplikován na každou výherní kombinaci.

4. Symboly LINK

Za 6 - 42 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x50
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Červené lízátko, Zelené lízátko, Fialové lízátko, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Symboly s lízátky

Symboly s lízátky navyšují hodnotu náhodně vybraných 5 symbolů, vyjma symbolů Super jackpot, Minor bonus a Mini bonus.
Mohou mít 3 různé barvy a funkce:

- Červené lízátko: navyšuje hodnoty vybraných symbolů
- Zelené lízátko: násobí hodnoty vybraných symbolů
- Fialové lízátko: suma hodnot vybraných symbolů

Každý z nich má dvě podoby:

- Speciální lízátkový symbol: aktivuje se pro všechny zbývající Linked volné otáčky. Po jejich ukončení se promění v symbol Link
- Standardní lízátkový symbol: aktivuje se jednorázově a poté se promění v symbol Link

Hodnota symbolů po proměně v symboly Link vychází z jejich původní hodnoty:

Symbol	Hodnota
Červené lízátko	Původní hodnota
Zelené lízátko	Násobitel x Sázka
Fialové lízátko	Suma hodnot všech vybraných symbolů

Symboly s lízátky se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 42x
	Lízátko	0,5	0,8	1	2	-
	Medvídek	0,3	0,4	0,6	1,5	-
	Cola	0,2	0,3	0,5	1	-
	Pruhovaný bonbón	0,2	0,3	0,5	0,8	-
	Hvězda	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Zelený bonbón	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Srdce	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Fialový bonbón	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Wild	-	-	-	-	-
	Link	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Link	1 - 50
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	40

Symbol	Název	1x
	Mini Bonus	20
	Speciální červené lízátko	≥ 20.00
	Speciální zelené lízátko	≥ 40.00
	Speciální fialové lízátko	≥ 20.00
	Červené lízátko	≥ 5.00
	Zelené lízátko	≥ 10.00
	Fialové lízátko	≥ 5.00

SAFARI SWEEP SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

SAFARI SWEEP SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus, Link a Double Boost. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Link a Double Boost.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.

4. Symboly LINK

Za 6 - 24 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x15
- Double Boost
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Double Boost, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Symbol DOUBLE BOOST

Za kombinaci symbolu Double Boost a minimálně 5 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 3 Linked volné otáčky a 3 Double Boost volné otáčky. Nejdříve jsou odehrány Double Boost volné otáčky a poté Linked volné otáčky.
Za symbol Double Boost během Linked volných otáček získává Účastník hazardní hry 3 Double Boost volné otáčky.
Double Boost volné otáčky probíhají na horním monitoru a začínají s válci bez symbolů. Během Double Boost volných otáček jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Double Boost volných otáček a zbývající počet Double Boost volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Celková výhra z Double Boost volných otáček je na jejich konci připsána symbolu Double Boost, který tyto volné otáčky aktivoval.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Double Boost volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly Double Boost volné otáčky spuštěny.

7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát

náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 24x
	Wild	0,5	2	7,5	25	-
	Lev	0,3	1	3	10	-
	Slon	0,3	1	3	10	-
	Nosorožec	0,2	0,5	2	7,5	-
	Krokodýl	0,2	0,5	2	7,5	-
	Leopard	0,2	0,3	1,5	5	-
	Zebra	0,2	0,3	1,5	5	-
	A	0,1	0,2	0,8	2	-
	K	0,1	0,2	0,8	2	-
	Q	0,1	0,2	0,8	2	-
	J	0,1	0,2	0,8	2	-
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček	40 volných otáček	-
	Link	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky
	Link + Double Boost	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky + 3 Double Boost volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Link	1 - 15

Symbol	Název	1x
	Double Boost	3 Double Boost volné otáčky
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	50
	Mini Bonus	20

EXTREME JOKER DELUXE SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

EXTREME JOKER DELUXE SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus, Link a Double Boost. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Link a Double Boost.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.

4. Symboly LINK

Za 6 - 24 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x15
- Double Boost
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Double Boost, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Symbol DOUBLE BOOST

Za kombinaci symbolu Double Boost a minimálně 5 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 3 Linked volné otáčky a 3 Double Boost volné otáčky. Nejdříve jsou odehrány Double Boost volné otáčky a poté Linked volné otáčky.
Za symbol Double Boost během Linked volných otáček získává Účastník hazardní hry 3 Double Boost volné otáčky.
Double Boost volné otáčky probíhají na horním monitoru a začínají s válci bez symbolů. Během Double Boost volných otáček jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Double Boost volných otáček a zbývající počet Double Boost volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Celková výhra z Double Boost volných otáček je na jejich konci připsána symbolu Double Boost, který tyto volné otáčky aktivoval.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Double Boost volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly Double Boost volné otáčky spuštěny.

7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 24x
	Wild	0,5	2	7,5	25	-

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 24x
	Sedmička červená	0,3	1	3	10	-
	Sedmička modrá	0,3	1	3	10	-
	Jahoda	0,2	0,5	2	7,5	-
	Hruška	0,2	0,5	2	7,5	-
	Meloun	0,2	0,3	1,5	5	-
	Hrozny	0,2	0,3	1,5	5	-
	Švestka	0,1	0,2	0,8	2	-
	Pomeranč	0,1	0,2	0,8	2	-
	Citron	0,1	0,2	0,8	2	-
	Třešně	0,1	0,2	0,8	2	-
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček	40 volných otáček	-
	Link	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky
	Link + Double Boost	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky + 3 Double Boost volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Link	1 - 15
	Double Boost	3 Double Boost volné otáčky
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	50

Symbol	Název	1x
	Mini Bonus	20

HOT REELS RESPIN

1. Základní údaje

HOT REELS RESPIN je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje na celý válec a nahrazuje všechny ostatní symboly. Po připsání případných výher je spustěna automaticky 1 volná otáčka (respin). Během volných otáček zůstávají symboly Wild na dané pozici. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	10	50	100
	Zvon	5	20	50
	Meloun	2	5	20

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Hrozny	2	5	20
	Švestka	1	3	15
	Pomeranč	1	3	15
	Citron	1	2	10
	Třešně	1	2	10
	Wild	-	-	-

FROZEN FIRE LINKED BONUS

1. Základní údaje

FROZEN FIRE LINKED BONUS je hra s 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec.

3. Symbol LINK

Za 3 - 4 symboly Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x20
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. při nichž zůstávají symboly, které bonusovu hru aktivovaly, na původní pozici. Symboly Link s náhodným násobitelem se promění v symboly Ohnivá koule s jejich původní hodnotou.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Ohnivá koule, Magnet, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol OHNIVÁ KOULE

Každý ze symbolů Ohnivá koule obsahuje náhodný násobitel sázky x1 – x20. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

6. Symbol MAGNET

Symbol Magnet absorbuje všechny symboly Ohnivá koule a pozice těchto symbolů zůstanou prázdné. Hodnota symbolu Magnet je suma hodnot všech symbolů Ohnivá koule. Poté, co je zobrazena hodnota symbolu Magnet, promění se v symbol Ohnivá koule. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x
	Sedmička	10	30
	Zvon	5	15
	Kiwi	1,5	4,5

Symbol	Název	3x	4x
	Meloun	1,5	4,5
	Švestka	1	3
	Pomeranč	1	3
	Citron	0,5	1,5
	Třešně	0,5	1,5
	Wild	-	-
	Link	3 Linked volné otáčky	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Ohnivá koule	1 - 20
	Magnet	≥ 3,0
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	50
	Mini Bonus	20

HOT PURSUIT 2

1. Základní údaje

HOT PURSUIT 2 je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje na celý válec a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Muž	4	10	25
	Policistka	2	4	16
	Auto	1	2	10
	Policejní auto	0,8	1,6	8
	Motor	0,6	1,2	6
	A	0,4	0,8	4
	K	0,4	0,8	4
	Q	0,2	0,4	2

Symbol	Název	3x	4x	5x
	J	0,2	0,4	2
	Wild	-	-	-
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček

WICKED WILD WITCH LINKED BONUS

1. Základní údaje

WICKED WILD WITCH LINKED BONUS je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Skládá se ze 4 částí, přičemž na válcích se můžou objevit 1 - 4 části tohoto symbolu. Symbol Wild se objevuje na válcích 2 a 3.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 4 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 5 - 16 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající

počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x – 16x
	Diamant	5	10	-
	Pták	2,5	5	-
	Sedmičky	2	4	-
	Zvon	1,5	2,5	-
	Hrozny	1	2	-
	Třešně	1	2	-
	A	0,5	1,5	-
	K	0,5	1,5	-
	Q	0,5	1	-
	J	0,5	1	-

Symbol	Název	3x	4x	5x – 16x
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	-
	Wild	-	-	-
	Link	-	-	3 Linked volné otáčky

Graphics	Comments	1X
	Link	1 - 30
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	50
	Mini Bonus	20

MAYA GOLD LINKED BONUS

1. Základní údaje

MAYA GOLD LINKED BONUS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Typ hry: Válcová hra
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %
Cíl technické hry: Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link.

3. Symbol LINK

Za 5 - 20 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry Bonusový kredit a bonusovou hru Linked Bonus.

Každý ze symbolů Link obsahuje náhodnou výhru ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech. Všechny symboly Link se v bonusové hře promění v symboly Zlatá mince s jejich původní hodnotou a zůstávají na dané pozici po celou dobu bonusové hry.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky.
Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Zlatá mince, Růžová mince, Klonovací mince, Diamant, Zlato, Stříbro a Super jackpot. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, získává Účastník hazardní hry navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol ZLATÁ MINCE

Symbol Zlatá mince obsahuje Bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

6. Symbol KLONOVACÍ MINCE

Symbol Klonovací Mince se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

7. Symbol RŮŽOVÁ MINCE

Symbol Růžová mince násobí hodnotu každého symbolu Zlatá mince náhodným násobitelem x2 až x5. Poté se promění v symbol Zlatá mince s Bonusovým kreditem ve výši jeho příslušného násobku. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během Linked volných otáček.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Válečník	-	0,7	5	25
	Princezna	-	0,5	2,5	10
	Pták	-	0,5	2,5	10
	A	-	0,5	1,5	5
	K	-	0,5	1,5	5
	Q	-	0,2	0,5	2,5
	J	-	0,2	0,5	2,5
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Link	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zlatá mince	0,10 – 380	-	-	-
	Růžová mince	x2 – x5	-	-	-
	Klonovací mince	-	-	-	-
	Diamant	50	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zlato	30	-	-	-
	Stříbro	15	-	-	-
	Super Jackpot	Super jackpot			

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

SUBSYSTÉM CLS KAJOT VLT + OBSAHUJE NÍŽE UVEDENÉ HRY:

9 STARS
9 STARS PLUS
ALCHEMY
DOUBLE STARS
FRUIT FARM
ICE BAR 27
JOKER 27 PLUS
JOKER BOOM
JOKER BOOM PLUS
KAJOT ROULETTE
MONSTER SLOTS
MULTI DIAMONDS 81
MULTI VEGAS 81
NEON FRUITS
NEON FRUITS 2
POLY DIAMONDS
PUPPET SHOW
SECRET ROSE
SECRETS OF EGYPT
SIMPLY THE BEST 81
STARS
SUPER JOKER 40

APOLLO EUROPEAN ROULETTE

ATLANTIS
BLOOD
BLOOD REVIVAL
BONUS JOKER
BONUS JOKER II
BOOFA
CRYSTAL MINERS
DICE 81
FOUR FRUITS
FOUR FRUITS II
GANGSTER WORLD
GOLDEN TREASURE
HORUS EYE
VIKINGS
WANTED!
BAD WOLF
RETRO WHEELS
AZTECS EMPIRE
DYNAMITE 27
FRUIT FACTORY 27
HALLOWEEN KING
HIGH FIVE 27
HOT FACTOR JOKER 27
JOKER 81
JOKER 243
JOKER AREA
JOKER DREAM
JOKER PLUS II
JOKER STAR 81
JOKER STRONG
KAJOT 27 LINES
LONDON PUB
LUCKY DRAGON
RING OF FIRE XL

LAND OF GHOSTS
LUCKY 81

MAD MECHANIC
MAD MECHANIC DELUXE
MAGIC LADY
MIDNIGHT FRUITS 81
MYSTERY APOLLO
MYSTERY APOLLO II
OCCULTUM 81
PANDORA
RICH FISH
SIZZLE FIRE
SLOT BIRDS
SLOT BIRDS 81
SMILING JOKER
SMILING JOKER II
TURBO SLOTS
TURBO SLOTS 81
WILD FRUITS
PINKY CAT
SIMPLY GOLD II
SIMPLY THE BEST 27
SPEED CLUB
TURBO 27
CRAZY FRUITS
HAPPY FORTY
HOTLINES 34
SUBMARINE
SIMPLY HOT 4
SIMPLY HOT 10
SIMPLY HOT 20
SIMPLY HOT 40
MULTI FRUITS 81
EASY ROULLETE
TUTTI FRUTTI
HAPPY DIAMONDS
KAJOT LINES
MAGIC BONUS
SUPER LINES 2
SUPER LINES
VEGAS 27

RICH KITTENS
DUEL OF KINGS

CLOWNFISH
FALCON GOD
GOLDEN BASKET 27
Aztec Mystery
Frutiki Tribe
Golden Age 3
Golden Age 4
Golden Age 5
Golden Age 27
Golden Age 81
Golden Age 243
Happy Nuts
Red Evil
Roboland
Scary Night
Oldskool Spin 81

CLS KAJOT VLT + je koncové zařízení připojené on-line na centrálu herního systému dle § 42, odst. 4 ZHH. Herní průběh všech Technických her je řízen RNG, umístěným na této centrále herního systému. Pokud není koncové zařízení připojeno on-line k centrální jednotce není možné hrát žádné hry a je zobrazeno chybové hlášení.

MINISTERSTVO FINANCÍ VARUJE: ÚČASTÍ NA HAZARDNÍ HŘE MŮŽE VZNIKNOUT ZÁVISLOST!

ZÁKAZ ÚČASTI OSOB MLADŠÍCH 18 LET NA HAZARDNÍ HŘE.

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si náhodně vytočí na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako číselná hodnota uvedená dle výherní tabulky vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Pro účely výpočtu výhry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci, které byla bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ spuštěna. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

9 STARS PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 výherních liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
SYMBOL HVĚZDA (WILD)	Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 5x, 7x, 10x, 12x, 15x, 20x. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA (WILD)	50 x n
DIAMANT	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n
MODRÁ SEDMIČKA	4 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	4 x n
ŽLUTÝ BAR	2 x n
MODRÝ BAR	2 x n
ČERVENÝ BAR	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)

Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4 nebo 5 válcích zleva, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.

SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)

V případě, je-li možné tímto vytvořit výherní kombinaci, symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne přes celý válec, na kterém byl zobrazen a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).

BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA

Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherních otočeních válců může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:

- **ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING):** zamíchání symbolů na válcích po nevýherním otočení a vytvoření nové možné výherní kombinace.
- **PŘEBARVENÍ (CHANGING):** přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).
- **NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD):** náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce.

Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč si může vybrat jednu ze tří variant bonusových her s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:

- **9 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),
- **7 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),
- **5 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusového otočení jsou výhry úměrné celkové sázce do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna. Není možné získat v průběhu bonusové hry další bonusová otočení zdarma. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoli však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

DOUBLE STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL BAR-JOKER-BAR (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ OTOČENÍ DOUBLE STARS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly HVĚZDY (DOUBLE STAR) na jedné z výherních linií, aktivuje se 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné celkové sázce do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna, a aktivuje se 27 výherních linií (criss-cross). V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDY (DOUBLE STAR)	5 x n + 10 FREE SPINS
77	100 x n
MELOUNY	30 x n
3-BAR	20 x n
HROZNY	15 x n
ZVONKY	10 x n
DOLARY	6 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

FRUIT FARM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

VELKÉ SYMBOLY	Symboly mohou náhodně dopadnout ve formě velkých dlaždic (2x2 nebo 3x3). Tyto velké dlaždice se počítají jako základní symboly na všech pozicích, které pokrývají.
BONUSOVÁ FUNKCE JEŽEK	Pokud po zastavení válců není na válcích žádná výherní kombinace, může se náhodně objevit postava ježka, která nahradí jeden z nevýherních symbolů jiným výherním symbolem, a hráč tak získá bonusovou výhru v závislosti na výherní tabulce a sázce do hry, v rámci, které byla funkce aktivována.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	1 x n	10 x n
ŠVESTKA	0.8 x n	4 x n
POMERANČ	0.6 x n	3 x n
CITRON	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	75 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě, že se po otočení válců symbol ICE BAR stane součástí výherní kombinace, kterou pomohl vytvořit, budou symboly této výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazení novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x celková sázka do hry) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x celková sázka do hry) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x celková sázka do hry) pro úroveň Červené diamanty. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoli však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč tak získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky umístěné na horním monitoru. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR	Nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se po otočení válců získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro jednu následující hru.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly HVĚZDA (SCATTER), aktivuje se bonusová hra BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Hráč si může vybrat jednu ze dvou variant BOOM SPINS otáček. Za tři symboly HVĚZDA obdrží buď 10 otáček se symbolem WILD na prvním válci nebo 5 otáček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA obdrží 20, resp. 10 takovýchto otáček. Otáčky BOOM SPINS nejsou otáčky zdarma – hráči se za každou takovou otáčku odečte aktuální sázka z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her nelze získat další otáčky BOOM SPINS. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5/10 BOOM SPINS	10/20 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

KAJOT ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	ruleta
CÍL HRY	cílem hry je vsadit na číslo nebo skupinu čísel, na kterém se zastaví kulička
VÝHERNÍ PODÍL	97,3 %
HODNOTY MINCÍ	1 CZK, 2 CZK, 5 CZK, 10 CZK, 20 CZK, 50 CZK, 100 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	3 600 CZK/36 000 CZK

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. V levé horní části je „RACE TRACK“ pro sázení na výseče z kola rulety. V pravé horní části je historie posledních 11 padnutých čísel včetně procentuálních statistik.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

ZDVOJNÁSOBIT A ROZTOČIT	Zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli a spustí hru rulety.
ZPĚT	Odebere poslední sázku umístěnou na hracím poli rulety, v případě sázky na jednu z částí race track vrací sázky zpět po jednotlivých mincích.
VYMAZAT	Odebere veškeré sázky z hracího pole rulety.
REBET	Zopakuje sázky uskutečněné v předchozí hře.
AUTOMATICKY ROZTOČIT	Zahájí automatické spouštění hry do vyčerpání kreditu, nebo ukončení opětovným stiskem, zvolené sázky se opakují.
ROZTOČIT	Spouští 1 kolo hry.

PRŮBĚH HRY

Sázky se provádí výběrem mincí a jejich umístění na požadované číslo, nebo skupinu čísel. Stiskem tlačítka roztočit, je ukončeno kolo sázení a je možné sledovat průběh hry na horním monitoru, nebo ve výseči horní části spodního monitoru.

PRŮBĚH HRY

PŘÍMÁ SÁZKA	Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.
DĚLENÁ SÁZKA	Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
SÁZKA NA ULIČKU	Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
ROHOVÁ SÁZKA	Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
SÁZKA NA ŘADU	Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
SÁZKA NA SLOUPEC	Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).
SÁZKA NA TUCET	Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

SÁZKA NA ČERNÁ/ČERVENÁ, SUDÁ/LICHÁ, NÍZKÁ/VYSOKÁ ČÍSLA

Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

MOŽNOSTI SÁZEK „ RACE TRACK“

TIERS

Le Tiers du Cylindre je sázkou na dvanáct čísel kola od 33 do 27, která se nachází naproti 0. K této sázce je potřeba použít 6 mincí a umístit je po jedné na každou z následujících dvojic: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.

VOISINS

Les Voisins du Zéro je sázka na sousední čísla od nuly. Tato sázka je celkem pro 17 čísel kola rulety od 25 do 22. Po 1 minci na každou z následujících dvojic: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35, poté je třeba položit 2 mince na trojici 0/2/3 a 2 mince na čtveřici 25/26/28/29.

ORPHELINS

Les Orphelins je sázkou na sirotky. Jedná se o čísla na kole rulety od 6 do 17 a od 9 do 1. K této sázce je potřeba použít 5 mincí, z nichž je třeba umístit 1 minci na pole s hodnotou 1 a poté vsadit vždy po 1 minci na tyto dvojice 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.

VÝHERNÍ TABULKA

NÁZEV	POČET POKRYTÝCH ČÍSEL	VÝHERNÍ FAKTOR
PŘÍMÁ SÁZKA	1	36 x n
DĚLENÁ SÁZKA	2	18 x n
SÁZKA NA ULIČKU	3	12 x n
ROHOVÁ SÁZKA	4	9 x n
SÁZKA NA ŘADU	6	6 x n
SÁZKA NA SLOUPEC	12	3 x n
SÁZKA NA TUCET	12	3 x n
SÁZKA NA ČERNÁ/ČERVENÁ, SUDÁ/LICHÁ, NÍZKÁ/VYSOKÁ ČÍSLA	18	2 x n
n = SÁZKA NA KOMBINACI		

MONSTER SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoliv na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci, které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.
RESPIN	Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoliv na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.
EVOLUCE	Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levelem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivé monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 3	20 x n	40 x n	100 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 3	15 x n	30 x n	75 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 3	10 x n	20 x n	50 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 3	5 x n	10 x n	25 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 2	4 x n	8 x n	20 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 2	3 x n	6 x n	15 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 2	2 x n	4 x n	10 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 2	1 x n	2 x n	5 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA OHNIVÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA ELEKTRICKÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA VODNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA TRAVNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = SÁZKA NA HRU		

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Jeden symbol MULTI WILD násobí výhru z výherní kombinace, kterou pomohl vytvořit, dvakrát, dva symboly MULTI WILD čtyřikrát a tři symboly MULTI WILD osmkrát.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

NEON FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci s ymbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

DOTOČENÍ ZDARMA (RESPIN)	Při každé výherní kombinaci vystoupí výherní symboly do popředí a hráč obdrží jedno dotočení zdarma. Jestliže se při tomto dotočení objeví další výherní symboly, opět vystoupí a následuje další dotočení zdarma. Tento herní proces pokračuje až do doby, kdy se neobjeví další výherní symbol. Poté je vyhodnocena celková výhra dané hry.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 6, 9, 12 nebo 15 shodných symbolů na prvních 2, 3, 4 nebo 5 válcích zleva, získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x nebo 5x násobek výhry. Resp. dvojnásobek za šest shodných symbolů na prvních dvou válcích, trojnásobek za devět shodných symbolů na prvních třech válcích, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů na prvních čtyřech válcích a pětinásobek za patnáct shodných symbolů na všech pěti válcích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	2 x n	6 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	3 x n	10 x n
HROZEN	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
BAR	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
ZVONEK	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
POMERANČ	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

NEON FRUITS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER	Padne-li 6, 9, 12, 15 shodných symbolů prvních 2, 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x, 5x násobek výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA (7)	10 x n	20 x n	100 x n
MELOUN	5 x n	10 x n	20 x n
HROZNY	2 x n	4 x n	12 x n
BAR BAR	2 x n	4 x n	12 x n
ZVONEK	1 x n	2 x n	6 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	6 x n
POMERANČE	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠNĚ	0.5 x n	1 x n	4 x n
n = SÁZKA NA HRU			

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.
BONUSOVÁ OTOČENÍ	3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	30 x n	100 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	10 x n	15 x n
ČERVENÉ SRDCE	6 x n	8 x n
MODRÁ KAPKA	3 x n	5 x n
MODRÝ DRAHOKAM	3 x n	5 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	3 x n	5 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	2 x n	4 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	2 x n	4 x n
BÍLÁ KVĚTINA	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra z výherní kombinace, kterou pomohl nahrazením symbol WILD vytvořit (v případě kombinace se 3, 4 nebo 5 symboly WILD), nižší než výhra z výherní kombinace samotných symbolů WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci tvořenou pouze symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní kombinace nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden, a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 bonusovými otočeními zdarma. Počet těchto bonusových otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna. Během bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SECRET ROSE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	15 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ZLATÁ RŮŽE	Objevuje se pouze na prostředním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růží 50% šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD.
WILD SYMBOL BRONZOVÁ RŮŽE	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER
OTOČENÍ NAVÍC FREE SPINS	Alespoň tři symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč si vybírá z pěti variant FREE SPINS: **10x free spins** s 6x násobkem výhry, **15x free spins** s 4x násobkem výhry, **20x free spins** s 3x násobkem výhry, **30x free spins** s 2x násobkem výhry nebo **náhodně 10–30x free spins** s 2–6x násobkem výhry. Během bonusových otáčení není možné získat další bonusová otáčení. Volba hráče nemá vliv na výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	10 x n	20 x n	100 x n
GOLDEN WILD	-	-	-
BRONZE WILD	3 x n	8 x n	40 x n
RED ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
PINK ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
VIOLET ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
BLUE ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
A, K	0.5 x n	2 x n	6 x n
Q, J	0.5 x n	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SECRETS OF EGYPT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií, hráč si může nastavit počet linií v rozmezí 1–10
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	11 400 CZK/114 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí sázku na linii v políčku Sázka. Celková Sázka na hru se vypočte jako násobek sázky na linii a navoleného počtu herních linií.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL SFINGA (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu PYRAMIDA. V případě, že se po dotočení válců nezobrazí žádná výherní kombinace, ale alespoň jeden symbol SFINGA, jsou všechny světlé symboly (10, J, Q, K, A, SFINGA), které jsou v tu chvíli na válcích, nahrazeny symboly z vyšších pozic. Výhra za výherní kombinaci se symbolem SFINGA je vynásobena 2x.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly PYRAMIDA) jsou symboly výherní kombinace nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat více výher.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů PYRAMIDY kdekoliv na válcích spouští 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna. Zároveň je stejný počet výherních linií. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
PYRAMIDA (SCATTER)	2 x m	5 x m + 10 FREE SPINS	20 x m + 10 FREE SPINS	100 x m + 10 FREE SPINS
SFINGA (WILD)	10 x m	30 x m	250 x m	900 x m
SOKOL	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
PSOHLAVEC	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
EGYPTSKÝ KŘÍŽ	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
OKO RA	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
A	-	4 x m	8 x m	15 x m
K	-	4 x m	8 x m	15 x m
Q	-	2 x m	5 x m	10 x m
J	-	2 x m	5 x m	10 x m
10	-	2 x m	5 x m	10 x m

m = SÁZKA NA LINII

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a pomáhá tím utvářet výherní kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 nebo 4 výherní symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč tak získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kterýkoliv symbol a pomáhá utvářet kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud pomáhá jeden symbol WILD vytvořit výherní kombinace, pak se výhra z této výherní kombinace násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly MYSTERY ve výherní linii, aktivuje se bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a obdrží násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči celkovou sázku do hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci, které byla bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10–500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER. Tento prvek nemá vliv na výherní podíl.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

3 symboly HVĚZDA kdekoliv na válcích (SCATTER) spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč si může vybrat jednu z třech variant FREE SPINS hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl:

5 free spins se symbolem JOKER na celých válcích 1 a 3 a 5
15 free spins se symbolem JOKER na celých válcích 2 a 4
30 free spins se symbolem JOKER na celém válci 3

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON kdekoliv na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za počet získaných symbolů SALOON, které bonusovou hru spustily, a tento počet je dle výherní tabulky násobený násobkem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5). Hráč roztočí kolo a obdrží násobek (x2 až x5), který vynásobí hráči dosavadní výhru bonusové hry SALOON. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek Hry ani výherní podíl.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští bonusová otočení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS otočení je dán výherní tabulkou. Výhry během těchto FREE SPINS bonusových otočení jsou dvojnásobné, úměrné celkové sázce do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

BAD WOLF

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL VLK (WILD, SCATTER)	Symbol Vlk je WILD i SCATTER symbolem současně a nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol (kromě expandujícího symbolu vybraného v bonusové hře Free Spins). Tři nebo více symbolů Vlk kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free Spins s deseti otočkami zdarma. Symbol Wild doplňuje vždy nejvyšší možnou výherní kombinaci.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Před začátkem bonusové hry si hráč vylosuje jeden z devíti základních symbolů. Tato interakce (volba) hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během otáček zdarma se po vyhodnocení výherních linií spustí expandující (roztahující) funkce vylosovaného symbolu. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru (karetní symbol minimálně 3x, ostatní symboly minimálně 2x), symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč také získá výhru na 10 výherních liniích. V bonusové hře je možné dostat více než deset bonusových otoček. Každý symbol Vlka, který padne během bonusové hry Free Spins odmění hráče další otočkou zdarma. V případě, že během bonusové hry Free Spins padnou v jedné otočce najednou tři symboly Vlka, hráč obdrží výhru a zároveň deset dalších otoček zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
VLK (WILD)	-	2 x n + 10 otoček zdarma	20 x n + 10 otoček zdarma	200 x n + 10 otoček zdarma
ČERVENÁ KARKULKA	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
LOVEC	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
KOŠÍK	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
MUCHOMŮRKA	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
n = SÁZKA NA HRU				

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka. Celková Sázka na hru se vypočte jako násobek sázky na linii a navoleného počtu herních linií.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK	Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).
SCATTER SYMBOL HVĚZDA	Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí byt uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		
	n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII **m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**		

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

AZTECS EMPIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	1 až 10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka). Celková Sázka na hru se vypočte jako násobek sázky na linii a navoleného počtu herních linií.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER.
BONUSOVÁ HRA AZTECS PRINCESS	3x a více SCATTER kdekoli na válcích aktivuje bonusovou hru. Hráč získává 10x FREE SPINS – otočky zdarma. Během bonusové hry je při každém druhém otočení garance tří symbolů WILD v jednom válci. Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry.

Speciální tlačítka:
BET LINES – volí sázku na linii
LINES – volí počet aktivních výherních linií

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD (PYRAMIDA)	80 x m	180 x m	500 x m
MASKA	50 x m	120 x m	300 x m
KLÍČ	30 x m	100 x m	250 x m
MUŽ	20 x m	90 x m	200 x m
A, K	10 x m	40 x m	150 x m
10, J, Q	5 x m	20 x m	80 x m
SCATTER (PRINCEZNA)	4 x n	15 x n	40 x n

m = sázka na linii, n = sázka na hru

DYNAMITE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	48 000 CZK/480 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER Nahrazuje jakýkoliv symbol.

BONUSOVÁ VÝHRA Bonusovou výhru lze získat, pokud na střední pozici 1. a 3. válce padne shodný symbol a současně tento symbol padne také na libovolné pozici 2. válce. Podle toho, zda je tento shodný symbol na 2. válci přítomen 1x, 2x či 3x, má hráč šanci získat až 3x bonusovou výhru.
Linie pro bonusovou výhru jsou náhodně vylosovány a naznačeny na meziválcích doutnákem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	Standardní výhra symbol 3x	Bonusová výhra symbol 3x
7	40 x n	200 x n
HVĚZDA	16 x n	90 x n
ZVONEK	16 x n	70 x n
HROZEN	8 x n	30 x n
MELOUN	8 x n	30 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	6 x n
TŘEŠNĚ	2 x n	6 x n

n = SÁZKA NA HRU

FRUIT FACTORY 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	42 600 CZK/426 000 CZK

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií (criss-cross). Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.
DOTOČENÍ ZDARMA (RESPIN)	Pokud po otočení válců zobrazený symbol WILD není součástí výherní kombinace, expanduje na všechny 3 pozice na jeho válci a zbylé dva válce se roztočí ještě jednou zdarma.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly BONUS, aktivuje se 10 bonusových otočení FREE SPINS zdarma. Během bonusové hry lze získat další bonusové otočení FREE SPINS. Během bonusových otočení může docházet k situaci RESPIN, tato nenavyšuje počitadlo získaných FREE SPINS. Pro účely výpočtu výher v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
BONUS	10 x FREE SPINS
SEDMIČKY	120 x n
2-BAR	20 x n
MELOUNY	8 x n
ZVONKY, HROZNY, POMERANČE	3 x n
ŠVESTKY, TŘEŠNĚ, DOLARY	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

HALLOWEEN KING

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
DVOJITÁ VÝHRA	15x stejný symbol (citrón, švestka, třešeň, pomeranč) násobí výhru x2.
BONUSOVÁ HRA HALLOWEEN WAY	Hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER postupně oběhne všechny pozice na válcích a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.
SYMBOL SCATTER	Symbol SCATTER je platný i mimo výherní linie. Pokud tedy padne 3 anebo více symbolů SCATTER kdekoli na válích, hráč obdrží výhru dle výherní tabulky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	500 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

HIGH FIVE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross)
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol melounů obdrží 15 otáček zdarma (FREE SPINS). Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol třešní, obdrží 5 otáček zdarma (FREE SPINS). Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma.
BONUSOVÁ VÝHRA HIGH FIVE	Pro získání bonusové výhry je nutné zaplnit 9místné pole příslušeného symbolu na horní obrazovce. Volná políčka jsou zaplněna, pokud hráč obdrží výhru na linii shodných pozic, jako jsou ty na horní obrazovce u výherního symbolu dosud neobsazené. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	BONUSOVÁ VÝHRA
SEDMIČKY	80 x n	400 x n
ZVONEK	30 x n	150 x n
3-BAR	10 x n	50 x n
2-BAR	8 x n	40 x n
MELOUN	4 x n	20 x n
ŠVESTKY, POMERANČE, TŘEŠNĚ	2 x n	10 x n
n = SÁZKA NA HRU		

HOT FACTOR

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	43 200 CZK/432 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA HOT FACTOR X2	Každá výhra způsobí zabarvení písmene z nápisu HOT FACTOR x2. Při zabarvení celého názvu bonusové hry je následná výhra x2.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER	120 x n
2- BAR	60 x n
HVĚZDA	40 x n
MELOUN	20 x n
ZVONEK	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
DOLAR, TŘEŠEŇ	2 x n
n = SÁZKA NA HRU	

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	19 400 CZK/194 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	Pokud po otočení válců padnou tři symboly CHERRY BONUS na střední linii, hráč obdrží jedno bonusové otočení zdarma. Pokud po otočení válců padnou tři symboly STAR na střední linii, hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. Tato bonusová otočení je možné získat během nebonusových her, ve kterých není přidělena výhra. Počet bonusových otočení odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusových otočení se změní barva pozadí válců. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů TŘEŠNĚ, DOLAR, POMERANČ nebo ŠVESTKA na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7, případně 81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	14 800 CZK/148 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

ZELENÝ SYMBOL BAR Zelený symbol BAR = JOKER. Nahrazuje jakýkoliv symbol.

Před roztočením válců je počet aktivních výherních linií 7. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol KAJOT JOKER BAR, je aktivován režim 81 výherních linií, což je zároveň signalizováno číslem na zvonku vedle válců a krátkým zazvoněním během točení válců.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
KAJOT JOKER BAR	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZNY	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	243 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
TETRIS	V případě výhry jsou symboly výherní linie odstraněny z válců vybuchnutím a jsou nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při výbuchu symbolů je navýšen násobek pro případnou další výhru systémem x2, x3, x4, … atd., dokud se nezobrazí nevýherní kombinace.
BONUSOVÝ REŽIM JOKER	Tento režim je automaticky aktivován po každé bonusové hře FREE SPINS. Hráč má možnost libovolně měnit sázku. Bonusový režim trvá 50 otáček. Všechny výhry v bonusovém režimu jsou násobeny minimálně x2 až maximálně x9.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Bonusovou hru aktivují 3 a více symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10x FREE SPIN (otočení zdarma). Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
7	10 x n	20 x n	60 x n
SCATTER	6 x n	12 x n	24 x n
ZVONKY	6 x n	12 x n	24 x n
3-BAR	4 x n	8 x n	16 x n
HROZNY, ŠVESTKY, DOLLAR	2 x n	3 x n	4 x n
TŘEŠNĚ, POMERANČ	1 x n	2 x n	3 x n
n = SÁZKA NA HRU			

JOKER AREA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	11 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA JOKER AREA	Hra je automaticky spuštěna, získá-li hráč na druhém nebo třetím válci symbol JOKER. Jeden symbol JOKER spouští 4x free spin (otáčky zdarma) na druhém a třetím válci. První a čtvrtý válec se netočí. Během bonusové hry je možné vyhrát další bonusové hry. Výhry se sčítají. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x
7	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
HROZEN	8 x n	16 x n	32 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	2 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
n = SÁZKA NA HRU			

JOKER DREAM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, zprava doleva a na třech středních válcích i samostatně. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA DREAM	Padne-li na jakémkoli válci symbol JOKER, rozsvítí se políčko JOKER na shodné pozici nad tímto válcem. Po rozsvícení všech tří políček JOKER v ukazateli nad válcem se spustí bonusová hra DREAM. Hráč získá 5x FREE SPIN. Během této bonusové hry se všechny symboly na daném válci změní v symbol JOKER, který doplní případnou výherní kombinaci na linii. Zobrazování JOKER políček je samostatné pro každou výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
7-ČERVENÁ	16 x n	60 x n	200 x n
2-BAR, 3, BAR	8 x n	16 x n	80 x n
HROZEN, ZVONEK	5 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA, POMERANČ	3 x n	6 x n	16 x n
TŘEŠEŇ. DOLLAR	2 x n	4 x n	8 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER PLUS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	25 200 CZK/252 000 CZK

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SYMBOL KAJOT	Nahrazuje všechny symboly a v případě doplnění výherní kombinace je výhra hodnocena výše – dle výherní tabulky.
JOKER BAR	
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů TŘEŠEŇ, DOLAR, POMERANČ nebo ŠVESTKA na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	WINFAKTOR – PŘI DOPLNĚNÍ JOKEREM
SEDMIČKA	40 x n	60 x n
ZVONEK	20 x n	30 x n
HROZEN	16 x n	24 x n
2BAR	16 x n	24 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	3 x n
DOLAR	2 x n	3 x n
POMERANČ	2 x n	3 x n
ŠVESTKA	2 x n	3 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

JOKER STAR 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	49 800 CZK/498 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL KAJOT	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
JOKER BAR	Pokud je symbol JOKER BAR součástí výherní kombinace, násobí výhry dané hry takto:1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2 2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4 3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
KAJOT JOKER BAR	-	230 x n
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
HROZNY	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER BAR.
BONUSOVÁ HRA JOKER ROUND	Hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER oběhne obvod válců po první linii, první a pátý válec druhé linie, třetí linii a doplní případné výherní kombinace. Při každém oběhnutí symbol JOKER vyhodnotí i předešlé výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	500 x n
SCATTER BAR	-	5 x n	20 x n	200 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

KAJOT 27 LINES

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	12 000 CZK/120 000 CZK

Základní údaje: Tříválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoli symbol včetně symbolu BONUS STAR Kombinace 3 symbolů JOKER na výherní linii bez doplnění alespoň jedním symbolem BONUS STAR generuje pouze výhru za výherní kombinaci dle výherní tabulky a neaktivuje se losování bonusové výhry.
BONUSOVÁ HRA BONUS STAR	Losování bonusové výhry aktivují 3 symboly BONUS STAR, minimálně jeden na každém válci. Výhru určuje hodnota na kole štěstí, které se zobrazí na dolní obrazovce. Hráč může získat 30 až 100násobek celkové sázky do hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci, které byla bonusová hra „kolo štěstí“ spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
KAJOT-JOKER-BAR	30 x n
SEDMIČKY, 2-BAR	30 x n
MELOUNY, ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY, KAJOT	4 x n
TŘEŠNĚ, CITRONY, POMERANČE	2 x n
Bonusová výhra BONUS STAR	30–100 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

LONDON PUB

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	48 000 CZK/480 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÁ HRA BONUS TIME	Bonusovou hru BONUS TIME spouští 4 symboly HODINY na střední linii. Bonusový násobek určuje postavení ručičky na ciferníku hodin. Na hodinách může být zobrazen čas od 1 do 12, tzn. hodnota v políčku WIN může být hráči bonusově znásobena až 12x.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
ZVONEK	80 x n
ČERVENÁ 7	20 x n
ZELENÁ 7	20 x n
HODINY	4 x n
3-BAR	4 x n
2-BAR	4 x n
DÝMKA	2 x n
PIVO	1 x n
WHISKY	1 x n

n = SÁZKA NA HRU

LUCKY DRAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (DRAK)	Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER. Když padne výhra na výherní linii s doplněním JOKERA (drak), výhra se násobí x2.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Hráč získá 5 až 25 otáček zdarma (bonusových her), pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER. Hráč může zvolit pomocí tlačítka nebo dotykové obrazovky jeden ze SCATTER symbolů, po jehož aktivaci se zobrazí číslo s počtem získaných her. Výběr hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Tato bonusová hra je součástí hry, ve které byla získána. Během bonusové hry jsou všechny výhry znásobené x3. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
K, A	3xn	4xn	20xn
KOUZELNÍK	4xn	8xn	40xn
PRINCEZNA	4xn	8xn	40xn
HRAD	5xn	10xn	50xn
KNIHA	5xn	10xn	50xn
DRAK	20xn	100xn	160xn
9, 10	1xn	2xn	10xn
SCATTER	4xn	8xn	80xn
J, Q	2xn	3xn	15xn

n = SÁZKA NA HRU

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	48 000 CZK/480 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ĎÁBEL	Nahrazuje všechny symboly kromě RING OF FIRE.
BONUSOVÝ REŽIM HOTGAMES	3 a více symbolů RING OF FIRE aktivují výběr bonusových her HOTGAMES. Hráč má možnost zvolit jeden ze symbolů, pod kterým může být ukryto 15 až 90 HOTGAMES. Výběr hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Před každým otočením válců v bonusové hře HOTGAMES se odečte sázka ve výši 1 kredit, ale pro účely výpočtu výhry se použije výše sázky do hry, ve které byla bonusová hra aktivována. V bonusového režimu HOTGAMES je výhra automaticky ztrojnásobena.

Hra obsahuje počítadlo otoček spuštěných od poslední výherní kombinace a rovněž od poslední bonusové hry HOTGAMES.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ĎÁBEL	2 x n	50 x n	120 x n	160 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n	20 x n	120 x n
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	100 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	100 x n
TŘEŠNĚ	-	8 x n	40 x n	80 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	60 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	60 x n
A, K	-	4 x n	20 x n	50 x n
10, J, Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

SIMPLY GOLD II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu SCATTER, který je platný zleva doprava i zpravo doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	V případě, že hráč získá ve všech polích jeden stejný symbol (třešně, citrón, švestku nebo pomeranč), výhra se násobí x2.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	500 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

SIMPLY THE BEST 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	19 400 CZK/194 000 CZK

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoli symbol.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	hráč získává 5 bonusových otočení zdarma, pokud padnou po otočení válců tři symboly CHERRY BONUS na střední linii, nebo 15 bonusových otočení zdarma, pokud po otočení válců padnou na střední výherní linii tři symboly HVĚZDA. Počet bonusových otočení odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SPEED CLUB

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.
BONUSOVÁ HRA SPEED SPIN	Pokud hráč obdrží kdekoliv na válcích třikrát, čtyřikrát nebo pětkrát symbol SCATTER, získá stejný počet FREE SPIN (otáček zdarma) do bonusové hry. Během bonusové hry se symboly SCATTER změní na symboly JOKER, zůstanou na stejných pozicích a po každém odehraném free spinu doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají. Pro účely výpočtu výhry v rámci otáček zdarma se použije výše sázky do hry, v rámci, které byly otáčky zdarma spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ	1xn	4xn	10xn	40xn
SCATTER	-	5xn	20xn	200xn
CITRÓN	-	4xn	10xn	40xn
ŠVESTKA	-	4xn	10xn	40xn
POMERANČ	-	4xn	10xn	40xn
HROZNY	-	10xn	40xn	100xn
7	-	20xn	200xn	500xn
MELOUN	-	10xn	40xn	100xn
n = SÁZKA NA HRU				

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku BET (Sázka).

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje všechny symboly kromě TU, R, BO
DVOJITÁ VÝHRA	9 stejných symbolů TŘEŠNĚ, POMERANČ, DOLARY nebo ŠVESTKA násobí výhru x2.
BONUSOVÁ HRA TURBO	Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů TU, R, BO, hráč získá 10 bonusových otáček zdarma. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol R, získaná celková výhra je vždy násobena x2. Pro účely výpočtu výhry v rámci otáček zdarma se použije výše sázky do hry, v rámci, které byly otáčky zdarma spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER	200 x n
2- BAR	40 x n
7	20 x n
HROZNY, ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLARY	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
n = SÁZKA NA HRU	

CRAZY FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoli symbol.
SYMBOL JOKER MULTI	Nahrazuje jakýkoli symbol. 1 symbol JOKER MULTI na výherní linii násobí výhru x2. 2 symboly JOKER MULTI na výherní linii násobí výhru x4
BONUSOVÁ HRA JOKER FIELD	Hráč získá 5 FREE SPIN (otáček zdarma), pokud na střední pozici třetího válce padne symbol JOKER. Během bonusové hry se všechny symboly na třetím válci změní na symbol JOKER a po každém odehraném FREE SPIN doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
7	20 x n	100 x n	400 x n
HVĚZDA	8 x n	25 x n	100 x n
HROZEN	8 x n	25 x n	100 x n
MELOUN	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	2 x n	5 x n	20 x n
TŘEŠNĚ	2 x n	5 x n	20 x n
n = SÁZKA NA HRU			

HAPPY FORTY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL TURBO-WILD	Padne-li na válcích symbol TURBO-WILD, roztočí se losovací šipka a po zastavení jsou všechny symboly ve směru šipky od symbolu TURBO-WILD nahrazeny symbolem WILD.
SYMBOL WILD	Symbol WILD zastupuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER a SUPER-MYSTERY.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Bonusovou hru aktivují 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10, 20 nebo 30 FREE SPINS (otáček zdarma) právě v závislosti na počtu symbolů, které bonusovou hru aktivovaly. Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma.
BONUSOVÁ HRA SUPER MYSTERY	3 symboly SUPER-MYSTERY kdekoli na válcích aktivují bonusovou výhru. Hráč obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ, POMERANČ	1 x n	2 x n	6 x n
ŠVESTKY, DOLARY	2 x n	4 x n	12 x n
3-BAR, ZVONKY	4 x n	8 x n	24 x n
HROZEN	6 x n	12 x n	100 x n
MELOUN	10 x n	20 x n	200 x n
7	20 x n	100 x n	400 x n
SCATTER (HVĚZDA)	6 x n + 10x free spin	12 x n + 20x free spin	60 x n + 30x free spin
SUPER MYSTERY	30–500 x n	-	-

n = SÁZKA NA HRU

HOTLINES 34

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	34 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	30 500 CZK/305 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu HOTLINES34.
BONUSOVÁ HRA FREEWINS	Hráč získá až 6 těchto her, pokud po zastavení válců padne současně na prvním a pátém válci symbol HOTLINES34. Počet získaných her závisí na pozicích symbolu HOTLINES34. Během bonusové hry freewins je výherní linie doplňována nejvyšším výherním symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	50 x n
2-BAR	5 x n	15 x n	40 x n
HVĚZDA	4 x n	12 x n	30 x n
MELOUN	3 x n	9 x n	20 x n
ZVONKY, ŠVESTKY	2 x n	6 x n	15 x n
POMERANČ, CITRON, TŘEŠNĚ	1 x n	3 x n	8 x n
n = SÁZKA NA HRU			

Pozice symbolu HOTLINES34 na 1. a 5. válci	Počet získaných FREEWINS
1-1	5
1-2	4
1-3	1
2-1	4
2-2	6
2-3	4
3-1	1
3-2	4
3-3	5

SUBMARINE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	9 výherních linií v základní hře
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	49 800 CZK/498 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva, kromě symbolu SCATTER (Žlutá ponorka). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA BONUS FREE SPINS	Hráč získá 10, 15 nebo 20 těchto her, pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER (Žlutá ponorka). Hráč má možnost si vybrat jeden válec, na kterém byl obdržen symbol SCATTER. Po výběru se na tomto válci změní všechny symboly SCATTER na symboly JOKER (Oranžová ponorka) a to po dobu bonusových her. Počet bonusových her na daném válci je znázorněn číslem nad válcem. Během této hry jsou všechny výhry v tabulce výher násobeny x3. Sázka na tuto hru je vždy 5 kreditů (Kč), ale výhry jsou úměrné sázce, která spustila bonusovou hru. Během této hry je možné vyhrát další bonusové hry. V případě výhry dalších bonusových her během bonusové hry nedochází k součtu bonusových her. S každou bonusovou otočkou je odečtena jedna bonusová hra z každého válce, který má aktivní symboly JOKER (Oranžová ponorka). Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
SYMBOL JOKER (ORANŽOVÁ PONORKA)	Objevuje se pouze v Bonusové hře, a to na hráčem zvoleném/zvolených válci/válcích jako dočasná náhrada za symbol SCATTER (Žlutá ponorka). Během Bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER (Žlutá ponorka).

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
KAPITÁN	10 x n	80 x n	150 x n
SCATTER (ŽLUTÁ PONORKA)	2 x n	20 x n	150 x n
SKAFANDR	5 x n	10 x n	100 x n
KOTVA	5 x n	10 x n	100 x n
K, A	4 x n	8 x n	80 x n
J, Q	3 x n	5 x n	50 x n
10	2 x n	3 x n	30 x n
9	1 x n	2 x n	20 x n
JOKER (WILD) (ORANŽOVÁ PONORKA)	-	-	-

n = SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	4 výherní linie
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA KASINO / HERNA	1000 CZK / 100 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA KASINO / HERNA	500 000 CZK / 50 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKY	1 x n	4 x n	10 x n
CITRON	3 x n	10 x n	30 x n
HROZNY	3 x n	10 x n	30 x n
MELOUN	10 x n	30 x n	100 x n
SEDMIČKA	25 x n	75 x n	250 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	25 x n	75 x n	250 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA KASINO / HERNA	1000 CZK / 100 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA KASINO / HERNA	500 000 CZK / 50 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ	0,8 x n	3,2 x n	8 x n
POMERANČ	0,8 x n	3,2 x n	8 x n
ŠVESTKY	0,8 x n	3,2 x n	8 x n
CITRON	2,4 x n	8 x n	24 x n
HROZNY	2,4 x n	8 x n	24 x n
MELOUN	8 x n	24 x n	80 x n
SEDMIČKA	20 x n	60 x n	200 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	20 x n	60 x n	200 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA KASINO / HERNA	1000 CZK / 100 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA KASINO / HERNA	500 000 CZK / 50 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ	0,4 x n	1,6 x n	4 x n
POMERANČ	0,4 x n	1,6 x n	4 x n
ŠVESTKY	0,4 x n	1,6 x n	4 x n
CITRON	1,2 x n	4 x n	12 x n
HROZNY	1,2 x n	4 x n	12 x n
MELOUN	4 x n	12 x n	40 x n
SEDMIČKA	10 x n	30 x n	100 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	10 x n	30 x n	100 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA KASINO / HERNA	1000 CZK / 100 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA KASINO / HERNA	500 000 CZK / 50 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
POMERANČ	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
ŠVESTKA	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
CITRON	0,6 x n	2 x n	6 x n
HROZEN	0,6 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	2 x n	6 x n	20 x n
SEDMIČKA	5 x n	15 x n	50 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	5 x n	15 x n	50 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI FRUITS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů anebo na 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA KASINO / HERNA	1000 CZK / 100 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA KASINO / HERNA	500 000 CZK / 50 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD (MULTIWILD)
Symbol WILD (MULTIWILD) symbol nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
TŘEŠNĚ	1 x n	2 x n
CITRON	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
HROZNY	1 x n	4 x n
MELOUN	4 x n	40 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
WILD (MULTIWILD)	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HAPPY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA KASINO / HERNA	1000 CZK / 100 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA KASINO / HERNA	500 000 CZK / 50 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD slouží jako samostatný symbol anebo může doplnit výherní linii za libovolný jiný symbol. Pokud se tak stane, výhra za daný symbol se navíc zdvojnásobí. Symbol WILD nenahrazuje symbol SCATTER.

Bonusová hra Diamond Games (Diamantová hra)
Pokud se na displeji objeví 3, nebo 4 Scattery, hráč obdrží 15, respektive 30 Free Spinů, tj. otoček zdarma. Symboly SCATTER jsou vyhodnoceny až po ukončení propadávání symbolů. Chování symbolu SCATTER v bonusové hře je totožné.

Propadávání symbolů
Padne-li výhra na výherní linii, po vyhodnocení všech linií, výherní symboly zmizí a na jejich místo propadnou symboly umístěné výše na válci, které jsou také znovu nahrazeny symboly shora (dle pořadí na válcích).

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
DIAMANTY (WILD)	75 x n	500 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	25 x n	100 x n
MODRÁ SEDMIČKA	10 x n	25 x n
BÍLÁ SEDMIČKA	3 x n	10 x n
ČERVENÝ DIAMANT	1,5 x n	3 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	1,5 x n	3 x n
FIALOVÝ DIAMANT	1 x n	2 x n
ZELENÝ DIAMANT	1 x n	2 x n
SCATTER	15 Diamantových her (DIamond games)	30 Diamantových her (DIamond games)

TUTTI FRUTTI

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA KASINO / HERNA	1000 CZK / 100 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA KASINO / HERNA	500 000 CZK / 50 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne 5 symbolů WILD v linii, nahradí se symbolem s nejvyšší výherním násobkem.

Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Toto opětovné protáčení nezafixovaných symbolů probíhá zdarma. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

Bonusová hra Superspin
Superspin bonus je bonus závisející na počtu získaných superspinů a obsahující čtyři kategorie (MINI, MIDI, MAXI, SUPER). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	Žádný bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
ZELENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	4 x n	10 x n
HROZNY	1 x n	4 x n	10 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	1 x n	2 x n
POMERANČ	0,4 x n	1 x n	2 x n
CITRON	0,4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠNĚ	0,4 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

EASY ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	ruleta
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA KASINO / HERNA	780 CZK / 100 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA KASINO / HERNA	60 000 CZK / 50 000 CZK

Jedná se o ruletu s 13 různými čísly (od 0 do 12). Na tato čísla může hráč vsadit různé sázky. Poté je z rulety vylosováno náhodné číslo od 0 do 12. Pokud bylo vylosováno číslo se sázkou, začíná druhá část hry. Ve druhé části hry se vylosuje náhodný faktor, kterým se násobí zvolená sázka na výherním čísle a předá se hráči.

Přehled hry
Sázky lze uzavírat na ruletovém stole. Hra funguje se základní sázkou. Na stole lze aktivovat několik sad polí tlačítky vpravo nahoře „1“, „4“ a „5“. Součet všech aktivovaných polí pro číslo vynásobený základní sázkou vede k celkové sázce na odpovídající číslo. Pokud jsou všechny tyto celkové sázky na čísla sečteny, dostane hráč celkovou sázku zobrazenou v poli „SÁZKA“. Tato celková sázka je hodnota, která musí být snížena z kreditu, když se hraje nová hra.



Kolo rulety



Výherní faktory
Pokud se kolo rulety zastaví na čísle, na které byla podána sázka (jinými slovy, kde je aktivována alespoň jedna podaná sázka), celková sázka na toto číslo se vynásobí náhodně vybraným faktorem a dá se hráči jako výsledná výhra. K dispozici je následujících 5 faktorů: 10, 25, 50, 100, 1000.


10
50
1000
25
100

KAJOT LINES

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	8 000 CZK/80 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
TŘEŠEŇ	8 x n
POMERANČ	8 x n
CITRÓN	8 x n
ŠVESTKA	8 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEČEK	16 x n
KAJOT	20 x n
HVĚZDA	40 x n
7	60 x n

n = SÁZKA NA HRU

MAGIC BONUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií v základní hře, 27 linií v bonusové hře
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoli symbol včetně symbolu MAGIC BONUS.
BONUSOVÁ HRA MAGIC BONUS	3x symbol MAGIC BONUS na výherní linii aktivuje bonusovou hru, kdy hráč vyhrává 10 FREE SPINS (otáček zdarma) V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky, aktivuje se 27 výherních linií (criss-cross). V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MAGIC BONUS	5 x n + 10 x FREE SPIN
77	100 x n
MELOUNY	30 x n
3- BAR	20 x n
HROZNY	15 x n
ZVONKY	10 x n
DOLARY	6 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
n = SÁZKA NA HRU	

SUPER LINES 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	11 výherních linií v základní hře
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÝ NÁSOBEK VÝHRY X2, X3, X4

Pokud je obdržena výhra při aktivním políčku NEXT WIN, získá hráč násobek výhry dle hodnoty, která je v poli zobrazena (x2, x3 nebo x4). Pokaždé, když dojde k výhře pozice postupuje a když dospěje na pozici s násobitelem, dosažená výhra se daným násobitelem vynásobí. Aktuální stav bublinového kroužku je vázán na výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x
JOKER	30 x n	60 x n	120 x n
2BAR	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n
CITRON	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n

n = SÁZKA NA HRU

SUPER LINES

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	11 výherních linií v základní hře
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva (od prvního nebo od posledního válce). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÝ NÁSOBEK VÝHRY X2, X3, X4

Během hry je v horním pravém rohu uzavřený řetěz skládající se z 20 oválných políček (17 normálních, jeden x2, jeden x3, jeden x4). Pokaždé, když dojde k výhře pozice postupuje a když dospěje na pozici s násobitelem, dosažená výhra se daným násobitelem vynásobí. Aktuální stav bublinového kroužku je vázán na výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x
JOKER	30 x n	60 x n	120 x n
2BAR	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n
DOLAR	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n

n = SÁZKA NA HRU

VEGAS 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu VE, GAS, 27.
DVOJITÁ VÝHRA	9 stejných symbolů násobí výhru x2.
BONUSOVÁ HRA	Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů VE, GAS, 27, hráč získá 10 bonusových her. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol GAS, získaná celková výhra je vždy násobena x2.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER BAR	200 x n
BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUNY	16 x n
ZVONY	16 x n
ŠVESTKY	2 x n
POMERANČE	2 x n
CITRONY	2 x n
TREŠNĚ	2 x n
n = SÁZKA NA HRU	

APOLLO EUROPEAN ROULETTE

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry,

dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK – nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



PODÁNÍ SÁZKY
Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.

- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze



ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.

- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.
- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA
Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK
Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** – Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** – Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

- **Sázka na řadu – 6 čísel** – Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

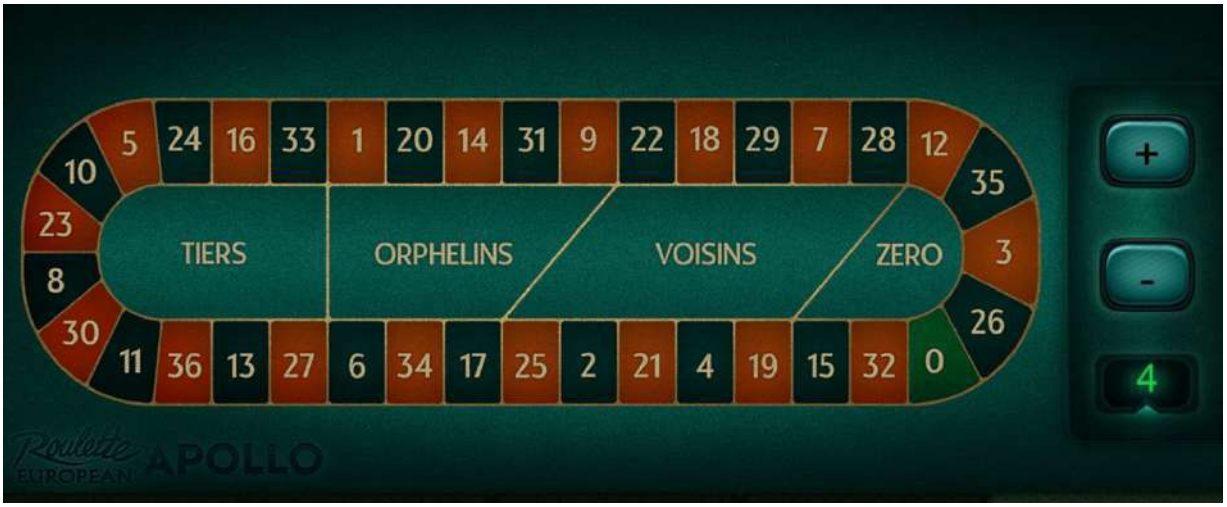


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Ruleta	2.1.1	97.30 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	36 000 Kč	2sec.	
Herna	Ruleta	2.1.1	97.30 %	5,00 Kč	100,00 Kč	3 600 Kč	>2 s	

ATLANTIS

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS
Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN
Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA
Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	S
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



BLOOD

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1.Upír
2.Socha
3.Žena
4.Rakev
5.Kříž
6.Česnek
7.Srdce
8.A
9.K
10.Q
11.J
12.Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKAvýši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY
Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

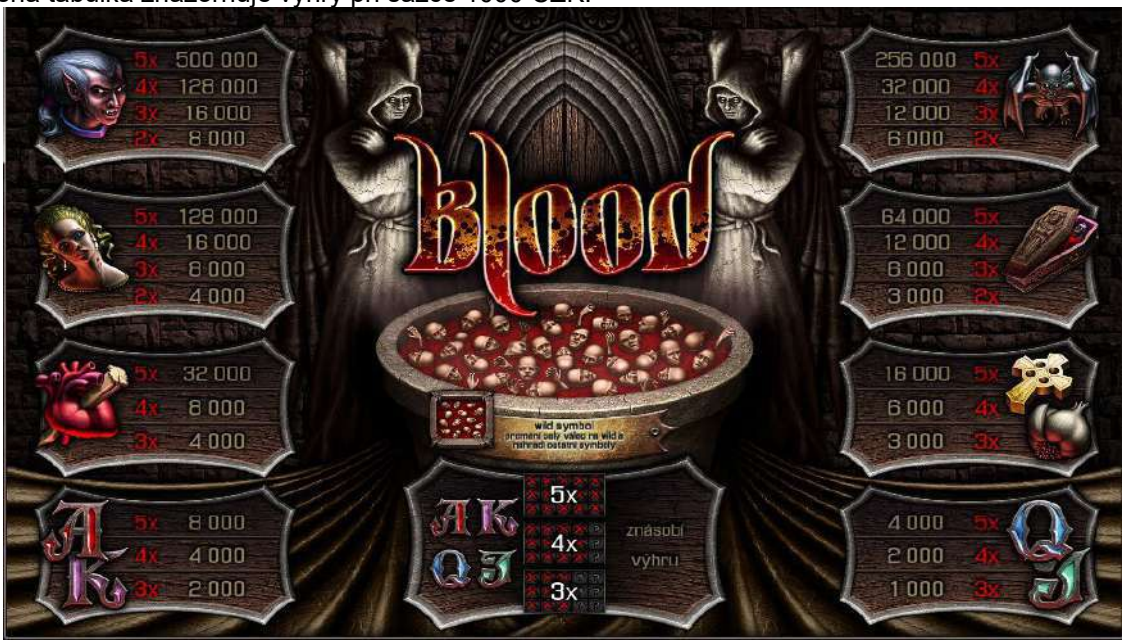
SYMBOL WILD
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



BLOOD REVIVAL

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha (Bonus)
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA
Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.
Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	250 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	25 000,00 Kč	2sec.	

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



BONUS JOKER

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.
V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.
Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	

Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



BONUS JOKER II

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild)
2. Joker (Wild)
3. Zvonky
4. Hrozny
5. Třešně
6. Citron
7. Meloun
8. Pomeranč
9. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER
Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild – nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA
Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.
V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	400 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	40 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



BOOFA

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha
2. Jones
3. Ramses
4. Scarab
5. Sphinx
6. A
7. K
8. Q
9. J
10. 10

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX
Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS
Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** – Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB
Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS
Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA
Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS
Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	10,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	10,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



CRYSTAL MINERS

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild
2. Bonus Wild
3. Bonus
4. Topaz
5. Akvamarín
6. Křišťál
7. Smaragd
8. Galenit
9. Fluorit
10. Granát
11. Zlato

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS
Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD
Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA
Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD
Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE REPIN
Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP
Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. RovNěž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING
V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



DICE 81

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (Wild)
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER
Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA
Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	18 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



FOUR FRUITS

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER
Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA
Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	316 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	31 600,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



FOUR FRUITS II

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus
2. Joker
3. Švestky
4. Zvonky
5. Hrozny
6. Třešně
7. Citron
8. Meloun
9. Pomeranč
10. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER
Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA
Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY
V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	484 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	48 400,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



GANGSTERWORLD

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus
2. Wild
3. Molotov
4. Nevěstka
5. A
6. J
7. Q
8. K
9. Peníze
10. Šerif
11. Brokovnice
12. Whiskey

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTERWORLD v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS
Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM – BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání

příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.
Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.
Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



GOLDEN TREASURE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Truhla
Třešně
Citrón
Meloun
Pomeranč
Švestka
Červená sedma
Víno

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel, a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.
Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.2.3	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.2.3	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



HORUS EYE

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild
2. Randomizer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Scarabeus
7. Mumie
8. Jestřáb
9. Sarkofág
10. Ankh
11. Tutanchamon
12. Sfinga
13. Stéla

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER
Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER
Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN
V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY
Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci

zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



LAND OF GHOSTS

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild
2. HUNTERKA/Lovkyně
3. HUNTER/Lovec
4. GHOST-MASTER/Pán duchů
5. Cheeky/Drzoun
6. Psycho/Šílenec
7. Scientist/Vědátor
8. Shy/Stydlín
9. Snooty/Náfuka
10. Bride/Nevěsta

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

HRA A JEJÍ SKINY
Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

POSTAVA GHOST MASTER
Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST
Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

STICKY FREE SPINS VE SKINU GRAVEYARD
Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN
Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.
Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

SYMBOL WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.
Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ
Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher. Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS
Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR
Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	150 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	15 000,00 Kč	2sec.	

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	200 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	20 000,00 Kč	2sec.	

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	350 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	35 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER SKINU DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

TABULKA VÝHER SKINU GRAVE YARD
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

TABULKA VÝHER SKINU SCARY TOWN
Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



LUCKY 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY 81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	16 200,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



MAD MECHANIC

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektrónka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



MAD MECHANIC DELUXE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.2.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.2.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



MAGIC LADY

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKAvýši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA
Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA
Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.6	75 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.6	75 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



MIDNIGHT FRUITS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Limetka
3. Banán
4. Pomeranč
5. Švestka
6. Hrozen
7. Meloun
8. Wild

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	

Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	174 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	17 400,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



MYSTERY APOLLO

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	132 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	13 200,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



MYSTERY APOLLO II

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Mixer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Švestky
7. Zvonky
8. Hrozny
9. Třešně
10. Citron
11. Meloun
12. Pomeranč
13. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER
Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER
Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL (X) MULTIPLIER
Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN
V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY
Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



OCCULTUM 81

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild
2. Červený Wild
3. Křišťálová koule
4. Lebka
5. Kniha
6. Kotlík
7. Elixír
8. Kámen
9. Podkova

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD
Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD
Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUKCE KOUZLO
Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče.

- KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

- KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

- KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ
MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.
Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.
Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 – 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	340 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 – 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	34 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PANDORA

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box
2. Pandora
3. Héfaistos
4. Kerberos
5. Sfinga
6. Váza
7. Harfa
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (Hádes)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.
Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.
Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



RICH FISH

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn
2. Zobec
3. Krab
4. Medúza
5. Mořský koník
6. Hvězdice
7. Želva
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



SIZZLE FIRE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter)
2. Sedma
3. Hrozny
4. Švestka
5. Meloun
6. Pomeranč
7. Citron
8. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Sizzle Fire v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
Sizzle Fire je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



SLOT BIRDS

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b)
2. Wild (w)
3. Mystery (m)
4. Modrý (e)
5. Pistáciový (p)
6. Kachna (d)
7. Kohout (c)
8. Sup (v)
9. Zelený (g)

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS
V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP
Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY
Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD
Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS
Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	299 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	29 900,00 Kč	2sec.	č

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

SLOT BIRDS 81

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b)
2. Wild (w)
3. Mystery (m)
4. Modrý (e)
5. Pistáciový (p)
6. Kachna (d)
7. Kohout (c)
8. Sup (v)
9. Zelený (g)

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS
V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP
Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY
Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD
Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS
Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



SMILING JOKER

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Vína

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



SMILING JOKER II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Joker (Wild)
Švestky
Hrozny
Třešně
Citron
Meloun
Pomeranč

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	272 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	27 200,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



TURBO SLOTS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild)
2. Bar
3. Diamant
4. Kiwi
5. Švestka
6. Zvonek
7. Hrozen
8. Třešně
9. Citron
10. Meloun
11. Pomeranč
12. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.
Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

- 

TURBO SLOTS 81

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild)
2. Multiplier
3. Bar
4. Diamant
5. Zvonek
6. Hrozen
7. Třešně
8. Meloun
9. Pomeranč
10. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD
Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD
Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.
Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



WILD FRUITS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Košík
Třešně
Citróny
Melouny
Pomeranče
Švestky
Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



.

PINKY CAT

SYMBOLY
Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD
2. BONUS
3. Detektiv
4. Myš
5. Trezor
6. Odznak
7. Modrý
8. Oranžový
9. Zelený
10. Červený

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS
Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA
Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.
V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.
V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

SPECIÁLNÍ BONUS
Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

NINJA MOUSE
Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

CAT THIEF
Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT
Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

WANTED
Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
V průběhu hry se účastníkovi na tabulce výher přepíná zobrazení informace o speciálních bonusech, které hra obsahuje. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



RICH KITTENS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD
2. Diamant
3. Pes
4. Myš
5. Červená
6. Modrá
7. Zelená
8. Oranžová
9. Tlapka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH KITTENS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



DUEL OF KINGS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. SCATTER
2. Dračí WILD
3. Opičí WILD
4. Krab
5. Humr
6. Plachetník
7. Nebe
8. Země
9. Den
10. Měsíc

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DUEL OF KINGS v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

SYMBOL OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

BONUSOVÁ HRA

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.
BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.
Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL
V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonuSové hře dračí král aktivní.

BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL
V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



CLOWNFISH

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CLOWNFISH v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



FALCON GOD

Symboly
Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild
2. Randomizer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Scarabeus
7. Mumie
8. Jestřáb
9. Sarkofág
10. Ankh
11. Tutanchamon
12. Sfinga
13. Stéla

OVLÁDÁNÍ HRY
Hra je aktivována výběrem ikony FALCON GOD v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL
Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER
Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER
Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN
V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY
Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci

zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



GOLDEN BASKET 27

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN BASKET 27 v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.
GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85–99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	2sec.	

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.


14:05:03
Golden Basket
27
8 000
5 000
10 000
2 000
5 000
2 000
1 000
Persons younger than 18 may not play this game.
Gambling can be harmful.

AZTEC MYSTERY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Symbol SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA – HERNA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA – KASINO

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



FRUTIKI TRIBE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
Herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč
Kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA – HERNA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - KASINO

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 3

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	25 500 Kč
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	255 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 3 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA - HERNA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - KASINO

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 4 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA - HERNA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - KASINO

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 5 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA - HERNA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - KASINO

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA - HERNA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - KASINO

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	20 000 Kč
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA - HERNA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - KASINO

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA - HERNA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - KASINO

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



HAPPY NUTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA - HERNA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - KASINO

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



RED EVIL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA - HERNA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



ROBOLAND

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA - HERNA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - KASINO

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SCARY NIGHT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA - HERNA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - KASINO

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



OLDSKOOL SPIN 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	20 000 Kč
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, pak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA - HERNA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - KASINO

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



Land based technické hry e-gaming

Land based technické hry e-gaming jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými prostřednictvím § 42 odst. 4 ZHH (automat s RNG na přidruženém serveru) . Herní měnou je česká koruna (CZK).

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

1. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
2. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
3. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
4. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
5. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
6. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
7. Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
8. Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
9. Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
10. Všechny hodnoty ve výherních tabulkách jsou uvedeny ve měně česká koruna (CZK).
11. Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Následující technické hry jsou v sadě her MULTILOTTO+:

	Název	Maximální sázka herna	Maximální sázka kasíno	Maximální výhra herna	Maximální výhra kasíno	Výherní podíl
1	100 WILD FRUITS	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
2	4SPIN	100 CZK	1 000 CZK	42 000 CZK	420 000 CZK	90 % - 98 %
3	AFTER DARK	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
4	APPARATUS 40	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
5	BIG SHOW	100 CZK	1 000 CZK	31 400 CZK	314 000 CZK	94 % - 97 %
6	BLACK PEARL	18 CZK	180 CZK	48 600 CZK	486 000 CZK	94 % - 97 %
7	BLAZING REELS	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
8	CASINO LUCHA LIBRE	100 CZK	1 000 CZK	45 000 CZK	450 000 CZK	90 % - 98 %
9	CIRCUS 2	100 CZK	1 000 CZK	41 600 CZK	416 000 CZK	90 % - 98 %
10	CRISS CROSS	30 CZK	300 CZK	48 600 CZK	486 000 CZK	94 % - 97 %
11	DOUBLE GAME	50 CZK	500 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
12	DOUBLE GAME 2	100 CZK	1000 CZK	30 000 CZK	300 000 CZK	94 % - 97 %
13	DOUBLE STAR 27	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
14	FERRIS WHEEL	90 CZK	900 CZK	45 720 CZK	457 200 CZK	94 % - 97 %
15	FIRE WALLS 2	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
16	FLAMING SPINS	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90,5 % - 98 %
17	FROZZY FRUITS	100 CZK	1 000 CZK	20 000 CZK	200 000 CZK	94 % - 97 %
18	FRUIT BLASTER	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
19	FRUIT BOMB	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
20	FRUIT JACK	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
21	FRUIT SIZZLER	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %

	Název	Maximální sázka herna	Maximální sázka kasíno	Maximální výhra herna	Maximální výhra kasíno	Výherní podíl
22	FRUTTY LAB	100 CZK	1 000 CZK	20 000 CZK	200 000 CZK	94 % - 97 %
23	GEMS QUEST	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
24	HUNTER'S DREAM 2	100 CZK	1 000 CZK	40 000 CZK	400 000 CZK	94 % - 97 %
25	JEWELS QUEST	100 CZK	1 000 CZK	25 600 CZK	256 000 CZK	94 % - 97 %
26	JEWELS QUEST 2	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
27	JIGGLY JACK	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
28	LIL'DEVILS	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
29	LUCKY FU	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
30	MIGHT OF LIGHT	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	92,5 % - 98 %
31	MOUNTAIN LEGENDS	100 CZK	1 000 CZK	40 000 CZK	400 000 CZK	90 % - 98 %
32	MOUNTAIN LEGENDS 2	100 CZK	1 000 CZK	25 000 CZK	250 000 CZK	90 % - 98 %
33	MULTI 5	100 CZK	1 000 CZK	25 000 CZK	250 000 CZK	94 % - 97 %
34	MULTIPLAY 81	100 CZK	1 000 CZK	20 000 CZK	200 000 CZK	94 % - 97 %
35	MULTIPLAY HOT	100 CZK	1 000 CZK	20 000 CZK	200 000 CZK	94 % - 97 %
36	NICE PRICE	100 CZK	1 000 CZK	20 000 CZK	200 000 CZK	94 % - 97 %
37	NIGHTMARE SQUAD	100 CZK	1 000 CZK	40 000 CZK	400 000 CZK	94 % - 97 %
38	PERSIAN NIGHTS	100 CZK	1 000 CZK	20 500 CZK	205 000 CZK	75 %
39	PIRATE ADVENTURES	100 CZK	1 000 CZK	40 000 CZK	400 000 CZK	94 % - 97 %
40	PIXI FALL	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
41	PRIMAL AGE	100 CZK	1 000 CZK	40 000 CZK	400 000 CZK	94 % - 97 %
42	RESPIN FRUIT	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
43	RICH GARDEN	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %

	Název	Maximální sázka herna	Maximální sázka kasíno	Maximální výhra herna	Maximální výhra kasíno	Výherní podíl
44	SAVANNA SUNRISE DELUXE	100 CZK	1 000 CZK	40 000 CZK	400 000 CZK	94 % - 97 %
45	SEASONS	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
46	SHAOLIN PUNCH	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
47	SPACE ADVENTURE	100 CZK	1 000 CZK	30 000 CZK	300 000 CZK	94 % - 97 %
48	SPINNING WILD 4	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
49	SUGOI SPIN	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
50	SUPER FROG HOP	100 CZK	1 000 CZK	40 000 CZK	400 000 CZK	90 % - 98 %
51	SUPER REELS DELUXE	45 CZK	450 CZK	49 500 CZK	495 000 CZK	94 % - 97 %
52	SUPER STAR 27	100 CZK	1 000 CZK	15 000 CZK	150 000 CZK	94 % - 97 %
53	TORNADO BILL	100 CZK	1 000 CZK	40 000 CZK	400 000 CZK	94 % - 97 %
54	TREASURE BOX 2	50 CZK	500 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
55	TREASURES OF ASGARD	100 CZK	1 000 CZK	40 000 CZK	400 000 CZK	94 % - 97 %
56	TRIPLE WILD 7	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
57	TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
58	VIGOROUS KNIGHTS	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
59	WILD COOKIES	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
60	WILD FLAME SEVENS	100 CZK	1 000 CZK	41 800 CZK	418 000 CZK	94 % - 97 %
61	WOODWOSE'S MAGIC	100 CZK	1 000 CZK	40 000 CZK	400 000 CZK	94 % - 97 %
62	Respin Fruit 81	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %

100 WILD FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery scatter symbol, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „JOKER“ se roztahuje na válci, pouze pokud je součástí jakékoliv výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci, kromě scatter symbolů „BAR“. Divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4., 5., a 6. válci.

Scatter symbol
3 nebo více scatter symbolů „BAR“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Mystery scatter symbol
3 nebo 4 mystery scatter symboly „HVĚZDA“ na jakékoliv pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spouští „Mystery Win“ s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 2 až 100násobku sázky a za 4 mystery scatter symboly v rozmezí 15 až 500násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Sedmička	50	15	5	1.25	0.1
Meloun	15	5	1.25	0.5	-
Hrozny	15	5	1.25	0.5	-
Hruška	5	2	0.75	0.25	-
Švestka	4	1.5	0.25	0.1	-
Pomeranč	4	1.5	0.25	0.1	-
Citrón	4	1.5	0.25	0.1	-
Třešně	4	1.5	0.25	0.1	-
Bar (Scatter symbol)	500	100	20	3	-
Hvězda (Mystery scatter symbol)	-	-	15-500	2-100	-

4 SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	42 000 CZK
Maximální výhra kasíno	420 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočky, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie)

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „ŽLUTÁ SEDMIČKA“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů „BONUS“.

Mystery symbol
3 mystery symboly „HVĚZDA“ na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

Scatter symbol
3 a více Scatter symbolů „BONUS“ na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Symbol	Počet	Výše násobku
Červená sedmička	3x	300 x sázka na linii
Žlutá sedmička (Divoký symbol)	3x	200 x sázka na linii
Hvězda (Mystery symbol)	3x	10–2100 x sázka na linii
Meloun	3x	100 x sázka na linii
Hrozny	3x	80 x sázka na linii
Švestka	3x	40 x sázka na linii
Pomeranč	3x	40 x sázka na linii
Citrón	3x	20 x sázka na linii
Třešně	3x	10 x sázka na linii

AFTER DARK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „TESÁKY" expanduje a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry
Výhry ze symbolů Q, J, 10, 9 jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

	3x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
2. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

	4x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	Jiný symbol
2. linie	X	X	X	X	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	X	Jiný symbol

	5x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	X
2. linie	X	X	X	X	X
3. linie	X	X	X	X	X

VÝHERNÍ TABULKA
Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře. Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**
Upír	500	128	16	8
Netopýr	256	32	12	6
	5x	4x	3x	2x
Koza	128	16	8	4
Kočka	64	12	6	3
Vrána	32	8	4	×
A (Eso)	16	6	3	×
K (Král)	16	6	3	×
Q (Královna)	8	4	2	×
J (Kluk)	8	4	2	×
10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	x

APPARATUS 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Mystery symbol, Mystery hra, Bonus Scatter symbol, Bonusové zatočení, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol
Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Minimálně 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 40 výherních linií spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

Bonus Scatter symbol
3, 4 nebo 5 Bonus Scatter symbolů odmění hráče 4, 8 nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma v bonusové hře. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve

svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Fialový robot	100	20	5
Žlutý robot	100	20	5
Červený robot	60	15	5
Zelený robot	40	10	2
Modrý robot	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
Scatter (Bonusová hra)	14 otočení	8 otočení	4 otočení
Mystery (Mystery symbol)	15-250	5-60	1-15

BIG SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	31 400 CZK
Maximální výhra kasíno	314 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Mystery symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "TANEČNICE" je rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru výhry specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem mohou být vynásobeny maximálně 3x, se dvěma divokými symboly 9x. Divoké symboly nevytváří svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusová hra
3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu „crisscross“. Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je

automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna. Bonusová hra nemá vliv na celkový výherní podíl.

Mystery symbol
3 mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

BLACK PEARL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	Až 9
Počet aktivních výherních linií	Volitelný (1, 3, 5, 7, 9)
Maximální sázka herna	18 CZK
Maximální sázka kasíno	180 CZK
Maximální výhra herna	48 600 CZK
Maximální výhra kasíno	486 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku.

Scatter symbol
Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici, napříč všemi válci vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusove hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci

kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Černá perla s nápisem (Divoký symbol)	1 000	750	200	-
Černá perla v mušli (Scatter symbol)	500	20	5	2
Mořský koník	750	125	25	-
Chobotnice „A” (Eso)	400	100	20	-
Želva „K” (Král)	250	75	15	-
Krab „Q” (Královna)	125	50	10	-
Delfín „J” (Kluk)	100	25	10	-
Ryba „10” (Desítka)	100	25	5	-
Medúza „9” (Devítka)	100	25	5	2

BLAZING REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „SEDMIČKA“ nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL
3 a více scatter symbolů „HVĚZDA“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička (Divoký symbol)	200	80	8
Hrozen	80	16	4
Švestka	40	8	4
Meloun	40	8	4
Pomeranč	20	4	2
Citrón	20	4	2
Třešně	20	4	2
Hvězda (Scatter symbol)	4000	160	40

CASINO LUCHA LIBRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	45 000 CZK
Maximální výhra kasíno	450 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
„PIÑATA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zelený wrestler	50
Fialový wrestler	20
Červený wrestler	12
A (Eso)	8
K (Král)	6
Q (Královna)	4
J (Kluk)	4
10 (Desítka)	2
9 (Devítka)	2

CIRCUS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	64
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	41 600 CZK
Maximální výhra kasíno	416 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „KLAUN“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Divoké symboly netvoří svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
3 Mystery symboly „ŠŤASTNÁ HVĚZDA“ na jakékoliv výherní linii spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

Scatter symbol
3 Scatter symboly „CYLINDR“, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Šťastná sedmička	300
Meloun	200
Hrozny	30
Švestka	20
Pomeranč	10
Citrón	5
Třešně	5

CRISS CROSS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	30 CZK
Maximální sázka kasíno	300 CZK
Maximální výhra herna	48 600 CZK
Maximální výhra kasíno	486 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol
Scatter symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru s 10 bonusovými otočeními zdarma. V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
Šťastné sedmičky	1 620	60
Melouny	1 080	40
Hrozny	540	20
Švestky	432	16
Pomeranče	432	16
Hvězdy	432	8
Citróny	108	2
Třešně	108	2

DOUBLE GAME 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	30 000 CZK
Maximální výhra kasíno	300 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Multiplikátor výhry, Bonusový režim
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "DG" pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "DG" je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s

válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	200	60	40	20
Zlatá sedmička	80	32	16	8
Meloun	32	16	8	-
Hrozen	24	8	4	-
Švestka	16	6	2	-
Pomeranč	16	6	2	-
Citrón	8	4	1	-
Třešně	8	4	1	-
Zlatý BAR	4	2	1	-
Stříbrný BAR	4	2	1	-

DOUBLE GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	50 CZK
Maximální sázka kasíno	500 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusový režim, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

Symbol "DG“ je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim „DOUBLE BONUS GAME“ s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Hráč má

možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

Multiplikátor výher
Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	100	40	10	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

DOUBLE STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
„HVĚZDA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol, který je součástí výherní kombinace násobí výhru 2x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Červená sedmička	20
Bar	12
Zvonek	8
Meloun	6
Hrozny	4
Švestka	2
Pomeranč	2
Citrón	1
Třešně	1

FERRIS WHEEL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	90 CZK
Maximální sázka kasíno	900 CZK
Maximální výhra herna	45 720 CZK
Maximální výhra kasíno	457 200 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Ruské kolo, Divoký symbol, Mystery symbol, Mystery bonus
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)
"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol
Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují Mystery bonus s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Hvězda (Mystery symbol)	2–100	1–8
Červená sedmička	100	8
Švestka	32	6
Pomeranč	8	4
Meloun	8	3
Citrón	6	3
	4x	3x
Hrozen	4	1
Třešně	2	1

FIRE WALLS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FÉNIX“ nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

RESPIN
Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu „FÉNIX“) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY (opětovné roztočení válců zdarma) s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly „FÉNIX“, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

MULTIPLIKÁTOR VÝHRY
Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů „FÉNIX“ a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem „FÉNIX“ ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Fénix (Divoký symbol)	250
Šťastná sedmička	250
Meloun	75
Hrozny	50
Švestka	40
Pomeranč	30
Citrón	20
Třešně	10
BAR	5

FLAMING SPINS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90,5 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol zvony, Scatter symbol hvězda
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY
3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA
3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	150	10	2,5	0,5
Hrozen	25	5	2	-
Meloun	25	5	2	-
Bar	10	2,5	1	-
Švestka	5	1,5	0,5	-
Pomeranč	5	1,5	0,5	-
Citrón	5	1,5	0,5	-
Třešně	5	1,5	0,5	-
Zvony – Scatter symbol	100	20	3	-
Hvězda – Scatter symbol	-	-	20	-

FROZZY FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	Matice 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec
Počet výherních linií	36
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	20 000 CZK
Maximální výhra kasíno	200 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	100	40	20
Zvonky	80	32	16
Meloun	32	16	8
Hrozny	24	8	4
Švestky	16	6	2
Pomeranč	16	6	2
Citrón	8	4	1
Třešně	4	2	1

FRUIT BLASTER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou

vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol

Scatter symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
Fialové prstence	25x výše sázky
Modré prstence	20x výše sázky
Zelené prstence	15x výše sázky
Červené prstence	10x výše sázky
Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven	15	10	5
Meloun	10	5	2
Hrozny	10	5	2
Švestka	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citrón	3	2	1

FRUIT BOMB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	4.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Šťastná sedmička	500	100	10
Meloun	100	30	6
Hrozen	50	10	3
Švestka	40	10	3
Pomeranč	30	5	2
Citrón	30	5	2
Třešně	10	5	2

FRUIT JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT JACK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s vyšší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou. Za 3 mystery symboly je hodnota výhry v rozmezí 0.2x až 3x násobku sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE

GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery" symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička"	100	20	5
Zlatá „Sedmička"	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FRUIT SIZZLER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou. Pro 3 scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 1x až 4x násobku sázky, pro 4 scatter symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a pro 5 scatter symbolů v rozmezí 20x až 100x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Hvězda (Mystery scatter)	20-100	2-50	1-4	-
Sedmička	500	200	20	-
Hrozny	100	40	10	-
Meloun	100	40	10	-
Pomeranč	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

FRUTTY LAB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	20 000 CZK
Maximální výhra kasíno	200 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních liniích.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoliv výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

GEMS QUEST

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "GEM" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "SCATTER BONUS" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí a prázdný prostor je nahrazen novými symboly. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "GEM", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Scatter symbol "SCATTER BONUS" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v některý z různobarevných drahokamů se skrytou odměnou dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.
Výherní tabulka pro bonusovou hru

Bonusový symbol	Výhra
Fialový drahokam	25x výše sázky
Modrý drahokam	20x výše sázky
Oranžový drahokam	15x výše sázky
Žlutý drahokam	10x výše sázky
Zelený drahokam	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry, nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička	15	10	5
Hrozen	10	5	2
Švestka	10	5	2
Hruška	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citron	3	2	1

HUNTER‘S DREAM 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	40 000 CZK
Maximální výhra kasíno	400 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "LOVECKÁ CHATA" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí

vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Lovec	200	60	40	20
Vlk	80	32	16	8
Bizon	32	16	8	-
Orel	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

JEWELS QUEST

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	25 600 CZK
Maximální výhra kasíno	256 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra Mystery
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu SCATTER(červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol WILD, který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru
dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol SCATTER, který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru MYSTERY. Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola,
v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	256	24	12
A (Eso)	128	16	8
K (Král)	64	12	6
Q (Královna)	32	8	4
J (Kluk)	32	8	4
10 (Desítka)	16	4	2
9 (Devítka)	16	4	2

JEWELS QUEST 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol s červenou totemovou maskou je scatter symbol, který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	15	10	5
A (Eso)	10	5	2
K (Král)	10	5	2
Q (Královna)	4	3	1
	5x	4x	3x
J (Kluk)	4	3	1
10 (Desítka)	3	2	1
9 (Devítka)	3	2	1

JIGGLY JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „JIGGLY JACK“ je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu „DÁRKOVÁ KRABICE“, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na prvních válcích zleva a na jakékoliv výherní linii aktivují náhodnou výhru, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění

hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 bonusových otočení zdarma	20 bonusových otočení zdarma	10 bonusových otočení zdarma
Šťastná hvězda Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
JIGGLY JACK Divoký symbol	250	50	10
Červená Sedmička	100	20	5
Zlatá Sedmička	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

LIL' DEVILS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Symbol „BONUS“, Diamantová linie
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol „BONUS“
Symbol BONUS je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru BONUS FREE SPINS, která odmění hráče 20 otočeními zdarma. Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x), který se zobrazuje v postranním (čtvrtém) válci. Dalších 20 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Diamantová linie
Pokud se v průběhu hry napříč všemi třemi válci objeví 4 stejné symboly HAD, TROJZUBEC nebo ČERTICE na diamantové linii (tedy jeden symbol na prvním válci, dva symboly na druhém válci a jeden symbol na třetím válci), pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	2x	**3x**	**Diamond line (4x)**
Lil' Devil Malá čertice	6	64	100
Trojzubec	4	24	32
Had	2	12	16
BAR mix (zelený, žlutý, červený)	-	8	-
Červený BAR	-	6	-
Žlutý BAR	-	4	-
Zelený BAR	-	2	-

LUCKY FU

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
3 kompletní “BONUS” symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští bonusovou se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry je počet aktivních válců snížen na 3 prostřední válce a 3 řady. Všechny ostatní části válců jsou neaktivní a výhry z běžných symbolů nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly „MINCE“, které zůstávají na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě

aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový symbol „MINCE“ na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z bonusové hry je suma všech hodnot ze všech symbolů „MINCE“. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly „MINCE“, bude celková výhra vynásobena 3x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Obchodník	200	160	40
Lady	160	60	16
Farmář	40	16	6
A	6	4	1
K	6	4	1
Q	4	2	1
J	4	2	1

MIGHT OF LIGHT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	92,5 % - 98 %
Specifické funkce hry	RESPIN (naskládaný 4x), WILD (divoký symbol, Scatter symbol (bonusová hra)
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

RESPIN (naskládaný 4x)
Pokud se na prvním válci objeví 4 symboly ZEUS, spustí se 2 respiny (dotočení) s cílem vyplnit válce 2, 3, 4 a 5 co nejvíce symboly ZEUS a WILD symbolu v průběhu těchto 2 dotočení.

WILD (divoký symbol)
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu.

Scatter symbol (bonusová hra)
Pokud se objeví 3 Scatter symboly napříč prvním, až třetím válcem, získává hráč 10 bonusových zatočení zdarma. V průběhu těchto zatočení lze získat další bonusová zatočení, stejným způsobem. V průběhu bonusových zatočení je aktivní funkce RESPIN (symbol ZEUS). Bonusová hra je hrána za stejnou, neměnnou sázku, se kterou byla spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	3x
Zeus	35	13	5	1
Poseidon	35	13	4	-
Héra	35	13	4	-
Demeter	35	13	4	-
Hrom	35	10	3	-
Trojzubec	35	10	3	-
Hvězda chaosu	35	10	3	-
Luk	35	10	3	-
A (Eso)	25	6	1	-
K (Král)	25	6	1	-
Q (Královna)	25	6	1	-

MOUNTAIN LEGENDS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	25 000 CZK
Maximální výhra kasíno	250 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Sticky Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „TÁBORÁK“ je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „HORSKÝ VÝHLED“, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

Scatter symbol
Scatter symbol „HORSKÝ VÝHLED“ se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly „HORSKÝ VÝHLED“ napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma v bonusové hře s funkcí Sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Medvěd	2000	1600	400
Vlk	1600	600	160
Liška	400	160	60
Panter	60	40	10
Koza	60	40	10
A (Eso)	40	20	10
K (Král)	40	20	10

MOUNTAIN LEGENDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	40 000 CZK
Maximální výhra kasíno	400 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK,

který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč.Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Medvěd	1000	300	200	100
Vlk	400	160	80	40
Liška	160	80	40	-
Panter	120	40	20	-
Koza	80	30	10	-
Jelen	80	30	10	-
A (Eso)	40	20	5	-
K (Král)	40	20	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-
J (Kluk)	20	10	5	-

MULTI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	25 000 CZK
Maximální výhra kasíno	250 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními

liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Zlatá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
	5x	4x	3x
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MULTIPLAY 81

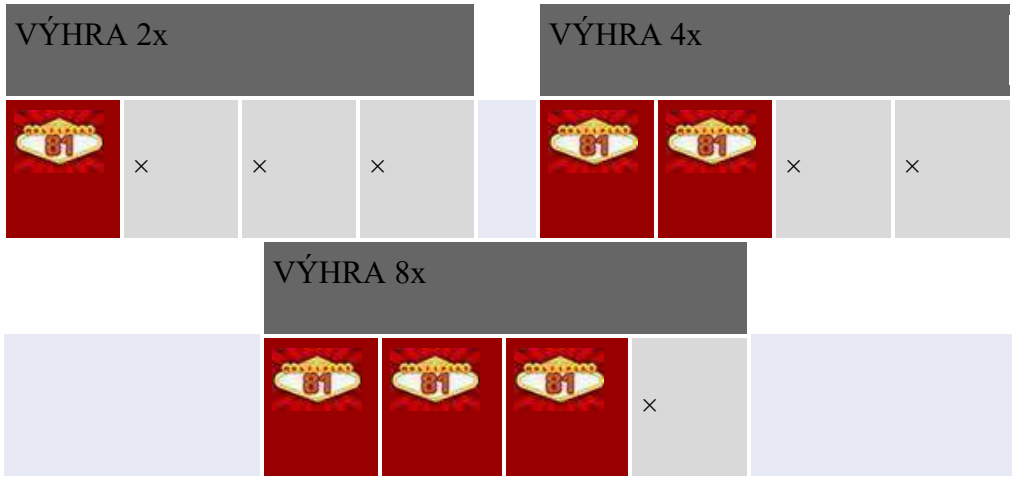
ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	20 000 CZK
Maximální výhra kasíno	200 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol MULTIPLAY 81 je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Divoký symbol MULTIPLAY 81 také násobí výhru v závislosti na svém počtu ve výherní linii.
Každý aktivní divoký symbol MULTIPLAY 81, který je součástí výherní kombinace ve výherní linii, násobí výhru podle následujících kombinací.



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
Pomeranč	4	1
BAR	2	1

MULTIPLAY HOT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	20 000 CZK
Maximální výhra kasíno	200 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní symbol “MULTIPLAY” násobí výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii.
Každý divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Švestka	4	1
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

NICE PRICE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	12
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	20 000 CZK
Maximální výhra kasíno	200 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová linie
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Bonusová linie
Při každém roztočení válců je vytvořena BONUSOVÁ LINIE náhodným označením 4 pozic pro symboly. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Červená sedmička	800	80
Meloun	300	30
Hrozny	200	20
Švestka	20	5
Citron	20	5
Pomeranč	20	5
Třešně	20	5
BAR	10	5

NIGHTMARE SQUAD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	40 000 CZK
Maximální výhra kasíno	400 000 CZK
Výherní podíl	94 % až 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Otočení zdarma, Extra divoký symbol, Mystery bonus,
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FESTER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.

OTOČENÍ ZDARMA
Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů „NÁHROBNÍ KÁMEN“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

EXTRA DIVOKÝ SYMBOL
V bonusových otočení zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN

MYSTERY
Pokud dojde k udělení 3 symbolů „MYSTERY“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští bonusovou funkci, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Fester (Divoký symbol)	1000	300	200
Krvavá Mary	500	200	100
Casper	400	160	80
Frankenstein	160	80	40
A (Eso)	120	40	20
K (Král)	80	30	10
Q (Královna)	80	30	10
J (Kluk)	40	20	5
10 (Desítka)	40	20	5
9 (Devítka)	20	10	5

PERSIAN NIGHTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	20 500 CZK
Maximální výhra kasíno	205 000 CZK
Výherní podíl	75 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v divoký symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šejk	100	60	40	20
Fatima	60	32	16	8
Šavle	32	16	8	-
Aladin	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PIRATE ADVENTURES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	40 000 CZK
Maximální výhra kasíno	400 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusové symboly, Bonusové hry, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol
Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky

přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď
Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď
Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pirát	200	60	40	20
Pirátská loď	80	32	16	8
Truhlice	32	16	8	-
Dělo	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PIXI FALL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Bleděmodrý symbol W je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu ZELENÁ KOULE, barevného extra divokého symbolu Wa mystery symbolu HVĚZDA pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol W, který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu ZELENÁ KOULEa mystery symbolu HVĚZDA, pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol
Symbol ZELENÁ KOULEje bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru 10 HER ZDARMA. Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol příšery, pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly příšery změněny v ten samý symbol příšery a vytvoří tak

výherní kombinaci s kaskádovým efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol
Symbol HVĚZDA funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů HVĚZDA napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru MYSTERY WIN. Každý symbol HVĚZDA, který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol otazníku se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra MYSTERY WIN aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly otazník za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zelená příšera	15	10	5
Žlutá příšera	15	10	5
Fialová příšera	10	5	2
Červená příšera	10	5	2
Modrá příšera	10	5	2
Oranžová příšera	10	5	2
Pomeranč	4	3	1
	5x	4x	3x
Švestka	4	3	1
Modrý hrozen	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citron	3	2	1
Meloun	3	2	1

PRIMAL AGE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	40 000 CZK
Maximální výhra kasíno	400 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol WILD se rozpíná od své pozice směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol WILD na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.

SCATTER SYMBOL
Pokud dojde k udělení 3 symbolů BONUS, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pračlověk	1000	400	100	20
Mamut	800	200	80	10
Kanec	100	40	15	-
Pták	50	20	10	-
Eso	30	20	5	-
Král	30	20	5	-
Královna	20	10	5	-
Kluk	20	10	5	-
Desítka	15	10	5	-
Devítka	15	10	5	-

RESPIN FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Funkce Respin
Výherní kombinace s divokým symbolem aktivují jeden re-spin zdarma. Během tohoto re-spinu, jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace s divokým symbolem aktivující re-spin, drženy na svých pozicích. Před re-spinem, jsou všechny výhry sečteny. Po re-spinu, jsou výhry sečteny znovu a držené symboly jsou uvolněny. Každá nová výherní kombinace s divokým symbolem aktivuje další re-spin. Re-spin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

Extra Multiplikátor
Výhry za 9 stejných symbolů (včetně nahrazení) divokým symbolem jsou násobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	3x
Červené sedmičky	50
Hvězdy	15
Melouny	10
Hrozny	8
Pomeranče	6
Citrony	4
Třešně	2

RICH GARDEN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol (vozík), Scatter symbol (košík)
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci

Scatter symbol (vozík)
3 a více scatter symbolů Vozík napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

Scatter symbol (košík)
3 scatter symboly Košík napříč válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci. Scatter symbol Košík se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Zahradník	2500	125	25	5
Hrozny	350	60	20	-
Borůvka	350	60	20	-
Pomeranč	100	20	20	-
Citron	75	15	5	
Jahoda	75	15	5	-
Hruška	75	15	5	-
Jablko	75	15	5	-
Vozík	500	100	25	-
Košík			100	-

SAVANNA SUNRISE DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	40 000 CZK
Maximální výhra kasíno	400 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KMENOVÉ MASKY". V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci

bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lev	200	160	40
Slon	160	60	16
Nosorožec	40	16	6
A (Eso)	6	4	1
K (Král)	6	4	1
Q (Královna)	4	2	1
J (Kluk)	4	2	1

SEASONS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol BONUS, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“
Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé

aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚĎ. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace, jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Zajíc	100	20	5
Jelen	100	20	5
Vlk	60	15	5
Liška	60	15	5
Divočák	40	10	2
	5x	4x	3x
Medvěd	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1

SHAOLIN PUNCH

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusovou hru
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol YIN YANG nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě symbolu scatter (SHURIKEN), pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

MULTIPLIKÁTOR VÝHER
Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symbol 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

STICKY COIN BONUS
3 scatter symboly SHURIKEN na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou hru se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry jsou všechny symboly z běžné hry neaktivní a výhry za ně nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny válce sticky symboly mince, které zůstanou na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový zastavený symbol mince na válcích obnoví

počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z BONUSOVÉ HRY je suma všech hodnot ze všech symbolů mince. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly mince, bude celková výhra vynásobena 2x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená	1000	300	200	100
Zelená	400	160	80	40
Žlutá	160	80	40	-
Modrá	120	40	20	-
A	80	30	10	-
K	80	30	10	-
Q	40	20	5	-
J	40	20	5	-
10	20	10	5	-
9	20	10	5	-

SPACE ADVENTURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	30 000 CZK
Maximální výhra kasíno	300 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Bonus scatter symbol
Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrány za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mimozemšťan	200	60	40	20
Kosmonaut	80	32	16	8
Planeta	32	16	8	-
Pistole	32	16	8	-
Robot	24	8	4	-
Družice	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

SPINNING WILD 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Mystery symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Super Wild s funkcí respin
SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře. 3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny SUPER WILD symbolem a spouštějí funkci respin. Po tom, co se objeví SUPER WILD symbol na jednom nebo více válcích začíná jeden respin zdarma a všechny válce bez SUPER WILD symbolu se znovu protočí, s šancí na výhru. Každý nový SUPER WILD symbol spouští další respin zdarma. Suma výher za všechny posbírané kombinace je převedena po posledním respinu. 3 SUPER WILD symboly na sousedících válcích vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
Hvězda je mystery symbol. 3 symboly HVĚZDA na jakékoli výherní linii spouští mystery výhru s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je v rozmezí 1x až 7x násobku sázky.

Extra multiplikátor výher
Všechny výhry na 3 válcích nejvíce vlevo nebo na 3 nejvíce vpravo, zaplněných 9 stejnými symboly, včetně nahrazení divokým symbolem, jsou násobeny 3x. 3 SUPER WILD symboly na sousedních válcích jsou odměněny dle výherní tabulky (vynásobeny 3x). Všechny ostatní výplaty za výhry ze všech pěti levých, nebo všech pěti pravých liniích jsou vynásobeny x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky. Výhry za 9 stejných symbolů na sousedních válcích jsou násobeny 3x.

	3x
Super Wild (Divoký symbol)	525
Červená sedmička	30
Hvězda (Mystery symbol)	5–35
Meloun	25
Hrozny	20
Švestka	15
Pomeranč	10
Citrón	5

SUGOI SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Scatter symbol
Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Bonusové hry jsou vždy hrány za stejnou hodnotu sázky, se kterou byly spuštěny.

Mystery symbol
3 nebo více mystery symbolů na prvních sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 50 výherních linií spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2 až 3násobek sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1 až 12násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3 až 50 násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Obří symboly
Všechny symboly, (kromě Scatter symbolu) mohou být "obřími" (blok 2x2 klasických symbolů).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	15–250	5–60	1–15
Wild	250	50	10
Meč	100	20	5
Bonsai	100	20	5
Brána	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

SUPER FROG HOP

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	40 000 CZK
Maximální výhra kasíno	400 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonus scatter symbol
3 rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP. Cílem bonusové hry je dostat se na konec cesty a posbírat tolik vedlejších odměn, kolik je jen možné, jako třeba multiplikátor výhry nebo mystery výhru. Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat. Na konci každého tahu hráč posbírá odměnu z místa, kde žába dokončila svůj skok. Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žábu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je poté

přidán do hráčova kreditu v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnoty odměn v bonusové hře se odvíjí od aktuální sázky z herního kola, které ji spustilo. Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Bonusová hra probíhá zdarma, tj. bez odečítání sázky.

Obecná pravidla:
[START] – bonusová hra začíná se 4 možnými šancemi na hod kostkou.
[5/10/20/30/35/50/65/70/80/100] – možná hodnota multiplikátoru výher; hodnota odměny je rovna aktuální hodnotě sázky vynásobené nasbíraným multiplikátorem.
[STUMP] – umožňuje žábě dostat se na náhodně vybrané místo nad RAFTem.
[MYSTERY+5] – další hod kostkou a multiplikátor sázky x5.
[MYSTERY2] – náhodný multiplikátor sázky s hodnotou mezi 5-100.
[CROCODILE] – hra končí, pokud žába přistane na místě s krokodýlem.
[WATER LILY] – leknínový list přímo nad žábou přenáší žábu o jednu úroveň výše.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč.Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Krokodýl	1000	300	200	100
Sedmička	400	160	80	40
Motýl	160	80	40	-
Šnek	120	40	20	-
Světluška	80	30	10	-
Brouk	80	30	10	-
Beruška	40	20	5	-
Bar 3	40	20	5	-
Bar 2	20	10	5	-
Bar 1	20	10	5	-

SUPER REELS DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	40
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	45 CZK
Maximální sázka kasíno	450 CZK
Maximální výhra herna	49 500 CZK
Maximální výhra kasíno	495 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus
"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol
Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mystery	4–50	1–10	0,20–2	-
Wild (Divoký symbol)	50	10	2	-
Modrý Superman	20	4	1	-
Červený Superman	20	4	1	-
Zlatý Superman	12	3	1	0,40
Zelená Super žena	8	2	0,40	-
Oranžová Super žena	8	2	0,40	-
	5x	4x	3x	2x
A (Eso)	4	1	0,20	-
K (Král)	4	1	0,20	-
Q (Královna)	4	1	0,20	-
J (Kluk)	4	1	0,20	-

SUPER STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	15 000 CZK
Maximální výhra kasíno	150 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový mystery symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo. Sázka, při které je DIVOKÝ SYMBOL JOKER aktivní je ve hře označena textem DIVOKÝ JOKER v horní části každého válce.

Mystery symbol
Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 a 20 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

3x	Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
	Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
Super star (Mystery symbol)	4–150	40–1500
BAR	60	600
Joker (Divoký symbol)	60	600
Šťastná sedmička	60	600
Zvon	20	200
Meloun	20	200
Hrozen	8	80
Švestka	8	80
Pomeranč	4	40
Citrón	4	40
Třešně	4	40

TORNADO BILL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	40 000 CZK
Maximální výhra kasíno	400 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v divoký symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
Symbol "FAST WIN" funguje jako tajemný (mystery) neboli náhodný symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky, a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, jeli po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pistole	200	60	40	20
Klobouk	80	32	16	8
Kaktus	32	16	8	-
Lebka	24	8	4	-
Keř	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

TREASURE BOX 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	50 CZK
Maximální sázka kasíno	500 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol
Symbol "HVĚZDA" je scatter symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více scatter symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se scatter symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol
Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Trezor (Bonusový symbol)	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	-
Zlatá sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
	5x	4x	3x	2x
Třešeň	40	10	4	1
Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-

TREASURES OF ASGARD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	40 000 CZK
Maximální výhra kasíno	400 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “LOKI” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje bonus scatter symbol. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na jakékoliv výherní linii, násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve

svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Odin	200	60	40	20
Frigga	80	32	16	8
Thor	32	16	8	-
Freyja	24	8	4	-
Fenrix (Vlk)	16	6	2	-
Jörmungandr (Mořský had)	16	6	2	-
A (Eso)	8	4	1	-
K (Král)	8	4	1	-
Q (Královna)	4	2	1	-
J (Kluk)	4	2	1	-

TRIPLE WILD 7

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “777” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje scatter symbol “ZVONKY”. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". 3 sousedící symboly “777” na jakékoliv výherní linii vytvářejí výherní kombinaci s výhrou dle výherní tabulky.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x.

Scatter symbol
Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí 14x – 100x násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonek (Bonusový scatter symbol)	14–100 (náhodná výhra)
Wild 777 (Divoký symbol)	100
	3x
Meloun	16
Hrozny	8
Švestka	4
Pomeranč	3
Citrón	2
Třešně	2

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY
3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA
3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Meloun	2500	125	25	5
Zlatý BAR	350	60	20	-
Stříbrný BAR	350	60	20	-
Bronzový BAR	100	20	10	-
Pomeranč	75	15	5	-
Švestka	75	15	5	-
Třešně	75	15	5	-
Citrón	75	15	5	-
ZVONY (Scatter symbol)	500	100	25	-
HVĚZDA (Scatter symbol)	-	-	100	-

VIGOROUS KNIGHTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Rozšiřující se divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

Bonus Scatter Symbol
3 symboly BONUS napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

Rozšiřující se divoký symbol
Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Rytíř	200	100	20	5
Princezna	100	50	10	-
Panoš	100	50	10	-
Válečník	40	20	10	-
Drak	40	20	10	-
Žezlo	30	20	5	-
Meč	30	20	5	-
Cep	30	20	5	-
A (Eso)	20	10	5	-
K (Král)	20	10	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-

WILD COOKIES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu BONUS.
Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují jiný symbol ve stejné výherní linii vyšší výhrou.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou peněžitou výhrou. Za 3 “MYSTERY” symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2x až 3x násobek sázky, za 4 ”MYSTERY” symboly je v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 “MYSTERY” symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet “MYSTERY” symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	20–250	5–50	1–10
Wild	250	50	10
Bonbón	100	20	5
Zmrzlina	100	20	5
Kobliha	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
	5x	4x	3x
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

WILD FLAME SEVENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	41 800 CZK
Maximální výhra kasíno	418 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu.

Multiplikátor výher
Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí

vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.
Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Ohnivá sedmička	100
Červená sedmička	16
Dolar	8
Červený BAR	4
Žlutá BAR	3
Zelený BAR	2
Třešně	1

WOODWOSE'S MAGIC

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	40 000 CZK
Maximální výhra kasíno	400 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mlha, Sojka, EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÉ OTOČENÍ ZDARMA
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol KONEV se může rozšířit a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

Mlha
Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

Sojka
Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- EXTRA WILD
  SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

● MULTIPLIKÁTOR VÝHRY
Každá výherní kombinace aktuální otočky bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

● RESPIN
Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci jsou drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

● BONUSOVÉ OTOČENÍ ZDARMA
SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Vlk	1000	300	200	100
Muflon	400	160	80	40
Rys	160	80	40	-
Zajíc	120	40	20	-
A (Eso)	80	30	10	-
K (Král)	80	30	10	-
Q (Královna)	40	20	5	-
J (Kluk)	40	20	5	-
10 (Desítka)	20	10	5	-
9 (Devítka)	20	10	5	-

JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. určitým úrovním může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní koncová zařízení, pobočka, skupina poboček nebo region atd.), nebo mohou být úrovně jackpotu určeny pro všechna koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat. Příslušný aktivní jackpot je také zobrazován přímo na herní obrazovce koncového zařízení.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota pro hernu: 50 – 50 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- mezní hodnota pro kasíno: 50 – 500 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota pro hernu: 50 000 Kč
- maximální hodnota pro kasíno: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra pro hernu: 50 000 Kč
- maximální výhra pro kasíno: 500 000 Kč

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry, tj.

• 50 – 50 000 Kč pro hernu
• 50 – 500 000 Kč pro kasino

a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %).

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT

• 50 000 Kč pro hernu
• 500 000 Kč pro kasino.

JACKPOT 2 (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má čtyři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM. Tato označení se mohou dle požadavků provozovatele měnit.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až čtyři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM) – max. 4 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. úrovním BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovním GOLD a PLATINUM mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení CLS. Úrovně jackpotu mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu, které se budou lišit výší potenciální výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT 2 (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT 2 (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota pro hernu: 50 – 50 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- mezní hodnota pro kasíno: 50 – 500 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota pro hernu: 50 000 Kč
- maximální hodnota pro kasíno: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra pro hernu: 50 000 Kč
- maximální výhra pro kasíno: 500 000 Kč

Všechny 4 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry tj.

• 50 – 50 000 Kč pro hernu
• 50 – 500 000 Kč pro kasino

a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)).

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT
• 50 000 Kč pro hernu
• 500 000 Kč pro kasino.

RESPIN FRUIT 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Funkce Respin
Výherní kombinace s divokým symbolem spouští funkci respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během uděleného respinu. Respiny skončí, pokud se přestane objevovat divoký symbol, nebo pokud se všechny válce zaplní výherními symboly. Výhry jsou započítány před a po každém respinu. Respin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	4x	3x
Červené sedmičky	10	5
Hvězdy	6	3
Melouny	6	3
Hrozny	4	2
Pomeranče	4	2
Citróny	2	1
Třešně	2	1

Land based technické hry e-gaming

Land based technické hry e-gaming jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými prostřednictvím § 42 odst. 4 ZHH (automat s RNG na přidruženém serveru) . Herní měnou je euro (EUR).

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

1. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
2. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
3. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
4. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
5. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
6. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
7. Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
8. Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
9. Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
10. Všechny hodnoty ve výherních tabulkách jsou uvedeny ve měně euro (EUR).
11. Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Následující technické hry jsou v sadě her MULTILOTTO+:

	Název	Maximální sázka herna	Maximální sázka kasíno	Maximální výhra herna	Maximální výhra kasíno	Výherní podíl
1	100 WILD FRUITS	3 EUR	30 EUR	1 500 EUR	15 000 EUR	90 % - 98 %
2	4SPIN	3 EUR	30 EUR	14 70 EUR	14 700 EUR	90 % - 98 %
3	AFTER DARK	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
4	APPARATUS 40	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
5	BIG SHOW	3,5 EUR	35 EUR	1 099 EUR	10 990 EUR	94 % - 97 %
6	BLACK PEARL	0,5 EUR	6,3 EUR	1 701 EUR	17 010 EUR	94 % - 97 %
7	BLAZING REELS	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
8	CASINO LUCHA LIBRE	3,5 EUR	35 EUR	1 575 EUR	15 750 EUR	90 % - 98 %
9	CIRCUS 2	3,5 EUR	35 EUR	1 456 EUR	14 560 EUR	90 % - 98 %
10	CRISS CROSS	1 EUR	10 EUR	1 620 EUR	16 200 EUR	94 % - 97 %
11	DOUBLE GAME	1,5 EUR	15 EUR	1 500 EUR	15 000 EUR	94 % - 97 %
12	DOUBLE GAME 2	3,5 EUR	35 EUR	1 050 EUR	10 500 EUR	94 % - 97 %
13	DOUBLE STAR 27	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
14	FERRIS WHEEL	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
15	FIRE WALLS 2	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
16	FLAMING SPINS	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90,5 % - 98 %
17	FROZZY FRUITS	3,5 EUR	35 EUR	700 EUR	7 000 EUR	94 % - 97 %
18	FRUIT BLASTER	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
19	FRUIT BOMB	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
20	FRUIT JACK	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
21	FRUIT SIZZLER	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %

	Název	Maximální sázka herna	Maximální sázka kasíno	Maximální výhra herna	Maximální výhra kasíno	Výherní podíl
22	FRUTTY LAB	3,5 EUR	35 EUR	700 EUR	7 000 EUR	94 % - 97 %
23	GEMS QUEST	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
24	HUNTER'S DREAM 2	3,5 EUR	35 EUR	1 400 EUR	14 000 EUR	94 % - 97 %
25	JEWELS QUEST	3,5 EUR	35 EUR	896 EUR	8 960 EUR	94 % - 97 %
26	JEWELS QUEST 2	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
27	JIGGLY JACK	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
28	LIL' DEVILS	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
29	LUCKY FU	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
30	MIGHT OF LIGHT	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	92,5 % - 98 %
31	MOUNTAIN LEGENDS	3,5 EUR	35 EUR	1 400 EUR	14 000 EUR	90 % - 98 %
32	MOUNTAIN LEGENDS 2	3,5 EUR	35 EUR	875 EUR	8 750 EUR	90 % - 98 %
33	MULTI 5	3,5 EUR	35 EUR	875 EUR	8 750 EUR	94 % - 97 %
34	MULTIPLAY 81	3,5 EUR	35 EUR	700 EUR	7 000 EUR	94 % - 97 %
35	MULTIPLAY HOT	3,5 EUR	35 EUR	700 EUR	7 000 EUR	94 % - 97 %
36	NICE PRICE	3,5 EUR	35 EUR	700 EUR	7 000 EUR	94 % - 97 %
37	NIGHTMARE SQUAD	3,5 EUR	35 EUR	1 400 EUR	14 000 EUR	94 % - 97 %
38	PERSIAN NIGHTS	3,5 EUR	35 EUR	717,5 EUR	7 175 EUR	75 %
39	PIRATE ADVENTURES	3,5 EUR	35 EUR	1 400 EUR	14 000 EUR	94 % - 97 %
40	PIXI FALL	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
41	PRIMAL AGE	3,5 EUR	35 EUR	1 400 EUR	14 000 EUR	94 % - 97 %
42	RESPIN FRUIT	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
43	RESPIN FRUIT 81	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %

	Název	Maximální sázka herna	Maximální sázka kasíno	Maximální výhra herna	Maximální výhra kasíno	Výherní podíl
44	RICH GARDEN	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
45	SAVANNA SUNRISE DELUXE	3,5 EUR	35 EUR	1 400 EUR	14 000 EUR	94 % - 97 %
46	SEASONS	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
47	SHAOLIN PUNCH	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
48	SPACE ADVENTURE	3,5 EUR	35 EUR	1 050 EUR	10 500 EUR	94 % - 97 %
49	SPINNING WILD 4	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
50	SUGOI SPIN	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
51	SUPER FROG HOP	3,5 EUR	35 EUR	1 400 EUR	14 000 EUR	90 % - 98 %
52	SUPER REELS DELUXE	1,5 EUR	15 EUR	1 650 EUR	16 500 EUR	94 % - 97 %
53	SUPER STAR 27	3,5 EUR	35 EUR	525 EUR	5 250 EUR	94 % - 97 %
54	TORNADO BILL	3,5 EUR	35 EUR	1 400 EUR	14 000 EUR	94 % - 97 %
55	TREASURE BOX 2	1,5 EUR	15 EUR	1 500 EUR	15 000 EUR	94 % - 97 %
56	TREASURES OF ASGARD	3,5 EUR	35 EUR	1 400 EUR	14 000 EUR	94 % - 97 %
57	TRIPLE WILD 7	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
58	TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
59	VIGOROUS KNIGHTS	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
60	WILD COOKIES	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
61	WILD FLAME SEVENS	3,5 EUR	35 EUR	1 463 EUR	14 630 EUR	94 % - 97 %
62	WOODWOSE'S MAGIC	3,5 EUR	35 EUR	1 400 EUR	14 000 EUR	94 % - 97 %

100 WILD FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka herna	3 EUR
Maximální sázka kasíno	30 EUR
Maximální výhra herna	1 500 EUR
Maximální výhra kasíno	15 000 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery scatter symbol, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „JOKER“ se roztahuje na válci, pouze pokud je součástí jakékoliv výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci, kromě scatter symbolů „BAR“. Divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4., 5., a 6. válci.

Scatter symbol
3 nebo více scatter symbolů „BAR“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Mystery scatter symbol
3 nebo 4 mystery scatter symboly „HVĚZDA“ na jakékoliv pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spouští „Mystery Win“ s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 2 až 100násobku sázky a za 4 mystery scatter symboly v rozmezí 15 až 500násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Sedmička	50	15	5	1.25	0.1
Meloun	15	5	1.25	0.5	-
Hrozny	15	5	1.25	0.5	-
Hruška	5	2	0.75	0.25	-
Švestka	4	1.5	0.25	0.1	-
Pomeranč	4	1.5	0.25	0.1	-
Citrón	4	1.5	0.25	0.1	-
Třešně	4	1.5	0.25	0.1	-
Bar (Scatter symbol)	500	100	20	3	-
Hvězda (Mystery scatter symbol)	-	-	15-500	2-100	-

4 SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka herna	3 EUR
Maximální sázka kasíno	30 EUR
Maximální výhra herna	1 470 EUR
Maximální výhra kasíno	14 700 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočky, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie)

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „ŽLUTÁ SEDMIČKA“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů „BONUS“.

Mystery symbol
3 mystery symboly „HVĚZDA“ na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

Scatter symbol
3 a více Scatter symbolů „BONUS“ na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Symbol	Počet	Výše násobku
Červená sedmička	3x	300 x sázka na linii
Žlutá sedmička (Divoký symbol)	3x	200 x sázka na linii
Hvězda (Mystery symbol)	3x	10–2100 x sázka na linii
Meloun	3x	100 x sázka na linii
Hrozny	3x	80 x sázka na linii
Švestka	3x	40 x sázka na linii
Pomeranč	3x	40 x sázka na linii
Citrón	3x	20 x sázka na linii
Třešně	3x	10 x sázka na linii

AFTER DARK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „TESÁKY" expanduje a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry
Výhry ze symbolů Q, J, 10, 9 jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

	3x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
2. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

	4x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	Jiný symbol
2. linie	X	X	X	X	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	X	Jiný symbol

	5x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	X
2. linie	X	X	X	X	X
3. linie	X	X	X	X	X

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

Symbol	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**
Upír	500	128	16	8
Netopýr	256	32	12	6
	5x	4x	3x	2x
Koza	128	16	8	4
Kočka	64	12	6	3
Vrána	32	8	4	×
A (Eso)	16	6	3	×
K (Král)	16	6	3	×
Q (Královna)	8	4	2	×
J (Kluk)	8	4	2	×
10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	x

APPARATUS 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Mystery symbol, Mystery hra, Bonus Scatter symbol, Bonusové zatočení, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol
Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Minimálně 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 40 výherních linií spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

Bonus Scatter symbol
3, 4 nebo 5 Bonus Scatter symbolů odmění hráče 4, 8 nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma v bonusové hře. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní

kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Fialový robot	100	20	5
Žlutý robot	100	20	5
Červený robot	60	15	5
Zelený robot	40	10	2
Modrý robot	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
Scatter (Bonusová hra)	14 otočení	8 otočení	4 otočení
Mystery (Mystery symbol)	15-250	5-60	1-15

BIG SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 099 EUR
Maximální výhra kasíno	10 990 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Mystery symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "TANEČNICE" je rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru výhry specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem mohou být vynásobeny maximálně 3x, se dvěma divokými symboly 9x. Divoké symboly nevytváří svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusová hra
3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu „crisscross“. Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je

automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna. Bonusová hra nemá vliv na celkový výherní podíl.

Mystery symbol
3 mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

BLACK PEARL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	Až 9
Počet aktivních výherních linií	Volitelný (1, 3, 5, 7, 9)
Maximální sázka herna	0,5 EUR
Maximální sázka kasíno	6,3 EUR
Maximální výhra herna	1 701 EUR
Maximální výhra kasíno	17 010 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku.

Scatter symbol
Scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více scatter symbolů vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu

bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Černá perla s nápisem (Divoký symbol)	1 000	750	200	-
Černá perla v mušli (Scatter symbol)	500	20	5	2
Mořský koník	750	125	25	-
Chobotnice „A” (Eso)	400	100	20	-
Želva „K” (Král)	250	75	15	-
Krab „Q” (Královna)	125	50	10	-
Delfín „J” (Kluk)	100	25	10	-
Ryba „10” (Desítka)	100	25	5	-
Medúza „9” (Devítka)	100	25	5	2

BLAZING REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „SEDMIČKA“ nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL
3 a více scatter symbolů „HVĚZDA“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička (Divoký symbol)	200	80	8
Hrozen	80	16	4
Švestka	40	8	4
Meloun	40	8	4
Pomeranč	20	4	2
Citrón	20	4	2
Třešně	20	4	2
Hvězda (Scatter symbol)	4000	160	40

CASINO LUCHA LIBRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 575 EUR
Maximální výhra kasíno	15 750 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
„PIÑATA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zelený wrestler	50
Fialový wrestler	20
Červený wrestler	12
A (Eso)	8
K (Král)	6
Q (Královna)	4
J (Kluk)	4
10 (Desítka)	2
9 (Devítka)	2

CIRCUS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	64
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 456 EUR
Maximální výhra kasíno	14 560 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „KLAUN“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Divoké symboly netvoří svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
3 Mystery symboly „ŠŤASTNÁ HVĚZDA“ na jakékoliv výherní linii spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

Scatter symbol
3 Scatter symboly „CYLINDR“, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Šťastná sedmička	300
Meloun	200
Hrozny	30
Švestka	20
Pomeranč	10
Citrón	5
Třešně	5

CRISS CROSS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	1 EUR
Maximální sázka kasíno	10 EUR
Maximální výhra herna	1 620 EUR
Maximální výhra kasíno	16 200 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol
Scatter symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru s 10 bonusovými otočeními zdarma. V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
Šťastné sedmičky	1 620	60
Melouny	1 080	40
Hrozny	540	20
Švestky	432	16
Pomeranče	432	16
Hvězdy	432	8
Citróny	108	2
Třešně	108	2

DOUBLE GAME 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 050 EUR
Maximální výhra kasíno	10 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Multiplikátor výhry, Bonusový režim
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "DG" pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "DG" je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s

válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	200	60	40	20
Zlatá sedmička	80	32	16	8
Meloun	32	16	8	-
Hrozen	24	8	4	-
Švestka	16	6	2	-
Pomeranč	16	6	2	-
Citrón	8	4	1	-
Třešně	8	4	1	-
Zlatý BAR	4	2	1	-
Stříbrný BAR	4	2	1	-

DOUBLE GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	1,5 EUR
Maximální sázka kasíno	15 EUR
Maximální výhra herna	1 500 EUR
Maximální výhra kasíno	15 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusový režim, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

Symbol "DG“ je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim „DOUBLE BONUS GAME“ s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Hráč má

možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

Multiplikátor výher
Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	100	40	10	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

DOUBLE STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
„HVĚZDA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol, který je součástí výherní kombinace násobí výhru 2x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Červená sedmička	20
Bar	12
Zvonek	8
Meloun	6
Hrozny	4
Švestka	2
Pomeranč	2
Citrón	1
Třešně	1

FERRIS WHEEL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Ruské kolo, Divoký symbol, Mystery symbol, Mystery bonus
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)
"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol
Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují Mystery bonus s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Hvězda (Mystery symbol)	2–100	1–8
Červená sedmička	100	8
Švestka	32	6
Pomeranč	8	4
Meloun	8	3
Citrón	6	3
Hrozen	4	1
Třešně	2	1

FIRE WALLS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FÉNIX“ nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

RESPIN
Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu „FÉNIX“) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY (opětovné roztočení válců zdarma) s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly „FÉNIX“, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

MULTIPLIKÁTOR VÝHRY
Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů „FÉNIX“ a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem „FÉNIX“ ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Fénix (Divoký symbol)	250
Šťastná sedmička	250
Meloun	75
Hrozny	50
Švestka	40
Pomeranč	30
Citrón	20
Třešně	10
BAR	5

FLAMING SPINS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90,5 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol zvony, Scatter symbol hvězda
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY
3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA
3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	150	10	2,5	0,5
Hrozen	25	5	2	-
Meloun	25	5	2	-
Bar	10	2,5	1	-
Švestka	5	1,5	0,5	-
Pomeranč	5	1,5	0,5	-
Citrón	5	1,5	0,5	-
Třešně	5	1,5	0,5	-
Zvony – Scatter symbol	100	20	3	-
Hvězda – Scatter symbol	-	-	20	-

FROZZY FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	Matice 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec
Počet výherních linií	36
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	700 EUR
Maximální výhra kasíno	7 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	100	40	20
Zvonky	80	32	16
Meloun	32	16	8
Hrozny	24	8	4
Švestky	16	6	2
Pomeranč	16	6	2
Citrón	8	4	1
Třešně	4	2	1

FRUIT BLASTER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou

vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol

Scatter symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
Fialové prstence	25x výše sázky
Modré prstence	20x výše sázky
Zelené prstence	15x výše sázky
Červené prstence	10x výše sázky
Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven	15	10	5
Meloun	10	5	2
Hrozny	10	5	2
Švestka	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citrón	3	2	1

FRUIT BOMB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	4.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Šťastná sedmička	500	100	10
Meloun	100	30	6
Hrozen	50	10	3
Švestka	40	10	3
Pomeranč	30	5	2
Citrón	30	5	2
Třešně	10	5	2

FRUIT JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT JACK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s vyšší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou. Za 3 mystery symboly je hodnota výhry v rozmezí 0.2x až 3x násobku sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE

GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery" symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička"	100	20	5
Zlatá „Sedmička"	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FRUIT SIZZLER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou. Pro 3 scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 1x až 4x násobku sázky, pro 4 scatter symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a pro 5 scatter symbolů v rozmezí 20x až 100x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Hvězda (Mystery scatter)	20-100	2-50	1-4	-
Sedmička	500	200	20	-
Hrozny	100	40	10	-
Meloun	100	40	10	-
Pomeranč	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

FRUTTY LAB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	700 EUR
Maximální výhra kasíno	7 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních liniích.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoliv výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

GEMS QUEST

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "GEM" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "SCATTER BONUS" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí a prázdný prostor je nahrazen novými symboly. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "GEM", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Scatter symbol "SCATTER BONUS" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v některý z různobarevných drahokamů se skrytou odměnou dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.
Výherní tabulka pro bonusovou hru

Bonusový symbol	Výhra
Fialový drahokam	25x výše sázky
Modrý drahokam	20x výše sázky
Oranžový drahokam	15x výše sázky
Žlutý drahokam	10x výše sázky
Zelený drahokam	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry, nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička	15	10	5
Hrozen	10	5	2
Švestka	10	5	2
Hruška	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citron	3	2	1

HUNTER‘S DREAM 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 400 EUR
Maximální výhra kasíno	14 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "LOVECKÁ CHATA" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí

vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Lovec	200	60	40	20
Vlk	80	32	16	8
Bizon	32	16	8	-
Orel	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

JEWELS QUEST

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	896 EUR
Maximální výhra kasíno	8 960 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra Mystery
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu SCATTER(červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol WILD, který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru
dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol SCATTER, který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru MYSTERY. Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola,
v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	256	24	12
A (Eso)	128	16	8
K (Král)	64	12	6
Q (Královna)	32	8	4
J (Kluk)	32	8	4
10 (Desítka)	16	4	2
9 (Devítka)	16	4	2

JEWELS QUEST 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol s červenou totemovou maskou je scatter symbol, který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	15	10	5
A (Eso)	10	5	2
K (Král)	10	5	2
Q (Královna)	4	3	1
	5x	4x	3x
J (Kluk)	4	3	1
10 (Desítka)	3	2	1

9 (Devítka)	3	2	1

JIGGLY JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „JIGGLY JACK“ je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu „DÁRKOVÁ KRABICE“, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na prvních válcích zleva a na jakékoliv výherní linii aktivují náhodnou výhru, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění

hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 bonusových otočení zdarma	20 bonusových otočení zdarma	10 bonusových otočení zdarma
Šťastná hvězda Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
JIGGLY JACK Divoký symbol	250	50	10
Červená Sedmička	100	20	5
Zlatá Sedmička	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

LIL' DEVILS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Symbol „BONUS“, Diamantová linie
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol „BONUS“
Symbol BONUS je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru BONUS FREE SPINS, která odmění hráče 20 otočeními zdarma. Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x), který se zobrazuje v postranním (čtvrtém) válci. Dalších 20 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Diamantová linie
Pokud se v průběhu hry napříč všemi třemi válci objeví 4 stejné symboly HAD, TROJZUBEC nebo ČERTICE na diamantové linii (tedy jeden symbol na prvním válci, dva symboly na druhém válci a jeden symbol na třetím válci), pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	2x	**3x**	**Diamond line (4x)**
Lil' Devil Malá čertice	6	64	100
Trojzubec	4	24	32
Had	2	12	16
BAR mix (zelený, žlutý, červený)	-	8	-
Červený BAR	-	6	-
Žlutý BAR	-	4	-
Zelený BAR	-	2	-

LUCKY FU

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
3 kompletní “BONUS” symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští bonusovou se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry je počet aktivních válců snížen na 3 prostřední válce a 3 řady. Všechny ostatní části válců jsou neaktivní a výhry z běžných symbolů nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly „MINCE“, které zůstávají na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě

aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový symbol „MINCE“ na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z bonusové hry je suma všech hodnot ze všech symbolů „MINCE“. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly „MINCE“, bude celková výhra vynásobena 3x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Obchodník	200	160	40
Lady	160	60	16
Farmář	40	16	6
A	6	4	1
K	6	4	1
Q	4	2	1
J	4	2	1

MIGHT OF LIGHT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	92,5 % - 98 %
Specifické funkce hry	RESPIN (naskládaný 4x), WILD (divoký symbol, Scatter symbol (bonusová hra)
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

RESPIN (naskládaný 4x)
Pokud se na prvním válci objeví 4 symboly ZEUS, spustí se 2 respiny (dotočení) s cílem vyplnit válce 2, 3, 4 a 5 co nejvíce symboly ZEUS a WILD symbolu v průběhu těchto 2 dotočení.

WILD (divoký symbol)
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu.

Scatter symbol (bonusová hra)
Pokud se objeví 3 Scatter symboly napříč prvním, až třetím válcem, získává hráč 10 bonusových zatočení zdarma. V průběhu těchto zatočení lze získat další bonusová zatočení, stejným způsobem. V průběhu bonusových zatočení je aktivní funkce RESPIN (symbol ZEUS). Bonusová hra je hrána za stejnou, neměnnou sázku, se kterou byla spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	3x
Zeus	35	13	5	1
Poseidon	35	13	4	-
Héra	35	13	4	-
Demeter	35	13	4	-
Hrom	35	10	3	-
Trojzubec	35	10	3	-
Hvězda chaosu	35	10	3	-
Luk	35	10	3	-
A (Eso)	25	6	1	-
K (Král)	25	6	1	-
Q (Královna)	25	6	1	-

MOUNTAIN LEGENDS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	875 EUR
Maximální výhra kasíno	8 750 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Sticky Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „TÁBORÁK“ je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „HORSKÝ VÝHLED“, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

Scatter symbol
Scatter symbol „HORSKÝ VÝHLED“ se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly „HORSKÝ VÝHLED“ napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma v bonusové hře s funkcí Sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči

automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Medvěd	2000	1600	400
Vlk	1600	600	160
Liška	400	160	60
Panter	60	40	10
Koza	60	40	10
A (Eso)	40	20	10
K (Král)	40	20	10

MOUNTAIN LEGENDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 400 EUR
Maximální výhra kasíno	14 000 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové

hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR.Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Medvěd	1000	300	200	100
Vlk	400	160	80	40
Liška	160	80	40	-
Panter	120	40	20	-
Koza	80	30	10	-
Jelen	80	30	10	-
A (Eso)	40	20	5	-
K (Král)	40	20	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-
J (Kluk)	20	10	5	-

MULTI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	875 EUR
Maximální výhra kasíno	8 750 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními

liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Zlatá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
	5x	4x	3x
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MULTIPLAY 81

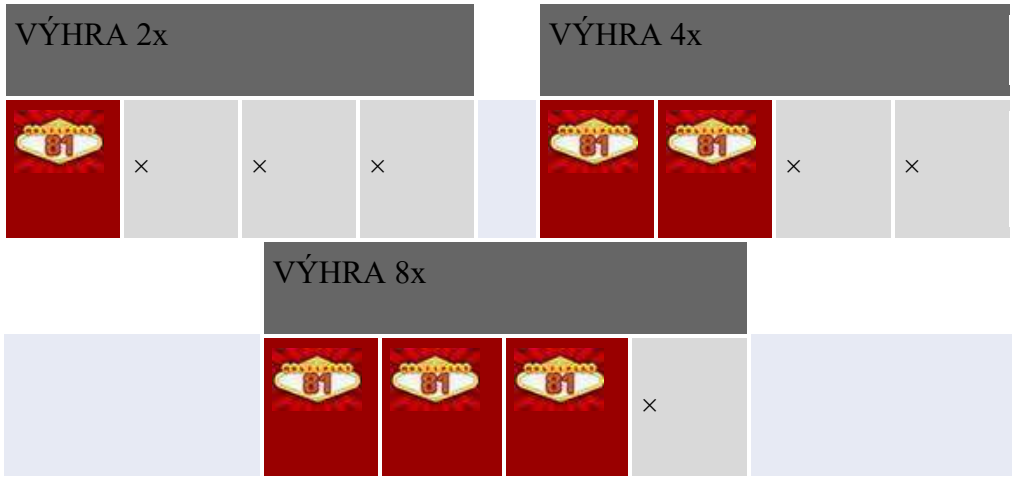
ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	700 EUR
Maximální výhra kasíno	7 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol MULTIPLAY 81 je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Divoký symbol MULTIPLAY 81 také násobí výhru v závislosti na svém počtu ve výherní linii. Každý aktivní divoký symbol MULTIPLAY 81, který je součástí výherní kombinace ve výherní linii, násobí výhru podle následujících kombinací.



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
Pomeranč	4	1
BAR	2	1

MULTIPLAY HOT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	700 EUR
Maximální výhra kasíno	7 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní symbol “MULTIPLAY” násobí výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii.
Každý divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Švestka	4	1
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

NICE PRICE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	12
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	700 EUR
Maximální výhra kasíno	7 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová linie
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Bonusová linie
Při každém roztočení válců je vytvořena BONUSOVÁ LINIE náhodným označením 4 pozic pro symboly. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Červená sedmička	800	80
Meloun	300	30
Hrozny	200	20
Švestka	20	5
Citron	20	5
Pomeranč	20	5
Třešně	20	5
BAR	10	5

NIGHTMARE SQUAD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 400 EUR
Maximální výhra kasíno	14 000 EUR
Výherní podíl	94 % až 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Otočení zdarma, Extra divoký symbol, Mystery bonus,
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FESTER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.

OTOČENÍ ZDARMA
Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů „NÁHROBNÍ KÁMEN“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

EXTRA DIVOKÝ SYMBOL
V bonusových otočení zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN

MYSTERY
Pokud dojde k udělení 3 symbolů „MYSTERY“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští bonusovou funkci, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Fester (Divoký symbol)	1000	300	200
Krvavá Mary	500	200	100
Casper	400	160	80
Frankenstein	160	80	40
A (Eso)	120	40	20
K (Král)	80	30	10
Q (Královna)	80	30	10
J (Kluk)	40	20	5
10 (Desítka)	40	20	5
9 (Devítka)	20	10	5

PERSIAN NIGHTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	717,5 EUR
Maximální výhra kasíno	7 175 EUR
Výherní podíl	75 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v divoký symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šejk	100	60	40	20
Fatima	60	32	16	8
Šavle	32	16	8	-
Aladin	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PIRATE ADVENTURES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 400 EUR
Maximální výhra kasíno	14 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusové symboly, Bonusové hry, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol
Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky

přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď
Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď
Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pirát	200	60	40	20
Pirátská loď	80	32	16	8
Truhlice	32	16	8	-
Dělo	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PIXI FALL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Bleděmodrý symbol W je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu ZELENÁ KOULE, barevného extra divokého symbolu Wa mystery symbolu HVĚZDA pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol W, který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu ZELENÁ KOULEa mystery symbolu HVĚZDA, pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol
Symbol ZELENÁ KOULEje bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru 10 HER ZDARMA. Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého

válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol příšery, pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly příšery změněny v ten samý symbol příšery a vytvoří tak výherní kombinaci s kaskádovým efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol
Symbol HVĚZDA funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů HVĚZDA napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru MYSTERY WIN. Každý symbol HVĚZDA, který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol otazníku se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra MYSTERY WIN aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly otazník za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zelená příšera	15	10	5
Žlutá příšera	15	10	5
Fialová příšera	10	5	2
Červená příšera	10	5	2
Modrá příšera	10	5	2
Oranžová příšera	10	5	2
Pomeranč	4	3	1
	5x	4x	3x
Švestka	4	3	1
Modrý hrozen	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citron	3	2	1
Meloun	3	2	1

PRIMAL AGE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 400 EUR
Maximální výhra kasíno	14 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol WILD se rozpíná od své pozice směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol WILD na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.

SCATTER SYMBOL
Pokud dojde k udělení 3 symbolů BONUS, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pračlověk	1000	400	100	20
Mamut	800	200	80	10
Kanec	100	40	15	-
Pták	50	20	10	-
Eso	30	20	5	-
Král	30	20	5	-
Královna	20	10	5	-
Kluk	20	10	5	-
Desítka	15	10	5	-
Devítka	15	10	5	-

RESPIN FRUIT 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Funkce Respin
Výherní kombinace s divokým symbolem spouští funkci respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během uděleného respinu. Respiny skončí, pokud se přestane objevovat divoký symbol, nebo pokud se všechny válce zaplní výherními symboly. Výhry jsou započítány před a po každém respinu. Respin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Červené sedmičky	10	5
Hvězdy	6	3
Melouny	6	3
Hrozny	4	2
Pomeranče	4	2
Citróny	2	1
Třešně	2	1

RESPIN FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Funkce Respin
Výherní kombinace s divokým symbolem aktivují jeden re-spin zdarma. Během tohoto re-spinu, jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace s divokým symbolem aktivující re-spin, drženy na svých pozicích. Před re-spinem, jsou všechny výhry sečteny. Po re-spinu, jsou výhry sečteny znovu a držené symboly jsou uvolněny. Každá nová výherní kombinace s divokým symbolem aktivuje další re-spin. Re-spin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

Extra Multiplikátor
Výhry za 9 stejných symbolů (včetně nahrazení) divokým symbolem jsou násobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Červené sedmičky	50
Hvězdy	15
Melouny	10
Hrozny	8
Pomeranče	6
Citrony	4
Třešně	2

RICH GARDEN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol (vozík), Scatter symbol (košík)
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci

Scatter symbol (vozík)
3 a více scatter symbolů Vozík napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

Scatter symbol (košík)
3 scatter symboly Košík napříč válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci. Scatter symbol Košík se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Zahradník	2500	125	25	5
Hrozny	350	60	20	-
Borůvka	350	60	20	-
Pomeranč	100	20	20	-
Citron	75	15	5	
Jahoda	75	15	5	-
Hruška	75	15	5	-
Jablko	75	15	5	-
Vozík	500	100	25	-
Košík			100	-

SAVANNA SUNRISE DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 400 EUR
Maximální výhra kasíno	14 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KMENOVÉ MASKY". V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci

bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lev	200	160	40
Slon	160	60	16
Nosorožec	40	16	6
A (Eso)	6	4	1
K (Král)	6	4	1
Q (Královna)	4	2	1
J (Kluk)	4	2	1

SEASONS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol BONUS, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“
Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé

aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚĎ. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace, jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Zajíc	100	20	5
Jelen	100	20	5
Vlk	60	15	5
Liška	60	15	5
Divočák	40	10	2
	5x	4x	3x
Medvěd	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1

SHAOLIN PUNCH

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusovou hru
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol YIN YANG nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě symbolu scatter (SHURIKEN), pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

MULTIPLIKÁTOR VÝHER
Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symbol 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

STICKY COIN BONUS
3 scatter symboly SHURIKEN na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou hru se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry jsou všechny symboly z běžné hry neaktivní a výhry za ně nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny válce sticky symboly mince, které zůstanou na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový zastavený symbol mince na válcích obnoví

počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z BONUSOVÉ HRY je suma všech hodnot ze všech symbolů mince. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly mince, bude celková výhra vynásobena 2x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená	1000	300	200	100
Zelená	400	160	80	40
Žlutá	160	80	40	-
Modrá	120	40	20	-
A	80	30	10	-
K	80	30	10	-
Q	40	20	5	-
J	40	20	5	-
10	20	10	5	-
9	20	10	5	-

SPACE ADVENTURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 050 EUR
Maximální výhra kasíno	10 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Bonus scatter symbol
Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrány za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mimozemšťan	200	60	40	20
Kosmonaut	80	32	16	8
Planeta	32	16	8	-
Pistole	32	16	8	-
Robot	24	8	4	-
Družice	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

SPINNING WILD 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Mystery symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Super Wild s funkcí respin
SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře. 3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny SUPER WILD symbolem a spouštějí funkci respin. Po tom, co se objeví SUPER WILD symbol na jednom nebo více válcích začíná jeden respin zdarma a všechny válce bez SUPER WILD symbolu se znovu protočí, s šancí na výhru. Každý nový SUPER WILD symbol spouští další respin zdarma. Suma výher za všechny posbírané kombinace je převedena po posledním respinu. 3 SUPER WILD symboly na sousedících válcích vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
Hvězda je mystery symbol. 3 symboly HVĚZDA na jakékoli výherní linii spouští mystery výhru s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je v rozmezí 1x až 7x násobku sázky.

Extra multiplikátor výher
Všechny výhry na 3 válcích nejvíce vlevo nebo na 3 nejvíce vpravo, zaplněných 9 stejnými symboly, včetně nahrazení divokým symbolem, jsou násobeny 3x. 3 SUPER WILD symboly na sousedních

válcích jsou odměněny dle výherní tabulky (vynásobeny 3x). Všechny ostatní výplaty za výhry ze všech pěti levých, nebo všech pěti pravých liniích jsou vynásobeny x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky. Výhry za 9 stejných symbolů na sousedních válcích jsou násobeny 3x.

	3x
Super Wild (Divoký symbol)	525
Červená sedmička	30
Hvězda (Mystery symbol)	5–35
Meloun	25
Hrozny	20
Švestka	15
Pomeranč	10
Citrón	5

SUGOI SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Scatter symbol
Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Bonusové hry jsou vždy hrány za stejnou hodnotu sázky, se kterou byly spuštěny.

Mystery symbol
3 nebo více mystery symbolů na prvních sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 50 výherních linií spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2 až 3násobek sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1 až 12násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3 až 50 násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Obří symboly
Všechny symboly, (kromě Scatter symbolu) mohou být "obřími" (blok 2x2 klasických symbolů).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	15–250	5–60	1–15
Wild	250	50	10
Meč	100	20	5
Bonsai	100	20	5
Brána	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

SUPER FROG HOP

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 400 EUR
Maximální výhra kasíno	14 000 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonus scatter symbol
3 rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP. Cílem bonusové hry je dostat se na konec cesty a posbírat tolik vedlejších odměn, kolik je jen možné, jako třeba multiplikátor výhry nebo mystery výhru. Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat. Na konci každého tahu hráč posbírá odměnu z místa, kde žába dokončila svůj skok. Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žábu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je poté

přidán do hráčova kreditu v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnoty odměn v bonusové hře se odvíjí od aktuální sázky z herního kola, které ji spustilo. Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Bonusová hra probíhá zdarma, tj. bez odečítání sázky.

Obecná pravidla:
[START] – bonusová hra začíná se 4 možnými šancemi na hod kostkou.
[5/10/20/30/35/50/65/70/80/100] – možná hodnota multiplikátoru výher; hodnota odměny je rovna aktuální hodnotě sázky vynásobené nasbíraným multiplikátorem.
[STUMP] – umožňuje žábě dostat se na náhodně vybrané místo nad RAFTem.
[MYSTERY+5] – další hod kostkou a multiplikátor sázky x5.
[MYSTERY2] – náhodný multiplikátor sázky s hodnotou mezi 5-100.
[CROCODILE] – hra končí, pokud žába přistane na místě s krokodýlem.
[WATER LILY] – leknínový list přímo nad žábou přenáší žábu o jednu úroveň výše.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR.Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Krokodýl	1000	300	200	100
Sedmička	400	160	80	40
Motýl	160	80	40	-
Šnek	120	40	20	-
Světluška	80	30	10	-
Brouk	80	30	10	-
Beruška	40	20	5	-
Bar 3	40	20	5	-
Bar 2	20	10	5	-
Bar 1	20	10	5	-

SUPER REELS DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	40
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	1,5 EUR
Maximální sázka kasíno	15 EUR
Maximální výhra herna	1 650 EUR
Maximální výhra kasíno	16 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus
"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol
Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mystery	4–50	1–10	0,20–2	-
Wild (Divoký symbol)	50	10	2	-
Modrý Superman	20	4	1	-
Červený Superman	20	4	1	-
Zlatý Superman	12	3	1	0,40
Zelená Super žena	8	2	0,40	-
Oranžová Super žena	8	2	0,40	-
	5x	4x	3x	2x
A (Eso)	4	1	0,20	-
K (Král)	4	1	0,20	-
Q (Královna)	4	1	0,20	-
J (Kluk)	4	1	0,20	-

SUPER STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	525 EUR
Maximální výhra kasíno	5 250 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový mystery symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 1 EUR na jedno herní kolo. Sázka, při které je DIVOKÝ SYMBOL JOKER aktivní je ve hře označena textem DIVOKÝ JOKER v horní části každého válce.

Mystery symbol
Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 0,1 a 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

3x	Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
	Výhra při 0,1	Výhra při 1
Super star (Mystery symbol)	0,4–15	2–75
BAR	6	30
Joker (Divoký symbol)	6	30
Šťastná sedmička	6	30
Zvon	2	10
Meloun	2	10
Hrozen	0,8	4
Švestka	0,8	4
Pomeranč	0,4	2
Citrón	0,4	2
Třešně	0,4	2

TORNADO BILL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 400 EUR
Maximální výhra kasíno	14 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v divoký symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
Symbol "FAST WIN" funguje jako tajemný (mystery) neboli náhodný symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky, a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, jeli po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pistole	200	60	40	20
Klobouk	80	32	16	8
Kaktus	32	16	8	-
Lebka	24	8	4	-
Keř	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

TREASURE BOX 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	1,5 EUR
Maximální sázka kasíno	15 EUR
Maximální výhra herna	1 500 EUR
Maximální výhra kasíno	15 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol
Symbol "HVĚZDA" je scatter symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více scatter symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se scatter symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol
Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely

výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Trezor (Bonusový symbol)	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	-
Zlatá sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
	5x	4x	3x	2x
Třešeň	40	10	4	1
Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-

TREASURES OF ASGARD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 400 EUR
Maximální výhra kasíno	14 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “LOKI” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje bonus scatter symbol. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na jakékoliv výherní linii, násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve

svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Odin	200	60	40	20
Frigga	80	32	16	8
Thor	32	16	8	-
Freyja	24	8	4	-
Fenrix (Vlk)	16	6	2	-
Jörmungandr (Mořský had)	16	6	2	-
A (Eso)	8	4	1	-
K (Král)	8	4	1	-
Q (Královna)	4	2	1	-
J (Kluk)	4	2	1	-

TRIPLE WILD 7

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “777” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje scatter symbol “ZVONKY”. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". 3 sousedící symboly “777” na jakékoliv výherní linii vytvářejí výherní kombinaci s výhrou dle výherní tabulky.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x.

Scatter symbol

Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí 14x – 100x násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonek (Bonusový scatter symbol)	14–100 (náhodná výhra)
Wild 777 (Divoký symbol)	100
	3x
Meloun	16
Hrozny	8
Švestka	4
Pomeranč	3
Citrón	2
Třešně	2

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY
3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA
3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Meloun	2500	125	25	5
Zlatý BAR	350	60	20	-
Stříbrný BAR	350	60	20	-
Bronzový BAR	100	20	10	-
Pomeranč	75	15	5	-
Švestka	75	15	5	-
Třešně	75	15	5	-
Citrón	75	15	5	-
ZVONY (Scatter symbol)	500	100	25	-
HVĚZDA (Scatter symbol)	-	-	100	-

VIGOROUS KNIGHTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Rozšiřující se divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

Bonus Scatter Symbol
3 symboly BONUS napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

Rozšiřující se divoký symbol
Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Rytíř	200	100	20	5
Princezna	100	50	10	-
Panoš	100	50	10	-
Válečník	40	20	10	-
Drak	40	20	10	-
Žezlo	30	20	5	-
Meč	30	20	5	-
Cep	30	20	5	-
A (Eso)	20	10	5	-
K (Král)	20	10	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-

WILD COOKIES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu BONUS.
Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují jiný symbol ve stejné výherní linii vyšší výhrou.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou peněžitou výhrou. Za 3 “MYSTERY” symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2x až 3x násobek sázky, za 4 ”MYSTERY” symboly je v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 “MYSTERY” symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	20–250	5–50	1–10
Wild	250	50	10
Bonbón	100	20	5
Zmrzlina	100	20	5
Kobliha	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
	5x	4x	3x
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

WILD FLAME SEVENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 463 EUR
Maximální výhra kasíno	14 630 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu.

Multiplikátor výher
Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí

vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.
Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Ohnivá sedmička	100
Červená sedmička	16
Dolar	8
Červený BAR	4
Žlutá BAR	3
Zelený BAR	2
Třešně	1

WOODWOSE'S MAGIC

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 400 EUR
Maximální výhra kasíno	14 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mlha, Sojka, EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÉ OTOČENÍ ZDARMA
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol KONEV se může rozšířit a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

Mlha
Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

Sojka
Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- EXTRA WILD

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

● MULTIPLIKÁTOR VÝHRY
Každá výherní kombinace aktuální otočky bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

● RESPIN
Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci jsou drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

● BONUSOVÉ OTOČENÍ ZDARMA
SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Vlk	1000	300	200	100
Muflon	400	160	80	40
Rys	160	80	40	-
Zajíc	120	40	20	-
A (Eso)	80	30	10	-
K (Král)	80	30	10	-
Q (Královna)	40	20	5	-
J (Kluk)	40	20	5	-
10 (Desítka)	20	10	5	-
9 (Devítka)	20	10	5	-

JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. určitým úrovním může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní koncová zařízení, pobočka, skupina poboček nebo region atd.), nebo mohou být úrovně jackpotu určeny pro všechna koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat. Příslušný aktivní jackpot je také zobrazován přímo na herní obrazovce koncového zařízení.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 5 € (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota pro hernu: 5 - 1 750 € (určuje RNG na serveru)
- mezní hodnota pro kasíno: 5 - 17 500 € (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota pro hernu: 1 750 €
- maximální hodnota pro kasíno: 17 500 €

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra pro hernu: 1 750 €
- maximální výhra pro kasíno: 17 500 €

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry, tj.

• 5 - 1 750 € pro hernu
• 5 - 17 500 € pro kasino

a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %).

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT

• 1 750 € pro hernu
• 17 500 € pro kasino.

JACKPOT 2 (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má čtyři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM. Tato označení se mohou dle požadavků provozovatele měnit.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až čtyři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM) – max. 4 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. úrovním BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovním GOLD a PLATINUM mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení CLS. Úrovně jackpotu mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu, které se budou lišit výší potenciální výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT 2 (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT 2 (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 5 € (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota pro hernu: 5 - 1 750 € (určuje RNG na serveru)
- mezní hodnota pro kasíno: 5 - 17 500 € (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota pro hernu: 1 750 €
- maximální hodnota pro kasíno: 17 500 €

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra pro hernu: 1 750 €
- maximální výhra pro kasíno: 17 500 €

Všechny 4 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry tj.

• 5 - 1 750 € pro hernu
• 5 - 17 500 € pro kasino

a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)).

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT
• 1 750 € pro hernu
• 17 500 € pro kasino.

Land based technické hry e-gaming

Land based technické hry e-gaming jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými prostřednictvím § 42 odst. 4 ZHH (automat s RNG na přidruženém serveru) . Herní měnou je česká koruna (CZK).

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

1. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
2. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
3. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
4. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
5. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
6. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
7. Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
8. Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
9. Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
10. Všechny hodnoty ve výherních tabulkách jsou uvedeny ve měně česká koruna (CZK).
11. Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Následující technické hry jsou v sadě her MULTIBONUS+:

	Název	Maximální sázka herna	Maximální sázka kasíno	Maximální výhra herna	Maximální výhra kasíno	Výherní podíl
1	AFTER DARK	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
2	APPARATUS 40	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
3	BIG SHOW	100 CZK	1 000 CZK	31 400 CZK	314 000 CZK	94 % - 97 %
4	BONUS JACK	100 CZK	1 000 CZK	15 000 CZK	150 000 CZK	94 % - 97 %
5	CIRCUS 2	100 CZK	1 000 CZK	41 600 CZK	416 000 CZK	90 % - 98 %
6	FIRE WALLS 2	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
7	FRUIT BLASTER	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
8	FRUIT JACK	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
9	FRUIT SIZZLER	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
10	FRUTTY LAB	100 CZK	1 000 CZK	20 000 CZK	200 000 CZK	94 % - 97 %
11	GREAT EXCAPE	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
12	HUNTER'S DREAM 2	100 CZK	1 000 CZK	40 000 CZK	400 000 CZK	94 % - 97 %
13	JEWELS QUEST	100 CZK	1 000 CZK	25 600 CZK	256 000 CZK	94 % - 97 %
14	JEWELS QUEST 2	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %
15	JIGGLY JACK	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
16	LUCKY FU	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %
17	MOUNTAIN LEGENDS 2	100 CZK	1 000 CZK	25 000 CZK	250 000 CZK	90 % - 98 %
18	MULTI 5	100 CZK	1 000 CZK	25 000 CZK	250 000 CZK	94 % - 97 %
19	MULTIPLAY 81	100 CZK	1 000 CZK	20 000 CZK	200 000 CZK	94 % - 97 %
20	SCATTER EXPRESS	100 CZK	1 000 CZK	30 000 CZK	300 000 CZK	75 %
21	SUGOI SPIN	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90 % - 98 %

	Název	Maximální sázka herna	Maximální sázka kasíno	Maximální výhra herna	Maximální výhra kasíno	Výherní podíl
22	SUPER FROG HOP	100 CZK	1 000 CZK	40 000 CZK	400 000 CZK	90 % - 98 %
23	TOP BULLET	100 CZK	1 000 CZK	20 000 CZK	200 000 CZK	94 % - 97 %
24	TREASURES OF ASGARD	100 CZK	1 000 CZK	40 000 CZK	400 000 CZK	94 % - 97 %
25	TRIPLE WILD 7	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94 % - 97 %

MULTIBONUS (Kolo štěstí)

Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

Funkce „Kolo štěstí“ je součástí všech her systému MULTIBONUS+.

AFTER DARK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „TESÁKY" expanduje a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry
Výhry ze symbolů Q, J, 10, 9 jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

	3x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
2. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

	4x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	Jiný symbol
2. linie	X	X	X	X	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	X	Jiný symbol

	5x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	X
2. linie	X	X	X	X	X
3. linie	X	X	X	X	X

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře. Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**
Upír	500	128	16	8
Netopýr	256	32	12	6
Koza	128	16	8	4
Kočka	64	12	6	3
Vrána	32	8	4	×
A (Eso)	16	6	3	×
K (Král)	16	6	3	×
Q (Královna)	8	4	2	×
J (Kluk)	8	4	2	×
10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	x

APPARATUS 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Mystery symbol, Mystery hra, Bonus Scatter symbol, Bonusové zatočení, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol
Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Minimálně 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 40 výherních linií spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

Bonus Scatter symbol
3, 4 nebo 5 Bonus Scatter symbolů odmění hráče 4, 8 nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma v bonusové hře. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve

svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Fialový robot	100	20	5
Žlutý robot	100	20	5
Červený robot	60	15	5
Zelený robot	40	10	2
Modrý robot	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
Scatter (Bonusová hra)	14 otočení	8 otočení	4 otočení
Mystery (Mystery symbol)	15-250	5-60	1-15

BIG SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	31 400 CZK
Maximální výhra kasíno	314 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Mystery symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "TANEČNICE" je rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru výhry specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem mohou být vynásobeny maximálně 3x, se dvěma divokými symboly 9x. Divoké symboly nevytváří svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusová hra
3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu „crisscross“. Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je

automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna. Bonusová hra nemá vliv na celkový výherní podíl.

Mystery symbol
3 mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

BONUS JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	15 000 CZK
Maximální výhra kasíno	150 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus Scatter symbol, Bonusová zatočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „JOKER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „BONUS JACK“, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

BONUS SCATTER SYMBOL
Symbol „BONUS JACK“ je bonusový scatter symbol, který se objevuje na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci. 3 symboly „BONUS JACK“ na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci odmění hráče 10 bonusovými zatočeními. Během bonusových zatočení každý symbol JOKER na válcích bude držen na své pozici, dokud nevytvoří výherní kombinaci, nebo do konce bonusové hry. Všechny výhry z bonusových zatočení jsou automaticky přidány do hráčova kreditu v poli KREDIT. Sázka během bonusových zatočení je neměnná a její hodnota je stejná, jako sázka z herního kola, které spustilo bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře zobrazuje hodnoty založené na aktuální výši sázky.

	3x
Joker	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	40

CIRCUS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válec	4
Počet výherních linií	64
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	41 600 CZK
Maximální výhra kasíno	416 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „KLAUN“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Divoké symboly netvoří svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
3 Mystery symboly „ŠŤASTNÁ HVĚZDA“ na jakékoliv výherní linii spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

Scatter symbol
3 Scatter symboly „CYLINDR“, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Šťastná sedmička	300
Meloun	200
Hrozny	30
Švestka	20
Pomeranč	10
Citrón	5
Třešně	5

FIRE WALLS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FÉNIX“ nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

RESPIN
Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu „FÉNIX“) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY (opětovné roztočení válců zdarma) s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly „FÉNIX“, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

MULTIPLIKÁTOR VÝHRY
Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů „FÉNIX“ a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem „FÉNIX“ ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Fénix (Divoký symbol)	250
Šťastná sedmička	250
Meloun	75
Hrozny	50
Švestka	40
Pomeranč	30
Citrón	20
Třešně	10
BAR	5

FRUIT BLASTER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Scatter symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
Fialové prstence	25x výše sázky
Modré prstence	20x výše sázky
Zelené prstence	15x výše sázky
Červené prstence	10x výše sázky
Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven	15	10	5
Meloun	10	5	2
Hrozny	10	5	2
Švestka	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citrón	3	2	1

FRUIT JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT JACK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s vyšší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou. Za 3 mystery symboly je hodnota výhry v rozmezí 0.2x až 3x násobku sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE

GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery" symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička"	100	20	5
Zlatá „Sedmička"	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FRUIT SIZZLER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou. Pro 3 scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 1x až 4x násobku sázky, pro 4 scatter symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a pro 5 scatter symbolů v rozmezí 20x až 100x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Hvězda (Mystery scatter)	20-100	2-50	1-4	-
Sedmička	500	200	20	-
Hrozny	100	40	10	-
Meloun	100	40	10	-
Pomeranč	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

FRUTTY LAB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válec	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	20 000 CZK
Maximální výhra kasíno	200 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních liniích.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoliv výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

GREAT ESCAPE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Expandující divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že je aktivován k vytvoření výherní kombinace, se roztáhne přes všechny pozice na svém válci. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou násobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Uprchlík (Great Escape)	2500	640	80	40
Kapitán (Modrá uniforma)	1280	160	60	30
Červená uniforma (Seržant)	640	80	40	20
Zelená uniforma (Strážník)	320	60	30	15
Vězeň	160	40	20	-
A (Eso)	80	30	15	-
K (Král)	80	30	15	-
Q (Královna)	40	20	10	-
J (Kluk)	40	20	10	-
10 (Desítka)	20	10	5	-
9 (Devítka)	20	10	5	

HUNTER‘S DREAM 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	40 000 CZK
Maximální výhra kasíno	400 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "LOVECKÁ CHATA" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí

vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Lovec	200	60	40	20
Vlk	80	32	16	8
Bizon	32	16	8	-
Orel	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

JEWELS QUEST

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	25 600 CZK
Maximální výhra kasíno	256 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra Mystery
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu SCATTER(červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol WILD, který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru
dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol SCATTER, který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru MYSTERY. Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola,
v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	256	24	12
A (Eso)	128	16	8
K (Král)	64	12	6
Q (Královna)	32	8	4
J (Kluk)	32	8	4
10 (Desítka)	16	4	2
9 (Devítka)	16	4	2

JEWELS QUEST 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol s červenou totemovou maskou je scatter symbol, který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	15	10	5
A (Eso)	10	5	2
K (Král)	10	5	2
Q (Královna)	4	3	1
	5x	4x	3x
J (Kluk)	4	3	1
10 (Desítka)	3	2	1
9 (Devítka)	3	2	1

JIGGLY JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „JIGGLY JACK“ je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu „DÁRKOVÁ KRABICE“, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na prvních válcích zleva a na jakékoliv výherní linii aktivují náhodnou výhru, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění

hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 bonusových otočení zdarma	20 bonusových otočení zdarma	10 bonusových otočení zdarma
Šťastná hvězda Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
JIGGLY JACK Divoký symbol	250	50	10
Červená Sedmička	100	20	5
Zlatá Sedmička	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

LUCKY FU

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
3 kompletní “BONUS” symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští bonusovou se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry je počet aktivních válců snížen na 3 prostřední válce a 3 řady. Všechny ostatní části válců jsou neaktivní a výhry z běžných symbolů nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly „MINCE“, které zůstávají na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě

aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový symbol „MINCE“ na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z bonusové hry je suma všech hodnot ze všech symbolů „MINCE“. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly „MINCE“, bude celková výhra vynásobena 3x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Obchodník	200	160	40
Lady	160	60	16
Farmář	40	16	6
A	6	4	1
K	6	4	1
Q	4	2	1
J	4	2	1

MOUNTAIN LEGENDS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	25 000 CZK
Maximální výhra kasíno	250 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Sticky Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „TÁBORÁK“ je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „HORSKÝ VÝHLED“, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

Scatter symbol
Scatter symbol „HORSKÝ VÝHLED“ se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly „HORSKÝ VÝHLED“ napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma v bonusové hře s funkcí Sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Medvěd	2000	1600	400
Vlk	1600	600	160
Liška	400	160	60
Panter	60	40	10
Koza	60	40	10
A (Eso)	40	20	10
K (Král)	40	20	10

MULTI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	25 000 CZK
Maximální výhra kasíno	250 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními

liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Zlatá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
	5x	4x	3x
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MULTIPLAY 81

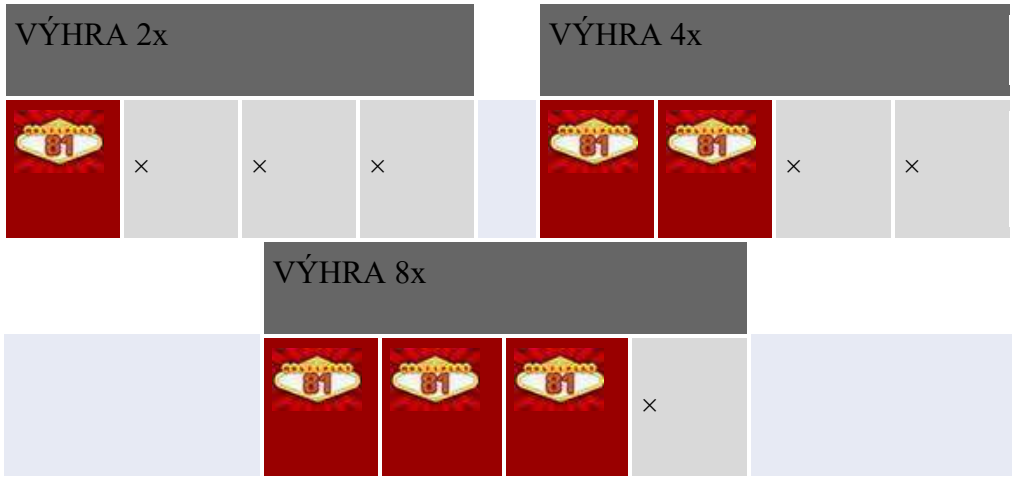
ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	20 000 CZK
Maximální výhra kasíno	200 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol MULTIPLAY 81 je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Divoký symbol MULTIPLAY 81 také násobí výhru v závislosti na svém počtu ve výherní linii.
Každý aktivní divoký symbol MULTIPLAY 81, který je součástí výherní kombinace ve výherní linii, násobí výhru podle následujících kombinací.



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
Pomeranč	4	1
BAR	2	1

SCATTER EXPRESS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	9
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	30 000 CZK
Maximální výhra kasíno	300 000 CZK
Výherní podíl	75 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol VLAK nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

Bonusová hra Scatter-Express
3 divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vlaků od shora dolů, každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vlaků na všech válcích a pouze vybraný válec bude mít symbol vlaku s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
VLAK	Bonus game
Sedmička	100
Meloun	30
Bar	20
Švestka	8
Pomeranč	6
Citrón	4
Třešně	4

SUGOI SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Scatter symbol
Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Bonusové hry jsou vždy hrány za stejnou hodnotu sázky, se kterou byly spuštěny.

Mystery symbol
3 nebo více mystery symbolů na prvních sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 50 výherních linií spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2 až 3násobek sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1 až 12násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3 až 50 násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Obří symboly
Všechny symboly, (kromě Scatter symbolu) mohou být "obřími" (blok 2x2 klasických symbolů).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	15–250	5–60	1–15
Wild	250	50	10
Meč	100	20	5
Bonsai	100	20	5
Brána	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

SUPER FROG HOP

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	40 000 CZK
Maximální výhra kasíno	400 000 CZK
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonus scatter symbol
3 rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP. Cílem bonusové hry je dostat se na konec cesty a posbírat tolik vedlejších odměn, kolik je jen možné, jako třeba multiplikátor výhry nebo mystery výhru. Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat. Na konci každého tahu hráč posbírá odměnu z místa, kde žába dokončila svůj skok. Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žábu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je poté

přidán do hráčova kreditu v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnoty odměn v bonusové hře se odvíjí od aktuální sázky z herního kola, které ji spustilo. Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Bonusová hra probíhá zdarma, tj. bez odečítání sázky.

Obecná pravidla:
[START] – bonusová hra začíná se 4 možnými šancemi na hod kostkou.
[5/10/20/30/35/50/65/70/80/100] – možná hodnota multiplikátoru výher; hodnota odměny je rovna aktuální hodnotě sázky vynásobené nasbíraným multiplikátorem.
[STUMP] – umožňuje žábě dostat se na náhodně vybrané místo nad RAFTem.
[MYSTERY+5] – další hod kostkou a multiplikátor sázky x5.
[MYSTERY2] – náhodný multiplikátor sázky s hodnotou mezi 5-100.
[CROCODILE] – hra končí, pokud žába přistane na místě s krokodýlem.
[WATER LILY] – leknínový list přímo nad žábou přenáší žábu o jednu úroveň výše.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč.Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Krokodýl	1000	300	200	100
Sedmička	400	160	80	40
Motýl	160	80	40	-
Šnek	120	40	20	-
Světluška	80	30	10	-
Brouk	80	30	10	-
Beruška	40	20	5	-
Bar 3	40	20	5	-
Bar 2	20	10	5	-
Bar 1	20	10	5	-

TOP BULLET

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	20 000 CZK
Maximální výhra kasíno	200 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol PISTOLNÍK nahrazuje všechny ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly PISTOLNÍK na jakékoliv výherní linii tvoří běžnou výherní kombinaci, s výhrou v souladu s VÝHERNÍ TABULKOU.

MULTIPLIKÁTOR VÝHER
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Pistolník	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	40

TREASURES OF ASGARD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	40 000 CZK
Maximální výhra kasíno	400 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “LOKI” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje bonus scatter symbol. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na jakékoliv výherní linii, násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve

svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Odin	200	60	40	20
Frigga	80	32	16	8
Thor	32	16	8	-
Freyja	24	8	4	-
Fenrix (Vlk)	16	6	2	-
Jörmungandr (Mořský had)	16	6	2	-
A (Eso)	8	4	1	-
K (Král)	8	4	1	-
Q (Královna)	4	2	1	-
J (Kluk)	4	2	1	-

TRIPLE WILD 7

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válec	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “777” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje scatter symbol “ZVONKY”. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". 3 sousedící symboly “777” na jakékoliv výherní linii vytvářejí výherní kombinaci s výhrou dle výherní tabulky.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x.

Scatter symbol
Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí 14x – 100x násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonek (Bonusový scatter symbol)	14–100 (náhodná výhra)
Wild 777 (Divoký symbol)	100
	3x
Meloun	16
Hrozny	8
Švestka	4
Pomeranč	3
Citrón	2
Třešně	2

JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. určitým úrovním může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní koncová zařízení, pobočka, skupina poboček nebo region atd.), nebo mohou být úrovně jackpotu určeny pro všechna koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat. Příslušný aktivní jackpot je také zobrazován přímo na herní obrazovce koncového zařízení.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota pro hernu: 50 – 50 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- mezní hodnota pro kasíno: 50 – 500 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota pro hernu: 50 000 Kč
- maximální hodnota pro kasíno: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra pro hernu: 50 000 Kč
- maximální výhra pro kasíno: 500 000 Kč

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry, tj.

- 50 – 50 000 Kč pro hernu
- 50 – 500 000 Kč pro kasino

a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %).

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT

- 50 000 Kč pro hernu
- 500 000 Kč pro kasino.

JACKPOT 2 (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má čtyři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM. Tato označení se mohou dle požadavků provozovatele měnit.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až čtyři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM) – max. 4 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. úrovním BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovním GOLD a PLATINUM mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení CLS. Úrovně jackpotu mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu, které se budou lišit výší potenciální výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT 2 (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT 2 (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota pro hernu: 50 – 50 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- mezní hodnota pro kasíno: 50 – 500 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota pro hernu: 50 000 Kč
- maximální hodnota pro kasíno: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra pro hernu: 50 000 Kč
- maximální výhra pro kasíno: 500 000 Kč

Všechny 4 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry tj.

- 50 – 50 000 Kč pro hernu
- 50 – 500 000 Kč pro kasino

a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)).

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT

- 50 000 Kč pro hernu
- 500 000 Kč pro kasino.

Land based technické hry e-gaming

Land based technické hry e-gaming jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými prostřednictvím § 42 odst. 4 ZHH (automat s RNG na přidruženém serveru) . Herní měnou je euro (EUR).

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

1. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
2. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
3. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
4. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
5. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
6. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
7. Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
8. Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
9. Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
10. Všechny hodnoty ve výherních tabulkách jsou uvedeny ve měně euro (EUR).
11. Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Následující technické hry jsou v sadě her MULTIBONUS+:

	Název	Maximální sázka herna	Maximální sázka kasíno	Maximální výhra herna	Maximální výhra kasíno	Výherní podíl
1	AFTER DARK	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
2	APPARATUS 40	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
3	BIG SHOW	3,5 EUR	35 EUR	1 099 EUR	10 990 EUR	94 % - 97 %
4	BONUS JACK	3,5 EUR	35 EUR	525 EUR	5 250 EUR	94 % - 97 %
5	CIRCUS 2	3,5 EUR	35 EUR	1 456 EUR	14 560 EUR	90 % - 98 %
6	FIRE WALLS 2	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
7	FRUIT BLASTER	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
8	FRUIT JACK	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
9	FRUIT SIZZLER	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
10	FRUTTY LAB	3,5 EUR	35 EUR	700 EUR	7 000 EUR	94 % - 97 %
11	GREAT EXCAPE	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
12	HUNTER'S DREAM 2	3,5 EUR	35 EUR	1 400 EUR	14 000 EUR	94 % - 97 %
13	JEWELS QUEST	3,5 EUR	35 EUR	896 EUR	8 960 EUR	94 % - 97 %
14	JEWELS QUEST 2	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %
15	JIGGLY JACK	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
16	LUCKY FU	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %
17	MOUNTAIN LEGENDS 2	3,5 EUR	35 EUR	875 EUR	8 750 EUR	90 % - 98 %
18	MULTI 5	3,5 EUR	35 EUR	875 EUR	8 750 EUR	94 % - 97 %
19	MULTIPLAY 81	3,5 EUR	35 EUR	700 EUR	7 000 EUR	94 % - 97 %
20	SCATTER EXPRESS	3,5 EUR	35 EUR	1 050 EUR	10 500 EUR	75 %
21	SUGOI SPIN	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	90 % - 98 %

	Název	Maximální sázka herna	Maximální sázka kasíno	Maximální výhra herna	Maximální výhra kasíno	Výherní podíl
22	SUPER FROG HOP	3,5 EUR	35 EUR	1 400 EUR	14 000 EUR	90 % - 98 %
23	TOP BULLET	3,5 EUR	35 EUR	700 EUR	7 000 EUR	94 % - 97 %
24	TREASURES OF ASGARD	3,5 EUR	35 EUR	1 400 EUR	14 000 EUR	94 % - 97 %
25	TRIPLE WILD 7	3,5 EUR	35 EUR	1 750 EUR	17 500 EUR	94 % - 97 %

MULTIBONUS (Kolo štěstí)

Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

Funkce „Kolo štěstí“ je součástí všech her systému MULTIBONUS+.

AFTER DARK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka herna	/ 3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	/ 35 EUR
Maximální výhra herna	/ 1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	/ 17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „TESÁKY" expanduje a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry
Výhry ze symbolů Q, J, 10, 9 jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

	3x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
2. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

3. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

	4x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	Jiný symbol
2. linie	X	X	X	X	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	X	Jiný symbol

	5x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	X
2. linie	X	X	X	X	X
3. linie	X	X	X	X	X

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

Symbol	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**
Upír	500	128	16	8
Netopýr	256	32	12	6
Koza	128	16	8	4
Kočka	64	12	6	3
Vrána	32	8	4	×
A (Eso)	16	6	3	×
K (Král)	16	6	3	×
Q (Královna)	8	4	2	×
J (Kluk)	8	4	2	×
10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	x

APPARATUS 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Mystery symbol, Mystery hra, Bonus Scatter symbol, Bonusové zatočení, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol
Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Minimálně 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 40 výherních linií spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

Bonus Scatter symbol
3, 4 nebo 5 Bonus Scatter symbolů odmění hráče 4, 8 nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma v bonusové hře. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní

kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Fialový robot	100	20	5
Žlutý robot	100	20	5
Červený robot	60	15	5
Zelený robot	40	10	2
Modrý robot	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
Scatter (Bonusová hra)	14 otočení	8 otočení	4 otočení
Mystery (Mystery symbol)	15-250	5-60	1-15

BIG SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 099 EUR
Maximální výhra kasíno	10 990 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Mystery symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "TANEČNICE" je rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru výhry specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem mohou být vynásobeny maximálně 3x, se dvěma divokými symboly 9x. Divoké symboly nevytváří svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusová hra
3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu „crisscross“. Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry.

Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna. Bonusová hra nemá vliv na celkový výherní podíl.

Mystery symbol
3 mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

BONUS JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	525 EUR
Maximální výhra kasíno	5 250 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus Scatter symbol, Bonusová zatočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „JOKER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „BONUS JACK“, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

BONUS SCATTER SYMBOL
Symbol „BONUS JACK“ je bonusový scatter symbol, který se objevuje na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci. 3 symboly „BONUS JACK“ na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci odmění hráče 10 bonusovými zatočeními. Během bonusových zatočení každý symbol JOKER na válcích bude držen na své pozici, dokud nevytvoří výherní kombinaci, nebo do konce bonusové hry. Všechny výhry z bonusových zatočení jsou automaticky přidány do hráčova kreditu v poli KREDIT. Sázka během bonusových zatočení je neměnná a její hodnota je stejná, jako sázka z herního kola, které spustilo bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Joker	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	40

CIRCUS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	64
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 456 EUR
Maximální výhra kasíno	14 560 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „KLAUN“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Divoké symboly netvoří svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
3 Mystery symboly „ŠŤASTNÁ HVĚZDA“ na jakékoliv výherní linii spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

Scatter symbol
3 Scatter symboly „CYLINDR“, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Šťastná sedmička	300
Meloun	200
Hrozny	30
Švestka	20
Pomeranč	10
Citrón	5
Třešně	5

FIRE WALLS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FÉNIX“ nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

RESPIN
Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu „FÉNIX“) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY (opětovné roztočení válců zdarma) s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly „FÉNIX“, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

MULTIPLIKÁTOR VÝHRY
Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů „FÉNIX“ a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem „FÉNIX“ ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Fénix (Divoký symbol)	250
Šťastná sedmička	250
Meloun	75
Hrozny	50
Švestka	40
Pomeranč	30
Citrón	20
Třešně	10
BAR	5

FRUIT BLASTER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou

vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol

Scatter symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
Fialové prstence	25x výše sázky
Modré prstence	20x výše sázky
Zelené prstence	15x výše sázky
Červené prstence	10x výše sázky
Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven	15	10	5
Meloun	10	5	2
Hrozny	10	5	2
Švestka	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1

Citrón	3	2	1

FRUIT JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT JACK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s vyšší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou. Za 3 mystery symboly je hodnota výhry v rozmezí 0.2x až 3x násobku sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Scatter symbol

Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery" symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička"	100	20	5
Zlatá „Sedmička"	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FRUIT SIZZLER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou. Pro 3 scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 1x až 4x násobku sázky, pro 4 scatter symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a pro 5 scatter symbolů v rozmezí 20x až 100x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Hvězda (Mystery scatter)	20-100	2-50	1-4	-
Sedmička	500	200	20	-
Hrozny	100	40	10	-
Meloun	100	40	10	-
Pomeranč	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

FRUTTY LAB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	700 EUR
Maximální výhra kasíno	7 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních liniích.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoliv výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

GREAT ESCAPE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Expandující divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že je aktivován k vytvoření výherní kombinace, se roztáhne přes všechny pozice na svém válci. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou násobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Uprchlík (Great Escape)	2500	640	80	40
Kapitán (Modrá uniforma)	1280	160	60	30
Červená uniforma (Seržant)	640	80	40	20
Zelená uniforma (Strážník)	320	60	30	15
Vězeň	160	40	20	-
A (Eso)	80	30	15	-
K (Král)	80	30	15	-
Q (Královna)	40	20	10	-
J (Kluk)	40	20	10	-
10 (Desítka)	20	10	5	-
9 (Devítka)	20	10	5	

HUNTER‘S DREAM 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 400 EUR
Maximální výhra kasíno	14 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "LOVECKÁ CHATA" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na

výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Lovec	200	60	40	20
Vlk	80	32	16	8
Bizon	32	16	8	-
Orel	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

JEWELS QUEST

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	896 EUR
Maximální výhra kasíno	8 960 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra Mystery
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu SCATTER(červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol WILD, který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru
dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol SCATTER, který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru MYSTERY. Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola,
v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	256	24	12
A (Eso)	128	16	8
K (Král)	64	12	6
Q (Královna)	32	8	4
J (Kluk)	32	8	4
10 (Desítka)	16	4	2
9 (Devítka)	16	4	2

JEWELS QUEST 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol s červenou totemovou maskou je scatter symbol, který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	15	10	5
A (Eso)	10	5	2
K (Král)	10	5	2
Q (Královna)	4	3	1
	5x	4x	3x
J (Kluk)	4	3	1
10 (Desítka)	3	2	1

9 (Devítka)	3	2	1

JIGGLY JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „JIGGLY JACK“ je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu „DÁRKOVÁ KRABICE“, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na prvních válcích zleva a na jakékoliv výherní linii aktivují náhodnou výhru, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových

otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 bonusových otočení zdarma	20 bonusových otočení zdarma	10 bonusových otočení zdarma
Šťastná hvězda Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
JIGGLY JACK Divoký symbol	250	50	10
Červená Sedmička	100	20	5
Zlatá Sedmička	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

LUCKY FU

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
3 kompletní “BONUS” symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští bonusovou se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry je počet aktivních válců snížen na 3 prostřední válce a 3 řady. Všechny ostatní části válců jsou neaktivní a výhry z běžných symbolů nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly „MINCE“, které

zůstávají na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový symbol „MINCE“ na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z bonusové hry je suma všech hodnot ze všech symbolů „MINCE“. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly „MINCE“, bude celková výhra vynásobena 3x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Obchodník	200	160	40
Lady	160	60	16
Farmář	40	16	6
A	6	4	1
K	6	4	1
Q	4	2	1
J	4	2	1

MOUNTAIN LEGENDS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	875 EUR
Maximální výhra kasíno	8 750 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Sticky Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „TÁBORÁK“ je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „HORSKÝ VÝHLED“, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

Scatter symbol
Scatter symbol „HORSKÝ VÝHLED“ se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly „HORSKÝ VÝHLED“ napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma v bonusové hře s funkcí Sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Medvěd	2000	1600	400
Vlk	1600	600	160
Liška	400	160	60
Panter	60	40	10
Koza	60	40	10
A (Eso)	40	20	10
K (Král)	40	20	10

MULTI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	875 EUR
Maximální výhra kasíno	8 750 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou

stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Zlatá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
	5x	4x	3x
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MULTIPLAY 81

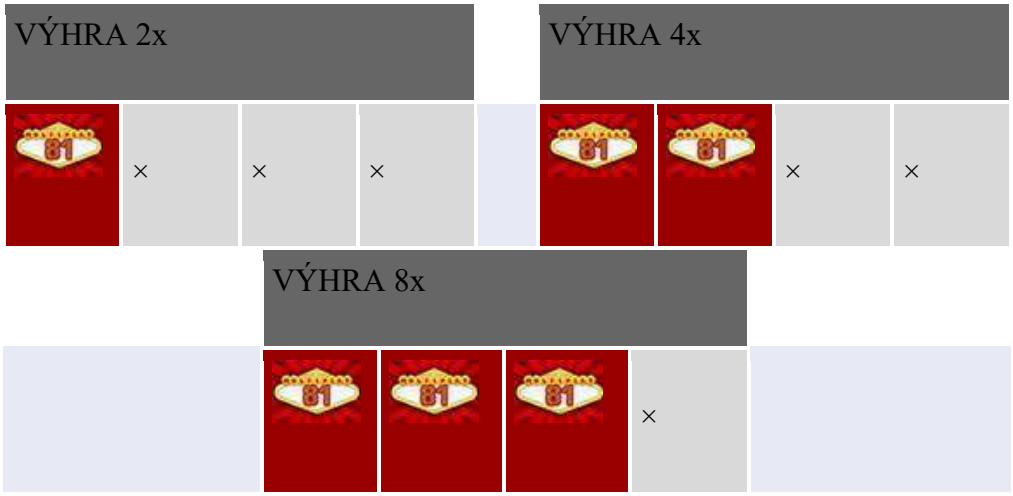
ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	700 EUR
Maximální výhra kasíno	7 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol MULTIPLAY 81 je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Divoký symbol MULTIPLAY 81 také násobí výhru v závislosti na svém počtu ve výherní linii. Každý aktivní divoký symbol MULTIPLAY 81, který je součástí výherní kombinace ve výherní linii, násobí výhru podle následujících kombinací.



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
Pomeranč	4	1
BAR	2	1

SCATTER EXPRESS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	9
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 050 EUR
Maximální výhra kasíno	10 500 EUR
Výherní podíl	75 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol VLAK nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

Bonusová hra Scatter-Express
3 divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vlaků od shora dolů, každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vlaků na všech válcích a pouze vybraný válec bude mít symbol vlaku s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
VLAK	Bonus game
Sedmička	100
Meloun	30
Bar	20
Švestka	8
Pomeranč	6
Citrón	4
Třešně	4

SUGOI SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Scatter symbol
Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Bonusové hry jsou vždy hrány za stejnou hodnotu sázky, se kterou byly spuštěny.

Mystery symbol
3 nebo více mystery symbolů na prvních sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 50 výherních linií spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2 až 3násobek sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1 až 12násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3 až 50 násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Obří symboly
Všechny symboly, (kromě Scatter symbolu) mohou být "obřími" (blok 2x2 klasických symbolů).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	15–250	5–60	1–15
Wild	250	50	10
Meč	100	20	5
Bonsai	100	20	5
Brána	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

SUPER FROG HOP

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 400 EUR
Maximální výhra kasíno	14 000 EUR
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonus scatter symbol
3 rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP. Cílem bonusové hry je dostat se na konec cesty a posbírat tolik vedlejších odměn, kolik je jen možné, jako třeba multiplikátor výhry nebo mystery výhru. Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat. Na konci každého tahu hráč posbírá odměnu z místa, kde žába dokončila svůj skok. Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žábu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100.

Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je poté přidán do hráčova kreditu v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnoty odměn v bonusové hře se odvíjí od aktuální sázky z herního kola, které ji spustilo. Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Bonusová hra probíhá zdarma, tj. bez odečítání sázky.

Obecná pravidla:
[START] – bonusová hra začíná se 4 možnými šancemi na hod kostkou.
[5/10/20/30/35/50/65/70/80/100] – možná hodnota multiplikátoru výher; hodnota odměny je rovna aktuální hodnotě sázky vynásobené nasbíraným multiplikátorem.
[STUMP] – umožňuje žábě dostat se na náhodně vybrané místo nad RAFTem.
[MYSTERY+5] – další hod kostkou a multiplikátor sázky x5.
[MYSTERY2] – náhodný multiplikátor sázky s hodnotou mezi 5-100.
[CROCODILE] – hra končí, pokud žába přistane na místě s krokodýlem.
[WATER LILY] – leknínový list přímo nad žábou přenáší žábu o jednu úroveň výše.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Krokodýl	1000	300	200	100
Sedmička	400	160	80	40
Motýl	160	80	40	-
Šnek	120	40	20	-
Světluška	80	30	10	-
Brouk	80	30	10	-
Beruška	40	20	5	-
Bar 3	40	20	5	-
Bar 2	20	10	5	-
Bar 1	20	10	5	-

TOP BULLET

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	700 EUR
Maximální výhra kasíno	7 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol PISTOLNÍK nahrazuje všechny ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly PISTOLNÍK na jakékoliv výherní linii tvoří běžnou výherní kombinaci, s výhrou v souladu s VÝHERNÍ TABULKOU.

MULTIPLIKÁTOR VÝHER
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Pistolník	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	40

TREASURES OF ASGARD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 400 EUR
Maximální výhra kasíno	14 000 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “LOKI” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje bonus scatter symbol. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na jakékoliv výherní linii, násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní

kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Odin	200	60	40	20
Frigga	80	32	16	8
Thor	32	16	8	-
Freyja	24	8	4	-
Fenrix (Vlk)	16	6	2	-
Jörmungandr (Mořský had)	16	6	2	-
A (Eso)	8	4	1	-
K (Král)	8	4	1	-
Q (Královna)	4	2	1	-
J (Kluk)	4	2	1	-

TRIPLE WILD 7

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Verze hry	3.0
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka herna	3,5 EUR
Maximální sázka kasíno	35 EUR
Maximální výhra herna	1 750 EUR
Maximální výhra kasíno	17 500 EUR
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “777” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje scatter symbol “ZVONKY”. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". 3 sousedící symboly “777” na jakékoliv výherní linii vytvářejí výherní kombinaci s výhrou dle výherní tabulky.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x.

Scatter symbol

Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí 14x – 100x násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonek (Bonusový scatter symbol)	14–100 (náhodná výhra)
Wild 777 (Divoký symbol)	100
	3x
Meloun	16
Hrozny	8
Švestka	4
Pomeranč	3
Citrón	2
Třešně	2

JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. určitým úrovním může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní koncová zařízení, pobočka, skupina poboček nebo region atd.), nebo mohou být úrovně jackpotu určeny pro všechna koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat. Příslušný aktivní jackpot je také zobrazován přímo na herní obrazovce koncového zařízení.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 5 € (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota pro hernu: 5 - 1 750 € (určuje RNG na serveru)
- mezní hodnota pro kasíno: 5 - 17 500 € (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota pro hernu: 1 750 €
- maximální hodnota pro kasíno: 17 500 €

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra pro hernu: 1 750 €
- maximální výhra pro kasíno: 17 500 €

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry, tj.

• 5 - 1 750 € pro hernu
• 5 - 17 500 € pro kasino

a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %).

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT

• 1 750 € pro hernu
• 17 500 € pro kasino.

JACKPOT 2 (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má čtyři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM. Tato označení se mohou dle požadavků provozovatele měnit.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až čtyři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM) – max. 4 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. úrovním BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovním GOLD a PLATINUM mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení CLS. Úrovně jackpotu mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu, které se budou lišit výší potenciální výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT 2 (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT 2 (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 5 € (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota pro hernu: 5 - 1 750 € (určuje RNG na serveru)
- mezní hodnota pro kasíno: 5 - 17 500 € (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota pro hernu: 1 750 €
- maximální hodnota pro kasíno: 17 500 €

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra pro hernu: 1 750 €
- maximální výhra pro kasíno: 17 500 €

Všechny 4 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry tj.

• 5 - 1 750 € pro hernu
• 5 - 17 500 € pro kasino

a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)).

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT
• 1 750 € pro hernu
• 17 500 € pro kasino.

CLS technické hry APOLLO GAMES (APOLLO SOFT s.r.o.)

CLS APOLLO GAMES je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je česká koruna (Kč) a nabízí 49 různých Technických her.

	Hra	Platforma	RTP	Max. sázka KČ	Max. výhra KČ
1	Blood	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
2	Bonus Joker	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
3	Bonus Joker II	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	40 000
4	Dice 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	18 000
5	Four Fruits	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	31 600
6	Four Fruits II	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	48 400
7	Gangsterworld	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
8	Golden Treasure	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
9	Lucky 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	16 200
10	Mad Mechanic	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	40 500
11	Mad Mechanic Deluxe	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	40 500
12	Magic Lady	Herna	75,00%	100,00 Kč	50 000
13	Midnight Fruits 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	17 400
14	Mystery Apollo	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	13 200
15	Mystery Apollo II	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
16	Pandora	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
17	Rich Fish	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
18	Slot Birds	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	29 900
19	Smiling Joker	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	13 500
20	Smiling Joker II	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	27 200
21	Turbo Slots	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
22	Blood Revival	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	25 000
23	Crystal Miners	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
24	Land of Ghosts	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	35 000
25	Occultum 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	34 000
26	Turbo Slots 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	32 000
27	Slot Birds 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	32 000
28	Boofa	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
29	Sizzle Fire	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
30	Apollo European Roulette	Herna	97,30%	100,00 Kč	3 600

31	Pinky Cat	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
32	Rich Kittens	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
33	Duel Of Kings	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
34	Clownfish	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
35	Falcon God	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
36	Golden Basket 27	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	13 500
37	Aztec Mystery	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
38	Frutiki Tribe	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
39	Golden Age 3	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	25 500
40	Golden Age 4	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
41	Golden Age 5	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
42	Golden Age 27	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
43	Golden Age 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	20 000
44	Golden Age 243	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
45	Happy Nuts	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
46	Red Evil	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
47	Roboland	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
48	Scary Night	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	50 000
49	Oldskool Spin 81	Herna	85 - 99%	100,00 Kč	20 000

	Hra	Platforma	RTP	Max. sázka KČ	Max. výhra KČ
1	Blood	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
2	Bonus Joker	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
3	Bonus Joker II	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	400 000
4	Dice81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	180 000
5	Four Fruits	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	316 000
6	Four Fruits II	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	484 000
7	Gangsterworld	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
8	Golden Treasure	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
9	Lucky 81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	162 000
10	Mad Mechanic	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	405 000
11	Mad Mechanic Deluxe	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	405 000
12	Magic Lady	Kasino	75,00%	1 000,00 Kč	500 000
13	Midnight Fruits 81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	174 000

14	Mystery Apollo	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	132 000
15	Mystery Apollo II	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
16	Pandora	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
17	Rich Fish	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
18	Slot Birds	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	299 000
19	Smiling Joker	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	135 000
20	Smiling Joker II	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	272 000
21	Turbo Slots	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
22	Blood Revival	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	250 000
23	Crystal Miners	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
24	Land of Ghosts	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	350 000
25	Occultum 81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	340 000
26	Turbo Slots 81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	320 000
27	Slot Birds 81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	320 000
28	Boofa	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
29	Sizzle Fire	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
30	Apollo European Roulette	Kasino	97,30%	1 000,00 Kč	36 000
31	Pinky Cat	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
32	Rich Kittens	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
33	Duel Of Kings	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
34	Clownfish	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
35	Falcon God	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
36	Golden Basket 27	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	135 000
37	Aztec Mystery	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
38	Frutiki Tribe	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
39	Golden Age 3	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	255 000
40	Golden Age 4	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
41	Golden Age 5	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
42	Golden Age 27	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
43	Golden Age 81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	200 000
44	Golden Age 243	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
45	Happy Nuts	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
46	Red Evil	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
47	Roboland	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
48	Scary Night	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	500 000
49	Oldskool Spin 81	Kasino	85 - 99%	1 000,00 Kč	200 000

Společný popis ovládacích prvků her:

Hra je aktivována výběrem ikony hry v hlavním menu – nabídka her.

Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **HOTOVOST, VÝHRA, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **ZPĚT, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

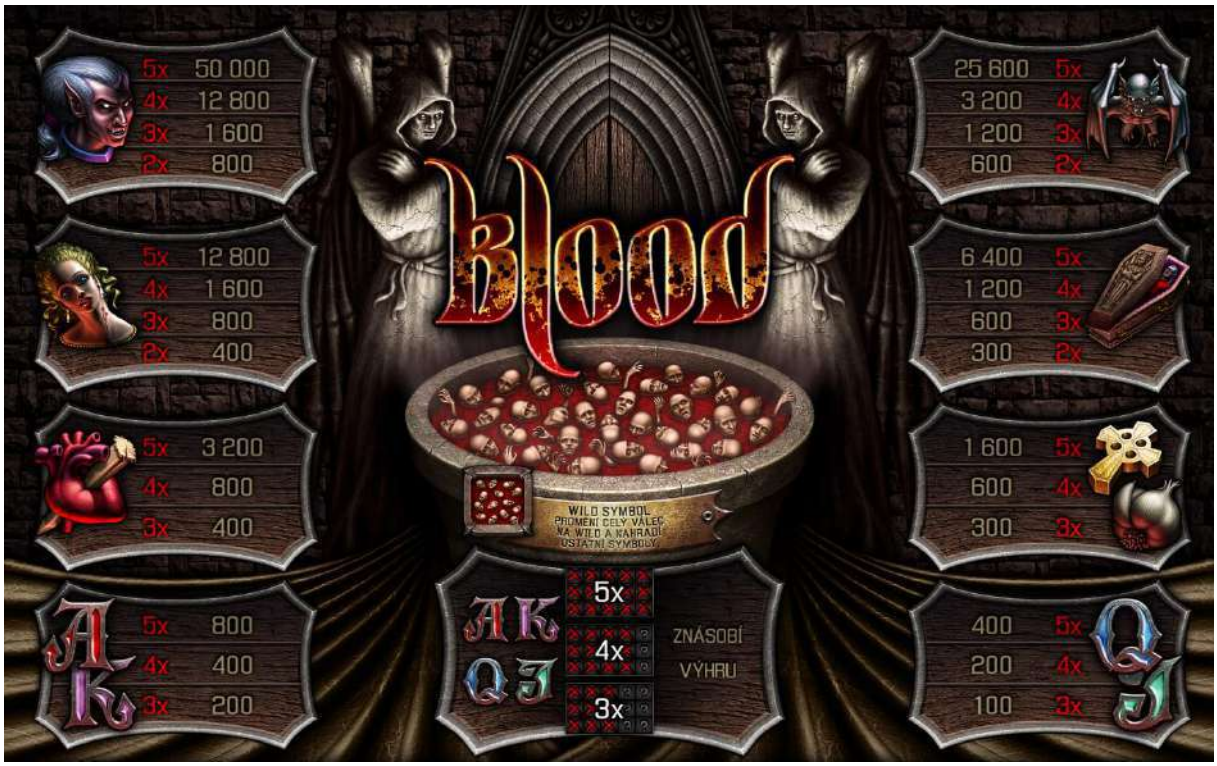
Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



BONUS JOKER - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol BONUS.

Symbol WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



BONUS JOKER II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	40 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



DICE 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	18 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení

hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



FOUR FRUITS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	31 600 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu

criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



FOUR FRUITS II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	48 400 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během

bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu Criss-Cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi různými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GANGSTERWORLD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTERWORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- Vyřazení symbolem WILD: Symbol WILD může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.
- Exploze symbolem MOLOTOV: Symbol MOLOTOV exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů MOLOTOV více, nastane řetězová reakce. Prázdná

místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

- Sražení symbolu Gangsterem - BATSMASH: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Brokovnice: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Symbol WANTED: Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN TREASURE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, ve které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (v tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



LUCKY 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	16 200 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY 81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY 81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY 81

Symbol LUCKY 81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



MAD MECHANIC - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	40 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.




MAD MECHANIC
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
40 000
20 000
4 000
600
200
500
100
40
600
200
100
10 000
2 000
400
100
2 500
5 000
1 500
300


MAD MECHANIC
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
5 000
1 500
300
2 500
1 000
200
600
2 000
500
100

MAD MECHANIC DELUXE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	40 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.




MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
10 000 >30
2 000 >20
500 >10
200 OTOCENI ZDARMA
40 000
20 000
4 000
600
200
500
100
40
800
200
100
2 000
2 500
5 000
1 500
300
10 000
2 000
400
100


MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
10 000 >30
2 000 >20
500 >10
200 OTOCENI ZDARMA
5 000
1 500
300
2 500
1 000
200
2 000
500
100

MAGIC LADY - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	75%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic Lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3x BAR,1x MAGIC LADY, 3x VÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



MIDNIGHT FRUITS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	17 400 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je

oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



MYSTERY APOLLO - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	13 200 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol JOKER za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. JOKER nenahrazuje symbol MYSTERY.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



MYSTERY APOLLO II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: MYSTERY, RESPIN, MIXER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol MIXER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: JOKER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, RESPIN nebo MYSTERY.

Symbol X Multiplier

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



PANDORA - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů BOX a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start nebo se dotkne BOXU, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



RICH FISH - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SLOT BIRDS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	29 900 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SMILING JOKER - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	13 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SMILING JOKER II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	27 200 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



TURBO SLOTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol Robot (WILD) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



BLOOD REVIVAL - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	25 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (v případě 2 WILDů 4x, v případě 3 WILDů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



CRYSTAL MINERS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci Scatter. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



LAND OF GHOSTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN DARK FOREST

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	15 000 Kč

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN GRAVEYARD

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	20 000 Kč

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN SCARY TOWN

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	35 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka,

která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Hra a její skiny

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

Postava GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

Sticky WILD ve skinu WILD FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

Sticky FREE-SPINS ve skinu GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po

utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN bonus ve skinu SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

Symbol LOVEC a LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

Bonusová funkce SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

Bonusová funkce MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA - SKIN DARK FOREST

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN SCARY TONW

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



OCCULTUM 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	34 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Modrý symbol WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Červený symbol WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

- **Kouzlo vyvolání**: Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.
- **Kouzlo třídění**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.
- **Kouzlo náhodných WILDů**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



TURBO SLOTS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	32 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.

- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SLOT BIRDS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	32 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "BONUS" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



BOOFA - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií

se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SIZZLE FIRE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



APOLLO EUROPEAN ROULETTE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	97,3%	100 Kč	3 600 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Standardní typy sázek:

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

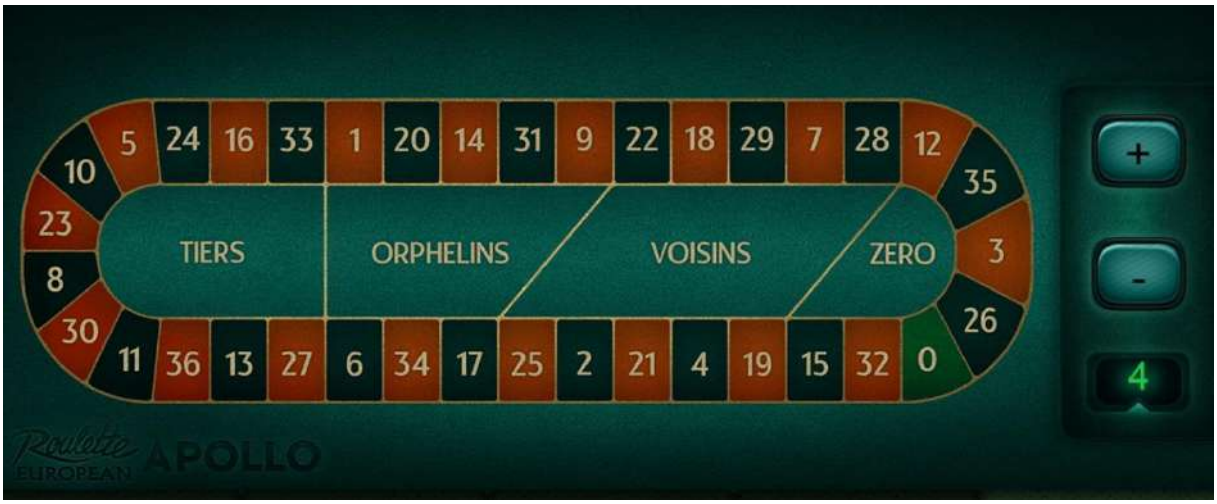


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1
-

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



PINKY CAT - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii. V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- NINJA MOUSE: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- CAT THIEF: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
- TNT CAT: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- WANTED: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.





RICH KITTENS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly ,které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



DUEL OF KINGS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

Symbol OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

Bonusová hra

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.

- BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
- BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.

Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

- **BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonusové hře dračí král aktivní.

- **BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci, než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



CLOWNFISH - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol PERLA

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

Symbol KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



FALCON GOD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol RANDOMIZER

Symbol RANDOMIZER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN BASKET 27 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	13 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



AZTEC MYSTERY - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Symbol SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



FRUTIKI TRIBE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 3 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	25 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 3 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 4 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 4 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 5 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 5 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 27 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	20 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 243 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



HAPPY NUTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



RED EVIL - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



ROBOLAND - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SCARY NIGHT - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



OLDSKOOL SPIN 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	20 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

jednu pozici na každém válci zvlášť, pak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



BLOOD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

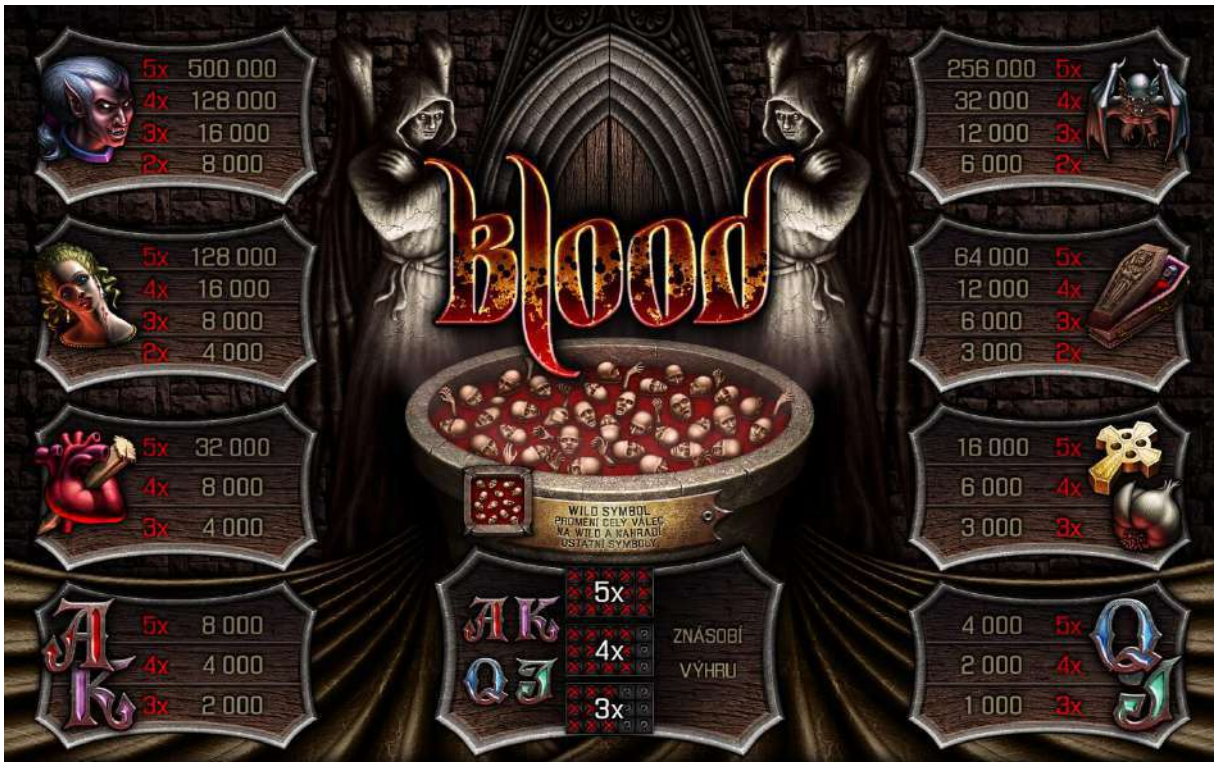
Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



BONUS JOKER - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol BONUS.

Symbol WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



BONUS JOKER II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	400 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



DICE 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	180 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení

hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



FOUR FRUITS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	316 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu

criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



FOUR FRUITS II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	484 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během

bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu Criss-Cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi různými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GANGSTERWORLD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTERWORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- Vyřazení symbolem WILD: Symbol WILD může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.
- Exploze symbolem MOLOTOV: Symbol MOLOTOV exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů MOLOTOV více, nastane řetězová reakce. Prázdná

místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

- Sražení symbolu Gangsterem - BATSMASH: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Brokovnice: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Symbol WANTED: Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN TREASURE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, ve které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (v tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



LUCKY 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	162 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY 81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY 81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY 81

Symbol LUCKY 81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MAD MECHANIC - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	405 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.




MAD MECHANIC
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000 OTOČENÍ ZDARMA
200 000
40 000
6 000
2 000
100 000
20 000
4 000
1 000
50 000
15 000
3 000
25 000


MAD MECHANIC
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000 OTOČENÍ ZDARMA
50 000
15 000
3 000
25 000
10 000
2 000
20 000
5 000
1 000

MAD MECHANIC DELUXE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	405 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.




MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000
400 000
200 000
40 000
6 000
2 000
100 000
20 000
4 000
1 000
50 000
15 000
3 000


MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
100 000 >30
20 000 >20
5 000 >10
2 000 OTOČENÍ ZDARMA
50 000
15 000
3 000
25 000
10 000
2 000
20 000
5 000
1 000

MAGIC LADY - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	75%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic Lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3x BAR,1x MAGIC LADY, 3x VÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MIDNIGHT FRUITS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	174 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MYSTERY APOLLO - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	132 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol JOKER za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. JOKER nenahrazuje symbol MYSTERY.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních

linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MYSTERY APOLLO II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: MYSTERY, RESPIN, MIXER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol MIXER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: JOKER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, RESPIN nebo MYSTERY.

Symbol X Multiplier

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PANDORA - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů BOX a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start nebo se dotkne BOXU, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



RICH FISH - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SLOT BIRDS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	299 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SMILING JOKER - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	135 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SMILING JOKER II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	272 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



TURBO SLOTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol Robot (WILD) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



BLOOD REVIVAL - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (v případě 2 WILDů 4x, v případě 3 WILDů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



CRYSTAL MINERS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci Scatter. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



LAND OF GHOSTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN DARK FOREST

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	150 000 Kč

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN GRAVEYARD

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN SCARY TOWN

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	350 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka,

která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Hra a její skiny

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

Postava GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

Sticky WILD ve skinu WILD FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

Sticky FREE-SPINS ve skinu GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po

utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN bonus ve skinu SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

Symbol LOVEC a LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

Bonusová funkce SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

Bonusová funkce MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA - SKIN DARK FOREST

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN SCARY TONW

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



OCCULTUM 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	340 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Modrý symbol WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Červený symbol WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

- **Kouzlo vyvolání**: Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.
- **Kouzlo třídění**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.
- **Kouzlo náhodných WILDů**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



TURBO SLOTS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	320 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.

- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SLOT BIRDS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	320 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "BONUS" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



BOOFA - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

3. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
4. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií

se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

3. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
4. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

3. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
4. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

4. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
5. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
6. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA



Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

SIZZLE FIRE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



APOLLO EUROPEAN ROULETTE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	97,3%	1 000 Kč	36 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Standardní typy sázek:

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

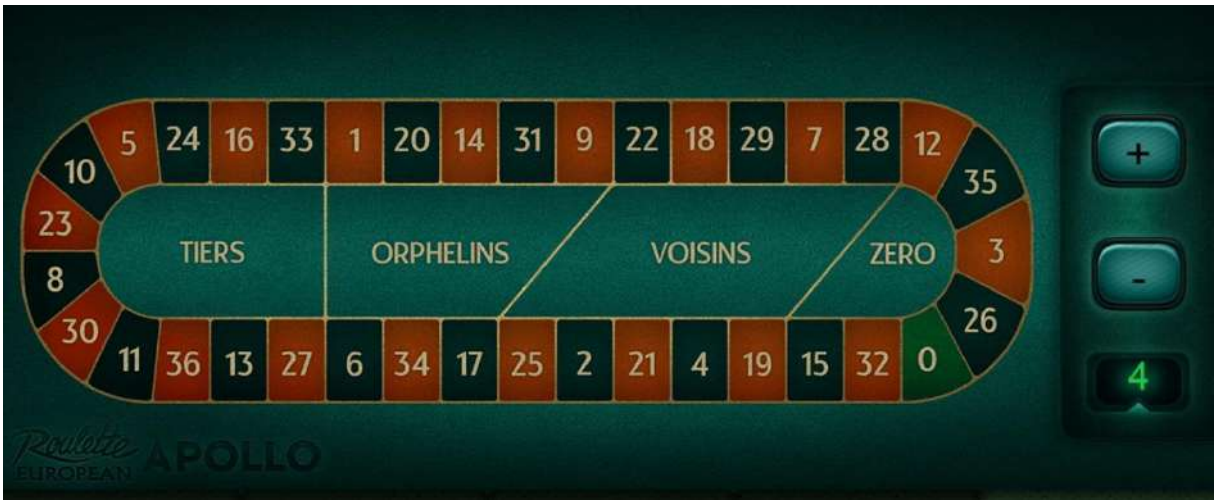


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1
-

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.


EUROPEAN
Roulette
APOLLO
Výherní tabulka
Přímá sázka 36
Dělená sázka 18
Sázka na ulicku 12
Sázka na tři 12
Rohová sázka 9
Sázka na kos 9
Sázka na řadu 6
Sázka na sloupec 3
Sázka na tucet 3
Nízká / Vysoká 2
Suda / Licha 2
Cervena / Cerna 2

PINKY CAT - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii. V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- NINJA MOUSE: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- CAT THIEF: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
- TNT CAT: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- WANTED: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





RICH KITTENS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly ,které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



DUEL OF KINGS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

Symbol OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

Bonusová hra

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.

- BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
- BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.

Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

- **BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonusové hře dračí král aktivní.

- **BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci, než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



CLOWNFISH - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol PERLA

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

Symbol KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



FALCON GOD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol RANDOMIZER

Symbol RANDOMIZER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN BASKET 27 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	135 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



AZTEC MYSTERY - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Symbol SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



FRUTIKI TRIBE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 3 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	255 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 3 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 4 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 4 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 5 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 5 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 27 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 243 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



HAPPY NUTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



RED EVIL - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

4. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
5. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
6. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



ROBOLAND - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SCARY NIGHT - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



OLDSKOOL SPIN 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

jednu pozici na každém válci zvlášť, pak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



CLS technické hry APOLLO GAMES (APOLLO SOFT s.r.o.)

CLS APOLLO GAMES je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je euro (EUR) a nabízí 49 různých Technických her.

	Hra	Platforma	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka EUR	Max. výhra EUR
1	Blood	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
2	Bonus Joker	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
3	Bonus Joker II	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 400,00
4	Dice 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€630,00
5	Four Fruits	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 106,00
6	Four Fruits II	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 694,00
7	Gangsterworld	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
8	Golden Treasure	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
9	Lucky 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€ 567,00
10	Mad Mechanic	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 417,50
11	Mad Mechanic Deluxe	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 417,50
12	Midnight Fruits 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€ 609,00
13	Mystery Apollo	Herna	85-99%	€ 3,50	€ 462,00
14	Mystery Apollo II	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
15	Pandora	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
16	Rich Fish	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
17	Slot Birds	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 046,50
18	Smiling Joker	Herna	85-99%	€ 3,50	€ 472,50
19	Smiling Joker II	Herna	85-99%	€ 3,50	€ 952,00
20	Turbo Slots	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
21	Magic Lady	Herna	75,00%	€ 3,50	€1 750,00
22	Blood Revival	Herna	85-99%	€ 3,50	€875,00
23	Crystal Miners	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
24	Land of Ghosts	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 225,00
25	Occultum 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 190,00
26	Turbo Slots 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 120,00
27	Slot Birds 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 120,00
28	Boofa	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
29	Sizzle Fire	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
30	Apollo European Roulette	Herna	97,30%	€ 3,50	€126,00
31	Pinky Cat	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
32	Rich Kittens	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
33	Duel Of Kings	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
34	Clownfish	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
35	Falcon God	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
36	Golden Basket 27	Herna	85-99%	€ 3,50	€ 472,50
37	Aztec Mystery	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
38	Frutiki Tribe	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
39	Golden Age 3	Herna	85-99%	€ 3,50	€893,50

40	Golden Age 4	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
41	Golden Age 5	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
42	Golden Age 27	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
43	Golden Age 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€700,00
44	Golden Age 243	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
45	Happy Nuts	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
46	Red Evil	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
47	Roboland	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
48	Scary Night	Herna	85-99%	€ 3,50	€1 750,00
49	Oldskool Spin 81	Herna	85-99%	€ 3,50	€700,00

	Hra	Platforma	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka EUR	Max. výhra EUR
1	Blood	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
2	Bonus Joker	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
3	Bonus Joker II	Kasino	85-99%	€ 35,00	€14 000,00
4	Dice81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€6 300,00
5	Four Fruits	Kasino	85-99%	€ 35,00	€11 060,00
6	Four Fruits II	Kasino	85-99%	€ 35,00	€16 940,00
7	Gangsterworld	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
8	Golden Treasure	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
9	Lucky 81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€5 670,00
10	Mad Mechanic	Kasino	85-99%	€ 35,00	€14 175,00
11	Mad Mechanic Deluxe	Kasino	85-99%	€ 35,00	€14 175,00
12	Midnight Fruits 81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€6 090,00
13	Mystery Apollo	Kasino	85-99%	€ 35,00	€4 620,00
14	Mystery Apollo II	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
15	Pandora	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
16	Rich Fish	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
17	Slot Birds	Kasino	85-99%	€ 35,00	€10 465,00
18	Smiling Joker	Kasino	85-99%	€ 35,00	€4 725,00
19	Smiling Joker II	Kasino	85-99%	€ 35,00	€9 520,00
20	Turbo Slots	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
21	Magic Lady	Kasino	75,00%	€ 35,00	€17 500,00
22	Blood Revival	Kasino	85-99%	€ 35,00	€8 750,00
23	Crystal Miners	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
24	Land of Ghosts	Kasino	85-99%	€ 35,00	€12 250,00
25	Occultum 81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€11 900,00
26	Turbo Slots 81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€11 200,00
27	Slot Birds 81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€11 200,00
28	Boofa	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
29	Sizzle Fire	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
30	Apollo European Roulette	Kasino	97,30%	€ 35,00	€1 260,00
31	Pinky Cat	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00

32	Rich Kittens	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
33	Duel Of Kings	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
34	Clownfish	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
35	Falcon God	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
36	Golden Basket 27	Kasino	85-99%	€ 35,00	€4 725,00
37	Aztec Mystery	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
38	Frutiki Tribe	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
39	Golden Age 3	Kasino	85-99%	€ 35,00	€8 935,00
40	Golden Age 4	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
41	Golden Age 5	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
42	Golden Age 27	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
43	Golden Age 81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€7 000,00
44	Golden Age 243	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
45	Happy Nuts	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
46	Red Evil	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
47	Roboland	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
48	Scary Night	Kasino	85-99%	€ 35,00	€17 500,00
49	Oldskool Spin 81	Kasino	85-99%	€ 35,00	€7 000,00

Společný popis ovládacích prvků her:

Hra je aktivována výběrem ikony hry v hlavním menu – nabídka her.

Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **HOTOVOST, VÝHRA, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **ZPĚT, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce.

Sázející tlačítky + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

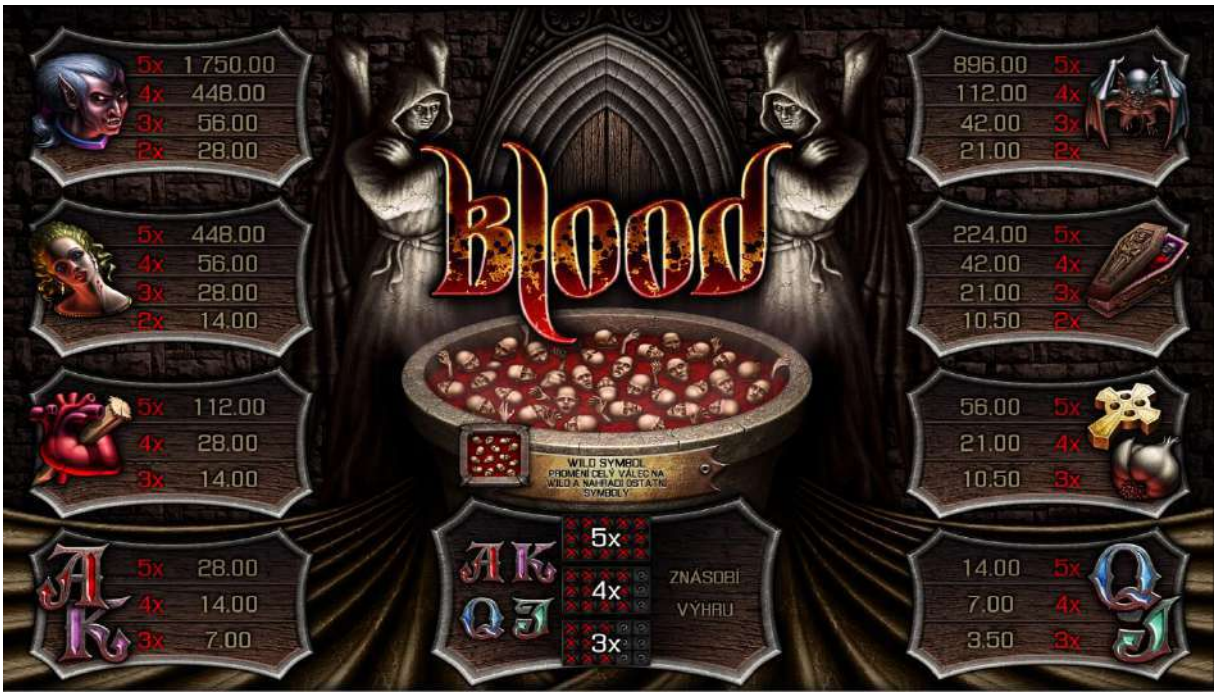
Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



BONUS JOKER - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol BONUS.

Symbol WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



BONUS JOKER II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 400 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud

hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



DICE 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	630 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



FOUR FRUITS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 106 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



FOUR FRUITS II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 694EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu Criss-Cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi různými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GANGSTERWORLD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTERWORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- Vyřazení symbolem WILD: Symbol WILD může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.
- Exploze symbolem MOLOTOV: Symbol MOLOTOV exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů MOLOTOV více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Sražení symbolu Gangsterem - BATSMASH: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

- Brokovnice: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Symbol WANTED: Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN TREASURE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, ve které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (v tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



LUCKY 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	567 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY 81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY 81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY 81

Symbol LUCKY 81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



MAD MECHANIC - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 417,50 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.




MAD MECHANIC
BONUS
350.00 > 30
70.00 > 20
17.50 > 10
7.00 OTOCENI ZDARMA
700.00
140.00
21.00
7.00
350.00
70.00
14.00
3.50
175.00
52.50
10.50


MAD MECHANIC
BONUS
350.00 > 30
70.00 > 20
17.50 > 10
7.00 OTOCENI ZDARMA
175.00
52.50
10.50
87.50
35.00
7.00
70.00
17.50
3.50

MAD MECHANIC DELUXE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 417,50 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.




MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
350.00 > 30
70.00 > 20
17.50 > 10
7.00 OTOČENÍ ZDARMA
700.00
140.00
21.00
7.00
350.00
70.00
14.00
3.50
175.00
52.50
10.50


MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
350.00 > 30
70.00 > 20
17.50 > 10
7.00 OTOČENÍ ZDARMA
175.00
52.50
10.50
87.50
35.00
7.00
70.00
17.50
3.50

MAGIC LADY - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	75%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic Lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3x BAR,1x MAGIC LADY, 3x VÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



MIDNIGHT FRUITS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	609 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Midnight Fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



MYSTERY APOLLO - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	462 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol JOKER za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. JOKER nenahrazuje symbol MYSTERY.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



MYSTERY APOLLO II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: MYSTERY, RESPIN, MIXER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol MIXER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: JOKER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, RESPIN nebo MYSTERY.

Symbol X Multiplier

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



PANDORA - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů BOX a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start nebo se dotkne BOXU, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



RICH FISH - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



SLOT BIRDS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 046,50 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



SMILING JOKER - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	472,50 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



SMILING JOKER II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	952 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



TURBO SLOTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol Robot (WILD) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



BLOOD REVIVAL - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	875 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (v případě 2 WILDů 4x, v případě 3 WILDů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných

bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



CRYSTAL MINERS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci Scatter. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



LAND OF GHOSTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN DARK FOREST

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	525 EUR

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN GRAVEYARD

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	700 EUR

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN SCARY TOWN

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 225 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Hra a její skiny

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

Postava GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

Sticky WILD ve skinu WILD FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

Sticky FREE-SPINS ve skinu GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN bonus ve skinu SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

Symbol LOVEC a LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

Bonusová funkce SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

Bonusová funkce MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA - SKIN DARK FOREST

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN SCARY TONW

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,5 EUR.



OCCULTUM 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 190 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Modrý symbol WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Červený symbol WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

- **Kouzlo vyvolání**: Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.
- **Kouzlo třídění**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

- **Kouzlo náhodných WILDů**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



TURBO SLOTS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 120 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



SLOT BIRDS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 120 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "BONUS" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



BOOFA - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté

vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



SIZZLE FIRE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



APOLLO EUROPEAN ROULETTE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	97,3%	3,50 EUR	126 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Standardní typy sázek:

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

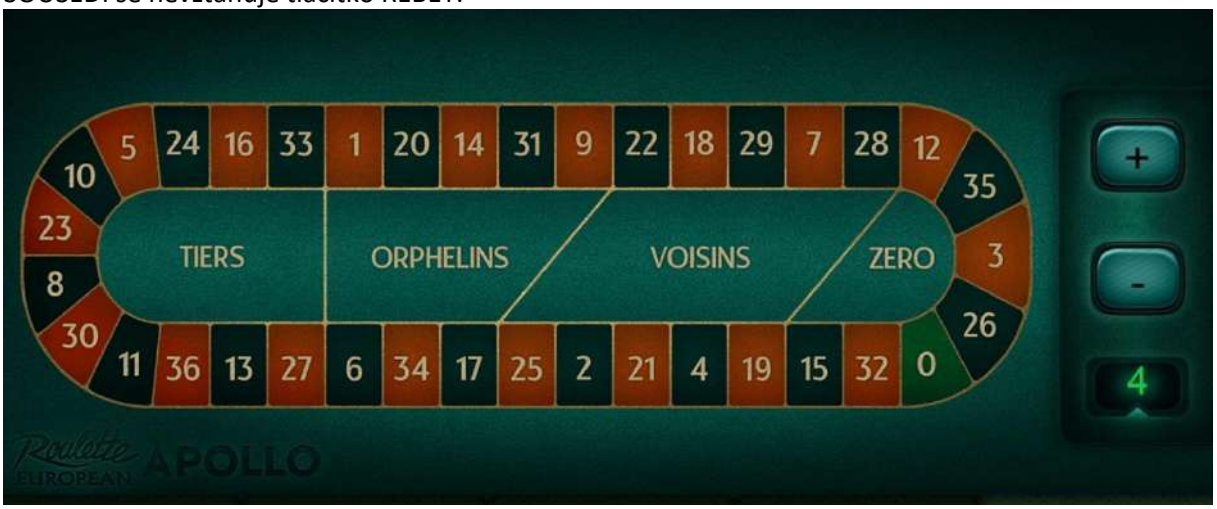


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.


EUROPEAN
Roulette
APOLLO
Výherní tabulka
Přímá sázka 36
Sázka na uličku 12
Řohová sázka 9
Sázka na řadu 6
Sázka na tucet 3
Suda / Licha 2
Dělená sázka 18
Sázka na tri 12
Sázka na kos 9
Sázka na sloupec 3
Nizka / Vysoka 2
Cervena / Černá 2

PINKY CAT - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii. V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- NINJA MOUSE: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- CAT THIEF: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
- TNT CAT: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- WANTED: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.




Multiplier
=16x VÝHRA
=8x VÝHRA
=4x VÝHRA
=2x VÝHRA
Wild
896.00 5x
112.00 4x
42.00 3x
10.50 2x
56.00 5x
21.00 4x
10.50 3x
14.00 5x
7.00 4x
3.50 3x
NINJA MOUSE
Náhodně odstraní některé symboly a dojde k propadu nových symbolů
Pinky Cat
5x 30 otočení zdarma
4x 20 otočení zdarma
3x 10 otočení zdarma
BONUS
5x 1 750.00
4x 448.00
3x 56.00
2x 14.00
5x 112.00
4x 28.00
3x 14.00
5x 28.00
4x 14.00
3x 7.00
Náhodně změní některé symboly za symbol WILD
Cat Thief

RICH KITTENS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly ,které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním

válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



DUEL OF KINGS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

Symbol OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

Bonusová hra

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.

- BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.

- BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.

Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

- **BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonusové hře dračí král aktivní.

- **BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci, než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



CLOWNFISH - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,5 EUR	1750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol PERLA

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

Symbol KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



FALCON GOD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol RANDOMIZER

Symbol RANDOMIZER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN BASKET 27 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	472,50 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



AZTEC MYSTERY - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Symbol SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



FRUTIKI TRIBE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN AGE 3 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	893,50 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 3 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN AGE 4 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 4 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN AGE 5 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 5 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN AGE 27 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN AGE 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	700 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



GOLDEN AGE 243 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



HAPPY NUTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



RED EVIL - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X

3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



ROBOLAND - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



SCARY NIGHT - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	1 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



OLDSKOOL SPIN 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	3,50 EUR	700 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, pak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,5 EUR.



BLOOD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



BONUS JOKER - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol BONUS.

Symbol WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



BONUS JOKER II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	14 000 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud

hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



DICE 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	6 300 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



FOUR FRUITS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	11 060 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



FOUR FRUITS II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	16 940 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu Criss-Cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi různými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GANGSTERWORLD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTERWORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- Vyřazení symbolem WILD: Symbol WILD může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.
- Exploze symbolem MOLOTOV: Symbol MOLOTOV exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů MOLOTOV více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Sražení symbolu Gangsterem - BATSMASH: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

- Brokovnice: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Symbol WANTED: Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN TREASURE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, ve které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (v tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



LUCKY 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	5 670 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY 81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY 81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY 81

Symbol LUCKY 81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



MAD MECHANIC - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	14 175 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.




MAD MECHANIC
BONUS
3 500.00 > 30
700.00 > 20
175.00 > 10
70.00 OTOČENÍ ZDARMA
700.00
210.00
70.00
35.00
875.00
350.00
70.00
175.00
35.00
14.00
1 750.00
525.00
105.00
7 000.00
14 000.00
3 500.00
490.00


MAD MECHANIC
BONUS
3 500.00 > 30
700.00 > 20
175.00 > 10
70.00 OTOČENÍ ZDARMA
14 000.00
7 000.00
1 400.00
210.00
70.00
175.00
35.00
14.00
210.00
70.00
35.00
3 500.00
700.00
140.00
35.00
700.00
875.00
1 750.00
525.00
105.00

MAD MECHANIC DELUXE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	14 175 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.




MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
3 500.00 > 30
700.00 > 20
175.00 > 10
70.00
14 000.00
7 000.00
1 400.00
210.00
70.00
175.00
35.00
14.00
210.00
70.00
35.00
3 500.00
700.00
140.00
35.00
700.00
875.00
1 750.00
525.00
105.00


MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
3 500.00 > 30
700.00 > 20
175.00 > 10
70.00
7 000.00
1 400.00
210.00
70.00
14 000.00
3 500.00
400.00
175.00
210.00
1 750.00
525.00
105.00
875.00
350.00
70.00
700.00
175.00
35.00

MAGIC LADY - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	75%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic Lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3x BAR,1x MAGIC LADY, 3x VÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



MIDNIGHT FRUITS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	6 090 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



MYSTERY APOLLO - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	4 620 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol JOKER za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. JOKER nenahrazuje symbol MYSTERY.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



MYSTERY APOLLO II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: MYSTERY, RESPIN, MIXER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol MIXER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: JOKER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, RESPIN nebo MYSTERY.

Symbol X Multiplier

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



PANDORA - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů BOX a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start nebo se dotkne BOXU, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



RICH FISH - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



SLOT BIRDS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	10 465 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



SMILING JOKER - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	4 725 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



SMILING JOKER II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	9 520 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



TURBO SLOTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol Robot (WILD) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



BLOOD REVIVAL - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	8 750 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (v případě 2 WILDů 4x, v případě 3 WILDů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných

bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



CRYSTAL MINERS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci Scatter. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



LAND OF GHOSTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN DARK FOREST

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	5 250 EUR

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN GRAVEYARD

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	7 000 EUR

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN SCARY TOWN

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	12 250 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Hra a její skiny

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

Postava GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

Sticky WILD ve skinu WILD FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

Sticky FREE-SPINS ve skinu GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN bonus ve skinu SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

Symbol LOVEC a LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

Bonusová funkce SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

Bonusová funkce MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA - SKIN DARK FOREST

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN SCARY TONW

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



OCCULTUM 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	11 900 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Modrý symbol WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Červený symbol WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

- **Kouzlo vyvolání**: Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.
- **Kouzlo třídění**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.
- **Kouzlo náhodných WILDů**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z

letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



TURBO SLOTS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	11 200 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



SLOT BIRDS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	11 200 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "BONUS" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



BOOFA - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté

vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



SIZZLE FIRE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



APOLLO EUROPEAN ROULETTE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	97,3%	35 EUR	1 260 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Standardní typy sázek:

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

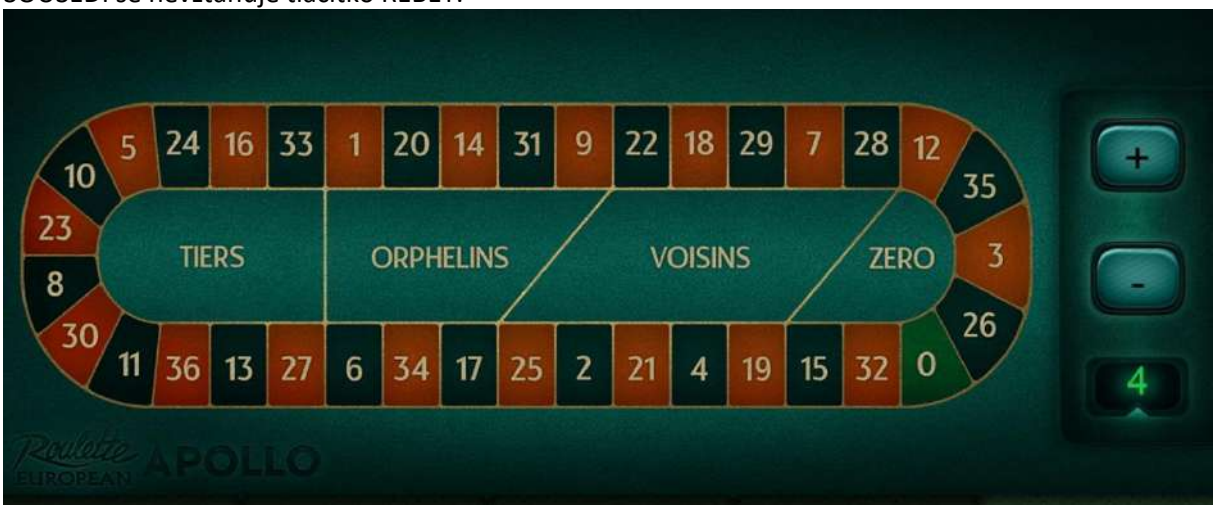


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1
-

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.


EUROPEAN
Roulette
APOLLO
Výherní tabulka
Přímá sázka 36
Sázka na uličku 12
Řohová sázka 9
Sázka na řadu 6
Sázka na tucet 3
Suda / Licha 2
Dělená sázka 18
Sázka na tri 12
Sázka na kos 9
Sázka na sloupec 3
Nizka / Vysoka 2
Cervena / Černá 2

PINKY CAT - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii. V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- NINJA MOUSE: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- CAT THIEF: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
- TNT CAT: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- WANTED: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.




Multiplier
=16x VÝHRA
=8x VÝHRA
=4x VÝHRA
=2x VÝHRA
Wild
8 960.00 5x
1 120.00 4x
420.00 3x
105.00 2x
560.00 5x
210.00 4x
105.00 3x
140.00 5x
70.00 4x
35.00 3x
NINJA MOUSE
Náhodně odstraní některé symboly a dojde k propadu nových symbolů
5x 30 otočení zdarma
4x 20 otočení zdarma
3x 10 otočení zdarma
BONUS
5x 17 500.00
4x 4 480.00
3x 560.00
2x 140.00
5x 1 120.00
4x 280.00
3x 140.00
5x 280.00
4x 140.00
3x 70.00
Náhodně změní některé symboly za symbol WILD
Cat Thief
Pinky Cat

RICH KITTENS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou nejméně tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly ,které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním

válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



DUEL OF KINGS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

Symbol OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

Bonusová hra

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.

- BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.

- BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.

Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

- **BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonusové hře dračí král aktivní.

- **BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci, než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



CLOWNFISH - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol PERLA

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

Symbol KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



FALCON GOD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol RANDOMIZER

Symbol RANDOMIZER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN BASKET 27 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	4 725 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



AZTEC MYSTERY - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Symbol SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



FRUTIKI TRIBE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN AGE 3 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	8 935 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 3 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN AGE 4 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 4 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN AGE 5 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 5 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN AGE 27 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN AGE 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	7 000 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



GOLDEN AGE 243 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



HAPPY NUTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



RED EVIL - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X

3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



ROBOLAND - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



SCARY NIGHT - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	17 500 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



OLDSKOOL SPIN 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	35 EUR	7 000 EUR

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, pak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



Seznam her CLS Vsad a hrej:

1) ALCHYMANIA
2) BURNING FRUITS
3) CASH FRUIT
4) DIESEL GATE
5) DOUBLE JOKER
6) DRUNK BIRDS
7) EIGHTY ONE
8) EXTRA HOT
9) FIRE 27
10) FIRE 81
11) GOLDEN BRICK
12) GOLDEN PLAY
13) GOLDEN SPIN
14) HELL´S DEVIL
15) HELL´S DEVIL II
16) JAMAJKA
17) JOKER IN PRISON
18) JOKER IN PRISON II
19) JOKER PLAY
20) JOKER PLAY 2
21) LUCKY STORM
22) MONEY BAG
23) MYSTERY CASTLE
24) MYSTERY DICE
25) MYSTERY WIN 27
26) RED LINER
27) ROYAL GEMS & GOLD
28) SIMPLY PLAY
29) SIMPLY STEP PLAY
30) SKY JET
31) STEAM MACHINE
32) TROPICAL ISLAND
33) TWENTY SEVEN PLAY
34) VIKINGS
35) WILD INDIANS
36) LIVE FRUITS
37) LUCKY JOKER
38) HELL'S WALL
39) DIESEL GATE II

40) FAST MONEY
41) FIVE STARS
42) NIGHT SKY
43) FIRE 243
44) FOREST WAY
45) HELL´S DEVIL III
46) CIRCUS DUPLEX
47) JOKER PLAY 3
48) JOKER TWINS
49) 27
50) 100
51) 243
52) JOKER IN PRISON 81
53) JOKER IN PRISON 243
54) WILD EXOTICA
55) PIXEL PARTY
56) WINNING BLOCKS
57) TASTY FRUITS
58) WILD BONUS

CLS Vsad a hrej je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je česká koruna (Kč) a nabízí 52 různých Technických her

Pravidla a popis hry: GOLDEN PLAY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	158000 Kč v kasinu / 15800 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	150	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmičky	30	-
Zvonky	30	-
Hrozny	16	-
Melouny	16	-
Citrony	8	-
Pomeranče	8	-
Třešně	8	-
Švestky	8	-

Pravidla a popis hry: TWENTY SEVEN PLAY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	75000 Kč v kasinu / 7500 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se spodní a horní trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Spodní válce mají pět herních linií. Horní válce mají dvacet sedm herních linií. Hra Technické hry probíhá vždy pouze na horních nebo na dolních herních válcích. Na spodních válcích lze hrát pouze sázku do hry 5 Kč. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulky výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Dolní válce	
Symbol	**Výše násobku sázky**
	3 symboly
Hvězda	100
Červená sedmička	75
Melouny	50
Hrozen	40
Zvonky	20
Švestky	10
Pomeranče	10
Citrony	5
Třešně	5

Horní válce	
Symbol	**Výše násobku sázky**
	3 symboly
Hvězda	75
Červená sedmička	40
Modrá sedmička	30
Hrozen	20
Zvonky	10
Jahoda	5
Malina	4
Švestky	4
Hruška	3
Pomeranče	3
Citrony	2
Třešně	2

Pravidla a popis hry: SIMPLY PLAY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Simply joker bar nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Cherry bonus spouští 1 bonusové otočení. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Hvězda 10 bonus spouští 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se okolí herních válců při bonusových otočkách zbarví do růžova. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Simply joker bar	150	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Bar	40	-
Hvězda 10 bonus	20	Viz doplňující popis hry
Melouny	16	-
Zvonky	16	-
Švestky	8	-
Pomeranče	8	-
Dolary	8	-
Cherry bonus	4	Viz doplňující popis hry

Pravidla a popis hry: RED LINER

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní symboly mohou být na výherní linii umístěny zleva doprava, zprava do leva nebo uprostřed. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Královská koruna platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Diamant	6	30	500	-
Diamant modrý	6	30	100	-
Diamant červený	6	30	100	-
Královská koruna	2	10	50	Platí kdekoli
Truhla	3	10	40	-
Zlaté cihly	3	10	40	-
Prsten	2	5	30	-
Pohár	2	5	30	-

Pravidla a popis hry: EXTRA HOT

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	200000 Kč v kasinu / 20000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Pokud hráč získá všech dvacet pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**4 symboly**
Červená sedmička	16	160
Modrá hvězda	6	60
Bar	4	40
Švestka	1	4
Citron	1	4
Pomeranč	1	4
Třešně	1	4
Dolar	0,4	2

Pravidla a popis hry: VIKINGS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	150000 Kč v kasinu / 15000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje devět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až devíti výherních linií. Výherní linie platí jak zleva doprava, tak zprava do leva. Výherní linie se skládá ze čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	4 symboly	**5 symbolů**
Sedmička	40	150
Zvonky	20	50
Meloun	10	30
Hrozen	8	20
Citron	4	10
Třešně	2	8

Pravidla a popis hry: HELL'S DEVIL

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Pokud padnou na prvních třech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra trojnásobná. Když padnou na prvních čtyřech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra čtyřnásobná. Jestliže padnou na všech pěti válcích stejné symboly je výhra pětinásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**
Lebka	8	16	128	500
Drak	6	12	32	256
Pentagram	4	8	16	128
Kodex	3	6	12	64
Vidle	-	4	8	32
666	-	3	6	16
Oko	-	3	6	16
A	-	2	4	8
K	-	2	4	8
Q	-	1	2	4
J	-	1	2	4
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Pravidla a popis hry: HELL'S DEVIL II

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Pokud padnou na prvních třech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra trojnásobná. Když padnou na prvních čtyřech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra čtyřnásobná. Jestliže padnou na všech pěti válcích stejné symboly je výhra pětinásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**
Lebka	8	16	128	500
Drak	6	12	32	256
Pentagram	4	8	16	128
Kodex	3	6	12	64
Vidle	-	4	8	32
666	-	3	6	16
Oko	-	3	6	16
A	-	2	4	8
K	-	2	4	8
Q	-	1	2	4
J	-	1	2	4
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Pravidla a popis hry: FIRE 27

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	138000 Kč v kasinu / 13800 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že jeden symbol 27 násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá tvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**
	3 symboly
Sedmička	100
Meloun	10
Hrozen	8
Pomeranč	4
Švestka	2
Citron	1
Třešně	1
BAR	1
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

Pravidla a popis hry: STEAM MACHINE

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	12000 Kč v kasinu / 1200 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Pokud lze ze symbolů na herních válcích zobrazených na LCD monitoru sestavit výhodnější výherní kombinaci, ozve se parní siréna a herní válce se samy posunou do této výhodnější výherní pozice. Každý válec se může posunout maximálně o tři pozice směrem nahoru. V tomto případě je hráči připsána vždy výhra z výhodnější kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**
	3 symboly
Trezor	12
Bary	6
Zvonek	4
Meloun	3
Hrozen	2
Hruška	1
Malina	0,8
Jahoda	0,8
Jablko	0,4
Švestka	0,4
Pomeranč	0,4
Citron	0,4
Třešně	0,4

Pravidla a popis hry: ALCHYMANIA

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje deset herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až deseti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Alchymista má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Kotel. Druhá je, že bez ohledu na počet symbolů Alchymista zobrazených ve výherní linii je výhra násobena x 2. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a třicet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**				
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Alchymista	-	7	50	200	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Kotle, při nahrazení symbolu násobí příslušnou výhru z výherní linie x2
Kotel	2	5 +10 bonusových otočení	20 +20 bonusových otočení	100 +30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Kniha	1	3	20	100	-
Koule	0,6	2	10	50	-
Svícen	-	1,6	7,6	25	-
Křivule	-	1	5	12,6	-
A	-	0,6	2,6	10	-
K	-	0,6	2,6	10	-
Q	-	0,6	1	3	-
J	-	0,6	1	3	-
10	-	0,2	0,6	2,6	-
9	-	0,2	0,6	2,6	-

Pravidla a popis hry: MYSTERY CASTLE

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	150000 Kč v kasinu / 15000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se spodní a horní trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Spodní i horní válce mají pět herních linií. Na spodních válcích lze hrát pouze sázku do hry 5 Kč. Hra Technické hry probíhá vždy pouze na horních nebo na dolních herních válcích. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra má mimo jiné symbol Stříbrný erb a Zlatý erb. Stříbrný erb nahrazuje ve výherní linii, kterou pomáhá utvořit, všechny ostatní symboly. Zlatý erb nahrazuje ve výherní linii, kterou pomáhá utvořit, všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie na dvojnásobek. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulky výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher se zaokrouhlením nahoru na celé Kč. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Dolní válce		
Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Hvězda	100	-
Červená sedmička	75	-
Hrozen	40	-
Zvonky	20	-
Švestky	10	-
Pomeranče	10	-
Citrony	5	-
Třešně	5	-
Mystery	2-100	Náhodná výše výhry

Horní válce		
Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Erb	75	-
Červená sedmička	40	-
Melouny	30	-
Hrozen	20	-
Zvonky	10	-
Švestky	5	-
Pomeranče	5	-
Citrony	2,5	-
Třešně	2,5	-
Mystery	2-100	Náhodná výše výhry

Pravidla a popis hry: MONEY BAG

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	148000 Kč v kasinu / 14800 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje sedm herních linií. V případě, že se na kterémkoliv válci objeví symbol Wild, změní se počet herních linií na osmdesát jedna. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá vždy ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že vždy když se objeví na libovolném válci symbol Wild, zvýší se počet výherních linií ze sedmi na osmdesát jedna. Počet právě aktivních výherních linií je zobrazen vlevo i vpravo od herních válců.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**
	4 symboly
Wild	120
Sedmička	60
Hvězda	12
Hrozen	10
Meloun	8
Pomeranč, Švestka	2
Třešně, Citron	1

Pravidla a popis hry: CASH FRUIT

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje čtyřicet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Truhla, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Truhla, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Truhla, hráč získává třicet bonusových otočení. Pokud padnou tři, čtyři nebo pět symbolů Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Mystery	???	???	???	Náhodná výše výhry
Truhla	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	2	10	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla
Červená sedmička	1	4	20	
Žlutá sedmička	1	4	20	
Zvonky	1	3	12	
Hrozen	0,4	2	8	
Melouny	0,4	2	8	
Švestka	0,2	1	4	
Pomeranč	0,2	1	4	
Citron	0,2	1	4	
Třešně	0,2	1	4	

Pravidla a popis hry: JOKER PLAY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	60	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	40	-
Hvězdy	20	Viz doplňující popis hry
Melouny	16	-
Zvonky	16	-
Švestky	2	-
Pomeranče	2	-
Citrony	2	-
Třešně	2	Viz doplňující popis hry

Pravidla a popis hry: JOKER PLAY 2

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	60	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	40	-
Hvězdy	20	Viz doplňující popis hry
Melouny	16	-
Zvonky	16	-
Švestky	2	-
Pomeranče	2	-
Citrony	2	-
Třešně	2	Viz doplňující popis hry

Pravidla a popis hry: JAMAJKA

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Druhou funkcí je, že kdekoliv na prostředním válci násobí výhru na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Mystery, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
WILD	500	Nahrazuje všechny ostatní symboly
MYSTERY	4-200	Platí kdekoliv, náhodná výše výhry
Listy	20	-
Melouny	12	-
Vlajka	8	-
Hrozen	6	-
Švestka	4	-
Pomeranče	3	-
Citrony	2	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis hry: FIRE 81

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	200000 Kč v kasinu / 20000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**4 symboly**
Sedmička	16	160
Meloun	6	60
Hrozen	4	40
Švestka	1	4
Pomeranč	1	4
Citron	1	4
Třešně	1	4
BAR	1	2
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Pravidla a popis hry: GOLDEN SPIN

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dynamit. Pokud padne kdekoliv jeden symbol Dynamit, hráč získává náhodně minimálně jednu až šest bonusových otočení. Pokud padnou kdekoliv dva symboly Dynamit, hráč získává náhodně minimálně dvě až dvanáct bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do zlata. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	4 symboly	**Poznámka**
Joker	100	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dynamit
Zvonek	10	-
Meloun	4	-
Jablko	2	-
Švestka	2	-
Pomeranč	1	-
Citron	1	-
Třešně	1	-
Dynamit	-	Viz doplňující popis hry

Pravidla a popis hry: SIMPLY STEP PLAY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Simply Joker Bar nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Třešně 1 bonus spouští jedno bonusové otočení. Výherní linie 1 složená z tří symbolů Hvězdy 10 bonus spouští deset bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do růžova. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud lze ze symbolů na herních válcích zobrazených na LCD monitoru sestavit výhodnější výherní kombinaci, ozve se lodní zvon a herní válce se samy posunou do této výhodnější výherní pozice. Každý válec se může posunout maximálně o tři pozice směrem nahoru. V tomto případě je hráči připsána vždy výhra z výhodnější kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Simply Joker Bar	150	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Bar	40	-
Hvězdy 10 bonus	20	Viz doplňující popis hry
Melouny	16	-
Zvonky	16	-
Švestky	8	-
Pomeranče	8	-
Dolary	8	-
Třešně 1 bonus	4	Viz doplňující popis hry

Pravidla a popis hry: DOUBLE JOKER

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	168000 Kč v kasinu / 16800 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že jeden symbol Joker násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Joker, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	150	Nahrazuje a násobí všechny ostatní symboly
Sedmičky	20	-
Zvonky	20	-
Hrozny	8	-
Melouny	8	-
Citrony	4	-
Pomeranče	4	-
Švestky	4	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis hry: MYSTERY DICE

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	200000 Kč v kasinu / 20000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Hvězda	30	-
Zvonek	15	-
Meloun	10	-
Mystery	4-200	Náhodná výše výhry
Hrozen	8	-
Bar	6	-
Pomeranč	4	-
Švestka	4	-
Třešně	2	-
Citron	2	-

Pravidla a popis hry: JOKER IN PRISON

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	400000 Kč v kasinu / 40000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	50	-
Meloun	15	-
Hrozen	10	-
Švestka	8	-
Pomeranč	6	-
Citron	4	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis hry: JOKER IN PRISON II

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	400000 Kč v kasinu / 40000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	50	-
Meloun	15	-
Hrozen	10	-
Švestka	8	-
Jahoda	6	-
Třešně	4	-
Banány	2	-

Pravidla a popis hry: GOLDEN BRICK

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	291000 Kč v kasinu / 29100 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Při hře se na herních válcích náhodně objevuje symbol Zlatá cihla. Pokud se Zlatá cihla objeví, automaticky se přesune na váhu na horním LCD monitoru, kde je vždy umístěn min. 1 symbol Zlatá cihla a způsobí přepočítání tabulky výher tak, že počtem Zlatých cihel umístěných na váze jsou znásobeny základní hodnoty v tabulce výher. Maximální zvýšení tabulky výher je trojnásobné.
Na váze mohou být umístěny maximálně 3 symboly Zlaté cihly, jakmile dojde při jedné z následujících her k sestavení symbolů do výherní linie, připíše se výše výhry dle Tabulky výher, na váze zůstane pouze jeden symbol Zlatá cihla a Tabulka výher se sníží na základní hodnoty.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			**Pozn.**
	3 symboly			
Násobitel Zlatá cihla	**1x**	**2x**	**3x**	
Joker	30	60	90	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	20	40	60	
Hvězdy	10	20	30	
Zvonky	8	16	24	
Melouny	8	16	24	
Švestky	1	2	3	
Pomeranče	1	2	3	
Citróny	1	2	3	
Třešně	1	2	3	

Pravidla a popis hry: BURNING FRUITS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hvězda platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**				
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Sedmička	-	20	200	500	-
Melouny	-	10	40	100	-
Hrozen	-	10	40	100	-
Hvězda	-	2	10	50	Platí kdekoliv
Švestka	-	4	10	40	-
Pomeranč	-	4	10	40	-
Citron	-	4	10	40	-
Třešně	1	4	10	40	-

Pravidla a popis hry: LUCKY STORM

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Při každé výhře symboly na výherní linii zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher se zaokrouhlením nahoru na celé Kč. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**
	3 symboly
Hvězda	500
Sedmička	2
BAR	2
Zvonek	1
A	1
K	0,5
Q	0,5
Wild	Nahrazuje všechny ostatní symboly

Pravidla a popis hry: WILD INDIANS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Oheň má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Teepee, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**				
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Indián	20	40	60	200	-
Totem	8	16	32	80	-
Bizon	-	8	16	32	-
Orel	-	4	8	24	-
A	-	2	6	16	-
K	-	2	6	16	-
Q	-	1	4	8	-
J	-	1	4	8	-
10	-	1	2	4	-
9	-	1	2	4	-
Oheň	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Každý aktivní symbol Oheň na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Teepee	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoliv

Pravidla a popis hry: MYSTERY WIN 27

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	139000 Kč v kasinu / 13900 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Mystery	???	Náhodná výše výhry
Joker	30	Nahrazuje všechny ostatní symboly
BAR	30	-
Sedmička	30	-
Zvonek	10	-
Meloun	10	-
Hrozen	4	-
Švestka	4	-
Pomeranč	2	-
Citron	2	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis hry: ROYAL GEMS & GOLD

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Při každé výhře symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Pokud posunuté symboly vytvoří výherní pozici, je její výhra dvojnásobná. Jestliže posunuté symboly vytvoří další výherní pozici, je její výhra trojnásobná. Tato situace se může opakovat až do pětinásobku výher dle tabulky výher. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Bonus, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Bonus, hráč získává patnáct bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Bonus, hráč získává dvacet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
WILD	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus
Pohár (BONUS)	10 bonusových otočení	15 bonusových otočení	20 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Koruna	15	25	250	
Zlaté cihly	10	20	125	
Truhla	6	12	75	
Prsten	5	10	20	
Diamant	4	8	15	
Zelený kámen	3	6	12	
Červený kámen	2	4	8	
Modrý kámen	1	2	5	

Pravidla a popis hry: DRUNK BIRDS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	300000 Kč v kasinu / 30000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hospodský Pírko nahrazuje všechny ostatní symboly. Každá třetí výhra každého jednotlivého výherního symbolu je dvojnásobná. Aktuální počet výher je zobrazen na lístku vedle příslušného symbolu v tabulce výher na horním LCD monitoru. Vždy po dvojnásobné výhře výherního symbolu se počet výher na příslušném lístku v tabulce výher smaže.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Hospodský Pírko (šedý pták)	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Pirát (modrý pták)	12	60	200	-
Drsňák (modro-zelený pták)	6	12	60	-
Fiflena (žlutý pták)	3	6	40	-
Bouchač (zelený pták)	2	4	10	-
Tanečnice (tmavě růžový pták)	1	3	6	-
Bázlík (fialový pták)	1	2	5	-
Kakánek (světle růžový pták)	1	2	4	-
Kohout (červený pták)	1	2	3	-

Pravidla a popis hry: DIESEL GATE

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	400000 Kč v kasinu / 40000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Diesel Gate má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že spouští bonusový efekt. Mohou padnout až tři symboly Diesel Gate najednou. Bonusový efekt spočívá ve spuštění mechanického ramene s výměnnými nástavci. První nástavec zvolený symbol smyje a na volné místo se posune symbol nad ním. Druhý nástavec zvolený symbol přestříká na jiný. Třetí nástavec symbol posune na jinou libovolnou pozici na herních válcích. Cílem bonusového efektu je zvýšit výhru. Mechanické rameno si volí nástavce náhodně, stejně tak symboly které smývá, přestříkává či posunuje.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**4 symboly**
Písty motoru	10	200
Kolo	5	50
Brzdový kotouč	3	30
Kanystr	1	4
Reproduktor	1	3
Autobaterie	1	3
Kufr s nářadím	1	2
Řadicí páka	1	2
Diesel Gate	Spouští bonusový efekt, nahrazuje všechny ostatní symboly	

Pravidla a popis hry: TROPICAL ISLAND

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Sopka má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Dodo, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**				
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Vlna	20	40	60	200	-
Palma	8	16	32	80	-
Želva	-	8	16	32	-
Opice	-	4	8	24	-
A	-	2	6	16	-
K	-	2	6	16	-
Q	-	1	4	8	-
J	-	1	4	8	-
10	-	1	2	4	-
9	-	1	2	4	-
Sopka	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Každý aktivní symbol Sopka na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Dodo	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoliv

Pravidla a popis hry: EIGHTY ONE

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**4 symboly**
Sedmička	16	160
Meloun	6	60
Hrozen	4	40
Borůvky	1	4
Pomeranč	1	4
Citron	1	4
Třešně	1	4
BAR	1	2
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Pravidla a popis hry: SKY JET

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	75000 Kč v kasinu / 7500 Kč v herně
Minimální výherní podíl	75,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Pilot, při sázce 10 a více Kč do hry, nahrazuje všechny ostatní symboly. Při sázce do hry 5 Kč symbol Pilot ostatní symboly nenahrazuje.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulky výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher se zaokrouhlením nahoru na celé Kč. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Výherní tabulka pro sázku do hry 5 Kč		
Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Pilot	100	-
Červená sedmička	75	-
Melouny	50	-
Hrozen	40	-
Zvonky	20	-
Švestka	10	-
Pomeranče	10	-
Citrony	5	-
Třešně	5	-

Výherní tabulka pro sázku do hry 10 Kč a vyšší		
Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Pilot	75	Nahrazuje všechny ostatní symboly.
Červená sedmička	50	-
Melouny	30	-
Hrozen	25	-
Zvonky	15	-
Švestka	5	-
Pomeranče	5	-
Citrony	2,5	-
Třešně	2,5	-

Pravidla a popis hry: LIVE FRUITS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol JOKER. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly JOKER, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly JOKER, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**4 symboly**
Paprika	16	160
Meloun	6	60
Zelí	4	40
Švestka	1	4
Dýně	1	4
Citron	1	4
Květák	1	4
Česnek	1	2
JOKER	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol JOKER na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Pravidla a popis hry: LUCKY JOKER

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje čtyřicet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Hvězda, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Hvězda, hráč získává třicet bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Hvězda	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	2	10	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda
Červená sedmička	1	4	20	
Modrá sedmička	1	4	20	
Malina	1	3	12	
Jablko	1	3	12	
Hrozen	0,4	2	8	
Melouny	0,4	2	8	
Švestka	0,2	1	4	
Pomeranč	0,2	1	4	
Citron	0,2	1	4	
Třešně	0,2	1	4	

Pravidla a popis hry: HELL'S WALL

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců. Dvanáct aktuálně zobrazených herních symbolů na herních válcích je uspořádáno ve tvaru kosočtverce. Na válci nejvíce vlevo a nejvíce vpravo je vždy zobrazen pouze jeden herní symbol, na druhém válci zleva a zprava jsou vždy zobrazeny tři herní symboly a na herním válci uprostřed jsou vždy zobrazeny čtyři herní symboly. Hra obsahuje třicet šest herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně třicáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Ďábel. Symbol Ďábel se objevuje pouze na prvním a pátém válci, počínaje od válce nejvíce zleva. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, na které je aktivní, až devětkrát. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Ďábel, výhra se znásobí až jednaosmdesátkrát.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**		
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**
Sedmička	20	40	100
Zvonky	16	32	80
Meloun	8	16	32
Hrozen	4	8	24
Švestka	2	6	16
Pomeranč	2	6	16
Citron	1	4	8
Třešně	1	2	4
Ďábel	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Jeden aktivní symbol Ďábel na výherní linii násobí výhru až 9 x, dva aktivní symboly Ďábel na výherní linii násobí výhru až 81 x.		

Pravidla a popis hry: FIVE STARS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	450000 Kč v kasinu / 45000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Joker. Tento symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Hvězda	10	20	150	-
Sedmička	8	15	50	-
Meloun	6	10	25	-
Hrozen	5	8	20	-
Pomeranč	4	6	15	-
Švestka	4	6	15	-
Třešně	2	4	10	-
Citron	2	4	10	-
Joker	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly

Pravidla a popis hry: NIGHT SKY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s čtveřicí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě padesát šest herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě padesáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME. Joker se skládá ze čtyř částí. Pokud se symbol Joker neobjeví celý, nahrazuje pouze jen svojí zobrazenou částí. Symbol Joker se může objevit pouze na druhém nebo třetím válci.
Jestliže padnou kdekoliv tři symboly BONUS GAME, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí čtyř symbolů BONUS GAME, získá hráč patnáct bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**		**Poznámka**
	3 symboly	**4 symboly**	
Slunce	10	20	-
Měsíc	5	10	-
Družice	4	8	-
Saturn	3	5	-
Dalekohled	2	4	-
Satelit	2	4	-
K,A	1	3	-
J,Q	1	2	-
Joker	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME.
BONUS GAME	+10 bonusových otočení	+ 15 bonusových otočení	Platí kdekoliv

Pravidla a popis hry: FAST MONEY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvacáté páté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Bonus, hráč získává pět bonusových otočení. Jestliže padnou kdekoliv čtyři symboly Bonus, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí kdekoliv pěti symbolů Bonus, získá hráč dvacet pět bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.
Pokud při výhře padne jeden trezor, je výhra násobena číslem ukrytým v trezoru. Při výhře s větším počtem trezorů je výhra násobena součtem čísel v trezorech. Trezorů může být nejvíce pět.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Zlaté cihly	12	50	500	-
Kufr s bankovkami	10	20	150	-
Platební karta	8	16	60	-
Balíček bankovek	7	14	40	-
Pytel s dolary	6	12	30	-
Bitcoin	5	10	25	-
K,A	4	6	15	-
J,Q	2	4	10	-
Wild	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor
Bonus	+5 bonusových otočení	+10 bonusových otočení	+ 25 bonusových otočení	Platí kdekoliv

Pravidla a popis hry: DIESEL GATE II

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	270000 Kč v kasinu / 27000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol DIESEL GATE II má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že spouští bonusový efekt. Mohou padnout až tři symboly DIESEL GATE II najednou. Bonusový efekt spočívá ve spuštění mechanického ramene s výměnnými nástavci. První nástavec zvolený symbol smyje a na volné místo se posune symbol nad ním. Druhý nástavec zvolený symbol přestříká na jiný. Třetí nástavec symbol posune na jinou libovolnou pozici na herních válcích. Cílem bonusového efektu je zvýšit výhru. Mechanické rameno si volí nástavce náhodně, stejně tak symboly které smývá, přestříkává či posunuje.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**4 symboly**
Písty motoru	10	200
Kolo	5	50
Brzdový kotouč	3	30
Kanystr	1	4
Reproduktor	1	3
Autobaterie	1	3
Kufr s nářadím	1	2
Řadicí páka	1	2
DIESEL GATE II	Spouští bonusový efekt, nahrazuje všechny ostatní symboly	

Pravidla a popis hry: FIRE 243

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	400000 Kč v kasinu / 40000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**		
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**
Sedmička	10	40	200
Meloun	4	20	40
Hrozen	2	10	20
Švestka	1	3	6
Pomeranč	1	3	6
Citron	1	3	6
Třešně	1	3	6
BAR	1	2	4
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

Pravidla a popis hry: HELL'S DEVIL III

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**
Lebka	20	40	60	200
Pentagram	8	16	32	80
Vidle	-	8	16	32
Kodex	-	4	8	24
666	-	2	6	16
Oko	-	2	6	16
A	-	1	4	8
K	-	1	4	8
Q	-	1	2	4
J	-	1	2	4
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Pravidla a popis hry: FOREST WAY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje deset herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až deseti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol WILD (hnízdo) nahrazuje všechny symboly. Když je symbol WILD (hnízdo) součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol WILD (hnízdo) tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Symboly Sojka a Veverka platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**				
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Sojka	-	5	20	100	Platí kdekoliv
Veverka	-	20	-	-	Platí kdekoliv
Liška	1	5	25	500	-
Hřib	-	4	12	70	-
Muchomůrka	-	4	12	70	-
Ořech	-	2	4	20	-
Brusinka	-	1	3	15	-
Jahoda	-	1	3	15	-
Malina	-	1	3	15	-
Borůvka	-	1	3	15	-
WILD (hnízdo)	Viz doplňující popis hry				

Pravidla a popis hry: CIRCUS DUPLEX

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	400000 Kč v kasinu / 40000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje padesát čtyři herních linií (dvacet sedm herních linií na levé trojici herních válců a dvacet sedm herních linií na pravé trojici herních válců). Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně padesáté čtvrté výherní linie. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Šašek nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Šašek	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	50	-
Zvonek	20	-
Meloun	12	-
Hrozen	8	-
Hruška	6	-
Švestky	4	-
Pomeranč	4	-
Citron	2	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis hry: JOKER PLAY 3

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne výhra na bonusové výherní linii (probíhá na středu každého válce) získá hráč bonusová otočení v počtu dle výherní tabulky. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výhra pro 3 symboly následující za sebou na výherní linii**		
	Výhra	**Bonusové otočení v případě výhry na bonusové linii**	**Poznámka**
Joker	100	10	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	50	6	-
Hvězdy	20	4	-
Melouny	10	2	-
Zvonky	4	0,8	-
Švestky	4	0,8	-
Pomeranče	2	0,4	-
Citrony	2	0,4	-
Třešně	1	0,2	-

Pravidla a popis hry: JOKER TWINS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus Joker. Symbol Bonus Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Joker. Pří získání tří symbolů Bonus Joker na výherní linií získává hráč od 5 do 15 bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. V rámci bonusových otočení platí symbol Bonus Joker kdekoliv, tzn. že hráč vyhrává za každý jeho výskyt.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**		
	1 symbol	**3 symboly**	**Poznámka**
Bonus Joker **(v bonusové hře)**	8	5-15 bonusových otočení	Scatter symbol (platí kdekoliv), nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Joker
Bonus Joker **(v základní hře)**	-	24	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Joker
Joker	-	72	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Bonus Joker
Sedmička	-	24	-
Zvonek	-	24	-
Meloun	-	8	-
Švestky	-	8	-
Pomeranč	-	4	-
Citron	-	4	-
Třešně	-	4	-

Pravidla a popis hry: 27

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	276000 Kč v kasinu / 27600 Kč v herně
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**
	3 symboly
Sedmička	100
Meloun	10
Hrozen	8
Borůvky	4
Pomeranč	2
Citron	1
Třešně	1
BAR	1
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

Pravidla a popis hry: 243

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	373000 Kč v kasinu / 37300 Kč v herně
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**		
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**
Sedmička	10	40	200
Meloun	4	20	40
Hrozen	2	10	20
Borůvky	1	3	6
Pomeranč	1	3	6
Citron	1	3	6
Třešně	1	3	6
BAR	1	2	4
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

Pravidla a popis hry: 100

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se šesticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje sto herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně sté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř, pěti nebo šesti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

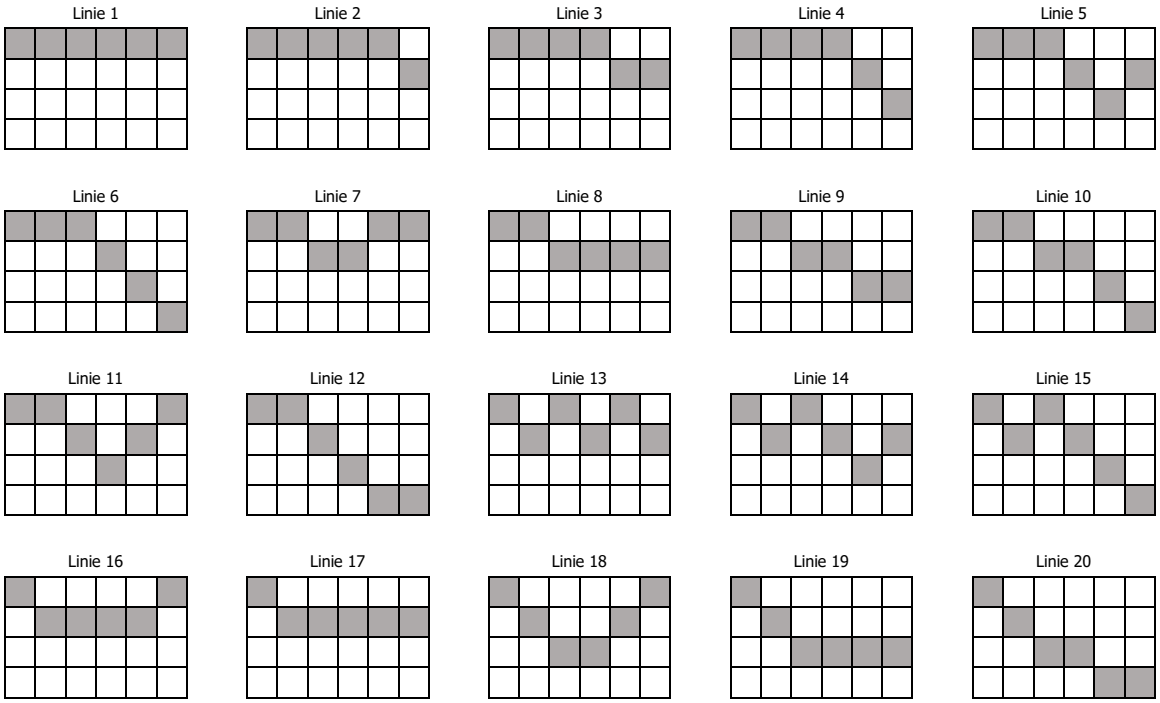
Doplňující popis hry:

Symbol 100 nahrazuje všechny symboly. Když je symbol 100 součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na čtyři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol 100 tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Symboly Čtyřlístek a Hvězda platí kdekoliv.

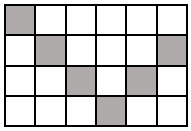
Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

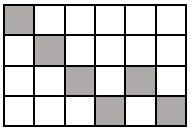
Výherní linie:



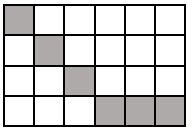
Linie 21



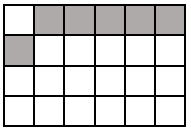
Linie 22



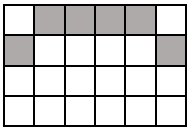
Linie 23



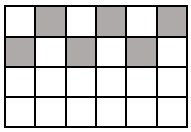
Linie 24



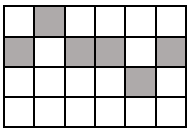
Linie 25



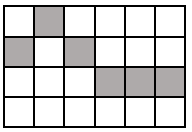
Linie 26



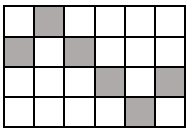
Linie 27



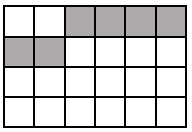
Linie 28



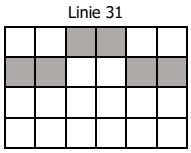
Linie 29



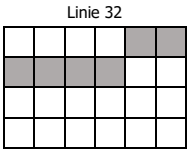
Linie 30



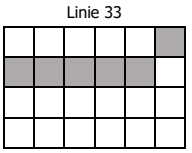
Linie 31



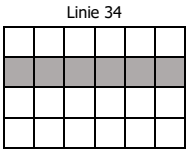
Linie 32



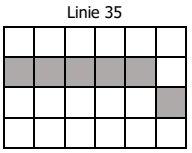
Linie 33



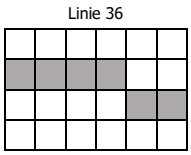
Linie 34



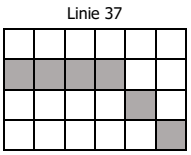
Linie 35



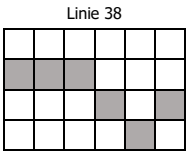
Linie 36



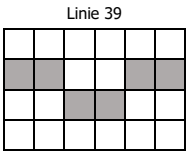
Linie 37



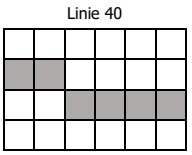
Linie 38



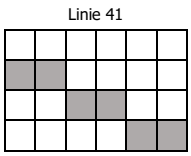
Linie 39



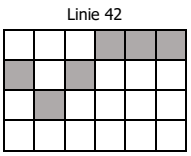
Linie 40



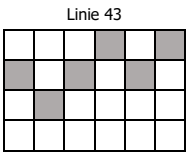
Linie 41



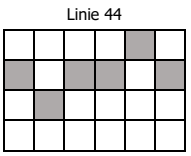
Linie 42



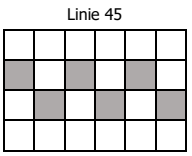
Linie 43



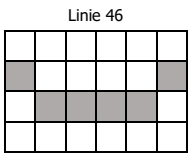
Linie 44



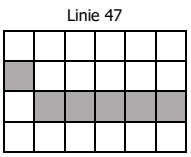
Linie 45



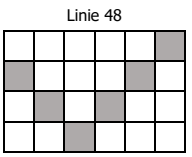
Linie 46



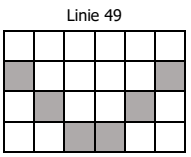
Linie 47



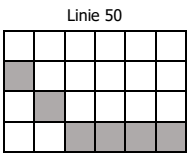
Linie 48



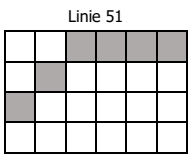
Linie 49



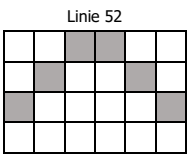
Linie 50



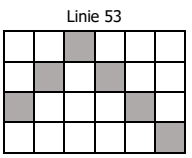
Linie 51



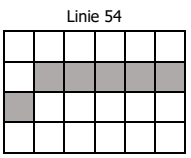
Linie 52



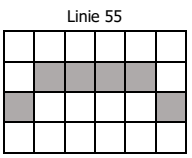
Linie 53



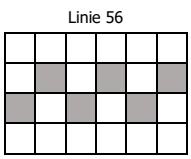
Linie 54



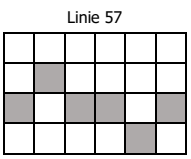
Linie 55



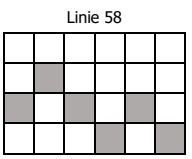
Linie 56



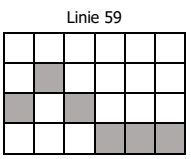
Linie 57



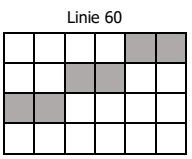
Linie 58



Linie 59



Linie 60



Linie 61

Linie 62

Linie 63

Linie 64

Linie 65

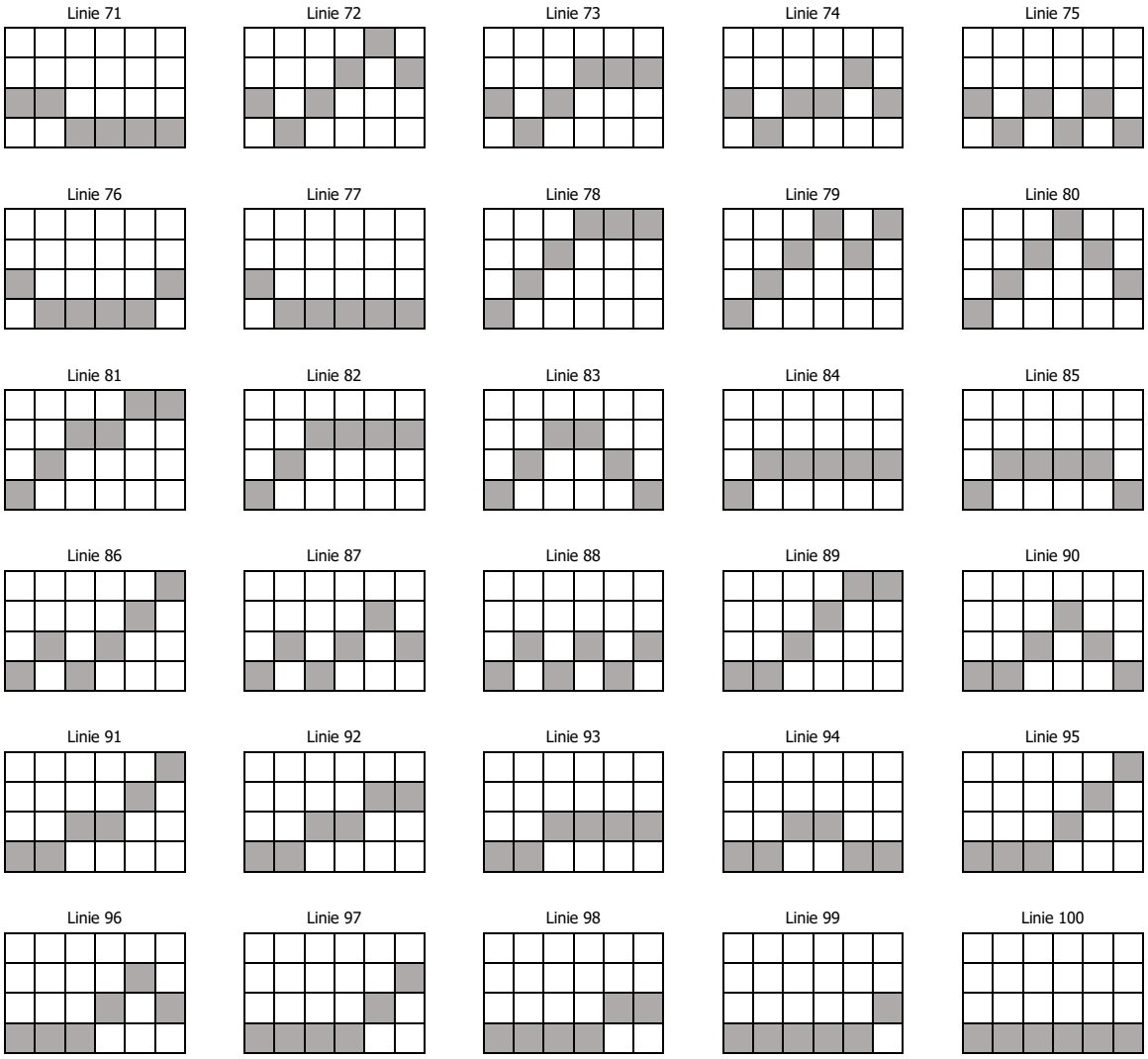
Linie 66

Linie 67

Linie 68

Linie 69

Linie 70



Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**					
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**	**6 symbolů**	**Poznámka**
Hvězda	-	3	20	100	500	Platí kdekoliv
Čtyřlístek	-	20	100	-	-	Platí kdekoliv
Sedmička	0,1	0,8	4	10	50	-
Zvonek	-	0,4	0,8	4	10	-
Meloun	-	0,4	0,8	4	10	-
Hrozen	-	0,2	0,4	1,6	4	-
Borůvky	-	0,2	0,4	1,6	4	-
Pomeranč	-	0,2	0,4	0,8	2	-
Citron	-	0,2	0,4	0,8	2	-
Třešně	-	0,2	0,4	0,8	2	-
100	Viz doplňující popis hry					-

Pravidla a popis hry: JOKER IN PRISON 81

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	456000 Kč v kasinu / 45600 Kč v herně
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud se symbol Joker objeví ve výherní pozici, uvězní výherní symboly na válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Tato situace se může několikrát opakovat a to v případě, že se během bonusové otočky válců objeví nový symbol Joker. Bonusová otočka není spuštěna v případě, že jsou všechny symboly na válcích výherní. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**		
	3 symboly	**4 symboly**	**Poznámka**
Joker	-	-	Viz doplňující popis hry
Hvězda	5	10	-
Meloun	3	6	-
Hrozen	3	6	-
Švestka	2	4	-
Jahoda	2	4	-
Třešně	1	2	-
Banány	1	2	-

Pravidla a popis technické hry: JOKER IN PRISON 243

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud se symbol Joker objeví ve výherní pozici, uvězní výherní symboly na válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Tato situace se může několikrát opakovat, a to v případě, že se během bonusové otočky válců objeví nový symbol Joker. Bonusová otočka není spuštěna v případě, že jsou všechny symboly na válcích výherní. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Joker	-	-	-	Viz doplňující popis hry
Hvězda	5	10	20	-
Meloun	2	4	8	-
Hrozen	2	4	8	-
Švestka	1	2	4	-
Jahoda	1	2	4	-
Třešně	0,6	1,2	2	-
Banány	0,6	1,2	2	-

Pravidla a popis technické hry: WILD EXOTICA

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	163000 Kč v kasinu / 16300 Kč v herně
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	4 symboly	**Poznámka**
WILD	150	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Pitahaya	10	-
Karambola	10	-
Papája	2	-
Kokos	2	-
Kiwi	1	-
Kvajáva	1	-
Kaki	1	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: PIXEL PARTY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou tři kompletně viditelné symboly BONUS vedle sebe ve stejné úrovni, hráč získává deset bonusových otočení.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
BONUS	-	-	-	Viz doplňující popis hry
Joker	-	-	-	Viz doplňující popis hry
Sedmička	40	160	200	
Hvězda	16	60	160	
Zvonek	6	16	40	
3xWIN	1	4	6	
2xWIN	1	4	6	
WIN	1	2	4	
Třešně	1	2	4	

Pravidla a popis technické hry: WINNING BLOCKS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje padesát herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až padesáté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Hvězda, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Hvězda, hráč získává třicet bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud padnou tři, čtyři nebo pět symbolů Banán na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Hvězda	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	2	10	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda
Banán	???	???	???	Náhodná výše výhry
Meloun	1	4	20	-
Hrozen	1	4	20	-
Kiwi	1	3	12	-
Hruška	0,4	2	8	-
Jablko	0,4	2	8	-
Švestka	0,2	1	4	-
Pomeranč	0,2	1	4	-
Citron	0,2	1	4	-
Třešně	0,2	1	4	-

Pravidla a popis technické hry: TASTY FRUITS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje v základní hře pět herních linií. V průběhu bonusových otočení hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symboly WILD x1, WILD x2 a WILD x3 nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Jestliže padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, získá hráč patnáct bonusových otočení. Každý aktivní symbol WILD x2 na výherní linii násobí výhru z výherní linie na dvojnásobek. Každý aktivní symbol WILD x3 na výherní linii násobí výhru z výherní linie na trojnásobek.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
WILD x3	-	Viz doplňující popis hry
WILD x2	-	Viz doplňující popis hry
WILD x1	-	Viz doplňující popis hry
Hvězda	15 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Sedmička	100	-
Meloun	60	-
Hrozen	20	-
Švestka	8	-
Pomeranč	6	-
Citron	4	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis technické hry: WILD BONUS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	1000 Kč v kasinu / 100 Kč v herně
Nejvyšší výhra	500000 Kč v kasinu / 50000 Kč v herně
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol WILD BONUS, který má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že za každý aktivní symbol WILD BONUS na výherní linii získává hráč jedno bonusové otočení.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**		**Poznámka**
	3 symboly	**4 symboly**	
WILD BONUS	-	-	Viz doplňující popis hry
Sedmička	16	160	-
Hvězda	6	60	-
Meloun	4	40	-
Hrozen	1	4	-
Švestka	1	4	-
Pomeranč	1	4	-
Citron	1	4	-
Třešně	1	2	-

Land based technické hry GAMESYSTEM

Land based technické hry GAMESYSTEM jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými prostřednictvím § 42 odst. 4 ZHH (automat s RNG na přidruženém serveru) . Herní měnou je česká koruna (CZK).

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

1. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
2. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
3. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
4. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
5. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
6. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
7. Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
8. Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
9. Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
10. Všechny hodnoty ve výherních tabulkách jsou uvedeny ve měně česká koruna (CZK).

	Název	Maximální sázka herna	Maximální sázka kasíno	maximální výhra herna	Maximální výhra kasíno	Výherní podíl
1	**ALADDIN**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	75%
2	**MULTI STARS**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
3	**MAGIC BALL**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
4	**JOKER CLASSIC EXTRA**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
5	**HOT STARS**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
6	**GOLDEN JOKER EXTRA**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
7	**PIRATES**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
8	**SUPER X**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
9	**81 DELUXE**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
10	**FLAMING FRUITS**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
11	**CORRIDA**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
12	**GOLDEN JOKER**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
13	**GOLDEN JOKER _II**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
14	**JOKER CLASSIC**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
15	**JOKER CLASSIC II**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
16	**JUNGLE**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
17	**MOULIN ROUGE**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
18	**BAR BAR II**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
19	**GOTHIC**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
20	**MAGIC FOUR**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
21	**MYSTERY FOUR**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
22	**ALADDIN II**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
23	**CELTIC LEGENDS**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
24	**GOLDEN FARM**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
25	**CLASSIC 27**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
26	**CLASSIC 81**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
27	**CLASSIC 243**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
28	**CANDIES 81**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
29	**DICE X**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
30	**KUNG FU FRUITS**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%
31	**NIGHT CLUB 81**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	95%

	Název	Maximální sázka herna	Maximální sázka kasíno	maximální výhra herna	Maximální výhra kasíno	Výherní podíl
32	APOCALYPTIC WILD	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
33	BLIND WILD	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
34	CINEMA 81	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	75%
35	COLD&HOT	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
36	DIAMONAL 81	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
37	FIXI DIXI	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
38	FRUIT JOKER	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
39	GAME OF CASTLES	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
40	HALLOWEEN NIGHT	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
41	JIN-JANG	100 CZK	1 000 CZK	24 000 CZK	240 000 CZK	90%-99%
42	KINGDOM OF VAMPIRES	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
43	MEGA CROSS 4+	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	90%-99%
44	ROYAL FRUITS	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
45	SECRET OF THE CASTLE	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
46	WAY TO HELL	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
47	WILDFALL	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
48	WESTERN STORY	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
49	X ZODIAC	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%
50	ZOMBIE`S ATTACK	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	94%

	Název	Maximální sázka herna	Maximální sázka kasíno	maximální výhra herna	Maximální výhra kasíno	Výherní podíl
51	Blood	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
52	Bonus Joker	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
53	Bonus Joker II	100 CZK	1 000 CZK	40 000 CZK	400 000 CZK	85 - 99%
54	Dice 81	100 CZK	1 000 CZK	18 000 CZK	180 000 CZK	85 - 99%
55	Four Fruits	100 CZK	1 000 CZK	31 600 CZK	316 000 CZK	85 - 99%
56	Four Fruits II	100 CZK	1 000 CZK	48 400 CZK	484 000 CZK	85 - 99%
57	Gangster World	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
58	Golden Treasure	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
59	Lucky 81	100 CZK	1 000 CZK	16 200 CZK	162 000 CZK	85 - 99%
60	Mad Mechanic	100 CZK	1 000 CZK	40 500 CZK	405 000 CZK	85 - 99%
61	Mad Mechanic Deluxe	100 CZK	1 000 CZK	40 500 CZK	405 000 CZK	85 - 99%
62	Magic Lady	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	75,00%
63	Midnight Fruits 81	100 CZK	1 000 CZK	17 400 CZK	174 000 CZK	85 - 99%
64	Mystery Apollo	100 CZK	1 000 CZK	13 200 CZK	132 000 CZK	85 - 99%
65	Mystery Apollo II	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
66	Pandora	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%

67	**Rich Fish**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
68	**Slot Birds**	100 CZK	1 000 CZK	29 900 CZK	299 000 CZK	85 - 99%
69	**Smiling Joker**	100 CZK	1 000 CZK	13 500 CZK	135 000 CZK	85 - 99%
70	**Smiling Joker II**	100 CZK	1 000 CZK	27 200 CZK	272 000 CZK	85 - 99%
71	**Turbo Slots**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
72	**Blood Revival**	100 CZK	1 000 CZK	25 000 CZK	250 000 CZK	85 - 99%
73	**Crystal Miners**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
74	**Land of Ghosts**	100 CZK	1 000 CZK	35 000 CZK	350 000 CZK	85 - 99%
75	**Occultum 81**	100 CZK	1 000 CZK	34 000 CZK	340 000 CZK	85 - 99%
76	**Turbo Slots 81**	100 CZK	1 000 CZK	32 000 CZK	320 000 CZK	85 - 99%
77	**Slot Birds 81**	100 CZK	1 000 CZK	32 000 CZK	320 000 CZK	85 - 99%
78	**Boofa**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
79	**Sizzle Fire**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
80	**Apollo European Roulette**	100 CZK	1 000 CZK	3 600 CZK	36 000 CZK	97,30%
81	**Pinky Cat**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
82	**Rich Kittens**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
83	**Duel Of Kings**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
84	**Clownfish**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
85	**Falcon God**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
86	**Golden Basket 27**	100 CZK	1 000 CZK	13 500 CZK	135 000 CZK	85 - 99%
87	**Aztec Mystery**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
88	**Frutiki Tribe**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
89	**Golden Age 3**	100 CZK	1 000 CZK	25 500 CZK	255 000 CZK	85 - 99%
90	**Golden Age 4**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
91	**Golden Age 5**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
92	**Golden Age 27**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
93	**Golden Age 81**	100 CZK	1 000 CZK	20 000 CZK	200 000 CZK	85 - 99%
94	**Golden Age 243**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
95	**Happy Nuts**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
96	**Red Evil**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
97	**Roboland**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
98	**Scary Night**	100 CZK	1 000 CZK	50 000 CZK	500 000 CZK	85 - 99%
99	**Oldskool Spin 81**	100 CZK	1 000 CZK	20 000 CZK	200 000 CZK	85 - 99%

ALADDIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	243
Výherní podíl	75%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol GIN, symbol LAMPA
Počítání výher	5 symbolů na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

ALADDIN je pětiválcová hra, která má 243 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 5 stejných symbolů vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol GIN
Symbol GIN nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.

Symbol LAMPA
Symbol LAMPA netvoří výhru, pouze se po dotočení válců zaměňuje za 3 symboly GIN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK



MULTI STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Výherní linie	27
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol HVĚZDY
Počítání výher	3 symbolů na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

MULTI STARS je tříválcová hra, která má 27 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **HVĚZDY**

Symbol **HVĚZDY** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Výhry v kombinaci se symbolem HVĚZDY jsou násobeny hodnotou, která odpovídá počtu hvězd zobrazených na symbolu.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK



MAGIC BALL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Výherní linie	27
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol MAGICKÁ KOULE
Počítání výher	3 symbolů na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

MAGIC BALL je tříválcová hra, která má 27 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

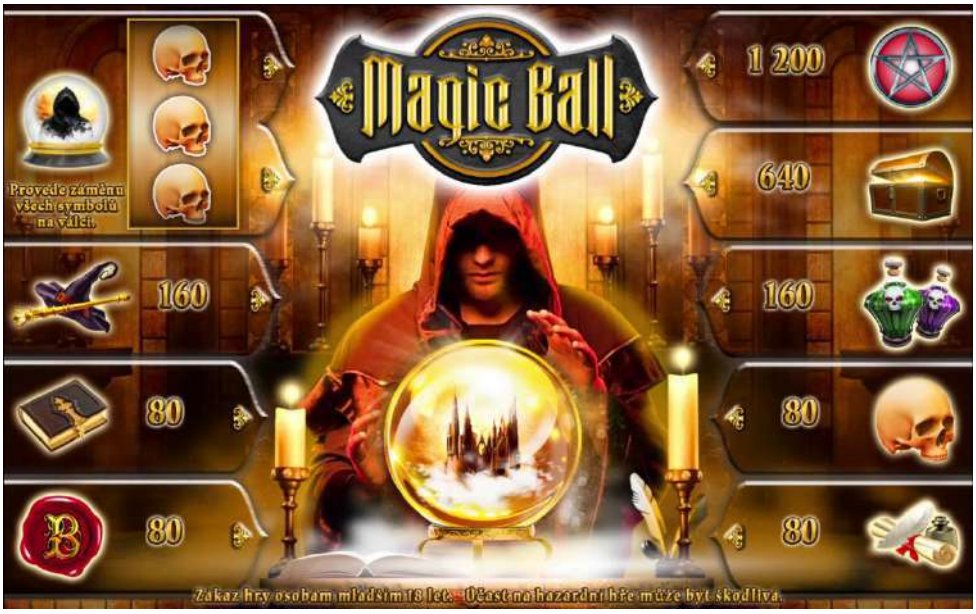
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol MAGICKÁ KOULE

Symbol MAGICKÁ KOULE provede záměnu všech symbolů na válci za takový symbol, aby byla dosažena co nejvyšší výhra dle výherní tabulky.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK



JOKER CLASSIC EXTRA

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Výherní linie	27
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol JOKER, symbol MYSTERY
Počítání výher	3 symbolů na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

JOKER CLASSIC EXTRA je tříválcová hra, která má 27 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Výhry v kombinaci se symbolem JOKER jsou násobeny 3 x mimo kombinaci tří symbolů JOKER a výhry MYSTERY. Za každý symbol JOKER, který netvoří v kombinaci s jinými symboly výhru, získá hráč výhru o hodnotě aktuální sázky.

Symbol MYSTERY

Výherní kombinace tří symbolů MYSTERY vedle sebe generují náhodně výhry ve výši 2, 4, 6, 8, 16, nebo 32 násobku aktuální výše sázky.

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK



HOT STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Výherní linie	5
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol HVĚZDY
Počítání výher	3 symbolů na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

HOT STARS je tříválcová hra hraná na 5 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.
Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol HVĚZDY

Symbol HVĚZDY nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Výhry v kombinaci se symbolem HVĚZDY jsou násobeny 2 x mimo kombinaci tří symbolů HVĚZDY.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK



GOLDEN JOKER EXTRA

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Výherní linie	5
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol JOKER
Počítání výher	3 na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

GOLDEN JOKER EXTRA je tříválcová hra hraná na 5 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Výhry v kombinaci se symbolem JOKER jsou násobeny 3 x mimo kombinaci tří symbolů JOKER. Za každý symbol JOKER, který netvoří v kombinaci s jinými symboly výhru, získá hráč výhru o hodnotě aktuální sázky.

4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK



PIRATES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	11
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol PIRÁT, symbol PAPOUŠEK
Počítání výher	3, 4 a 5 symbolů na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

PIRATES je pětiválcová hra hraná na 11 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3, 4 nebo 5 stejných symbolů na výherní linii vedle sebe. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo a platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol PIRÁT

Symbol PIRÁT nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.

Symbol PAPOUŠEK

Symbol PAPOUŠEK je vždy scatter, tvoří tedy výherní kombinace bez ohledu na jeho pozici na válcích. Padnutím výherní kombinace symbolu PAPOUŠEK se připíše výhra dle výherní tabulky a spustí bonusová hra, ve které papoušek výstřely označí náhodně tolik symbolů, kolik symbolů tvořilo výherní kombinaci symbolu PAPOUŠEK. Za označené symboly hráč získává výhry, které jsou dle tabulky výher za stejný počet symbolů, který tvořil výherní kombinaci symbolu PAPOUŠEK.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK



SUPER X

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	54
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol XX
Počítání výher	3 symboly na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

SUPER X je čtyřválcová hra, která má 54 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na válcích zleva i zprava. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **XX**

Symbol XX nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Výhry v kombinaci se symbolem XX jsou násobeny 3 x.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK



81 DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	81
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol 81
Počítání výher	3 a 4 symboly na výherní linii z leva i z prava

CÍL TECHNICKÉ HRY

81 DELUXE je čtyřválcová hra, která má 81 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 nebo 4 stejné symboly vedle sebe z leva i z prava na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **81**

Symbol **81** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Podle počtu symbolů 81 ve výherní linii je základní hodnota této výhry násobena 2x, 4x nebo 8x.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK



FLAMING FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	5
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol HVĚZDA
Počítání výher	3, 4 a 5 symbolů na výherní linii z leva, z prava i uprostřed

CÍL TECHNICKÉ HRY

FLAMING FRUITS je pětiválcová hra, která má 5 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3, 4 nebo 5 stejných symbolů kdekoli vedle sebe na výherní linii. Z leva, z prava i uprostřed. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Platí pouze nejvyš ší výhra na jedné výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **Hvězda**

Symbol **Hvězda** je vždy scatter, tvoří tedy výherní kombinace bez ohledu na jeho pozici na válcích.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK



CORRIDA

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	11
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol BÝK, symboly TOREADOR a ŠPANĚLKA
Počítání výher	3, 4 a 5 symbolů na výherní linii z leva, z prava i uprostřed

CÍL TECHNICKÉ HRY

CORRIDA je pětiválcová hra, která má 11 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3, 4 nebo 5 stejných symbolů kdekoli vedle sebe na výherní linii. Z leva, z prava i uprostřed. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **BÝK**

Symbol BÝK nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.

Symboly **TOREADOR** a **ŠPANĚLKA**

Symboly **TOREADOR** a **ŠPANĚLKA** jsou vždy scatter, tvoří tedy výherní kombinace bez ohledu na jejich pozici na válcích.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.



GOLDEN JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Výherní linie	5
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol JOKER
Počítání výher	3 symboly na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

GOLDEN JOKER je tříválcová hra, která má 5 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **JOKER**

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK



GOLDEN JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Výherní linie	5
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol JOKER
Počítání výher	3 symboly na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

GOLDEN JOKER II je tříválcová hra, která má 5 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **JOKER**

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK



JOKER CLASSIC

Počet válců	3
Výherní linie	27
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol JOKER, symbol MYSTERY
Počítání výher	3 symboly na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

JOKER CLASSIC je tříválcová hra, která má 27 výherní linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **JOKER**

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.

Symbol **MYSTERY**

Výherní kombinace tří symbolů MYSTERY generují náhodně výhry ve výši 4, 8, 16,32 nebo 60 násobku aktuální výše sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK



JOKER CLASSIC II

Počet válců	3
Výherní linie	27
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol JOKER, symbol MYSTERY
Počítání výher	3 symboly na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

JOKER CLASSIC II je tříválcová hra, která má 27 výherní linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **JOKER**

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.

Symbol **MYSTERY**

Výherní kombinace tří symbolů MYSTERY generují náhodně výhry ve výši 4, 8, 16, nebo 32 násobku aktuální výše sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK



JUNGLE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Výherní linie	27
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol OPICE, symbol MYSTERY
Počítání výher	3 symboly na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

JUNGLE je tříválcová hra, která má 27 výherní linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **OPICE**

Symbol **OPICE** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.

Symbol **MYSTERY**

Výherní kombinace tří symbolů MYSTERY generují náhodně výhry ve výši 4, 8, 16, 32 nebo 60 násobku aktuální výše sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.



MOULIN ROUGE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Výherní linie	27
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol WILD, symbol RŮŽE
Počítání výher	3 symboly na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

MOULIN ROUGE je tříválcová hra, která má 27 výherní linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **WILD**

Symbol **WILD** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii, v této kombinaci je pak základní hodnota výhry se symbolem WILD násobena dvěma, s výjimkou výherní kombinace symbolu RŮŽE.

Symbol **RŮŽE**

Výherní symbolu **RŮŽE** jsou bez finanční výhry, generují náhodně pouze počet volných otáček v rozsahu definovaném v tabulce výher. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK



BAR BAR II

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Výherní linie	5
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol JOKER, symbol MYSTERY
Počítání výher	3 symboly na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

BAR BAR II je tříválcová hra, která má 5 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 8 různých symbolů.
Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **JOKER**

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.

Symbol **MYSTERY**

Symboly MYSTERY jsou criss-cros, tvoří tedy výherní kombinace, pokud se vyskytují kdekoliv na třech válcích vedle sebe. Výherní kombinace symbolu MYSTERY generují náhodně počet volných otočení z rozsahu 2 – 10, které mají 27 výherních linií. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.



GOTHIC

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	10
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol RYTÍŘ, symbol KORUNA
Počítání výher	3 symboly na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

GOTHIC je čtyřválcová hra, která má 5 výherních linií zleva a 5 výherních línií zprava, tedy celkem 10 výherních línií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 8 různých symbolů.
Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **RYTÍŘ**

Symbol RYTÍŘ nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.

Symbol **KORUNA**

Symboly KORUNA jsou criss-cros, tvoří tedy výherní kombinace, pokud se vyskytují kdekoliv alespoň na třech válcích vedle sebe. Výherní kombinace symbolu KORUNA jsou bez peněžní výhry, generují náhodně počet volných otáček z rozsahu 2 – 10, ve kterých jsou případné výhry násobeny náhodným násobkem z rozsahu 2 – 10. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky získány.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.



MAGIC FOUR

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	81
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol JOKER, symbol MYSTERY
Počítání výher	3 A 4 symboly kdekoli na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

MAGIC FOUR je čtyřválcová hra, která má 81 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 nebo 4 stejné symboly kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Hra obsahuje 11 různých symbolů.
Výhry na výherních liniích i z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **JOKER**

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.

Symbol **MYSTERY**

Výherní kombinace symbolů MYSTERY generuje výhry, které odpovídají:
- náhodnému násobku aktuální sázky z intervalu 2 – 90 za 3 symboly vedle sebe.
- náhodnému násobku aktuální sázky z intervalu 4 – 180 za 4 symboly vedle sebe.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.



MYSTERY FOUR

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	10
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol JOKER, symbol MYSTERY
Počítání výher	3 symboly zleva i zprava na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

MYSTERY FOUR je čtyřválcová hra, která má 10 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly zleva a 3 stejné symboly zprava vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.
Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **JOKER**

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.

Symbol **MYSTERY**

Symboly MYSTERY jsou criss-cros, tvoří tedy výherní kombinace, pokud se vyskytují kdekoliv na třech válcích vedle sebe. Výherní kombinace symbolů MYSTERY generuje náhodně výhru z intervalu hodnot 2 – 32 násobku aktuální sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.



ALADDIN II

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	243
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol GIN, symbol LAMPA
Počítání výher	3, 4 a 5 symbolů kdekoli na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

ALADDIN II je pětiválcová hra, která má 243 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3, 4 nebo 5 stejných symbolů kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.
Výhry na výherních liniích i z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **GIN**

Symbol GIN nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.

Symbol **LAMPA**

Symbol LAMPA netvoří výhru, pouze se po dotočení válců zaměňuje za 3 symboly GIN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.



CELTIC LEGENDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	40
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol DRUID, symbol TROJLÍSTEK
Počítání výher	3, 4 a 5 symbolů kdekoli na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

CELTIC LEGENDS je pětiválcová hra, která má 40 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3, 4 nebo 5 stejných symbolů kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Hra obsahuje 10 různých symbolů.
Výhry na výherních liniích i z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **DRUID**

Symbol DRUID nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii s výjimkou symbolu TROJLÍSTEK.

Symbol **TROJLÍSTEK**

Symboly TROJLÍSTEK jsou criss-cros, tvoří tedy výherní kombinace, pokud se vyskytují kdekoliv na třech, čtyřech nebo pěti válcích vedle sebe. Výherní kombinace symbolů TROJLÍSTEK jsou bez peněžní výhry, generují náhodně počet volných otáček v rozsahu:

- 5 – 10 za symboly na třech válcích vedle sebe.
- 11 – 20 za symboly na čtyřech válcích vedle sebe.
- 21 – 30 za symboly na pěti válcích vedle sebe.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky získány.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.



GOLDEN FARM

Počet válců	5
Výherní linie	243
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol PES, symbol FARMÁŘ
Počítání výher	3, 4 a 5 symbolů kdekoli na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

GOLDEN FARM je pětiválcová hra, která má 243 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3, 4 nebo 5 stejných symbolů kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Hra obsahuje 10 různých symbolů.
Výhry na výherních liniích i z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **PES**

Symbol PES nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii s výjimkou symbolu FARMÁŘ, nemá kreditovou výhru. Výhry v kombinaci se symbolem PES jsou násobeny:

- 2 x za jeden symbol PES ve výherní linii.
- 4 x za dva symboly PES ve výherní linii.
- 8 x za tři symboly PES ve výherní linii.
- 16 x za čtyři symboly PES ve výherní linii.

Symbol **FARMÁŘ**

Výherní kombinace symbolu FARMÁŘ je tvořena i symboly, které nejsou na výherní linii vedle sebe, nemá kreditovou výhru, generuje:

- 5 volných otáček za 3 symboly vedle sebe.
- 10 volných otáček za 4 symboly vedle sebe.
- 20 volných otáček za 5 symbolů vedle sebe.

Ve volných otáčkách bude prostřední válec vždy celý vyplněn symboly PES.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky získány.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.



CLASSIC 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Výherní linie	27
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol WILD, symbol MYSTERY
Počítání výher	3 symboly na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

CLASSIC 27 je tříválcová hra, která má 27 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **WILD**

Symbol WILD nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii s výjimkou symbolu MYSTERY. Výhry v kombinaci s jedním symbolem WILD jsou násobeny 2 x, v kombinaci se dvěma symboly WILD jsou násobeny 4 x.

Symbol **MYSTERY**

Výherní kombinace tří symbolů MYSTERY vedle sebe generuje náhodně výhru z intervalu hodnot 4 – 500 násobku aktuální sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.



CLASSIC 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	81
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol WILD, symbol MYSTERY
Počítání výher	3 a 4 symboly kdekoli na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

CLASSIC 81 je čtyřválcová hra, která má 81 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 nebo 4 stejné symboly kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Hra obsahuje 11 různých symbolů.
Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **WILD**

Symbol WILD nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii s výjimkou symbolu MYSTERY, nemá kreditovou výhru. Výhry v kombinaci s jedním symbolem WILD jsou násobeny 2 x, v kombinaci se dvěma symboly WILD jsou násobeny 4 x a v kombinaci se třemi symboly WILD jsou násobeny 8 x.

Symbol **MYSTERY**

Výherní kombinace symbolu MYSTERY je tvořena i symboly, které nejsou na výherní linii vedle sebe, generuje náhodně výhry z intervalu hodnot:

- 1 – 40 násobku aktuální výše sázky za 3 symboly vedle sebe.
- 4 – 400 násobku aktuální výše sázky za 4 symboly vedle sebe.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.



CLASSIC 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	243
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol WILD, symbol MYSTERY
Počítání výher	3, 4 a 5 symbolů kdekoli na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

CLASSIC 243 je pětiválcová hra, která má 243 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3, 4 nebo 5 stejných symbolů kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Hra obsahuje 11 různých symbolů.
Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **WILD**

Symbol WILD nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii s výjimkou symbolu MYSTERY, nemá kreditovou výhru. Výhry v kombinaci s jedním symbolem WILD jsou násobeny 2 x, v kombinaci se dvěma symboly WILD jsou násobeny 4 x, v kombinaci se třemi symboly WILD jsou násobeny 8 x a v kombinaci se čtyřmi symboly WILD jsou násobeny 16 x.

Symbol **MYSTERY**

Výherní kombinace symbolu MYSTERY je tvořena i symboly, které nejsou na výherní linii vedle sebe, generuje náhodně výhry z intervalu hodnot:

- 1 – 40 násobku aktuální výše sázky za 3 symboly vedle sebe.
- 4 – 200 násobku aktuální výše sázky za 4 symboly vedle sebe.
- 8 – 400 násobku aktuální výše sázky za 5 symbolů vedle sebe.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.



CANDIES 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	81
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol CANDIES 81
Počítání výher	3 a 4 symboly vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

CANDIES 81 je čtyřválcová hra, která má 81 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 nebo 4 stejné symboly kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra pro každý symbol na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.
Výhry na výherních liniích i z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **CANDIES 81**

Symbol CANDIES 81 nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii, nemá kreditovou výhru. Výhry v kombinaci s jedním symbolem CANDIES 81 jsou násobeny 2 x, v kombinaci se dvěma symboly CANDIES 81 jsou násobeny 4 x a v kombinaci se třemi symboly CANDIES 81 jsou násobeny 8 x.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10 CZK.



DICE X

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	54
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol DICE X
Počítání výher	3 symboly vedle sebe na výherní linii zleva i zprava

CÍL TECHNICKÉ HRY

DICE X je čtyřválcová hra, která má 54 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii, kde jsou počítány zleva i zprava. Hra obsahuje 10 různých symbolů.
Výhry na výherních liniích i z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **DICE X**

Symbol DICE X nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Výhry v kombinaci se symbolem DICE X jsou násobeny 3 x.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10 CZK.



KUNG FU FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	81
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol WILD
Počítání výher	3 nebo 4 symboly kdekoli vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

KUNG FU FRUITS je čtyřválcová criss-cross hra, která má 81 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 nebo 4 stejné symboly kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra pro každý symbol na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.
Výhry na výherních liniích i z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **WILD**

Symbol WILD nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii, nemá kreditovou výhru. Výhry v kombinaci s jedním symbolem WILD jsou násobeny 2 x, v kombinaci se dvěma symboly WILD jsou násobeny 4 x a v kombinaci se třemi symboly WILD jsou násobeny 8 x.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 CZK.



NIGHT CLUB 81 DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	81
Výherní podíl	95%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol 81
Počítání výher	3 nebo 4 symboly kdekoli vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

NIGHT CLUB 81 DELUXE je čtyřválcová criss-cross hra, která má 81 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 nebo 4 stejné symboly kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra pro každý symbol na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Výhry na výherních liniích i z jednotlivých výherních linií se sčítají.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **81**

Symbol 81 nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii, nemá kreditovou výhru. Výhry v kombinaci s jedním symbolem 81 jsou násobeny 2 x, v kombinaci se dvěma symboly 81 jsou
násobeny 4 x a v kombinaci se třemi symboly 81 jsou násobeny 8 x.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 CZK.



APOCALYPTIC WILD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	26
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symboly 2,1,0, symbol LEBKA
Počítání výher	3, 4 nebo 5 symbolů zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOCALYPTIC WILD **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí symboly 2012 (tzn. minimálně ve složení dva symboly „2“, jeden symbol „1“ a jeden symbol „0“), získává hráč 10 bonusových otočení zdarma.
Během bonusových otočení se na válcích může zobrazit speciální symbol WILD. Ten má velikosti 4 za sebou jdoucích symbolů, a pokud je zobrazen celý, je kompletně nahrazen na své pozici 4 symboly WILD. Pokud se válce zastaví tak, že tento speciální symbol WILD není zobrazen celý, dotočí se příslušný válec tak, aby symbol zobrazen celý byl. Následně je bonusové otočení vyhodnoceno. Během bonusových otočení hráč nemůže vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Obětní nůž	Bumerangy	Orel	Ocelot	Mayská tanečnice	Mayský bojovník	Mayský zlatý šperk
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x

Definice k výhrám

- výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- BONUS symboly číslice 2, 1 a 0 jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER a nezáleží na jejich pořadí.
- WILD symbol (křišťálová lebka) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolů číslic.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

BLIND WILD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Výherní linie	5
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symboly BONUS a WILD
Počítání výher	3 symboly vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

BLIND WILD je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly BONUS, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení je výhra se symbolem WILD vždy navíc násobena WILD násobitelem. Ten vždy začíná na 1x a jeho hodnota se v případě každé nevýherní otočky zvyšuje o vždy o 1 a v případě jakékoliv výhry je násobek zpět nulován na 1x.

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	BONUS
3	2x	4x	8x	16x	40x	60x	160x	10 otočení

Definice k výhrám

- výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

CINEMA 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	81
Výherní podíl	75 %
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	
Počítání výher	3 nebo 4 symboly zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

CINEMA 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Žádná

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Klapka	Modelky	Filmový pás	Bankovy	Hvězda	Zlatá soška
4	2x	3x	6x	20x	60x	120x
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x

Definice k výhrám:

- výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Hra obsahuje speciální bonusový válec MULTI s násobky v rozsahu 1x až 9x
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i náhodně vylosovaným bonusovým násobkem, který je aktuálně zobrazen na válci MULTI WIN.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

COLD&HOT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	27 a 81
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Herní módy COLD a HOT
Počítání výher	3 nebo 4 symboly zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

COLD&HOT je čtyřválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly od prvního válce zleva na 27 výherních liniích (COLD mód) nebo 4 shodné symboly od prvního válce zleva na 81 výherních liniích (HOT mód). Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Herní módy **COLD** a **HOT**

COLD herní mód

Základní, časově neomezený herní mód, kdy hráč sází pouze na první tři aktivní válce zleva. Čtvrtý válec je v nečinném stavu (zamrzlý) a není součástí hry. V tomto módu jsou výhry hráče počítány na 3 výherní symboly (27 výherních linií).
Změna z COLD herního módu do HOT herního módu se uskutečňuje za pomocí 3 symbolů teploměru (HOT symbol). Pokud se hráči objeví v nevýherní otočce alespoň 2 HOT symboly na 2 válcích, dostává šanci ještě zdarma až ve 2 herních otočkách zkompletovat 3 HOT symboly dotočením třetího válce bez HOT symbolu. Pokud hráči přijdou 3 symboly HOT je automaticky přepnut na start HOT módu.

HOT herní mód

HOT mód je časově omezený mód, kde jako časový indikátor slouží teploměr, zobrazený vlevo od prvního válce. Ten je na počátku doplněn do maximální hodnoty a jeho odpočet je aktivován první otočkou v HOT módu. Odpočet běží bez ohledu na počet odehraných otoček z maximální hodnoty do nuly. Po tuto dobu hráč hraje na všechny 4 válce, a tedy 81 výherních linií. Počet odehraných otoček v HOT módu není nijak garantován. Tento prvek nemá vliv na

výherní podíl ani na výsledek hry. HOT mód je ukončen vyčerpáním časového limitu a hra se automaticky přepne zpět do COLD módu.

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zmrzlina, nanuk	Jahoda, mince	Ryba	Kompas	Diamant	HOT teploměr
3	1x	2x	4x	6x	16x	Přepnutí do HOT módu
4	2x	4x	40x	60x	160x	není

Definice k výhrám:

- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě HOT symbolu (teploměr HOT).
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

DIAMONAL 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	27 a 81
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	
Počítání výher	3 nebo 4 symboly zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

DIAMONAL 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení.

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Žlutý kámen	Červený, zelený, modrý a hnědý kámen	Fialový diamant	Modrý diamant	Oranžový diamant	WILD zelený krystal
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

FIXI DIXI

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Výherní linie	5
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol DIXI
Počítání výher	3 symboly zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

FIXI DIXI je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **Jokeryny DIXI**

V případě, že se na některé pozici po zastavení nachází symbol Jokeryny DIXI, „rozbalí“ se před vyhodnocením ze své pozice na všechny 3 pozice daného válce. Symbol Jokeryny DIXI nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ní na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku, Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	BOOM!	BONG!	OMG!	SPLAT!	Čtyřlístek	Zvonek	Sedmička	Jokeryna DIXI
3	2x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Jokerýny DIXI (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

FRUIT JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	81
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	
Počítání výher	3 nebo 4 symboly zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

FRUIT JOKER je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Není

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony, Pomeranče, Švestky, Kiwi	Hrozen	Meloun	Hvězda	JOKER WILD
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.

Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

GAME OF CASTLES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	81
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symboly BONUS a WILD
Počítání výher	3, 4 nebo 5 symbolů zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

GAME OF CASTLES je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symboly **BONUS** a **WILD**

Bonusová otočení se spouští padnutím 3 a více BONUS symbolů na kterémkoliv z válců. Spuštění bonusových otočení začíná načtením bonusové obrazovky. Při bonusové hře má hráč 10, 15 nebo 20 bonusových otočení, v závislosti na počtu padnutých BONUS symbolů. V bonusových otočeních jsou na všech pozicích třetího válce po celou dobu uzamčeny symboly WILD a točí se jen 1., 2., 4., a 5. válec. Bonusová otočení jsou zdarma a v průběhu bonusových otočení může hráč vyhrát další bonusová otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

3x BONUS = 10 volných otočení
4x BONUS = 15 volných otočení
5x BONUS = 20 volných otočení

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Kniha	Štít	Meče	Helma	Prsten	Jednorožec	BONUS
2	-	-	-	-	-	-	10x	-
3	1x	2x	4x	6x	12x	25x	40x	10 volných otočení
4	2x	4x	8x	12x	24x	50x	80x	15 volných otočení
5	6x	12x	24x	36x	72x	150x	240x	20 volných otočení

Definice k výhrám:

- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, s výjimkou symbolu BONUS.
- Při příchodu symbolu WILD na válec se vystaví na celém válci zeď s drakem a všechny symboly na válci se mění na symbol WILD.
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

HALLOWEEN NIGHT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	11
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol BONUS
Počítání výher	3, 4 nebo 5 symbolů zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

HALLOWEEN NIGHT je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **BONUS**

Bonusová hra se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kterékoliv pozici na válcích. V Bonusových hrách se hráči zobrazí rozmezí částek, které může vyhrát a tlačítka DALŠÍ a VZÍT, po kliknutí na tlačítko DALŠÍ je hráči nabídnuta částka. Hráč se nyní může rozhodnout, zda si nabízenou částku vezme, nebo si nechá nabídnout částku jinou. Částku je možné dvakrát odmítnout a třetí nabízenou částku si již hráč musí vzít. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Rozmezí nabídnutých částek v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS:

3x BONUS = 2x - 50x násobek
4x BONUS = 2x - 100x násobek
5x BONUS = 2x - 150x násobek

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Zelený lektvar	Červený lektvar	Kočka	Klobouk	Dýně	BONUS	Mystery
3	1x	2x	4x	6x	8x	12x	2x - 50x	10x - 30x
4	3x	6x	12x	18x	24x	36x	2x - 100x	30x - 60x
5	9x	18x	36x	54x	72x	108x	2x - 150x	60x - 90x

Definice k výhrám

- BONUS a MYSTERY symboly jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- Po zobrazení MYSTERY 3x, 4x, 5x kdekoliv na válcích, udělí náhodně výhru v rozpětí v násobku celkové sázky do hry podle výherní tabulky.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS a MYSTERY.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

JIN-JANG

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	26
Výherní podíl	90-99%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	24 000 CZK
Maximální výhra kasíno	240 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol JIN-JANG
Počítání výher	3, 4 nebo 5 symbolů zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

JIN-JANG **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **JIN-JANG**

- WILD symbol (JIN-JANG) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly a je nutné, aby se kdekoli na válcích zobrazily alespoň dva symboly Jin-Jang současně.
- Když jsou na válcích po zastavení zobrazeny alespoň 2 symboly Jin-Jang a nejsou na shodném řádku (řádkem jsou myšleny sousední symboly prvního až pátého válce na řádcích 1,2,3 nebo 4), poté platí pouze na samotné pozici, kde se objevily
- Když jsou alespoň dva symboly na stejném řádku, přemění se všechny ostatní symboly mezi nejkrajnějšími Jin-Jang symboly též na Jin-Jang symboly
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Čajová konvice	Miska rýže	Vějíř	Lampion	Katana	Loď	Gejša	Samuraj	Drak
5	4x	4x	8x	8x	16x	24x	60x	120x	240x
4	2x	2x	4x	4x	8x	16x	40x	80x	120x
3	1x	1x	2x	2x	4x	8x	20x	40x	60x

Definice k výhrám

- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

KINGDOM OF VAMPIRES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	40
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol "FREESPIN"
Počítání výher	3, 4 nebo 5 symbolů zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

KINGDOM OF VAMPIRES je pětiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **"FREESPIN"**

Bonusová otočení se spouští padnutím 3 a více symbolů "FREESPIN" na kterékoliv pozici na válcích.
Počet bonusových otočení v závislosti na počtu padnutých symbolů “FREESPIN”: Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

3x FREESPIN = 10 bonusových otočení zdarma
4x FREESPIN = 15 bonusových otočení zdarma
5x FREESPIN = 20 bonusových otočení zdarma

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Česnek	Kolík	Svěcená voda	Upírka	Upír	FREESPIN
3	1x	2x	3x	4x	8x	10x	10 volných otočení
4	2x	3x	4x	5x	12x	15x	15 volných otočení
5	3x	4x	5x	6x	16x	25x	20 volných otočení

Definice k výhrám:

- FREESPIN symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu FREESPIN.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

MEGA CROSS 4+

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	
Výherní podíl	90% - 99%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol SUDU
Počítání výher	4 až 15 symbolů kdekoli na válcích

CÍL TECHNICKÉ HRY

MEGA CROSS 4+ je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **SUDU**

Na válcích se mohou hráči zobrazit bonusové symboly SUDU – BONUS GAME (freespiny), po kterých hráč dostane za 4 sudy 10 bonusových her zdarma a za 5 sudů 20 bonusových her zdarma. Bonusová kola se spouští padnutím symbolů Sudu – BONUS GAME na kteroukoliv pozici ve válcích. V průběhu bonusových her se může jeden z válců změnit na speciální válec s třemi symboly sudu, který se změní na náhodné symboly z výherní tabulky a následně je otočka vyhodnocená. Během bonusové hry hráč nemůže vyhrát další bonusové hry.
Počet her v Bonusové hře je v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS

4x BONUS (sud) = 10 bonusových otočení zdarma
5x BONUS (sud) = 20 bonusových otočení zdarma

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů kdekoli na válcích:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Koruna	BONUS
4	1x	2x	3x	4x	6x	8x	16x	32x	10 bonusových her
5	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	64x	20 bonusových her
6	3x	6x	9x	12x	18x	24x	48x	96x	
7	4x	8x	12x	16x	24x	32x	64x	128x	
8	5x	10x	15x	20x	30x	40x	80x	160x	
9	6x	12x	18x	24x	36x	48x	96x	192x	
10	7x	14x	21x	28x	42x	56x	112x	224x	
11	8x	16x	24x	32x	48x	64x	128x	256x	
12	9x	18x	27x	36x	54x	72x	144x	288x	
13	10x	20x	30x	40x	60x	80x	160x	320x	
14	11x	22x	33x	44x	66x	88x	176x	352x	
15	12x	24x	36x	48x	72x	96x	192x	384x	

Definice k výhrám:

- Každý symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER - výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 4 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

ROYAL FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	11
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol MINIAUTOMAT
Počítání výher	3, 4 nebo 5 symbolů zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

ROYAL FRUITS je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **MINIAUTOMAT**

Bonusová hra se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kterékoliv pozici ve válcích. Na obrazovce se dle výherní tabulky objeví 3, 6 nebo 9 miniautomatů. Bonusová otočení, která jsou zdarma, začínají stisknutím na tlačítko "START". Následně se všechny miniautomaty roztočí a po jejich zastavení je vyhodnocena výhra dle Tabulky výher v bonusových otočeních. Pokud na miniautomatu padla výhra, výhra je vyhodnocena (přičte se k celkové bonusové výhře) a miniautomat se účastní dalšího bonusového otočení. Pokud se na válci miniautomatu objeví symbol X, je miniautomat bez výhry a je vyřazen z dalších bonusových otočení. Bonusová hra končí ve chvíli, kdy se symbol "X" objeví na všech miniautomatech. Poté dojde k vyhodnocení bonusové výhry a celková bonusová výhra je připsána ke kreditu. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Počet miniautomatů v Bonusové hře v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS

- 3x BONUS = 3 miniautomaty
- 4x BONUS = 6 miniautomatů
- 5x BONUS = 9 miniautomatů

Tabulka výher v bonusových otočeních:

- 3x Bronzová korunka: 1x násobek sázky do hry
- 3x Stříbrná korunka: 5x násobek sázky do hry
- 3x Zlatá koruna: 10x násobek sázky do hry

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	BONUS
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x	3 miniautomaty
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	24x	32x	4 miniautomaty
5	6x	12x	18x	24x	36x	48x	72x	96x	5 miniautomatů

Definice k výhrám:

- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

SECRET OF THE CASTLE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Výherní linie	81
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol MINCE
Počítání výher	3, 4 nebo 5 symbolů zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

ROYAL FRUITS je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **MINCE**

Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři nebo čtyři BONUS symboly mince, hráč získává bonusová otočení, která jsou zdarma.
Během bonusových otočení má hráč možnost po každém nevýherním otočení zamknout až 3 libovolné válce, které v dalším otočení nebudou roztočeny a jejich zobrazené symboly tak v následujícím kole vytvoří s neuzamknutými novou výherní kombinaci. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Ta je po dokončení otočení vyhodnocena, pokud je opět nevýherní, hráč má opět možnost pro další bonusové otočení zachovat nebo případně upravit výběr uzamknutých válců. Pokud bylo otočení výherní, výhra je připsána a následující otočení probíhá na všech válcích bez možnosti uzamknutí. Během bonusových otočení hráč nemůže vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů na výherní linii:	meč, vlajka	Korbel, svitek	Žena	Rytířská helmice	Královská koruna	Mince BONUS
4	2x	4x	40x	60x	160x	20 BONUS otočení
3	1x	2x	4x	6x	16x	10 BONUS otočení

Definice k výhrám:

- WILD Symbol Kat je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- WILD Symbol Kat násobí výhru, ve které doplňuje výherní kombinaci na výherní linii, násobkem 2x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

WAY TO HELL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Výherní linie	27
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol ČERTICE
Počítání výher	3 symboly zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

WAY TO HELL je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **ČERTICE**

Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři BONUS symboly čertice, získává zdarma náhodně vylosovaných 1-10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení má hráč možnost po každém nevýherním otočení vybrat libovolný jeden ze tří válců, který se znova dodatečně roztočí a vytvoří tak se zbývajícími dvěma válci další možnou výherní kombinaci. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Ta je vyhodnocena, případná výhra je připsána do pole VÝHRA. Následující otočení již probíhá na všech 3 válcích, pokud bude nevýherní, má hráč opět možnost znovu roztočení jednoho válce. Během bonusových otočení může hráč vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zlatý necronomicon, Stříbrný necronomicon	Kniha hříchů	Kotel, Beran	Lebka	Anděl	BONUS „ČERTICE“	MYSTERY „V“
3	2x	8x	16x	20x	40x	1-10 bonusových otočení	20x – 100x

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- Výhra za symbol MYSTERY (V) je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

WILDFALL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	20
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol KLÍČE
Počítání výher	3, 4 nebo 5 symbolů zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

WILDFALL **j**e pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **KLÍČE**

Pokud se hráči kdekoliv na prostředních 3 válcích zobrazí tři BONUS symboly klíče, hráč získává 10 bonusových otočení zdarma. Výherní otočení jsou normálně vyhodnocena, v případě nevýherního otočení se nad válci otevřou truhly, které lavinou mincí přes herní obrazovku náhodně rozmístí náhodný počet WILD symbolů. Po té je aktuální otočení vyhodnoceno. Během bonusových otočení hráč nemůže vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Pistole, šavle	Ovocný tác, ovocná mísa	Mapa, kompas	Papoušek	RUM	Pirát	Pirátka	BONUS (klíč)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	-
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	-
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS otočení
2						8x	20x	

Definice k výhrám:

- BONUS symbol (klíč) je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol (mince) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu klíče.
- V případě výherní kombinace s jedním symbolem WILD se výhra, kterou pomohl vytvořit, násobí 2x, se dvěma symboly WILD se násobí 4x, se třemi symboly WILD se násobí 8x a se čtyřmi symboly WILD se násobí 16x.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

WESTERN STORY

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	17
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol PYTEL $
Počítání výher	3, 4 nebo 5 symbolů zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

WESTERN STORY je to pětiválcová hra hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **PYTEL $**

Pokud se v otočce kdekoliv na zastavených válcích zobrazí 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS, spustí se hráči Bonusová hra. V Bonusové hře se na obrazovce hráči zobrazí ujíždějící dostavník, za kterým je vidět 5 jízdních pruhů (sloupců). Při stisku tlačítka START vypadne z dostavníku pytel dolarů do jednoho z náhodně vybraných pruhů a umístí se na nejnižší neobsazenou pozici. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Maximální počet pytlů nad sebou v pruhu jsou 3, za 5 pytlů dolarů, umístěných vedle sebe do line, dostane hráč příslušný násobek sázky dle výherní tabulky.
Při vyhodnocení 5 výherních pytlů v linii tyto zmizí a všechny ostatní nasbírané pytle se posunují (propadnou) o pozici níže (styl tetris)). Bonusová hra končí při překročení maximálního počtu pytlů v kterémkoliv ze sloupců. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Klobouk	Boty	Laso	Kolty	Lupič	Šerif	Šerifská hvězda	Podkova MYSTERY	5x Pytel $ BONUS
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x	8x – 200x	50x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x	4x – 80x	40x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x	2x – 40x	30x

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- symboly BONUS a MYSTERY se počítají kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

X ZODIAC

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	5
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	
Počítání výher	3, 4 nebo 5 symbolů zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

X ZODIAC je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Beran, kozoroh	Štír, rak	Vodnář, ryby	váhy	býk	panna	střelec	lev
5	4x	8x	16x	32x	64x	128x	256x	500x
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	128x
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x
2					3x	4x	6x	8x

Definice k výhrám:

- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na všech pozicích válce, kde padl, všechny ostatní symboly
- Pro symboly: beran, kozoroh, štír a rak platí pravidlo, že pokud padne na všech pozicích prvních třech válců zleva 9 stejných symbolů - výhra se násobí 3x, pokud na všech pozicích prvních čtyřech válců zleva 12 stejných symbolů – výhry se násobí 4x, pokud padnou na všech pozicích všech válců stejné symboly, výhra se násobí 5x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

ZOMBIE‘S ATTACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Výherní linie	21
Výherní podíl	94%
Maximální sázka herna	100 CZK
Maximální sázka kasíno	1 000 CZK
Maximální výhra herna	50 000 CZK
Maximální výhra kasíno	500 000 CZK
Specifické funkce hry	Symbol RUKA
Počítání výher	2, 3, 4 nebo 5 symbolů zleva vedle sebe na výherní linii

CÍL TECHNICKÉ HRY

ZOMBIE‘S ATTACK je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol **RUKA**

Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí tři, čtyři nebo pět BONUS symbolů (ruka), hráč získává 10, 20 respektive 30 bonusových otočení, které jsou zdarma – noční mód.
Pokud se během bonusových otočení objeví kdekoliv na válcích symbol hrdiny (HERO), začne na obrazovce boj. Podle náhodně zvolené zbraně přemění hrdina (HERO) zombie symboly sestřičky, dělníka, hasiče, policisty a rappera na WILD symboly (hrob). Poté je otočení vyhodnoceno.
Bonusová přeměna zombies (platí pro symboly sestřička, dělník, hasič, policista, rapper) na WILD proběhne dle náhodně zvolené zbraně na pozicích:

- Brokovnice – přemění všechny zombie symboly na padlých pozicích
- Shuriken – všechny zombie symboly na horizontální linii, kde padl HERO symbol
- Motorová pila – na všech 8 sousedících polích kolem HERO symbolu

Během bonusových otočení hráč nemůže vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

TABULKA VÝHER K JEDNÉ VÝHERNÍ LINII A CELKOVÉ VSAZENÉ ČÁSTCE NA HRU:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Biohazard, sud radiace	Kočka, pes	Dělník, sestřička	Hasič	Policista	Rapper	Hrdina (HERO)	BONUS (Ruka)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	30 BONUS otočení
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	20 BONUS otočení
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS otočení
2						8x	20x	

Definice k výhrám:

- WILD symbol (hrob) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- BONUS symbol (ruka) je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.

Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

BLOOD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

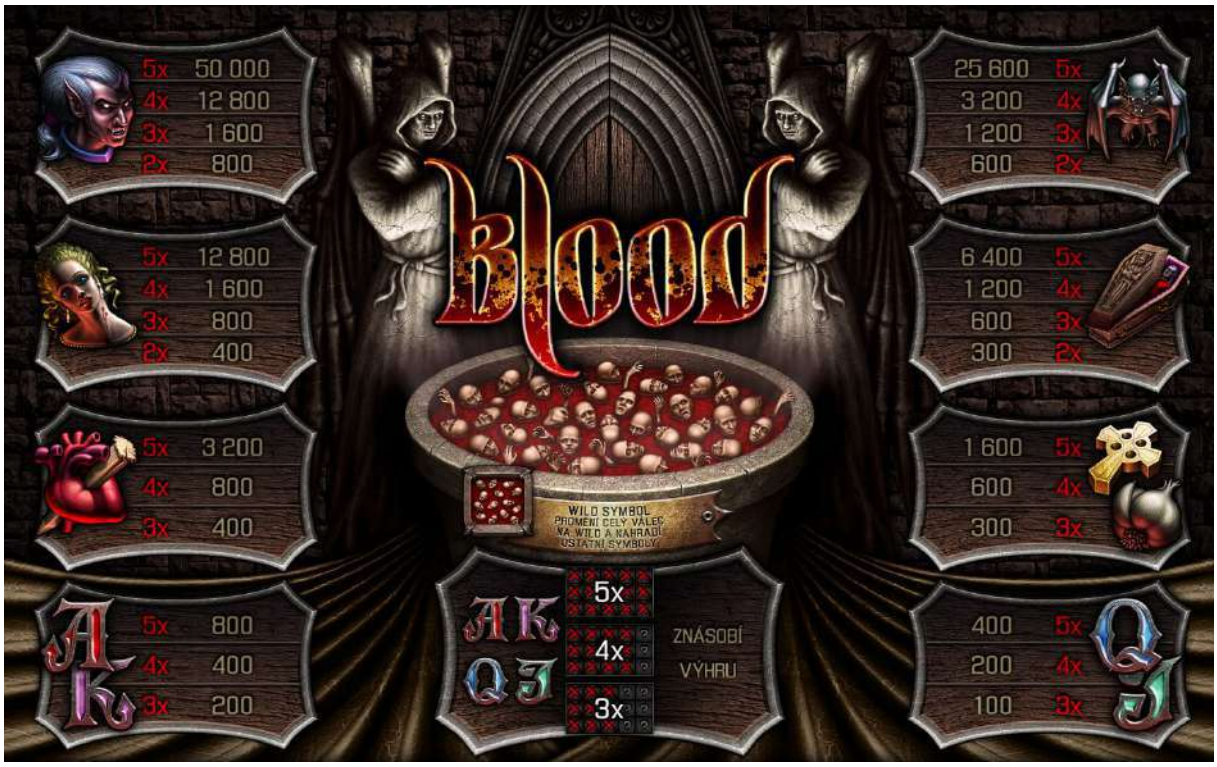
Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



BONUS JOKER - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol BONUS.

Symbol WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.
Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



BONUS JOKER II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	40 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.
Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



DICE 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	18 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

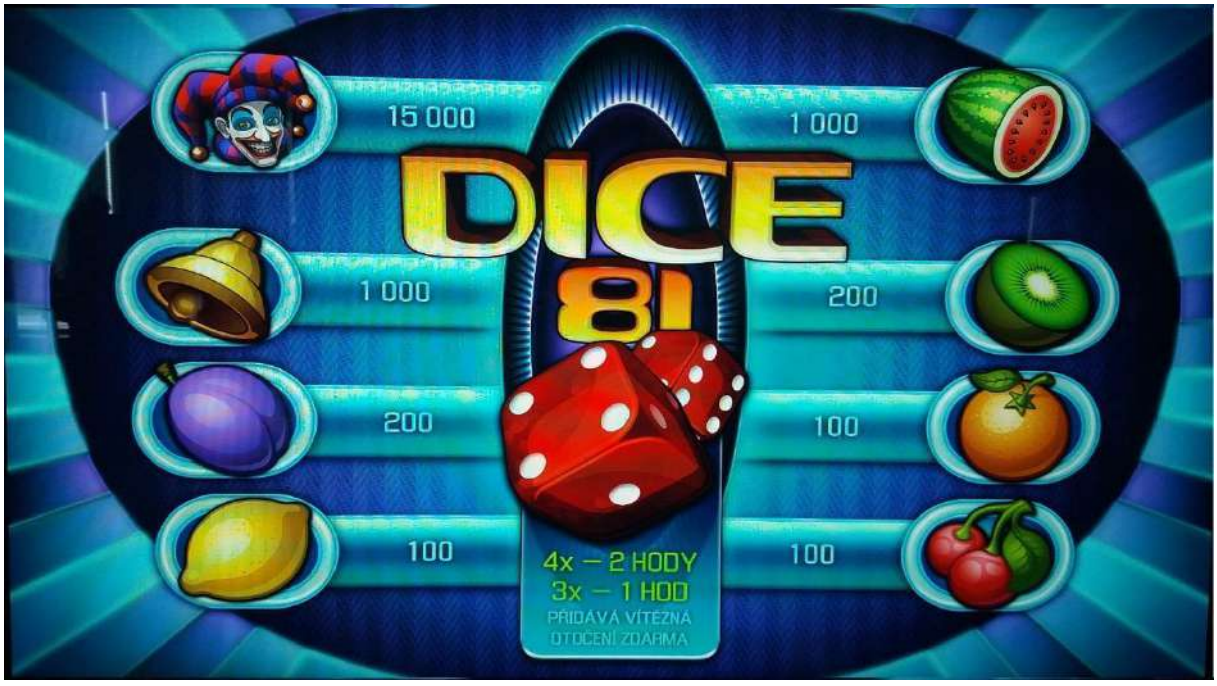
Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



FOUR FRUITS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	31 600 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



FOUR FRUITS II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	48 400 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu Criss-Cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi různými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GANGSTER WORLD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- Vyřazení symbolem WILD: Symbol WILD může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.
- Exploze symbolem MOLOTOV: Symbol MOLOTOV exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů MOLOTOV více, nastane řetězová

reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

- Sražení symbolu Gangsterem - BATSMASH: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Brokovnice: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Symbol WANTED: Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.
Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.
Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN TREASURE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, ve které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (v tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



LUCKY 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	16 200 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY 81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY 81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY 81

Symbol LUCKY 81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



MAD MECHANIC - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	40 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.




MAD MECHANIC
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
20 000
4 000
600
200
10 000
2 000
400
100
5 000
1 500
300


MAD MECHANIC
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
5 000
1 500
300
2 500
1 000
200
2 000
500
100

MAD MECHANIC DELUXE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	40 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.




MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200 OTOČENÍ ZDARMA
40 000
20 000
4 000
600
200
500
100
40
600
200
100
10 000
2 000
400
100
2 000
5 000
1 500
300
2 500


MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200 OTOČENÍ ZDARMA
5 000
1 500
300
2 500
1 000
200
2 000
500
100
600

MAGIC LADY - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	75%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic Lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3x BAR,1x MAGIC LADY, 3x VÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



MIDNIGHT FRUITS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	17 400 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba

přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



MYSTERY APOLLO - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	13 200 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol JOKER za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. JOKER nenahrazuje symbol MYSTERY.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



MYSTERY APOLLO II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: MYSTERY, RESPIN, MIXER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol MIXER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: JOKER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, RESPIN nebo MYSTERY.

Symbol X Multiplier

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



PANDORA - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů BOX a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start nebo se dotkne BOXU, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.
Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.
Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



RICH FISH - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SLOT BIRDS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	29 900 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SMILING JOKER - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	13 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SMILING JOKER II - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	27 200 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



TURBO SLOTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol Robot (WILD) - nahrazuje jakýkoli symbol.
Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za

devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



BLOOD REVIVAL - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	25 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (v případě 2 WILDů 4x, v případě 3 WILDů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



CRYSTAL MINERS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci Scatter. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



LAND OF GHOSTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN DARK FOREST

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	15 000 Kč

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN GRAVEYARD

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	20 000 Kč

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN SCARY TOWN

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	35 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Hra a její skiny

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

Postava GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

Sticky WILD ve skinu WILD FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

Sticky FREE-SPINS ve skinu GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN bonus ve skinu SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.
Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

Symbol LOVEC a LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

Bonusová funkce SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

Bonusová funkce MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak

jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA - SKIN DARK FOREST

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN SCARY TONW

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



OCCULTUM 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	34 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Modrý symbol WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Červený symbol WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

- **Kouzlo vyvolání**: Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.
- **Kouzlo třídění**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.
- **Kouzlo náhodných WILDů**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.
Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.
Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



TURBO SLOTS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	32 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.
Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SLOT BIRDS 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	32 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "BONUS" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



BOOFA - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SIZZLE FIRE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



APOLLO EUROPEAN ROULETTE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	97,3%	100 Kč	3 600 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Standardní typy sázek:

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

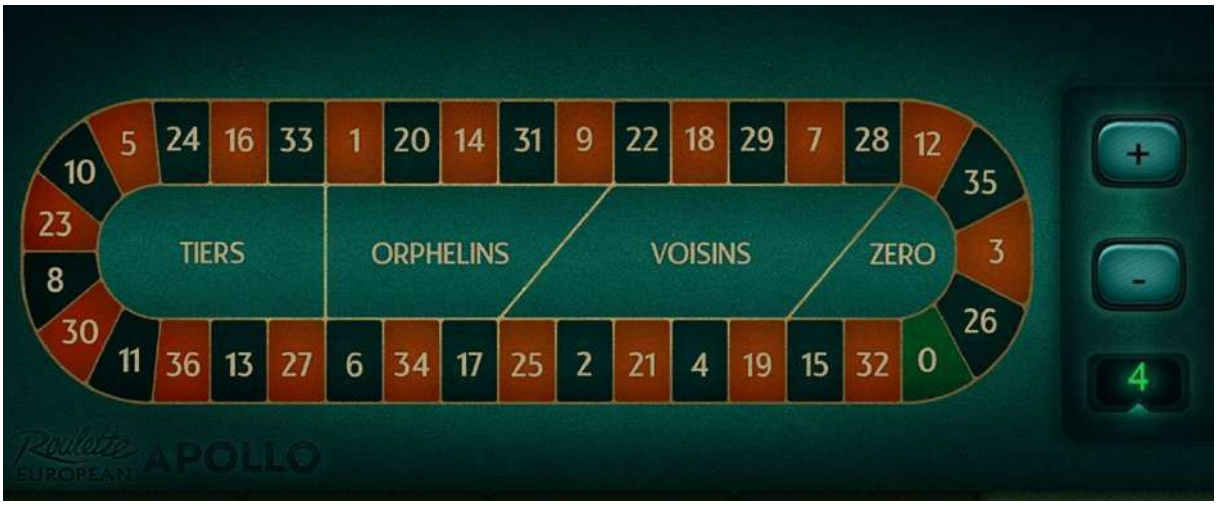


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1
-

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



PINKY CAT - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.
V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii. V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- NINJA MOUSE: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- CAT THIEF: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
- TNT CAT: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- WANTED: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



RICH KITTENS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly ,které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



DUEL OF KINGS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

Symbol OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

Bonusová hra

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.

- BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
- BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.

Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

- **BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonusové hře dračí král aktivní.

- **BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci, než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



CLOWNFISH - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol PERLA

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

Symbol KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



FALCON GOD - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol RANDOMIZER

Symbol RANDOMIZER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN BASKET 27 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	13 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



AZTEC MYSTERY - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Symbol SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



FRUTIKI TRIBE - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 3 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	25 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 3 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 4 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 4 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 5 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 5 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 27 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	20 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



GOLDEN AGE 243 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



HAPPY NUTS - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v

pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



RED EVIL - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



ROBOLAND - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce,

tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



SCARY NIGHT - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	50 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



OLDSKOOL SPIN 81 - VERZE PRO HERNU

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
herna	válcová	85 - 99%	100 Kč	20 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry

na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, pak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



BLOOD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

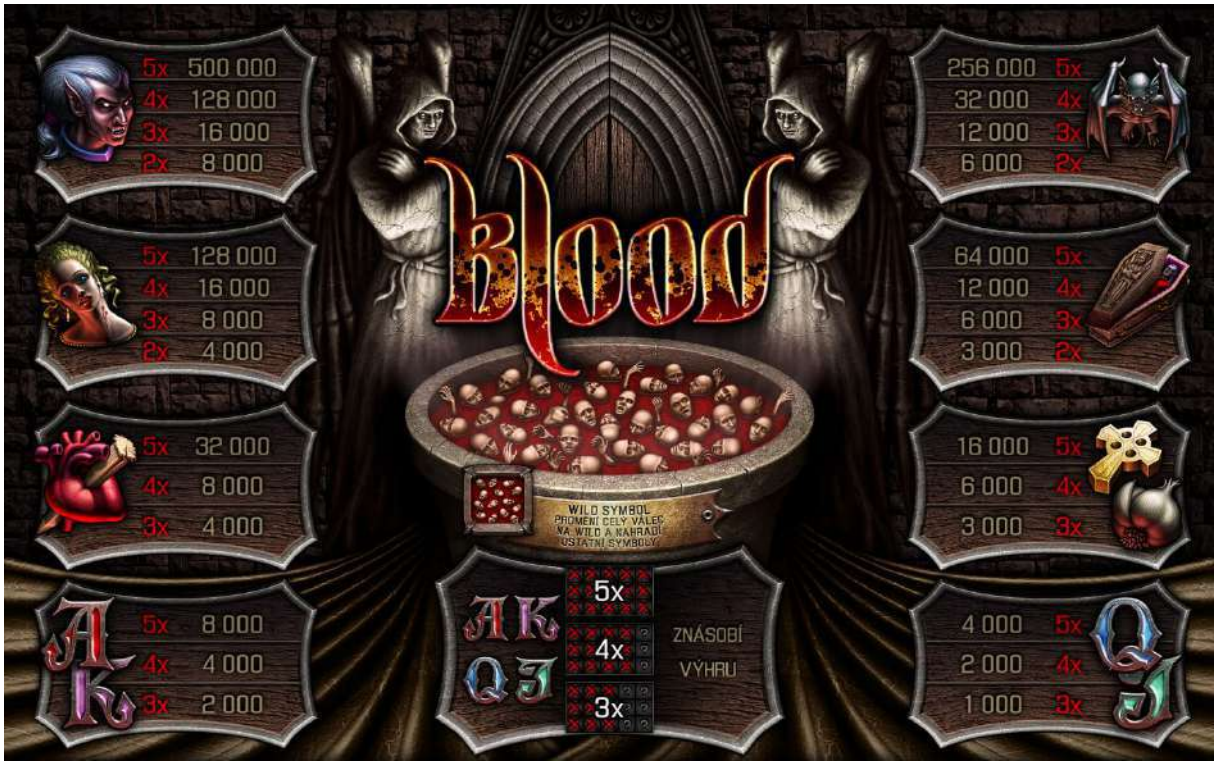
Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



BONUS JOKER - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol BONUS.

Symbol WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.
Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



BONUS JOKER II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	400 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Bonusová otočení zdarma

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.
Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



DICE 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	180 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



FOUR FRUITS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	316 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



FOUR FRUITS II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	484 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu Criss-Cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi různými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GANGSTER WORLD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- Vyřazení symbolem WILD: Symbol WILD může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.
- Exploze symbolem MOLOTOV: Symbol MOLOTOV exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů MOLOTOV více, nastane řetězová

reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

- Sražení symbolu Gangsterem - BATSMASH: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Brokovnice: Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Symbol WANTED: Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.
Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.
Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN TREASURE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, ve které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (v tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



LUCKY 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	162 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY 81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY 81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY 81

Symbol LUCKY 81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MAD MECHANIC - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	405 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.




MAD MECHANIC
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000 OTOČENÍ ZDARMA
400 000
200 000
40 000
6 000
2 000
100 000
20 000
4 000
50 000
15 000
3 000

MAD MECHANIC
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000 OTOČENÍ ZDARMA
100 000
50 000
15 000
3 000
25 000
10 000
2 000
20 000
5 000
1 000

MAD MECHANIC DELUXE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	405 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.




MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000 OTOČENÍ ZDARMA
400 000
200 000
40 000
6 000
2 000
5 000
1 000
400
6 000
2 000
1 000
100 000
20 000
4 000
1 000
20 000
25 000
50 000
15 000
3 000


MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000 OTOČENÍ ZDARMA
100 000
50 000
15 000
3 000
200 000
40 000
6 000
2 000
400 000
100 000
4 000
5 000
25 000
10 000
2 000
6 000
20 000
5 000
1 000

MAGIC LADY - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	75%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic Lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3x BAR,1x MAGIC LADY, 3x VÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MIDNIGHT FRUITS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	174 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba

přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MYSTERY APOLLO - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	132 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol JOKER za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. JOKER nenahrazuje symbol MYSTERY.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MYSTERY APOLLO II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: MYSTERY, RESPIN, MIXER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol MIXER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: JOKER, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, RESPIN nebo MYSTERY.

Symbol X Multiplier

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PANDORA - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů BOX a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start nebo se dotkne BOXU, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je

oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.
Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.
Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



RICH FISH - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SLOT BIRDS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	299 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.
Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SMILING JOKER - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	135 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SMILING JOKER II - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	272 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (JOKER), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



TURBO SLOTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol Robot (WILD) - nahrazuje jakýkoli symbol.
Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za

devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



BLOOD REVIVAL - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (v případě 2 WILDů 4x, v případě 3 WILDů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



CRYSTAL MINERS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci Scatter. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



LAND OF GHOSTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN DARK FOREST

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	150 000 Kč

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN GRAVEYARD

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč

ZÁKLADNÍ INFORMACE - SKIN SCARY TOWN

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	350 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Hra a její skiny

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

Postava GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

Sticky WILD ve skinu WILD FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

Sticky FREE-SPINS ve skinu GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN bonus ve skinu SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.
Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

Symbol LOVEC a LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

Bonusová funkce SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

Bonusová funkce MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA - SKIN DARK FOREST

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



VÝHERNÍ TABULKA - SKIN SCARY TONW

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



OCCULTUM 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	340 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Modrý symbol WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Červený symbol WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

- **Kouzlo vyvolání**: Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.
- **Kouzlo třídění**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.
- **Kouzlo náhodných WILDů**: Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.
Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.
Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



TURBO SLOTS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	320 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.
Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SLOT BIRDS 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	320 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "BONUS" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



BOOFA - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

3. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
4. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

3. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
4. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

3. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
4. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

4. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
5. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
6. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA



Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

SIZZLE FIRE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



APOLLO EUROPEAN ROULETTE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	97,3%	1 000 Kč	36 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.
Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Standardní typy sázek:

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

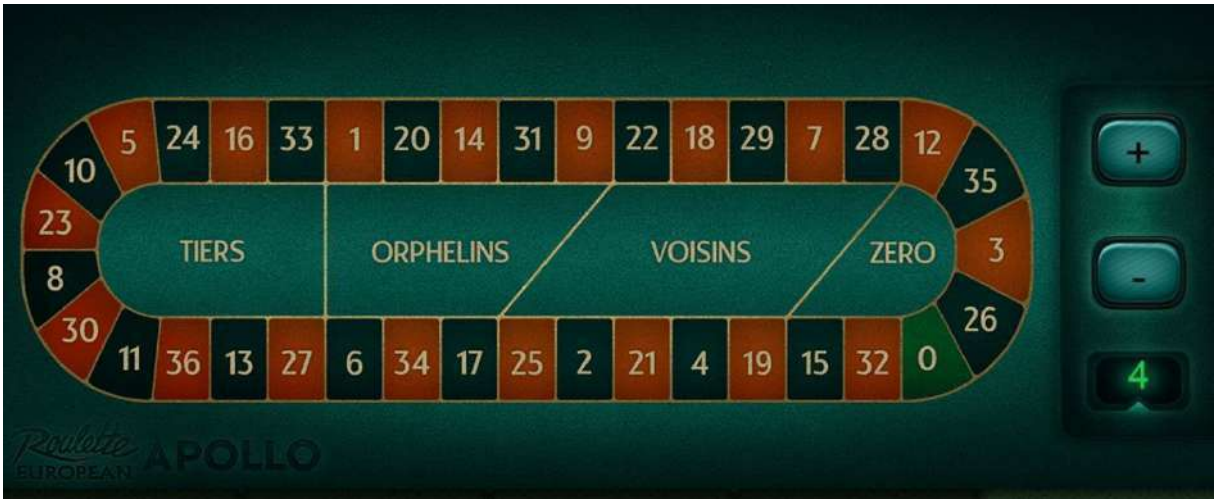


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1
-

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.


EUROPEAN
Roulette
APOLLO
Výherní tabulka
Přímá sázka 36
Dělená sázka 18
Sázka na ulicku 12
Sázka na tři 12
Rohová sázka 9
Sázka na koš 9
Sázka na řadu 6
Sázka na sloupec 3
Sázka na tucet 3
Nízké / Vysoká 2
Sudé / Lichá 2
Červená / Černá 2

PINKY CAT - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.
V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii. V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- NINJA MOUSE: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- CAT THIEF: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
- TNT CAT: Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- WANTED: Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



RICH KITTENS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

TETRIS

V případě výhry se symboly ,které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



DUEL OF KINGS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

Symbol OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

Bonusová hra

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.

- BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
- BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.

Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

- **BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonusové hře dračí král aktivní.

- **BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL**: V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci, než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



CLOWNFISH - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol PERLA

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

Symbol KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



FALCON GOD - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol RANDOMIZER

Symbol RANDOMIZER se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol MULTIPLIER vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů MULTIPLIER na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol RESPIN, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů RESPIN je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

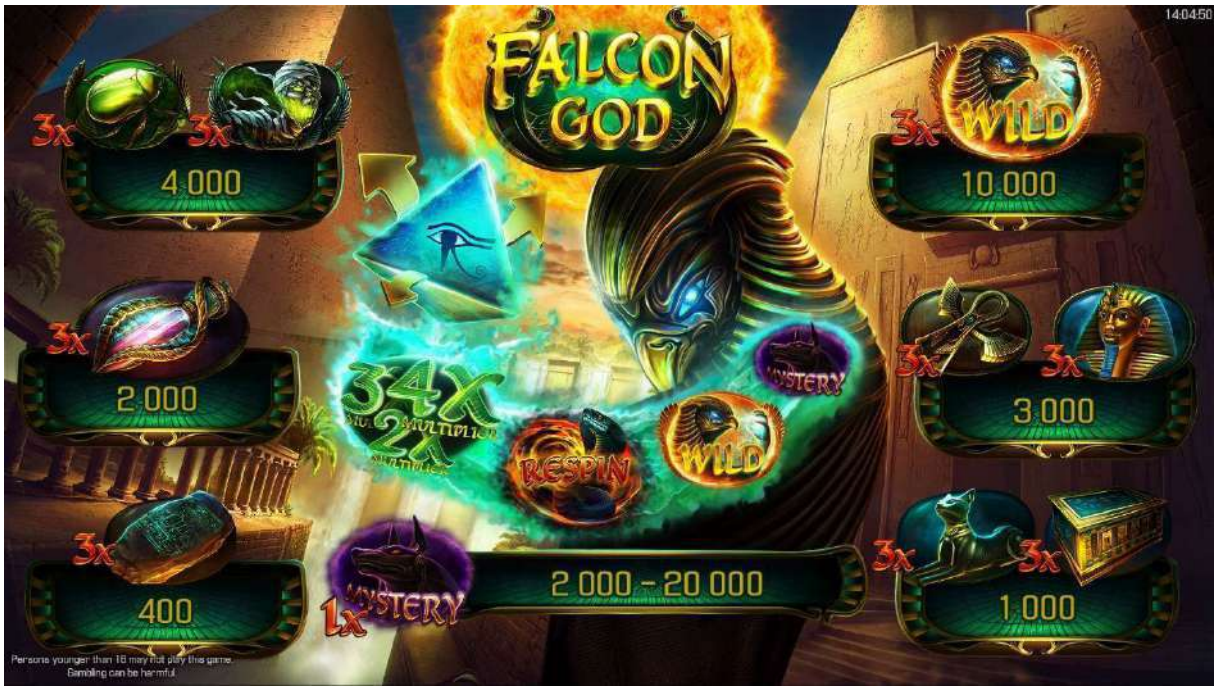
Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN BASKET 27 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	135 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



AZTEC MYSTERY - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Symbol SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



FRUTIKI TRIBE - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 3 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	255 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 3 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 4 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 4 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 5 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 5 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 27 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 243 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

Funkce MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



HAPPY NUTS - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



RED EVIL - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

4. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
5. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
6. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



ROBOLAND - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Symbol SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce,

tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SCARY NIGHT - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



OLDSKOOL SPIN 81 - VERZE PRO KASINO

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Platforma	Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
kasino	válcová	85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na

výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, pak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



Ian dbas e dt e ch n i ck é h r y MLTONEj s o u h az ar dn í mi h r ami p o dl e § 4
p r o s t ř e dn i ct v í m § 42o ds t 4ZHH(au t o mat s RNGn ap ř i dr u ž e n é m
k o r u n a(CZK).

Seznam her MLTONE:

1. FRENCH ROULETTE
2. FRUITCOCKTAIL
3. SIC BO PREMIUM
4. MYSTERY FRUITS
5. MYSTERY STARS
6. ROUTE 81
7. VEGAS FRUITS 27
8. SPACE STARS
9. FULLHOUSE
10. GOLD ENERGY
11. JUNGLEFRUITS
12. NEONSTREET81
13. PIRATE´SDREAM
14. STARFRUITS27
15. STARFRUITS81
16. STARFRUITS
17. WILDPANDA243

HERNÍ PLÁN
FRENCH ROULETTE
herna

1. Sázky do hry lze volit v hodnotách 2 - 5 - 10 -20 -25 - 50 -100 - 200 - 500 - 1000 kreditů,
   přičemž 1 kredit = 1 Kč.
2. Minimální vklad pro jednu hru je 1 kredit.
3. Rozpětí vkladu do jedné hry se pohybuje v rozmezí od 1- 100 kreditů.
4. Minimální sázka na pozici je 2 kredity, přičemž na pozici s možností výhry dvojnásobku sázky je minimální sázka 10 kreditů a na pozici s možností výhry trojnásobku sázky je minimální sázka 5 kreditů.
   Herní limity dle odstavce 2, 3 a 4 se mohou lišit v návaznosti na nastavení dle konkrétní provozovny.
5. Výherní podíl je 97,3%.
6. Výška výhry je v závislosti na výši sázky dána tabulkou výher.
7. Sázky do hry, na jednotlivých herních pozicích (tabletech), provádí hráči samostatně pomocí vyobrazených ovládacích a herních prvků.
8. Maximální výhra pro jednu hru je 36000 kreditů.
9. Celková doba trvání jedné hry je přibližně 60s.

CHARAKTERISTIKA HRY

Hra je elektronickou hru typu „FRENCH ROULETTE“ - ruleta s jednou 0. Na simulovaném ruletovém kole je 37 drážek označených čísly 1 až 36 a 0. Nula má zelenou podkladovou barvu, ostatní čísla napůl červenou a černou podkladovou barvu.

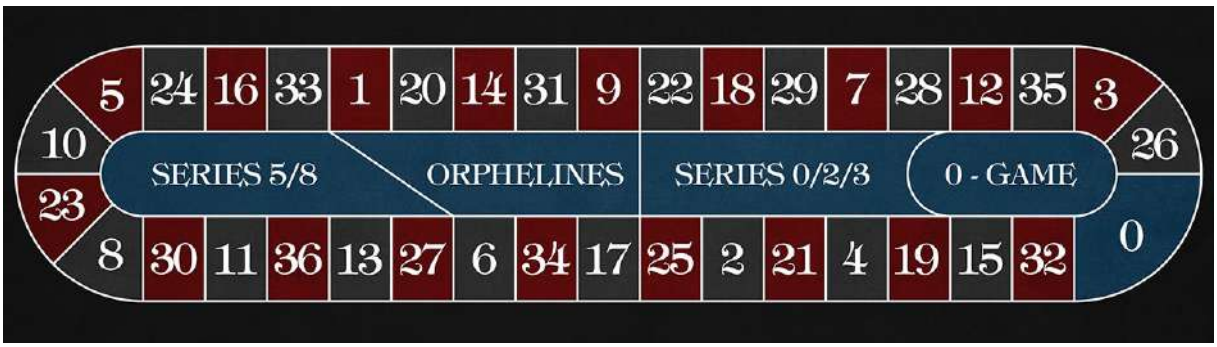
Pořadí čísel na talíři rulety
0-32-15-19-4-21-2-25-17-34-6-27-13-36-11-30-8-23-10-5-24-16-33-1-20-14-31-9-22-18-29-7-28-12-35-3-26.

HRACÍ POLE (PLÁTNO):

Hodnota sázky a kreditu je vždy zobrazena v příslušném informačním poli v pravém horním rohu displeje.
Volby jednotlivých funkcí, hodnot mincí a sázek probíhají dotekem na požadovanou funkci nebo hrací pole zobrazené na tabletu MLT ONE® Hrací pole je k dispozici v klasickém zobrazení i ve formě „Racetrack“.

(klasické zobrazení hracího pole)





(zobrazení racetrack)

V horní liště displeje je zobrazena historie čísel, kde číslo první v pořadí je číslo, jež padlo jako poslední.

Hra (roztočení rulety, vhoz a dopad kuličky) probíhá zcela automaticky. Videosekvence je společná pro všechny herní tablety MLT ONE® v rámci celého systému CLS. Hra je losována certifikovaným generátorem náhodných čísel - RNG a to v reálném čase (on-line). Žádné výherní číslo není předem známo a průběh žádné hry není možno z žádné strany jakýmkoli způsobem ovlivnit.

Hru (spin rulety) můžete sledovat na externí TV *(dle vybavenosti jednotlivých provozoven)* a/nebo přímo na tabletu MLT ONE®. Automatickou videosekvenci lze vypnout (a následně opět zapnout) tlačítkem AUTOPLAY VIDEO (levý spodní roh displeje) nebo během již probíhající videosekvence dotekem prstu a tahem zleva doprava vodorovně přes displej.

Účast ve hře probíhá automaticky v intervalu znázorněném na grafické časové lince. Automatická účast ve hře je možná pouze po vložení sázek z pozice hráče. Hráč může odmítnout účast v následujících hrách pomocí deaktivace funkce AUTOSTART a nadále se do hry zapojit dle vlastního uvážení prostřednictvím funkce START (pravý spodní roh displeje tabletu MLT ONE®)

Výherní kombinace příslušné hry jsou znázorněny podsvitem hracího pole a výherní číslo je zobrazeno v horní části displeje jako (PIP) statický snímek kola rulety včetně dalšího popisu výher v textové podobě.

Všechny výhry jsou automaticky převedeny do kreditu. O výhry nelze dále riskovat.

TLAČÍTKA FUNKCÍ:

ŽETONY:
Základní nabídka mincí

VÝSEČE:
Tlačítka „hlášených sázek“ SERIE 0/2/3 , ZERO , SERIE 5/8 , NEIGHB. (neighbours)

ZMĚNIT ŽETONY:
Přepne hodnoty mincí z 2-5-10-20-50 na 50-100-200-500-1000
Nabídka hodnot mincí se může lišit dle individuálního nastavení konkrétní provozovny (herního prostoru)

MAX SÁZKA:
Znásobí celkovou výši všech vašich sázek pro danou hru na maximální hodnotu v závislosti na zůstatku vašeho kreditu.

STAT. (statistiky) **:**
Zobrazí přehlednou tabulku statistik her s možností volby časového úseku nebo počtu spinů.

DOUBLE x2 :
Zvýší hodnotu celkové sázky vždy o dvojnásobek původní sázky - nejvíce však do maximální povolené hodnoty sázky.

REBET:
Opakuje sázku (rozmístění mincí i jejich hodnoty) z předešlé hry. Sázku lze opakovat pouze za předpokladu dostatečné výše zůstatku kreditu. Pokud je zůstatek kreditu nula, nelze pro příští spin (hru) vyvolat předešlou sázku.

RESET X:
Jeden dotek zruší poslední sázku. Druhý dotek zruší předposlední sázku a třetí dotek ruší všechny sázky.

AUTOPLAY VIDEO:
Zobrazuje videosekvence spinů rulety. Po dopadu kuličky změní svou pozici na PIP v horní polovině displeje a před započetím dalších sázek se automaticky zavře.
Videosekvence probíhají automaticky. Pro zrušení automatického přehrávání/prezentace, je nutno přepnout funkci (tlačítko) AUTOPLAY VIDEO ▶ do pozice AUTOPLAY VIDEO ■

RACE TRACK:
Přepne styl zobrazení hracího stolu HRACÍ PLÁTNO / RACE TRACK

MANUAL START
Volitelně (z pozice hráče) aktivuje zvolené sázky pro následující hru (spin rulety).

AUTO START
Automaticky aktivuje všechny zvolené sázky pro následující hru (spin rulety). Sázky jsou tímto automaticky aktivovány pro hru po vypršení časového intervalu znázorněného grafickou linkou.
K deaktivaci funkce AUTO START přidržte tlačítko na 3 sec. K opětovnému zapnutí postačí již jeden dotek.

Čas do ukončení sázek pro novou hru schematicky a barevně (zelená/oranžová/červená) znázorňuje linka rozdělující tlačítka funkcí a hrací pole.

Pro ukončení sázek a zařazení do hry, stiskněte tlačítko START nebo AUTOSTART - bez této volby nebudete zařazeni do hry!
Upozornění: Pro základní nastavení hry je použita funkce AUTOSTART

HLÁŠENÉ SÁZKY:

VOISIN DU ZERO - VELKÁ SÉRIE

- Tato hlášená sázka pokrývá výseč ruletového kola od čísla 22 po 25 (22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25) Pro pokrytí této sázky je potřeba 9 mincí . *(Corner 25/26/28/29, Street 0/2/3, Splits 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35)*

ZERO SPIEL

- Sázka na čísla kolem nuly - od 12 po 15 (12, 35, 3, 26, 0, 32, 15) Pro pokrytí této sázky jsou potřeba 4 mince. *(splits 0/3, 12/15, 32/35 a Straight Up 26)*

SERIE 5/8 - MALÁ SÉRIE

- Sázka pokryje výseč ruletového kola od čísla 27 - 33 (27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33) Pro pokrytí sázky je nutno 6 mincí. *(splits 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36)*

ORPHELINE

- Tato sázka pokrývá čísla 17, 34, 6 a 1, 20, 14, 31, 9. *(splits 6/9, 14/17, 17/20, 31/34, Straight Up 1)*

NEIGHBOURS - „SOUSEDÉ“

- Sázka na číslo a dvě čísla po každé jeho straně umístěných na kole rulety. Pro pokrytí sázky je zapotřebí 5 mincí. Každá sázka je Straight Up.

TABULKA SÁZEK, VÝHERNÍCH POMĚRŮ A VÝHER

druh sázky	popis	výherní poměr
Straight Up	sázka na jedno číslo	35:1
dvojice - **Split**	sázka na libovolná dvě čísla. Mince se umisťuje na linku mezi čísly	17:1
Trio	sázka umístěná na průsečík tří čísel z nichž jedno je vždy 0	11:1
roh/čtverec - **Corner**	sázka na čtyři čísla umístěním mince na jejich průsečík	8:1
řada - **Street**	sázka na řádek se třemi čísly - mince se umisťuje na konec daného řádku	11:1
šestice - **Line**	sázka na dva řádky („streets“) čísel umístěním mincí na konec daných řádků	5:1
Neighbors	sázka na číslo a dvě čísla po jeho stranách dle pozice na talíři rulety	6:1

tucet - **Dozen**	sázka na „prvních 12“, „druhých 12“ a/nebo „třetích 12“ (na hracím poli označováno „1 st 12“, „2 nd 12“ a „3 rd 12“) tj. sází se vždy na 12 čísel ve třech řádcích za sebou	2:1
sloupec - **Column**	sázka na sloupec čísel umístěním mince na pole s označením „2 to 1“	2:1
vysoká / nízká - **High/Low**	sázka na pole s označením „1 to 18“ nebo „19 to 36“	1:1
červená / černá - **Red/Black**	sázka na zvolenou barvu - nula je z této sázky vyloučena	1:1
sudá / lichá - **Odd/Even**	sázka na sudé nebo liché číslo - nula je z této sázky vyloučena	1:1

druh sázky	min. sázka	max. sázka	násobek sázky	max. výhra
jedno číslo - Straight Up	2	1000	36	36000
dvojice - Split	2	1000	18	18000
trojice - Trio	5	1000	12	12000
roh/čtverec - Corner	5	1000	9	9000
šestice - Street	5	1000	6	6000
tucet - Dozen	5	1000	3	3000
sloupec - Column	5	1000	3	3000
vysoká / nízká - High/Low	10	1000	2	2000
červená / černá - Red/Black	10	1000	2	2000
sudá / lichá - Odd/Even	10	1000	2	2000

„La Partage“ - jde o vyjímečnost, kterou se vyznačuje pouze FRENCH ROULETTE. La Partage znamená, že pokud padne nula, hráč dostane zpět polovinu jím vsazených sázek na barvu (červená/černá), sudá/lichá, nízká/vysoká.

Hra	**verze**	**čas jedné hry**	**max. sázka**	**max. výhra**	**výherní podíl**
název	číslo	sec	Kč	Kč	%
FRENCH ROULETTE	1.0.0.0	60	1000	36000	97,3

HERNÍ PLÁN
FRENCH ROULETTE
kasino

1. Sázky do hry lze volit v hodnotách 1- 2 - 5 -10 -15 -20 -25 -50 -100 kreditů, přičemž 1 kredit = 1 Kč.
2. Minimální vklad pro jednu hru jsou 2 kredity.
3. Rozpětí vkladu do jedné hry se pohybuje v rozmezí od 1- 100 kreditů.
4. Minimální sázka na pozici je 1 kredit, přičemž na pozici s možností výhry dvojnásobku sázky je minimální sázka 10 kreditů a na pozici s možností výhry trojnásobku sázky je minimální sázka 5 kreditů.
   Herní limity dle odstavce 2, 3 a 4 se mohou lišit v návaznosti na nastavení dle konkrétní provozovny.
5. Výherní podíl je 97,3%.
6. Výška výhry je v závislosti na výši sázky dána tabulkou výher.
7. Sázky do hry, na jednotlivých herních pozicích (tabletech), provádí hráči samostatně pomocí vyobrazených ovládacích a herních prvků.
8. Maximální výhra pro jednu hru je 3600 kreditů.
9. Celková doba trvání jedné hry je přibližně 60s.

CHARAKTERISTIKA HRY

Hra je elektronickou hru typu „FRENCH ROULETTE“ - ruleta s jednou 0. Na simulovaném ruletovém kole je 37 drážek označených čísly 1 až 36 a 0. Nula má zelenou podkladovou barvu, ostatní čísla napůl červenou a černou podkladovou barvu.

Pořadí čísel na talíři rulety
0-32-15-19-4-21-2-25-17-34-6-27-13-36-11-30-8-23-10-5-24-16-33-1-20-14-31-9-22-18-29-7-28-12-35-3-26.

HRACÍ POLE (PLÁTNO):

Hodnota sázky a kreditu je vždy zobrazena v příslušném informačním poli v pravém horním rohu displeje.
Volby jednotlivých funkcí, hodnot mincí a sázek probíhají dotekem na požadovanou funkci nebo hrací pole zobrazené na tabletu MLT ONE® Hrací pole je k dispozici v klasickém zobrazení i ve formě „Racetrack“.

(klasické zobrazení hracího pole)





(zobrazení racetrack)

V horní liště displeje je zobrazena historie čísel, kde číslo první v pořadí je číslo, jež padlo jako poslední.

Hra (roztočení rulety, vhoz a dopad kuličky) probíhá zcela automaticky. Videosekvence je společná pro všechny herní tablety MLT ONE® v rámci celého systému CLS. Hra je losována certifikovaným generátorem náhodných čísel - RNG a to v reálném čase (on-line). Žádné výherní číslo není předem známo a průběh žádné hry není možno z žádné strany jakýmkoli způsobem ovlivnit.

Hru (spin rulety) můžete sledovat na externí TV *(dle vybavenosti jednotlivých provozoven)* a/nebo přímo na tabletu MLT ONE®. Automatickou videosekvenci lze vypnout (a následně opět zapnout) tlačítkem AUTOPLAY VIDEO (levý spodní roh displeje) nebo během již probíhající videosekvence dotekem prstu a tahem zleva doprava vodorovně přes displej.

Účast ve hře probíhá automaticky v intervalu znázorněném na grafické časové lince. Automatická účast ve hře je možná pouze po vložení sázek z pozice hráče. Hráč může odmítnout účast v následujících hrách pomocí deaktivace funkce AUTOSTART a nadále se do

hry zapojit dle vlastního uvážení prostřednictvím funkce START (pravý spodní roh displeje tabletu MLT ONE®)
Výherní kombinace příslušné hry jsou znázorněny podsvitem hracího pole a výherní číslo je zobrazeno v horní části displeje jako (PIP) statický snímek kola rulety včetně dalšího popisu výher v textové podobě.

Všechny výhry jsou automaticky převedeny do kreditu. O výhry nelze dále riskovat.

TLAČÍTKA FUNKCÍ:

ŽETONY:
Základní nabídka hodnotových mincí
VÝSEČE:
Tlačítka „hlášených sázek“ SERIE 0/2/3 , ZERO , SERIE 5/8 , NEIGHB. (neighbours)
ZMĚNIT ŽETONY:
Přepne hodnoty mincí z 1-2-5-10-15 na 5-10-25-50-100
Nabídka hodnot mincí se může lišit dle individuálního nastavení konkrétní provozovny (herního prostoru)
MAX SÁZKA:
Znásobí celkovou výši všech vašich sázek pro danou hru na maximální hodnotu v závislosti na zůstatku vašeho kreditu.
STAT. (statistiky) **:**
Zobrazí přehlednou tabulku statistik her s možností volby časového úseku nebo počtu spinů.
DOUBLE x2 :
Zvýší hodnotu celkové sázky vždy o dvojnásobek původní sázky - nejvíce však do maximální povolené hodnoty sázky.
REBET:
Opakuje sázku (rozmístění mincí i jejich hodnoty) z předešlé hry. Sázku lze opakovat pouze za předpokladu dostatečné výše zůstatku kreditu. Pokud je zůstatek kreditu nula, nelze pro příští spin (hru) vyvolat předešlou sázku.
RESET X:
Jeden dotek zruší poslední sázku. Druhý dotek zruší předposlední sázku a třetí dotek ruší všechny sázky.
AUTOPLAY VIDEO:
Zobrazuje videosekvence spinů rulety. Po dopadu kuličky změní svou pozici na PIP v horní polovině displeje a před započetím dalších sázek se automaticky zavře. Videosekvence probíhají automaticky. Pro zrušení automatického přehrávání/prezentace, je nutno přepnout funkci (tlačítko) AUTOPLAY VIDEO ▶ do pozice AUTOPLAY VIDEO ■
RACE TRACK:
Přepne styl zobrazení hracího stolu HRACÍ PLÁTNO / RACE TRACK
MANUAL START
Volitelně (z pozice hráče) aktivuje zvolené sázky pro následující hru (spin rulety).
AUTO START
Automaticky aktivuje všechny zvolené sázky pro následující hru (spin rulety). Sázky jsou tímto automaticky aktivovány pro hru po vypršení časového intervalu znázorněného grafickou linkou.

K deaktivaci funkce AUTO START přidržte tlačítko na 3 sec. K opětovnému zapnutí postačí již jeden dotek.

Čas do ukončení sázek pro novou hru schematicky a barevně (zelená/oranžová/červená) znázorňuje linka rozdělující tlačítka funkcí a hrací pole.

Pro ukončení sázek a zařazení do hry, stiskněte tlačítko START nebo AUTOSTART - bez této volby nebudete zařazeni do hry!
Upozornění: Pro základní nastavení hry je použita funkce AUTOSTART

HLÁŠENÉ SÁZKY:

VOISIN DU ZERO - VELKÁ SÉRIE

- Tato hlášená sázka pokrývá výseč ruletového kola od čísla 22 po 25 (22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25) Pro pokrytí této sázky je potřeba 9 mincí . *(Corner 25/26/28/29, Street 0/2/3, Splits 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35)*

ZERO SPIEL

- Sázka na čísla kolem nuly - od 12 po 15 (12, 35, 3, 26, 0, 32, 15) Pro pokrytí této sázky jsou potřeba 4 mince . *(splits 0/3, 12/15, 32/35 a Straight Up 26)*

SERIE 5/8 - MALÁ SÉRIE

- Sázka pokryje výseč ruletového kola od čísla 27 - 33 (27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33) Pro pokrytí sázky je nutno 6 mincí. *(splits 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36)*

ORPHELINE

- Tato sázka pokrývá čísla 17, 34, 6 a 1, 20, 14, 31, 9. *(splits 6/9, 14/17, 17/20, 31/34, Straight Up 1)*

NEIGHBOURS - „SOUSEDÉ“

- Sázka na číslo a dvě čísla po každé jeho straně umístěných na kole rulety. Pro pokrytí sázky je zapotřebí 5 mincí . Každá sázka je Straight Up.

TABULKA SÁZEK, VÝHERNÍCH POMĚRŮ A VÝHER

druh sázky	popis	výherní poměr
Straight Up	sázka na jedno číslo	35:1
dvojice - **Split**	sázka na libovolná dvě čísla. Mince se umisťuje na linku mezi čísly	17:1
Trio	sázka umístěná na průsečík tří čísel z nichž jedno je vždy 0	11:1
roh/čtverec - **Corner**	sázka na čtyři čísla umístěním mince na jejich průsečík	8:1
řada - **Street**	sázka na řádek se třemi čísly - mince se umisťuje na konec daného řádku	11:1
šestice - **Line**	sázka na dva řádky („streets“) čísel umístěním mince na konec daných řádků	5:1

Neighbors	sázka na číslo a dvě čísla po jeho stranách dle pozice na talíři rulety	6:1
tucet - **Dozen**	sázka na „prvních 12“, „druhých 12“ a/nebo „třetích 12“ (na hracím poli označováno „1 st 12“, „2 nd 12“ a „3 rd 12“) tj. sází se vždy na 12 čísel ve třech řádcích za sebou	2:1
sloupec - **Column**	sázka na sloupec čísel umístěním mince na pole s označením „2 to 1“	2:1
vysoká / nízká - **High/Low**	sázka na pole s označením „1 to 18“ nebo „19 to 36“	1:1
červená / černá - **Red/Black**	sázka na zvolenou barvu - nula je z této sázky vyloučena	1:1
sudá / lichá - **Odd/Even**	sázka na sudé nebo liché číslo - nula je z této sázky vyloučena	1:1

druh sázky	min. sázka	max. sázka	násobek sázky	max. výhra
jedno číslo - Straight Up	1	100	36	3600
dvojice -Split	2	100	18	1800
trojice - Trio	5	100	12	1200
roh/čtverec - Corner	5	100	9	900
šestice - Street	5	100	6	600
tucet - Dozen	5	100	3	300
sloupec - Column	5	100	3	300
vysoká / nízká - High/Low	10	100	2	200
červená / černá - Red/Black	10	100	2	200
sudá / lichá - Odd/Even	10	100	2	200

„La Partage“ - jde o vyjímečnost, kterou se vyznačuje pouze FRENCH ROULETTE. La Partage znamená, že pokud padne nula, hráč dostane zpět polovinu jím vsazených sázek na barvu (červená/černá), sudá/lichá, nízká/vysoká.

Hra	**verze**	**čas jedné hry**	**max. sázka**	**max. výhra**	**výherní podíl**
název	číslo	sec	Kč	Kč	%
FRENCH ROULETTE	1.0.0.0	60	100	3600	97,3

FRUIT COCKTAIL

1. Základní údaje

FRUIT COCKTAIL je hra se pěti válci, obsahuje 11 různých symbolů a 10 výherních linií. Výherní linie jsou platné zleva doprava počínaje prvním válcem. V jedné hře může být více výherních linií, nicméně na jedné výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Hra obsahuje divoký symbol JAHODA a scatter symbol FRUIT COCKTAIL. Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Nejvyšší výhra: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 97.5%



2. Popis hry

Výherní kombinaci tvoří 3, 4 nebo 5 sousedících symbolů zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem. Na každé linii je platná vždy jen nejvyšší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Symbol scatter FRUIT COCKTAIL je bonusový symbol. Za každý tento symbol na zcela libovolné pozici se přičítá jeden free spin bod. Po dosažení 10 bodů při stejné výši sázky se spouští 10 volných otočení. Počet volných otočení je zobrazen ve spodní liště hry v kolonce FS. Výše bonusové sázky pro odehrání volných otočení je rovna výši sázky z herního kola, ve kterém došlo k výhře volných otočení, bez odečtení výše sázky z kreditu (zdarma).

Symbol JAHODA (divoký symbol) nahrazuje všechny ostatní symboly na své pozici s výjimkou symbolu FRUIT COCKTAIL (scatter).

3. Ovládání hry



START - roztočení válců


ZVUK vypnutí/zapnutí


MENU


Opuštění prostředí hry a návrat do lobby

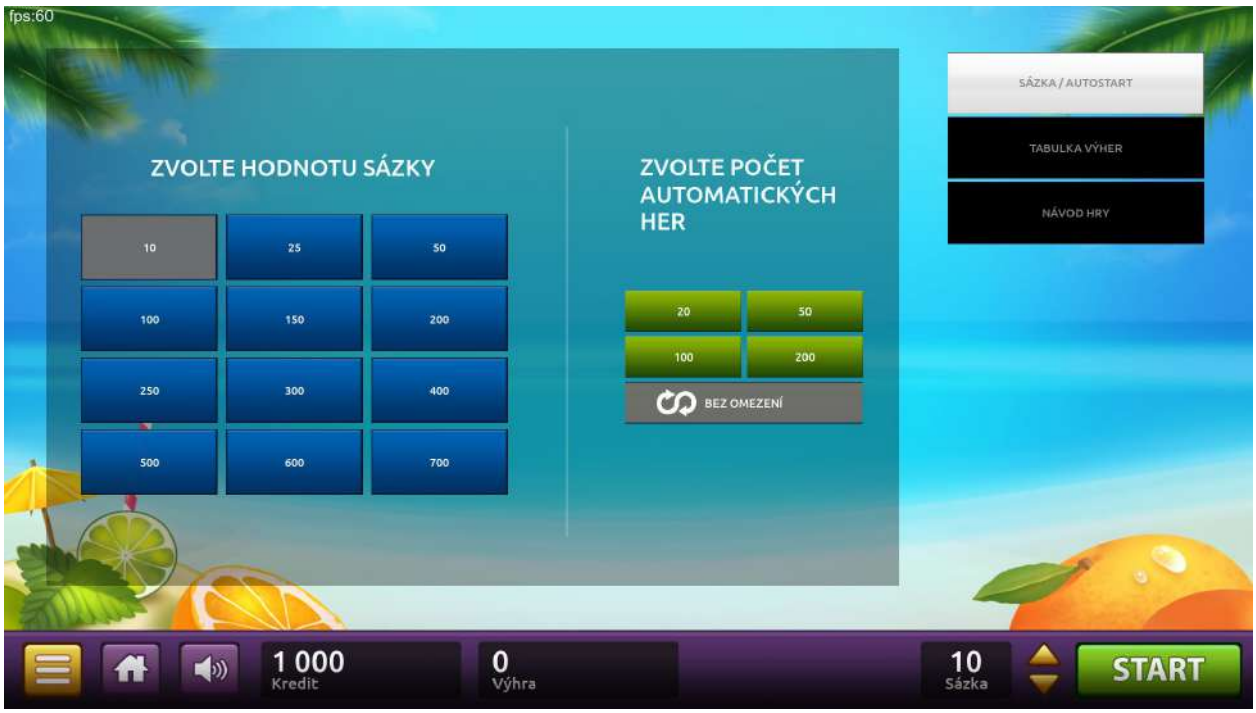


Zobrazení výše KREDITu a případné výhry



Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro kasina.

Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



4. Výherní tabulka

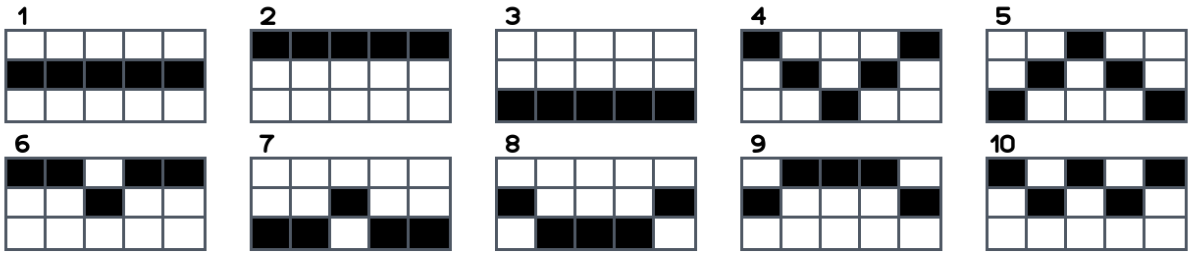
Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

Symbol	5x	4x	3x
JABLKO 	4	2	1
MELOUN 	4	2	1
TŘEŠEN	8	4	1

			
CITRÓN 	8	4	1
POMERANČ 	16	6	2
HRUŠKA 	24	8	4
ANANAS 	32	16	8

KOKOS 	80	32	16
MIX 	200	60	40
SCATTER - FRUIT COCKTAIL 	0	0	0
WILD - JAHODA 	0	0	0

5. Výherní linie



HERNÍ PLÁN - SIC BO PREMIUM
herna

1. Sázky do hry lze volit v hodnotách mincí 2-5-10-20-50 kreditů, přičemž 1 kredit = 1 Kč
2. Minimální vklad pro jednu hru jsou 2 kredity.
3. Rozpětí vkladu (do jedné hry) se v závislosti na druhu sázky pohybuje v rozmezí od 2 - 100 kreditů. Jednotlivé herní limity se mohou lišit v návaznosti na nastavení dle konkrétní provozovny.
4. Výherní podíl je maximálně 97,22% a minimálně 81.02% podle typu sázky.
5. Výška výhry je v závislosti na výši sázky dána tabulkou výher.
6. Sázky do hry na jednotlivých herních stanicích (tabletech) provádí hráči samostatně pomocí vyobrazených ovládacích a herních prvků.
7. Maximální výhra pro jednu hru je 18100 kreditů.
8. Celková doba trvání jedné hry je přibližně 55s.

CHARAKTERISTIKA HRY

Jedná se o interaktivní simulaci hry Sic Bo, kde jsou výherní kombinace tvořeny třemi hracími kostkami. Projekce hry probíhá na jednotlivých herních tabletech MLT ONE® a může volitelně probíhat na externí TV.
Sázky je možno uzavírat na herních tabletech MLT ONE®, kde je zobrazeno herní pole se znázorněnými variantami sázek s jejich výherními podíly.

HRACÍ POLE, FUNKCE A POPIS HRY

Celková hodnota sázky a kreditu je vždy zobrazena v příslušném informačním poli v pravém horním rohu displeje.
Volby jednotlivých funkcí, hodnot mincí a sázek probíhají dotekem na požadovanou funkci a/nebo interaktivní hrací pole zobrazené na displeji tabletu MLT ONE®.



Hra (vhoz trojice kostek, jejich dopad a zobrazení výherní kombinace) probíhá zcela automaticky. Videosekvence hodů kostek je společná pro všechny herní tablety MLT ONE® v rámci celého herního systému.

Hru můžete sledovat přímo na tabletech MLT ONE® nebo na na externí TV. Automatickou videosekvenci her lze vypnout (a následně opět zapnout) tlačítkem AUTOPLAY VIDEO (horní lišta displeje) nebo během již probíhající videosekvence dotekem prstu a tahem zleva doprava vodorovně přes displej tabletu MLT ONE®
Účast ve hře probíhá automaticky v intervalu znázorněném na grafické časové lince, jež se s ohledem na zbývající čas do ukončení sázek probarvuje od zelené do červené barvy. Posledních 5 sec do ukončení sázek je graficky znázorněno numerickým odpočtem 5-1 sec.
Automatická účast ve hře je možná pouze po vložení sázek z pozice hráče. Hráč může odmítnout účast v následujících hrách pomocí deaktivace funkce AUTO START (přidržení tlačítka po dobu 5 sec) a nadále se do hry zapojit vždy dle vlastního uvážení prostřednictvím funkce MANUAL START. Návrat k automatické účasti ve hře lze provést opětovnou aktivací (stiskem) tlačítka AUTO START.
(Podrobnou nápovědu ke všem funkcím naleznete v sekci MENU / MANUAL každého tabletu MLT ONE®)

Výherní čísla každé hry (ROLL) jsou prezentována prostřednictvím video animace hracích kostek a doplněny statickými obrázky (PIP) výherní kombinace kostek včetně souběžného popisu výher v textové podobě.
Výherní čísla i další výherní kombinace příslušné hry jsou dále znázorněny podsvitem hracího pole na tabletech MLT ONE®
Všechny výhry jsou automaticky převedeny do kreditu. O výhry nelze dále riskovat.

FUNKCE TLAČÍTEK:

ŽETONY:
Základní nabídka mincí 2-5-10-20-50.

MENU/HOME:
Možnost návratu do úvodní nabídky všech her - herní lobby.

STATISTICS (STATISTIKY):
Zobrazí přehlednou tabulku statistik her s možností volby časového úseku nebo počtu hodů.

SOUND ON / OFF
Zapnutí a vypnutí hudebního podkresu animace hry

DOUBLE (X2) :
Zvýší hodnotu celkové sázky vždy o dvojnásobek.

RESET (ZRUŠIT SÁZKU):
Jeden dotek zruší poslední sázku. Druhý dotek zruší předposlední sázku a třetí dotek ruší všechny sázky. Po vypršení limitu pro uzavírání sázek (je-li funkce AUTOSTART aktivní) není již možno sázky zrušit.

REBET (OPAKOVAT SÁZKU) :
Opakuje sázku (rozmístění mincí i jejich hodnoty) z předešlé hry. Sázku lze opakovat pouze za předpokladu dostatečné výše zůstatku kreditu. V případě nedostatečného kreditu k pokrytí hodnoty předešlé sázky, nelze tuto sázku uskutečnit. Pokud je zůstatek

kreditu nula, nebude již možno opakovat předešlou sázku. Po vynechání jednoho či více herních kol (ROLL) nelze již kombinaci „předešlé“ sázky vyvolat.

AUTOPLAY VIDEO:

Automatické zobrazení videosekvencí (ROLL) hodů kostek.
Pro zrušení automatického přehrávání/prezentace je nutno přepnout funkci (tlačítko) AUTOPLAY VIDEO ▶ ON do pozice AUTOPLAY VIDEO ■ OFF

AUTO START:

Automaticky aktivuje všechny zvolené sázky pro následující hru (ROLL). Sázky jsou tímto automaticky aktivovány pro hru po vypršení časového intervalu*. K deaktivaci funkce AUTO START ● ON přidržte tlačítko na 5 sec. K opětovnému zapnutí z pozice AUTO START ■ OFF postačí již jeden dotek.

**Čas do ukončení sázek pro novou hru schematicky a barevně (zelená/oranžová/červená) znázorňuje grafická linka umístěná horizontálně mezi ovládacími tlačítky a hracím polem.*

MANUAL START:

Volitelně (z pozice hráče) aktivuje zvolené sázky vždy jen pro následující hru (ROLL). Vypnutím (výše uvedené) funkce AUTO START se MANUAL START ■ OFF automaticky přepne do pozice MANUAL START ● ON

UPOZORNĚNÍ:

Pro ukončení sázek a zařazení do hry stiskněte tlačítko MANUAL START nebo AUTOSTART - bez některé (volitelně) z těchto funkcí nebudete zařazeni do hry!
Pro základní nastavení hry je použita funkce AUTOSTART ● ON

VÝHERNÍ TABULKY / MOŽNOSTI SÁZEK

DRUH SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR	MIN	MAX	PŘÍKLAD SÁZKY A VÝHRY	
				SÁZKA	VÝHRA
BIG / SMALL (VYSOKÁ / NÍZKÁ) Sázka na VYSOKÉ číslo / BIG (11-17) nebo NÍZKÉ číslo / SMALL (4-10) Pro výhry v této sázce jsou vyloučeny jakékoli trojice čísel.	1:1	2	100	100	200
EVEN / ODD (SUDÁ / LICHÁ) Sázka na sudý nebo lichý součet čísel. Pro výhry v této sázce jsou vyloučeny jakékoli trojice čísel.	1:1	2	100	100	200
SPECIFIC TRIPLE (VYBRANÁ TROJICE) Sázka na konkrétní trojici čísel.	1:180	2	100	100	18100
ANY TRIPLE (JAKÁKOLI TROJICE) Sázka na jakoukoli trojici čísel.	1:30	2	100	100	3100
DOUBLE (DVOJICE ČÍSEL) Sázka na předem určenou dvojici čísel.	1:10	2	100	100	1100

DOMINO (PŘEDVOLENÉ DVOJICE ČÍSEL) Sázka na dvě čísla ze tří.		1:6	2	100	100	700
SINGLE (JEDNO ČÍSLO) Sázka na jedno číslo z čísel 1-6.	Jedno zvolené číslo	1:1	2	100	100	200
	Dvě zvolená čísla	1:2			100	300
	Tři zvolená čísla	1:3			100	400

TOTAL SUM (CELKOVÝ SOUČET)
Sází se na součet výherní kombinace 4 - 17 všech tří kostek.

SOUČTY VŠECH TŘÍ KOSTEK	VÝHERNÍ POMĚR	MIN SÁZKA	MAX SÁZKA	PŘÍKLAD SÁZKY A VÝHRY	
				SÁZKA	VÝHRA
4	1:60	2	100	100	6100
5	1:30	2	100	100	3100
6	1:17	2	100	100	1800
7	1:12	2	100	100	1300
8	1:8	2	100	100	900
9	1:6	2	100	100	700
10	1:6	2	100	100	700
11	1:6	2	100	100	700
12	1:6	2	100	100	700
13	1:8	2	100	100	900
14	1:12	2	100	100	1300
15	1:17	2	100	100	1800
16	1:30	2	100	100	3100
17	1:60	2	100	100	6100

Hra	**verze**	**čas jedné hry**	**max. sázka**	**max. výhra**	**výherní podíl**
název	číslo	sec	Kč	Kč	%
SIC BO PREMIUM	1.0.0.0	55	100	18100	97,22-81,02

HERNÍ PLÁN - SIC BO PREMIUM
kasino

1. Sázky do hry lze volit v hodnotách mincí 5-20-50-100-500 kreditů, přičemž 1 kredit = 1 Kč
2. Minimální vklad pro jednu hru jsou 5 kreditů.
3. Rozpětí vkladu (do jedné hry) se v závislosti na druhu sázky pohybuje v rozmezí od 5 - 1000 kreditů. Jednotlivé herní limity se mohou lišit v návaznosti na nastavení dle konkrétní provozovny.
4. Výherní podíl je maximálně 97,22% a minimálně 81.02% podle typu sázky.
5. Výška výhry je v závislosti na výši sázky dána tabulkou výher.
6. Sázky do hry na jednotlivých herních stanicích (tabletech) provádí hráči samostatně pomocí vyobrazených ovládacích a herních prvků.
7. Maximální výhra pro jednu hru je 181000 kreditů.
8. Celková doba trvání jedné hry je přibližně 55s.

CHARAKTERISTIKA HRY

Jedná se o interaktivní simulaci hry Sic Bo, kde jsou výherní kombinace tvořeny třemi hracími kostkami. Projekce hry probíhá na jednotlivých herních tabletech MLT ONE® a může volitelně probíhat na externí TV.
Sázky je možno uzavírat na herních tabletech MLT ONE® kde je zobrazeno herní pole se znázorněnými variantami sázek s jejich výherními podíly.

HRACÍ POLE, FUNKCE A POPIS HRY

Celková hodnota sázky a kreditu je vždy zobrazena v příslušném informačním poli v pravém horním rohu displeje.
Volby jednotlivých funkcí, hodnot mincí a sázek probíhají dotekem na požadovanou funkci a/nebo interaktivní hrací pole zobrazené na displeji tabletu MLT ONE®.



Hra (vhoz trojice kostek, jejich dopad a zobrazení výherní kombinace) probíhá zcela automaticky. Videosekvence hodů kostek je společná pro všechny herní tablety MLT ONE® v rámci celého herního systému. Hra je losována certifikovaným generátorem náhodných čísel v reálném čase (on-line).

Hru můžete sledovat přímo na tabletech MLT ONE® nebo na na externí TV. Automatickou videosekvenci her lze vypnout (a následně opět zapnout) tlačítkem AUTOPLAY VIDEO (horní lišta displeje) nebo během již probíhající videosekvence dotekem prstu a tahem zleva doprava vodorovně přes displej tabletu MLT ONE®
Účast ve hře probíhá automaticky v intervalu znázorněném na grafické časové lince, jež se s ohledem na zbývající čas do ukončení sázek probarvuje od zelené do červené barvy. Posledních 5 sec do ukončení sázek je graficky znázorněno numerickým odpočtem 5-1 sec.
Automatická účast ve hře je možná pouze po vložení sázek z pozice hráče. Hráč může odmítnout účast v následujících hrách pomocí deaktivace funkce AUTO START (přidržení tlačítka po dobu 5 sec) a nadále se do hry zapojit vždy dle vlastního uvážení prostřednictvím funkce MANUAL START. Návrat k automatické účasti ve hře lze provést opětovnou aktivací (stiskem) tlačítka AUTO START.
(Podrobnou nápovědu ke všem funkcím naleznete v sekci MENU / MANUAL každého tabletu MLT ONE®)

Výherní čísla každé hry (ROLL) jsou prezentována prostřednictvím video animace hracích kostek a doplněny statickými obrázky (PIP) výherní kombinace kostek včetně souběžného popisu výher v textové podobě.
Výherní čísla i další výherní kombinace příslušné hry jsou dále znázorněny podsvitem hracího pole na tabletech MLT ONE®
Všechny výhry jsou automaticky převedeny do kreditu. O výhry nelze dále riskovat.

FUNKCE TLAČÍTEK:

ŽETONY:
Základní nabídka mincí 5-20-50-100-500 .

MENU/HOME:
Možnost návratu do úvodní nabídky všech her - herní lobby.

STATISTICS (STATISTIKY):
Zobrazí přehlednou tabulku statistik her s možností volby časového úseku nebo počtu hodů.

SOUND OFF / ON :
Vypnutí a zapnutí hudebního podkresu animace

DOUBLE (X2) :
Zvýší hodnotu celkové sázky vždy o dvojnásobek.

RESET (ZRUŠIT SÁZKU):
Jeden dotek zruší poslední sázku. Druhý dotek zruší předposlední sázku a třetí dotek ruší všechny sázky. Po vypršení limitu pro uzavírání sázek (je-li funkce AUTOSTART aktivní) není již možno sázky zrušit.

REBET (OPAKOVAT SÁZKU) :
Opakuje sázku (rozmístění mincí i jejich hodnoty) z předešlé hry. Sázku lze opakovat pouze za předpokladu dostatečné výše zůstatku kreditu. V případě nedostatečného kreditu k pokrytí hodnoty předešlé sázky, nelze tuto sázku uskutečnit. Pokud je zůstatek

kreditu nula, nebude již možno opakovat předešlou sázku. Po vynechání jednoho či více herních kol (ROLL) nelze již kombinaci „předešlé“ sázky vyvolat.

AUTOPLAY VIDEO:

Automatické zobrazení videosekvencí (ROLL) hodů kostek.
Pro zrušení automatického přehrávání/prezentace je nutno přepnout funkci (tlačítko) AUTOPLAY VIDEO ▶ ON do pozice AUTOPLAY VIDEO ■ OFF

AUTO START:

Automaticky aktivuje všechny zvolené sázky pro následující hru (ROLL). Sázky jsou tímto automaticky aktivovány pro hru po vypršení časového intervalu*. K deaktivaci funkce AUTO START ● ON přidržte tlačítko na 5 sec. K opětovnému zapnutí z pozice AUTO START ■ OFF postačí již jeden dotek.

**Čas do ukončení sázek pro novou hru schematicky a barevně (zelená/oranžová/červená) znázorňuje grafická linka umístěná horizontálně mezi ovládacími tlačítky a hracím polem.*

MANUAL START:

Volitelně (z pozice hráče) aktivuje zvolené sázky vždy jen pro následující hru (ROLL). Vypnutím (výše uvedené) funkce AUTO START se MANUAL START ■ OFF automaticky přepne do pozice MANUAL START ● ON

UPOZORNĚNÍ:

Pro ukončení sázek a zařazení do hry stiskněte tlačítko MANUAL START nebo AUTOSTART - bez některé (volitelně) z těchto funkcí nebudete zařazeni do hry!
Pro základní nastavení hry je použita funkce AUTOSTART ● ON

VÝHERNÍ TABULKY / MOŽNOSTI SÁZEK

DRUH SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR	MIN	MAX	PŘÍKLAD SÁZKY A VÝHRY	
				SÁZKA	VÝHRA
BIG / SMALL (VYSOKÁ / NÍZKÁ) Sázka na VYSOKÉ číslo / BIG (11-17) nebo NÍZKÉ číslo / SMALL (4-10) Pro výhry v této sázce jsou vyloučeny jakékoli trojice čísel.	1:1	5	1000	100	200
EVEN / ODD (SUDÁ / LICHÁ) Sázka na sudý nebo lichý součet čísel. Pro výhry v této sázce jsou vyloučeny jakékoli trojice čísel.	1:1	5	1000	100	200
SPECIFIC TRIPLE (VYBRANÁ TROJICE) Sázka na konkrétní trojici čísel.	1:180	5	1000	100	18100
ANY TRIPLE (JAKÁKOLI TROJICE) Sázka na jakoukoli trojici čísel.	1:30	5	1000	100	3100
DOUBLE (DVOJICE ČÍSEL) Sázka na předem určenou dvojici čísel.	1:10	5	1000	100	1100

DOMINO (PŘEDVOLENÉ DVOJICE ČÍSEL) Sázka na dvě čísla ze tří.		1:6	5	1000	100	700
SINGLE (JEDNO ČÍSLO) Sázka na jedno číslo z čísel 1-6.	Jedno zvolené číslo	1:1	5	1000	100	200
	Dvě zvolená čísla	1:2			100	300
	Tři zvolená čísla	1:3			100	400

TOTAL SUM (CELKOVÝ SOUČET)
Sází se na součet výherní kombinace 4 - 17 všech tří kostek.

SOUČTY VŠECH TŘÍ KOSTEK	VÝHERNÍ POMĚR	MIN SÁZKA	MAX SÁZKA	PŘÍKLAD SÁZKY A VÝHRY	
				SÁZKA	VÝHRA
4	1:60	5	1000	100	6100
5	1:30	5	1000	100	3100
6	1:17	5	1000	100	1800
7	1:12	5	1000	100	1300
8	1:8	5	1000	100	900
9	1:6	5	1000	100	700
10	1:6	5	1000	100	700
11	1:6	5	1000	100	700
12	1:6	5	1000	100	700
13	1:8	5	1000	100	900
14	1:12	5	1000	100	1300
15	1:17	5	1000	100	1800
16	1:30	5	1000	100	3100
17	1:60	5	1000	100	6100

Hra	**verze**	**čas jedné hry**	**max. sázka**	**max. výhra**	**výherní podíl**
název	číslo	sec	Kč	Kč	%
SIC BO PREMIUM	1.0.0.0	55	1000	181000	97,22-81,02

MYSTERY FRUITS

1. Základní údaje

MYSTERY FRUITS je hra se pěti válci, obsahuje 12 různých symbolů a 20 výherních linií. Výherní linie jsou platně zleva doprava počínaje prvním válcem. V jedné hře může být více výherních linií, nicméně na jedné výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Hra obsahuje divoký symbol ZVONEK a mystery symbol MYSTERY. Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Nejvyšší výhra: 36 800 Kč v herně a 368 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 97.4%



2. Popis hry

Výherní kombinaci tvoří 3, 4 nebo 5 sousedících symbolů zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem. Na každé linii je platná vždy jen nejvyšší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

3,4 nebo 5 symbolů MYSTERY na libovolné výherní linii zleva znamenají náhodnou výhru v rozmezí minimální a maximální výhry pro aktuální výši sázky.

Symbol JAHODA je bonusový symbol. 3, 4 nebo 5 bonusových symbolů na zcela libovolné pozici znamenají výhru volných otočení (free spins). 3 symboly znamenají 10 volných otočení, 4 symboly znamenají 20 volných otočení a 5 symbolů znamená 30 volných otočení. Počet volných otočení je zobrazen ve spodní liště hry v kolonce FS. Výše bonusové sázky pro odehrání volných otočení je rovna výši sázky z herního

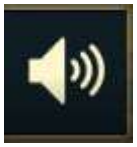
kola, ve kterém došlo k výhře volných otočení, bez odečtení výše sázky z kreditu (zdarma).

Symbol ZVONEK (divoký symbol) nahrazuje všechny ostatní symboly na své pozici s výjimkou symbolu JAHODA (scatter).

3. Ovládání hry



START - roztočení válců



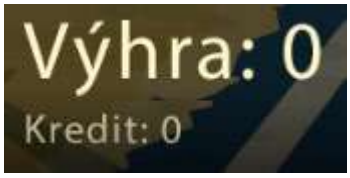
ZVUK vypnutí/zapnutí



MENU



Opuštění prostředí hry a návrat do lobby

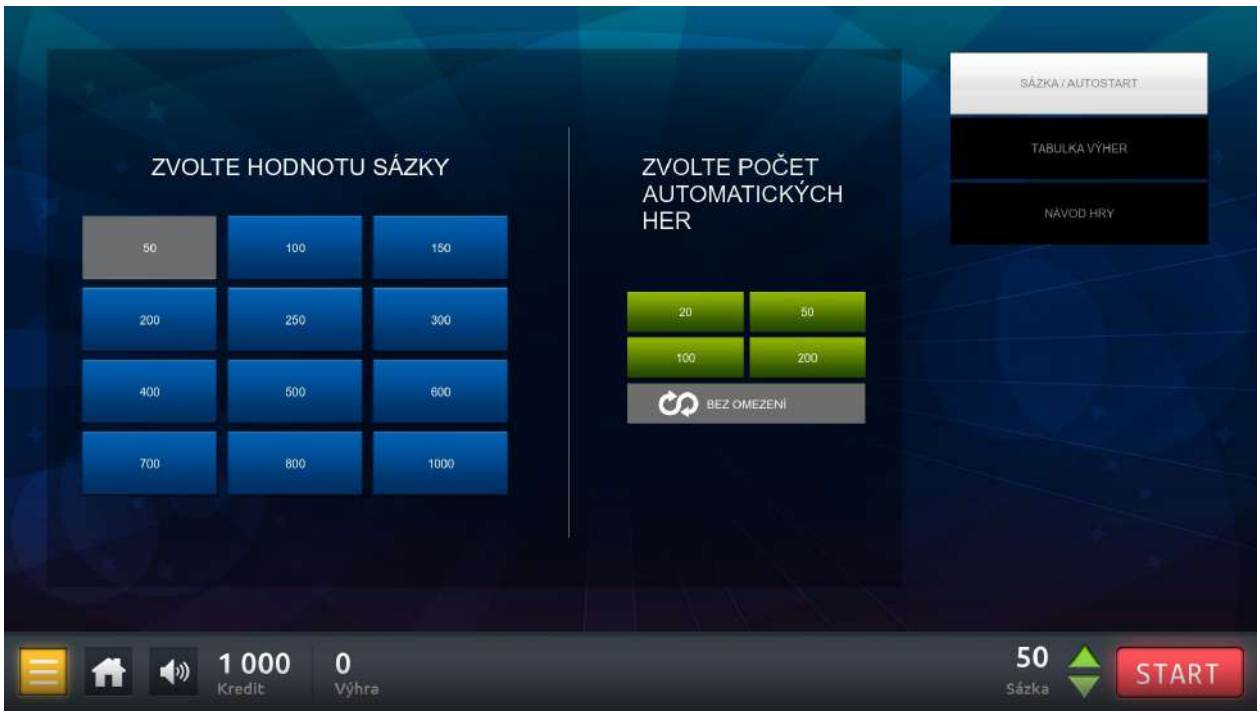


Zobrazení výše KREDITu a případné výhry



Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro kasina.

Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



4. Výherní tabulka

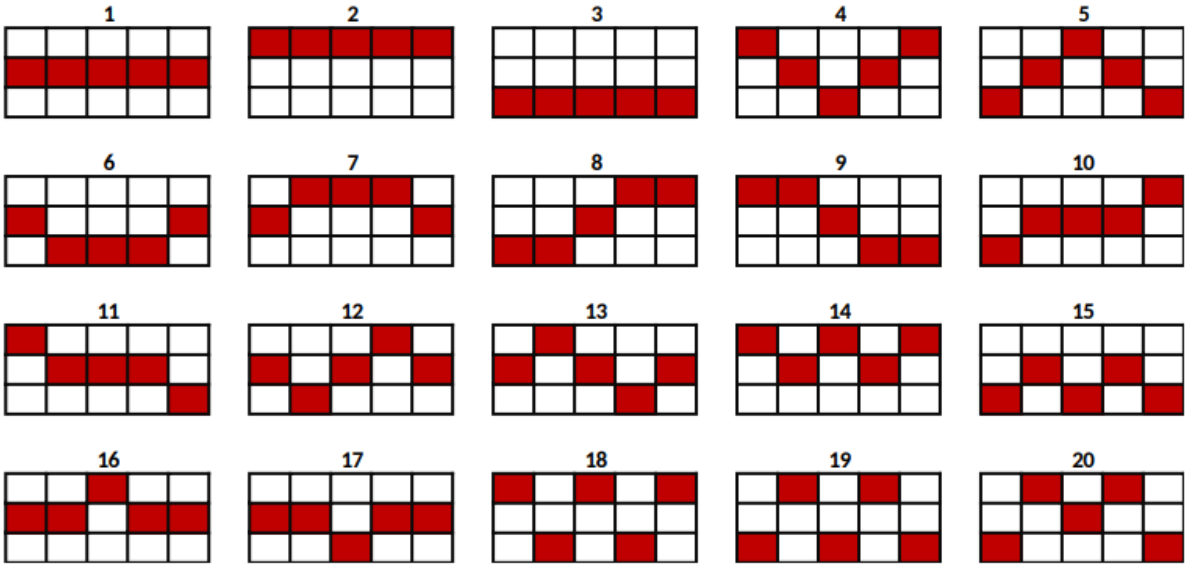
Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

Symbol	**5x**	**4x**	**3x**
POMERANČ 	4	1	0,4
CITRON 	4	1	0,4
ŠVESTKA 	6	2	1

BANÁN 	6	2	1
TŘEŠNĚ 	8	3	1
VÍNO 	8	3	1
MELOUN 	15	6	2
BAR 	40	12	4
SEDMIČKA 	40	12	4
SCATTER 	30 volných otočení	20 volných otočení	10 volných otočení

WILD 	60	0	0
MYSTERY 	? náhodná výhra	? náhodná výhra	? náhodná výhra

5. Výherní linie



MYSTERY STARS

1. Základní údaje

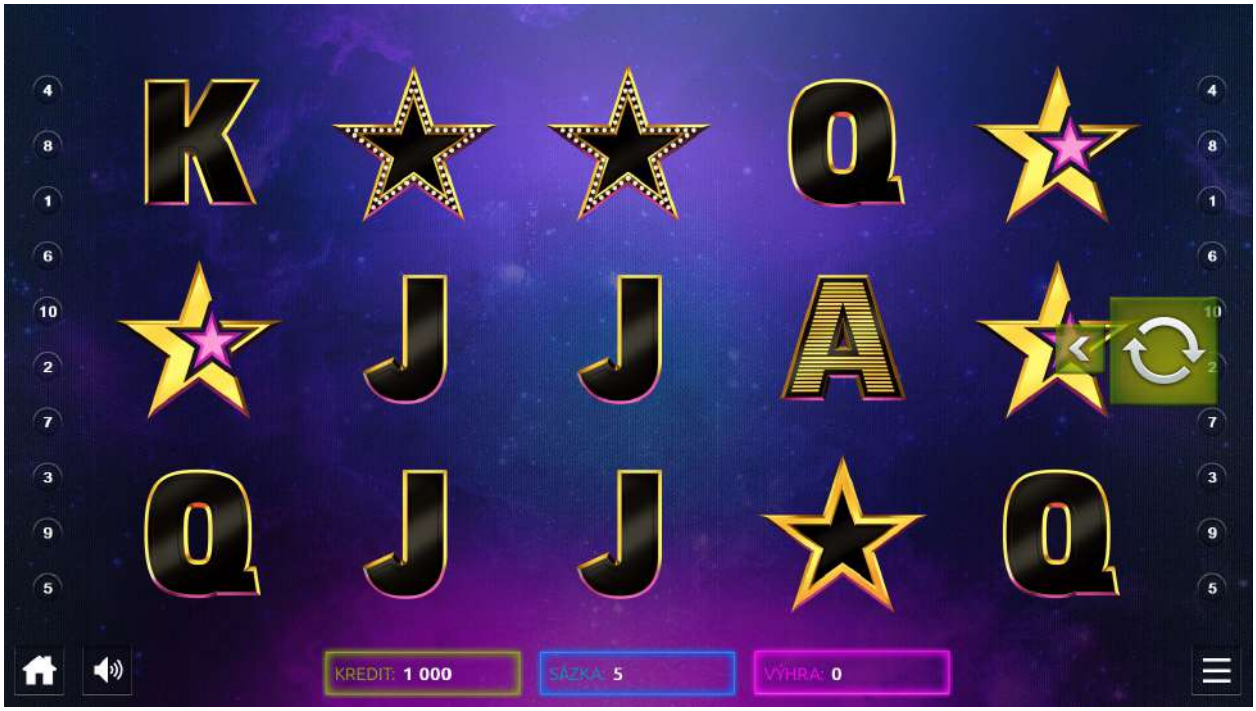
MYSTERY STARS je hra s pěti válci, obsahuje 9 různých symbolů a 10 výherních linií. Hra obsahuje divoký symbol WILD a WILD DOUBLE. Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Symbol WILD DOUBLE nahrazuje všechny ostatní symboly a zdvojnásobuje případnou výhru v linii, v níž se symbol nachází. Symbol WILD DOUBLE je jen na prostředním válci.

Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu

Nejvyšší výhra: 35.300 Kč v herně a 353.000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 97.2



2. Popis hry

Výherní kombinaci tvoří 3 a více shodných sousedících symbolů v některé z deseti výherních linií počínaje krajním válcem, a to buď zprava nebo zleva. Na každé linii je platná vždy jen nejvyšší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

3. Ovládání hry



START - roztočení válců



Zobrazení dodatečné nabídky:





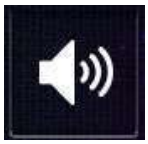
AUTOSTART - odehraje zvolená počet her s aktuálně zvolenou výší sázky. Autostart je možné ukončit tlačítkem pro ukončení autostartu



ZRYCHLENÝ SPIN - válce se točí kratší dobu a zastaví se najednou



Ukončení autostartu



ZVUK vypnutí/zapnutí



MENU



Zobrazení výše KREDITu

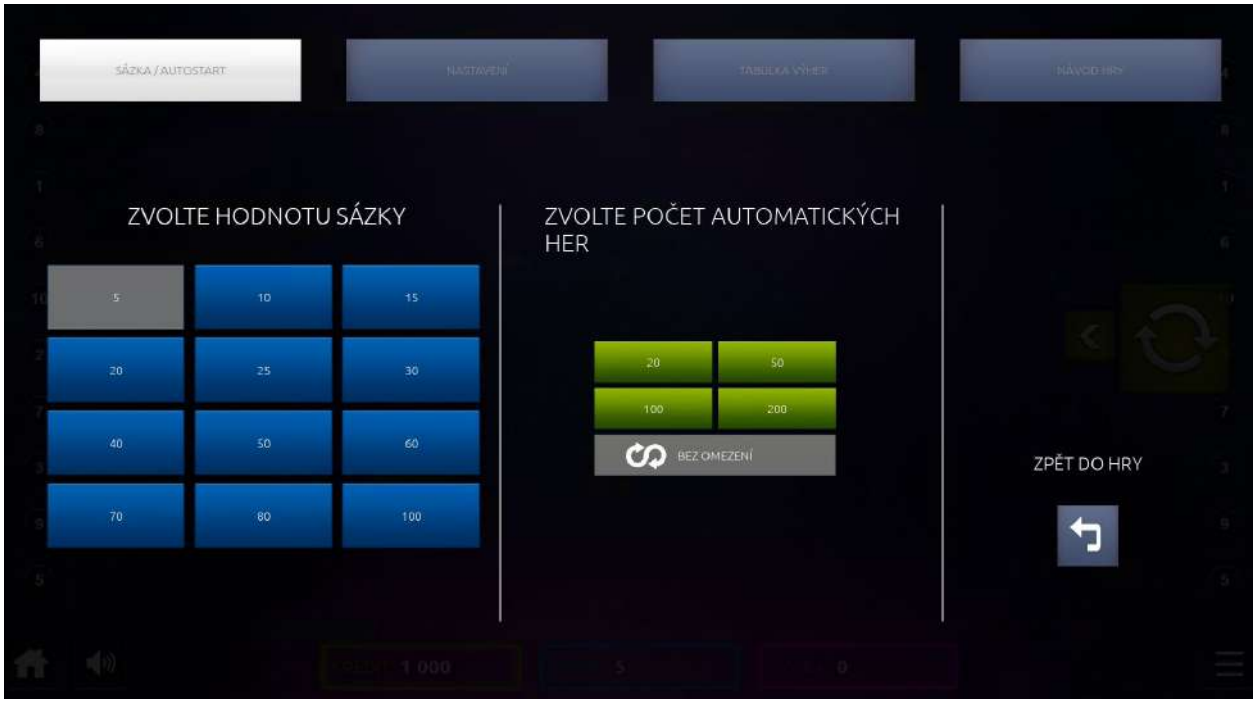


Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro casina



Zobrazení výše případné výhry v dokončeném kole

Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



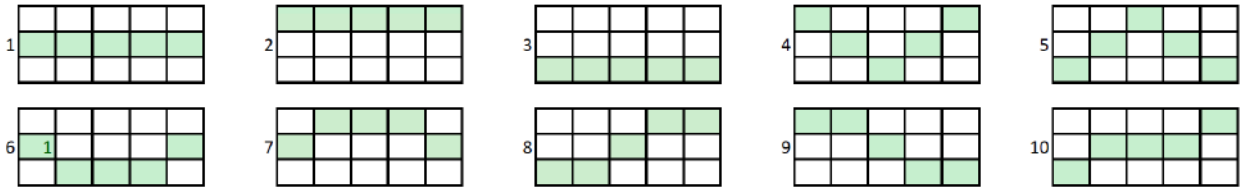
4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

Symbol	5x	4x	3x
J - Kluk 	5	2	1
Q - Dáma 	5	2	1
K - Král 	20	3	1
A - eso 	20	3	1
Hvězda 1 	50	20	3
Hvězda 2 	75	30	4

Hvězda 3 	100	40	5
WILD 	150	0	0

5. Výherní linie



ROUTE 81

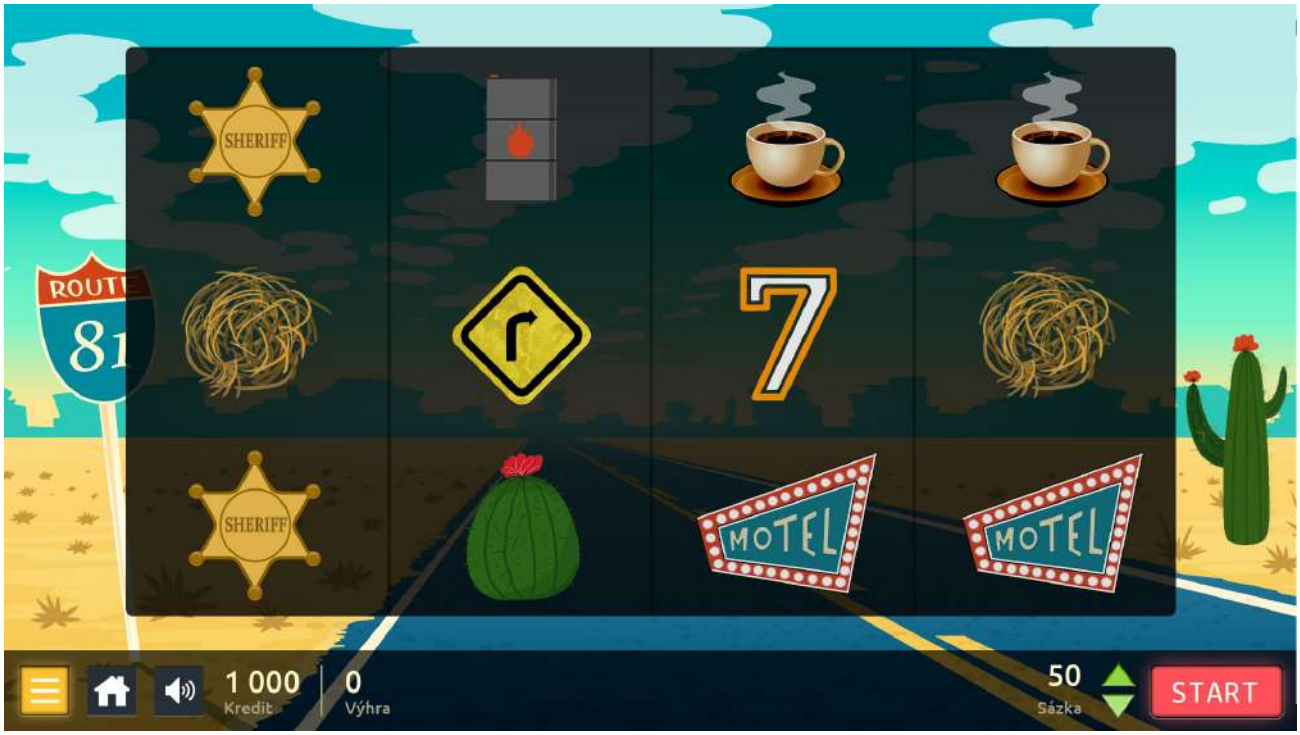
1. Základní údaje

ROUTE 81 je hra se čtyřmi válci, obsahuje 9 různých symbolů a 27 výherních linií pro 3 výherní symboly respektive 81 výherních linií pro 4 výherní symboly. Výherní linie jsou platně zleva doprava počínaje prvním válcem. V jedné hře může být více výherních linií, nicméně na jedné výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Hra obsahuje divoký symbol ROUTE 81. Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu

Nejvyšší výhra: 30 000 Kč v herně a 300 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 97.7%



2. Popis hry

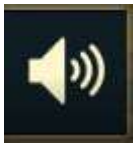
Výherní kombinaci tvoří 3 nebo 4 sousedící symboly zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem. Pro 3 stejné symboly se vztahuje 27 výherních linií, pro 4 stejné symboly 81 výherních linií. Na každé linii je platná vždy jen nejvyšší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Symbol ROUTE 81 nahrazuje všechny ostatní symboly ve výherní linii a násobí případnou výhru ve výherní linii, v níž se symbol nachází. 1 symbol ROUTE 81 násobí výhru 2x, 2 symboly ROUTE 81 násobí 4x a 3 symboly ROUTE 81 násobí 8x.

3. Ovládání hry

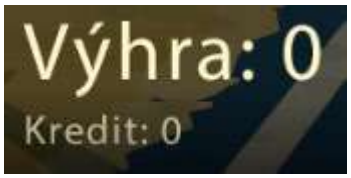


START - roztočení válců


ZVUK vypnutí/zapnutí


MENU


Opuštění prostředí hry a návrat do lobby

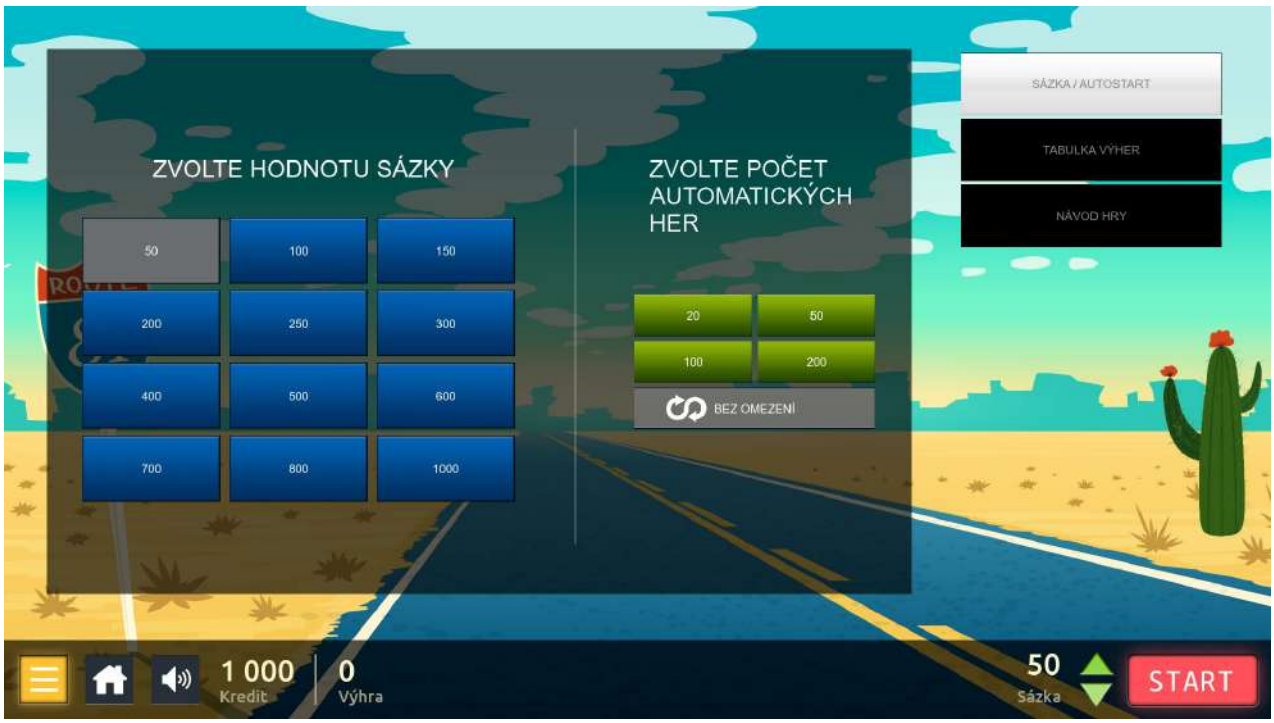


Zobrazení výše KREDITu a případné výhry



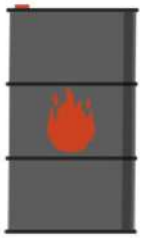
Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro kasina.

Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

Symbol	4x	3x
Barel 	2	1
Tráva 	4	1

Značka 	4	1
Kaktus 	4	1
Káva 	4	1
Hvězda 	40	4
Motel 	60	6
Sedmička 	160	16

Wild 	0	0

VEGAS FRUITS 27

1. Základní údaje

VEGAS FRUITS 27 je hra se třemi válci, obsahuje 10 různých symbolů a 27 výherních linií. Výherní linie jsou platně zleva doprava počínaje prvním válcem. V jedné hře může být více výherních linií, nicméně na jedné výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Hra obsahuje divoký symbol MULTI WILD. Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Nejvyšší výhra: 41 200 Kč v herně a 412 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 97.0%



2. Popis hry

Výherní kombinaci tvoří 3 sousedících symbolů zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem. Na každé linii je platná vždy jen nejvyšší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Symbol MULTI WILD (divoký symbol) nahrazuje všechny ostatní symboly na své pozici a násobí případnou výhru na výherní linii, v níž se symbol nachází. 1 symbol MULTI WILD násobí výhru 2x, 2 symboly MULTI WILD násobí 4x.

Symbol MULTI WILD se vyskytuje ve válcích 1 a 3.

3. Ovládání hry

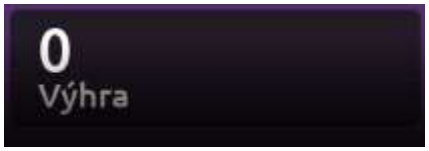


START - roztočení válců


ZVUK vypnutí/zapnutí


MENU


Opuštění prostředí hry a návrat do lobby

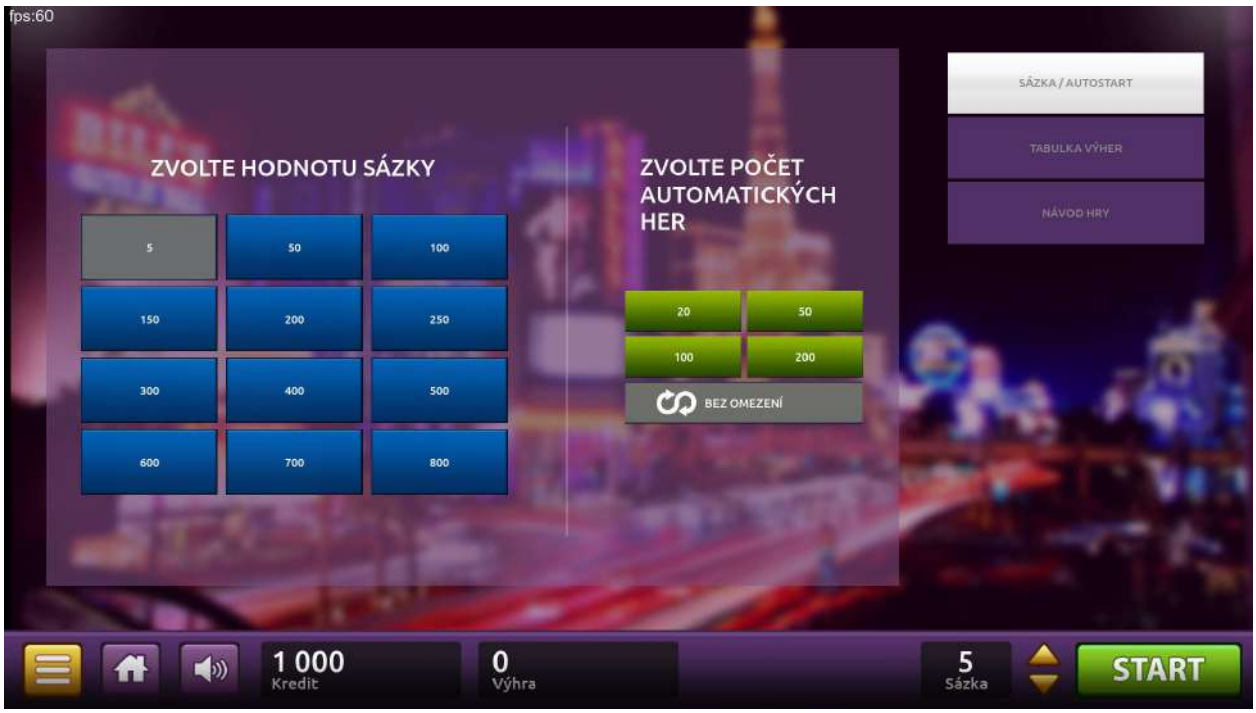


Zobrazení výše KREDITu a případné výhry



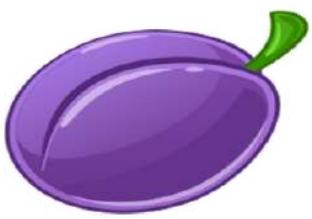
Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro kasina.

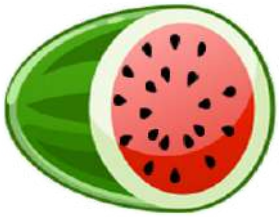
Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



4. Výherní tabulka

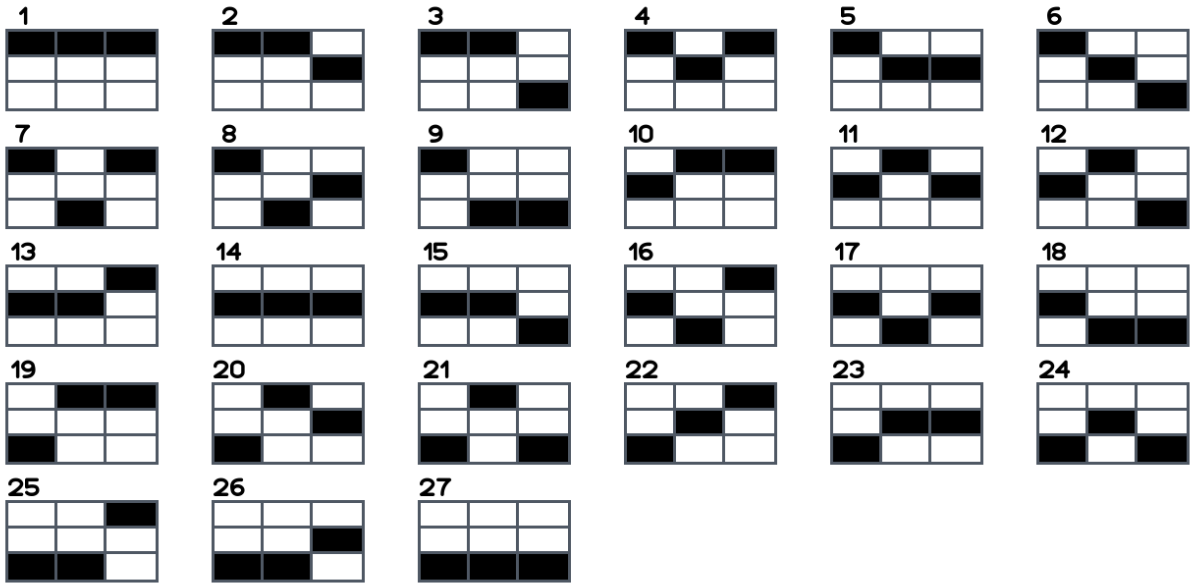
Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

Symbol	3x
CITRÓN 	2
POMERANČ 	2
ŠVESTKA 	2

TŘEŠEŇ 	8
JAHODA 	16
MELOUN 	16
BANÁN 	20
BORŮVKA 	40
SEDMIČKA 	60

MULTI WILD 	0

5. Výherní linie



SPACE STARS

1. Základní údaje

SPACE STARS je hra s pěti válci, obsahuje 8 různých symbolů a 10 výherních linií. Výherní linie jsou platné zleva doprava počínaje prvním válcem. V jedné hře může být více výherních linií, nicméně na jedné výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Hra obsahuje divoký symbol WILD. Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu

Nejvyšší výhra: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 97.6%



2. Popis hry

Výherní kombinaci tvoří 3, 4 nebo 5 sousedících symbolů zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem. Na každé linii je platná vždy jen nejvyšší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Symbol WILD (divoký symbol) nahrazuje všechny ostatní symboly ve svém válci (dochází k rozšíření WILD symbolu na celý válec). V případě, že padne ve válci symbol WILD, aktivuje se RESPIN jedna volná otočka ze zafixovanými válci, ve kterých se nachází divoký symbol WILD. Jestliže při bonusové hře RESPIN padne kdekoliv divoký symbol WILD, dochází k další bonusové hře RESPIN. Výše bonusové

sázky pro odehrání RESPIN volných otočení je rovna výši sázky z herního kola, ve kterém došlo k výhře volných otočení bez odečtení výše sázky z kreditu (zdarma).

Symbol WILD se vyskytuje ve válcích 2, 3 a 4.

3. Ovládání hry



START - roztočení válců



ZVUK vypnutí/zapnutí



MENU



Opuštění prostředí hry a návrat do lobby

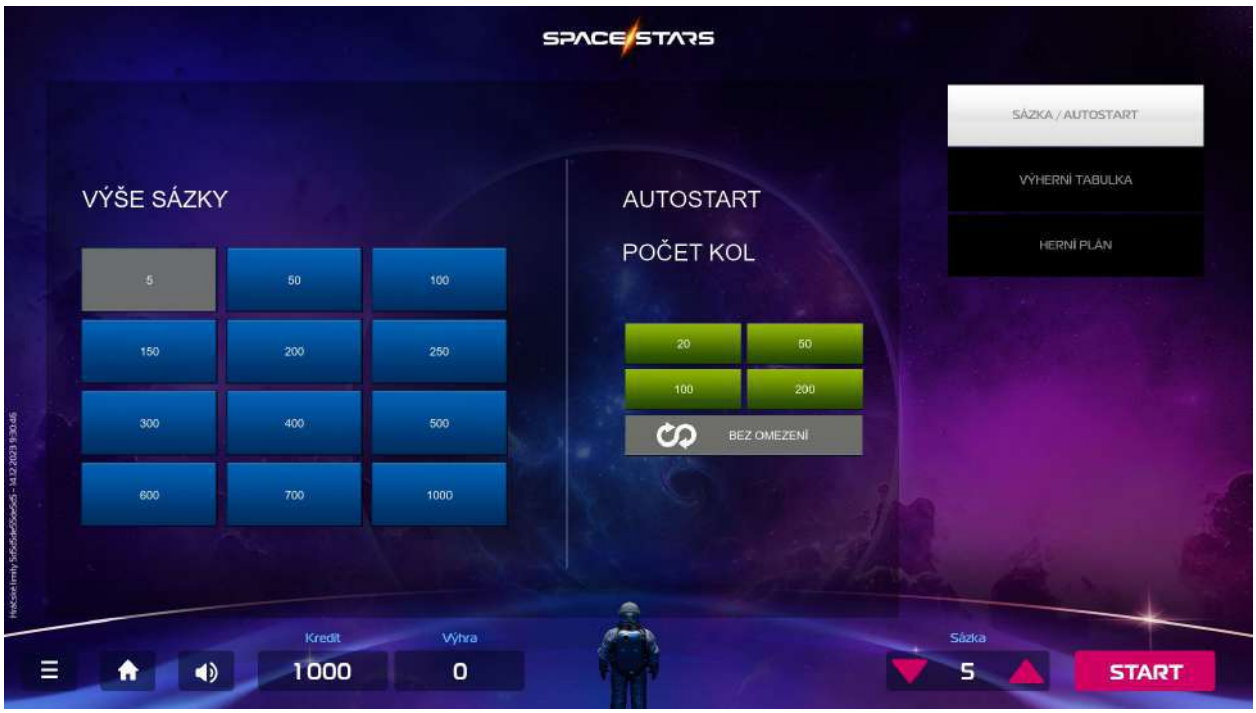


Zobrazení výše KREDITu a případné výhry



Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro kasina.

Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



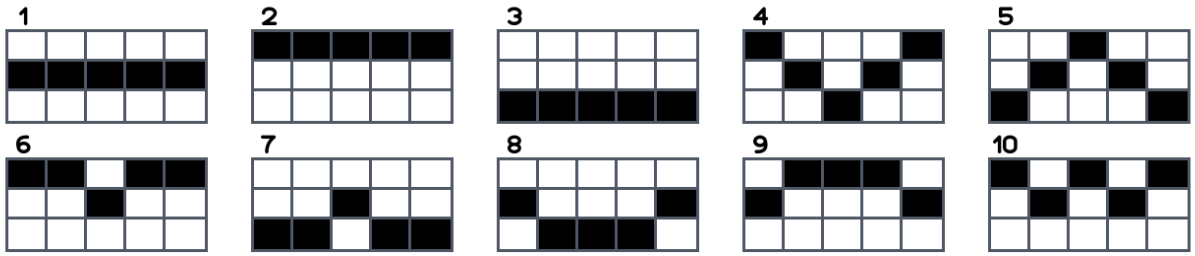
4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

Symbol	5x	4x	3x
RED SYMBOL 	3	1	0,6
GREEN SYMBOL 	3	1	0,6
YELLOW SYMBOL 	5	2	1

BLUE SYMBOL 	5	2	1
PURPLE SYMBOL 	5	2	1
BAR 	10	5	2
SEVEN 	25	15	5
WILD 	0	0	0

5. Výherní linie



FULL HOUSE

1. Základní údaje

FULL HOUSE je hra s 5 válci, obsahuje 9 různých symbolů a 5 výherních linií. Výherní linie jsou platně zleva doprava počínaje prvním válcem. V jedné hře může být více výherních linií, nicméně na jedné výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Hra obsahuje divoký symbol WILD. Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu

Nejvyšší výhra: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 96%



2. Popis hry

Výherní kombinaci tvoří 3, 4 nebo 5 sousedících symbolů zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem. Na každé linii je platná vždy jen nejvyšší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve výherní linii, v níž se symbol nachází.

Pokud hráč obdrží na libovolné výherní linii stejný symbol na prvních třech válcích zleva a dva stejné symboly na 4. a 5. válci zleva (a to i v případě využití symbolu WILD nahrazujícího libovolný symbol), získá na takové linii bonus FULL HOUSE, tj. výhru odpovídající 5 stejným výherním symbolům z prvních 3 válců.

3. Ovládání hry



START - roztočení válců



ZVUK vypnutí/zapnutí



MENU



Opuštění prostředí hry a návrat do lobby

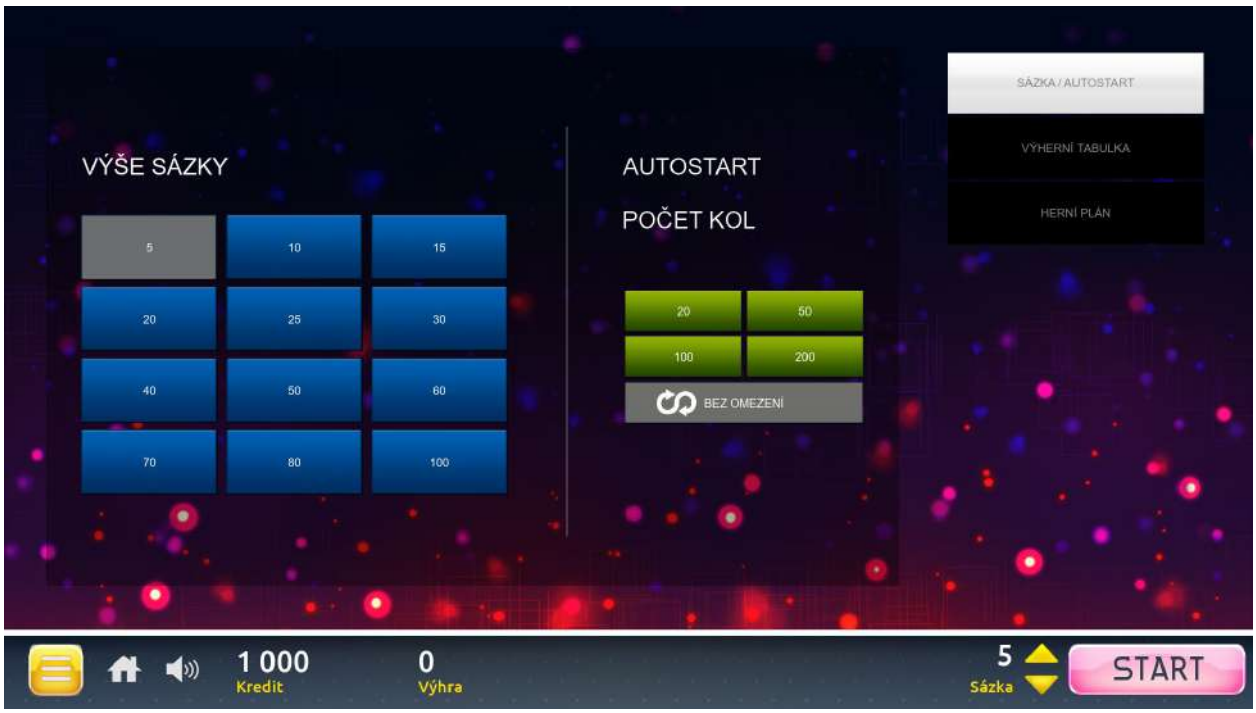


Zobrazení výše KREDITu a případné výhry



Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro kasina.

Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



4. Výherní tabulka

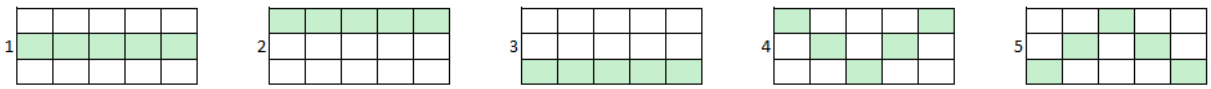
Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

Symbol	5x	4x	3x
9 	5	2	1
10 	5	2	1

KLUK 	10	5	2
DÁMA 	10	5	2
KRÁL 	20	10	5
ESO 	50	20	10

KÁRA 	100	30	20
SRDCE 	200	80	30
WILD 	0	0	0

5. Výherní linie



GOLDEN FROG

1. Základní údaje

GOLDEN FROG je hra s pěti válci, obsahuje 12 různých symbolů a 50 výherních linií. Výherní linie jsou platně zleva doprava počínaje prvním válcem. V jedné hře může být více výherních linií, nicméně na jedné výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Hra obsahuje divoký symbol WILD a symbol SCATTER. Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu

Nejvyšší výhra: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 %



2. Popis hry

Výherní kombinaci tvoří 3, 4 nebo 5 sousedící symboly zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem. Na každé linii je platná vždy jen nejvyšší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve výherní linii, v níž se symbol nachází, s výjimkou symbolu SCATTER.

3 a více symbolů kdekoliv na herní obrazovce znamená výhru ve výši 3x sázka a dále výhru 10 volných otočení (free spins). Počet volných otočení je zobrazen ve spodní liště hry v kolonce FS. Výše bonusové sázky pro odehrání volných otočení je rovna

výši sázky z herního kola, ve kterém došlo k výhře volných otočení, bez odečtení výše sázky z kreditu (zdarma).

3. Ovládání hry



START - roztočení válců



ZVUK vypnutí/zapnutí



MENU



Opuštění prostředí hry a návrat do lobby

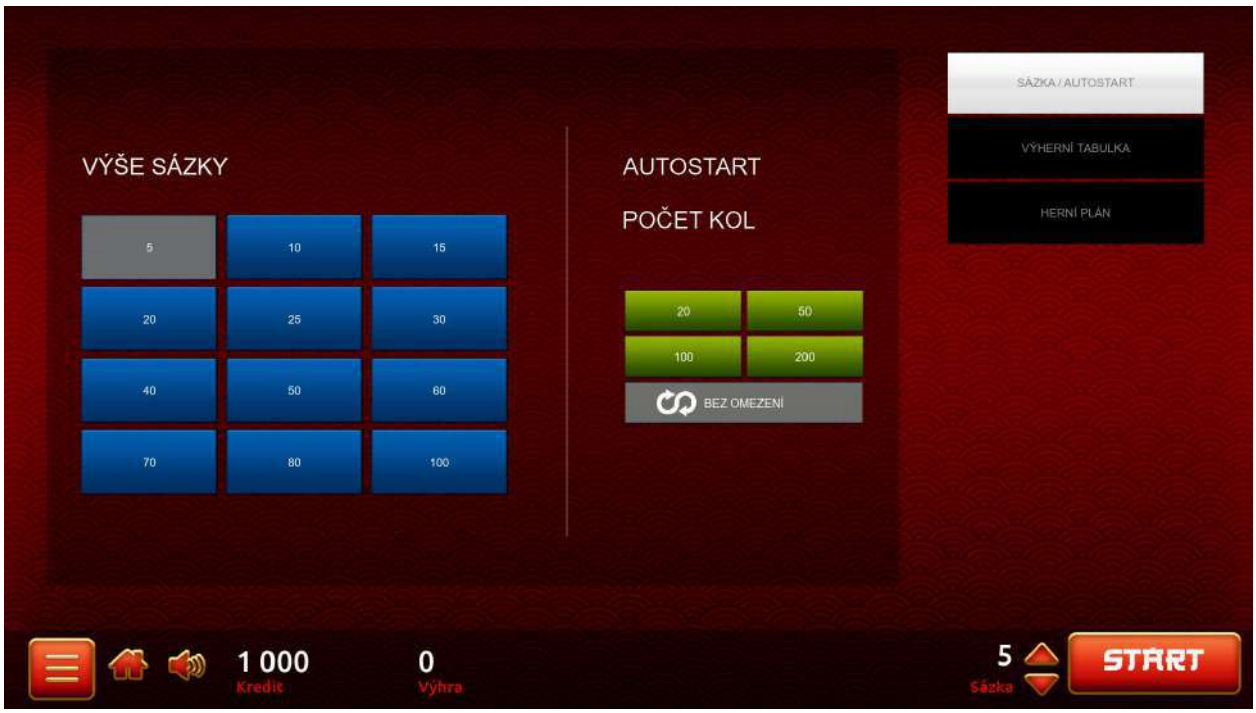


Zobrazení výše KREDITu a případné výhry



Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro kasina.

Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

Symbol	5x	4x	3x	2x
10 	1	0.6	0.4	0
KLUK 	4	1	0.4	0

DÁMA 	4	1	0.4	0
KRÁL 	6	1	0.6	0
ESO 	6	1	0.6	0
POHÁR 	6	2	0.8	0
MINCE 	6	2	0.8	0

RYBA 	8	3	1	0.1
ŽELVA 	8	3	1	0.1
ŽÁBA 	10	4	2	0.2
SCATTER 	0	0	0	0

WILD 	0	0	0	0

JUNGLE FRUITS

1. Základní údaje

JUNGLE FRUITS je hra se 5 válci, obsahuje 13 různých symbolů a 20 výherních linií. Výherní linie jsou platné zleva doprava počínaje prvním válcem. V jedné hře může být více výherních linií, nicméně na jedné výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Hra obsahuje divoký symbol WILD a WILD 2 a bonusový symbol SCATTER. Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru:	100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu
Nejvyšší výhra:	50.000 Kč v herně a 500.000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP:	94,5 %



2. Popis hry

Výherní kombinaci tvoří 3, 4 nebo 5 sousedících symbolů zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem. Na každé linii je platná vždy jen nejvyšší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Symbol WILD i WILD 2 nahrazují všechny ostatní symboly ve výherní linii, v níž se symbol nachází, s výjimkou symbolu SCATTER, WILD a WILD2.

Symbol SCATTER je bonusový symbol. Za každý tento symbol na zcela libovolné pozici se zvýší o jednotku počítadlo počtu bodů BONUS GAME. Po dosažení 7 bodů na tomto počítadle při stejné výši sázky se spouští 5, 10, 15, 20 nebo 25 volných otočení. Počet otočení je zobrazen nad válci v kolonce BONUS GAME. Výše sázky pro odehrání volných otočení je rovna výši sázky z herního kola, ve kterém došlo k dosažení hodnoty 7 na počítadle BONUS GAME.

Pokud během hraní volných otáček hráč obdrží WILD symbol na libovolné pozici, může se had svou animací rozlézt po náhodných pozicích a symboly na těchto pozicích tím nahradit za symbol WILD2.

3. Ovládání hry



START - roztočení válců



ZVUK vypnutí/zapnutí



MENU



Opuštění prostředí hry a návrat do lobby



Zobrazení výše kreditu a případné výhry



Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro kasina.

Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

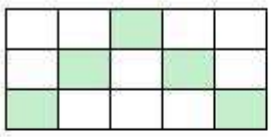
Symbol	3x	4x	5x
MELOUN 	0.5	1	2
BANÁN 	1	2	4

POMERANČ 	1	2	4
VÍNO 	1	2	4
MANGO 	2	4	8
MELOUN II. 	2	4	8

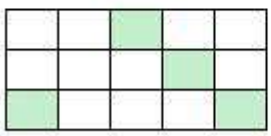
FÍK 	2	6	12
KOKOS 	4	8	16
BAR 	6	12	30
SEDMIČKA 	8	24	48

SCATTER 	0	0	0
WILD 	8	24	48
WILD 2 	8	24	48

5. Výherní linie









Výherní kombinaci tvoří 3, 4 nebo 5 sousedících symbolů zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem.

NEON STREET 81

1. Základní údaje

NEON STREET 81 je hra se 4 válci, obsahuje 8 různých symbolů a 81 výherních linií. Výherní linie jsou platně zleva doprava počínaje prvním válcem. V jedné hře může být více výherních linií, nicméně na jedné výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Hra obsahuje divoký symbol WILD. Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu

Nejvyšší výhra: 48 400 Kč v herně a 484 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 92.9 %



2. Popis hry

Výherní kombinaci tvoří 4 sousedící symboly zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem. Na každé linii je platná vždy jen nejvyšší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve výherní linii, v níž se symbol nachází.

3. Ovládání hry



START - roztočení válců



ZVUK vypnutí/zapnutí



MENU



Opuštění prostředí hry a návrat do lobby



Zobrazení výše KREDITu a případné výhry



Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro kasina.

Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



4. Výherní tabulka

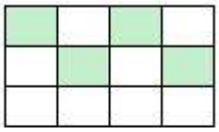
Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

Symbol	4x	3x	2x
TŘEŠEŇ 	2	0	0
CITRON	2	0	0

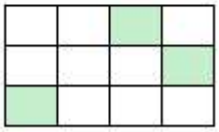
JAHODA 	4	0	0
ŠVESTKA 	6	0	0
HROZNY 	8	0	0
BAR 	12	0	0
SEVEN 	20	0	0

WILD 	50	0	0

5. Výherní linie









Výherní kombinaci tvoří 4 sousedící symboly zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním

PIRATE'S DREAM

1. Základní údaje

PIRATE'S DREAM je hra s pěti válci, obsahuje 12 různých symbolů a 20 výherních linií. Výherní linie jsou platně zleva doprava počínaje prvním válcem. V jedné hře může být více výherních linií, nicméně na jedné výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Hra obsahuje divoký symbol WILD a symbol SCATTER. Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu

Nejvyšší výhra: 48 000 Kč v herně a 480 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94.7 %



2. Popis hry

Výherní kombinaci tvoří 3, 4 nebo 5 sousedících symbolů zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem. Na každé linii je platná vždy jen nejvyšší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve výherní linii, v níž se symbol WILD nachází, s výjimkou symbolu SCATTER.

Symbol SCATTER je bonusový symbol. 3 a více symbolů kdekoliv na herní obrazovce znamená spuštění bonusové hry a výhru 5 volných otočení (free spins). Počet volných otočení je zobrazen ve spodní liště hry v kolonce FS. Výše bonusové

sázky pro odehrání volných otočení je rovna výši sázky z herního kola, ve kterém došlo k výhře volných otočení, bez odečtení výše sázky z kreditu (zdarma).

Po spuštění BONUSOVÉ HRY na obrazovce hráč vybere jedno z 5 pěti nabídnutých a zobrazených políček, pod kterými se skrývá výhra ve výši 0x, 1x, 10x, 20x nebo 60x násobku sázky.





3. Ovládání hry



START - roztočení válců



ZVUK vypnutí/zapnutí



MENU



Opuštění prostředí hry a návrat do lobby

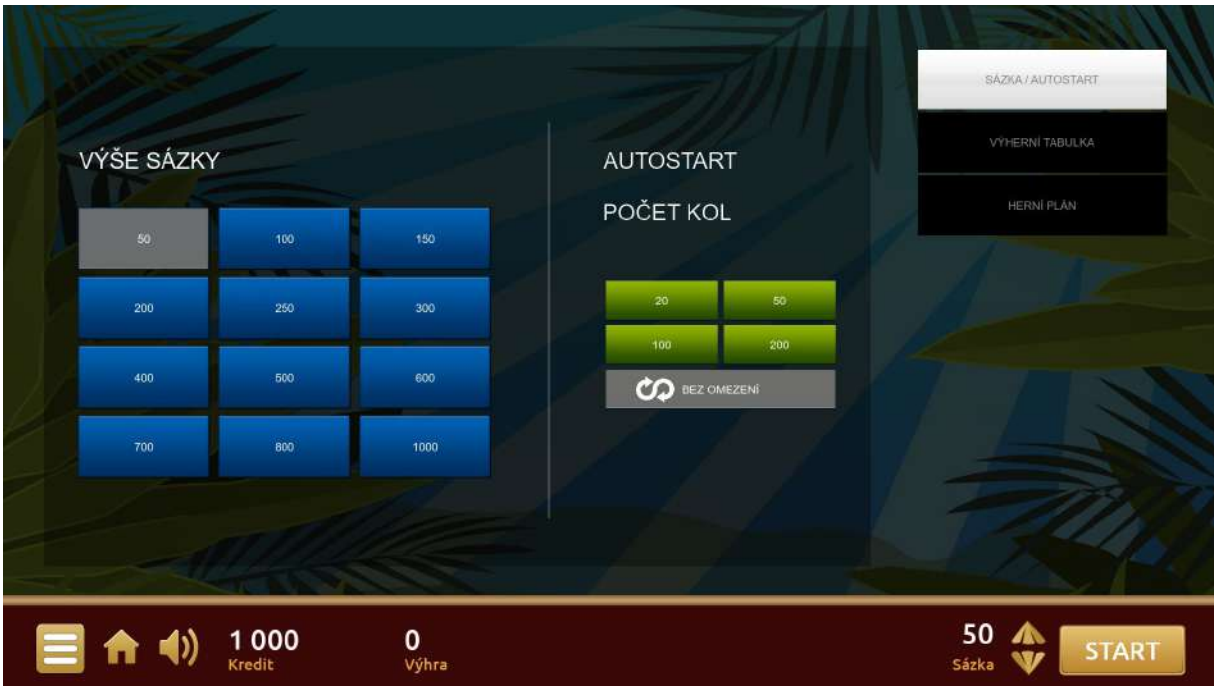


Zobrazení výše KREDITu a případné výhry



Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro kasina.

Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



4. Výherní tabulka

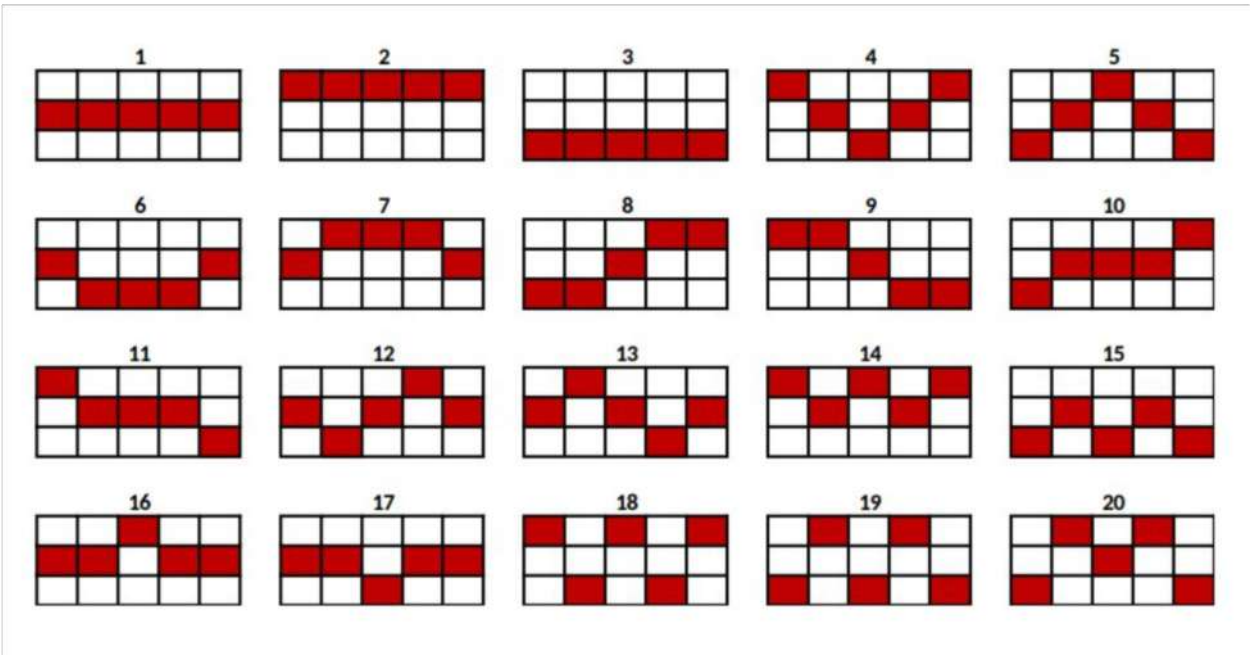
Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

Symbol	5x	4x	3x	2x
9 	6	2	1	0
10 	6	2	1	0
DÁMA 	12	4	2	0

KLUK 	12	4	2	0
ESO 	24	8	4	0
KRÁL 	24	8	4	0
MEČ 	32	16	4	0
KORMIDLO 	32	14	4	0
MAPA 	60	20	10	1

TRUHLA 	200	40	10	1
SCATTER 	0	0	0	0
WILD 	0	0	0	0

5. VÝHERNÍ LINIE



STAR FRUITS 27

1. Základní údaje

STAR FRUITS 27 je hra se 3 válci, obsahuje 12 různých symbolů a 27 výherních linií. Výherní linie jsou platné zleva doprava počínaje prvním válcem. V jedné hře může být více výherních linií, nicméně na jedné výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Hra obsahuje divoký symbol WILD a DOUBLE WILD. Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu

Nejvyšší výhra: 30.000 Kč v herně a 300.000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93.5 %



2. Popis hry

Výherní kombinaci tvoří 3 sousedící symboly zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem. Na každé linii je platná vždy jen nejdelší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Symbol WILD a DOUBLE WILD nahrazují všechny ostatní symboly ve výherní linii, v níž se symbol nachází, s výjimkou symbolu SCATTER. Alespoň jeden symbol DOUBLE WILD násobí výhru 2x.

Tři symboly SCATTER spouštějí Kolo štěstí, ve kterém hráč vyhrává náhodnou výhru ve výši uvedeného násobku sázky.

3. Ovládání hry



START - roztočení válců



ZVUK vypnutí/zapnutí



MENU



Opuštění prostředí hry a návrat do lobby



Zobrazení výše kreditu a případné výhry



Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro kasina.

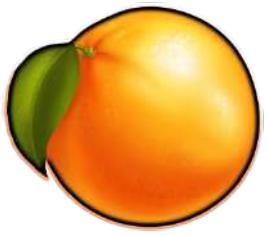
Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

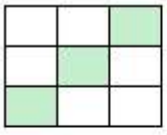
Symbol	3x
TŘEŠNĚ 	2

CITRON 	2
POMERANČ 	4
ŠVESTKA 	4
VÍNO 	6

MELOUN 	6
ZVONEK 	10
BANKOVKY 	20
SEDMIČKA 	30

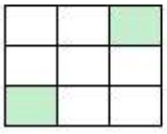
SCATTER 	0
WILD 	0
DOUBLE WILD 	0

5. Výherní linie





Výherní kombinaci tvoří 3 sousedící symboly zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním





STAR FRUITS 81

1. Základní údaje

STAR FRUITS 81 je hra se 4 válci, obsahuje 12 různých symbolů a 81 výherních linií. Výherní linie jsou platné zleva doprava počínaje prvním válcem. V jedné hře může být více výherních linií, nicméně na jedné výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Hra obsahuje divoký symbol WILD a DOUBLE WILD. Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Nejvyšší výhra: 48 600 Kč v herně a 486 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94.5 %



2. Popis hry

Výherní kombinaci tvoří 3 nebo 4 sousedící symbolů zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem. Na každé linii je platná vždy jen nejdelší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Symbol WILD a DOUBLE WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve výherní linii, v níž se symbol nachází, s výjimkou symbolu SCATTER. Alespoň jeden symbol DOUBLE WILD násobí výhru 2x.

Tři symboly SCATTER spouštějí Kolo štěstí, ve kterém hráč vyhrává náhodnou výhru ve výši uvedeného násobku sázky.

3. Ovládání hry



START - roztočení válců



ZVUK vypnutí/zapnutí



MENU



Opuštění prostředí hry a návrat do lobby



Zobrazení výše kreditu a případné výhry



Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro kasina.

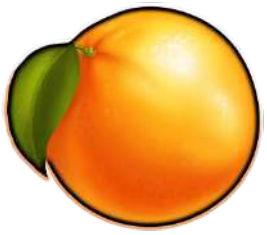
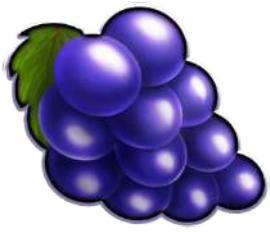
Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

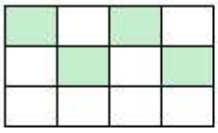
Symbol	3x	4x
TŘEŠNĚ 	1	2

CITRON 	1	2
POMERANČ 	2	4
ŠVESTKA 	2	4
VÍNO 	3	6

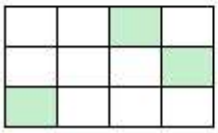
MELOUN 	3	6
ZVONEK 	5	10
BANKOVKY 	10	20
SEDMIČKA 	15	30

SCATTER 	0	0
WILD 	0	0
DOUBLE WILD 	0	0

5. Výherní linie









Výherní kombinaci tvoří 3 nebo 4 sousedící symbolů zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním

STAR FRUITS

1. Základní údaje

STAR FRUITS je hra s 5 válci, obsahuje 12 různých symbolů a 20 výherních linií. Výherní linie jsou platné zleva doprava počínaje prvním válcem. V jedné hře může být více výherních linií, nicméně na jedné výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Hra obsahuje divoký symbol WILD a DOUBLE WILD. Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu

Nejvyšší výhra: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93.0 %



2. Popis hry

Výherní kombinaci tvoří 3, 4 nebo 5 sousedících symbolů zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem. Na každé linii je platná vždy jen nejdelší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Symbol WILD a DOUBLE WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve výherní linii, v níž se symbol nachází, s výjimkou symbolu SCATTER. Alespoň jeden symbol DOUBLE WILD násobí výhru 2x.

Tři symboly SCATTER spouštějí Kolo štěstí, ve kterém hráč vyhrává náhodnou výhru ve výši uvedeného násobku sázky.

3. Ovládání hry



START - roztočení válců



ZVUK vypnutí/zapnutí



MENU



Opuštění prostředí hry a návrat do lobby



Zobrazení výše kreditu a případné výhry



Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro kasina.

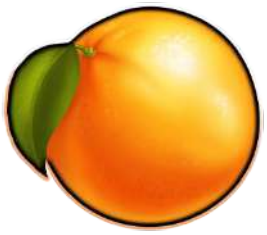
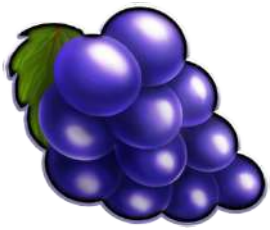
Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

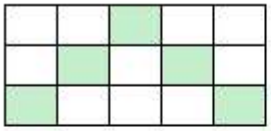
Symbol	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ 	1	2	4

CITRON 	1	2	4
POMERANČ 	2	4	8
ŠVESTKA 	2	4	8
VÍNO 	3	6	12

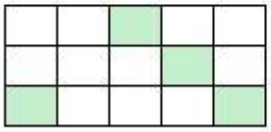
MELOUN 	3	6	12
ZVONEK 	5	10	20
BANKOVKY 	10	20	40
SEDMIČKA 	15	30	60

SCATTER 	0	0	0
WILD 	0	0	0
DOUBLE WILD 	0	0	0

5. Výherní linie









Výherní kombinaci tvoří 3, 4 nebo 5 sousedících symbolů zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním

WILD PANDA 243

1. Základní údaje

WILD PANDA 243 je hra s 5 válci, obsahuje 10 různých symbolů a 243 výherních linií. Výherní linie jsou platně zleva doprava počínaje prvním válcem. V jedné hře může být více výherních linií, nicméně na jedné výherní linii platí pouze nejvyšší výhra. Hra obsahuje divoký symbol WILD. Cílem hry je roztočením válců získat výherní kombinaci symbolů.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu

Nejvyšší výhra: 42 660 Kč v herně a 426 600 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94.5 %



2. Popis hry

Výherní kombinaci tvoří 3, 4 nebo 5 sousedících symbolů zleva v některé z výherních linií počínaje levým krajním válcem. Na každé linii je platná vždy jen nejdelší výherní kombinace. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve výherní linii, v níž se symbol nachází.

3. Ovládání hry



START - roztočení válců



ZVUK vypnutí/zapnutí



MENU



Opuštění prostředí hry a návrat do lobby

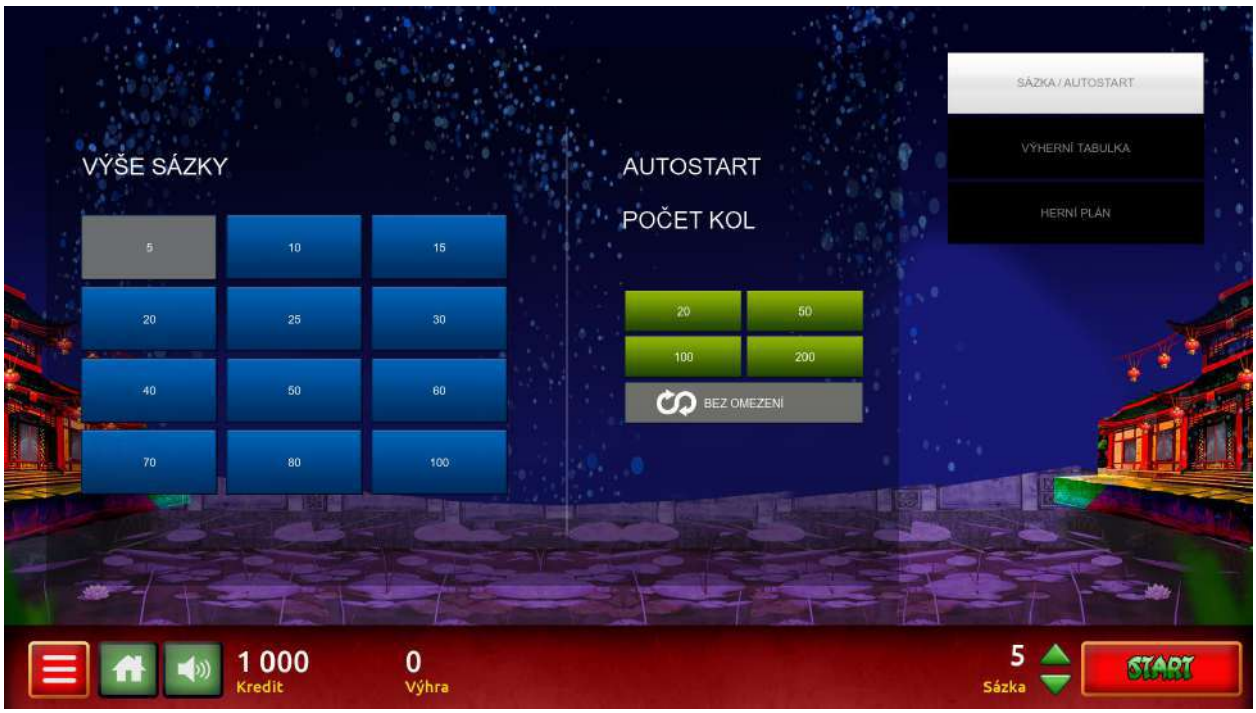


Zobrazení výše KREDITu a případné výhry



Zobrazení výše sázky. Opakovaným kliknutím na symbol lze plynule měnit výše sázky až do maximální výše 100 Kč pro herny a 1000 Kč pro kasina.

Vstupem do menu lze pomocí dalších ovládacích prvků rovněž měnit výše sázky popř. zvolit počet kol pro režim AUTOSTART.



4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává, jakým koeficientem se násobí vsazená částka.

Symbol	5x	4x	3x
DÁMA 	0.8	0.6	0.4
KRÁL 	0.8	0.6	0.4

ESO 	1.4	0.8	0.4
VĚJÍŘ 	1.6	1	0.6
LOTOS 	1.6	1	0.6
LAMPION 	3	1.4	0.8

MINCE 	3	1.4	0.8
YIN 	10	3	1
PANDA 	20	5	1
WILD 	0	0	0

Herní plán CLEVER FOX JACKPOT

Jedná se o bonusovou Technickou hru typu JACKPOT, která je implementována do herních systémů Technických her, a to za účelem zatraktivnění základních typů Technických her.

CLEVER FOX JACKPOT má až sedm úrovní s označením BRONZE, SILVER, GOLD, DIAMOND/PLATINUM, IRON/RED, GREEN, TITAN/BLUE.

CLEVER FOX JACKPOT nelze hrát samostatně. CLEVER FOX JACKPOT je součástí jedné Hry Technické hry ve smyslu § 50 ZHH, v rámci které byl spuštěn (získán). Každé Koncové zařízení, které má aktivováno některou z úrovní CLEVER FOX JACKPOT, se této bonusové Technické hry účastní automaticky, během každé provedené Sázky do běžné Hry.

CLEVER FOX JACKPOT lze kumulovat ze všech Sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho Herního prostoru nebo skupiny Herních prostorů, vždy však pouze ze Sázek Hráčů, kteří se účastní Technické hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat Výhru z bonusové Technické hry CLEVER FOX JACKPOT.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty všech sedmi úrovní CLEVER FOX JACKPOTU, tyto hodnoty poskytuje server. Během Hry (po každém spuštění Hry) se na CLEVER FOX JACKPOT ukládá určená částka ze Sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty Sázky.

Dodatečné parametry CLEVER FOX JACKPOT jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový CLEVER FOX JACKPOT. Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je CLEVER FOX JACKPOT losovaný (či od kdy je možné vyhrát CLEVER FOX JACKPOT – je určena pomocí generátoru náhodných čísel na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být CLEVER FOX JACKPOT vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a), b) a c) se pro jednotlivé úrovně CLEVER FOX JACKPOTU (BRONZE, SILVER, GOLD, DIAMOND/PLATINUM, IRON/RED, GREEN, TITAN/BLUE) stanovují zvlášť.

e) Úrovně CLEVER FOX JACKPOTU a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD, DIAMOND/PLATINUM, IRON/RED, GREEN, TITAN/BLUE) – max. 7 úrovní. Deaktivované úrovně jackpotu se nezobrazují na centrální obrazovce v prostoru herního prostoru.

f) Přiřazení úrovní CLEVER FOX JACKPOTU– jednotlivé úrovně CLEVER FOX JACKPOTU mohou být určeny variabilně: např. úrovním BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita

(konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovni GOLD mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení příslušného herního systému Technické hry. Úrovně CLEVER FOX JACKPOTU mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní CLEVER FOX JAKCPOTU, které se budou lišit výší potenciální Výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně CLEVER FOX JACKPOTU, má možnost tuto konkrétní úroveň CLEVER FOX JACKPOTU získat. Toto neplatí pro Jackpot Happy hours, kde je možné získat Výhru pouze v provozovatelem nastaveném časovém intervalu.

g) **Jackpot Tsunami** - Úrovně mohou mít nastavený jackpot Tsunami, ve kterém se vyplácí až 100% hodnoty konkrétního jackpotu. Výši výplaty určí generátor náhodných čísel a výhra se rozprostře mezi aktuálně hrající hráče v rozmezí 0-100% z celkové výhry. Součet jednotlivých výher nemůže přesáhnout 100% hodnoty konkrétního jackpotu.

h) **Jackpot Happy hours a Jackpot Night** – jednotlivé úrovně mohou mít nastaveno časový interval, ve kterém může dojít k padnutí jackpotu. V tomto intervalu může dojít k padnutí jackpotu, v ostatní časy dochází pouze ke kumulaci částek. Informace o happy hours/jackpot night se zobrazují na centrální obrazovce, která je umístěná v každém herním prostoru.

i) **Mystery** – Jednotlivé úrovně jackpotu mohou mít nastavený mód Mystery. Jackpot s tímto módem je skrytý a jeho aktuální výše není na displeji viditelná až do okamžiku padnutí výhry. Zobrazení aktuální výše je nahrazeno symbolem „?“

j) **Sázka od** – pouze v případě, že hráč udělá sázku vyšší či stejnou jako je Sázka od, tak přispívá do úrovně CLEVER FOX JAKCPOTU a zároveň ho může vyhrát. Hodnoty se stanovují pro každou úroveň jackpotu zvlášť.

k) **Denní jackpot** – tento mód upravuje pravděpodobnost výhry jackpotu. Provozovatel si může definovat čas, kdy má jackpot nejvyšší pravděpodobost, že padne. S blížícím se definovaným časem roste pravěpodobnost, že jackpot padne. Pokud je po nastaveném čase, je pravděpodobnost padnutí pevná 1:200 . Jackpot s vysokou pravděpodobností bude padat každý den a měl by padat nejzpoději okolo nastaveného času.

Pomocí generátoru náhodných čísel je určena mezní hodnota pro každou úroveň CLEVER FOX JACKPOTU.

Pokud je dosaženo mezní hodnoty, může být konkrétní úroveň CLEVER FOX JACKPOTU přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován CLEVER FOX JACKPOT, obdrží až 100% hodnoty konkrétní úrovně CLEVER FOX JACKPOTU. V jedné hře lze získat pouze jednu úroveň CLEVER FOX JACKPOTU (na jednu Hru nemůže být aplikováno více úrovní CLEVER FOX JACKPOTU).

Prostřednictvím softwarového a hardwarového vybavení Koncového zařízení je zajištěno zobrazení Výsledku hry CLEVER FOX JACKPOT Hráči.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Hráč má možnost získat Výhru v rámci CLEVER FOX JACKPOTU v případě, že CLEVER FOX JACKPOT dosáhne některé z níže uvedených hodnot:

- Úvodní hodnota: min. 50 Kč
- Mezní hodnota: 50–50 000 Kč pro Herní prostor herny / 50–500 000 Kč pro Herní prostoru kasina
- Maximální výhra pro hráče: 50 000 Kč pro Herní prostor herny / 500 000 Kč pro Herní prostor kasina

Informace o výhře se zobrazí na hardwarovém vybavení Koncového zařízení (externí displej) a na centrální obrazovce, která je umístěná v herním prostoru. Výhra je připsaná jako výhra do kreditu Koncového zařízení či je připsaná do peněženky (uživatelského konta hráče).

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- Příspěvek do CLEVER FOX JACKPOT: max. 2,9 % z provedených Sázek (v možném rozsahu 0,01-2,9 % z provedených Sázek)
- Maximální Výhra pro hráče: 50 000 Kč pro Herní prostor herny / 500 000 Kč pro Herní prostor kasina
- Výhra z bonusové hry CLEVER FOX JACKPOT nepřesáhne limit 50 000 Kč pro hernu a 500 000 Kč pro kasino, což je zaručeno tím, že systém CLEVER FOX JACKPOT přidělí výhru pouze v nevýherní hře technické hry.
- Ostatní výherci u Jackpotu Tsunami jsou vylosování pouze u nevýherních Her, a proto nemůže být Tsunami jackpot přidělen hráči, který má např. rozehrané freespiny, které jsou brány jako součást výherní Hry.
- V případě dosažení mezní hodnoty u Jackpot Tsunami dochází k výplatě v rozmezí 1-100% na Technickém zařízení, které Jackpot spouští a 0-100% na ostatních Technických zařízeních.

INFORMACE O HŘE A PŘÍPADNÉ VÝHŘE

- Informace o bonusové hře Jackpot se zobrazují na externím displeji technického zařízení
- Externí displej je pevně spojen s Technickým zařízením a zřetelně zobrazuje informace o bonusové hře Jackpot
- Na displeji technického zařízení se zobrazuje:
  - Všechny výše aktuálních jackpotů, které může hráč na daném Koncovém zařízení získat, či do kterých pouze přispívá
  - Informace, že vyhrál některý z jackpotů a výši výhry
  - Informace, zda může Jackpot HappyHours vyhrát a nebo pouze do něj přispívá
    - Např. „Hraješ o HappyHours Platinum 280.712 CZK“

– Např. „Pouze přispíváš do HappyHours Platinum 280.712 CZK“
– Např. „Hraješ o Tsunami Gold 280.712 CZK“

SYMBOLY NA CENTRÁLNÍ OBRAZOVCE

1) Ukázka zobrazení úrovně CLEVER FOX JACKPOTU, který patří do Jackpot Tsunami



2) Ukázka zobrazení úrovně CLEVER FOX JACKPOTU, která má aktivní Jackpot Happy hours v režimu kumulace částek



3) Ukázka zobrazení úrovně CLEVER FOX JACKPOTU, která má aktivní Jackpot Happy hours s možností padnutí jackpotu



4) Ukázka zobrazení úrovně CLEVER FOX JACKPOTU, která má aktivní mód Mystery.



5) Sázka od:



OZNAČENÍ TECHNICKÉHO ZAŘÍZENÍ SAMOLEPKOU

1) Pokud je zařízení označeno samolepkou Tsunami, hráč může na tomto stroji hrát o Tsunami jackpot



Internetové technické hry ADELL Trading a.s., jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Ing. Martin Šabo
Ředitel odboru
Digitálně podepsáno 17. 08. 2026 07:59:56
Česká republika - Ministerstvo financí
Důvod: schváleno rozhodnutím č.j.
MF-14050/2023/73-226

Seznam her dodavatele her ADELL Trading a.s.:

1) 4x4 FRUITS
2) 5 STONES
3) APOCALYPTIC WILD
4) BAY OF PIRATES
5) BLIND WILD
6) CINEMA 81
7) COLD&HOT
8) DIAMONAL 81
9) FIXI- DIXI
10) FRUIT JOKER
11) FRUIT JOKER II
12) GAME OF CASTLES
13) HALLOWEEN NIGHT
14) JIN- JANG
15) KINGDOM OF VAMPIRES
16) MEGACROSS 4+
17) ROYAL FRUITS
18) SECRET OF THE CASTLE
19) WAY TO HELL
20) WESTERN STORY
21) WILDFALL
22) X-ZODIAC
23) ZOMBIE ´S ATTACK
24) 4 STONES
25) 5 FRUITS
26) 6 SPIN
27) 7-Max
28) 8+ GEMS
29) 81 DIAMOND CATCH
30) 81 Fruits of Gods
31) 81 WESTERN OUTLAWS
32) ACTIVE JOKER
33) AFRIKA WILD
34) AGE OF OLYMPUS
35) BLOOD HOUSE
36) BONUS BROTHERS
37) BUFFALO SPIN
38) BURNING FRUITS
39) CANDY FRUITS
40) CRAZY SPIN
41) DURANCIA
42) EXTRA GOLD

44) FREE DIAMONDS
45) FRUIT JOKER 5
46) FRUIT-EX
47) GOLDEN SCATTER
48) Heaven & Hell
49) JACKPOT3
50) JUMPING JOKER
51) LUCK OF GIZA
52) MEGA BELLS
53) MONEY FALL
54) MYSTERIA
55) NEON LINES
56) RESPIN RUSH
57) ROLL SHIFT
58) SECRET OF THE CASTLE 2
59) SECRETS OF THE DRAGON
60) TROPICAL JOKER
61) WAY TO HELL 2
62) WILD BLASTER

Pravidla hry 4 Stones

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva

Maximální sázka na 1 hru: 300,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 450 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 4 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
4 Stones je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se na každém ze 4 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD:**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 4. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován" do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů				
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	List	Mayská pyramida	Tukan	Jaguar	Dýka	Bojovník	Had	Totem	Wild Maska
4	2x	5x	10x	20x	30x	100x	500x	1500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	50x	200x	1000x	

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (4 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 4x4 FRUITS

Typ hry: **j**e to čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly pro každou otočku na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 168 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 4x4 Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
4x4 Fruits je čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady. Pokud se po zastavení válců nachází kdekoliv na obrazovce otočný symbol (1x, 2x nebo 3x) dojde po vyhodnocení k otočení celého herního plátna se symboly o 90 stupňů ve směru hodinových ručiček. Počet otočení závisí na hodnotě otočného symbolu, 1x = 1x90 stupňů, 2x = 2x90 stupňů, 3x90 stupňů. Po každém otočení je obrazovka znovu vyhodnocena. Pokud se na obrazovce nenachází žádný otočný symbol, je vyhodnocena pouze základní zastavená otočka bez otáčení.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Citron	Třešně	Švestka	Pomeranč	Kiwi	Jablko	Sedmička	Hvězda	Otočný symbol 1x/2x/3x
4	2x	2x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	nevýherní
3	1x	1x	2x	2x	2x	4x	6x	16x	nevýherní

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- Při padnutí otočného symbolu se všechny válce otočí o 1x, 2x nebo 3x 90 stupňů po směru hodinových ručiček a následně začne vyhodnocování výhry na nově otočeném poli
- Otáčení všech válců se děje 1, 2 nebo 3x, dle hodnoty uvedené v otočném symbolu
- Otočný symbol nezastupuje WILD symbol
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 5 Fruits

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

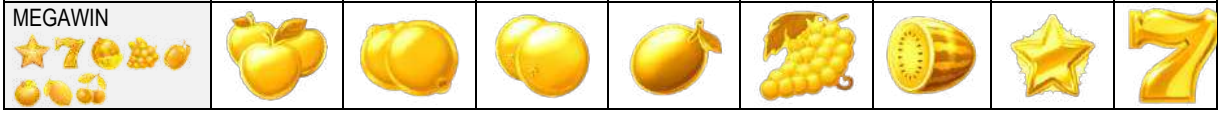
Popis hry:
5 Fruits **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se na každém z 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají do pole nad příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus poli
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus poli
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus poli
- 4.válec: symbol **WILD:**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus poli
- 5.válec: symbol **MEGAWIN:**
  - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus pole za 3,4 nebo 5 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.

Po naplnění kteréhokoliv bonusového pole 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je toto pole „vynulováno“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Bonusové pole:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů			
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ			
MEGAWIN								

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové pole jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonusové pole jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 5 Stones

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 200 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
5 Stones **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se na každém z 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD:**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- 5.válec: symbol **MEGAWIN:**
  - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus kamene za 3,4 nebo 5 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů			
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ			
MEGAWIN								

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Vybavení	Pyramidy	Oko	Kříž	Psohlavec	Kočka	Brouk	Sfinga	WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 6 Spin

Typ hry:	je to šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 6 Spin. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⟳)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

6 Spin je šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusy:

Během hry se na každém z 6 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD:**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- 5.válec: symbol **MEGAWIN:**
  - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě růžového symbolu z MEGAWIN bonus kamene za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.
- 6.válec: symbol **GREEDY:**
  - **Ukládá:** symbol otazníku zastupuje faktor výhry, který nemusí mít vliv na finální vylosovaný násobek
  - **Bonus:** Po shromáždění pěti symbolů otazníku se hráči ukáže obrazovka s možností výběru násobku od 1,1 do 485 000. Hra vylosuje náhodný násobek v rozmezí od 0x do 485 000x. Pokud zvolí násobek vyšší, než je násobek vylosovaný, bonusová hra se ukončí a hra pokračuje v běžném režimu. Pokud hráč zvolí násobek menší nebo rovný vylosovanému, v daný moment získává jistou výhru v hodnotě zvoleného násobku. Po jisté výhře hráč volí vždy vyšší než předchozí zvolený násobek. Pokud se mu podaří podruhé zvolit menší nebo rovný vylosovanému, vyhrává pouze podruhé zvolený násobek; pokud ne, zůstane mu původní jistá výhra. Výhra se přičte do políčka kredit, bonusová obrazovka se uzavře a hra pokračuje v běžném režimu.

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů			
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ	6 WILDŮ			
MEGAWIN 								
GREEDY	0x – 485000x							

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Hvězda	WILD
6	10x	20x	30x	60x	80x	160x	400x	2000x	Nevýherní
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3,4,5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry a na výherní podíl.

Pravidla hry 7 - Max

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 300,- Kč

Maximální výhra z 1 hry: 408 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 7 - Max. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⟳)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

7 - Max **j**e pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Jablko / Třešně	Pomeranč	Jahoda	Banán	Švestka	Meloun	Sedmička	WILD
2	-	-	-	-	-	-	2x	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	6x	Nevýherní
4	4x	8x	16x	40x	60x	80x	80x	Nevýherní
5	8x	16x	40x	60x	80x	160x	160x	Nevýherní
6	-	-	-	-	-	-	200x	Nevýherní
7+	-	-	-	-	-	-	250x	Nevýherní
77 77	-	-	-	-	-	-	400x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- Na symbol Sedmička se výherní linie nevztahují a vyhodnocují se výhry pouze na počet shodných symbolů kdekoli na válcích.
- V případě výherní kombinace čtyř sedmiček do tvaru čtverce odpovídá násobek 400x.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 8+ GEMS

Typ hry: je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 124 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 8+ GEMS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
8+ GEMS je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Mince	Bankovky	Prsten	Čtyřlístek	Zlatá cihla	Podkova	Červený kámen	Diamant	Koruna
8	1x	1x	2x	2x	3x	4x	5x	6x	8x
9	2x	2x	4x	4x	6x	8x	10x	12x	16x
10	3x	3x	6x	6x	9x	12x	15x	18x	24x
11	4x	4x	8x	8x	12x	16x	20x	24x	32x
12	5x	5x	10x	10x	15x	20x	25x	30x	40x
13	6x	6x	12x	12x	18x	24x	30x	36x	48x
14	7x	7x	14x	14x	21x	28x	35x	42x	56x
15	8x	8x	16x	16x	24x	32x	40x	48x	64x
16	9x	9x	18x	18x	27x	36x	45x	54x	72x
17	10x	10x	20x	20x	30x	40x	50x	60x	80x
18	11x	11x	22x	22x	33x	44x	55x	66x	88x
19	12x	12x	24x	24x	36x	48x	60x	72x	96x
20	13x	13x	26x	26x	39x	52x	65x	78x	104x
21	14x	14x	28x	28x	42x	56x	70x	84x	112x
22	15x	15x	30x	30x	45x	60x	75x	90x	120x
23	16x	16x	32x	32x	48x	64x	80x	96x	128x
24	17x	17x	34x	34x	51x	68x	85x	102x	136x
25	18x	18x	36x	36x	54x	72x	90x	108x	144x
26	19x	19x	38x	38x	57x	76x	95x	114x	152x
27	20x	20x	40x	40x	60x	80x	100x	120x	160x
28	21x	21x	42x	42x	63x	84x	105x	126x	168x
29	22x	22x	44x	44x	66x	88x	110x	132x	176x
30	23x	23x	46x	46x	69x	92x	115x	138x	184x

Definice k výhrám:
- Každý symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER - výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 8 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 81 Diamond Catch

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 240 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Diamond Catch. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⟲)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
81 Diamond Catch je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Modrá žába, Modrý kámen	Červený papoušek, Červený kámen	Dívka	Modrý hrdina	Červený hrdina	Diamant	WILD	Mystery (srdce)
4 pozice	-	-	-	-	-	-	-	Až 300x
3	1x	1x	1x	6x	6x	16x	Nevýherní	-
4	4x	4x	4x	60x	60x	160x	Nevýherní	-

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace modře označených symbolů se posune diamant nad válci o jedno pole vlevo.
- V případě výherní kombinace červeně označených symbolů se posune diamant nad válci o jedno pole vpravo.
- V případě výherní kombinace s modře i červeně označenými symboly se posune diamant nad válci o jedno pole směrem daným vyšší hodnotou výhry u barevně označených symbolů, v případě stejných výherních hodnot diamant zůstane na původním místě.
- V případě, že se diamant nad válci dostane na 4. pozici libovolného směru, vyhodnotí se symbol Mystery dle výherní tabulky.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 81 Fruits of Gods

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry: 240 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Fruits of Gods. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◎)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

81 Fruits of Gods je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

Počet symbolů na výherní linii	Kiwi	Citron	Pomeranč	Hrozny	Granátové jablko	Luk	Boty	Kladivo	Wild 1 Hermes	Wild 2 Artemis	Wild 3 Hephaestus
4	2x	4x	4x	4x	4x	60x	60x	160x	-	|	+
3	1x	1x	1x	1x	1x	6x	6x	16x	-	|	+

Definice k výhrám:

- Symboly WILD jsou samy o sobě nevýherní symboly, nahrazují všechny ostatní symboly.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Hermes symbol rozbije všechny symboly vodorovně linii, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Artemis rozbije všechny symboly svisle na válci, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Hephaestus rozbije jeden symbol nad i pod ním a jeden symbol vpravo i vlevo, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- Pokud kterýkoli WILD symbol padne ve výherní kombinaci, vyhodnotí se jako běžný WILD symbol bez rozbití symbolů okolo sebe
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 81 WESTERN OUTLAWS

Typ hry: je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 99 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 WESTERN OUTLAWS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
81 WESTERN OUTLAWS je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Boty / Whiskey / Pytel peněz	Zbraň / Podkova	Kůň / Šerif	Bandita	WILD
4	1x	2x	10x	150x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Active Joker

Typ hry:	je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Active Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◎)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Active Joker je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Active Joker (Wild):

Je sám o sobě nevýherní symbol a v případě výherní otočky nahrazuje všechny ostatní symboly.

V případě jakékoli nevýherní otočky, kde se nachází symboly Active Joker, bude navýšen počet Jokerů do balíčku znázorněném na pravé horní straně nad válci vždy o hodnotu +1 až do maximálního možného počtu 12.

Náhodně se v nevýherní otočce může balíček vysypat a rozmístit veškerý nasbíraný počet Active Jokerů kdekoli na herní pole. Symboly, na které Active Joker dopadl, se znovu roztočí a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Meloun	Hrozen	Hvězda	Zvonek	Sedmička	Active Joker
3	5x	5x	10x	15x	20x	30x	50x	Nevýherní
4	10x	10x	20x	30x	40x	60x	100x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry AFRICA WILD

Typ hry: **j**e to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry AFRICA WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

AFRICA WILD **j**e tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly BONUS, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení je výhra se symbolem WILD vždy navíc násobena WILD násobitelem. Ten vždy začíná na 1x a jeho hodnota se v případě každé nevýherní otočky zvyšuje o vždy o 1 a v případě jakékoliv výhry je násobek zpět na 1x.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Afrika kontinent	Západ slunce	Papoušek	Zebra	Žirafa	Slon	Lev	WILD (socha)	BONUS (panter)
3	2x	4x	8x	16x	40x	60x	160x	nevýherní	10 otočení

Definice k výhrám

- výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry AGE OF OLYMPUS

Typ hry: je to čtyřválcová hra se čtyřmi symboly na válci s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, respektive 256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 200 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry AGE OF OLYMPUS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
AGE OF OLYMPUS je čtyřválcová hra se čtyřmi symboly na válci s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, respektive 256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Blesk / Trojzubec	Štít / Athéna	Afrodita	Poseidon	Zeus	WILD
4	3x	6x	9x	12x	50x	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	5x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, resp.256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Hra obsahuje speciální losovací válec se všemi typy herních symbolů kromě symbolu WILD.
- Během každé otočky je losován symbol ve speciálním losovacím válci, který před vyhodnocením otočky přemění všechny stejné symboly na symbol WILD.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.

Pravidla hry APOCALYPTIC WILD

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry APOCALYPTIC WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
APOCALYPTIC WILD **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí symboly 2012 (tzn. minimálně ve složení dva symboly „2“, jeden symbol „1“ a jeden symbol „0“), získává hráč 10 bonusových kol zdarma.
Během bonusových kol se na válcích může zobrazit speciální symbol WILD. Ten má velikosti 4 za sebou jdoucích symbolů, a pokud je zobrazen celý, je kompletně nahrazen na své pozici 4 symboly WILD. Pokud se válce zastaví tak, že tento speciální symbol WILD není zobrazen celý, dotočí se příslušný válec tak, aby symbol zobrazen celý byl. Následně je bonusové kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Obětní nůž	Bumerangy	Orel	Ocelot	Mayská tanečnice	Mayský bojovník	Mayský zlatý šperk
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x

Definice k výhrám
- výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- BONUS symboly číslice 2, 1 a 0 jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER a nezáleží na jejich pořadí.
- WILD symbol (křišťálová lebka) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolů číslic.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Bay of Pirates

Typ hry: **je** to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 4 tvarech lodí

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Bay of Pirates. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Bay of Pirates **je** to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 4 liniích ve tvaru lodí. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu do speciální výherní kombinace ve tvaru lodi.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Lodní linie:

4 Symboly		X			
Malá loď	X	X	X		

5 Symbolů	X								X
Střední loď (zrcadlová linie)	X	X	X	X		X	X	X	X

6 Symbolů			X		
Velká loď	X	X	X	X	X

Bonusová hra:
V bonusové hře se hráči zobrazí mořské plátno velikosti 5X4 políček, kde se mezi mořem ukrývají malé lodě. Hráč má za úkol zasáhnout kliknutím do jednotlivých políček co nejvíce malých lodí. Lodě se nepřekrývají, ale mohou se dotýkat a mohou být poskládány všemi směry. Hodnocen je zásah do lodě a následně i potopení celé lodě dle výherní tabulky. V poli je umístěno 5 typů malých lodí, jsou rozděleny dle barev reprezentující jejich hodnotu.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Vlajka/ Zbraně	Kormidlo/ Kotva	Žralok	Pirátka	Pirát	Truhla s pokladem	Mystery	BONUS	Bronzová Loď	Stříbrná Loď	Zlatá Loď	Diamantová loď	Loď Duchů
6	4x	6x	16x	40x	80x	160x							
5	2x	3x	8x	20x	40x	80x							
4	1x	2x	4x	10x	20x	40x							
3							30x-300x	10x hit					
Zásah (BONUS)									2x	3x	4x	6x	20x
Potopení (BONUS)									3x	4x	10x	20x	50x

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 4 tvarech lodí
- Symboly BONUS a MYSTERY se počítají kdekoliv na válcích jako SCATTER
- Na výherní kombinaci platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry jednotlivých kombinací lodí se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoliv na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.

Pravidla hry BLIND WILD

Typ hry: **j**e to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry BLIND WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
BLIND WILD **j**e tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly BONUS, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení je výhra se symbolem WILD vždy navíc násobena WILD násobitelem. Ten vždy začíná na 1x a jeho hodnota se v případě každé nevýherní otočky zvyšuje o vždy o 1 a v případě jakékoliv výhry je násobek zpět na 1x.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	BONUS
3	2x	4x	8x	16x	40x	60x	160x	10 otočení

Definice k výhrám
- výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry BLOOD HOUSE

Typ hry: **j**e to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 255 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry BLOOD HOUSE. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
BLOOD HOUSE **j**e tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Česnek / Kříž	Svíčka	Pavouk	Netopýr	Pohár	Rakev	Upír	WILD
3	0,2x	0,4x	0,5x	1x	2x	3x	6x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Hra obsahuje speciální prvek násobící pás (Násobič) s násobky v rozsahu 1x až 20x.
- Násobič začíná násobkem 1x, s každou čtvrtou sázkou se číslo zvyšuje vždy o hodnotu 1.
- Násobič je závislý na hodnotě sázky, při změně sázky se hodnota na násobiči změní na hodnotu původní vázanou k této sázce.
- Po výherní otočce se Násobič vždy vrátí na hodnotu 1x vázanou na konkrétní hodnotu sázky.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry BONUS BROTHERS

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27, resp. 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry BONUS BROTHERS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
BONUS BROTHERS je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči současně na prvním i čtvrtém válci zobrazí symboly Bratr 1 a Bratr 2, hráč získává 10 bonusových kol, které jsou zdarma.
Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Doutník / Nůž	Zapalovač / Zbraň	Peníze / Whiskey	Karty	Boxer	Bratr 1 / Bratr 2	WILD
4	2x	4x	40x	80x	160x	Nevýherní	Nevýherní
3	1x	2x	4x	8x	16x	Nevýherní	Nevýherní
2	-	-	-	-	-	10 bonusových kol	Nevýherní

Definice k výhrám:
- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- Symbol Bratr 1 může padnout pouze na prvním válci a je sám o sobě nevýherní symbol a při padnutí se přemění na symbol WILD na všech pozicích válce.
- Symbol Bratr 2 může padnout pouze na čtvrtém válci a je sám o sobě nevýherní symbol a při padnutí se přemění na symbol WILD na všech pozicích válce.
- Padnutí symbolů Bratr 1 a Bratr 2 v jedné kombinaci spouští bonusovou hru o 10 bonusových kolech.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry BUFFALO SPIN

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 480 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry BUFFALO SPIN. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
BUFFALO SPIN je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kaktus / Hory	Had / Hyena	Kytka / Vlk	Orel	Buffalo	MULTI
4	3x	4x	8x	20x	40x	-
3	1x	1x	5x	10x	20x	-
2	-	-	-	-	-	-
1	-	-	-	-	-	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Hra obsahuje speciální symbol MULTI s násobky 1x, 2x, 4x, 6x.
- Každé padnutí symbolu MULTI zvyšuje násobek při padnutí o jednu hodnotu.
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i aktivním bonusovým násobkem, který je zobrazen nad válci u symbolu MULTI.
- Po výherní otočce se hodnota symbolu MULTI vždy vrátí na hodnotu 1x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Burning Fruits

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Burning Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Burning Fruits je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Švestky, Třešně	Jahoda, malina	Citron, Hrozen	Pomeranč	Kiwi	Meloun	Koruna	Sedmička
5	4x	8x	16x	32x	64x	128x	256x	500x
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	128x
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x
2					3x	4x	6x	8x

Definice k výhrám:
- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na všech pozicích válce, kde padl, všechny ostatní symboly
- Pro symboly: švestky, třešně, jahody a maliny platí pravidlo, že pokud padne na všech pozicích prvních třech válců zleva 9 stejných symbolů – výhra se násobí 3x, pokud na všech pozicích prvních čtyřech válců zleva 12 stejných symbolů – výhry se násobí 4x, pokud padnou na všech pozicích všech válců stejné symboly, výhra se násobí 5x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry CANDY FRUITS

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč

Maximální výhra z 1 hry: 99 000 Kč

Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry CANDY FRUITS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

CANDY FRUITS je pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace se symbolem WILD, všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň / Citron	Pomeranč / Švestka	Kiwi / Hrozny	Meloun	Sedmička	WILD
3	1x	2x	4x	6x	10x	Nevýherní
4	2x	3x	8x	12x	20x	Nevýherní
5	3x	4x	16x	24x	40x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Pokud jsou další otočky po propadávacím režimu (za libovolnou sázku) výherní, zůstává režim propadávání zapnutý.
- Propadávací režim hry a přepnutí do 243 linií ukončí nevýherní otočka.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Každé vyhodnocení výhry se symbolem WILD na výherní linii znásobí výhru součinem k počtu propadnutí a vyhodnocení.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry CINEMA 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 100 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry CINEMA 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
CINEMA 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Klapka	Modelky	Filmový pás	Bankovy	Hvězda	Zlatá soška
4	2x	3x	6x	20x	60x	120x
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x

Definice k výhrám:
- výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Hra obsahuje speciální bonusový válec MULTI s násobky v rozsahu 1x až 9x
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i náhodně vylosovaným bonusovým násobkem, který je aktuálně zobrazen na válci MULTI.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry COLD&HOT

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami v závislosti na herním módu (COLD nebo HOT) za 3 nebo 4 shodné symboly počítané od prvního válce zleva na 27 nebo 81 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 216 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry COLD&HOT. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
COLD&HOT je čtyřválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly od prvního válce zleva na 27 výherních liniích (COLD mód) nebo 4 shodné symboly od prvního válce zleva na 81 výherních liniích (HOT mód). Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Hra se odehrává ve 2 různých herních módech – **COLD** a **HOT.**

COLD herní mód
Základní, časově neomezený herní mód, kdy hráč sází pouze na první tři aktivní válce zleva. Čtvrtý válec je v nečinném stavu (zamrzlý) a není součástí hry. V tomto módu jsou výhry hráče počítány na 3 výherní symboly (27 výherních linií).
Změna z COLD herního módu do HOT herního módu se uskutečňuje za pomocí 3 symbolů teploměru (HOT symbol). Pokud se hráči objeví v nevýherní otočce alespoň 2 HOT symboly na 2 válcích, dostává šanci ještě zdarma až ve 2 herních otočkách zkompletovat 3 HOT symboly dotočením třetího válce bez HOT symbolu. Pokud hráči přijdou 3 symboly HOT je automaticky přepnut na start HOT módu.

HOT herní mód
HOT mód je časově omezený mód, kde jako časový indikátor slouží teploměr, zobrazený vlevo od prvního válce. Ten je na počátku doplněn do maximální hodnoty a jeho odpočet je aktivován první otočkou v HOT módu. Odpočet běží bez ohledu na počet odehraných otoček z maximální hodnoty do nuly. Po tuto dobu hráč hraje na všechny 4 válce, a tedy 81 výherních linií. Počet odehraných otoček v HOT módu není nijak garantován. HOT mód je ukončen vyčerpáním časového limitu a hra se automaticky přepne zpět do COLD módu.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zmrzlina, nanuk	Jahoda, mince	Ryba	Kompas	Diamant	HOT teploměr
3	1x	2x	4x	6x	16x	Přepnutí do HOT módu
4	2x	4x	40x	60x	160x	není

Definice k výhrám:
- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě HOT symbolu (teploměr HOT).
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu HOT herního módu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Pravidla hry CRAZY SPIN

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava (criss cross)
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 120 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry CRAZY SPIN. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
CRAZY SPIN je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava (criss cross) Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony	Pomeranč	Hruška	Meloun	Švestka	Zlatá cihla	WILD JOKER	RESPIN SYMBOL
5	4x	8x	16x	24x	60x	120x	240x	nevýherní	nevýherní
4	2x	4x	8x	16x	40x	80x	120x	Nevýherní	nevýherní
3	1x	2x	4x	8x	20x	40x	60x	nevýherní	nevýherní

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava jako criss cross.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě RESPIN symbolu.
- Při padnutí symbolu RESPIN v nevýherní otočce se roztočí znovu válec, na kterém padl a roztočení válce probíhá zdarma.
- RESPIN symbol nemá efekt při padnutí ve výherní otočce.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry DIAMONAL 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 99 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry DIAMONAL 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
DIAMONAL 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Žlutý kámen	Červený, zelený, modrý a hnědý kámen	Fialový diamant	Modrý diamant	Oranžový diamant	WILD zelený krystal
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry DURANCIA

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 100 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Durancia. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

Durancia je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

V případě, že se na některé pozici po zastavení nachází symbol panákové skleničky, „rozbalí" se před vyhodnocením ze své pozice na všechny 3 pozice daného válce do podoby symbolu Lahve (WILD). Symbol Lahve (WILD) nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ní na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku, Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po dotočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Meruňka	Hruška	Jablko	Hrozny	Švestka	Sedmička	Lahev (WILD)
3	1x	2x	4x	8x	20x	30x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Lahve (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pravidla hry Extra Gold

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 180 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Extra Gold. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⟳)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Extra Gold je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Jablko	Pomeranč	Ananas	Švestka	Dračí ovoce	Ostružina	Jahoda	Truhla 60x	Truhla 80x	Truhla Mystery	Klíč
3	1x	2x	4x	8x	16x	20x	40x	60x	80x	50x-200x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Všechny symboly Truhla jsou ve hře neaktivní a neobjevují se, dokud nejsou aktivovány symbolem Klíč.
- Pokud se na herní obrazovce vyskytne libovolný počet symbolů Klíč, aktivuje se vždy pouze jedna Truhla.
- Aktivování symbolů Truhla se projeví jejich obarvením z černobílé na barevnou.
- Ve chvíli, kdy je jeden ze symbolů Truhla aktivován, začne se zobrazovat ve hře a v případě výhry se vyhodnotí dle výherní tabulky.
- Symboly se aktivují postupně, první Truhla 60x, následně Truhla 80x a jako poslední Truhla Mystery.
- Symbol Klíč je sám o sobě nevýherní symbol.
- Výhra za Truhlu Mystery je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Pokud jsou všechny truhly aktivovány, symbol Klíč se může objevovat ve hře, ale je pouze nevýherním symbolem.
- Po výherní kombinaci s kterýmkoliv symbolem Truhla se všechny symboly Truhly opět zneaktivní a musí být znovu aktivovány symbolem Klíč.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Klíč není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry FIXI-DIXI

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 100 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FIXI-DIXI. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

FIXI-DIXI je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

V případě, že se na některé pozici po zastavení nachází symbol Jokeryny DIXI, „rozbalí“ se před vyhodnocením ze své pozice na všechny 3 pozice daného válce. Symbol Jokeryny DIXI nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ní na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku, Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po dotočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	BOOM!	BONG!	OMG!	SPLAT!	Čtyřlístek	Zvonek	Sedmička	Jokeryna DIXI
3	2x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Jokerýny DIXI (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pravidla hry FREE DIAMONDS

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FREE DIAMONDS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
FREE DIAMONDS **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí symboly F R E E (tzn. minimálně ve složení dva symboly „E“, jeden symbol „F“ a jeden symbol „R“), získává hráč 10 bonusových kol zdarma.
Během bonusových kol se na válcích může zobrazit speciální symbol WILD. Ten má velikosti 4 za sebou jdoucích symbolů, a pokud je zobrazen celý, je kompletně nahrazen na své pozici 4 symboly WILD. Pokud se válce zastaví tak, že tento speciální symbol WILD není zobrazen celý, dotočí se příslušný válec tak, aby symbol zobrazen celý byl. Následně je bonusové kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Žlutý kámen	Červený kámen	Modrý kámen	Oranžový kámen	Fialový kámen	Zelený kámen	Diamant
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x

Definice k výhrám
- výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- BONUS symboly číslice F, R a E jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER a nezáleží na jejich pořadí.
- WILD symbol (hvězda) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolů F R E E
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Fruit Joker 5

Typ hry: je to tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fruit Joker 5. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⟳)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Fruit Joker 5 je tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně, Citron	Hrozny	Meloun	Hvězda	Zvonek	Sedmička	Wild (Joker)
3	2x	5x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní
9	500x	500x	500x	500x	500x	500x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Wild je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly Wild se násobek výhry vynásobí počtem Jokerů x 2.
- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- K získání násobku 500x za plné plátno stejných symbolů nesmí být žádný symbol nahrazen symbolem Wild.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Fruit Joker II

Typ hry:	**j**e to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	110 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FRUIT JOKER II. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

FRUIT JOKER II **j**e to čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony, Pomeranče, Švestky, Kiwi	Hrozen	Meloun	Hvězda	JOKER WILD	2 JOKEŘI WILD
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly WILD se násobek výhry určí jako počet Jokerů x 2.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry FRUIT JOKER

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 99 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry FRUIT JOKER. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
FRUIT JOKER je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony, Pomeranče, Švestky, Kiwi	Hrozen	Meloun	Hvězda	JOKER WILD
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry FRUIT-EX

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč

Maximální výhra z 1 hry: 160 000 Kč

Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FRUIT-EX. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

FRUIT-EX je pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81 respektive 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň / Pomeranč / Banán	Švestka / Hruška	Hrozny	Meloun	Sedmička	Bomba	WILD
3	0,25x	0,5x	1x	1x	2x	Nevýherní	Nevýherní
4	1x	2x	4x	8x	16x	Nevýherní	Nevýherní
5	2x	4x	8x	16x	32x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Aktuální odpočet Bomby je znázorněný v levém horním rohu obrazovky.
- Symbol Bomba může padnout kdekoli na válci a do dokončení odpočtu bomba zůstává na stejném místě označená vpravo dole u symbolu.
- Odpočet bomby začíná číslem 10, s každou sázkou se číslo snižuje vždy o hodnotu 1.
- Po docílení hodnoty 0 na bombě se bomba změní na symbol WILD.
- Odpočet na bombě je závislý na hodnotě sázky, při změně sázky se hodnota na bombě změní na hodnotu původní vázanou k této sázce.

Pravidla hry GAME OF CASTLES

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat ze seznamu her vybráním symbolu hry GAME OF CASTLES Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
GAME OF CASTLES je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Bonusová kola se spouští padnutím 3 a více BONUS symbolů na kterémkoliv z válců. Spuštění bonusových kol začíná najetím bonusové obrazovky. Při bonusové hře má hráč 10, 15 nebo 20 volných kol, v závislosti na počtu padnutých BONUS symbolů. V bonusových kolech jsou na všech pozicích třetího válce po celou dobu uzamčeny symboly WILD a točí se jen 1., 2., 4., a 5. válec. Bonusová kola jsou zdarma a v průběhu bonusových kol může hráč vyhrát další bonusová kola zdarma.

3x BONUS = 10 volných kol
4x BONUS = 15 volných kol
5x BONUS = 20 volných kol

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Kniha	Štít	Meče	Helma	Prsten	Jednorožec	BONUS
2	-	-	-	-	-	-	10x	-
3	1x	2x	4x	6x	12x	25x	40x	10 volných kol
4	2x	4x	8x	12x	24x	50x	80x	15 volných kol
5	6x	12x	24x	36x	72x	150x	240x	20 volných kol

Definice k výhrám:

- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, s výjimkou symbolu BONUS.
- Při příchodu symbolu WILD na válec se vystaví na celém válci zeď s drakem a všechny symboly na válci se mění na symbol WILD.
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Golden Scatter

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 240 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Golden Scatter. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Golden Scatter je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Symboly Wild:
Ve hře jsou 2 propadávací Wild symboly
- Wild – nevýherní, nahrazuje jakýkoliv symbol
- Wild MULTIPLY – nevýherní, nahrazuje jakýkoliv symbol a násobí výhru. V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 8x.

4 Wild symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
Pokud Wild symbol padne v nevýherní otočce, zůstane zablokovaný na místě, kde padnul. V další otočce propadne směrem dolů na další řádek. Ze spodního řádku vypadne pryč. Propadávání ukončuje výherní otočka.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Bronzová mince	Stříbrná mince	Zlatá mince	Bankovky	Bankovky s mincemi	Zlaté cihly	Prsten a šperky	Drahokamy	Wild	Wild MULTIPLY
3	1x	1x	2x	2x	2x	4x	6x	16x	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol Wild je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Symbol Wild MULTIPLY je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavené pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry HALLOWEEN NIGHT

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry HALLOWEEN NIGHT Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
HALLOWEEN NIGHT je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Bonusová hra se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kteroukoliv pozici na válcích. V Bonusových kolech se hráči zobrazí rozmezí částek, které může vyhrát a tlačítka DALŠÍ a VZÍT, po kliknutí na tlačítko DALŠÍ je hráči nabídnuta částka. Hráč se nyní může rozhodnout, zda si nabízenou částku vezme, nebo si nechá nabídnout částku jinou. Částku je možné dvakrát odmítnout a třetí nabízenou částku si již hráč musí vzít.

Rozmezí nabídnutých částek v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS:

3x BONUS = 2x - 50x násobek
4x BONUS = 2x - 100x násobek
5x BONUS = 2x - 150x násobek

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Zelený lektvar	Červený lektvar	Kočka	Klobouk	Dýně	BONUS	Mystery
3	1x	2x	4x	6x	8x	12x	2x - 50x	10x - 30x
4	3x	6x	12x	18x	24x	36x	2x - 100x	30x - 60x
5	9x	18x	36x	54x	72x	108x	2x - 150x	60x - 90x

Definice k výhrám
- BONUS a MYSTERY symboly jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS a MYSTERY.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoliv na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Heaven & Hell

Typ hry: hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích na každém hracím poli
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 216 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Heaven & Hell. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Heaven & Hell je šestiválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích na každém hracím poli. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Wild symbol Anděl
Pokud se při nevýherní otočce na levém herním poli objeví Wild symbol Anděl, doplní se část energie znázorněná nad levým herním polem. Po dosažení plného počtu energie se aktivuje funkce Wild symbolu, kdy se všechny symboly na levém herním poli symbolu přemění na náhodně vylosovaný symbol a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.

Wild symbol Čert
Pokud se při nevýherní otočce na pravém herním poli objeví Wild symbol Čert, doplní se část energie znázorněná nad pravým herním polem. Po dosažení plného počtu energie se aktivuje funkce Wild symbolu, kdy se všechny symboly na pravém herním poli přemění na symbol Wild a aktivuje se losování Mystery výhry až do výše 432násobku sázky. Losování Mystery výhry probíhá automaticky a nevyžaduje žádnou interakci hráče.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Ostružiny	Citron	Pomeranč	Jablko	Švestka	Banán	Meloun	Wild Anděl / Čert
3	0,2x	0,5x	1x	2x	3x	4x	8x	16x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Obě herní pole jsou při každém zatočení vyhodnocena zvlášť a výhry se mohou vyskytovat na jednom nebo na obou herních polích současně.
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích a dvěma herními poli počítaných každý zvlášť od prvního válce zleva doprava.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Náhodně se může objevit symbol Anděla a rozmístit po levém herním poli náhodný počet Wild Symbolů Anděl a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.
- Náhodně se může objevit symbol Čerta a prohodit na pravém herním poli náhodný počet symbolů a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Herní plán sázkové hry
JACKPOT 3 - víceúrovňový
internetová hra

Typ hry: Bonusová hra typu Jackpot

Principy Jackpotu 3:,

Bonusová hra typu Jackpot je speciální hra, kterou je možno aktivovat a následně hrát během základních typů internetových her. Aktivací této bonusové hry do základní hry je určeno, že aktivní hráč během základní internetové hry dle nastavení serveru přispívá částí každé své provedené sázky do společné kumulované Jackpot částky bonusové hry. Tím získává také možnost tuto kumulovanou částku v aktuální výši získat – vyhrát Jackpot. O typu vyhraného Jackpotu a jeho výherci náhodně rozhoduje server. Aktuální částka Jackpotu je zobrazena v pravém horním rohu obrazovky a v případě výhry se připisuje do kreditu jako výhra.
Pokud není hra Jackpot v internetové hře aktivní, není Jackpot ve hře nijak zobrazován, hráč do Jackpotu nijak nepřispívá a ani nemá šanci Jackpot vyhrát.

Prezentace Jackpotu 3:

Aktuální kumulovaná částka je zobrazována v pravém horním rohu obrazovky v poli označeném Jackpot. V případě výhry je hráči vyhraná částka Jackpot zobrazena přes aktuální hranou hru a je přičtena k částce KREDIT.
Aktuální výši Jackpotu a historii padlých částek lze zjistit přes administrační rozhraní systému.

Vlastnosti Jackpotu 3:

- Systém může obsahovat více Jackpotů s různými nastaveními
- Jackpoty 3 může být nastaven parametry v několika úrovních s názvy:
    - GOLD (nejvyšší)
    - SILVER (střední)
    - BRONZE (nejnižší)
- Každá základní hra může obsahovat vždy jen jeden Jackpot od každé úrovně, tzn. maximálně 3 Jackpoty/hra

Parametry Jackpotu 3:

U bonusové hry Jackpot je možno v systému nastavit parametry:
- Počáteční částka Jackpotu (v Kč)
- Maximální částka vyhraného Jackpotu v Kč – 500 000,- Kč
- Výše příspěvku ze sázky v % – nastavitelný rozsah od 0,01% až do 5 %

Pravidla hry JIN-JANG

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 120 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry JIN-JANG. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
JIN-JANG **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Čajová konvice	Miska rýže	Vějíř	Lampion	Katana	Loď	Gejša	Samuraj	Drak
5	4x	4x	8x	8x	16x	24x	60x	120x	240x
4	2x	2x	4x	4x	8x	16x	40x	80x	120x
3	1x	1x	2x	2x	4x	8x	20x	40x	60x

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- WILD symbol (JIN-JANG) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly a je nutné, aby se kdekoli na válcích zobrazily alespoň dva symboly Jin-Jang současně.
- Když jsou na válcích po zastavení zobrazeny alespoň 2 symboly Jin-Jang a nejsou na shodném řádku (řádkem jsou myšleny sousední symboly prvního až pátého válce na řádcích 1,2,3 nebo 4), poté platí pouze na samotné pozici, kde se objevily
- Když jsou alespoň dva symboly na stejném řádku, přemění se všechny ostatní symboly mezi nejkrajnějšími Jin-Jang symboly též na Jin-Jang symboly
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Jumping Joker

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 300,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 450 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Jumping Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◎)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Jumping Joker je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Joker (Wild):
Je to bonusový symbol a může se aktivovat ve 3 variantách:

- Pokud se vyskytne ve **výherní otočce**, je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Pokud se vyskytne v nevýherní otočce **na některém barevně podbarveném poli**, navýší se hodnota uložená na nejbližším bonusovém kameni vždy pouze na hodnotu o 1 úroveň vyšší než předchozí nebo maximální, dle tabulky bonus výher.
- Pokud se vyskytne v nevýherní otočce **na jiném než barevně podbarveném poli**, začnou se aktivovat kameny okolo celého herního pole. Aktivace je znázorněna výraznou barvou kamene. Aktivuje se vždy pouze jeden kámen bez ohledu na počet symbolů Joker v nevýherním zatočení. První aktivace vždy začíná zeleným kamenem a pokračuje směrem hodinových ručiček. Aktivace kamene i navýšení bonusového kamene může proběhnout současně v jedné otočce

Jakmile se aktivuje bonusový kámen, dojde k aktivaci bonusu v daném zatočení dle následující logiky.

- 1.Zelený kámen **MULTI**
  - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene se znovu roztočí všechny symboly a případná následující výhra se vyhodnotí a vynásobí se hodnotou uvedenou na MULTI bonus kameni
- 2. Červený kámen **FREESPINS**
  - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3. Modrý kámen **MYSTERY**:
  - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4. Fialový kámen **WILD:**
  - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene se náhodně rozmístí na válce počet WILD symbolů dle počtu na WILD bonus kameni

Po využití kteréhokoliv bonusového kamene je příslušný bonus vynulován do výchozí pozice a aktivování kamenů pokračuje následujícím kamenem v řadě.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů				
MULTI	2x	3x	4x	5x	6x
FREESPINS	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů
MYSTERY	Až 20x	Až 40x	Až 60x	Až 80x	Až 100x
WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ	6 WILDŮ

Tabulka výher:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Čtyřlístek	Podkova	Sedmička	Joker WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích.
- V jedné nevýherní otočce může dojít Joker, který navyšuje hodnotu, i Joker, který aktivuje kameny.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstane nabytí aktivních kamenů ve stejné pozici jako před ukončením předešlé relace.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry KINGDOM OF VAMPIRES

Typ hry: je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry KINGDOM OF VAMPIRES. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
KINGDOM OF VAMPIRES je pětiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Bonusová kola se spouští padnutím 3 a více symbolů "FREESPIN" na kterékoliv pozici na válcích.
Počet volných otočení v závislosti na počtu padnutých symbolů “FREESPIN”:

3x FREESPIN = 10 volných kol
4x FREESPIN = 15 volných kol
5x FREESPIN = 20 volných kol

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Česnek	Kolík	Svěcená voda	Upírka	Upír	FREESPIN
3	1x	2x	3x	4x	8x	10x	10 volných kol
4	2x	3x	4x	5x	12x	15x	15 volných kol
5	3x	4x	5x	6x	16x	25x	20 volných kol

Definice k výhrám:
- FREESPIN symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu FREESPIN.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Luck of Giza

Typ hry: je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci a výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry Luck of Giza. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (🔄)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Luck of Giza je pětiválcová hra se třemi symboly na válci a výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí 4 a více čtyřlístků, hráč získává bonusové hry, které jsou zdarma s počtem životů dle výherní tabulky.
Z herního plátna zmizí symboly a prázdná místa jsou určeny k zamykání symbolu zlatého čtyřlístku.
Při zatočení v bonusové hře se v případě zamknutí symbolu zlatého čtyřlístku přičte 5x násobek sázky v bonusové hře za každý čtyřlístek, pokud se žádný čtyřlístek v otočce nezamkne, hráč ztrácí jeden ze životů zobrazených na pravé straně válců počtem červených srdcí.
V případě zaplnění celého plátna všechny symboly čtyřlístku zmizí a objeví se nové prázdné plátno, které se znovu naplňuje až do vyčerpání životů.
Bonusová hra je ukončena, jakmile hráči dojdou životy.

Tabulka výher:

Počet symbolů na výherní linii	Kříž	Džbán	Kočka	Pták	Brouk	Pyramida	Egypťanka	Egypťan	WILD (Čtyřlístek)	4+ čtyřlístků
6+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5 životů (5x výše sázky)
5	30x	30x	40x	40x	100x	100x	200x	500x	Nevýherní	4 životy (5x výše sázky)
4	5x	5x	10x	10x	40x	40x	100x	200x	Nevýherní	3 životy (5x výše sázky)
3	4x	4x	4x	4x	10x	10x	10x	20x	Nevýherní	-

Definice k výhrám:
- Za každý zamknutý čtyřlístek v bonusové hře náleží připsání pětinásobku hodnoty sázky, se kterou hráč do bonusové hry vstoupil.
- WILD symbol (Čtyřlístek) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Mega Bells

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 9 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Mega Bells. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◎)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Mega Bells je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 9 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Velký Wild (Zvon):
Je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Wild (Zvonek), SHIFT UP.
Jedná se o bonusový prvek, který může dojít ve třech variantách.
1) všech 9 pozic na válcích 1, 2 a 3 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka
2) všech 9 pozic na válcích 2, 3 a 4 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka
3) všech 9 pozic na válcích 3, 4 a 5 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka

Bonusová hra:
Při padnutí 3,4 nebo 5 bonusových symbolů Hvězda se aktivuje bonusová hra zdarma. Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Wild (Zvonek), SHIFT UP.
Před začátkem hry se náhodně vylosuje – 1. Počet volných otočení zdarma, v rozsahu dle výherní tabulky
2. Násobení výher, v rozsahu dle výherní tabulky
3. Umístění Velkého Wildu na válcích dle jedné z variant 1,2 nebo 3 v průběhu celé bonusové hry na stejném místě

Wild (Zvonek):
Pod válci se vyskytují 3 nabíjecí pole pro pět zvonků. Pokud se symbol Zvonku objeví v nevýherní otočce, v nabíjecím poli se doplní vždy pouze jeden zvonek na první volnou pozici nabíjecího pole zprava. Po naplnění poslední volné pozice daného nabíjecího pole se aktivuje Velký Wild a dojde k jeho umístění na válce a k vyhodnocení.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestky	Hrozny	Meloun	Sedmička	Wild (Zvonek)	Velký Wild (Zvon)	Hvězda (Bonus)	SHIFT UP
3	0,2x	0,2x	0,5x	1x	2x	3x	6x	Nevýherní	Nevýherní	1–5 bonusových kol 1–5násobek výher	Nevýherní
4	0,5x	0,5x	1x	2x	4x	6x	12x	Nevýherní	Nevýherní	1–8 bonusových kol 1–8násobek výher	Nevýherní
5	1x	1x	2x	4x	8x	12x	24x	Nevýherní	Nevýherní	1–10 bonusových kol 1–10násobek výher	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol Zvonek (Wild) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Shift up symbol přičte 5 zvonků na nabíjecí pole, pokud není naplněno poslední nabíjecí pole zprava.
- Symbol Shift Up nikdy neaktivuje funkci Velký Wild.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry MEGA CROSS 4+

Typ hry: je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry MEGA CROSS 4+. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
MEGA CROSS 4+ je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Na válcích se mohou hráči zobrazit bonusové symboly SUDU – BONUS GAME (freespiny), po kterých hráč dostane za 4 sudy 10 bonusových her zdarma a za 5 sudů 20 bonusových her zdarma. Bonusová kola se spouští padnutím symbolů Sudu – BONUS GAME na kteroukoliv pozici ve válcích. V průběhu bonusových her se může jeden z válců změnit na speciální válec s třemi symboly sudu, který se změní na náhodné symboly z výherní tabulky a následně je otočka vyhodnocená. Během bonusové hry hráč nemůže vyhrát další bonusové hry.
Počet her v Bonusové hře je v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS
4x BONUS (sud) = 10 bonusových her zdarma
5x BONUS (sud) = 20 bonusových her zdarma

Tabulka výher:

počet shodných symbolů kdekoli na válcích:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Koruna	BONUS
4	1x	2x	3x	4x	6x	8x	16x	32x	10 bonusových her
5	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	64x	20 bonusových her
6	3x	6x	9x	12x	18x	24x	48x	96x	
7	4x	8x	12x	16x	24x	32x	64x	128x	
8	5x	10x	15x	20x	30x	40x	80x	160x	
9	6x	12x	18x	24x	36x	48x	96x	192x	
10	7x	14x	21x	28x	42x	56x	112x	224x	
11	8x	16x	24x	32x	48x	64x	128x	256x	
12	9x	18x	27x	36x	54x	72x	144x	288x	
13	10x	20x	30x	40x	60x	80x	160x	320x	
14	11x	22x	33x	44x	66x	88x	176x	352x	
15	12x	24x	36x	48x	72x	96x	192x	384x	

Definice k výhrám:
- Každý symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER - výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 4 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů)
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry MONEY FALL

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Money Fall. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Money Fall **j**e pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí tři a více BONUS symbolů, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Výherní kola jsou normálně vyhodnocena, v případě nevýherního kola se nad válci rozsypou pytle peněz, které lavinou mincí přes herní obrazovku náhodně rozmístí náhodný počet WILD symbolů. Poté je aktuální kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně, Citron	Pomeranč, Švestka	Hrozny, Kiwi	Meloun	Hvězda	Zvonek	Sedmička	BONUS (pytel peněz)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	10 BONUS kol
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	10 BONUS kol
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2						8x	20x	

Definice k výhrám:
- BONUS symbol (pytel peněz) je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol (mince) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu pytel peněz.
- V případě výherní kombinace s jedním symbolem WILD se výhra, kterou pomohl vytvořit, násobí 2x, se dvěma symboly WILD se násobí 4x, se třemi symboly WILD se násobí 8x a se čtyřmi symboly WILD se násobí 16x.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry MYSTERIA

Typ hry: je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry: 100 000,- Kč

Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry MYSTERIA. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

MYSTERIA je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Ruina 1 / Ruina 2	Ruina 3 / Ruina 4	Zelený lektvar / Modrý lektvar	Mystery Červený kámen	Mystery Fialový kámen	Mystery Žlutý kámen	WILD	Mystery Násobič 2x	Mystery Násobič 3x	Mystery Násobič 4x	Mystery Násobič 5x	Mystery Násobič 6x
												
1	-	-	-	-	-	-	Nevýherní	2x	3x	4x	5x	6x
3	1x	2x	4x	4x-10x	8x-20x	16x-40x	Nevýherní	-	-	-	-	-
4	2x	4x	8x	8x-20x	16x-40x	32x-80x	Nevýherní	-	-	-	-	-
5	4x	8x	16x	16x-40x	32x-80x	64x-160x	Nevýherní	-	-	-	-	-

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Mystery Násobič funguje pouze v kombinaci s výhrami za Mystery symboly.
- Mystery Násobič násobí všechny vyhodnocené výhry v otočce hodnotou uvedenou dle výherní tabulky.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii všechny ostatní symboly kromě Mystery a Mystery Násobič symbolů.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Symboly MYSTERY se počítají kdekoli na válcích jako SCATTER.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoliv na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry NEON LINES

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry NEON LINES. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
NEON LINES je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud hráči na prostřední výherní linii padne výherní kombinace, hráč získává počet bonusových kol zdarma, který odpovídá počtu kol ve výherní tabulce.
Výherní kombinace se musí skládat pouze ze základních symbolů a nesmí obsahovat zástupný symbol WILD.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Pomeranč	Banán	Hruška	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	WILD
3	1x	2x	2x	8x	16x	20x	40x	60x	-
Počet bonus kol	1 bonusové kolo	2 bonusová kola	2 bonusová kola	4 bonusová kola	6 bonusových kol	8 bonusových kol	10 bonusových kol	12 bonusových kol	-

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Po padnutí výhry na prostřední linii obdrží hráč počet bonusových kol odpovídajících k počtu bonusových kol k symbolu dle výherní tabulky.
- Symbol WILD je nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Respin Rush

Typ hry:	je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500 Kč
Maximální výhra z 1 hry:	250 000 Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Respin Rush. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◎)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Respin Rush je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

Symbol Jokera nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ním na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty včetně symbolů Joker. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku, včetně všech symbolů Joker, kteří byli kdykoli součástí výherní linie. Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích složená ze stejných symbolů v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po dotočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Joker
3	1x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Joker (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Joker, který je součástí výherní linie, zůstává zamknut až do úplného vyhodnocení celého kola.

Pravidla hry ROLL SHIFT

Typ hry: je to šestiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 112 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ROLL SHIFT. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
ROLL SHIFT je šestiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně / Citron	Pomeranč / Švestka	Borůvky / Ostružiny	Banány	Ananas	Meloun	Jahoda	WILD SYMBOL	WILD VÁLEC
6	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	Nevýherní	Nevýherní
5	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	Nevýherní	Nevýherní
4	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	Nevýherní	Nevýherní
3	0,1x	0,2x	0,25x	0,5x	1x	2x	5x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- WILD VÁLEC vždy zastupuje celý válec a nahrazuje všechny 4 symboly pod sebou na jednom válci.
- WILD VÁLEC vždy začíná na 6. válci zleva a při každé další nevýherní otočce se WILD VÁLEC posunuje o jeden válec doleva.
- Po jakékoli výhře se WILD VÁLEC posune automaticky zpět na 6. válec zleva.
- Po dosažení pozice WILD VÁLCE na 1. válci zleva se WILD VÁLEC v další otočce posune automaticky zpět na 6. válec zleva.
- WILD symbol je sám o sobě samostatný nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry ROYAL FRUITS

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ROYAL FRUITS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
ROYAL FRUITS je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Bonusová kola zdarma se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kteroukoliv pozici ve válcích. Na obrazovce se dle výherní tabulky objeví 3, 6 nebo 9 miniautomatů. Bonusová kola zdarma začínají stisknutím na tlačítko "START". Následně se všechny miniautomaty roztočí a po jejich zastavení je vyhodnocena výhra dle Tabulky výher v bonusových kolech. Pokud na miniautomatu padla výhra, výhra je vyhodncena (přičte se k celkové bonusové výhře) a miniautomat se účastní další otočky. Pokud se na válci miniautomatu objeví symbol X, je miniautomat bez výhry a je vyřazen z dalších bonusových kol. Hra končí ve chvíli, kdy se symbol "X" objeví na všech miniautomatech. Poté dojde k vyhodnocení bonusové výhry a celková bonusová výhra je připsána ke kreditu.

Počet miniautomatů v Bonusové hře v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS
- 3x BONUS = 3 miniautomaty
- 4x BONUS = 6 miniautomatů
- 5x BONUS = 9 miniautomatů

Tabulka výher v bonusových kolech:
- 3x Bronzová korunka: 1x násobek sázky do hry
- 3x Stříbrná korunka: 5x násobek sázky do hry
- 3x Zlatá koruna: 10x násobek sázky do hry

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	BONUS
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x	3 miniautomaty
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	24x	32x	4 miniautomaty
5	6x	12x	18x	24x	36x	48x	72x	96x	5 miniautomatů

Definice k výhrám :
- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry SECRET OF THE CASTLE 2

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry SECRET OF THE CASTLE 2. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
SECRET OF THE CASTLE 2 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři nebo čtyři BONUS symboly mince, hráč získává bonusové hry, které jsou zdarma.
Během bonusových her má hráč možnost po každé nevýherní otočce dotykem nebo tlačítky zamknout až 3 libovolné válce, které v další otočce nebudou roztočeny a jejich zobrazené symboly tak v následující otočce vytvoří s neuzamknutými novou výherní kombinaci. Ta je po dokončení otáčky vyhodnocena, pokud je opět nevýherní, hráč má opět možnost pro další bonusovou otočku zachovat nebo případně upravit výběr uzamknutých válců. Pokud byla otáčka výherní, výhra je bez možnosti riskování připsána do kreditu a následující otočka probíhá na všech válcích bez možnosti uzamknutí. Během bonusových her hráč nemůže vyhrát další bonusové hry.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	meč, vlajka	korbel, svitek	Žena	Rytířská helmice	Královská koruna	Mince BONUS
4	2x	4x	40x	60x	160x	12 BONUS her
3	1x	2x	4x	6x	16x	6 BONUS her

Definice k výhrám:
- WILD Symbol Kat je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- WILD Symbol Kat násobí výhru, ve které doplňuje výherní kombinaci na výherní linii, násobkem 2x.
- Během základní hry se může vlevo nad válci objevit Kat. Po dobu jeho zobrazení může náhodně v některé z následujících otoček sekerou změnit jeden symbol na symbol WILD a dopomoc tak hráči k výhře.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry SECRET OF THE CASTLE

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry SECRET OF THE CASTLE. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
SECRET OF THE CASTLE je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři nebo čtyři BONUS symboly mince, hráč získává bonusová kola, které jsou zdarma.
Během bonusových kol má hráč možnost po každém nevýherním kole zamknout až 3 libovolné válce, které v dalším kole nebudou roztočeny a jejich zobrazené symboly tak v následujícím kole vytvoří s neuzamknutými novou výherní kombinaci. Ta je po dokončení kola vyhodnocena, pokud je opět nevýherní, hráč má opět možnost pro další bonusové kolo zachovat nebo případně upravit výběr uzamknutých válců. Pokud bylo kolo výherní, výhra je připsána a následující kolo probíhá na všech válcích bez možnosti uzamknutí. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	meč, vlajka	Korbel, svitek	Žena	Rytířská helmice	Královská koruna	Mince BONUS
4	2x	4x	40x	60x	160x	20 BONUS kol
3	1x	2x	4x	6x	16x	10 BONUS kol

Definice k výhrám:
- WILD Symbol Kat je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- WILD Symbol Kat násobí výhru, ve které doplňuje výherní kombinaci na výherní linii, násobkem 2x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Secrets of the Dragons

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Secrets of the Dragons. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⟳)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Secrets of the Dragons je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva.
Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se hráči za každou výherní otočku přičte vždy jeden žeton do políčka mince. Tyto žetony se sbírají a celková hodnota se ukládá na políčko mince v pravém spodním rohu. Hráč má možnost si za nasbírané žetony koupit jeden z bonusů:

- 1.bonus: symbol **MULTI WIN**
  - **Bonus:** Jakákoli následující výhra bude znásobena násobkem odpovídajícím k zakoupené hodnotě
- 2.bonus: symbol **WILD**
  - **Bonus:** V následujícím počtu zakoupených otoček se vždy bude nacházet minimálně jeden WILD rozbalený přes celý válec
- 3.bonus: symbol **LUCKY SPIN:**
  - **Bonus:** V následující otočce po zakoupení bonusu se objeví na obrazovce zavřené 3 truhly, jednu z nich si hráč zvolí a po kliknutí se vybraná truhla otevře a zobrazí se vylosovaná částka, která se připíše do položky VÝHRA, po kliknutí na tlačítko připsat je hra připravena na další hru

Při žádném aktivním bonusu se žetony nesbírají. Bonusy nelze kombinovat dohromady

Tabulka bonus výher:

	Druhy bonusů		
Počet žetonů ke koupi bonusu:	MULTI WIN	WILD	LUCKY SPIN
5	-	1 WILD/ 1 otočka	-
9	-	1 WILDY/ 2 otočky	-
10	2x	-	0x – 150x
12	-	1 WILDY/ 3 otočky	-
20	5x	-	0x – 400x
30	10x	-	0x – 1000x

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	J	Q	K	A	Meč	Vlk	Rytíř	Královna	Wild Drak
5	2x	4x	8x	12x	32x	64x	128x	256x	Nevýherní
4	1x	2x	4x	6x	16x	32x	64x	128x	Nevýherní
3	0,5x	1x	2x	3x	4x	8x	16x	32x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol (Drak) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Za každou výherní obrazovku se hráči přičte jeden žeton.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány žetony ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové nákupy jsou definovány dle speciální tabulky bonusů.
- Bonusy nelze vzájemně kombinovat a nelze mít aktivní více než jeden bonus současně.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Pravidla hry Tropical Joker

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry: 216 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Tropical Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⟳)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Tropical Joker **j**e pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kokos / Banán	Granátové jablko / Pomeranč	Ananas	Meloun	Papája	Kiwi	Joker WILD
3	1x	1x	2x	4x	6x	12x	Nevýherní
4	2x	4x	4x	20x	40x	60x	Nevýherní
5	3x	6x	12x	60x	120x	320x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x, třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x a čtyřmi symboly WILD na linii výhra násobí 16x.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry WAY TO HELL 2

Typ hry:	je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry WAY TO HELL 2. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

WAY TO HELL 2 je tříválcová hra, v níž se sází na 3 shodné symboly na 27 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého z válců výherní linií.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři BONUS symboly čertice, získává zdarma 10 bonusových her. Během bonusových her má hráč možnost po každé nevýherní otočce dotykem nebo tlačítkem vybrat libovolný jeden ze tří válců, který se znova dodatečně roztočí a vytvoří tak se zbývajícími dvěma válci další možnou výherní kombinaci. Ta je vyhodnocena, případnou výhru může hráč PŘIPSAT do kreditu. Následující otočka již probíhá na všech 3 válcích, pokud bude nevýherní, má hráč opět možnost znovu roztočení jednoho válce.

Tabulka výher:

počet symbolů na výherní linii:	Karty	Baphomet	Prsten, havran	Kerberos, čert	Drak	Mystery	ČERTICE (BONUS)
3	1x	2x	8x	16x	40x	20x – 100x	10 bonus her

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- Výhra za symbol MYSTERY (V) je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry WAY TO HELL

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry WAY TO HELL. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
WAY TO HELL je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři BONUS symboly čertice, získává zdarma náhodně vylosovaných 1-10 bonusových kol,. Během bonusových kol má hráč možnost po každém nevýherním kole vybrat libovolný jeden ze tří válců, který se znova dodatečně roztočí a vytvoří tak se zbývajícími dvěma válci další možnou výherní kombinaci. Ta je vyhodnocena, případnou výhra je připsána do pole VÝHRA. Následující kolo již probíhá na všech 3 válcích, pokud bude nevýherní, má hráč opět možnost znovu roztočení jednoho válce. Během bonusových kol může hráč vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zlatý necronomicon, Stříbrný necronomicon	Kniha hříchů	Kotel, Beran	Lebka	Anděl	BONUS „ČERTICE“	MYSTERY „V“
3	2x	8x	16x	20x	40x	1-10 bonusových kol	20x – 100x

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- Výhra za symbol MYSTERY (V) je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry WESTERN STORY

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry WESTERN STORY. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
WESTERN STORY je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
V Bonusové hře se na obrazovce hráči zobrazí ujíždějící dostavník, za kterým je vidět 5 jízdních pruhů (sloupců). Při stisku tlačítka START vypadne z dostavníku pytel dolarů do jednoho z náhodně vybraných pruhů a umístí se na nejnižší neobsazenou pozici. Maximální počet pytlů nad sebou v pruhu jsou 3, za 5 pytlů dolarů umístěných vedle sebe do line dostane hráč příslušný násobek sázky dle výherní tabulky. Při vyhodnocení 5 výherních pytlů v linii tyto zmizí a všechny ostatní nasbírané pytle se posunují (propadnou) o pozici níže (styl tetris)). Bonusová hra končí při překročení maximálního počtu pytlů v kterémkoliv ze sloupců.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Klobouk	Boty	Laso	Kolty	Lupič	Šerif	Šerifská hvězda	Podkova MYSTERY	5x Pytel $ BONUS
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x	8x – 200x	50x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x	4x – 80x	40x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x	2x – 40x	30x

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- symboly BONUS a MYSTERY se počítají kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoliv na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.

Pravidla hry Wild Blaster

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 240 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Wild Blaster. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◎)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Wild Blaster **j**e pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Blaster – speciální dělo, které vystřeluje dle své pozice směrem do herního pole určitý počet Wild symbolů.
Pozice aktivního Blasteru – aktivní Blaster je zvýrazněn rozsvícením a jeho pozice se po roztočení změní o náhodný počet kroků. Počet Wild symbolů, „vstřelených směrem do plochy“, závisí na stupni nabití Blasteru – Může být o síle 1, 2 nebo 3 stupně. Dle toho přemění 1, 2 respektive 3 symboly v příslušném směru, dle své pozice, na Wild symboly.

Nabíječ – speciální symbol, který se vyskytuje jen na prostředním válci. Pokud se po zastavení všech válců nachází na prostředním válci Nabíječ, zvýší sílu Blasteru o 1 stupeň.

Aktivátor – Pokud se kdekoli na prostředním válci po zastavení všech válců nachází symbol Aktivátor, aktivuje symbol Blasteru, který přemění příslušný počet symbolů na Wild dle jeho definice.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	Wild	Nabíječ	Aktivátor	Blaster (Dělo)
5	6x	12x	18x	24x	30x	60x	120x	240x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	4x	6x	8x	10x	20x	40x	80x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	5x	10x	20x	40x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích.
- Symbol Nabíječ a symbol Aktivátor se mohou objevit pouze na prostředním válci.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstane nabytí aktivní pozice ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry WILDFALL

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry WILDFALL. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
WILDFALL **j**e pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na prostředních 3 válcích zobrazí tři BONUS symboly klíče, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Výherní kola jsou normálně vyhodnocena, v případě nevýherního kola se nad válci otevřou truhly, které lavinou mincí přes herní obrazovku náhodně rozmístí náhodný počet WILD symbolů. Po té je aktuální kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Pistole, šavle	Ovocný tác, ovocná mísa	Mapa, kompas	Papoušek	RUM	Pirát	Pirátka	BONUS (klíč)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	-
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	-
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2						8x	20x	

Definice k výhrám:
- BONUS symbol (klíč) je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol (mince) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu klíče.
- V případě výherní kombinace s jedním symbolem WILD se výhra, kterou pomohl vytvořit, násobí 2x, se dvěma symboly WILD se násobí 4x, se třemi symboly WILD se násobí 8x a se čtyřmi symboly WILD se násobí 16x.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry X ZODIAC

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry X ZODIAC. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
X ZODIAC je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Beran, kozoroh	Štír, rak	Vodnář, ryby	váhy	býk	panna	střelec	lev
5	4x	8x	16x	32x	64x	128x	256x	500x
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	128x
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x
2					3x	4x	6x	8x

Definice k výhrám:
- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na všech pozicích válce, kde padl, všechny ostatní symboly
- Pro symboly: beran, kozoroh, štír a rak platí pravidlo, že pokud padne na všech pozicích prvních třech válců zleva 9 stejných symbolů - výhra se násobí 3x, pokud na všech pozicích prvních čtyřech válců zleva 12 stejných symbolů – výhry se násobí 4x, pokud padnou na všech pozicích všech válců stejné symboly, výhra se násobí 5x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry ZOMBIE‘S ATTACK

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ZOMBIE‘S ATTACK. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
ZOMBIE‘S ATTACK je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí tři, čtyři nebo pět BONUS symbolů (ruka), hráč získává 10, 20 respektive 30 bonusových kol, které jsou zdarma – noční mód.
Pokud se během bonusových kol objeví kdekoliv na válcích symbol hrdiny (HERO), začne na obrazovce boj. Podle náhodně zvolené zbraně přemění hrdina (HERO) zombie symboly sestřičky, dělníka, hasiče, policisty a rappera na WILD symboly (hrob). Po té je kolo vyhodnoceno.
Bonusová přeměna zombies (platí pro symboly sestřička, dělník, hasič, policista, rapper) na WILD proběhne dle náhodně zvolené zbraně na pozicích:

- Brokovnice – přemění všechny zombie symboly na padlých pozicích
- Shuriken – všechny zombie symboly na horizontální linii, kde padl HERO symbol
- Motorová pila – na všech 8 sousedících polích kolem HERO symbolu

Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Biohazard, sud radiace	Kočka, pes	Dělník, sestřička	Hasič	Policista	Rapper	Hrdina (HERO)	BONUS (Ruka)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	30 BONUS kol
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	20 BONUS kol
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2						8x	20x	

Definice k výhrám:

- WILD symbol (hrob) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- BONUS symbol (ruka) je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Internetové technické hry Amusnet Interactive Ltd., jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Obsah

100 cats
20 Burning Hot
20 Diamonds
20 Super Hot
30 Spicy Fruits
40 Burning Hot
40 Lucky King
40 Mega Clover
40 Super Hot
5 Burning Heart
50 Horses
Age of Troy
Amazons' Battle
Blue Heart
Book of Magic
Dice & Roll
Extra Stars
Flaming Hot
Game of Luck
Great 27
Lucky Hot
Oil Company II
Rich World
Royal Secrets
Shining Crown
Super 20
Supreme Hot
The Story of Alexander
Ultimate Hot

+ bonusový prvek Jackpot Cards

JACKPOT CARDS

Následující hry obsahují Jackpot cards:

100 cats
20 Burning Hot
20 Diamonds
20 Super Hot
30 Spicy Fruits
40 Burning Hot
40 Lucky King
40 Mega Clover
40 Super Hot
5 Burning Heart
50 Horses
Age of Troy
Amazons' Battle
Blue Heart
Book of Magic
Dice & Roll
Extra Stars
Flaming Hot
Game of Luck
Great 27
Lucky Hot
Oil Company II
Rich World
Royal Secrets
Shining Crown
Super 20
Supreme Hot
The Story of Alexander
Ultimate Hot

Jackpot cards (jackpot) je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her y může mít až čtyři úrovně označené symboly karetní barev.

♣ CLUBS
♦ DIAMONDS
♥ HEARTS
♠ SPADES

Aktuální hodnota všech úrovní se zobrazuje ve všech výše uvedených hrách.
Úrovně se mohou lišit výší procentuální části příspěvků ze Sázek do hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro jackpot jsou tvořeny procentuální částí Sázek. Ze sázky hráče není odečtena žádná částka.

Podmínkou získání jednoho z jackpotů je účast ve hře, jíž je jackpot součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře jackpotu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG.
V případě jackpotové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Sázející klikáním postupně obrací jednotlivé karty z celkové sady 12 karet zobrazených lícem dolů. Jakmile jsou vybrány tři karty stejné barvy, Sázejícímu je hodnota příslušné jackpotové výhry připsána do kreditu Sázejícího.
Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výhry ze hry, v rámci které byla jackpot spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z jackpot 500.000 Kč.
Jackpot nelze hrát samostatně. Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

VLASTNOSTI
Po každém přerušení účasti na internetové technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet jackpotu upravena v závislosti na výši sázky. Pokud je hodnota Sázek vyšší než nula, tak se hodnota Jackpotu zvyšuje, pokud je hodnota Sázek nulová, pak se hodnota jackpotu nenačítá vůbec a zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota jackpotu dle vzorce: VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Dodatečné parametry jackpotu jsou:
a) **Minimální hodnota – pokud je hodnota nakumulovaného jackpotu nižší, pravděpodobnost jackpotové výhry je nulová**
b) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být jackpot vylosovaný.
c) **Pravděpodobnost** – definuje hodnotu, s jakou statistickou pravděpodobností lze jackpot vyhrát
d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTU.

PRAVIDLA
Zařízení umožňující účast na internetové hře je obsluhováno přímo Sázejícím. Předem není určen počet Sázejících. Výše jackpotu se vypočítává z výše Sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE
Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje Sázejícího a přidělí mu tuto výhru.
– minimální hodnota: min. 1 Kč
– maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY
– maximální výhra: 500.000 Kč
Parametry všech úrovní jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1 – 500.000 Kč) a minimálního a maximálního procenta ze Sázek.

100 cats

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	1–100 výherních linií
Výherní podíl	96,03 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 5 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky a aktivními všemi výherními liniemi.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol „Wild“: Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER.

Symbol Scatter: Tři symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci, které byla volná otočení spuštěna.

20 Burning Hot

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,88 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 500 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild (Čtyřlístek): Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER (tyto symboly vyplácejí výhry podle tabulky výplat).

20 Diamonds

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,79 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 2 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild (Sedmička): Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

20 Super Hot

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,79 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 2 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild (Sedmička): Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER.

30 Spicy Fruits

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	30 výherních linií
Výherní podíl	95,80 %
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 3 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER.

Freespins (Volná/Bonusová otočení zdarma): 7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER v jedné hře spustí 7, 15 resp. 30 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci, které byla volná otočení spuštěna.

40 Burning Hot

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,93 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 4 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild (Čtyřlístek): Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER

40 Lucky King

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,53 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 4 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

40 Mega Clover

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,93 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 4 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

40 Super Hot

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,81 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 4 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild (Sedmička): Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

5 Burning Heart

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,94 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 1 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolů.

50 Horses

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	1–50 výherních linií
Výherní podíl	96,11 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 5 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild (Podkova): Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.
Freespins: 3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 5 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci, které byla volná otočení spuštěna.

Age of Troy

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	1–20 výherních linií
Výherní podíl	96,01 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 2 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Freespins (Volná/Bonusová otočení zdarma): 3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 12 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci, které byla volná otočení spuštěna.

Amazons' Battle

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	1–30 výherních linií
Výherní podíl	96,17 %
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 3 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Freespins: 7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER v jedné hře spustí 7, 15 resp. 30 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci, které byla volná otočení spuštěna.

Blue Heart

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	1–100 výherních linií
Výherní podíl	96,03 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 5 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky a aktivními všemi výherními liniemi.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Freespins (Volná/Bonusová otočení zdarma): 3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci, které byla volná otočení spuštěna.

Book of Magic

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	1–20 výherních linií
Výherní podíl	96,09 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 2 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky a aktivními všemi výherními liniemi.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu. Výhry z výherních kombinací s přítomností WILD symbolu jsou dvojnásobné. Výhry z výherní kombinace složené jen ze symbolů WILD dvojnásobné nejsou.

Funkce Freespins (Volná/Bonusová otočení zdarma): 3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 15 volných otáček zdarma. Výhry během volných otáček jsou trojnásobné. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci, které byla volná otočení spuštěna.

Dice & Roll

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,76 %
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 1 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu. Pokud je divoký symbol součástí výherní linii, rozšíří se na všechny nejbližší pozice svého i sousedních válců.

Extra Stars

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	1–10 výherních linií
Výherní podíl	95,78 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 1 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky a aktivními všemi výherními liniemi.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Nahrazuje všechny symboly. Pokud přijde divoký symbol, rozšíří se na všechny pozice svého válce. Po vyplacení případných výher zůstane válec s divokými symboly zablokovaný a hráč získá jednu následující volnou otočku zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci, které byla volná otočení spuštěna.

Flaming Hot

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,53 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 4 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu SCATTER.

Game of Luck

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,76 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 2 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu a symbolu SPECIAL.

Symbol Special (Čtyřlístek): SPECIAL symbol se rozšíří na všechny nejbližší pozice svého i sousedních válců. Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu. Výhry z výherních linií tvořených výhradně ze symbolů SPECIAL se počítají jako výhry vytvořené z divokých symbolů.

Great 27

Základní informace

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95,98 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 1 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild (Great 27): Nahrazuje všechny symboly.

Freespins (Volná/Bonusová otočení zdarma):
3 symboly třešně na středních pozicích válců v jedné hře udělí Účastníkovi hazardní hry 1 volnou otáčku zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci, které byla volná otočení spuštěna.

3 symboly hvězdy na středních pozicích válců v jedné hře udělí Účastníkovi hazardní hry 10 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci, které byla volná otočení spuštěna.

Lucky Hot

Základní informace

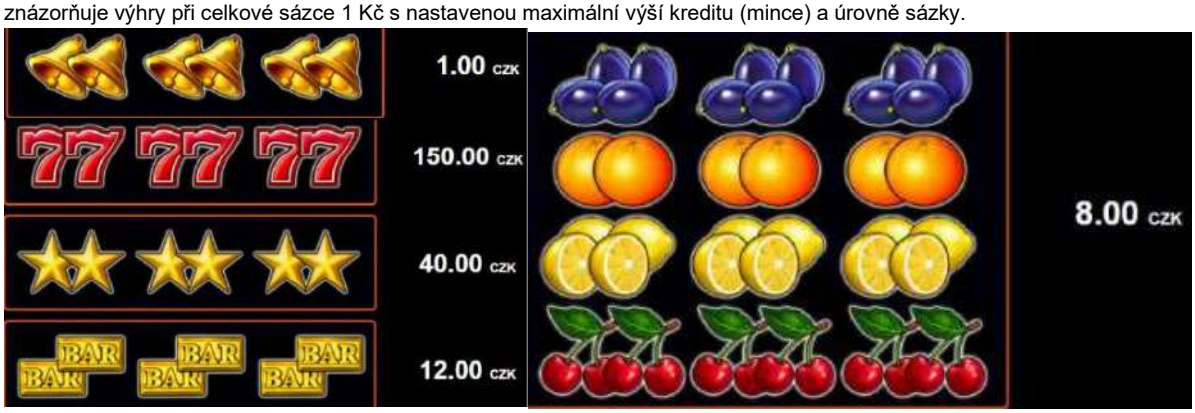
Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,32 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 1 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Plné pole

Stejný symbol na všech pozicích všech válců zdvojnásobí výhru v daném zatočení. Platí pouze pro symboly švestky, pomeranče, citrony a třešně.

Oil Company II

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	1–40 výherních linií
Výherní podíl	96,04 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 4 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky a aktivními všemi výherními liniemi.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Freespins (Volná/Bonusová otočení zdarma): 3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 7 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci, které byla volná otočení spuštěna.

Rich World

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	1–25 výherních linií
Výherní podíl	96,11 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 2,50 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky a aktivními všemi výherními liniemi.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Freespins (Volná/Bonusová otočení zdarma): 3, 4 a 5 symbolů SCATTER v jedné hře spustí 15, 20 resp. 25 volných otáček zdarma. Za 2, 3, 4 a 5 symbolů SCATTER v jedné hře během režimu volných otáček získá Účastník hazardní hry dalších 5, 15, 20 resp. 25 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci, které byla volná otočení spuštěna.

Royal Secrets

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,37 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 1 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolů.

Shining Crown

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,37 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 1 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě SCATTER symbolů.

Super 20

Základní informace

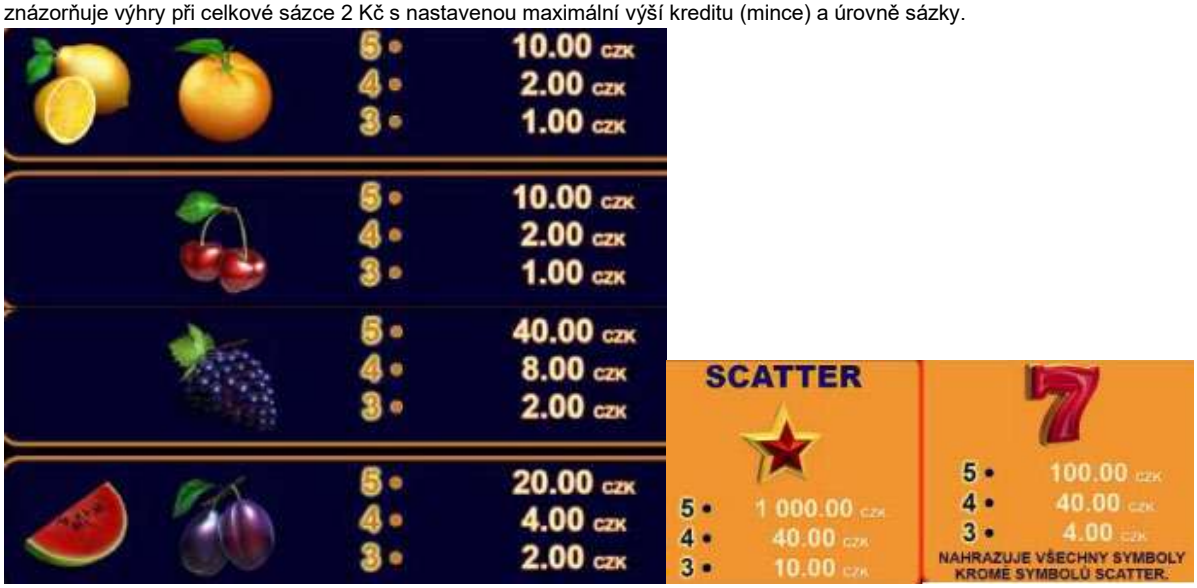
Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,79 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 2 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild (Sedmička): Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Supreme Hot

Základní informace

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	96,24 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 1 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Plné pole

Stejný symbol na všech pozicích všech válců zdvojnásobí výhru v daném zatočení. Platí pouze pro symboly švestky, pomeranče, citrony a třešně.

The Story of Alexander

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	1–50 výherních linií
Výherní podíl	96,02 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 5 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky a aktivními všemi výherními liniemi.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild: Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Freespins (Volná/Bonusová otočení zdarma): 3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných otáček zdarma. Pokud se symbol SCATTER v režimu volných otáček zobrazí na 1. válci zleva, získává Účastník hazardní hry dalších 5 volných otáček zdarma. Maximální počet takto získaných volných otáček je 15. Pokud se zobrazí během režimu volných otáček divoký symbol, zůstane na své pozici až do ukončení režimu volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci, které byla volná otočení spuštěna.

Ultimate Hot

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,51 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si vyberete hodnotu jednoho kreditu v Kč.
- Kliknutím na tlačítka Linií v Menu v sekci Nastavení sázky zvolíte počet aktivních výherních linií.
- Kliknutím na tlačítko se zatočenou šipkou roztočíte válce. Válce lze rovněž roztočit některým z 5 tlačítek START s předdefinovaným počtem kreditů. Každé z pěti tlačítek START má jiný počet kreditů.
- Hodnoty tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20
- Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra. Po kliknutí na tlačítko se spojenými šipkami s trojúhelníkem uprostřed v levé dolní části se zobrazí možnosti k dispozici. Funkce Automatická hra skončí, když kliknete na totéž tlačítko.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Jejich přehled najdete kliknutím na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko “i” po kliknutí na tlačítko Menu v pravé dolní části obrazovky. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud získáte výherní kombinace na více výherních řadách, výhry za jednotlivé výherní řady se sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka výplat znázorňuje výhry při celkové sázce 1 Kč s nastavenou maximální výší kreditu (mince) a úrovně sázky.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Slot neobsahuje žádné speciální symboly, vlastnosti nebo bonusové hry.

Internetové technické hry APOLLO GAMES (APOLLO SOFT s.r.o.)

Internetové technické hry APOLLO GAMES (APOLLO SOFT s.r.o.) jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

Hra	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka Kč	Max. výhra Kč
Blood	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Bonus Joker II	85 - 99%	500 Kč	200 000 Kč
Dice 81	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč
Fiery Dice	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč
Four Fruits II	85 - 99%	500 Kč	242 000 Kč
Hell Game	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Horror Joker	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč
Jewel Fruit	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč
Lucky 81	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč
Mad Mechanic Deluxe	85 - 99%	500 Kč	202 500 Kč
Magic Lady	75%	500 Kč	250 000 Kč
Midnight Fruits 81	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč
Muisca adventure	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Mystery Apollo II	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Pandora	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
R.U.R.	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Slot Birds	85 - 99%	500 Kč	149 500 Kč
Smiling Joker II	85 - 99%	500 Kč	136 000 Kč
Turbo Slots	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
War of The Titans	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Rich Fish	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Gangster World	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Crystal Miners	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Blood Revival	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč
Golden Treasure	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Smiling Joker	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč
Apollo European Roulette	97,30%	500 Kč	18 000 Kč
Turbo Slots 81	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč
Slot Birds 81	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

Sizzle Fire	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Occultum 81	85 - 99%	500 Kč	170 000 Kč
Boofa	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Pinky Cat	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Sunset Hotline	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč
Woodenmatic	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč
Golden Age Multireels	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Gladorius	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Falcon God	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Rich Kittens	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Smiling 1Linr	85 - 99%	500 Kč	50 500 Kč
Happy Nuts	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Aztec Mystery	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Scary Night	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Frutiki Tribe	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Clownfish	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Red Evil	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
fLucky Chessmate	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč
Roboland	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Golden Basket 27	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč
Golden Age 27	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
QuickSticks	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč
Oldskool Spin 81	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč
Blissful Jack 40	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Joker Double 27	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
TurboKick	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Vegas 81 Multiplier	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
Mystery Apollo 243	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
Cyber Beast	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
Heavenly Warriors	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
Respin Fire	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
Apollo X	85 - 99%	500 Kč	400 000 Kč
Neon Funk	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
Wild Darlings	85 - 99%	500 Kč	220 000 Kč
Bonus Joker 81	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
Spin Machine 81	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč
Apollo Multiboost	85 - 99%	500 Kč	90 500 Kč

Oldskool Spin 27	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč
Oldskool Spin 243	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
Mystery Apollo 81	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
Respin Lady	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
Turboslots 27	85 - 99%	500 Kč	432 000 Kč
Fruzzy Craze 100	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
Blissful Jack 100	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
Happy Nuts 81	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
Treasures of Namib	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
Cage Fighters	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
Karlos Game	85 - 99%	500 Kč	370 000 Kč

Společný popis ovládacích prvků her:

Hra je aktivována výběrem ikony hry v hlavním menu – nabídka her.

Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka KREDIT, VÝHRA, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka ZVUK a MENU.

Na pravém okraji obrazovky se nacházejí tlačítka AUTOSTART, START a SÁZKA.

Stiskem tlačítka START, se hra spustí. Stiskem tlačítka AUTOSTART se spustí režim AUTOSTART.

Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BONUS JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	200 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry hráč dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus ve výherní linii v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA



Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

DICE 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FIERY DICE

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.í.

POPIS

FIERY DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA.

Symbol LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
.

Popis funkce Scatter
"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FOUR FRUITS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	242 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Funkce volného otočení se čtyřmi stejnými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HELL GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HORROR JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



JEWEL FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (HVĚZDA), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



LUCKY 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MAD MECHANIC DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	202 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Dále můžou nastat tyto situace:

- kdekoliv v herním poli se náhodně rozmístí další symboly WILD a nahradí běžné symboly na těchto pozicích
- v herním poli se objeví robot, který odstraní libovolný počet válců a nahradí je novými válci se symboly WILD
- mechanickou rukou je v herním poli náhodně roztočen libovolný počet válců

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol BONUS

Symbol Bonus je SCATTER. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů Bonus kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MAGIC LADY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	75%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na alespoň čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MIDNIGHT FRUITS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MYSTERY APOLLO II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na tři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MUISCA ADVENTURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MUISCA ADVENTURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD
Pokud se symbol WILD stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace.
Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry
Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



PANDORA

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Box PANDORA

Výherní kombinace symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



R.U.R.

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SLOT BIRDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	149 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd. Tato funkce je zdarma.

Symbol SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly Mystery, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. V průběhu bonusové hry lze získat dalších 10 až 30 otočení zdarma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SMILING JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	136 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Symbol Velký meloun

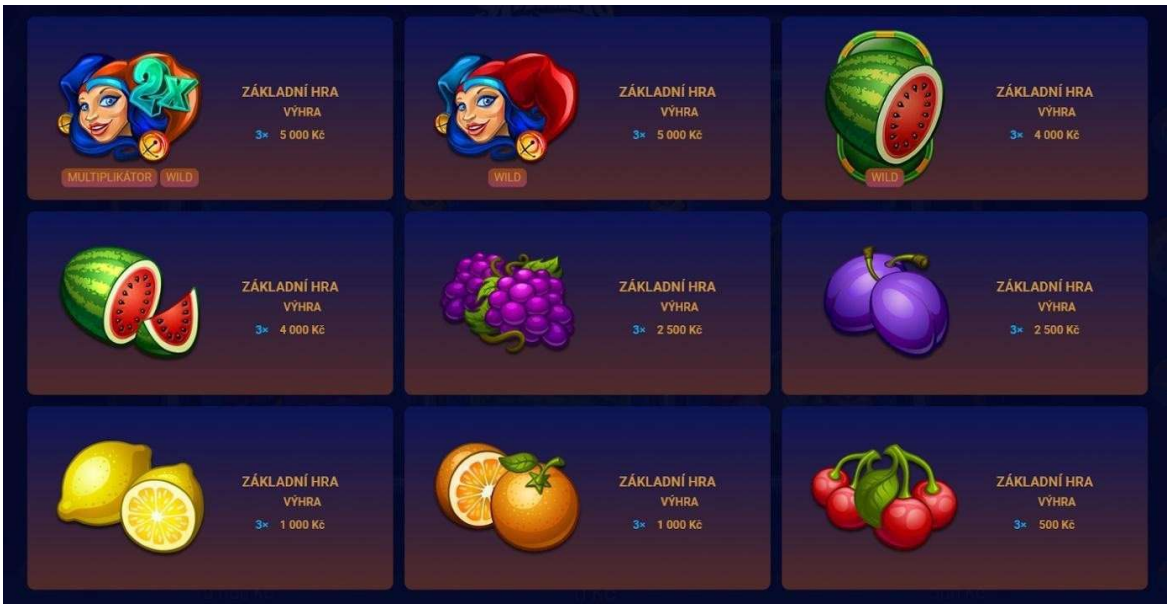
Symbol Velký meloun obsazuje na válci dvě pozice. Jeho hodnota je však shodná s hodnotou normálního symbolu Meloun, dle výherní tabulky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TURBO SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol .

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

speciální funkce “Rotace” - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích

speciální funkce “Nahrazení” - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly

speciální funkce “Rozložení” - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



WAR OF THETITANS

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Kerberos), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo FÍ na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol WILD (Kerberos) stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RICH FISH

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol WILD stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GANGSTER WORLD

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

Vyřazení symbolem WILD - Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

Exploze symbolem MOLOTOV - Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

Sražení symbolu gangsterem (Batsmash) - Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

Brokovnice - Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

Symbol WANTED - Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li tři nebo více symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



CRYSTAL MINERS

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů jednoho náhodného typu symbolu, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BLOOD REVIVAL

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x, v případě 4 Wildů 16x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GOLDEN TREASURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SMILING JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol Joker (WILD), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



APOLLO EUROPEAN ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	97,3%	500 Kč	18 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra a Sázka, tlačítka Zpět, START a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.

Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.

Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek

Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.

Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně

vybraného čísla.

PODÁNÍ SÁZKY

V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Standardní typy sázek:

Přímá sázka – 1 číslo – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
Dělená sázka – 2 čísla - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku – 3 čísla – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
Rohová sázka – 4 čísla - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0,
1, 2 a 3.
Sázka na řadu – 6 čísel - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
Sázka na tucet – 12 čísel – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
Sázka na sloupec – 12 čísel – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího
pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

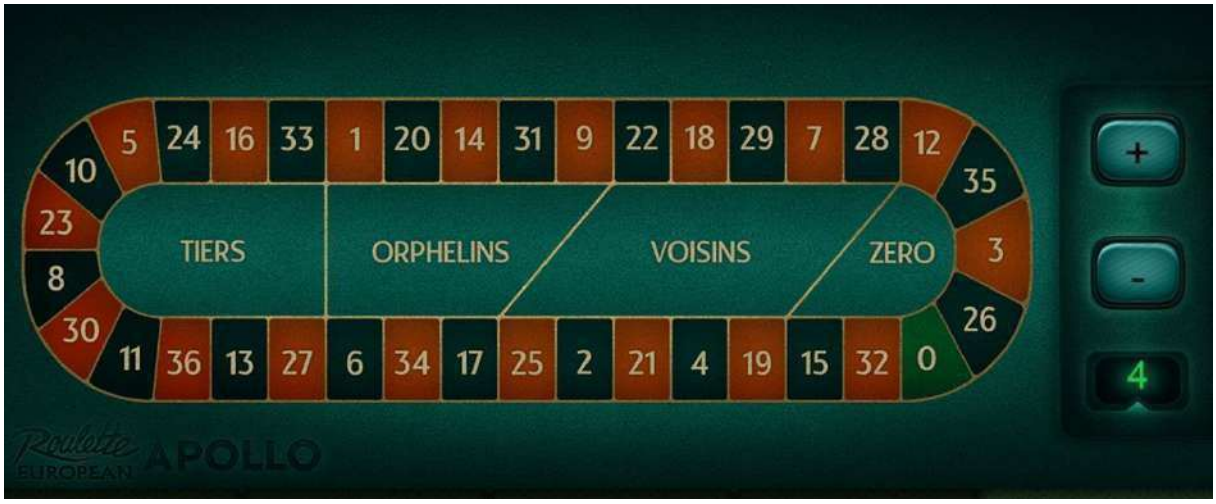


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



V

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1
-

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TURBO SLOTS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

speciální funkce “Rotace” - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích

speciální funkce “Nahrazení” - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly

speciální funkce “Rozložení” - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SLOT BIRDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly MYSTERY, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za

určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 anebo 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

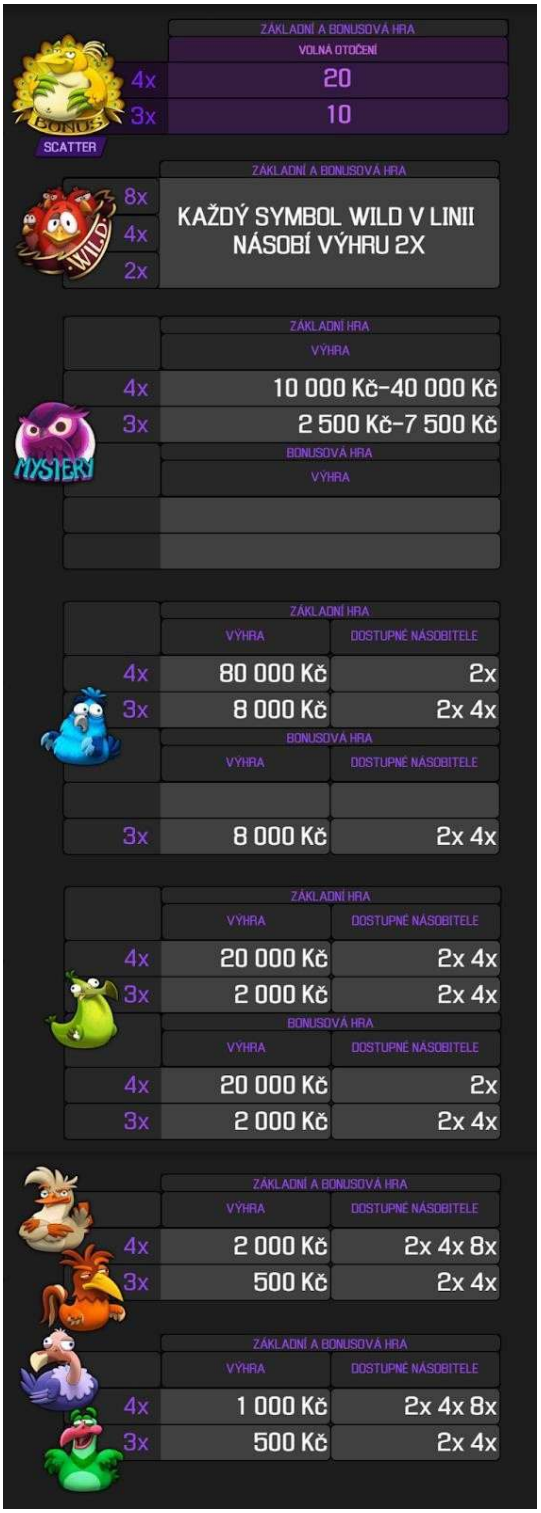
Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SIZZLE FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol HVĚZDA (Scatter)

Za tři až pět symbolů HVĚZDA (Scatter), rozmístěných náhodně na různých válcích, náleží hráči výhra dle výherní tabulky.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



OCCULTUM 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	170 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol modrý WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Symbol červený WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče.

- Kouzlo vyvolání

  Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

- Kouzlo třídění

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

- Kouzlo náhodných WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

Modré kolo štěstí

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru. Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

Červené kolo štěstí

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BOOFA

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. Základní symbol – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. Zvýrazněný symbol – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

- 1. Úroveň - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.

- 2. Úroveň – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.
Interakce hráče (roztočení kola štěstí) nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. Nezvýrazněný – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. Zvýrazněný světlem – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. Funkce WILD – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. Funkce SCATTER – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. Funkce BONUS – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. Funkce WILD – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. Funkce SCATTER – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. Funkce BONUS – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté

vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



PINKY CAT

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

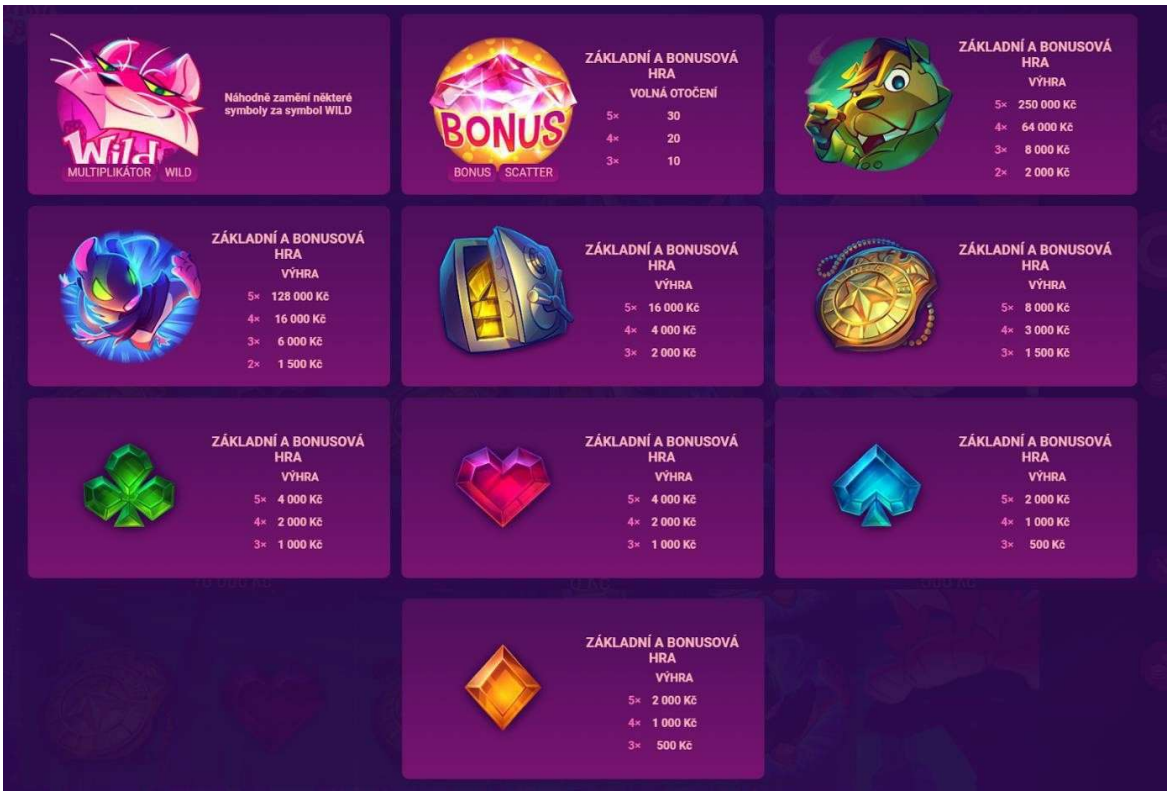
1. NINJA MOUSE - Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
2. CAT THIEF - Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
3. TNT CAT - Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
4. WANTED – Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SUNSET HOTLINE

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

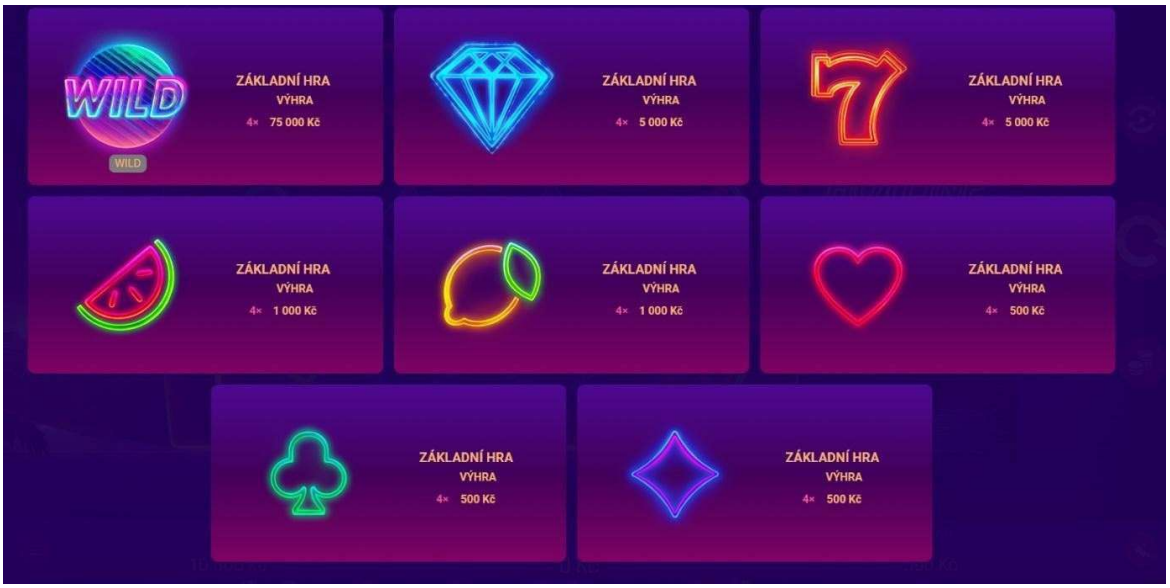
V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



WOODENMATIC

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

WOODENMATIC je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GOLDEN AGE MULTIREELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením tří až pěti válců získat tři až pět stejných symbolů v alespoň jedné výherní linii. Ve hře je 27, 81, nebo 243 výherních linií podle zvolené varianty hry. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a tabulky výher platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN AGE MULTIREELS je tří až pětiválcová hra, v níž se sází na tři až pět shodných symbolů ve 27, 81 nebo 243 výherních liniích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Přepínání režimu hry

Hra má tři volitelné varianty, které je možno měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Každá varianta má různý počet válců - tři, čtyři a pět a tím pádem i různé počty výherních linií - 27, 81 a 243. Varianty je možno přepínat kdykoliv mezi sázkami. Změnou varianty hry se mění i hodnoty symbolů na tabulce výher. Přepínání variant nemá vliv na výherní podíl.

Symbol WILD a funkce RESPIN

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii se zamkne a po přičtení výhry dojde k funkci RESPIN – volnému otočení zdarma se zamčenými WILD symboly. Po volném otočení se symboly WILD opět odemknou a dojde k vyhodnocení dalších případných výherních linií. Funkce RESPIN se provede vždy, když existuje alespoň jeden uzamčený symbol WILD.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GLADORIUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GLADORIUS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol TRUHLA

Výherní kombinace symbolů TRUHLA a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne TRUHLY, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FALCON GOD

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RICH KITTENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce tetris je zdarma.

Symbol WILD

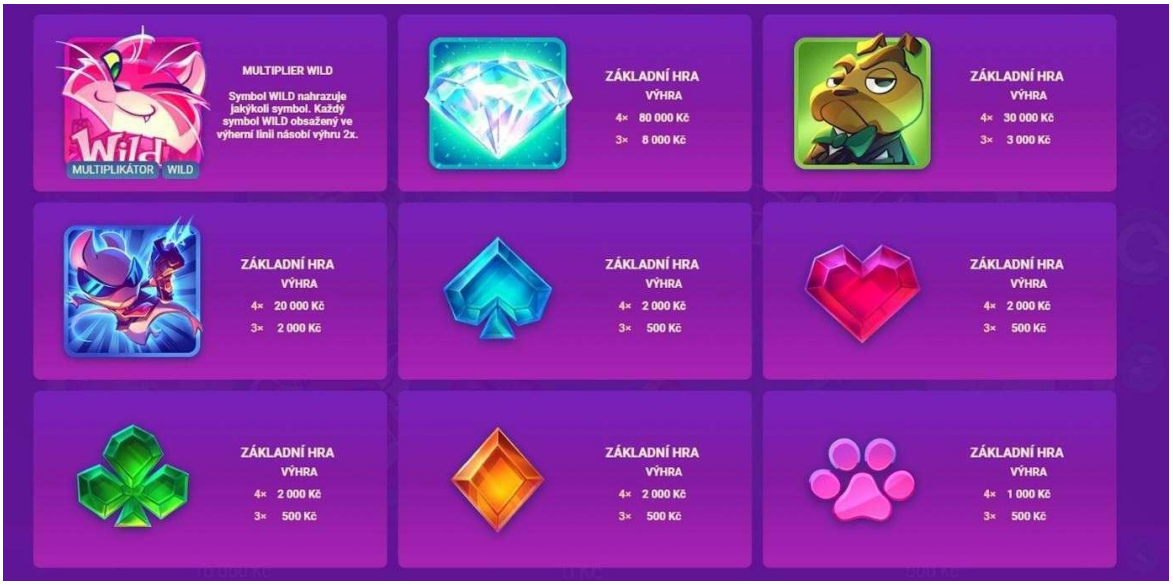
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SMILING 1LINR

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	50 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v jedné výherní linii. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň.
Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se hráčovi automaticky zdarma náhodně vylosuje jeden z vyobrazených multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního.

POPIS

SMILING 1LINR je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedné výherní linii na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER a bonusová výhra

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry.

Bonusová výhra a progress bar

Po naplnění stupnice (progress bar) pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) dojde k náhodnému vylosování multiplikátoru 50x, 75x, nebo 100x. Multiplikátor (50x, 75x a 100x) vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního. Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HAPPY NUTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním

válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



AZTEC MYSTERY

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu SCATTER.

Symbol Scatter

Symbol Scatter se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů Scatter hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Scatter. Hráč má možnost v průběhu bonusové hry vyhrát další bonusová otočení, padne-li znovu 7 až 9 symbolů Scatter. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SCARY NIGHT

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Tato funkce je zdarma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FRUTIKI TRIBE

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Tato funkce je zdarma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



CLOWNFISH

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

Symbol KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RED EVIL

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu BONUS má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padnou tři symboly TRUHLA. V režimu BONUS hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim BONUS obsahuje tři fáze.

Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.

Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X

Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



LUCKY CHESSMATE

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoké symboly jsou symboly WILD (Dáma Černá a Dáma Bílá), který nahrazují jakýkoli symbol své barvy. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LUCKY CHESSMATE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Hra má dva WILD symboly. Symbol WILD Dáma Černá nahrazuje všechny černé symboly. Symbol WILD Dáma Bílá nahrazuje všechny symboly bílé barvy.

Symbol Random Appear

Herní symboly se můžou pro možnost vytvoření výherní linie mezi sebou nahrazovat. Podobně jako je tomu v reálné šachové hře. Tato funkce se spouští pouze na vybraných symbolech, Král, Dáma, Věž, Střelec a Jezdec, přičemž nezáleží na barevné variantě symbolu.

Knight Random Appear: Jezdec se pohne v libovolném směru a natočení ve tvaru „L“ o tři pozice. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol jezdce a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

Bishop Random Appear: Střelec se pohne v libovolném směru v diagonále. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol střelce a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Rook Random Appear: Věž se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol věže a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Queen Random Appear: Dáma se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně nebo diagonálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol dámy a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

King Random Appear: Král se pohne v libovolném směru horizontálně o 1 pole, či vertikálně nebo diagonálně o 1 pole. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol krále a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



ROBOLAND

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

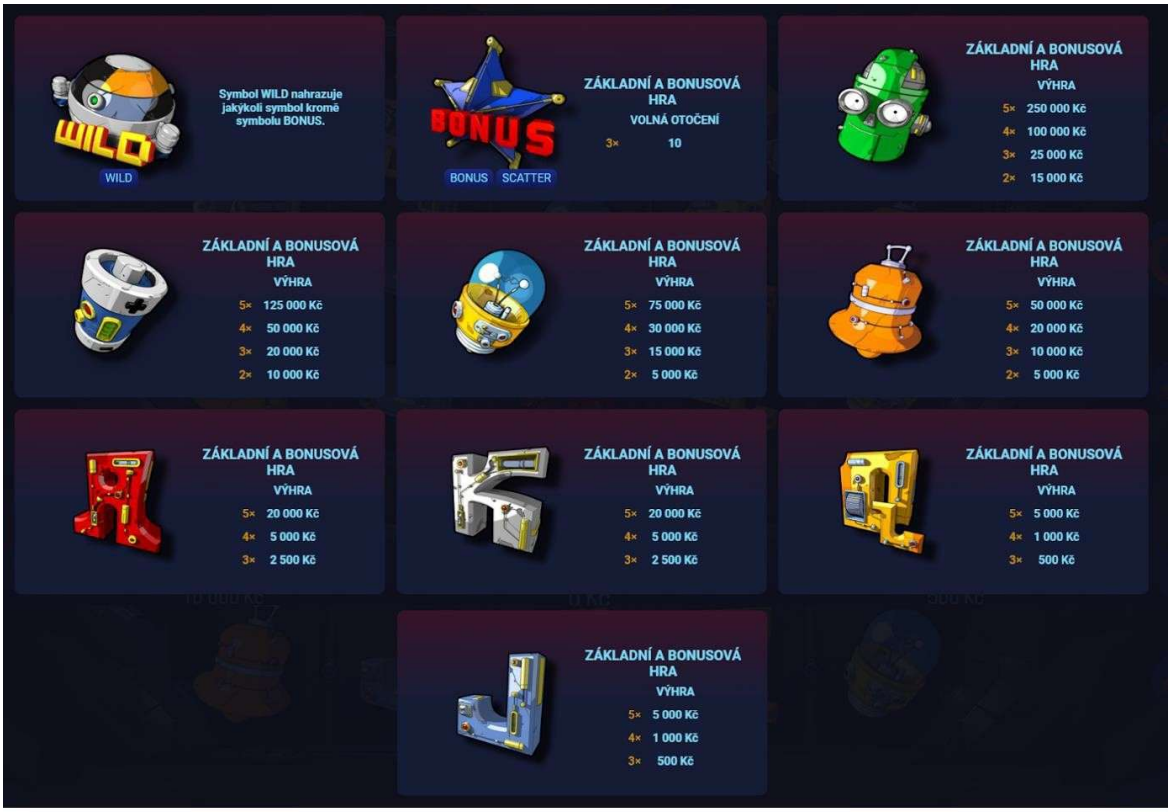
Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GOLDEN BASKET 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



GOLDEN AGE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol ČTYŘLÍSTEK může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol ČTYŘLÍSTEK nahrazuje jakýkoli symbol
- WILD 2X - symbol ČTYŘLÍSTEK nahrazuje jakýkoli symbol a každý symbol ČTYŘLÍSTEK ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



QUICKSTICKS

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

QUICKSTICKS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



OLDSKOOL SPIN 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tři na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BLISSFUL JACK 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLISSFUL JACK 40 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol MYSTERY

Padne-li linie symbolů MYSTERY, hráč obdrží výhru v rozsahu dle tabulky výher.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



JOKER DOUBLE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, či od prvního válce zprava, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie jsou vyhodnocovány zleva i zprava.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

JOKER DOUBLE 27 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 27 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo od prvního válce zprava za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je SCATTER. Tři a více symbolů BONUS spouští bonusovou hru s 10 otočeními zdarma. V bonusovém režimu je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

Funkce Criss-Cross

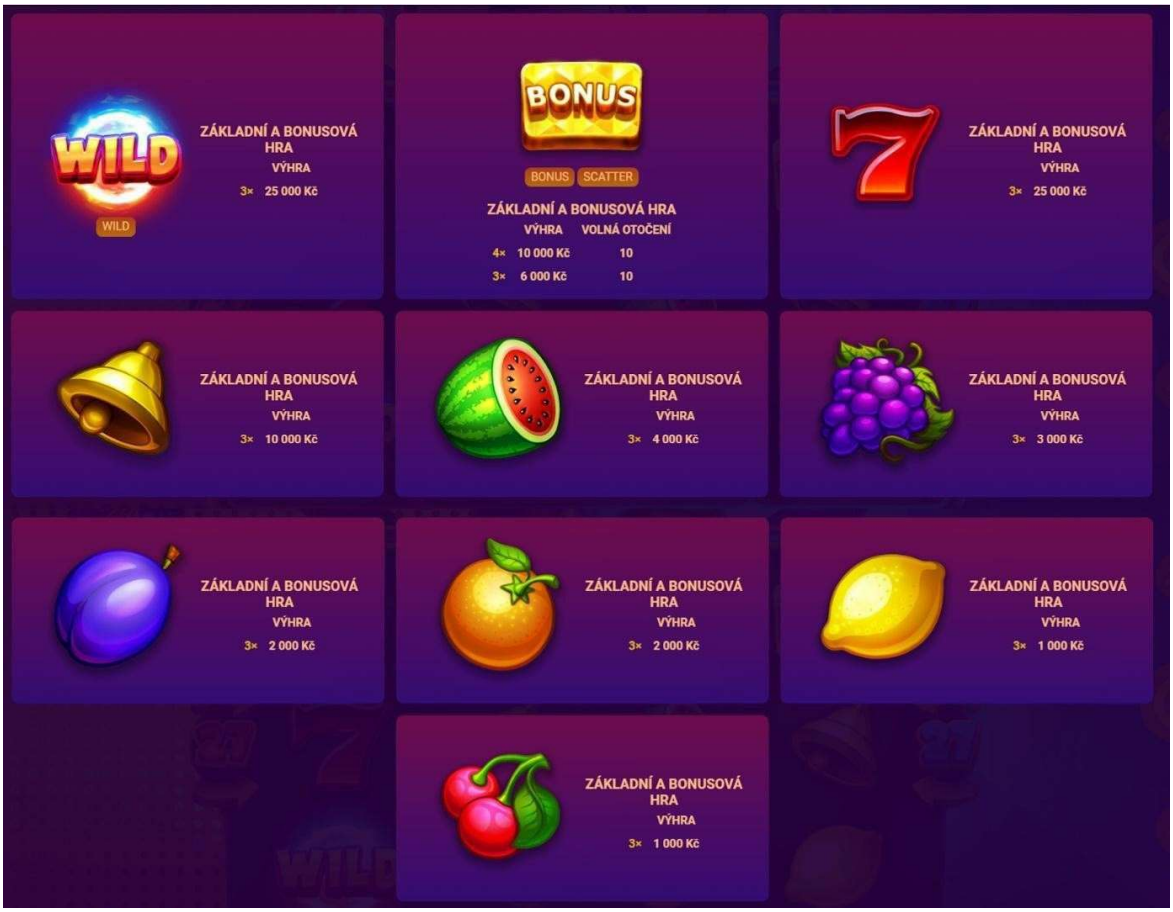
Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TURBOKICK

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

TURBOKICK je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD se náhodně objeví na obrazovce, náhodně se odrazí od některých symbolů, a může dojít k jeho umístění na válci. Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Symbol PENALTA

Symbol PENALTA je scatter a objevuje se pouze na 1., 3., a 5. válci. Tři symboly PENALTA spouští bonusovou funkci penalta.

Funkce PENALTA

V případě, že hráči padnou symboly PENALTA, hráč získává speciální bonus. Hráč má možnost, vybrat kam střelí brankáři míč. Pod každým místem v bráně se skrývá odlišná výše výhry. Míč však může chytnout brankář, čímž hráč nezíská výhru žádnou. V této bonusové funkci má hráč tři pokusy a jeho interakce nemají vliv na výslednou výši výhry.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Symbol BONUS se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Padnou-li hráči tři symboly BONUS, spustí se bonusová hra s náhodným počtem volných otočení. Volná otočení končí ve chvíli, kdy hráč postupně na válcích obdrží dva symboly ŽLUTÁ KARTA a poté jeden symbol ČERVENÁ KARTA. V bonusovém režimu nejsou aktivní symboly: KOPAČKY, RUKAVICE, DRES, PENALTA a BONUS.

Symbol ŽLUTÁ a ČERVENÁ KARTA

Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA neutváří výherní linie, objevují se na válcích samostatně jako scatter. Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA jsou aktivní pouze v bonusové části. Dva symboly ŽLUTÁ KARTA a následně jeden symbol ČERVENÁ KARTA po sobě za sebou ukončují bonusový režim. Každý symbol ŽLUTÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí výhry na obrazovce 2x. Každý symbol ČERVENÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí dané výhry na obrazovce 4x.

Bonusová funkce PENALTA

V bonusové funkci hráč vybírá, kam kopne brankáři penaltu. Hráč má tři pokusy. V každém pokusu může hráč obdržet výhru, existuje však šance, že brankář míč chytí a hráč v daném pokusu výhru nezíská. Výhry za jednotlivé pokusy se sčítají.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



VEGAS 81 MULTIPLIER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

VEGAS 81 MULTIPLIER je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.

Funkce Multiplikátor

Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1 – 10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MYSTERY APOLLO 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier a 4x Multiplier. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvěstěčtyřicet třech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol Mixer

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol Multiplier

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.

Symbol Respin

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

Symbol Mystery

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



CYBER BEAST

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu Mince. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

CYBER BEAST je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Respin se symbolem Mince

Funkce "Respin se symbolem Mince" je speciální bonusová funkce, která se aktivuje, pokud hráč získá šest nebo více symbolů "Mince" na obrazovce. Po aktivaci této funkce zůstanou na obrazovce pouze symboly "Mince", které setrvají až do konce této funkce. Funkce začíná s třemi počátečními respiny.

Během funkce "Respin se symbolem Mince" mohou na obrazovku náhodně přibývat další symboly "Mince". Každý nový symbol "Mince" může nést buď běžnou hodnotu výhry v rozmezí 1 až 10násobku sázky, nebo speciální hodnotu.

Speciální hodnoty jsou reprezentovány čtyřmi různými označeními: "Grand", "Major", "Minor" a "Mini". Tato označení jsou zobrazena na hlavní obrazovce nad válci ve čtyřech okénkách. Speciální hodnoty se odvíjejí od aktuálně nastavené sázky hráče a jejího násobku, a to takto: "Grand" - 500-ti násobek sázky, "Major" - 100 násobek sázky, "Minor" - 50-ti násobek sázky, "Mini" - 25-ti násobek sázky. Pokud hráči při respinech padne mince s některým z těchto označení, získá příslušnou speciální hodnotu.

S každým novým symbolem "Mince", který se objeví během respinu, se počet respinů resetuje zpět na tři. Funkce končí, pokud počet respinů klesne na nula a na válci se neobjeví žádný nový symbol "Mince", nebo pokud jsou všechny pozice na válci zaplněny symboly "Mince".

Celková výhra za funkci "Respin se symbolem Mince" je součet všech výher jednotlivých symbolů "Mince", včetně případných speciálních hodnot. Tato funkce může být spuštěna i během bonusové hry.

Symboly "Mince" jsou platné pouze během funkce "Respin se symbolem Mince".

Bonusová otočení zdarma

Tři symboly BONUS spouští bonusovou hru s volnými otočeními zdarma. Jejich počet je dán výherní tabulkou. Symbol BONUS se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Symbol BONUS je SCATTER.

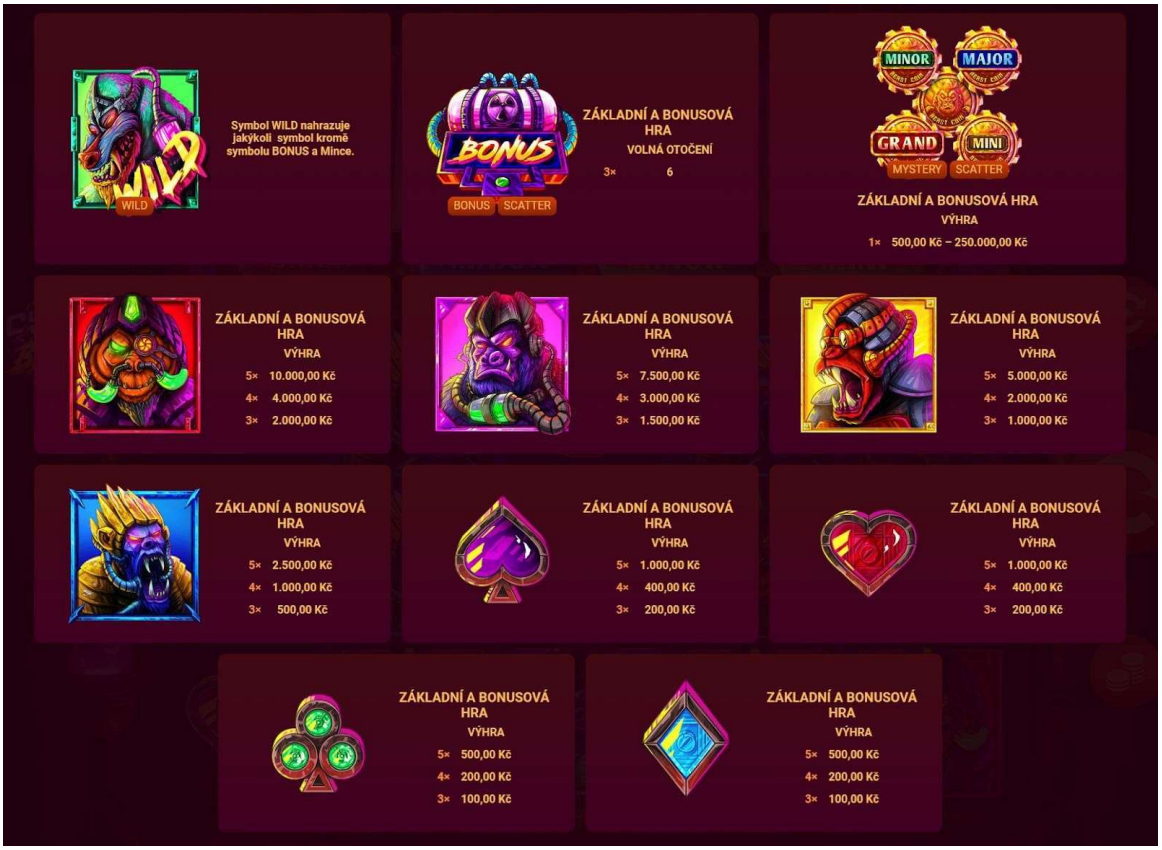
V režimu bonus je možné získat funkci Respin se symbolem Mince.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HEAVENLY WARRIORS

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

HEAVENLY WARRIORS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Větrný WILD

Symbol Větrný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Oblačný WILD.

Větrný Bonus

Funkce Větrný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Větrný WILD (modrý). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Větrného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon větru WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon větru WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud se objeví neúplný kolosální symbol, aktivuje se funkce posunu, která rozšíří symbol na celý válec.

Oblačný WILD

Symbol Oblačný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Větrný WILD.

Oblačný Bonus

Funkce Oblačný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Oblačný WILD (červený). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Oblačného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon oblaků WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon oblaků WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud výherní linie projde přes alespoň jeden Démon oblaků WILD symbol, výhra za linku se zdvojnásobí. Je důležité poznamenat, že zdvojnásobení platí i v případě, že výherní linie projde dvěma Démon oblaků WILD symboly – v tomto případě se výhra stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí.

Bouřkový WILD

Symbol Bouřkový WILD se objevuje pouze v rámci Bouřkového Bonusu.

Bouřkový Bonus

Funkce Bouřkový Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kombinaci kompletních kolosálních symbolů Větrný WILD a Oblačný WILD v jakémkoliv pořadí. Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Bouřkového Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symboly Bouřkového WILDu, které mají funkci posunu přes celý válec a současně zdvojnásobují výši výherní linie. Opět platí, že i v případě, že výherní linie projde dvěma Bouřkovými WILDy, výhra se stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí. Pokud alespoň jedno pole v kombinaci zabere kolosální symbol Bouřkový WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc.

Kolosální symbol

Kolosálním symbolem se rozumí symbol, který pokrývá všechny pozice na daném válci.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RESPIN FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RESPIN FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce RESPIN

Po obdržení výhry může náhodně nastat situace, kdy hráč obdrží funkci RESPIN. Funkce RESPIN spočívá v tom, že po okrajích obrazovky se rozhoří ohně a hráči se válce zatočí zdarma znovu, přičemž obdrží stejnou výhru, která RESPIN iniciovala. Tato situace se může náhodně opakovat vícekrát. Někdy může nastat i situace, že ohně mohou občas vzplanout i po výhře, ale RESPIN se neaktivuje. RESPIN je zcela náhodná funkce a hráč nemůže ovlivnit, kdy se aktivuje.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



APOLLO X

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	400 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol a je aktivní pouze v bonusové části. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

APOLLO X je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MYSTERY (Atom)

V základní hře symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher. V bonusové části symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher a navíc v kombinaci se symbolem WILD platí výhry, které jsou na symbolu uvedeny. Hodnoty výher platí v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol BONUS

Symbol BONUS funguje jako SCATTER. Je aktivní pouze v základní hře a spouští bonusovou část hry.

Symbol WILD

Symbol WILD je aktivní pouze v bonusové části hry. V bonusové části sbírá hodnoty ze symbolů MYSTERY (Atom). Každý WILD sbírá všechny hodnoty MYSTERY (Atom) zobrazené na obrazovce.

Bonusová část

Pokud hráč obdrží 3 nebo více symbolů BONUS, spustí se bonusová část s 10 volnými otočeními. V této části je aktivní symbol WILD, který při výhře sbírá hodnoty uvedené na symbolech MYSTERY (Atom). Tyto hodnoty se sčítají a připočítávají k výhře hráče. Všechny symboly WILD, které hráč na obrazovce získá, se shromažďují v horní části obrazovky. Každý čtvrtý symbol WILD prodlužuje bonus o 10 volných otočení, a po získání prvních 4 symbolů WILD se všechny výhry násobí x2 až do konce bonusové části. Maximální počet volných otočení v jedné bonusové části je omezen na 40. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



NEON FUNK

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

NEON FUNK je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.

Násobení výhry

Během točení válců se může na levé straně obrazovky rozsvítit nápis Happy Hour. Pokud se tento nápis během točení válců rozsvítí, znamená to, že případná výhra po dotočení válců bude násobena 2x.

Spojené válce

Během točení válců se může hráči zobrazit orámování dvou nebo více náhodných válců. Toto orámování signalizuje, že po dotočení válců na těchto válcích padne stejná série symbolů, což může přispět k vyšší výhře.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



WILD DARLINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	220 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

WILD DARLINGS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

SWAP WILD

Symbol SWAP WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu RESPIN WILD. Pokud hráč obdrží na obrazovce alespoň jeden symbol SWAP WILD, může dojít k záměně náhodných symbolů na obrazovce, čímž má hráč možnost získat výhru. Pokud je symbol SWAP WILD součástí výherní linie se symbolem RESPIN WILD, po funkci respin již svou funkci nahrazení symbolů neplní. Symbol SWAP WILD může na obrazovku přidat i symbol RESPIN WILD.

RESPIN WILD

Symbol RESPIN WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SWAP WILD. Pokud hráči padne symbol RESPIN WILD, který je součástí výherní kombinace, během vyplacení této kombinace se tyto výherní symboly uzamknou a hráč dostane další volné otočení s těmito uzamčenými symboly. Díky tomu může hráč získat další výhru se stejnými uzamčenými liniemi, jako před funkcí respin. Po této funkci se zamknuté linie opět vyhodnotí a odemknou. Pokud existuje nová výherní kombinace se symbolem RESPIN WILD, uzamkne se a hráč obdrží další volné otočení.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BONUS JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symboly JOKER či BONUS JOKER, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

BONUS JOKER 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS JOKER.

Náhodně se roztáhne na výšku válce a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Symbol BONUS JOKER

Symbol BONUS JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu JOKER.

Pokud hráč obdrží v linii 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 6-15 bonusových otočení zdarma.

Pokud hráč obdrží v linii 4 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 8-20 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol BONUS JOKER osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V režimu bonus je možné obdržet další bonusová otočení.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SPIN MACHINE 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SPIN MACHINE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



APOLLO MULTIBOOST

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň.

Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se roztočí čtvrtý, bonusový válec a po zastavení válce se na něm zobrazí jeden ze škály multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu prvního vstupu do hry nebo od poslední dosažené bonusové výhry až po dosažení posledního stupně progress baru.

POPIS

APOLLO MULTIBOOST je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD a bonusová výhra

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry na čtvrtém, bonusovém válci o jeden stupeň.

Bonusová výhra – progress bar a multiplikační válec

Progress bar sestává z 15 stupňů. Po naplnění stupnice progress baru pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) se aktivuje čtvrtý, bonusový válec - Multiplikační válec.

Jakmile je funkce spuštěna, Multiplikační válec se začne točit. Multiplikační válec obsahuje škálu multiplikátorů v rozmezí hodnot 20x - 100x a po zastavení válce se jeden multiplikátor z této škály zobrazí ve zvýrazněném okně na válci.

Tento multiplikátor vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu prvního vstupu do hry nebo od poslední dosažené bonusové výhry až po dosažení posledního stupně progress baru.

Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru a následnému náhodnému dobití v rozmezí 3 až 7 stupňů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



OLDSKOOL SPIN 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii dvakrát.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



OLDSKOOL SPIN 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvoustechčtyřicetitřech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii dvakrát.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



MYSTERY APOLLO 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier a 4x Multiplier. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MYSTERY APOLLO 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

Symbol MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RESPIN LADY

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

RESPIN LADY je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

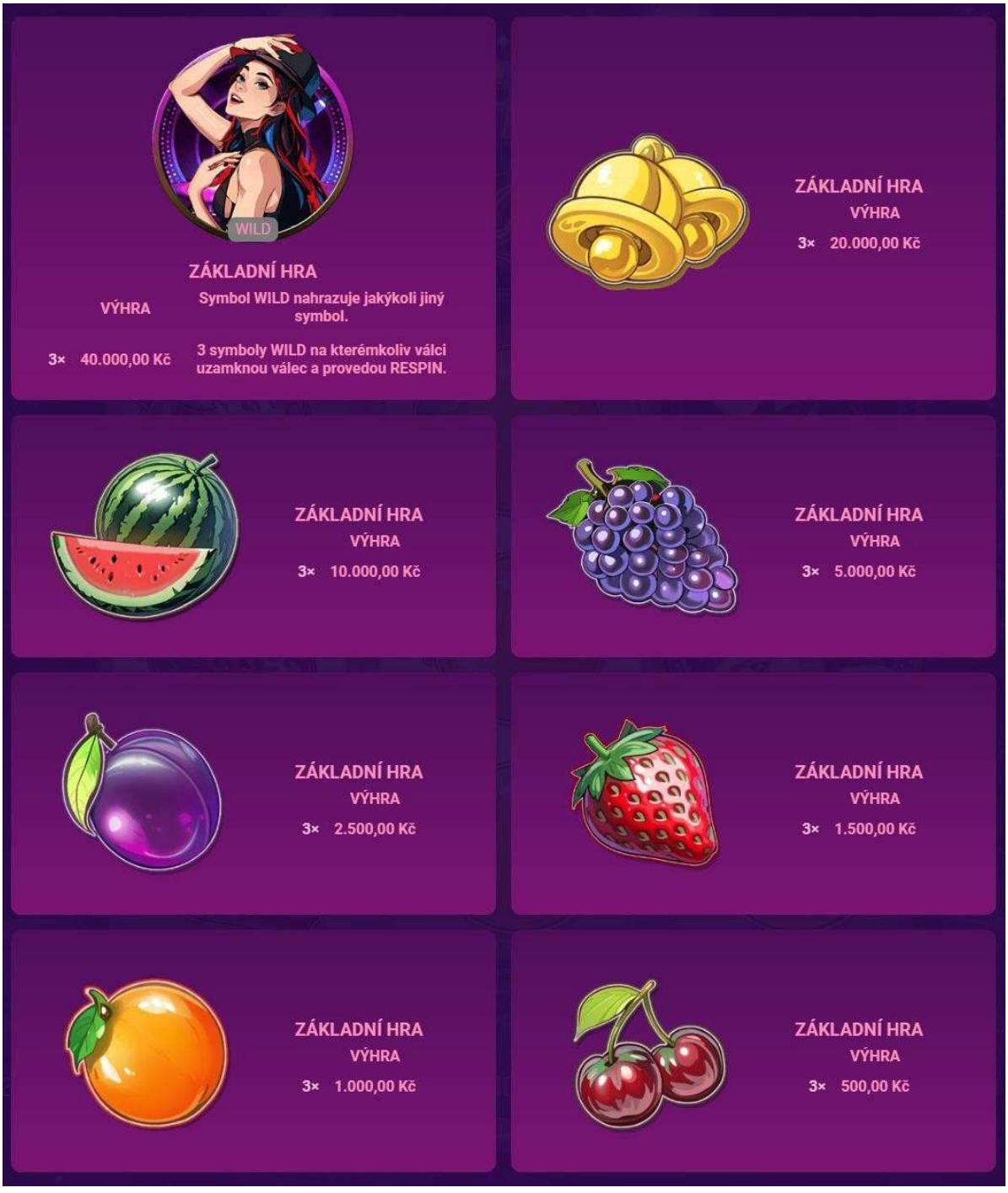
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. 3 symboly WILD na kterémkoliv válci uzamknou válec a provedou RESPIN.

Funkce RESPIN

Pokud hráči padnou tři symboly WILD na kterémkoliv válci, nejprve se vyhodnotí případné výhry ze vzniklých výherních kombinací, poté se válec uzamkne a hráč dostane další volné otočení s tímto uzamčeným válcem. Pokud ve volném otočení nepadne výherní kombinace, hráč dostane další volné otočení a tato situace se opakuje až do té doby, dokud výherní kombinace nepadne. Poté se vyhodnotí výhra ze vzniklé výherní kombinace a funkce RESPIN končí. Pokud během funkce RESPIN padnou tři symboly WILD na dalším válci, nejprve se vyhodnotí případné výhry ze vzniklých výherních kombinací, poté se uzamkne i tento válec a znovu proběhne funkce RESPIN. Funkce RESPIN tak může proběhnout s jedním, dvěma či třemi uzamčenými válci. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TURBOSLOTS 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	432 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBOSLOTS 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

- speciální funkce “Rotace” - symbol WILD na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce “Nahrazení” - symbol WILD může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce “Rozložení” - symbol WILD se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry

Padne-li devět shodných symbolů (vyjma symbolu DIAMANT a WILD) na všech třech válcích, získává hráč automaticky dvojnásobek výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



FRUZZY CRAZE 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů CLOVER a DICE. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUZZY CRAZE 100 je šestiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve stovce výherních liniích na šesti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech šesti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů CLOVER a DICE, a je aktivní pouze na 2. až 5. válci.

Pokud na 2. až 5. válci padne na kterékoliv pozici jeden nebo více symbolů WILD a zároveň se na obrazovce objeví jakákoliv výherní, či potenciálně výherní kombinace (taková, která by vznikla doplněním výherní linie symbolem WILD), roztáhnou se všechny symboly WILD na výšku, na všechny pozice svých válců, a můžou tak vytvořit další výherní kombinace.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol CLOVER

Symbol CLOVER je Scatter.

Symbol DICE

Symbol DICE je Scatter a je aktivní pouze na 1., 3., 4. a 6. válci.

Popis funkce symbolu Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



BLISSFUL JACK 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLISSFUL JACK 100 je šestiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve stovce výherních liniích na šesti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech šesti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodnésymboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA

Symbol BONUS je Scatter. Tři až šest symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích spouští BONUSOVOU HRU a vyhrává tak určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol MYSTERY

Padne-li linie symbolů MYSTERY, hráč obdrží výhru v rozsahu dle tabulky výher.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace minimálně tří symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HAPPY NUTS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS a MYSTERY. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS a MYSTERY.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter a je aktivní pouze v základní hře.

Tři nebo čtyři symboly BONUS, rozmístěné na různých válcích na libovolných pozicích, spouští BONUSOVOU HRU.

BONUSOVÁ HRA

Hráč si vybírá na obrazovce buď jeden ze tří oříšků (v případě padnutí tří symbolů BONUS) nebo dva ze čtyř oříšků (v případě padnutí čtyř symbolů BONUS). Tím se vybere náhodný počet volných otočení zdarma.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter a je aktivní pouze v BONUSOVÉ HŘE. Za každý padnutý symbol MYSTERY získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Popis funkce Scatter

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázky BUY FEATURE z těchto kombinací:

- kombinace s garantovanými 3 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 30ti násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 4 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 50ti násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 3 nebo 4 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 40ti násobek nastavené sázky v základní hře

Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře.

Speciální sázka BUY FEATURE je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace tří symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TREASURES OF NAMIB

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS, BONUS WILD a MYSTERY. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TREASURES OF NAMIB je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v padesáti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS, BONUS WILD a MYSTERY. Symbol WILD je aktivní na 2. až 5. válci.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter a je aktivní pouze v základní hře. Tři symboly BONUS, rozmístěné na různých válcích na libovolných pozicích, vyhrávají 5 bonusových otočení zdarma. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je aktivní pouze v BONUSOVÉ HŘE, kde nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů WILD a MYSTERY.

Bonusová hra

Během bonusových otočení zdarma může náhodně nastat situace, kdy se symbol BONUS WILD objeví na kterémkoliv válci. Počet těchto symbolů není nijak limitován. V této situaci se příslušné symboly přichytí na válci a přidají jedno volné otočení zdarma (nemá vliv na základní počet volných bonusových otočení). Během dalšího otočení se přichycené symboly posunou o jeden řádek dolů a můžou tak přispět k vytvoření náhodného počtu dalších výherních linií.

Každý symbol BONUS WILD přidá jedno otočení zdarma, ale pouze tehdy, když se na válcích objeví poprvé.

Při následující sérii otočení, kdy se přichycený symbol BONUS WILD pohybuje na válcích směrem dolů, nepřidává žádná otočení zdarma.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter a je aktivní pouze na 1. a 5. válci, na kterých tvoří výherní kombinaci. Padne-li výherní kombinace dvou symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace tří symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



CAGE FIGHTERS

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CAGE FIGHTERS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.

Funkce Random Appear WILD

Symbol WILD se také může v základní hře náhodně objevit na obrazovce na náhodných pozicích, nahradit jakýkoli symbol a umožnit tak vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter.

Ukazatel cesty k BONUSU

Ukazatel cesty k BONUSU je umístěn v základní hře nad válci a sestává z pěti stupňů. Po naplnění Ukazatele cesty k BONUSU (obdržením pěti symbolů BONUS v průběhu základní hry - na kterémkoliv válci a kterékoliv pozici) se aktivuje BONUSOVÁ HRA s volnými otočeními zdarma.

BONUSOVÁ HRA a Speciální funkce BOJ

Při vstupu do BONUSOVÉ HRY si hráč na vstupní obrazovce vybere jeden ze čtyř druhů symbolů Bojovníků - ŽLUTÝ BOJOVNÍK, ČERVENÝ BOJOVNÍK, MODRÝ BOJOVNÍK nebo ZELENÝ BOJOVNÍK.

Interakce hráče při výběru symbolu BOJOVNÍKA nemají vliv na výsledek hry ani počet volných otočení v rámci BONUSOVÉ HRY. Počet volných otočení zdarma není dopředu daný - závisí na vyhodnocení stavu vybraného symbolu BOJOVNÍKA ve Speciální funkci BOJ.

Vybraný symbol BOJOVNÍKA se v BONUSOVÉ HŘE orámuje zlatým rámečkem, a to jak na pozici na válci, tak v Ukazateli zdraví BOJOVNÍKŮ nad válci.

V BONUSOVÉ HŘE se každý ze čtyř symbolů BOJOVNÍKŮ zobrazí se Stupnicí životů, na níž má při vstupu do BONUSOVÉ HRY tři životy - zobrazené jako tři zelené křížky.

Ukazatel zdraví BOJOVNÍKŮ zobrazuje aktuální počet životů všech čtyř symbolů BOJOVNÍKŮ v průběhu BONUSOVÉ HRY.

Po každém bonusovém otočení se na obrazovce nejprve vyhodnotí případné výherní kombinace všech symbolů, poté se porovná počet případných padnutých symbolů BOJOVNÍKŮ a vyhodnotí následujícím způsobem:

Pokud se na obrazovce nachází dva nebo více druhů symbolů BOJOVNÍKŮ (v jakémkoliv počtu, na jakýchkoliv pozicích, bez nutnosti tvořit výherní kombinaci), nastává Speciální funkce BOJ:

- Symboly BOJOVNÍKŮ s nejvyšším počtem zastoupení vyhrávají - což znamená, že neztrácí v tuto chvíli žádný život (nejedná se o výhru symbolu dle výherní tabulky). Zbylé symboly BOJOVNÍKŮ ztratí jeden život. To se projeví ztrátou jednoho křížku na Stupnici životů.
- Pokud je počet zastoupení symbolů BOJOVNÍKŮ na obrazovce shodný, nastává remíza a žádný ze symbolů BOJOVNÍKŮ neztrácí život.
- Pokud kterýkoliv ze čtyř symbolů BOJOVNÍKŮ ztratí všechny tři životy, přepne se tento symbol BOJOVNÍKA do stavu K.O., v BONUSOVÉ HŘE nebude dál pokračovat, a pokud padne v jakémkoliv dalším bonusovém otočení, bude nahrazen náhodným symbolem BOJOVNÍKA z těch, které zbyly ve hře.

BONUSOVÁ HRA končí ve chvíli, kdy:

- Hráčem vybraný symbol BOJOVNÍKA buď zůstane sám ve hře (zbylé tři symboly BOJOVNÍKŮ jsou ve stavu K.O.), v tom případě hráč k bonusové výhře za výherní kombinace získává navíc Výhru titulu. Výhra titulu je náhodná, v rozmezí 10 - 50ti násobku sázky, a je přičtena k základní bonusové výhře.
- Anebo se hráčem vybraný symbol BOJOVNÍKA dostane do stavu K.O. - v tom případě hráč získá bonusovou výhru pouze za vyhodnocené výherní kombinace.

Odměna BOJOVNÍKA

Po ukončení BONUSOVÉ HRY a výstupu z ní se v základní hře přičte Odměna BOJOVNÍKA jako náhodný počet symbolů BONUS do Ukazatele cesty k BONUSU.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace takového počtu symbolů BONUS, které je potřeba k naplnění Ukazatele cesty k BONUSU, a poté spustí

BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



KARLOS GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	370 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol“ je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

KARLOS GAME je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii 2x (dva symboly WILD násobí výhru za linii 4x, tři symboly WILD násobí výhru za linii 8x).

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



VEGAS 27 MULTIPLIER

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	**Výherní podíl (RTP)**	**Max. sázka**	**Max. výhra**
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

VEGAS 27 MULTIPLIER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

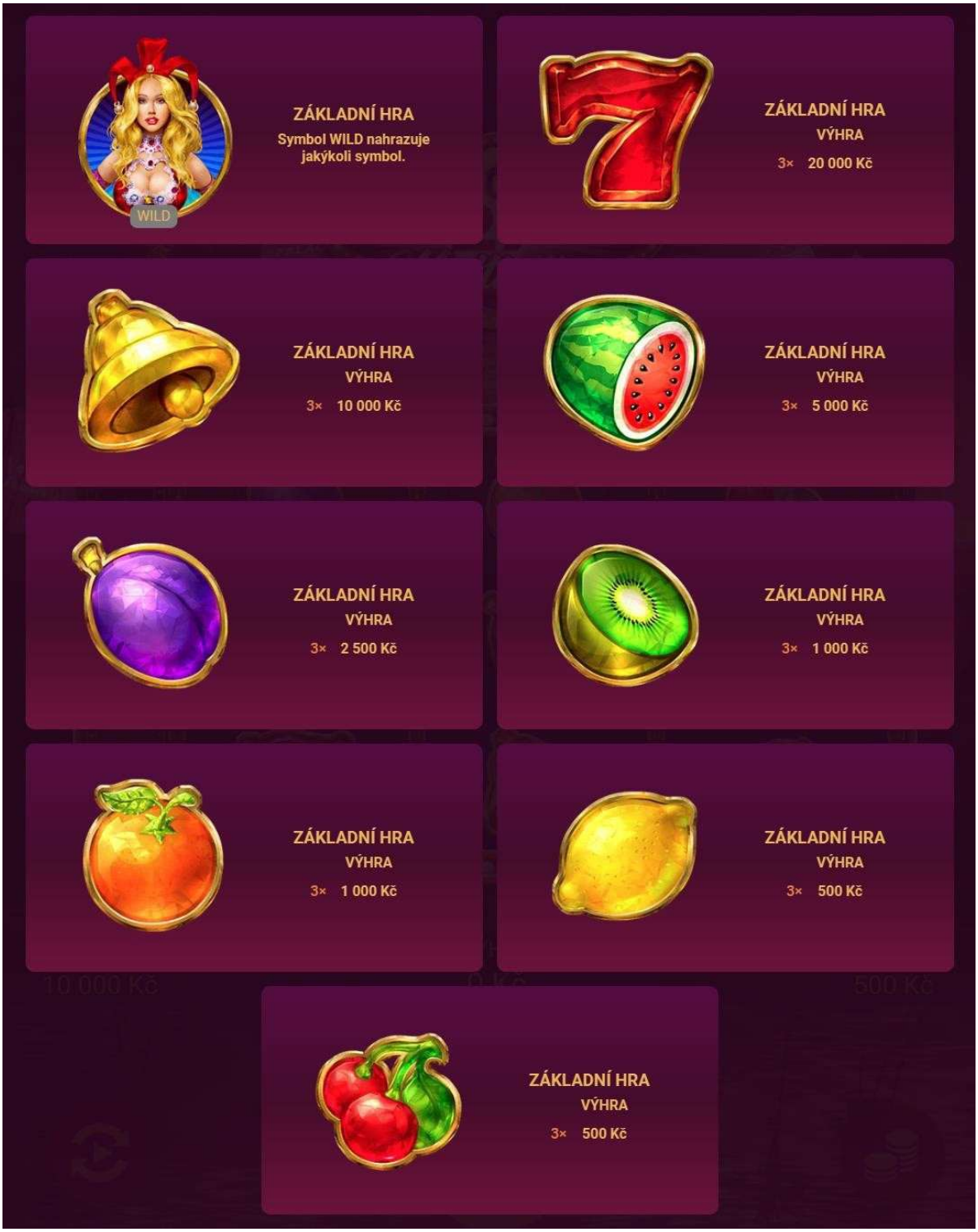
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Multiplikátor

Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1 – 10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



Internetové technické hry Migdal Entertainment Group j. s. a. jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Seznam her dle OP

Číslo řádku	Název technické hry	Verze hry
1.	Blood Moon Wheel	1.0.0
2.	Clovernesity	1.0.0
3.	Clover Madness 100	1.0.0
4.	Egg Hunter	1.0.0
5.	Enchanted Cairo	1.0.0
6.	Frucasino	1.0.0
7.	Fruit Scapes	1.0.0
8.	Fruity Taste	1.0.0
9.	Tricky Jocker	1.0.0
10.	Hunter Totem	1.0.0
11.	Infinitely Hot	1.0.0
12.	Irish Expands	1.0.0
13.	Crown Expandently	1.0.0
14.	Kitty Bonus Jackpot	1.0.0
15.	Olympus Secrets	1.0.0
16.	Purple Ball	1.0.0
17.	Fruit and Sevens	1.0.0
18.	Roasting Hot 100	1.0.0
19.	Upper Hot	1.0.0
20.	81 & Wheel	1.0.0
21.	81 Forever	1.0.0
22.	Chilli Style	1.0.0
23.	WOW Panda	1.0.0
24.	Come on Joker!	1.0.0
25.	Majesty Fruits	1.0.0
26.	Chilli Tumble	1.0.0
27.	Solar Goddess	1.0.0
28.	The Dollar Game	1.0.0
29.	Chilliomatic	1.0.0
30.	Charm Of Fruits	1.0.0
31.	Dwarf’s Explosive Respin	1.0.0

Herní plán

81 & Wheel

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry 81 & Wheel.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	81 & Wheel
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,68 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Speciální symboly

Symbol WILD 81 nahrazuje ostatní symboly vyjma symbolu BONUS GAME.

Funkce BONUS GAME

Pokud získáte na sousedících válcích 3 nebo 4 bonusové symboly S9, je spuštěna bonusová hra BONUS GAME. Na bonusovém kole, ve spuštěné bonusové hře, jsou zobrazeny možné výhry, které lze během této hry získat. Možný počet roztočení bonusového kola: 3 symboly = 1 otočení kola, 4 symboly = 2 otočení kola. Bonusové kolo obsahuje také políčka s možností získat další 3 otočení. Tato hra je zdarma a výhry z bonusového kola se přičítají k výhře na linii.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly

Herní plán



Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 1 kredit (celková sázka 0,1 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

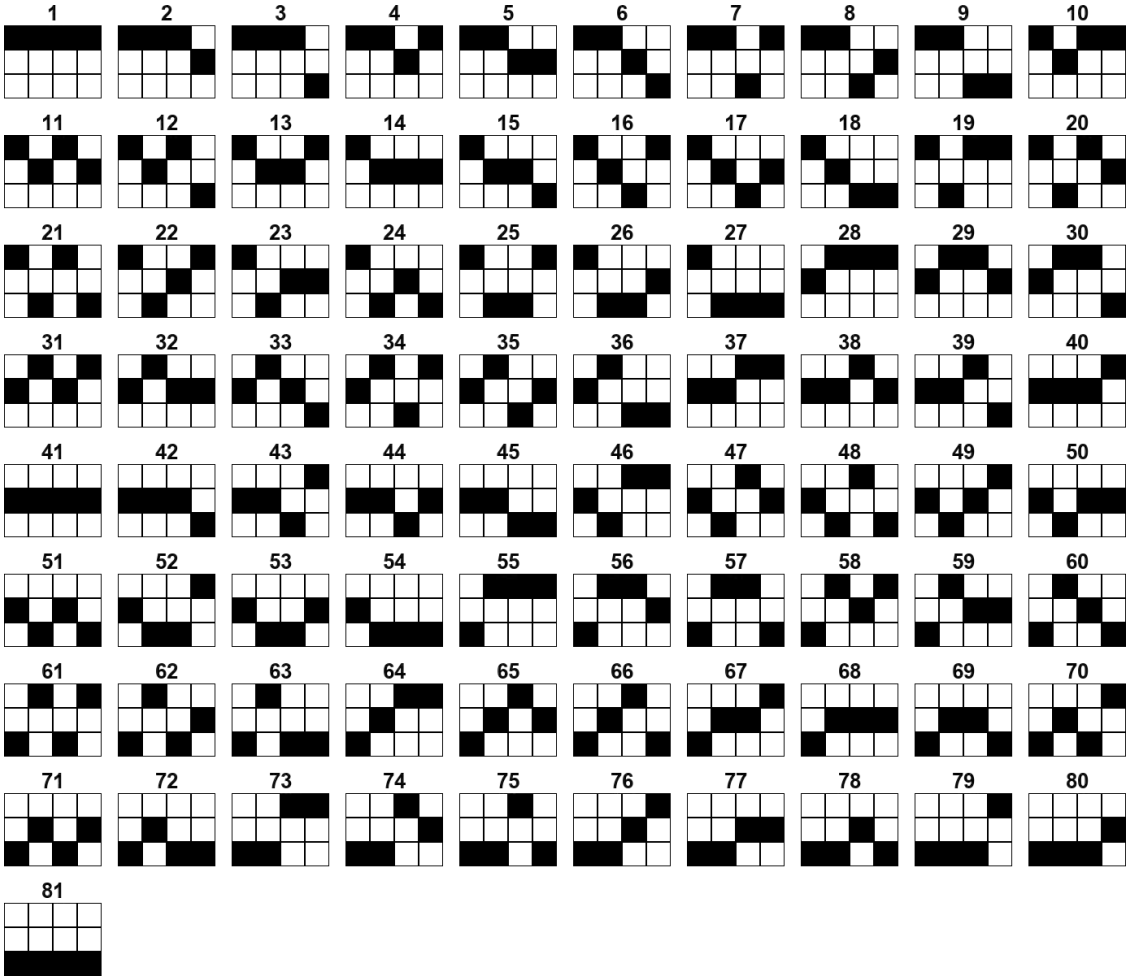
Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**	
	x3	**x4**
S7	1	2
S6	1	4
S5	1	4
S4	1	4
S3	1	4
S2	4	40
S1	6	60
S0	16	160
S8	16	160
S9*	x1 Bonus Game	x2 Bonus Game

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Herní plán

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

81 Forever

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry 81 Forever.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	81 Forever
Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,68 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Speciální symboly

Symbol WILD 81 nahrazuje ostatní symboly vyjma symbolu BONUS.

Funkce BONUS

Pokud získáte 3 nebo 4 bonusové symboly S9, je spuštěna bonusová hra. Na bonusovém kole, ve spuštěné bonusové hře, jsou zobrazeny možné výhry, které lze během této hry získat. Možný počet roztočení bonusového kola: 3 symboly = 1 otočení kola, 4 symboly = 2 otočení kola. Bonusové kolo obsahuje také políčka s možností získat další 3 otočení. Tato hra je zdarma a výhry z bonusového kola se přičítají k výhře na linii.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly

Herní plán



Výherní tabulka

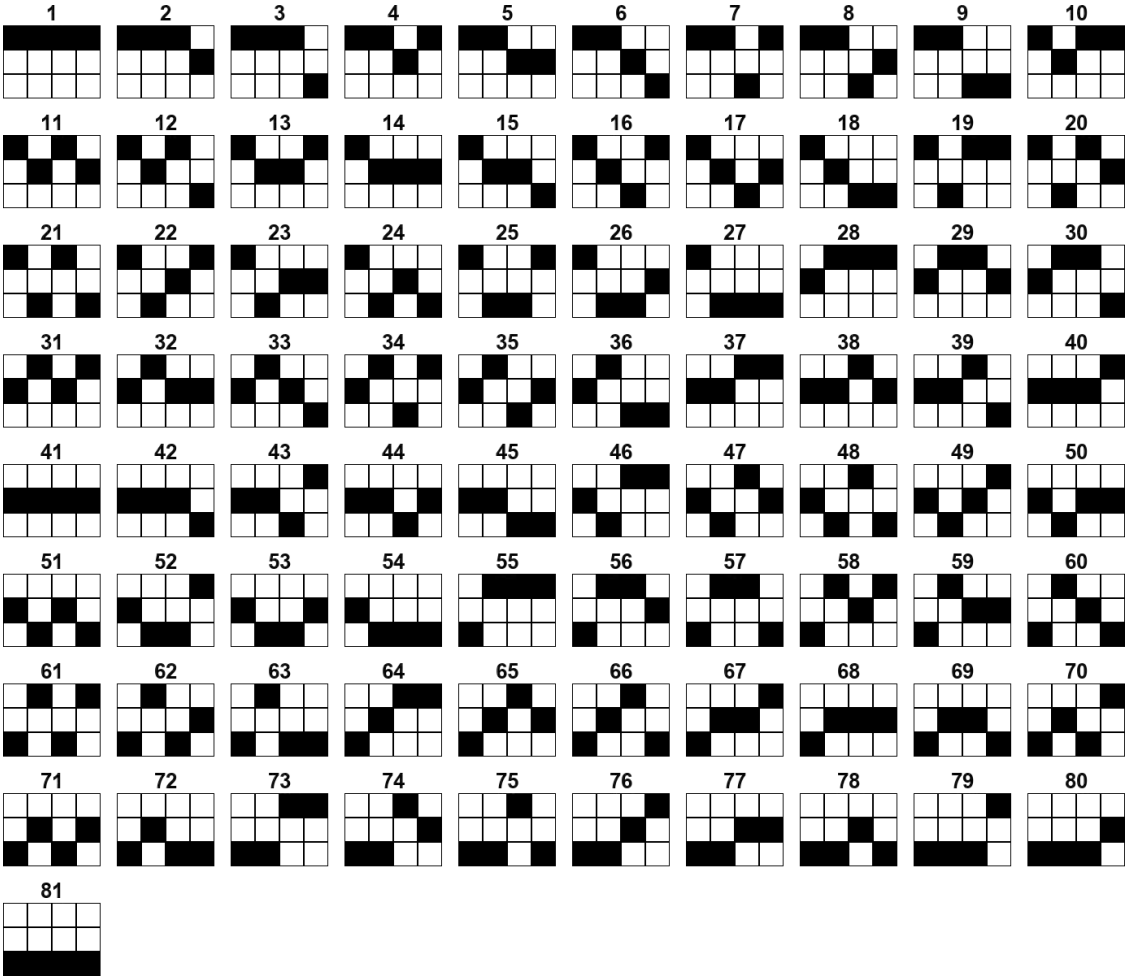
Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 1 kredit (celková sázka 0,1 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**	
	x3	**x4**
S7	1	2
S6	1	4
S5	1	4
S4	1	4
S3	1	4
S2	4	40
S1	6	60
S0	16	160
S8	16	160
S9*	x1 Bonus Game	x2 Bonus Game

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.

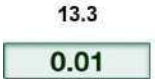


Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán





Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Blood Moon Wheel

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Blood Moon Wheel.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Blood Moon Wheel
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	92,79 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Funkce WILD

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly na výherní linii, vyjma bonusových symbolů.

Funkce BONUS WHEEL

Pokud získáte na sousedních pozicích, počínaje prvním válcem, 3 až 5 symbolů BONUS WHEEL, je spuštěno tato bonusová hra. Zobrazí se losovací osudí (kolo). Na kole, ve spuštěné bonusové hře, jsou zobrazeny možné výhry, které lze během této hry získat. Možný počet roztočení bonusového kola: 1, 2, 3. Výhry z bonusového kola se přičítají k výhře na linii.

Funkce **JP BONUS**
V rámci jednotlivých her, spuštěných hráčem, se do ukazatele bonusové hry „JP BONUS“, jež je umístěn na základní herní obrazovce, načítá náhodně možná výhra, pakliže hráč získá 5 symbolů S10 (Kniha), získává aktuálně zobrazenou hodnotu tohoto bonusu.

Herní plán

Funkce VOLNÉ OTÁČKY

3 nebo více symbolů FREE SPINS spustí volné otáčky. Během této bonusové hry jsou symboly FREE SPINS nahrazeny symboly SCATTER. Symbol SCATTER nahrazuje všechny symboly kromě symbolu BONUS WHEEL.
Bonusová funkce JP: Hodnotu Bonus JP vyhrává 5 symbolů SCATTER.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.



Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 25 kreditů (celková sázka 2,5 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

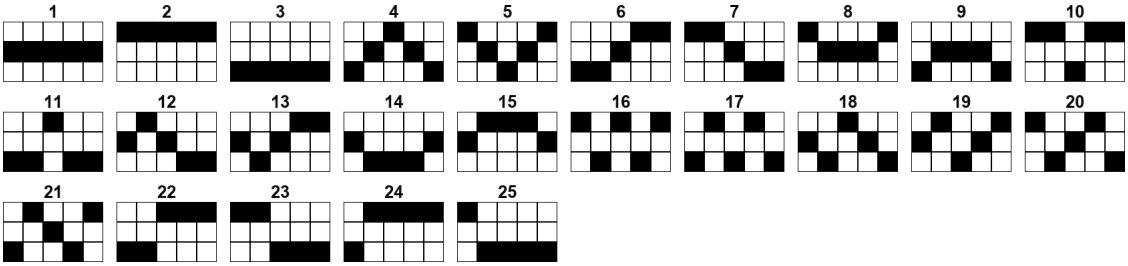
Označení symbolu	Počet symbolů ve výherní kombinaci			
	x2	x3	x4	x5
S0		5	20	100
S1		10	25	100
S2		15	75	150
S3		10	50	125
S4		25	150	500
S5		20	75	200
S6		20	125	250
S7	5	50	200	1000
S9	15	200	2000	10000
S8		b1	b2	b3
S10*		4 + 5x volné otáčky	10 + 10x volné otáčky	100 + 15x volné otáčky
S11*		4	10	100

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.

Herní plán



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3

Herní plán

Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Zapnout/Vypnout hudbu	8.1, 9.1	8.2, 8.3, 9.2, 9.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Clover Madness 100

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Clover Madness 100.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Clover Madness 100
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,33 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích. Symbol SCATTER (S10) se vyskytuje pouze na válci 1, 3 a 5.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Funkce WILD

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly na výherní linii, vyjma bonusových symbolů. Pokud může vytvořit výherní kombinaci, symbol WILD expanduje na celý válec. Symbol WILD se vyskytuje pouze na válci 2, 3 a 4.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.

Herní plán



Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 20 kreditů (celková sázka 2 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

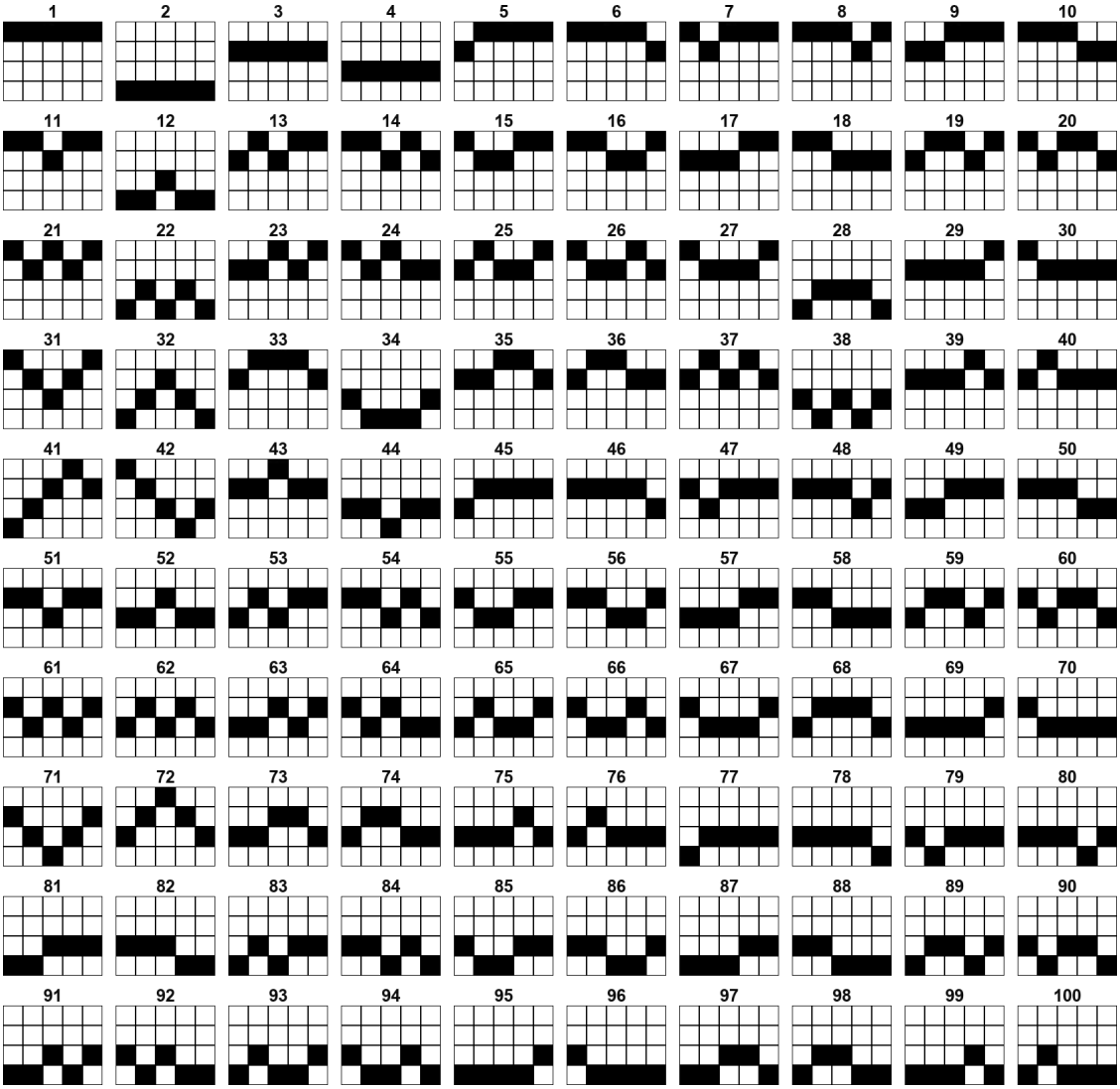
Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**			
	x2	**x3**	**x4**	**x5**
S1				
S2	2	15	150	1000
S3		10	50	200
S4		10	50	200
S5		5	20	80
S6		2	5	20
S7		2	5	20
S8		2	5	20
S9		2	5	20
S10* (scatter)		400	--	--
S11* (scatter)		60	400	2000

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.

Herní plán



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk		6.2, 6.3
Zapnout zvuk		7.2, 7.3
Zapnout/Vypnout hudbu	8.1, 9.1	8.2, 8.3, 9.2, 9.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Clovernesity

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Clovernesity.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Clovernesity
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,09 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

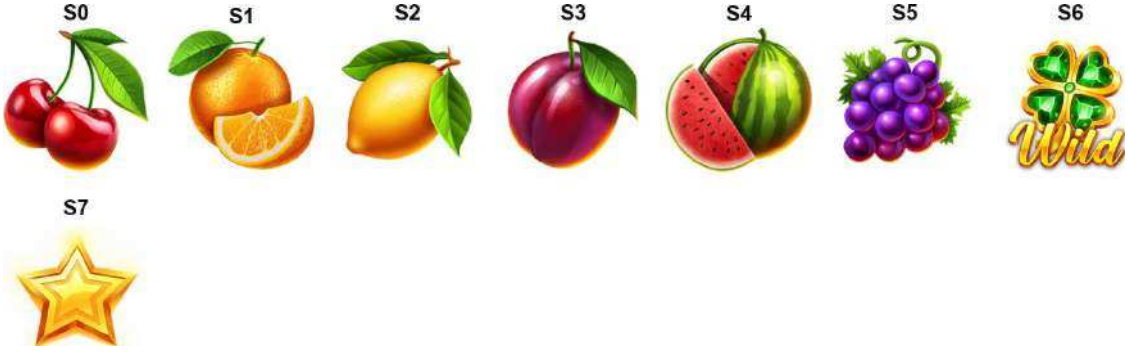
Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na CZK lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Funkce WILD

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly na výherní linii, vyjma bonusových symbolů.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly



Herní plán

Výherní tabulka

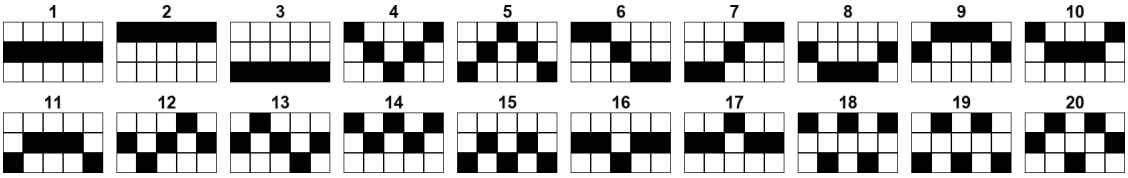
Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 20 kredit na linii (celková sázka 2 CZK). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**		
	x3	**x4**	**x5**
S0	10	20	100
S1	10	20	100
S2	10	20	100
S3	20	40	200
S4	20	40	200
S5	20	80	400
S6	40	400	1000
S7*	Celková sázka x5	Celková sázka x20	Celková sázka x500

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

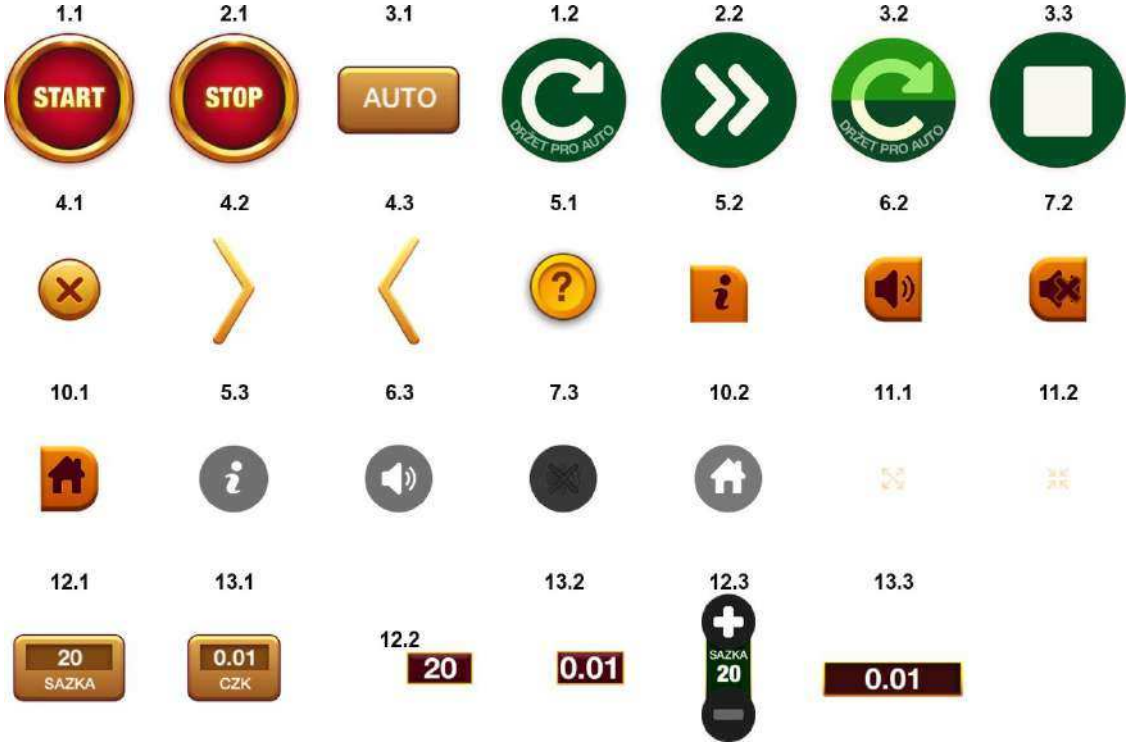
Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk		6.2, 6.3
Zapnout zvuk		7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v CZK	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Come on Joker!

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Come on Joker!.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Come on Joker!
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,22 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Speciální symboly

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly vyjma symbol SCATTER. Symbol JOKER se náhodně vyskytuje na válcích 2 až 5.

Funkce Volné otáčky

3 a více symbolů SCATTER spouští volné otáčky (hry zdarma). Během volných otáček 3 a více symbolů SCATTER spustí další volné otáčky. Maximální počet volných otáček je 50.

Funkce WILD

Během této funkce je symbol JOKER náhodně rozmísťován na válcích 1 až 5. Tato funkce může být aktivní jak v základní hře, tak také ve volných otáčkách.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly

Herní plán



Výherní tabulka

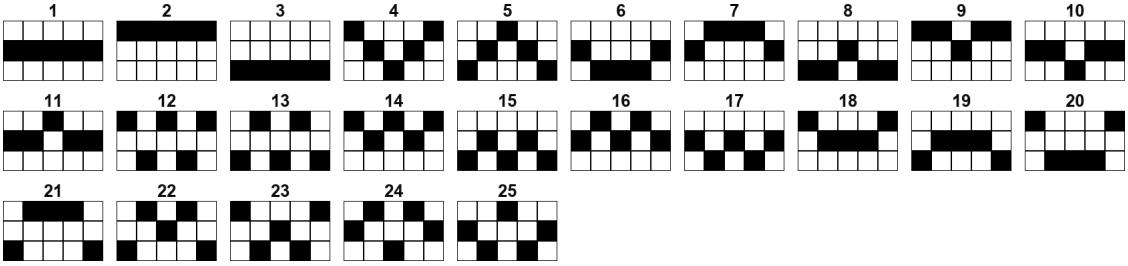
Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 25 kreditů (celková sázka 2,5 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**			
	x2	**x3**	**x4**	**x5**
S1	5	20	60	300
S2		15	40	200
S3		15	40	200
S4		10	30	150
S5		10	30	150
S6		5	25	100
S7		5	25	100
S8		5	20	100
S9		5	20	100
S10		5	20	100
S11		5	20	100
S13	5	20	60	300
S12 (scatter)		125 +8 volných otáček	250 +12 volných otáček	1250 +20 volných otáček

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Crown Expandently

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Crown Expandently.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Crown Expandently
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,98 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Speciální symboly

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly na výherní linii, vyjma bonusových symbolů SCATTER. Symbol WILD expanduje na celý válec, pakliže může vytvořit výherní kombinaci. WILD symbol se může vyskytovat na válci 2, 3 a 4.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.

Herní plán



Výherní tabulka

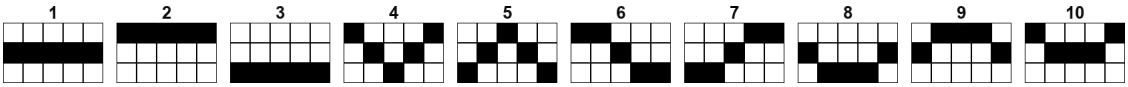
Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 10 kreditů (celková sázka 1,0 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	Počet symbolů ve výherní kombinaci			
	x2	x3	x4	x5
S0		10	30	150
S1		10	30	150
S2		10	30	150
S3		10	30	150
S4		20	40	200
S5		40	120	700
S6		40	120	700
S7	10	50	250	5000
S8	wild	wild	wild	wild
S9*		200		
S10*		50	200	1000

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



13.3



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Dwarf's Explosive Respin

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Dwarf's Explosive Respin.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Dwarf's Explosive Respin
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,06 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány zleva.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Funkce ALL WAYS X2

Pokud je výherní kombinace symbolů S1 až S7 sestavena ze všech 9 shodných symbolů, výhra se dvojnásobí.

Funkce Re-spin

Pokud výherní kombinace obsahuje WILD symbol, zůstane výherní kombinace na obrazovce a spustí se re-spin válců.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.

Herní plán



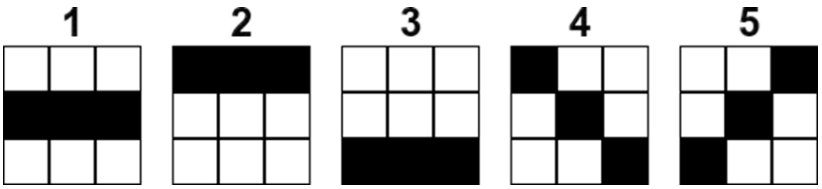
Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 5 kreditů (celková sázka 0,5 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**
	x3
S1	10
S2	20
S3	30
S4	40
S5	50
S6	75
S7	250
S8 (wild)	250

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Zapnout/Vypnout hudbu	8.1, 9.1	8.2, 8.3, 9.2, 9.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Egg Hunter

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Egg Hunter.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Egg Hunter
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	15
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava a zprava doleva
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,15 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány zleva doprava a zprava doleva na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Funkce SCATTER

3 a více symbolů ZLATÉ VEJCE (Scatter) spouští 10 volných otáček. Během volných otáček zůstávají symboly ZLATÉ VEJCE namístě. Během volných otáček nejsou vypláceny žádné výhry, po ukončení této hry je vyplacena výhra odpovídající celkovému počtu symbolů ZLATÉ VEJCE. V případě dosažení 15 symbolů S10 (Zlaté vejce) jsou volné otáčky ukončeny a je vyplacena jednak stanovená výhra a také hodnota JP BONUSu.

Funkce JP BONUS

V rámci jednotlivých her, spuštěných hráčem, se do ukazatele bonusové hry „JP BONUS“, jež je umístěn na základní herní obrazovce, načítá náhodně možná výhra, pakliže hráč získá 15 symbolů S10 (Zlaté vejce), získává aktuálně zobrazenou hodnotu tohoto bonusu.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.

Herní plán



Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušný násobek sázky na linii v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 1 kredit na linii (celková sázka 1,5 Kč, tedy sázka 0,1 Kč na linii). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**		
	x3	**x4**	**x5**
S1	100	1000	10000
S2	25	100	500
S3	25	100	500
S4	20	50	200
S5	20	50	200
S6	15	40	150
S7	15	40	150
S8	10	25	100
S9	10	25	100
S10*	10x volné otáčky	10x volné otáčky	10x volné otáčky

* Symboly nemusí být na výherní linii.

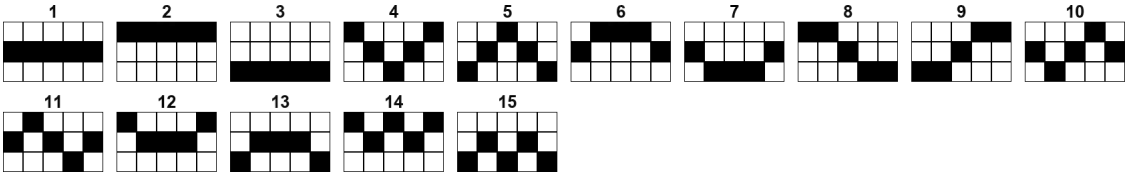
Výherní tabulka volné otáčky

Označení symbolu	**3x**	**4x**	**5x**	**6x**	**7x**	**8x**	**9x**	**10x**	**11x**	**12x**	**13x**	**14x**	**15x**
S10*	75	90	120	150	180	225	450	600	750	1500	2250	3000	3750**

** K výhře je vyplacena hodnota JP Bonus.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	

Herní plán

Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Enchanted Cairo

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Enchanted Cairo.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Enchanted Cairo
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	30
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,74 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Speciální symboly

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly na výherní linii, vyjma bonusových symbolů SCATTER a DIAMOND.
Symbol DIAMOND se mohou vyskytovat kdekoliv na válcích během volných otáček.

Funkce FREE SPINS

3 nebo více symbolů SCATTER - FREE SPINS spustí během základní hry 8 volných otáček. 3 nebo více symbolů SCATTER - FREE SPINS spustí během volných otáček dalších 8 volných otáček. Symbol WILD je během volných otáček transformován na WILD X2, pokud je součástí výherní kombinace násobí dosaženou výhru 2x.

Funkce BONUS GAME

6 nebo více symbolů DIAMOND spustí tuto hru. Všechny symboly DIAMOND zůstávají na svém místě. Během této bonusové hry jsou spuštěny 3 následné volné otočky. Každý další symbol DIAMOND na válcích resetuje počet následných volných otoček na hodnotu 3. Bonusová hra pokračuje, dokud nejsou

dokončeny všechny následné otočky, nebo pokud není na obrazovce 20 symbolů DIAMOND. Po ukončení bonusové hry je vyplacena výhra za příslušné symboly DIAMOND. Každý symbol DIAMOND sebou nese vyznačenou výši výhry. Během této bonusové hry je možné náhodně získat výhru MINI, MINOR nebo MAJOR DIAMONDS. Pokud je během bonusové hry získáno 20 symbolů DIAMONDS je přidělena výhra typu GRAND.
V rámci zobrazení vlastní hry se hodnoty možných výher MINI, MINOR, MAJOR DIAMONDS nebo GRAND zobrazují přímo ve výherní tabulce pro tuto bonusovou hru - hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly



Výherní tabulka

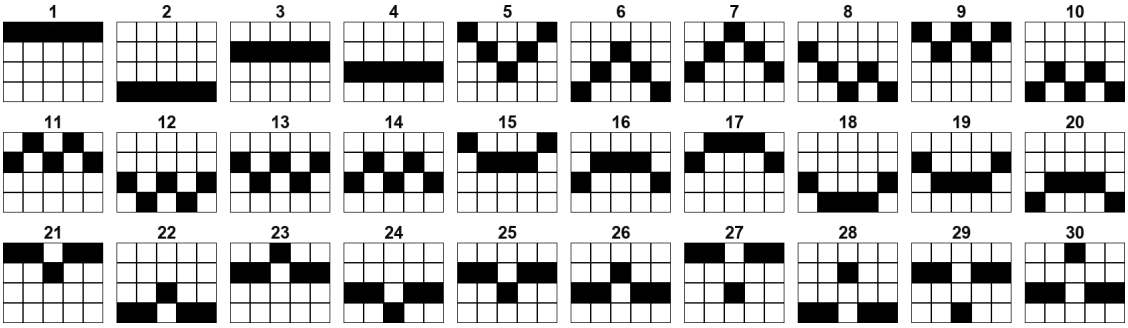
Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 25 kreditů (celková sázka 2,5 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	Počet symbolů ve výherní kombinaci		
	x3	x4	x5
S1	5	10	40
S2	5	10	40
S3	5	10	40
S4	5	10	40
S5	10	20	100
S6	10	25	120
S7	10	30	140
S8	10	40	160
S9	15	50	200
S10	15	50	200
S11*	Celková sázka x2 + 8 volných otáček	Celková sázka x10 + 8 volných otáček	Celková sázka x100 + 8 volných otáček

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	
Zastavit hru	2.1	
Start/Stop automatické hry	3.1	
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3

Herní plán

Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.3
Zapnout zvuk	7.1	
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Frucasino

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Frucasino.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Frucasino
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,62 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprav na výherní linii, kromě symbolu SCATTERS. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na CZK lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

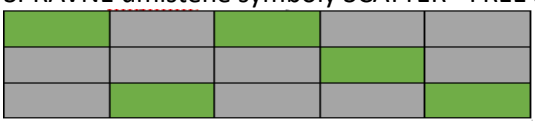
Speciální symboly

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly na výherní linii, vyjma bonusových symbolů SCATTER – FREE SPINS. Může také tvořit samostatné výherní kombinace.

Funkce Volné otáčky

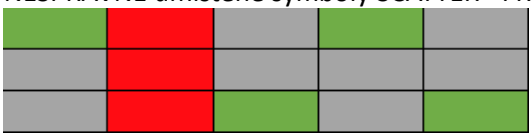
2 a více symbolů SCATTER - FREE SPINS spustí během základní hry až 60 volných otáček. Symboly musí být seřazeny od prvního válce vlevo. Během volných otáček jsou výhry dvojnásobné oproti základní hře. Během volných otáček lze získat další volné otáčky.

SPRÁVNĚ umístěné symboly SCATTER - FREE SPINS



Herní plán

NESPRÁVNĚ umístěné symboly SCATTER - FREE SPINS



Symboly

Hra obsahuje následující symboly



Výherní tabulka

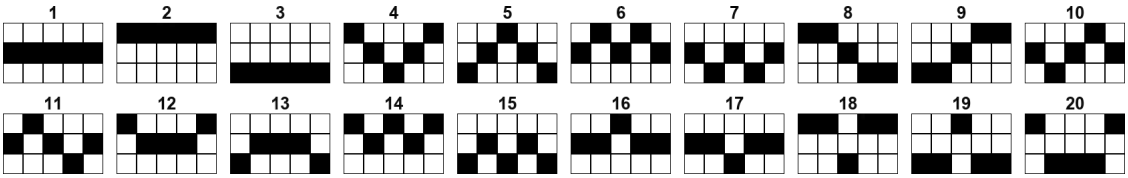
Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 20 kreditů (celková sázka 2,0 CZK). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	Počet symbolů ve výherní kombinaci			
	x2	x3	x4	x5
S0	2	5	20	100
S1		5	20	100
S2		5	20	100
S3		5	20	125
S4		5	30	140
S5		10	30	150
S6		10	40	200
S7		20	100	250
S8		20	100	300
S9	2	50	250	1000
S10 (Wild)	15	250	500	5000
S11 (Wild)	15	250	500	5000
S12*	5x volné otáčky	2 + 10x volné otáčky	20 + 20x volné otáčky	40 +60x volné otáčky
S10/S11		150	500	5000

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.





Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3

Herní plán

Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Fruit and Sevens

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Fruit and Sevens.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Fruit and Sevens
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	1, 3, 5, 7, 9, 10, 15, 20
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,63 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly



Výherní tabulka

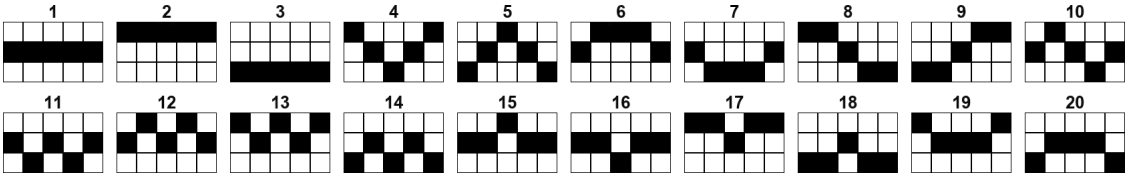
Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 20 kreditů (celková sázka 2,0 Kč, pro 20 aktivních linií). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**			
	x2	**x3**	**x4**	**x5**
S0	5	20	50	200
S1		20	50	200
S2		20	50	200
S3		20	50	200
S4		50	200	500
S5		50	200	500
S6		100	1000	5000
S7*		40	200	1000

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	
Zastavit hru	2.1	
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2
Zapnout zvuk	7.1	7.2
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3
Volba linií	14.1	14.2

Herní plán

Fruit Scapes

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Fruit Scapes.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Fruit Scapes
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	1, 3, 5, 7, 9, 10
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,68 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Speciální symboly – funkce BONUS WHEEL FEATURE

3 a více symbolů BONUS kdekoliv na obrazovce spouští funkci BONUS WHEEL FEATURE. Uprostřed obrazovky se objeví kolo štěstí s políčky různé výšky výher. Náhodně je vylosována částka bonusové výhry.

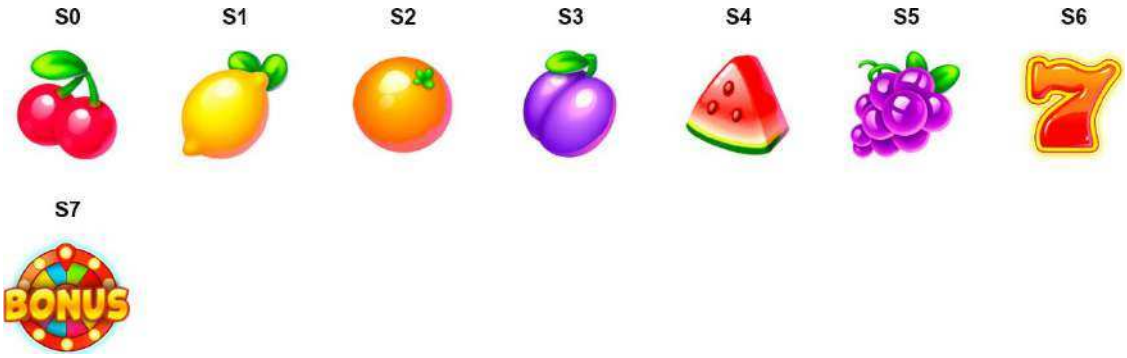
Funkce Volné otáčky

3 nebo více symbolů SCATTER - FREE SPINS spustí během základní hry 8 volných otáček. 2 nebo více po sobě jdoucích symbolů SCATTER - FREE SPINS od prvního válce zleva spustí během volných otáček dalších až 60 volných otáček. Symbol WILD je během volných otáček transformován na WILD X2, pokud je součástí výherní kombinace násobí dosaženou výhru 2x.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly

Herní plán



Výherní tabulka

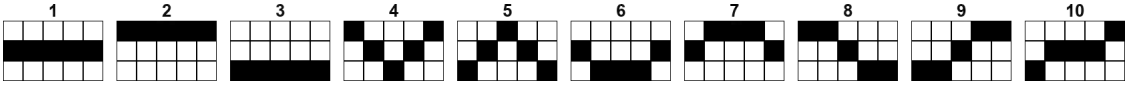
Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 10 kreditů (celková sázka 1,0 Kč, pro 10 aktivních linií). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**			
	x2	**x3**	**x4**	**x5**
S0	5	20	50	200
S1		20	50	200
S2		20	50	200
S3		20	50	200
S4		50	200	500
S5		50	200	500
S6		100	1000	5000
S7*		x2 celková sázka + BONUS WHEEL FEATURE	x10 celková sázka + BONUS WHEEL FEATURE	x50 celková sázka + BONUS WHEEL FEATURE

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3
Volba linií	14.1	14.2, 14.3

Herní plán

Fruity Taste

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Fruity Taste.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Fruity Taste
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,10 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly



Herní plán

Výherní tabulka

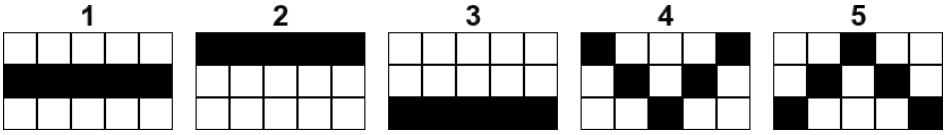
Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 5 kreditů (celková sázka 0,5 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**			
	x2	**x3**	**x4**	**x5**
S0	5	20	50	200
S1		20	50	200
S2		20	50	200
S3		20	50	200
S4		50	200	500
S5		50	200	500
S7		100	1000	5000
S6*		10	50	250

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Hunter Totem

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Hunter Totem.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Hunter Totem
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,63 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

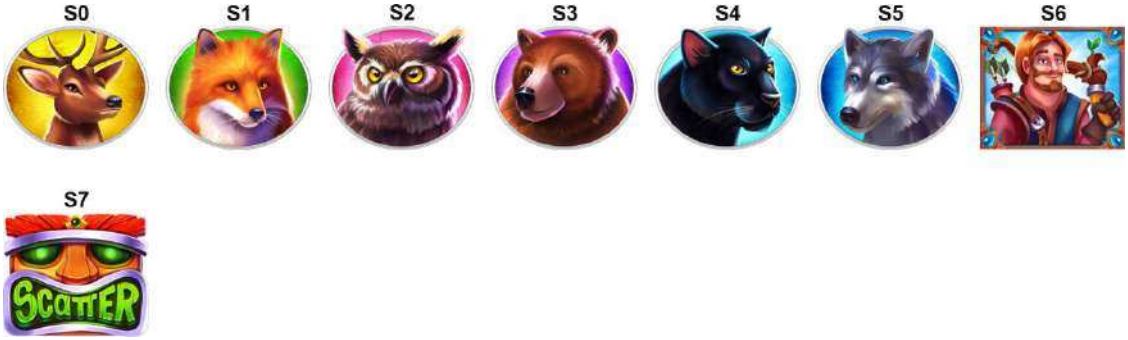
Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly



Herní plán

Výherní tabulka

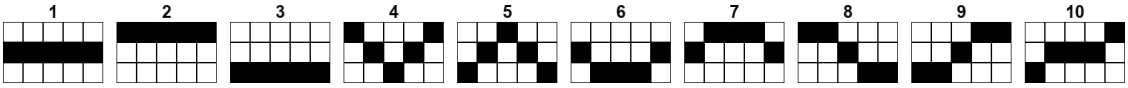
Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 5 kreditů (celková sázka 0,5 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**			
	x2	**x3**	**x4**	**x5**
S0	5	20	50	200
S1		20	50	200
S2		20	50	200
S3		20	50	200
S4		50	200	500
S5		50	200	500
S6		100	1000	5000
S7*		10	50	250

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Vypnout hudbu	8.1	8.2, 8.3
Zapnout hudbu	9.1	9.2, 9.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Charm of Fruits

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Charm of Fruits.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Charm of Fruits
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	97,23 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly



Herní plán

Výherní tabulka

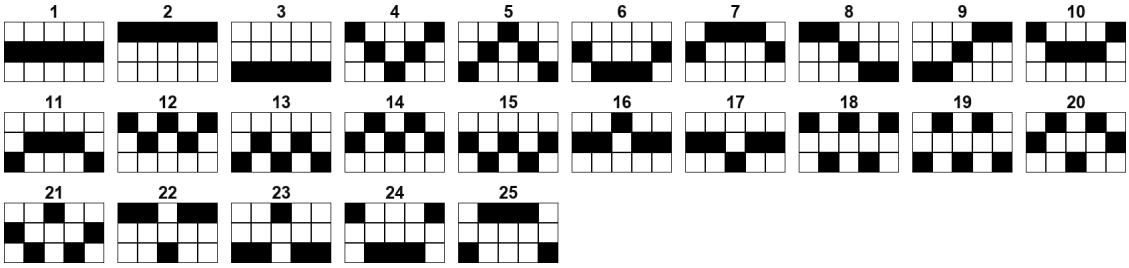
Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 25 kreditů (celková sázka 2,5 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**			
	x2	**x3**	**x4**	**x5**
S0	5	20	50	200
S1		20	50	200
S2		20	50	200
S3		20	50	200
S4		50	200	500
S5		50	200	500
S6		100	1000	5000
S7*		50	250	1250

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.

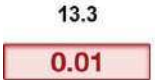


Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán





Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Chilli Style

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Chilli Style.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Chilli Style
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,96 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Speciální symboly

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly na výherní linii, vyjma bonusových symbolů SCATTER (S1) a SLUNCE (S11).

Funkce Volné otáčky

3 symboly SCATTER, na válci 2, 3 a 4, spustí během základní hry 8 volných otáček. 3 nebo více symbolů SCATTER spustí během volných otáček dalších 8 volných otáček.

Funkce BONUS GAME

6 nebo více symbolů SLUNCE spustí tuto hru. Všechny symboly SLUNCE zůstávají na svém místě. Během této bonusové hry jsou spuštěny 3 následné volné otáčky (otáčky zdarma). Každý další symbol SLUNCE na válcích resetuje počet následných volných otáček na hodnotu 3. Bonusová hra pokračuje, dokud nejsou dokončeny všechny následné otáčky, nebo pokud není na obrazovce 15 symbolů SLUNCE. Po ukončení bonusové hry je vyplacena výhra za příslušné symboly SLUNCE. Každý symbol SLUNCE sebou

nese vyznačenou výši výhry. Během této bonusové hry je možné náhodně získat výhru MINI, MINOR nebo MAJOR.
Pokud je během bonusové hry získáno 15 symbolů SLUNCE je přidělena výhra typu JP BONUS.
Hodnoty možných výher MINI, MINOR, MAJOR nebo JP BONUS se ve výherní tabulce dynamicky mění dle nastavené sázky a jsou zobrazeny přímo v menu hry.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.



Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 25 kreditů (celková sázka 2,5 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

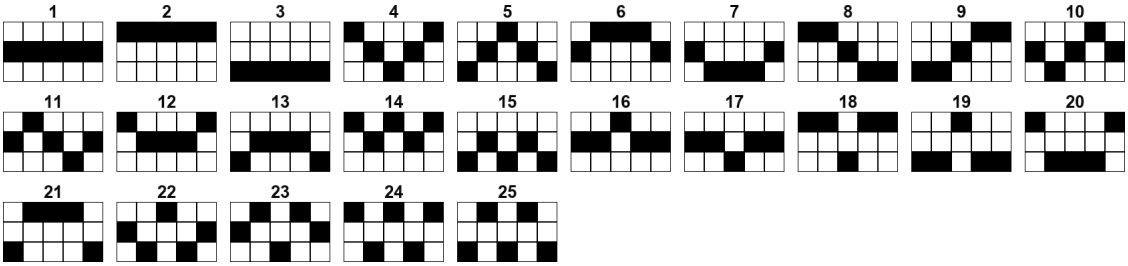
Označení symbolu	Počet symbolů ve výherní kombinaci		
	x3	x4	x5
S2	WILD	WILD	WILD
S3	10	50	200
S4	5	30	150
S5	5	25	125
S6	5	25	100
S7	5	10	50
S8	5	10	50
S9	5	10	50
S10	5	10	50
S1*	25 + 8 volných otáček		

* Symboly (S1) a (S11) nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.

Herní plán



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	
Zastavit hru	2.1	
Start/Stop automatické hry	3.1	
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.3
Zapnout zvuk	7.1	
Zapnou/vypnout hudbu	8.1, 9.1	8.2, 8.3, 9.2, 9.3

Herní plán

Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Chilli Tumble

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Chilli Tumble.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Chilli Tumble
Počet válců	6
Počet symbolů na válci	5
Počet výherních linií	Bez linií – rozhoduje počet shodných symbolů
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,01 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů jednoho druhu.

Výhry jednotlivých skupin výherních symbolů se sčítají. Pro jeden druh symbolu je započítána vždy nejvyšší výhra reprezentující celkový počet symbolů.

Výherní symboly jsou odstraněny a jsou nahrazeny dalšími padajícími symboly. Dokud je dosahováno výher, postup se stále opakuje.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Speciální symboly

3 symboly SCATTER, na válci 2, 3 a 4, spustí během základní hry 8 volných otáček. 3 nebo více symbolů SCATTER spustí během volných otáček dalších 8 volných otáček.
Symbol MULTIPLIKÁTOR (Piňata – koule) je aktivní během základní hry i volných her. Pokud se symbol MULTIPLIKÁTOR objeví na válcích, je opatřen náhodnou hodnotou násobku x2-500. Po ukončení hry jsou všechny hodnoty tohoto symbolu sečteny a celková výhra je násobena výsledným násobkem.

Funkce Volné otáčky

4 a více symbolů SCATTER během základní hry spustí 15 volných otáček.
3 a více symbolů SCATTER během volných otáček spustí 5 dalších volných otáček.

Funkce BUY FEATURE

Tato funkce umožňuje spustit hru za stanovenou cenu.

Aktivací tohoto režimu zvýšíte celkovou sázku do základní hry. Aktuální hodnota je zobrazována na ukazateli této bonusové funkce a dynamicky se mění dle nastavené základní sázky. Tato volba znamená zvýšení pravděpodobnosti výhry. Konečný výsledek hry nemůže interakce hráče ovlivnit, ten je určen náhodně pomocí generátoru náhodných čísel.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.



Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 20 kreditů (celková sázka 2,0 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Počet symbolů ve výherní kombinaci	**Označení symbolu**									
	S1	S3	S4	S5	S6	S7	S8	S9	S10	S11
x8	15 volných otáček	200	50	40	30	20	16	10	8	5
x9	15 volných otáček	200	50	40	30	30	16	10	8	5
x10	15 volných otáček	500	200	100	40	30	24	20	18	15
x11	15 volných otáček	500	200	100	40	40	24	20	18	15
x12	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x13	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x14	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x15	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40

x16	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x17	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x18	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x19	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x20	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x21	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x22	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x23	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x24	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x25	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x26	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x27	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x28	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x29	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40
x30	15 volných otáček	1000	500	300	240	200	160	100	80	40

Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	
Zastavit hru	2.1	
Start/Stop automatické hry	3.1	
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.3
Zapnout zvuk	7.1	
Zapnou/vypnout hudbu	8.1, 9.1	8.2, 8.3, 9.2, 9.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3

Herní plán

Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3
Nákup	15.2	15.2
Zrušení	15.3	15.3
Provedení zvláštní sázky	15.4	15.4
Zvýšení sázky	16.1	16.2

Herní plán

Chilliomatic

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Chilliomatic.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Chilliomatic
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	1, 5, 10, 15, 20
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,04 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Speciální symboly

Symbol WILD (S9) nahrazuje ostatní symboly na výherní linii, vyjma bonusových symbolů SCATTER-FREE SPINS (S10).

Funkce Volné otáčky

3 symboly SCATTER-FREE SPINS, spustí během základní hry 15 volných otáček s multiplikátorem výher x3. Během volných otáček 3 symboly SCATTER-FREE SPINS spustí dalších 15 volných otáček. Během volných otáček se používá jiná sada válců, symboly SCATTER-FREE SPINS jsou pouze na válci 1, 3 a 5.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly

Herní plán



Výherní tabulka

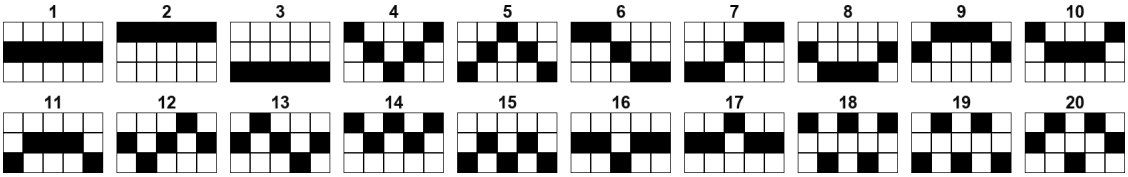
Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 20 kreditů (celková sázka 2,0 Kč, 20 aktivních výherních linií). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	Počet symbolů ve výherní kombinaci			
	x2	x3	x4	x5
S0		5	20	100
S1		5	20	100
S2		5	20	100
S3		10	50	200
S4		10	50	200
S5		20	100	400
S6		20	100	400
S7		50	150	500
S8	10	50	200	750
S9 (wild)	--	--	--	--
S10*		15 volných otáček		

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	
Zastavit hru	2.1	
Start/Stop automatické hry	3.1	
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.3
Zapnout zvuk	7.1	
Zapnou/vypnout hudbu	8.1, 9.1	8.2, 8.3, 9.2, 9.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Infinitely Hot

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Infinitely Hot.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Infinitely Hot
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	91,81 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

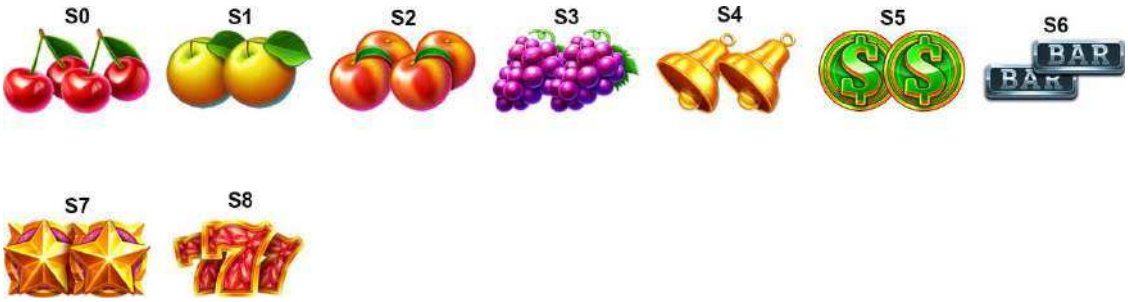
Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly



Herní plán

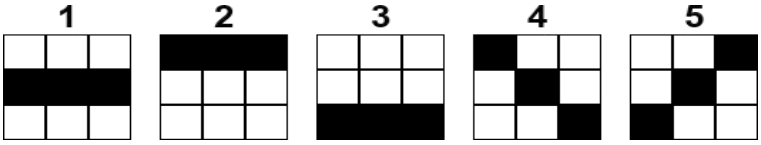
Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 5 kreditů (celková sázka 0,5 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	**Počet symbolů**
	x3
S0	40
S1	40
S2	40
S3	40
S4	80
S5	80
S6	100
S7	200
S8	300

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



13.3



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Irish Expands

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Irish Expands.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Irish Expands
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava a zprava doleva
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,52 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány zleva doprava a zprava doleva na výherní linii.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Bonus

Pokud se symbol LEPRECHAUN (skřítek – S9) objeví na válci 2, 3 nebo 4, zůstane na své pozici, rozšíří se na celý válec a spustí re-spin (další otočku zdarma). Zároveň funguje také jako WILD symbol, nahradí ostatní symboly. Maximální počet re-spinů je 3.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly



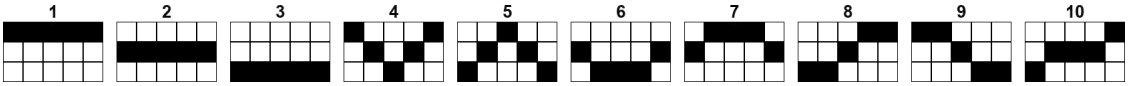
Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 10 kreditů (celková sázka 1,0 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	Počet symbolů ve výherní kombinaci		
	x3	x4	x5
S1	20	200	500
S2	30	100	200
S3	20	50	100
S4	20	50	100
S5	10	30	60
S6	10	30	60
S7	10	30	60
S8	10	30	60
S9	Re-spin	--	--

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.



Herní plán

Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk		6.2, 6.3
Zapnout zvuk		7.3
Vypnout hudbu		8.2, 8.3
Zapnout hudnu		9.2, 9.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Kitty Bonus Jackpot

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Kitty Bonus Jackpot.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Kitty Bonus Jackpot
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	25
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	92,82 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Funkce WILD

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly na výherní linii, vyjma bonusových symbolů.

Funkce BONUS WHEEL

Pokud získáte na sousedních pozicích, počínaje prvním válcem, 3 až 5 bonusových symbolů (S8) je spuštěna bonusová hra BONUS WHEEL, bonusové kolo s možností náhodné výše výhry. Na bonusovém kole, ve spuštěné bonusové hře, jsou zobrazeny možné výhry, které lze během této hry získat. Možný počet roztočení bonusového kola: 1, 2, 3.
Výhry z bonusového kola se přičítají k výhře na linii.

Funkce Volné otáčky

3 nebo více symbolů SCATTER (S10) spustí 5 až 15 volných otoček. Během této bonusové hry nelze získat další volné otočky. Během volných otoček jsou symboly SCATTER (S10) nahrazeny symboly SCATTER (S11). SCATTER symboly nahrazují ostatní symboly vyjma symbolu BONUS.

Funkce JP BONUS

V rámci jednotlivých her, spuštěných hráčem, se do ukazatele bonusové hry „JP BONUS“ načítá náhodně možná výhra, pakliže hráč získá 5 symbolů S11 (SCATTER), získává aktuálně zobrazenou hodnotu tohoto bonusu.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.



Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 25 kreditů (celková sázka 2,5 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	Počet symbolů ve výherní kombinaci			
	x2	x3	x4	x5
S0		5	20	100
S1		10	25	100
S2		15	75	150
S3		10	50	125
S4		25	150	500
S5		20	75	200
S6		20	125	250
S7	5	50	200	1000
S9 (Wild)	15	200	2000	10000
S8		1x Bonus Wheel	2x Bonus Wheel	3x Bonus Wheel
S10*		4	10	100
S11*		4	10	100

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Vypnout muziku	8.1, 9.1	8.2, 8.3, 9.2, 9.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Majesty Fruits

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Majesty Fruits.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Majesty Fruits
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	96,33 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích. Symbol SCATTER (S10) se vyskytuje pouze na válci 1, 3 a 5.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Funkce WILD

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly na výherní linii, vyjma bonusových symbolů. Pokud může vytvořit výherní kombinaci, symbol WILD expanduje na celý válec. Symbol WILD se vyskytuje pouze na válci 2, 3 a 4.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.

Herní plán



Výherní tabulka

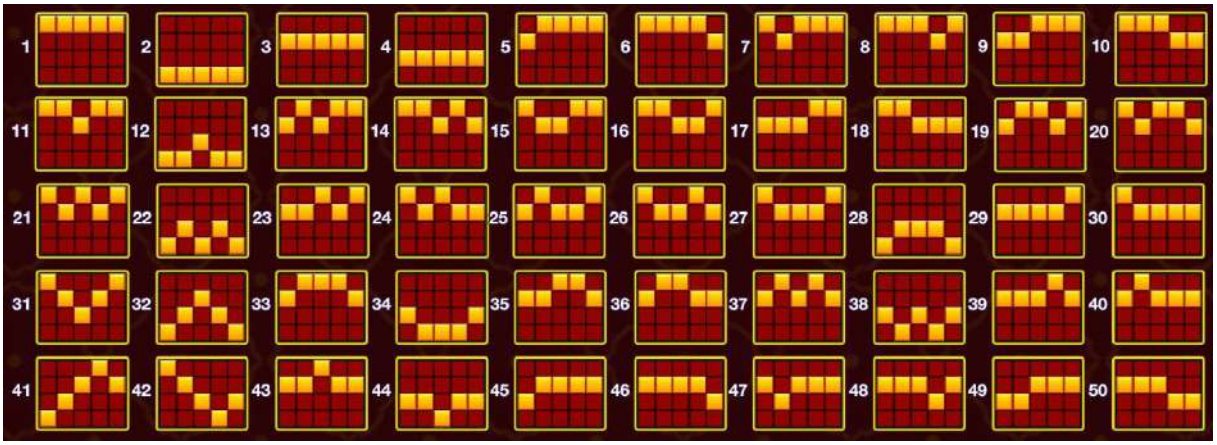
Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 20 kreditů (celková sázka 2 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	Počet symbolů ve výherní kombinaci			
	x2	x3	x4	x5
S1 (wild)	--	--	--	--
S2	2	15	150	1000
S3		10	50	200
S4		10	50	200
S5		5	20	80
S6		2	5	20
S7		2	5	20
S8		2	5	20
S9		2	5	20
S10* (scatter)		400	--	--
S11* (scatter)		60	400	2000

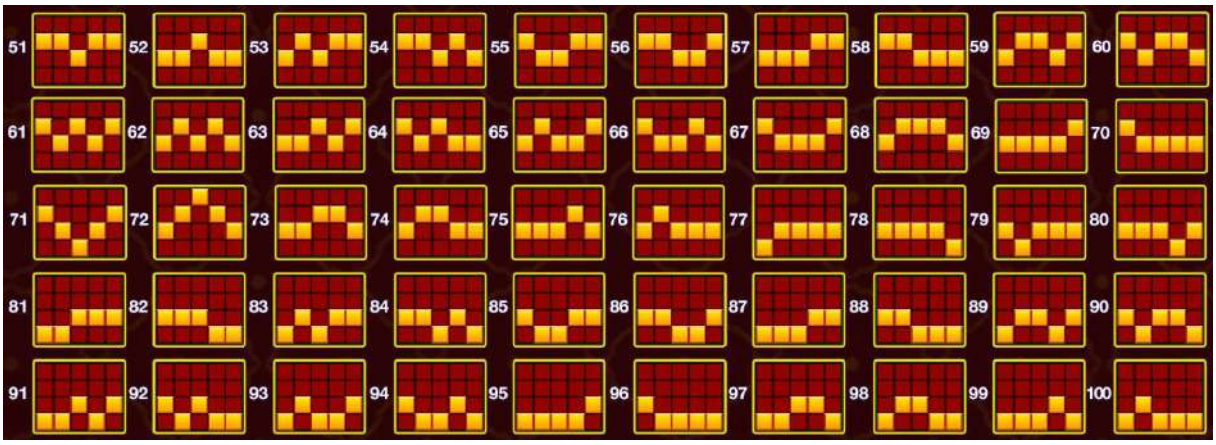
* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Herní plán



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2

Herní plán

Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Olympus Secrets

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Olympus Secrets.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Olympus Secrets
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	1, 10, 20, 30, 40, 50
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava a zprav doleva
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	92,05 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány zleva doprava a zprava doleva na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Funkce WILD

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly na výherní linii, vyjma bonusových symbolů. Symbol označený zelenou značkou je nahrazen expandujícím WILD symbolem, který doplní další výherní kombinace.

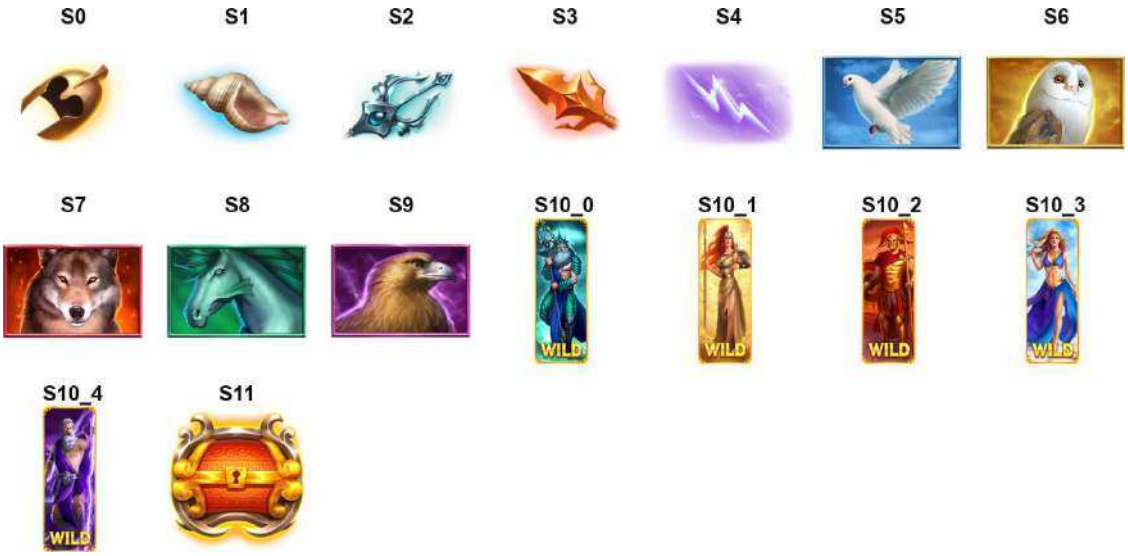
Funkce BONUS FEATURE

3 nebo více symbolů SCATTER spustí 6 volných otáček. Během každé volné otáčky se objeví WILD symbol expandovaný na celý válec.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.

Herní plán



Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 50 kreditů (celková sázka 5,0 Kč, 50 aktivních linií). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

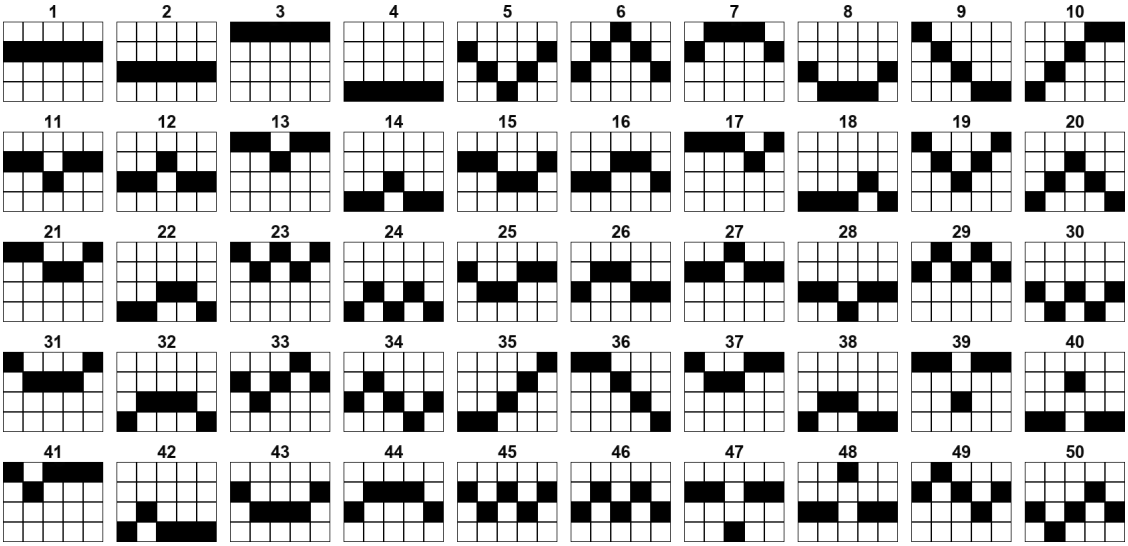
Označení symbolu	Počet symbolů ve výherní kombinaci		
	x3	x4	x5
S0	5	15	100
S1	5	15	100
S2	5	25	125
S3	5	25	125
S4	5	50	150
S5	10	75	200
S6	15	150	250
S7	20	200	250
S8	25	200	250
S9	25	200	250
S10	--	--	250
S11*	6x volné otáčky	6x volné otáčky	6x volné otáčky

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.

Herní plán



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.



Herní plán

Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Vypnout/vypnout hudbu	8.1, 9.1	8.2, 8.3, 9.2, 9.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3
Počet aktivních linií	14.1	14.2, 14.3

Herní plán

Purple Ball

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Purple Ball.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Purple Ball
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,31 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány zleva.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají.

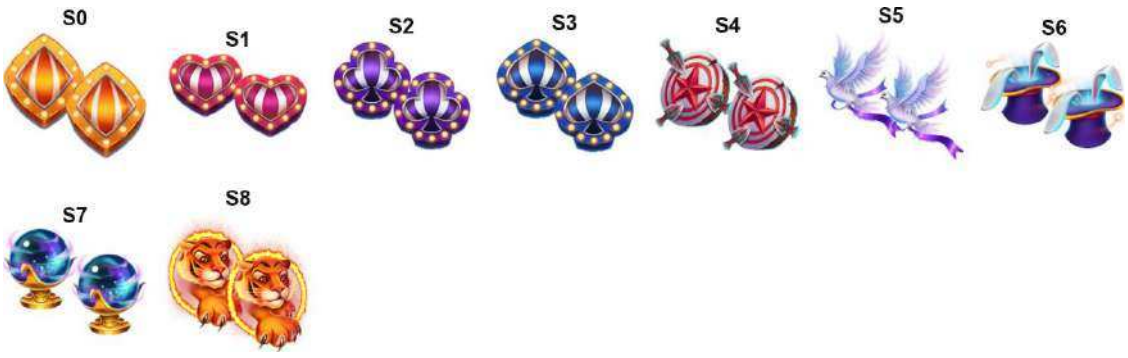
Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Funkce ALL WAYS X2

Pokud je výherní kombinace S0/S1/S2/S3 sestavena ze všech 9 shodných symbolů, výhra se dvojnásobí.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.



Herní plán

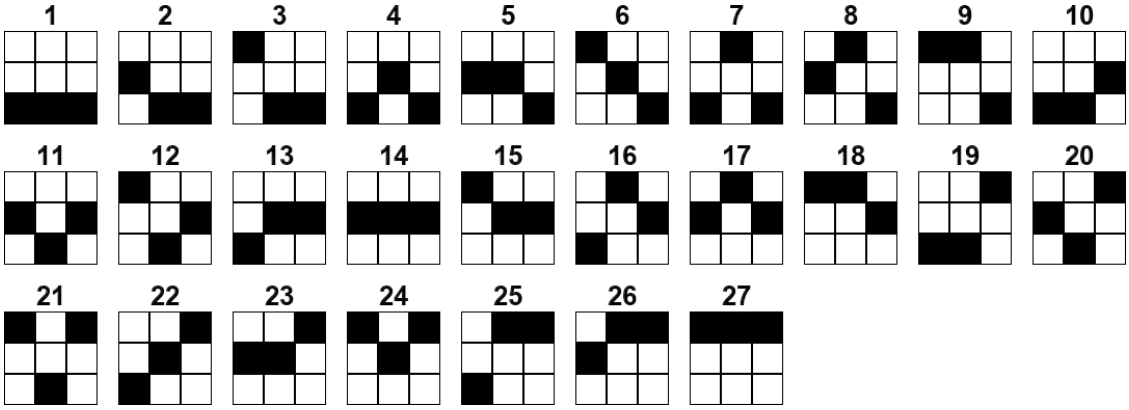
Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 5 kreditů (celková sázka 0,5 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	Počet symbolů ve výherní kombinaci
	x3
S0	10
S1	10
S2	10
S3	10
S4	80
S5	80
S6	100
S7	200
S8	300

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Zapnout/Vypnout hudbu	8.1, 9.1	8.2, 8.3, 9.2, 9.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Roasting Hot 100

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Roasting Hot 100.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Roasting Hot 100
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	92,62 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Speciální symbol

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly vyjma symbolu SCATTER.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.



Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 100 kreditů (celková sázka 10,0 Kč, pro 100 aktivních linií). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

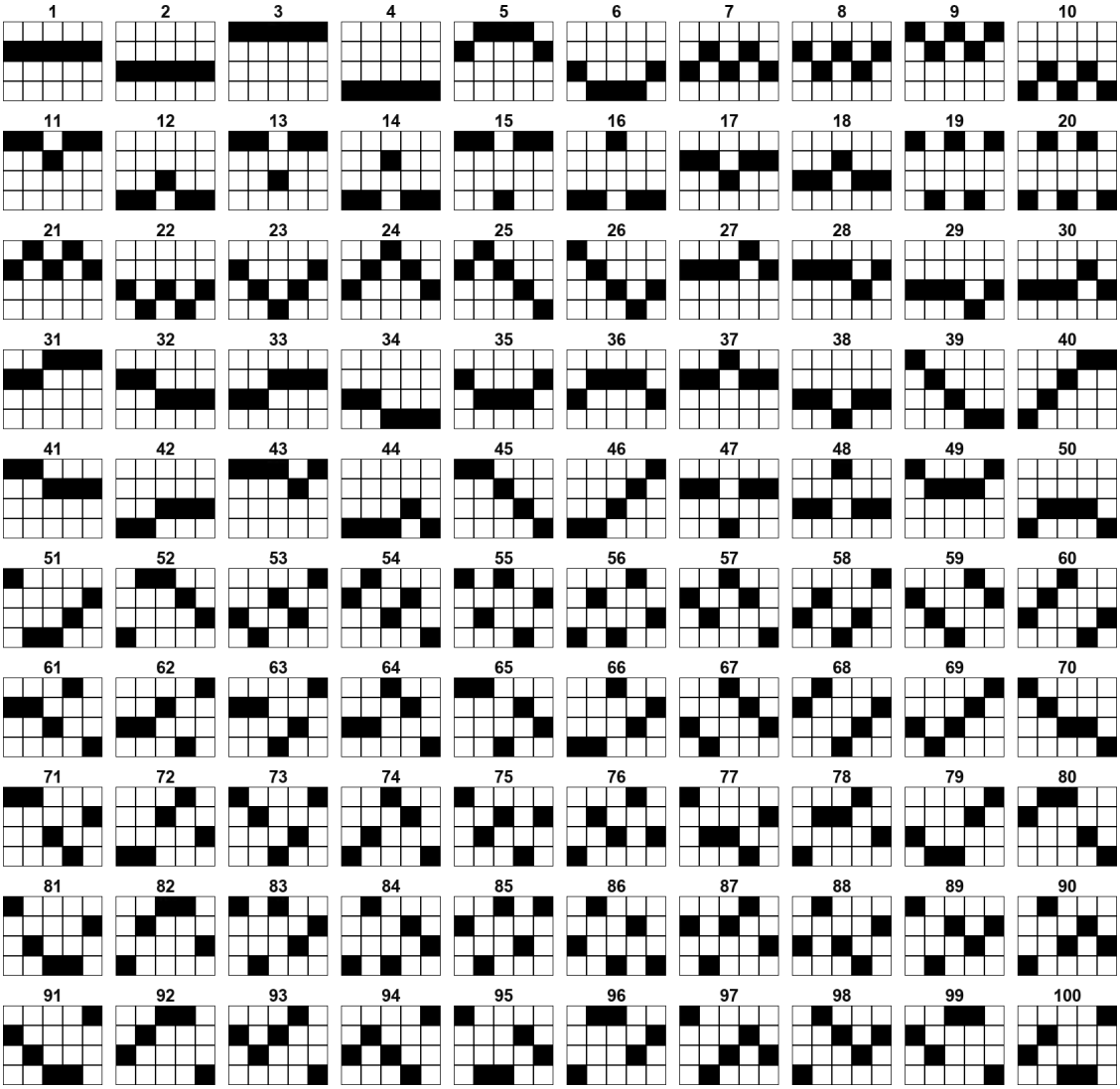
Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**		
	x3	**x4**	**x5**
S0	40	200	1000
S1	20	50	200
S2	10	20	150
S3	10	20	150
S4	5	10	50
S5	5	10	50
S6	2	5	25
S7*	100	500	12500

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.

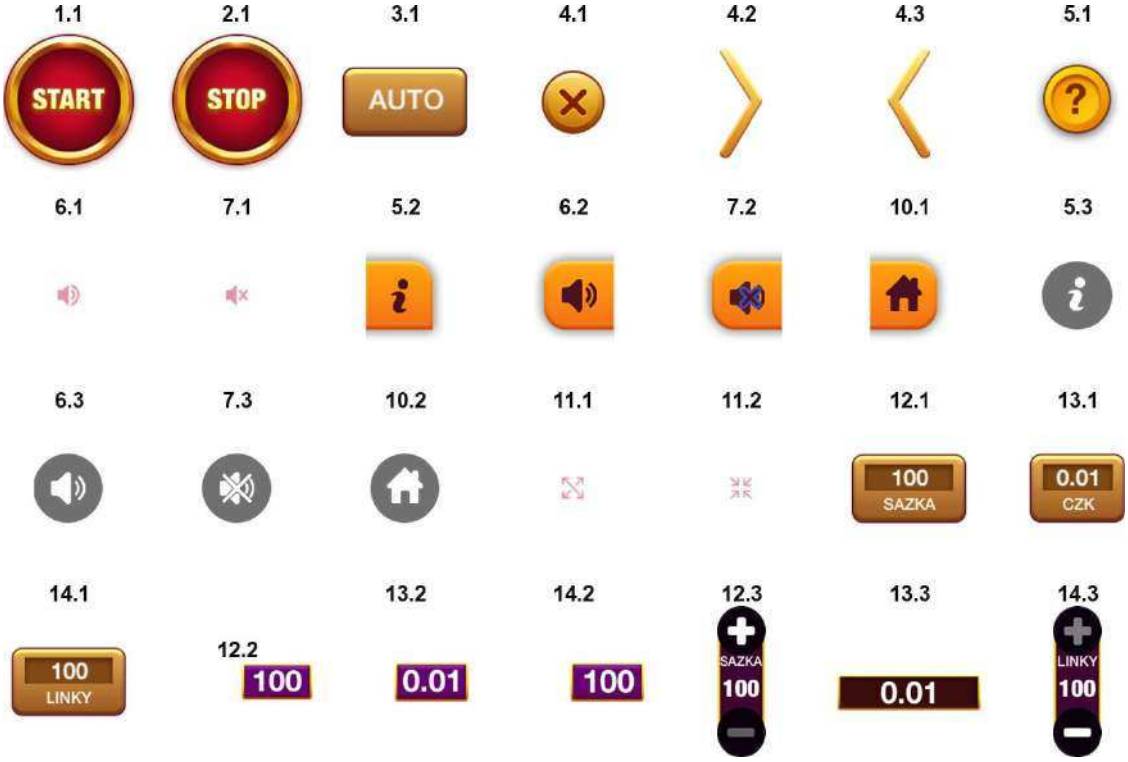
Herní plán



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	
Zastavit hru	2.1	
Start/Stop automatické hry	3.1	
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3
Volba linií	14.1	14.2, 14.3

Herní plán

Solar Goddess

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Solar Goddess.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Solar Goddess
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	92,22 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly na výherní linii, vyjma symbolů SCATTER.

Symbol SLUNCE

Symbol SLUNCE aktivuje hořící rámeček, tento rámeček je blokován na místě a následně (po 10 otočkách) hromadně nahrazen symbolem WILD. Pokud se symbol SLUNCE objeví v aktivním rámečku, je za každý takový symbol zvýšen multiplikátor výhry o +1.

Funkce Volné otáčky

3 symboly SCATTER spustí 10 volných otáček. Symbol se během základní hry objevuje pouze na válci 1,3 a 5. Během volných otáček se symbol SLUNCE mění na symbol WILD. Symboly WILD zůstávají ve své poloze během volných otáček. Multiplikátor výhry, se kterým byly spuštěny volné otáčky, se vztahuje na všechny výhry tohoto režimu.

Herní plán

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.



Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 20 kreditů (celková sázka 2,0 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

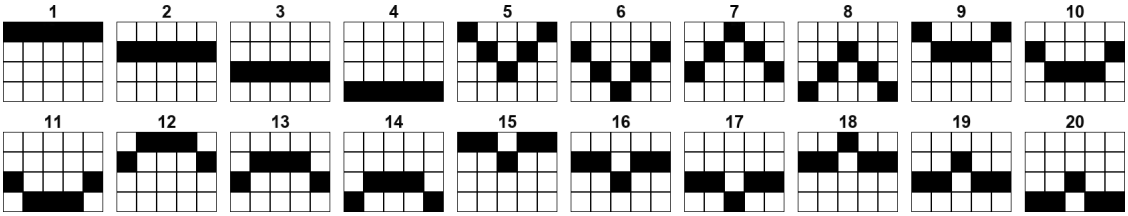
Označení symbolu	Počet symbolů ve výherní kombinaci			
	x2	x3	x4	x5
S1	2	20	50	200
S2	2	20	50	200
S3		5	25	75
S4		5	25	75
S5		5	20	60
S6		5	20	60
S7		5	20	60
S8		5	20	60
S9		2	10	30
S10		2	10	30
S11		2	10	30
S12		2	10	30
S13		2	10	30
S14				
S15*		10 volných otáček	--	--

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.

Herní plán



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	

Herní plán

Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

The Dollar Game

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry The Dollar Game.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	The Dollar Game
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	1, 3, 5, 7, 9, 10
Hodnocení výherních linií	kdekoliv
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	95,45 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány zleva doprava, zprava doleva i uprostřed na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly

S0 

S1 

S2 

S3 

S4 

S5 

S6 

S7 

Výherní tabulka

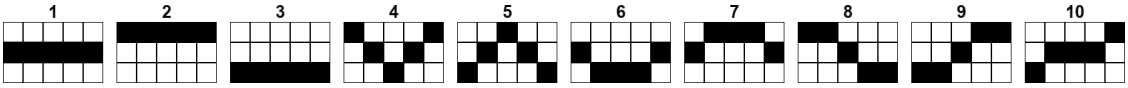
Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 10 kreditů (celková sázka 1,0 Kč, 10 aktivních výherních linií). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**		
	x3	**x4**	**x5**
S0	10	25	150
S1	10	25	150
S2	15	50	200
S3	15	50	200
S4	30	150	500
S5	30	150	500
S6	50	500	5000
S7*	2	10	50

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Vypnout hudbu	8.1	8.2, 8.3
Zapnout hudbu	9.1	9.2, 9.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Aktivní linie	14.1	14.2, 14.3

Herní plán

Tricky Jocker

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Tricky Jocker.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Tricky Jocker
Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	93,30 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii, kromě symbolu SCATTER. Symboly SCATTER platí na libovolné pozici na obrazovce.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra. Výhry se symboly SCATTER se přičítají k výhrám ve výherních liniích.

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Speciální symboly

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly vyjma symbol SCATTER.

Funkce BONUS FEATURES

3 symboly SCATTER na prvních třech válcích zleva spouští 8 volných otáček. Během volných otáček 3 symboly SCATTER spustí dalších 8 volných otáček.

Funkce JOKER BONUS

Symbol JOKER na prvním válci zleva spouští funkci JOKER BONUS. Náhodně jsou doplněny další symboly JOKER (S5) a WILD (S11).

Symboly

Hra obsahuje následující symboly

Herní plán



Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 40 kreditů (celková sázka 4,0 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

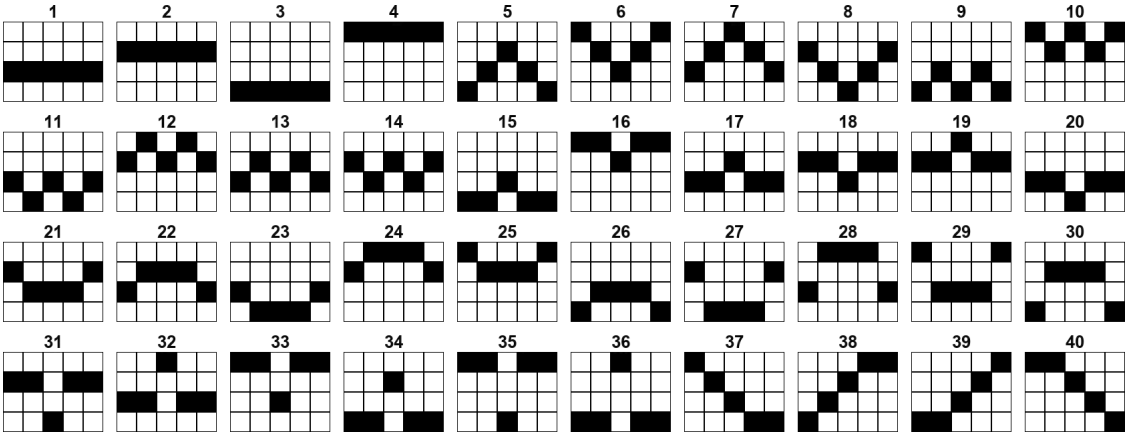
Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**			
	x2	**x3**	**x4**	**x5**
S0		5	20	100
S1		5	20	100
S2		5	20	100
S3		8	30	120
S4		8	30	120
S5	2	10	25	150
S6		10	40	150
S7		10	40	150
S8		10	40	150
S9		12	50	250
S10		20	75	500
S11		--	--	--
S12*		8 volných otáček	8 volných otáček	8 volných otáček

* Symboly nemusí být na výherní linii.

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.

Herní plán



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk		6.2, 6.3

Herní plán

Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Zapnout zvuk		7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

Upper Hot

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry Upper Hot.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	Upper Hot
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,99 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány zleva.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají.

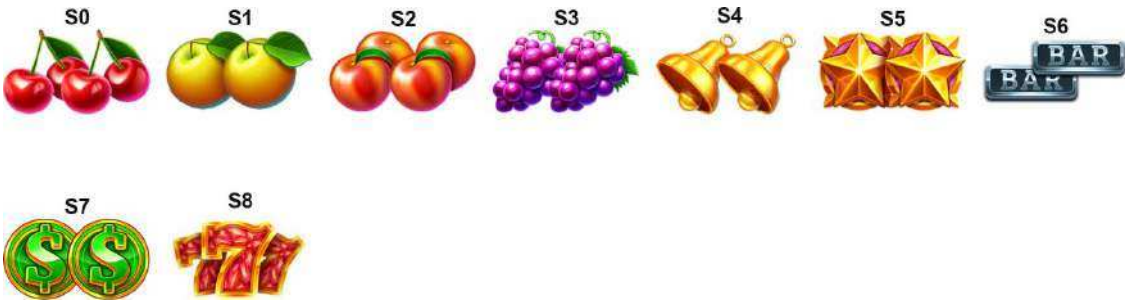
Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Funkce ALL WAYS X2

Pokud je výherní kombinace S0/S1/S2/S3 sestavena ze všech 9 shodných symbolů, výhra se dvojnásobí.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.



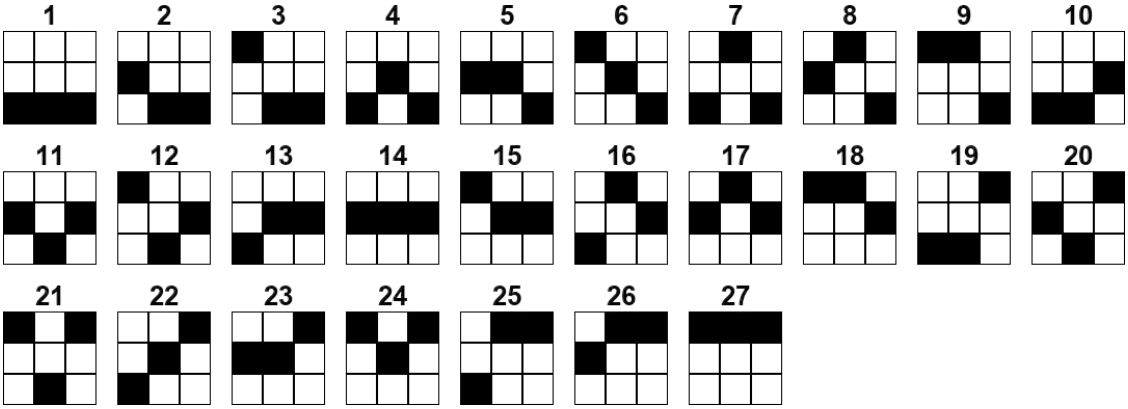
Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 5 kreditů (celková sázka 0,5 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	Počet symbolů ve výherní kombinaci
	x3
S0	10
S1	10
S2	10
S3	10
S4	80
S5	80
S6	100
S7	200
S8	300

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán





Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	1.2
Zastavit hru	2.1	2.2
Start/Stop automatické hry	3.1	
Start automatické hry		3.2
Stop automatické hry		3.3
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.2, 6.3
Zapnout zvuk	7.1	7.2, 7.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Herní plán

WOW Panda

Úvod

Tento dokument popisuje základní herní vlastnosti online hry WOW Panda.

Technické parametry hry

Parametr	Hodnota
Název hry	WOW Panda
Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Hodnocení výherních linií	Zleva doprava
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94,67 %

Základní funkce hry

Jedná se o elektronickou verzi válcové hry. Veškeré výsledky hry jsou určeny náhodně, pomocí certifikovaného softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv interakce sázejícího se hrou nemá vliv na konečný výsledek hry.

Veškeré výherní kombinace jsou tvořeny definovaným počtem výherních symbolů, jednoho druhu, v nepřerušované řadě, umístěné na výherní linii.

Výherní kombinace jsou započítávány výhradně zleva doprava na výherní linii.

Výhry v jednotlivých výherních liniích se sčítají. V jedné linii je započítána vždy nejvyšší výhra.

Pokud je obsazeno všech 15 pozic shodným symbolem, je aktivován multiplikátor výhry x10

Hodnoty sázek a výher jsou uváděny v kreditech. Převod kreditů na Kč lze nastavit v poměru 1:0,01/0,05/0,1/0,5/1/5.

Speciální symboly

Symbol WILD nahrazuje ostatní symboly na výherní linii.

Funkce BONUS GAME

Tato bonusová hra je náhodně spuštěna během základní hry. Je vybrán jeden symbol. Pouze tento symbol a symbol WILD padají na válcích během této hry. Hra pokračuje, dokud padají příslušné symboly. Během této hry je aktivován multiplikátor výhry x10.

Symboly

Hra obsahuje následující symboly.



Herní plán

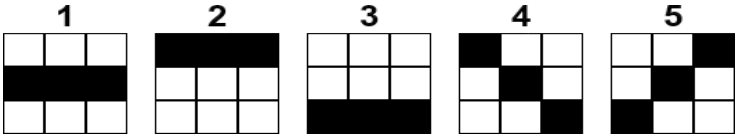
Výherní tabulka

Následující tabulka uvádí počet symbolů ve výherní kombinaci a příslušnou výhru v případě dosažení výherní kombinace. Hodnoty jsou uvedeny v kreditech. Uvedené hodnoty odpovídají sázce 5 kreditů (celková sázka 0,5 Kč). V rámci zobrazení vlastní hry, se v menu hry zobrazují ve výherní tabulce hodnoty výher odpovídající aktuálně nastavené sázce.

Označení symbolu	**Počet symbolů ve výherní kombinaci**
	x3
S0 (Wild)	250
S2	100
S3	25
S4	10
S5	8
S6	5
S7	3

Výherní linie

Následující tabulka uvádí přehled a umístění výherních linií.



Ovládací tlačítka

Následující tabulka uvádí přehled a význam ovládacích prvků hry.

Herní plán



Funkce	Desktop verze	Mobilní verze
Spustit hru	1.1	
Zastavit hru	2.1	
Start/Stop automatické hry	3.1	
Zavřít nápovědu	4.1	4.1
Další stránka nápovědy	4.2	4.2
Předchozí stránka nápovědy	4.3	4.3
Otevřít nápovědu	5.1	5.2, 5.3
Vypnout zvuk	6.1	6.3
Zapnout zvuk	7.1	
Zapnou/vypnout hudbu	8.1, 9.1	8.2, 8.3, 9.2, 9.3
Hlavní stránka/Exit		10.1, 10.2
Spustit režim Fullscreen	11.1	
Opustit režim Fullscreen	11.2	
Celková sázka v Kreditech	12.1	
Sázka v Kreditech		12.2, 12.3
Hodnota kreditu v Kč	13.1	13.2, 13.3

Internetové technické hry CT INTERACTIVE EOOD jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Seznam her CT INTERACTIVE EOOD:

1) 20 STAR PARTY
2) 40 MEGA SLOT
3) 40 TREASURES
4) 50 TREASURES
5) Banana Party
6) Chilli Fruits
7) COFFEE MAGIC
8) DUCK OF LUCK
9) LUCKY CLOVER
10) POT ´O LUCK
11) Bavarian Forest
12) Big Joker
13) Brilliants on Fire
14) Dark Woods
15) Fortune Pig
16) Fruity Hot
17) Hot 7sX2
18) Mystic Moon
19) Pick the Pig
20) The Power of Ankh
21) HOT LUCK MYSTERY JACKPOT

Internetová technická hra 20 Star Party

Internetová technická hra **20 Star Party** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,40 nebo 93,51%, lze nastavit na serveru.**

20 Star Party je 5-ti válcová hra s 20 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku.



SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

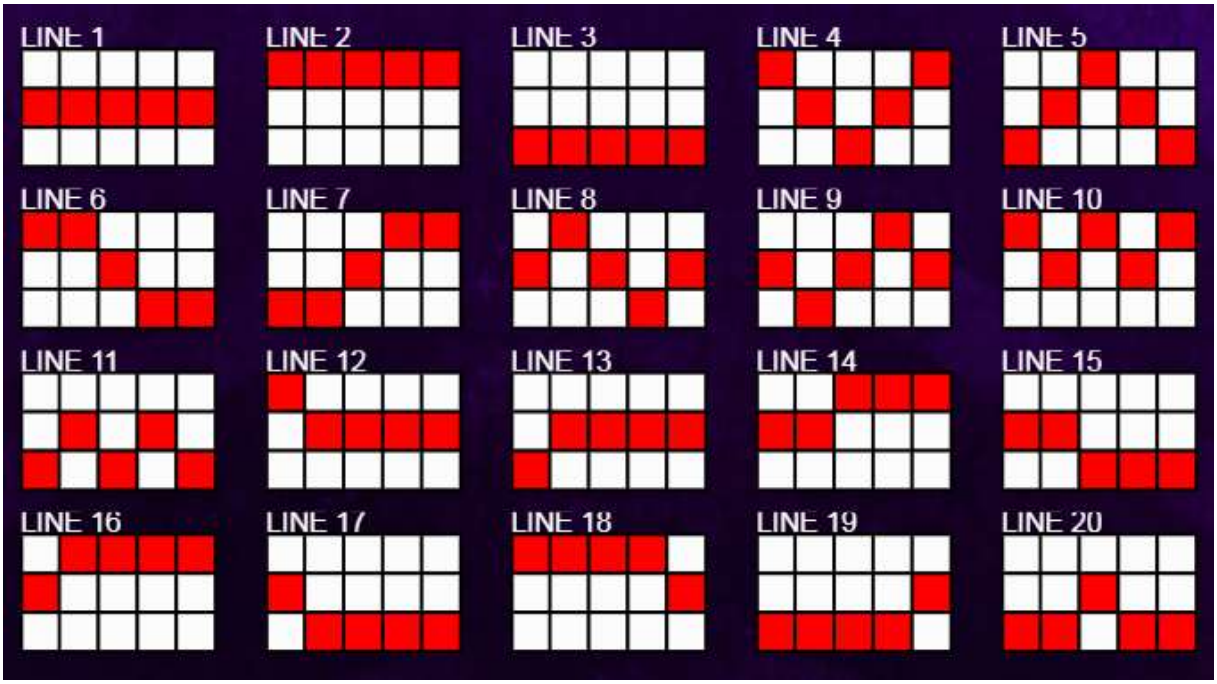
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
SEDMIČKA (WILD) 	3x 4x 5x	**Žolík - WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku  . 2 x celková sázka 20 x celková sázka 50 x celková sázka
HVĚZDA - SCATTER 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka

CITRÓN 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka

Výherní linie



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra 40 Mega Slot

Internetová technická hra **40 Mega Slot** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,77%**

40 Mega Slot je 5válcová hra se 40 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku.

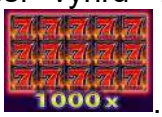


SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

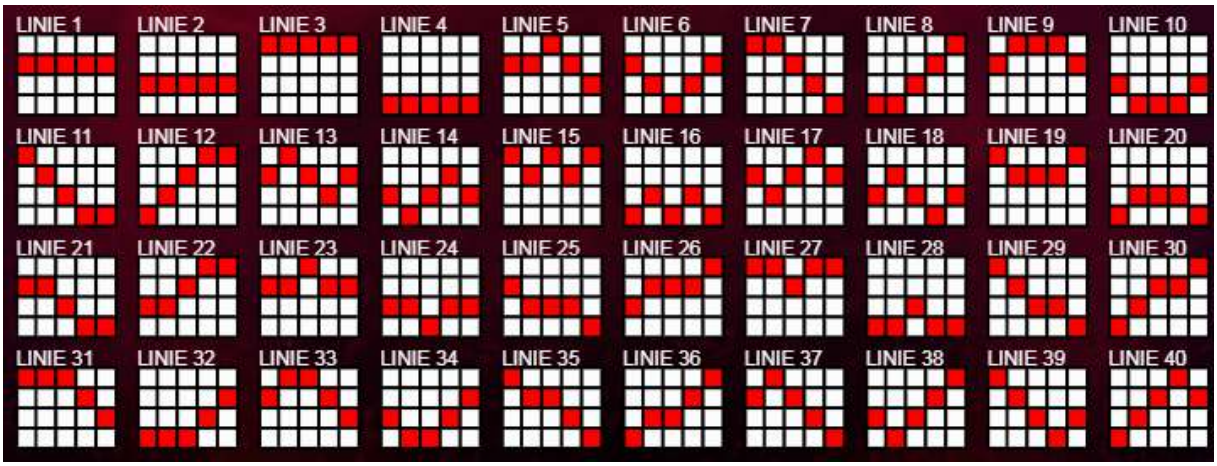
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
SEDMIČKA (WILD) 	3x 4x 5x	**Žolík - WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Plná obrazovka  dává nejvyšší výhru 1000x celkovou sázku  . 1 x celková sázka 10 x celková sázka 25 x celková sázka
HVĚZDA - SCATTER 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
BAR 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
ZVONEK 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka

HROZNO 	3x 4x 5x	0,25 x celková sázka 0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,25 x celková sázka 0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,25 x celková sázka 0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra 40 Treasures

Internetová technická hra **40 Treasures** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,89% nebo 93,88%, lze nastavit na serveru.**

40 Treasures je 5válcová hra se 40 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Žolík se může objevit na druhým, třetím a čtvrtém válci.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

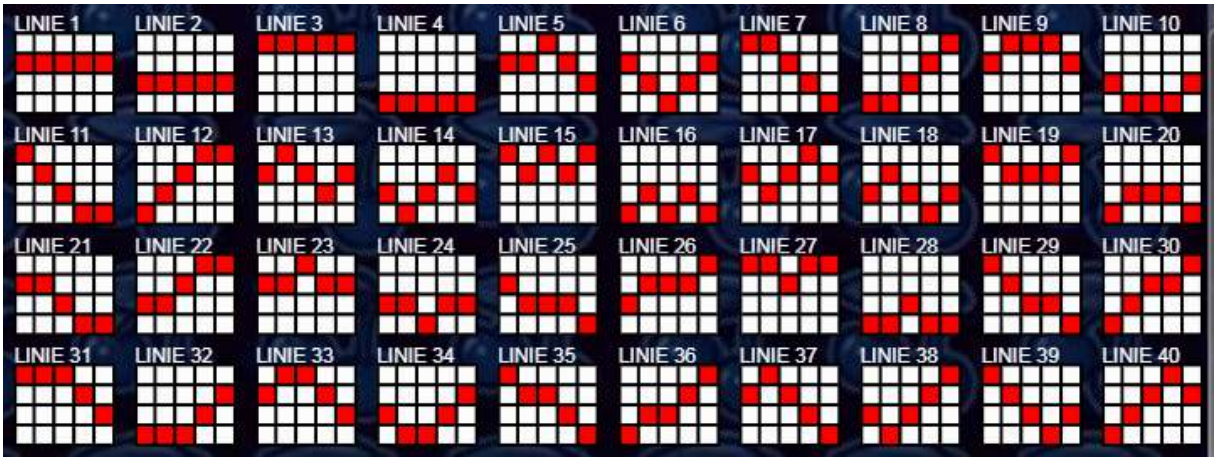
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
KRÁL (WILD) 		**Žolík - WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě  .
TRUHLA - SCATTER 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
KORUNA 	2x 3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 1,5 x celková sázka 5 x celková sázka 25 x celková sázka
POHÁR 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2,5 x celková sázka 7,5 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 5 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 5 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka

CITRÓN 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 2,5 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra 50 Treasures

Internetová technická hra **50 Treasures** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,65%**

50 Treasures je 5válcová hra se 50 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Žolík se může objevit na druhém, třetím a čtvrtém válci.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

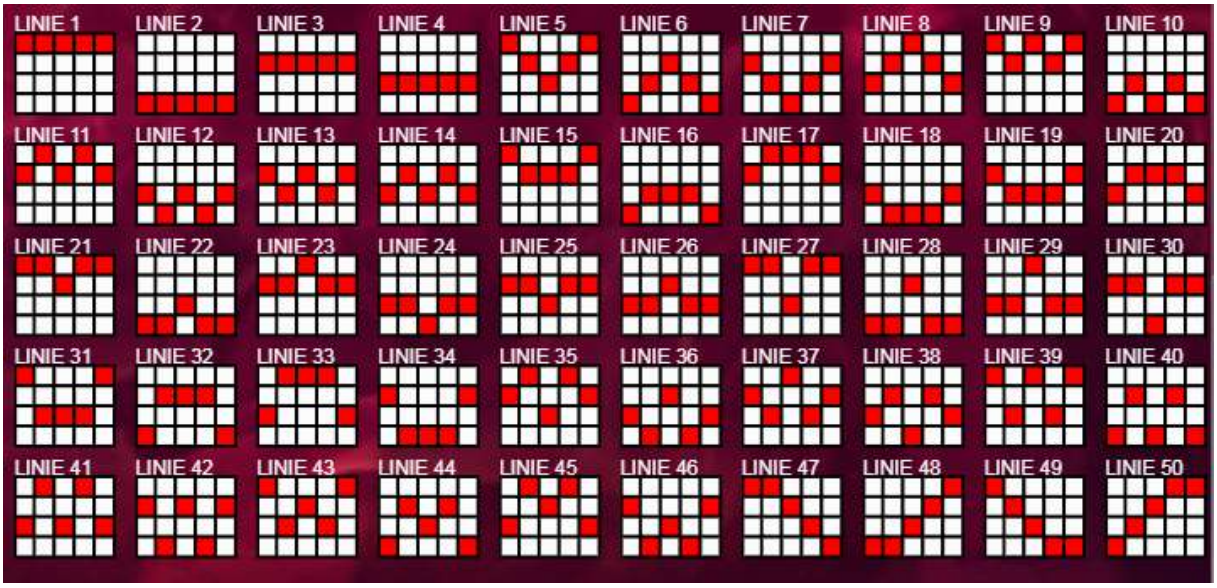
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
PRINCEZNA (WILD) 		**Žolík - WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě  .
TRUHLA - SCATTER 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 15 x celková sázka 500 x celková sázka
KORUNA 	3x 4x 5x	1,2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
POHÁR 	3x 4x 5x	0,8 x celková sázka 2 x celková sázka 6 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 4 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 4 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka

CITRÓN 	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,16 x celková sázka 0,8 x celková sázka 2 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Banana Party

Internetová technická hra **Banana Party** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 96,32% nebo 95,41%, lze nastavit na serveru.**

Banana Party je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě 

. Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER 

nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

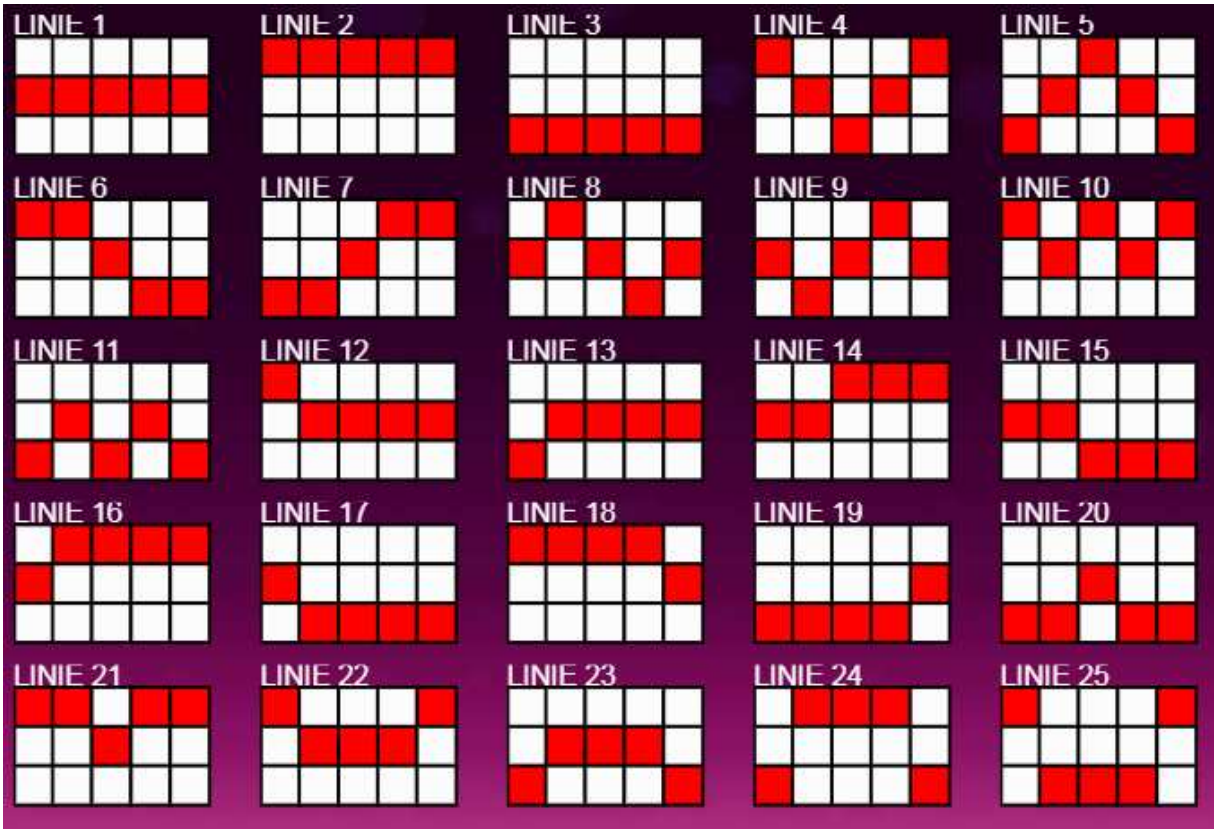
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
BANÁN (WILD) 		**Žolík - WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě  .
	3x	1,6 x celková sázka
	4x	30 x celková sázka
	5x	40 x celková sázka
DISCO KOULE - SCATTER 		
	3x	5 x celková sázka
	4x	20 x celková sázka
	5x	500 x celková sázka
SEDMIČKA 		
	3x	0,4 x celková sázka
	4x	2 x celková sázka
	5x	20 x celková sázka
JABLKO 		
	3x	0,4 x celková sázka
	4x	1,6 x celková sázka
	5x	8 x celková sázka
MELOUN 		
	3x	0,4 x celková sázka
	4x	1,6 x celková sázka
	5x	8 x celková sázka
CITRÓN 		
	3x	0,2 x celková sázka
	4x	0,8 x celková sázka
	5x	4 x celková sázka

ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Bavarian Forest

Internetová technická hra **Bavarian Forest** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 96,17 % nebo 95,73 (lze nastavit na serveru)**

Bavarian Forest je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD** 

nahrazuje všechny symboly, kromě  . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na 3., 4. a 5. válci. Tří  vyvolají 15 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3 SCATTER symboly  vyvolají 15 volných otočení zdarma. Pokud se během volných otočení zdarma objeví znovu 3 SCATTER symboly  vyvolají dalších 100 volných otočení zdarma. To je možné pouze jednou během jednoho cyklu volných otočení zdarma.

Složení symbolů na válcích během volných otočení zdarma se liší od běžné skladby symbolů na válcích.

Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

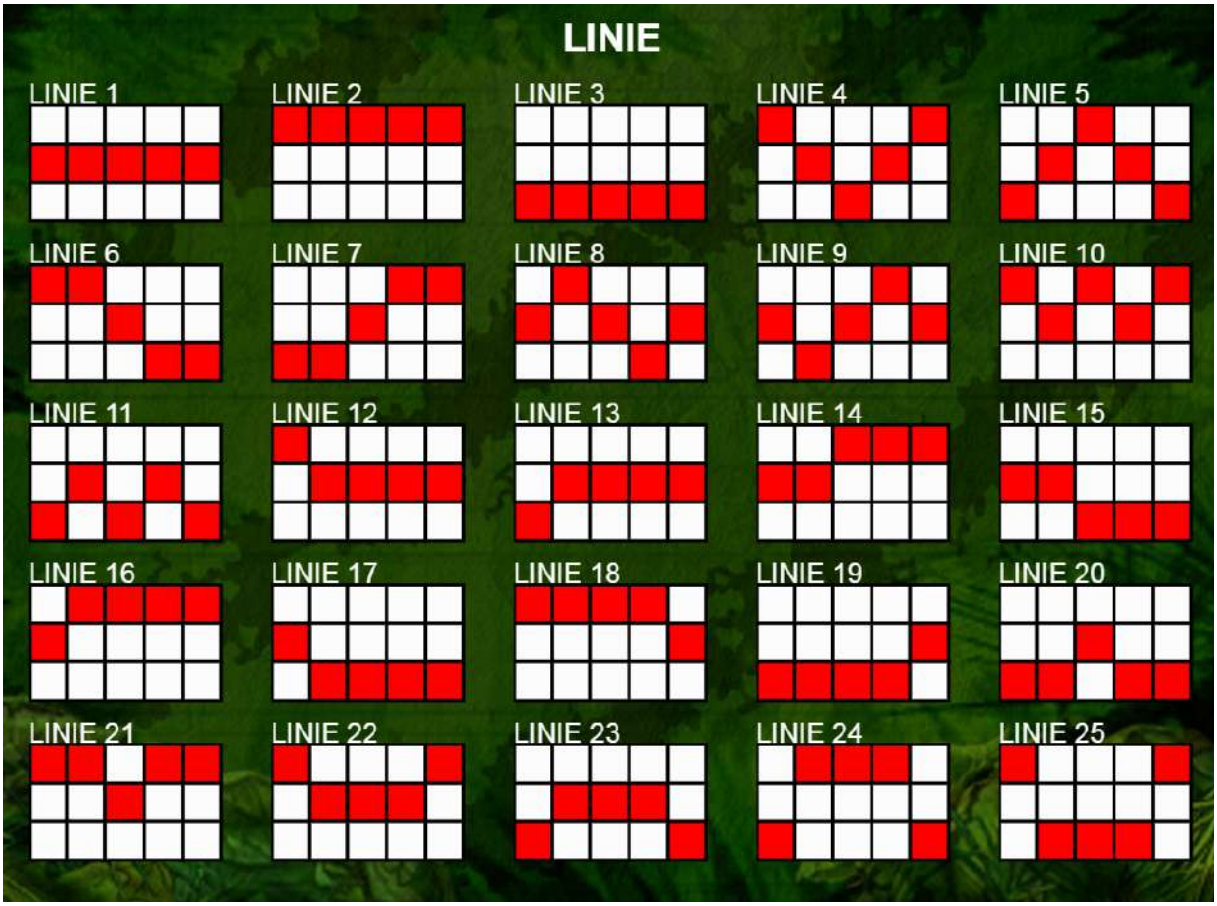
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
LOVEC (SCATTER) 	3x	5 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma. V průběhu volných otočení zdarma dalších 100 volných otočení zdarma
MEDVĚD (WILD) 	3x 4x 5x	Nahrazuje všechny symboly, kromě  . 6 x celková sázka 24 x celková sázka 600 x celková sázka
SRNKA 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 14 x celková sázka 50 x celková sázka
JEŽEK 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 14 x celková sázka 50 x celková sázka
LIŠKA 	3x 4x 5x	0,6 x celková sázka 3 x celková sázka 20 x celková sázka
VEVERKA 	3x 4x 5x	0,6 x celková sázka 3 x celková sázka 20 x celková sázka

LASICE 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 2 x celková sázka 12 x celková sázka
STRAKA 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 2 x celková sázka 12 x celková sázka
A 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 8 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 8 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 6 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 6 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Big Joker

Internetová technická hra **Big Joker** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 375 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,20%**

Big Joker je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD**  nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

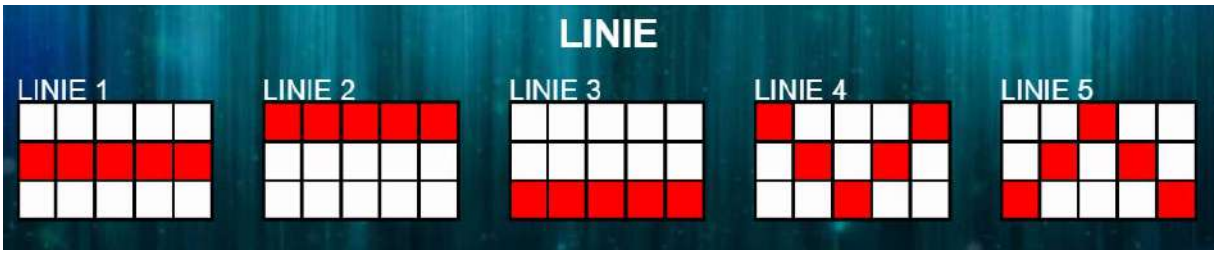
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	20 x celková sázka 50 x celková sázka 500 x celková sázka
ŽOLÍK (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  .
SEDMIČKA 	3x 4x 5x	6 x celková sázka 20 x celková sázka 150 x celková sázka
HROZNOVÉ VÍNO 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 6 x celková sázka 40 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 6 x celková sázka 40 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka

ŠVESTKY 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 20 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Brilliants On Fire

Internetová technická hra **Brilliants On Fire** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 400,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,80%**

Brilliants On Fire je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  a  . Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

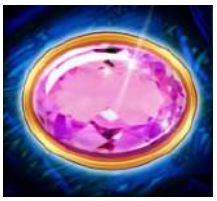
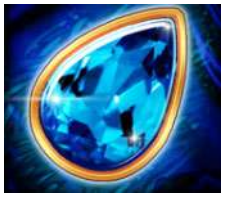
SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na 1., 3. a 5. válci.

OVLÁDÁNÍ HRY:

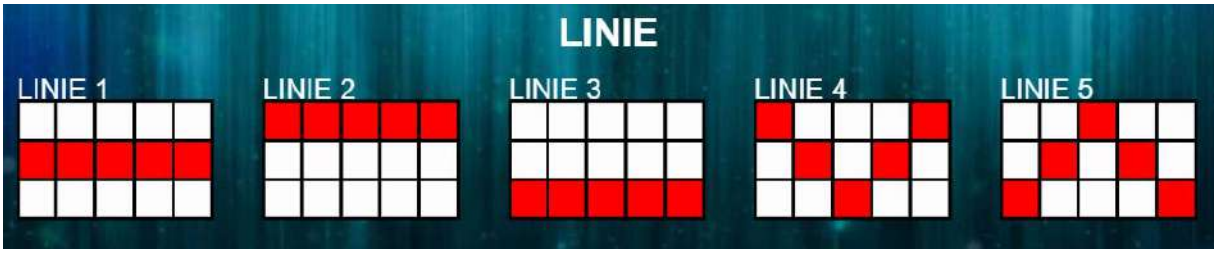
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD) 		nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  a  . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci
DOLAR (SCATTER) 	3x	Objevuje se na prvním, třetím a pátém válci 20
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	3 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
	2x 3x 4x 5x	2 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka 600 x celková sázka
	3x 4x 5x	8 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
	3x 4x 5x	8 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka

	3x 4x 5x	4 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Coffee Magic

Internetová technická hra **Coffee Magic** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 99,75 Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,21 % nebo 96,52 (lze nastavit na serveru)**

Coffee Magic je 5-ti válcová hra s 21 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 21 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík – **WILD / SCATTER**  nahrazuje všechny symboly a nezáleží na jeho pozici na válcích. 3, 4 nebo 5 žolíků vyvolá 10 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3, 4 nebo 5  vyvolá 10 volných otočení zdarma. Před jejích spuštěním si sázející vybere jeden ze symbolů  ,  nebo  , který bude během volných otočení zdarma fungovat jako další rozbalující se žolík EXPANDED WILD, tj. nahrazuje všechny symboly ve válci, ve kterém se objeví, kromě  . Během volných otočení zdarma je možné vyhrát dalších 10 volných otočení zdarma.

Kdykoliv během volných otočení zdarma se objeví na obrazovce  , vyhrává sázející 1x celkovou sázku.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim

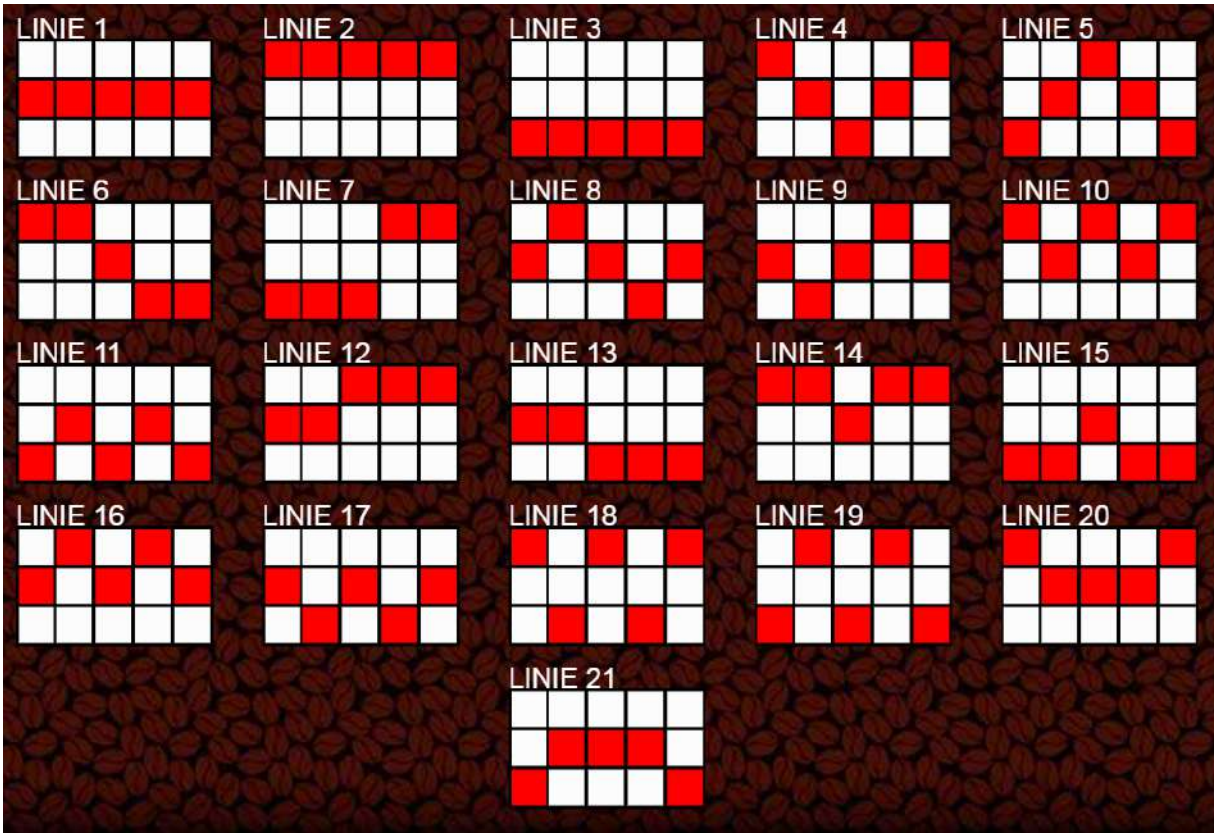
je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ZLATÉ KÁVOVÉ ZRNKO (WILD / SCATTER) 	3x	2 x celková sázka + 10 volných otočení zdarma.
	4x	20 x celková sázka + 10 volných otočení zdarma.
	5x	200 x celková sázka + 10 volných otočení zdarma.
DÍVKA 	2x	0,48 x celková sázka
	3x	4,8 x celková sázka
	4x	48 x celková sázka
	5x	238 x celková sázka
SUŠENKY 	2x	0,24 x celková sázka
	3x	1,9 x celková sázka
	4x	19 x celková sázka
	5x	95,24 x celková sázka
ŠÁLEK KÁVY 	2x	0,24 x celková sázka
	3x	1,43 x celková sázka
	4x	4,76 x celková sázka
	5x	35,71 x celková sázka
KÁVOVAR 	2x	0,24 x celková sázka
	3x	1,43 x celková sázka
	4x	4,76 x celková sázka
	5x	35,71 x celková sázka
CUKR 	3x	0,24 x celková sázka
	4x	1,90 x celková sázka
	5x	7,14 x celková sázka

A 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,90 x celková sázka 7,14 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,19 x celková sázka 4,76 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,19 x celková sázka 4,76 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,24 x celková sázka 1,19 x celková sázka 4,76 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Dark Woods

Internetová technická hra **Dark Woods** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 450,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,95%**

Dark Woods je 5válcová hra s 30-ti výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 30 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

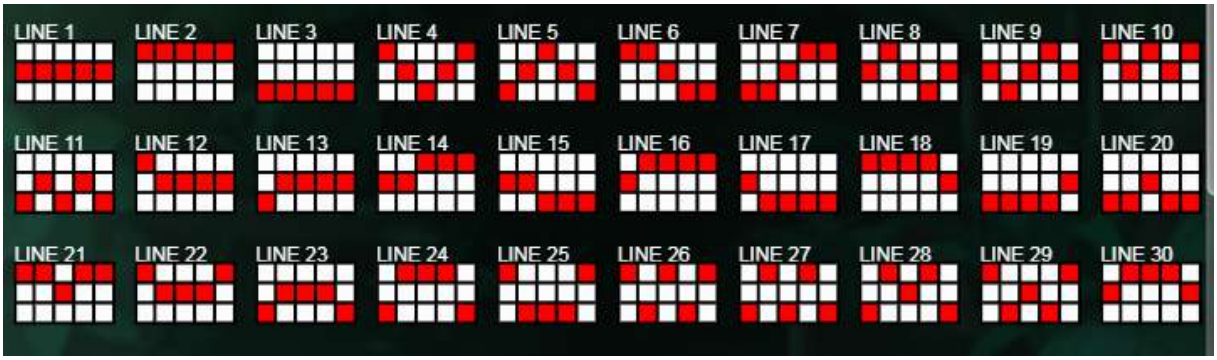
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
JEDNOROŽEC - ŽOLÍK (WILD) 		nahrazuje všechny symboly, kromě  . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci
KOUZELNÍK (SCATTER) 	3x 4x 5x	20 x celková sázka 50 x celková sázka 500 x celková sázka
VÍLA 	3x 4x 5x	1,67 x celková sázka 3,33 x celková sázka 33,33 x celková sázka
KVĚT 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,83 x celková sázka 3,33 x celková sázka
HOUBA 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,83 x celková sázka 3,33 x celková sázka
PAŘEZ 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,83 x celková sázka 3,33 x celková sázka

A 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 0,33 x celková sázka 3,33 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Duck Of Luck

Internetová technická hra **Duck Of Luck** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

Parametry hry:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 300 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 96,20 % nebo 95,21 (lze nastavit na serveru)**

Duck Of Luck je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík – **WILD / SCATTER**  nahrazuje všechny symboly a nezáleží na jeho pozici na válcích. 3, 4 nebo 5 žolíků vyvolá 12 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3, 4 nebo 5  vyvolá 12 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma 3, 4 nebo 5  pouze vyplácí výhru a nevyvolá další volná otočení zdarma. Během volných otočení zdarma každá 3, 4 nebo 5  , která se objeví na obrazovce „snáší vejce  “. Na konci volných otočení zdarma, pokud sázející nasbíral:

- 26 nebo více  , vyhrává 600x celkovou sázku;
- 21 až 25  , vyhrává dalších 12 volných otočení zdarma;
- 13 až 20  , vyhrává 3x celkovou sázku.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek

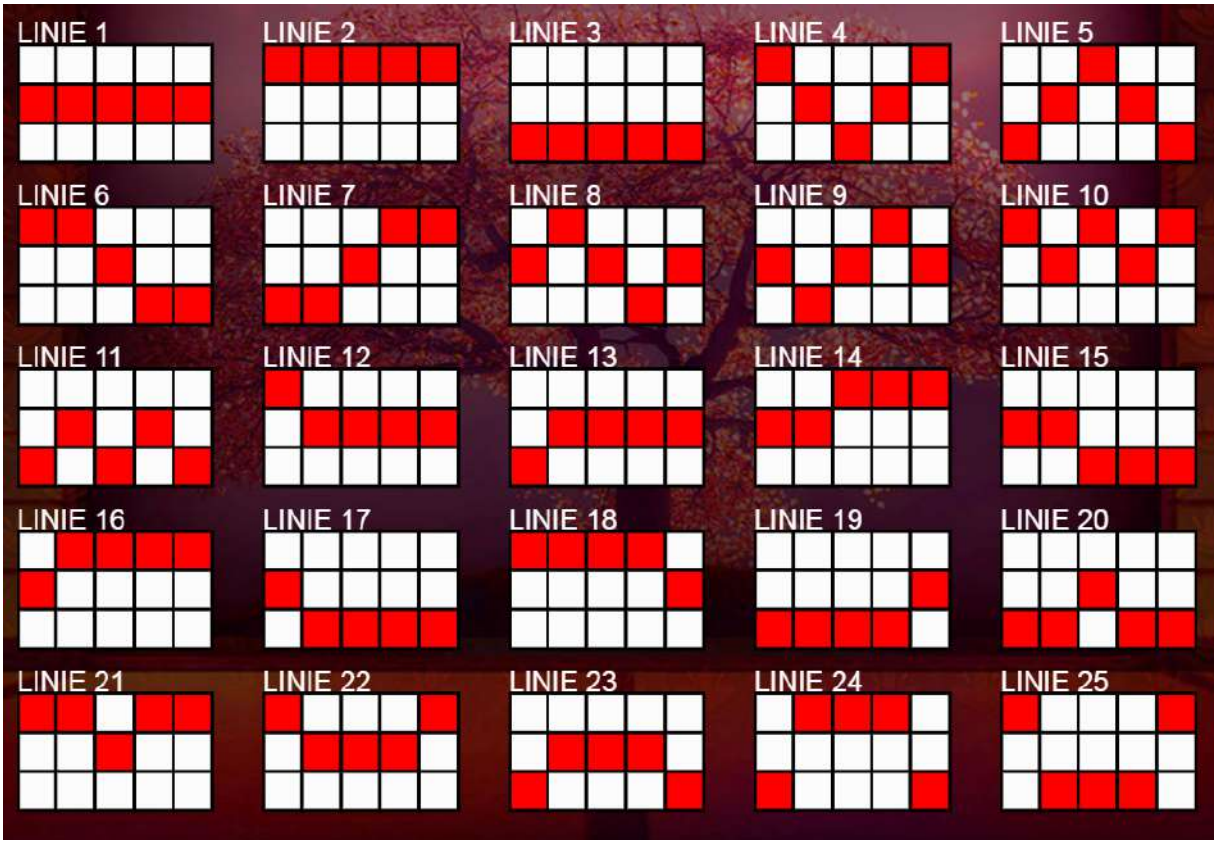
sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ZLATÁ KACHNA (WILD / SCATTER) 	3x 4x 5x	5 x celková sázka + 12 volných otočení zdarma. 20 x celková sázka + 12 volných otočení zdarma. 100 x celková sázka + 12 volných otočení zdarma.
DÍVKA 	2x 3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka 400 x celková sázka
VÁZA 	2x 3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,6 x celková sázka 30 x celková sázka 50 x celková sázka
ZLATÉ MINCE 	2x 3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 4 x celková sázka 30 x celková sázka
ZLATÁ MISKA 	2x 3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,2 x celková sázka 4 x celková sázka 30 x celková sázka

A 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,6 x celková sázka 10 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1,6 x celková sázka 10 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 10 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 10 x celková sázka
10 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 1 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Fortune Pig

Internetová technická hra **Fortune Pig** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

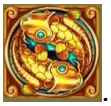
- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,41%**

Fortune Pig je 5válcová hra s 25 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 25 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly, kromě  .

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

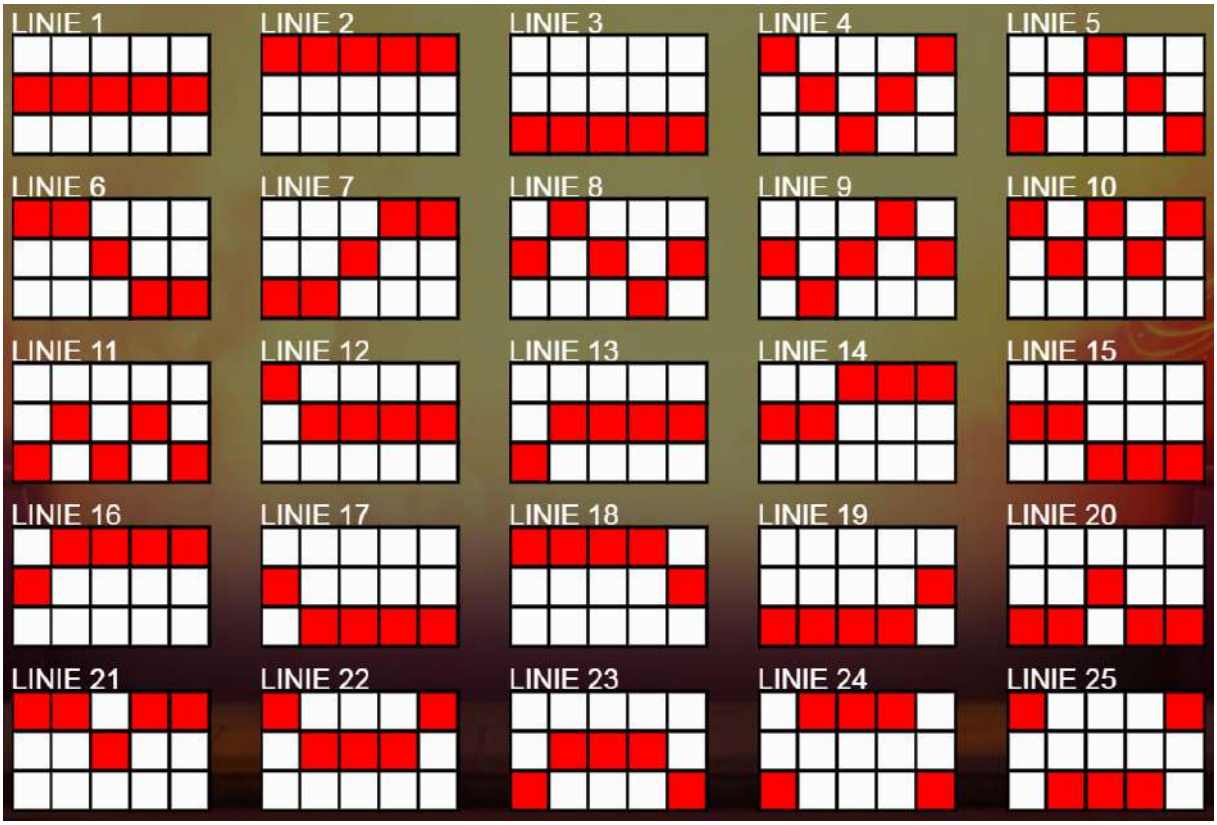
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ZLATÉ PRASÁTKO - ŽOLÍK (WILD) 	3x 4x 5x	nahrazuje všechny symboly, kromě  . 1,6 x celková sázka 30 x celková sázka 40 x celková sázka
ZLATÉ RYBKY (SCATTER) 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 500 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 2 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 8 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1,6 x celková sázka 8 x celková sázka

	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,8 x celková sázka 4 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Fruity Hot

Internetová technická hra **Fruity Hot** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,56 %**

Fruity Hot je 5válcová hra s 10 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva nebo zprava a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo nebo zprava doleva, počínaje válci nejvíce vpravo. Výherní kombinace s pěti symboly jsou vypláveny pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD 

nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

RESPIN

Když se na obrazovce objeví 

, zůstává “přilepen” na válci, na kterém se objevil a sázející dostává jedno volné otočení zdarma na ostatních válcích. Pokud se během této bezplatné otočky znovu objeví jeden nebo vice Žolíků, postup se opakuje. Hráč může dostat maximálně tří volná otočení zdarma. U volných otočení zdarma se válce liší od těch v placené hry. Počet aktivních linií a sázka na linii jsou u volných otočení zdarma shodné s počtem aktivních linií a sázkou na linii u poslední placené hry.

OVLÁDÁNÍ HRY:

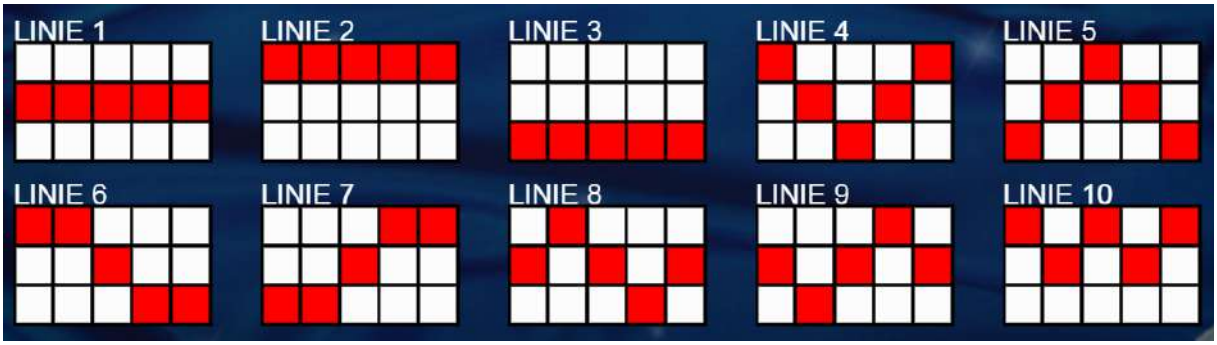
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci
HVĚZDA 	3x 4x 5x	10 x celková sázka 50 x celková sázka 100 x celková sázka
BANÁN 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 50 x celková sázka
AVOKÁDO 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka
BROSKEV 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka

POMERANČ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Hot 7´s x2

Internetová technická hra **Hot 7´s x2** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Popis ovládacích prvků hry:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 300,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,03%**

Hot 7´s x2 je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

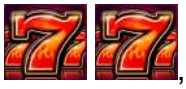
CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD**  nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  . Žolík se může objevit na druhém, třetím nebo čtvrtém válci.

Pokud se na obrazovce objeví  , všechny výhry se násobí x2.

Pokud se na obrazovce objeví  , všechny výhry se násobí x4.

Pokud se na obrazovce objeví  , všechny výhry se násobí x8.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech 5 válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

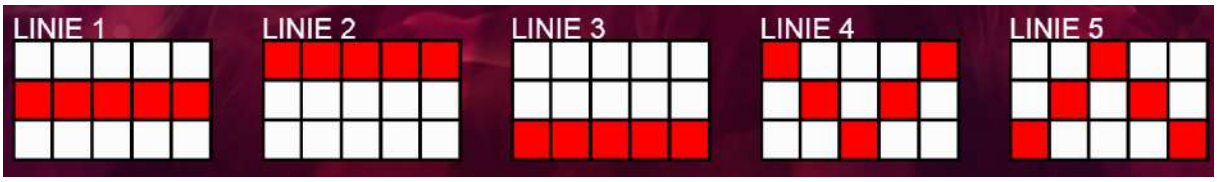
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD) 	1x 2x 3x	Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  . Všechny výhry se násobí x2. Všechny výhry se násobí x4. Všechny výhry se násobí x8.
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	10 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
ČTYŘLÍSTEK 	3x 4x 5x	10 x celková sázka 30 x celková sázka 200 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	6 x celková sázka 10 x celková sázka 100 x celková sázka
ZVONEK 	3x 4x 5x	6 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
TROJITÝ BAR 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 4 x celková sázka 30 x celková sázka
DVOJITÝ BAR 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka

BAR 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka
ŠVESTKY 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 4 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Chilli Fruits

Internetová technická hra **Chilli Fruits** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,56% nebo 94,06%, lze nastavit na serveru.**

Chilli Fruits je 5válcová hra s 10 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva nebo zprava a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace, kromě těch s pěti symboly jsou kalkulovány zleva doprava i zprava doleva, počínaje na válci nejvíce vlevo respektive nejvíce vpravo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Výherní kombinace s pěti symboly jsou vypláceny pouze zleva doprava.
Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD  nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

RESPIN

Když se na obrazovce objeví  , zůstává “přilepen” na válci, na kterém se objevil a sázející dostává jedno volné otočení zdarma na ostatních válcích. Pokud se během této bezplatné otočky znovu objeví jeden nebo vice  , postup se opakuje. Hráč může dostat maximálně tří volná otočení zdarma. U volných otočení zdarma se válce liší od těch u placené hry. Počet aktivních linií a sázka na linii jsou u volných otočení zdarma shodné s počtem aktivních linií a sázkou na linii u poslední placené hry.

OVLÁDÁNÍ HRY:

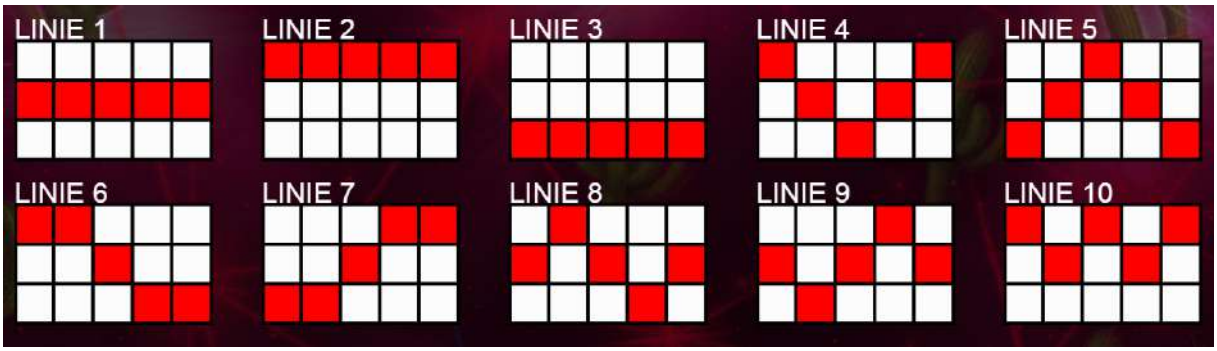
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
CHILLI PAPRIČKA (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil. Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.
SEDMIČKA 	3x 4x 5x	10 x celková sázka 50 x celková sázka 100 x celková sázka
HRUŠKA 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 50 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka
MELOUN 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 5 x celková sázka 20 x celková sázka
POMERANČ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka
CITRÓN 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 3 x celková sázka 15 x celková sázka

ŠVESTKA 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 2 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Lucky Clover

Internetová technická hra **Lucky Clover** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 375,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,8% nebo 94,17%, lze nastavit na serveru.**

Lucky Clover je 5válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD 

nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě 

a 

. Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER 

nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech válcích.

SCATTER 

nezáleží na jeho pozici na válcích. Objevuje se pouze na prvním, třetím a pátém válci.

OVLÁDÁNÍ HRY:

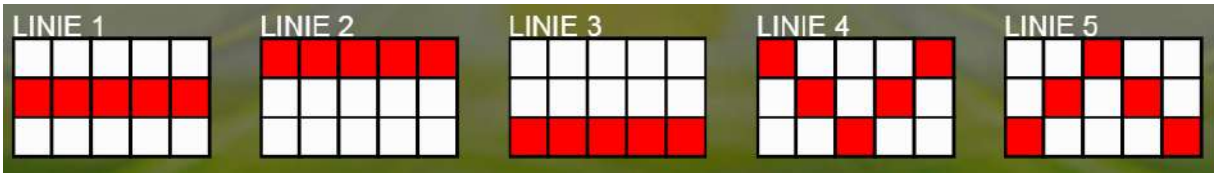
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ČTYŘLÍSTEK (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  a  . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	3 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
BANÁN (SCATTER) 	3x	20 x celková sázka Objevuje se na prvním, třetím a pátém válci.
SEDMIČKA 	2x 3x 4x 5x	2 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka 600 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	8 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka
ZLATÝ DOLÁR 	3x 4x 5x	8 x celková sázka 20 x celková sázka 100 x celková sázka

ZVONEK 	3x 4x 5x	4 x celková sázka 10 x celková sázka 40 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
BROSKEV 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	2 x celková sázka 6 x celková sázka 20 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

BONUSOVÁ HRA HOT LUCK

Jedná se o bonusovou hru typu jackpot. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Bonusovou hru obsahuje každá internetová technická hra, připojena do bonusové hry **Hot Luck.**

Hot Luck se skládá ze tří úrovní – **MINOR, MAJOR a MEGA**. Aktuální hodnota všech úrovní se zobrazuje ve všech připojených hrách v horní části základní herní obrazovky uprostřed. Bonusová hra Hot Luck obsahuje dodatečnou SCATTER úroveň, která je napojena na stupnici, zobrazenou vertikálně v pravé části obrazovky. Ta stoupá s každou uskutečněnou sázkou, dokud stupnice není naplněná nebo není vyhrána některá z úrovní jackpotu MINOR, MAJOR nebo MEGA. Pak se dostane do aktivního režimu a předem definované výhry jsou rozdány náhodně mezi aktivními sázejícími. Počet výher pro SCATTER úroveň a jejích výše pevnou částkou jsou nastaveny na serveru a jsou tvoření částí procentuálního příspěvku ze sázek. Aktivní režim trvá 10 až 30 minut v závislosti na počtu sázejících a je ukončen po rozdání všech výher. V tu chvíli nápis ACTIVE zmizí a stupnice klesne na spodní úroveň.



Jackpot se kumuluje ze všech uskutečněných sázek sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře. Procentuální výše těchto příspěvků jako i jejích rozdělení mezi jednotlivými úrovní bonusové hry se nastavuje na serveru.

Podmínkou získání jednoho z jackpotů je účast ve hře, jíž je jackpot součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře jackpotu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG.

MYSTERY MODE:

Když hráč vyhraje některou z úrovní **MINOR, MAJOR a MEGA**, dostane hodnotu vyhrané úrovně bonusové hry. Informace o výhře bonusové hry se zobrazí na obrazovce.

SCATTER MODE:

Scatterové výhry jsou druh prémiového bonusu, které jsou spuštěny výhrou kterékoliv úrovně prémiové hry nebo naplněním stupnice na pravé straně obrazovky. Trvání aktivního SCATTER MODE závisí na nastavení scatter a na počtu aktivních sázejících. SCATTER MODE končí když jsou všechny bonusové výhry vyplaceny.

Vizuální concept prémiové hry Hot Luck představuje stupnice, která se zobrazuje vpravo na hlavní herní obrazovce. S každou sázkou stupnice stoupá dokud nedosáhne vrcholu nebo dokud jedna z úrovní prémiové hray MINOR, MAJOR nebo MEGA je vyhrána. V tomto okamžíku se aktivuje SCATTER MODE a upozorňuje na to hráče blikáním nápisu “ACTIVE” nad stupnicí a scatterové výhry jsou rozděleny mezi dalšími aktivními hráči. Když je celá hodnota scatter bonusu vyplacena, nápis “ACTIVE” zmizí a stupnice klesá dolů.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra jackpot spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry jackpot 500.000 Kč.
Bonusovou hru jackpot nelze hrát samostatně.

VLASTNOSTI HRY

Po každé uskutečněné sázce při účasti na internetové technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet jackpotu upravena v závislosti na výši sázky. Pokud je hodnota sázek vyšší než nula, tak se hodnota Jackpotu zvyšuje, pokud je hodnota Sázek nulová, pak se hodnota jackpotu nenačítá vůbec a zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota jackpotu dle vzorce: VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Výše určeného procenta se definuje na serveru.
Celkový příspěvek do bonusové hry Hot Luck se kumuluje podle nastaveného procenta (0,50% až 3,00%) ze sázek hráčů, kteří se aktivně účastní internetových technických her, zapojených do bonusové hry. Příspěvek se přerozděluje do jednotlivých úrovní bonusové hry a zároveň mezi aktivní (viditelnou) a skrytou část dané úrovně podle nastavení na serveru. Skrytá část dané úrovně se po dosažení výhry příslušné úrovně bonusové hry připočítá k počáteční hodnoty dané úrovně bonusové hry a stane se aktivní.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Zařízení umožňující účast na internetové hře je obsluhováno přímo Sázejícím. Předem není určen počet Sázejících. Výše jackpotu se vypočítává z výše Sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje Sázejícího a přidělí mu tuto výhru.
– minimální hodnota: min. 1 Kč
– maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

– určené procento: 0,50% až 3,00% ze Sázek
– maximální výhra: 500.000 Kč
Parametry všech úrovní jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1 – 500.000 Kč) a v souhrnu v rozmezí minimálního a maximálního procenta ze Sázek.

Internetová technická hra Mystic Moon

Internetová technická hra **Mystic Moon** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 100,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 96,42% - 96-49% nebo 95,14% - 96,08%, lze nastavit na serveru. Rozpětí je způsobeno možností výběru dodatečného žolíku během volných otočení zdarma.**

Mystic Moon je 5válcová hra s 10 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:
Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD  je zároveň SCATTER a nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil.

Tří, čtyři nebo pět  vyvolají 15 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA:

3, 4 nebo 5 WILD / SCATTER symboly  vyvolají 15 volných otočení zdarma. Před spuštěním volných otočení zdarma je sázející vyzván vybrat dodatečný žolík, a to jeden ze symbolů  ,  nebo  . Vybraný symbol slouží jako dodatečný **EXPANDING WILD -** "rozpínající se" žolík po dobu volných otočení zdarma. Ten nahrazuje všechny ostatní symboly ve válci, ve kterém se objevil, kromě  . Během volných otočení zdarma je možné vyhrát dalších 15 volných otočení zdarma.
Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka

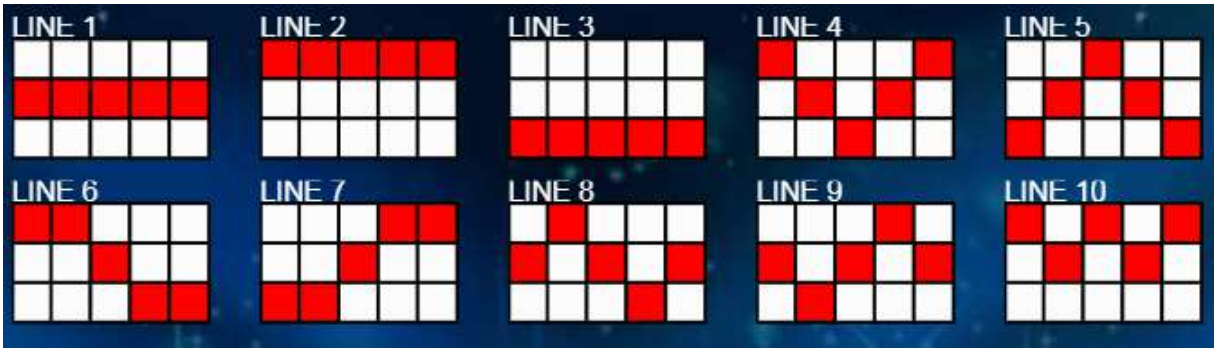
vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
MĚSÍC (SCATTER / EXPANDING WILD) 	3x	10 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma.
	4x	50 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma.
	5x	500 x celková sázka + 15 volných otočení zdarma.
VÍLA 	2x	2,5 x celková sázka
	3x	10 x celková sázka
	4x	50 x celková sázka
	5x	500 x celková sázka
KOČKA 	2x	0,5 x celková sázka
	3x	5 x celková sázka
	4x	40 x celková sázka
	5x	100 x celková sázka
SOVA 	2x	0,5 x celková sázka
	3x	5 x celková sázka
	4x	10 x celková sázka
	5x	50 x celková sázka
HAVRÁN 	2x	0,5 x celková sázka
	3x	5 x celková sázka
	4x	10 x celková sázka
	5x	50 x celková sázka

A 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 7,5 x celková sázka 20 x celková sázka
K 	3x 4x 5x	1 x celková sázka 7,5 x celková sázka 20 x celková sázka
Q 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 10 x celková sázka
J 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 10 x celková sázka
10 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 10 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Pick The Pig

Internetová technická hra **Pick The Pig** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 500,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 100 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 95,78%**

Pick The Pig je 3válcová hra s 5 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě  .

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. 3 nebo více  spouští BONUS

BONUS: Pokud se na obrazovce objeví 3 nebo více  , sázející si vybere jeden z nich a vyhraje 4x, 6x, 7x nebo 200x celkovou sázku.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

OVLÁDÁNÍ HRY:

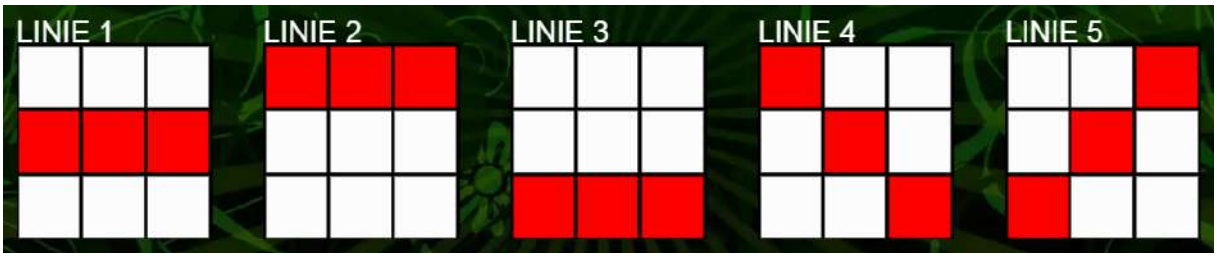
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
PRASÁTKO (SCATTER) 	3 nebo více x	**BONUS**: Pokud se na obrazovce objeví 3 nebo více  , sázející si vybere jeden z nich a vyhraje 4x, 6x, 7x nebo 200x celkovou sázku.
ZLATÝ DOLÁR (WILD) 	3x	nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  . 25 x celková sázka
ČTYŘLÍSTEK 	3x	10 x celková sázka
MELOUN 	3x	4 x celková sázka
JABLKO 	3x	2 x celková sázka
BROSKEV 	3x	2 x celková sázka
POMERANČ 	3x	1,4 x celková sázka
CITRÓN 	3x	1,4 x celková sázka

ŠVESTKA 	3x	1 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x	1 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra Pot O´Luck

Internetová technická hra **Pot O´Luck** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 400,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 93,61% nebo 95,76%, lze nastavit na serveru.**

Pot O´Luck je 5válcová hra se 100 výherními liniemi a 4 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 100 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Rozpínající se žolík – EXPANDING WILD

Žolík - WILD 

nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě 

. Žolík se může objevit na 2., 3. a 4. válci.

SCATTER 

nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na všech válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY:

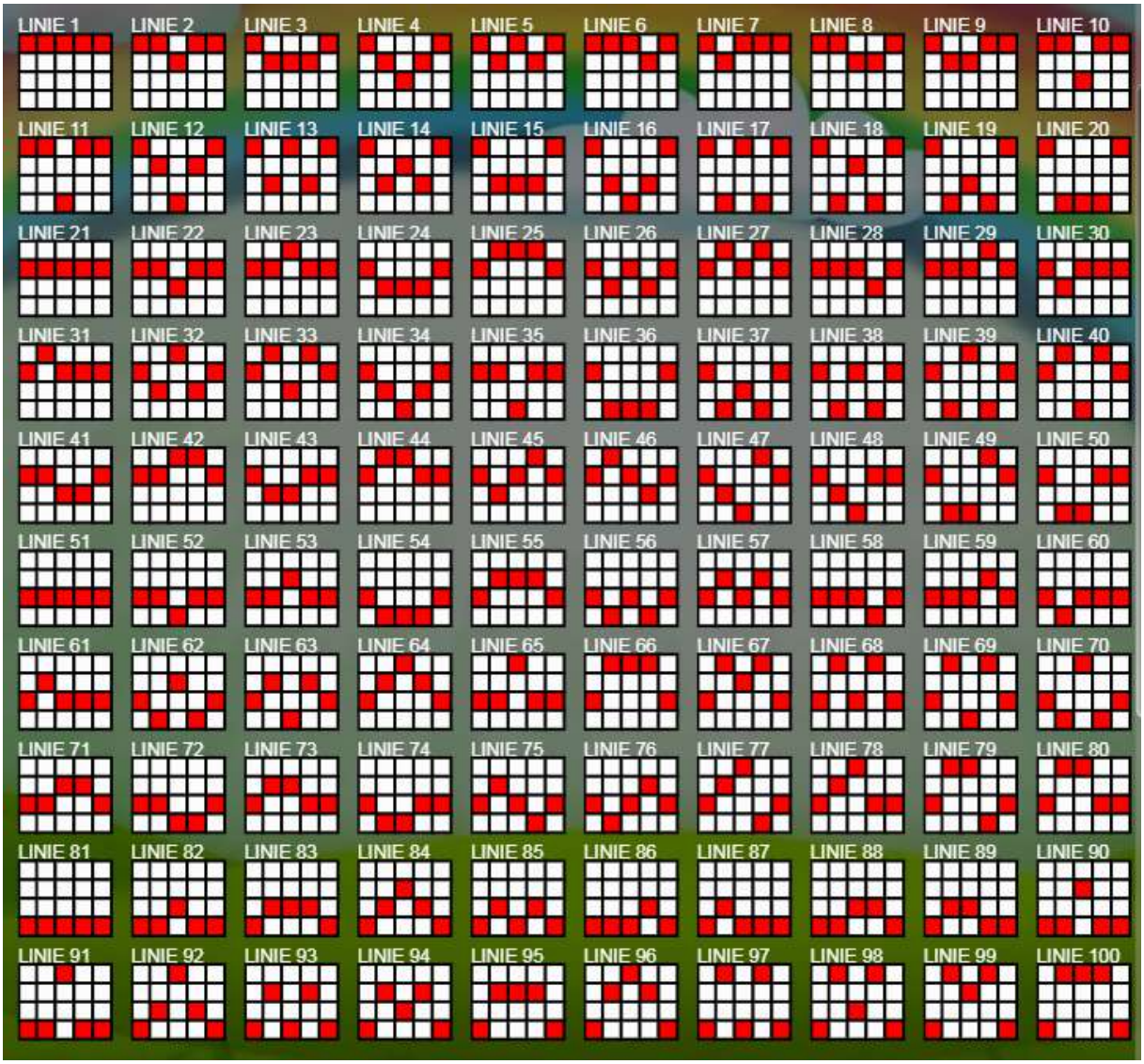
Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
HRNEC S POKLADEM (WILD) 		Nahrazuje všechny symboly na všech pozicích válce, ve kterém se objevil, kromě  . Objevuje se na druhém, třetím a čtvrtém válci.
HVĚZDA (SCATTER) 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 10 x celková sázka 50 x celková sázka
SEDMIČKA 	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2 x celková sázka 30 x celková sázka
PODKOVA 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
ZLATÝ DOLÁR 	3x 4x 5x	0,4 x celková sázka 0,75 x celková sázka 5 x celková sázka
ZVONEK 	3x 4x 5x	0,2 x celková sázka 0,75 x celková sázka 2 x celková sázka
JABLKO 	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka

BROSKEV 	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka
ŠVESTKA 	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka
TŘEŠNĚ 	3x 4x 5x	0,1 x celková sázka 0,3 x celková sázka 1 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetová technická hra The Power Of Ankh

Internetová technická hra **The Power Of Ankh** je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HRY:

- **pole START**  **– prostřednictvím stisknutí příslušného pole zahájí sázející hru technické hry. Zahájení technické hry je rovněž možné stiskem mezerníku na klávesnici počítače;**
- **pole INFO**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole se zobrazí popis technické hry;**
- **pole NASTAVENÍ**  **- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející nastavovat různé parametry technické hry jako SÁZKA, LINIE (pokud nejsou pevně nastavené), zvuk nebo AUTOSTART. U AUTOSTARTU si sázející může zvolit, kolik otočení bude spuštěno v automatickém režimu a v jakých případech bude automatická hra pozastavena;**
- **pole HODNOTA MINCE** 

- informuje sázejícího o tom, jaká je hodnota mince a prostřednictvím stisknutí příslušného pole umožňuje hodnotu mince měnit, pokud je aktivováno více hodnot;
- **pole CELKOVÁ SÁZKA** 

- prostřednictvím stisknutí příslušného pole může sázející volit jednu z osmi přednastavených sázek;
- **pole ZŮSTATEK** 

- informuje sázejícího o jeho aktuálním zůstatku na hráčském kontě;
- **Pole VÝHRA** 

nebo 

- zobrazuje dosaženou a vyplacenou výhru, pokud k ní v poslední hře došlo.

PARAMETRY HRY:

- **Nejvyšší sázka 450,- Kč**
- **Nejvyšší výhra 500 000,- Kč**
- **Minimální výherní podíl 96,52% nebo 95,23%, lze nastavit na serveru.**

The Power Of Ankh je 5válcová hra s 30 výherními liniemi a 3 viditelnými symboly na každém válci.

CÍL HRY:

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 30 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musí následovat za sebou. U symbolu Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Celková sázka se rovná součtu sázek na všech aktivních výherních linií.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY:

Žolík - **WILD**  nahrazuje všechny symboly, kromě  . Žolík se může objevit na všech 5 válcích.

SCATTER  nezáleží na jeho pozici na válcích. Může se objevit na 3, 4 nebo 5 válci. 3  spouští 15 volných otočení zdarma.

VOLNÁ OTOČENÍ ZDARMA

3 SCATTER symboly  vyvolají 15 volných otočení zdarma. Pokud se během volných otočení zdarma objeví znovu 3 SCATTER symboly  vyvolají dalších 100 volných otočení zdarma. To je možné pouze jednou během jednoho cyklu volných otočení zdarma.

Složení symbolů na válcích během volných otočení zdarma se liší od běžné skladby symbolů na válcích.

Počet linií a sázka během volných otočení zdarma jsou stejné, jako ve hře, ve které byla volná otočení zdarma vyvolaná.

OVLÁDÁNÍ HRY:

Celkovou sázku do hry zvolíte kliknutím na tlačítko Celková sázka a vybráním jedné z přednastavených částek. Sázku lze vybrat i kliknutím na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a vybráním sázky na linii. Celková sázka se potom počítá jako násobek sázky na linii a počtem výherních linií. Kliknutím na tlačítko spojitých šipek vpravo dole dojde k zatočení válců.

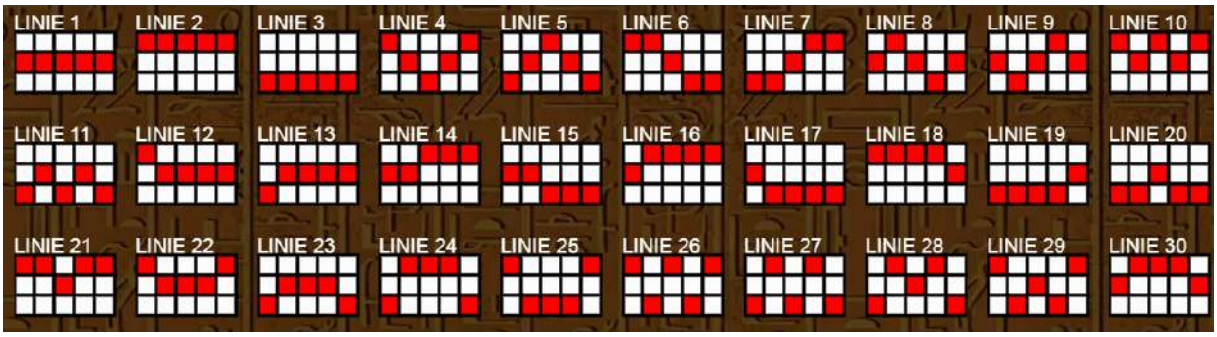
Režim AUTOSTART lze spustit po kliknutí na tlačítko ozubeného kolečka vlevo dole a volbou počtu her. Lze volit 5, 10, 25, 50, 100, 500 nebo 1000 zatočení. Lze nastavit také podmínky, při jaké události bude režim AUTOSTART pozastaven. Tento režim je možno po odehrání každého jednotlivého zatočení vypnout kliknutím na symbol Stop.

VÝHERNÍ TABULKA:

Symbol	Počet	Výše násobku celkové sázky
ŽOLÍK (WILD) 	3x 4x 5x	5 x celková sázka 20 x celková sázka 300 x celková sázka
SCATTER 	3x	5 x celková sázka
	3x 4x 5x	1 x celková sázka 8,33 x celková sázka 33,33 x celková sázka
	3x 4x 5x	1 x celková sázka 8,33 x celková sázka 33,33 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 20 x celková sázka

	3x 4x 5x	0,5 x celková sázka 2,5 x celková sázka 20 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,33 x celková sázka 1,67 x celková sázka 10 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,33 x celková sázka 1,67 x celková sázka 10 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 6,67 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 6,67 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka
	3x 4x 5x	0,17 x celková sázka 1 x celková sázka 5 x celková sázka

VÝHERNÍ LINIE:



Hra může být připojena k jackpotu HOT LUCK. Výhry jackpotu jsou náhodné a nemají žádnou provázanost s výherními kombinacemi hry. Jackpot může sázející vyhrát při libovolné sázce.

Internetové technické hry e-gaming

Internetové technické hry e-gaming s.r.o. jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

1. 4 SPIN
2. 100 WILD FRUITS
3. AFTER DARK
4. APPARATUS 40
5. BIG SHOW
6. BLACK PEARL
7. BLAZING REELS
8. BONUS JACK
9. CASINO LUCHA LIBRE
10. CIRCUS 2
11. CRISS CROSS
12. DOUBLE GAME 2
13. DOUBLE GAME
14. DOUBLE STAR 27
15. FARMER JACK
16. FERRIS WHEEL
17. FIRE WALLS 2
18. FROZZY FRUITS
19. FRUIT BLASTER
20. FRUIT BOMB
21. FRUIT JACK
22. FRUIT SIZZLER
23. FRUTTY LAB
24. GEMS QUEST
25. GREAT ESCAPE
26. HUNTER'S DREAM 2
27. JEWELS QUEST 2
28. JIGGLY JACK
29. LUCKY FU
30. MAXI 5
31. MOUNTAIN LEGENDS 2
32. MOUNTAIN LEGENDS
33. MULTI 5
34. MULTIPLAY 81
35. MULTIPLAY HOT
36. NIGHTMARE SQUAD
37. PERSIAN NIGHTS (ver. 1.1)
38. PIRATE ADVENTURES

39. PRIMAL AGE
40. RESPIN FRUIT 81
41. RESPIN FRUIT
42. SAVANA SUNRISE DELUXE
43. SCATTER EXPRESS
44. SEASONS
45. SHAOLIN PUNCH
46. SPACE ADVENTURE
47. SPINNING WILD 4
48. SUGOI SPIN
49. SUPER FROG HOP
50. SUPER FRUIT
51. SUPER REELS DELUXE
52. SUPER STAR 27
53. TOP BULLET
54. TORNADO BILL
55. TREASURE BOX 2
56. TREASURE BOX
57. TREASURES OF ASGARD
58. TRIPLE WILD 7
59. TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS
60. VIGOROUS KNIGHTS
61. WILD COOKIES
62. WILD FLAME SEVENS
63. YELLOW DRAGON
64. RESPIN PLAY 81
65. RESPINOMAN
66. ROLLING STARS
67. SILVER DIGGERS
68. SPINNING WILD 6
69. STARS AND SEVENS
70. VALKYRIE SPINS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

1. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
2. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
3. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
4. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
5. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
6. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
7. Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
8. Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
9. Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
10. Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

4 SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	210 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočky, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie)

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „ŽLUTÁ SEDMIČKA“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů „BONUS“.

Mystery symbol
3 mystery symboly „HVĚZDA“ na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

Scatter symbol
3 a více Scatter symbolů „BONUS“ na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Symbol	Počet	Výše násobku
Červená sedmička	3x	300 x sázka na linii
Žlutá sedmička (Divoký symbol)	3x	200 x sázka na linii
Hvězda (Mystery symbol)	3x	10–2100 x sázka na linii
Meloun	3x	100 x sázka na linii
Hrozny	3x	80 x sázka na linii
Švestka	3x	40 x sázka na linii
Pomeranč	3x	40 x sázka na linii
Citrón	3x	20 x sázka na linii
Třešně	3x	10 x sázka na linii

100 WILD FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery scatter symbol, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „JOKER“ se roztahuje na válci, pouze pokud je součástí jakékoliv výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci, kromě scatter symbolů „BAR“. Divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4., 5., a 6. válci.

Scatter symbol
3 nebo více scatter symbolů „BAR“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Mystery scatter symbol
3 nebo 4 mystery scatter symboly „HVĚZDA“ na jakékoliv pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spouští „Mystery Win“ s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 2 až 100násobku sázky a za 4 mystery scatter symboly v rozmezí 15 až 500násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Sedmička	50	15	5	1.25	0.1
Meloun	15	5	1.25	0.5	-
Hrozny	15	5	1.25	0.5	-
Hruška	5	2	0.75	0.25	-
Švestka	4	1.5	0.25	0.1	-
Pomeranč	4	1.5	0.25	0.1	-
Citrón	4	1.5	0.25	0.1	-
Třešně	4	1.5	0.25	0.1	-
Bar (Scatter symbol)	500	100	20	3	-
Hvězda (Mystery scatter symbol)	-	-	15-500	2-100	-

AFTER DARK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „TESÁKY" expanduje a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry
Výhry ze symbolů Q, J, 10, 9 jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

	3x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
2. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

	4x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	Jiný symbol

2. linie	X	X	X	X	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	X	Jiný symbol

	5x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	X	X
2. linie	X	X	X	X	X
3. linie	X	X	X	X	X

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**
Upír	500	128	16	8
Netopýr	256	32	12	6
Koza	128	16	8	4
Kočka	64	12	6	3
Vrána	32	8	4	×
A (Eso)	16	6	3	×
K (Král)	16	6	3	×
Q (Královna)	8	4	2	×
J (Kluk)	8	4	2	×
10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	x

APPARATUS 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Mystery symbol, Mystery hra, Bonus Scatter symbol, Bonusové zatočení, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol
Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Minimálně 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 40 výherních linií spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

Bonus Scatter symbol
3, 4 nebo 5 Bonus Scatter symbolů odmění hráče 4, 8 nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma v bonusové hře. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Fialový robot	100	20	5
Žlutý robot	100	20	5
Červený robot	60	15	5
Zelený robot	40	10	2
Modrý robot	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
Scatter (Bonusová hra)	14 otočení	8 otočení	4 otočení
Mystery (Mystery symbol)	15-250	5-60	1-15

BIG SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	157 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Mystery symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "TANEČNICE" je rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru výhry specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem mohou být vynásobeny maximálně 3x, se dvěma divokými symboly 9x. Divoké symboly nevytváří svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusová hra
3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu „crisscross“. Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna. Bonusová hra nemá vliv na celkový výherní podíl.

Mystery symbol
3 mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

BLACK PEARL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	Až 9
Počet aktivních výherních linií	Volitelný (1, 3, 5, 7, 9)
Maximální sázka	180 Kč
Maximální výhra	486 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku.

Scatter symbol
Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici, napříč všemi válci vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusove hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Černá perla s nápisem (Divoký symbol)	1 000	750	200	-
Černá perla v mušli (Scatter symbol)	500	20	5	2
Mořský koník	750	125	25	-
Chobotnice „A” (Eso)	400	100	20	-
Želva „K” (Král)	250	75	15	-
Krab „Q” (Královna)	125	50	10	-
Delfín „J” (Kluk)	100	25	10	-
Ryba „10” (Desítka)	100	25	5	-
Medúza „9” (Devítka)	100	25	5	2

BLAZING REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „SEDMIČKA“ nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL
3 a více scatter symbolů „HVĚZDA“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička (Divoký symbol)	200	80	8
Hrozen	80	16	4
Švestka	40	8	4
Meloun	40	8	4
Pomeranč	20	4	2
Citrón	20	4	2
Třešně	20	4	2
Hvězda (Scatter symbol)	4000	160	40

BONUS JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	75 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus Scatter symbol, Bonusová zatočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „JOKER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „BONUS JACK“, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

BONUS SCATTER SYMBOL
Symbol „BONUS JACK“ je bonusový scatter symbol, který se objevuje na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci. 3 symboly „BONUS JACK“ na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci odmění hráče 10 bonusovými zatočeními. Během bonusových zatočení každý symbol JOKER na válcích bude držen na své pozici, dokud nevytvoří výherní kombinaci, nebo do konce bonusové hry. Všechny výhry z bonusových zatočení jsou automaticky přidány do hráčova kreditu v poli KREDIT. Sázka během bonusových zatočení je neměnná a její hodnota je stejná, jako sázka z herního kola, které spustilo bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře zobrazuje hodnoty založené na aktuální výši sázky.

	3x
Joker	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	40

CASINO LUCHA LIBRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	225 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
„PIÑATA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zelený wrestler	50
Fialový wrestler	20
Červený wrestler	12
A (Eso)	8
K (Král)	6
Q (Královna)	4
J (Kluk)	4
10 (Desítka)	2
9 (Devítka)	2

CIRCUS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet výherních linií	4
Počet symbolů na válci	64
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	208 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „KLAUN“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Divoké symboly netvoří svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
3 Mystery symboly „ŠŤASTNÁ HVĚZDA“ na jakékoliv výherní linii spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

Scatter symbol
3 Scatter symboly „CYLINDR“, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Šťastná sedmička	300
Meloun	200
Hrozny	30
Švestka	20
Pomeranč	10
Citrón	5
Třešně	5

CRISS CROSS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	486 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol
Scatter symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru s 10 bonusovými otočeními zdarma. V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
Šťastné sedmičky	1 620	60
Melouny	1 080	40
Hrozny	540	20
Švestky	432	16
Pomeranče	432	16
Hvězdy	432	8
Citróny	108	2
Třešně	108	2

DOUBLE GAME 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Multiplikátor výhry, Bonusový režim
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "DG" pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "DG" je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z

prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.
Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	200	60	40	20
Zlatá sedmička	80	32	16	8
Meloun	32	16	8	-
Hrozen	24	8	4	-
Švestka	16	6	2	-
Pomeranč	16	6	2	-
Citrón	8	4	1	-
Třešně	8	4	1	-
Zlatý BAR	4	2	1	-
Stříbrný BAR	4	2	1	-

DOUBLE GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusový režim, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

Symbol "DG“ je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim „DOUBLE BONUS GAME“ s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.
Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

Multiplikátor výher

Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	100	40	10	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

DOUBLE STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
„HVĚZDA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol, který je součástí výherní kombinace násobí výhru 2x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Červená sedmička	20
Bar	12
Zvonek	8
Meloun	6
Hrozny	4
Švestka	2
Pomeranč	2
Citrón	1
Třešně	1

FARMER JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	Až 40
Počet aktivních výherních linií	Volitelná (1, 10, 20, 30, 40)
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Multiplikátor výher
3 scatter symboly „KOLEČKO“ odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

Scatter symbol
Symbol „KOLEČKO" je scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru „FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, ¨v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna. 3 scatter symboly „KOLEČKO“ zároveň odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Farmer Jack (Divoký symbol)	1 000	200	50
Kolečko (Scatter symbol)	-	-	2
Kůň	400	100	25
Kráva	400	100	25
Prase	250	75	20
Kuře	250	75	20
A (Eso)	150	50	5
K (Král)	150	50	5
Q (Královna)	100	20	5
J (Kluk)	100	20	5
10 (Desítka)	100	20	5
9 (Devítka)	100	20	5

FERRIS WHEEL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Ruské kolo, Divoký symbol, Mystery symbol, Mystery bonus
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)
"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol
Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují Mystery bonus s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Hvězda (Mystery symbol)	2–100	1–8
Červená sedmička	100	8
Švestka	32	6
Pomeranč	8	4
Meloun	8	3
Citrón	6	3
	4x	3x
Hrozen	4	1
Třešně	2	1

FIRE WALLS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FÉNIX“ nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

RESPIN
Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu „FÉNIX“) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY (opětovné roztočení válců zdarma) s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly „FÉNIX“, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

MULTIPLIKÁTOR VÝHRY
Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů „FÉNIX“ a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem „FÉNIX“ ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Fénix (Divoký symbol)	250
Šťastná sedmička	250
Meloun	75
Hrozny	50
Švestka	40
Pomeranč	30
Citrón	20
Třešně	10
BAR	5

FROZZY FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	Matice 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec
Počet výherních uskupení	36
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherním uskupenii násobí jeho výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherním uskupení může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherním uskupení můžou násobit výhru až 81x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	100	40	20
Zvonky	80	32	16
Meloun	32	16	8
Hrozny	24	8	4
Švestky	16	6	2
Pomeranč	16	6	2
Citrón	8	4	1
Třešně	4	2	1

FRUIT BLASTER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Scatter symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.
Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
Fialové prstence	25x výše sázky
Modré prstence	20x výše sázky
Zelené prstence	15x výše sázky
Červené prstence	10x výše sázky
Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven	15	10	5
Meloun	10	5	2
Hrozny	10	5	2
Švestka	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citrón	3	2	1

FRUIT BOMB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Šťastná sedmička	500	100	10
Meloun	100	30	6
Hrozen	50	10	3
Švestka	40	10	3
Pomeranč	30	5	2
Citrón	30	5	2
Třešně	10	5	2

FRUIT JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT JACK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s vyšší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou. Za 3 mystery symboly je hodnota výhry v rozmezí 0.2x až 3x násobku sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery" symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička"	100	20	5
Zlatá „Sedmička"	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FRUIT SIZZLER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou. Pro 3 scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 1x až 4x násobku sázky, pro 4 scatter symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a pro 5 scatter symbolů v rozmezí 20x až 100x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Hvězda (Mystery scatter)	20-100	2-50	1-4	-
Sedmička	500	200	20	-
Hrozny	100	40	10	-
Meloun	100	40	10	-
Pomeranč	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

FRUTTY LAB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních liniích.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoliv výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
	4x	3x
Švestka	4	1

Třešně	4	1
BAR	2	1

GEMS QUEST

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "GEM" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "SCATTER BONUS" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí a prázdný prostor je nahrazen novými symboly. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "GEM", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Scatter symbol "SCATTER BONUS" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v některý z různobarevných drahokamů se skrytou odměnou dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

Bonusový symbol	Výhra
Fialový drahokam	25x výše sázky
Modrý drahokam	20x výše sázky
Oranžový drahokam	15x výše sázky
Žlutý drahokam	10x výše sázky
Zelený drahokam	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry, nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička	15	10	5
Hrozen	10	5	2
Švestka	10	5	2
Hruška	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citron	3	2	1

GREAT ESCAPE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Expandující divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že je aktivován k vytvoření výherní kombinace, se roztáhne přes všechny pozice na svém válci. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou násobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Uprchlík (Great Escape)	2500	640	80	40
Kapitán (Modrá uniforma)	1280	160	60	30
Červená uniforma (Seržant)	640	80	40	20
Zelená uniforma (Strážník)	320	60	30	15
Vězeň	160	40	20	-
A (Eso)	80	30	15	-

K (Král)	80	30	15	-
Q (Královna)	40	20	10	-
J (Kluk)	40	20	10	-
10 (Desítka)	20	10	5	-
9 (Devítka)	20	10	5	

HUNTER‘S DREAM 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "LOVECKÁ CHATA" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Lovec	200	60	40	20
Vlk	80	32	16	8
Bizon	32	16	8	-
Orel	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

JEWELS QUEST 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol s červenou totemovou maskou je scatter symbol, který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	15	10	5
A (Eso)	10	5	2
K (Král)	10	5	2
Q (Královna)	4	3	1
	5x	4x	3x
J (Kluk)	4	3	1
10 (Desítka)	3	2	1
9 (Devítka)	3	2	1

JIGGLY JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „JIGGLY JACK“ je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu „DÁRKOVÁ KRABICE“, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na prvních válcích zleva a na jakékoliv výherní linii aktivují náhodnou výhru, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 bonusových otočení zdarma	20 bonusových otočení zdarma	10 bonusových otočení zdarma
Šťastná hvězda Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
JIGGLY JACK Divoký symbol	250	50	10
Červená Sedmička	100	20	5
Zlatá Sedmička	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

LUCKY FU

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
3 kompletní “BONUS” symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští bonusovou se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry je počet aktivních válců snížen na 3 prostřední válce a 3 řady. Všechny ostatní části válců jsou neaktivní a výhry z běžných symbolů nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly „MINCE“, které zůstávají na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový symbol „MINCE“ na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z bonusové hry je suma všech hodnot ze všech symbolů „MINCE“. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly „MINCE“, bude celková výhra vynásobena 3x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Obchodník	200	160	40
Lady	160	60	16
Farmář	40	16	6
A	6	4	1
K	6	4	1
Q	4	2	1
J	4	2	1

MAXI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MAXI 5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "MAXI 5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MOUNTAIN LEGENDS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Sticky Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „TÁBORÁK“ je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „HORSKÝ VÝHLED“, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

Scatter symbol
Scatter symbol „HORSKÝ VÝHLED“ se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly „HORSKÝ VÝHLED“ napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma v bonusové hře s funkcí Sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Medvěd	2000	1600	400
Vlk	1600	600	160
Liška	400	160	60
Panter	60	40	10
Koza	60	40	10
A (Eso)	40	20	10
K (Král)	40	20	10

MOUNTAIN LEGENDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Medvěd	1000	300	200	100
Vlk	400	160	80	40
Liška	160	80	40	-
Panter	120	40	20	-
Koza	80	30	10	-
Jelen	80	30	10	-
A (Eso)	40	20	5	-
K (Král)	40	20	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-
J (Kluk)	20	10	5	-

MULTI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Zlatá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
	5x	4x	3x
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MULTIPLAY 81

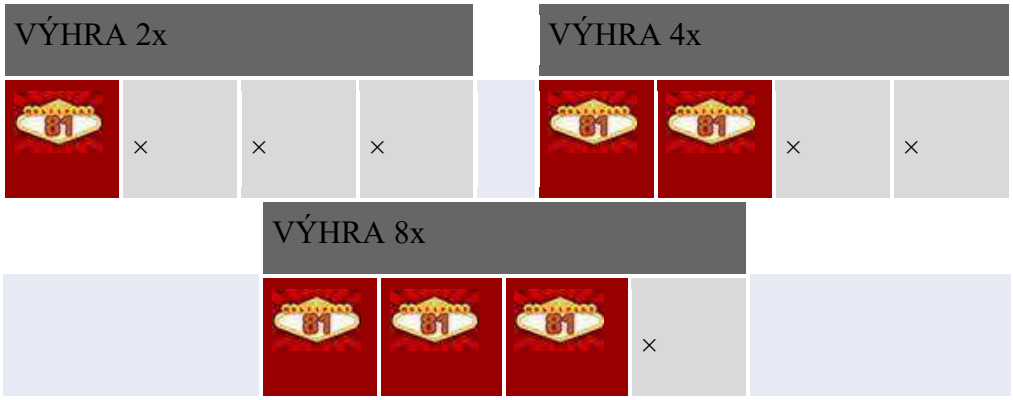
ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol MULTIPLAY 81 je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Divoký symbol MULTIPLAY 81 také násobí výhru v závislosti na svém počtu ve výherní linii. Každý aktivní divoký symbol MULTIPLAY 81, který je součástí výherní kombinace ve výherní linii, násobí výhru podle následujících kombinací.



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
Pomeranč	4	1
BAR	2	1

MULTIPLAY HOT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní symbol “MULTIPLAY” násobí výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Švestka	4	1
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

NIGHTMARE SQUAD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % až 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Otočení zdarma, Extra divoký symbol, Mystery bonus,
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FESTER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.

OTOČENÍ ZDARMA
Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů „NÁHROBNÍ KÁMEN“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

EXTRA DIVOKÝ SYMBOL
V bonusových otočení zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN

MYSTERY
Pokud dojde k udělení 3 symbolů „MYSTERY“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští bonusovou funkci, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Fester (Divoký symbol)	1000	300	200
Krvavá Mary	500	200	100
Casper	400	160	80
Frankenstein	160	80	40
A (Eso)	120	40	20
K (Král)	80	30	10
Q (Královna)	80	30	10
J (Kluk)	40	20	5
10 (Desítka)	40	20	5
9 (Devítka)	20	10	5

PERSIAN NIGHTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	102 500 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v divoký symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šejk	100	60	40	20
Fatima	60	32	16	8
Šavle	32	16	8	-
Aladin	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PIRATE ADVENTURES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusové symboly, Bonusové hry, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol
Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď
Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující

výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď
Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pirát	200	60	40	20
Pirátská loď	80	32	16	8
Truhlice	32	16	8	-
Dělo	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PRIMAL AGE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol WILD se rozpíná od své pozice směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol WILD na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.

SCATTER SYMBOL
Pokud dojde k udělení 3 symbolů BONUS, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pračlověk	1000	400	100	20
Mamut	800	200	80	10
Kanec	100	40	15	-
Pták	50	20	10	-
Eso	30	20	5	-
Král	30	20	5	-
Královna	20	10	5	-
Kluk	20	10	5	-
Desítka	15	10	5	-
Devítka	15	10	5	-

RESPIN FRUIT 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Funkce Respin
Výherní kombinace s divokým symbolem spouští funkci respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během uděleného respinu. Respiny skončí, pokud se přestane objevovat divoký symbol, nebo pokud se všechny válce zaplní výherními symboly. Výhry jsou započítány před a po každém respinu. Respin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	4x	3x
Červené sedmičky	10	5
Hvězdy	6	3
Melouny	6	3
Hrozny	4	2
Pomeranče	4	2
Citróny	2	1
Třešně	2	1

RESPIN FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.
Funkce Respin
Výherní kombinace s divokým symbolem aktivují jeden re-spin zdarma. Během tohoto re-spinu, jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace s divokým symbolem aktivující re-spin, drženy na svých pozicích. Před re-spinem, jsou všechny výhry sečteny. Po re-spinu, jsou výhry sečteny znovu a držené symboly jsou uvolněny. Každá nová výherní kombinace s divokým symbolem aktivuje další re-spin. Re-spin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.
Extra Multiplikátor
Výhry za 9 stejných symbolů (včetně nahrazení) divokým symbolem jsou násobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	3x
Červené sedmičky	50
Hvězdy	15
Melouny	10
Hrozny	8
Pomeranče	6

Citrony	4
Třešně	2

SAVANNA SUNRISE DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KMENOVÉ MASKY". V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lev	200	160	40
Slon	160	60	16
Nosorožec	40	16	6
A (Eso)	6	4	1
K (Král)	6	4	1
Q (Královna)	4	2	1
J (Kluk)	4	2	1

SCATTER EXPRESS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	9
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol VLAK nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

Bonusová hra Scatter-Express
3 divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vlaků od shora dolů, každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vlaků na všech válcích a pouze vybraný válec bude mít symbol vlaku s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
VLAK	Bonus game
Sedmička	100
Meloun	30
Bar	20
Švestka	8
Pomeranč	6
Citrón	4
Třešně	4

SEASONS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol BONUS, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“
Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚĎ. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace, jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Zajíc	100	20	5
Jelen	100	20	5
Vlk	60	15	5
Liška	60	15	5
Divočák	40	10	2
	5x	4x	3x
Medvěd	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1

SHAOLIN PUNCH

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusovou hru
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol YIN YANG nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě symbolu scatter (SHURIKEN), pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

MULTIPLIKÁTOR VÝHER
Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symbol 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

STICKY COIN BONUS
3 scatter symboly SHURIKEN na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou hru se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry jsou všechny symboly z běžné hry neaktivní a výhry za ně nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny válce sticky symboly mince, které zůstanou na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový zastavený symbol mince na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z BONUSOVÉ HRY je suma všech hodnot ze všech symbolů mince. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly mince, bude celková výhra vynásobena 2x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená	1000	300	200	100
Zelená	400	160	80	40
Žlutá	160	80	40	-
Modrá	120	40	20	-
A	80	30	10	-
K	80	30	10	-
Q	40	20	5	-
J	40	20	5	-
10	20	10	5	-
9	20	10	5	-

SPACE ADVENTURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Bonus scatter symbol
Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrány za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mimozemšťan	200	60	40	20
Kosmonaut	80	32	16	8
Planeta	32	16	8	-
Pistole	32	16	8	-
Robot	24	8	4	-
Družice	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

SPINNING WILD 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Mystery symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Super Wild s funkcí respin
SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře. 3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny SUPER WILD symbolem a spouštějí funkci respin. Po tom, co se objeví SUPER WILD symbol na jednom nebo více válcích začíná jeden respin zdarma a všechny válce bez SUPER WILD symbolu se znovu protočí, s šancí na výhru. Každý nový SUPER WILD symbol spouští další respin zdarma. Suma výher za všechny posbírané kombinace je převedena po posledním respinu. 3 SUPER WILD symboly na sousedících válcích vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
Hvězda je mystery symbol. 3 symboly HVĚZDA na jakékoli výherní linii spouští mystery výhru s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je v rozmezí 1x až 7x násobku sázky.

Extra multiplikátor výher
Všechny výhry na 3 válcích nejvíce vlevo nebo na 3 nejvíce vpravo, zaplněných 9 stejnými symboly, včetně nahrazení divokým symbolem, jsou násobeny 3x. 3 SUPER WILD symboly na sousedních válcích jsou odměněny dle výherní tabulky (vynásobeny 3x). Všechny ostatní výplaty za výhry ze všech pěti levých, nebo všech pěti pravých liniích jsou vynásobeny x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky. Výhry za 9 stejných symbolů na sousedních válcích jsou násobeny 3x.

	3x
Super Wild (Divoký symbol)	525
Červená sedmička	30
Hvězda (Mystery symbol)	5–35
Meloun	25
Hrozny	20
Švestka	15
Pomeranč	10
Citrón	5

SUGOI SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbol na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Scatter symbol
Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Bonusové hry jsou vždy hrány za stejnou hodnotu sázky, se kterou byly spuštěny.

Mystery symbol
3 nebo více mystery symbolů na prvních sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 50 výherních linií spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2 až 3násobek sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1 až 12násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3 až 50 násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Obří symboly
Všechny symboly, (kromě Scatter symbolu) mohou být “obřími” (blok 2x2 klasických symbolů).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	15–250	5–60	1–15
Wild	250	50	10
Meč	100	20	5
Bonsai	100	20	5
Brána	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

SUPER FROG HOP

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbol na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonus scatter symbol
3 rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP. Cílem bonusové hry je dostat se na konec cesty a posbírat tolik vedlejších odměn, kolik je jen možné, jako třeba multiplikátor výhry nebo mystery výhru. Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat. Na konci každého tahu hráč posbírá odměnu z místa, kde žába dokončila svůj skok. Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žábu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je poté přidán do hráčova kreditu v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnoty odměn v bonusové hře se odvíjí od aktuální sázky z herního kola, které ji spustilo. Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Bonusová hra probíhá zdarma, tj. bez odečítání sázky.

Obecná pravidla:
[START] – bonusová hra začíná se 4 možnými šancemi na hod kostkou.
[5/10/20/30/35/50/65/70/80/100] – možná hodnota multiplikátoru výher; hodnota odměny je rovna aktuální hodnotě sázky vynásobené nasbíraným multiplikátorem.
[STUMP] – umožňuje žábě dostat se na náhodně vybrané místo nad RAFTem.
[MYSTERY+5] – další hod kostkou a multiplikátor sázky x5.
[MYSTERY2] – náhodný multiplikátor sázky s hodnotou mezi 5-100.

[CROCODILE] – hra končí, pokud žába přistane na místě s krokodýlem.
[WATER LILY] – leknínový list přímo nad žábou přenáší žábu o jednu úroveň výše.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Krokodýl	1000	300	200	100
Sedmička	400	160	80	40
Motýl	160	80	40	-
Šnek	120	40	20	-
Světluška	80	30	10	-
Brouk	80	30	10	-
Beruška	40	20	5	-
Bar 3	40	20	5	-
Bar 2	20	10	5	-
Bar 1	20	10	5	-

SUPER FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	110 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

Mystery symbol
3 mystery symboly Šťastná hvězda na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku dle výherní tabulky.

Bonusová hra
3 mystery symboly Šťastná hvězda pouze na prostřední výherní linii spouštějí bonusovou hru, ve které hráč musí vybrat 1 ze 3 válců, který bude zaplněn tolika padajícími zlatými mincemi, kolika je jen možné. Jamile si hráč zvolí válec, zlaté mince začnou padat seshora obrazovky směrem dolů a postupně zaplňovat válce. Na konci bonusové hry je hráč odměněn výhrou rovnou počtu zlatých mincí v jeho zvoleném válci, vynásobenou hodnotou aktuální sázky. Výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do pole KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Joker (Divoký symbol)	300
Šťastná sedmička	200
Meloun	100
Hrozny	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	20
Šťastná hvězda (Mystery symbol)	20-300

SUPER REELS DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	40
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus
"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol
Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mystery	4–50	1–10	0,20–2	-
Wild (Divoký symbol)	50	10	2	-
Modrý Superman	20	4	1	-
Červený Superman	20	4	1	-
Zlatý Superman	12	3	1	0,40
Zelená Superžena	8	2	0,40	-
Oranžová Superžena	8	2	0,40	-
	5x	4x	3x	2x
A (Eso)	4	1	0,20	-
K (Král)	4	1	0,20	-
Q (Královna)	4	1	0,20	-
J (Kluk)	4	1	0,20	-

SUPER STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	75 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový mystery symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo. Sázka, při které je DIVOKÝ SYMBOL JOKER aktivní je ve hře označena textem DIVOKÝ JOKER v horní části každého válce.

Mystery symbol
Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

3x	Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
	Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
Super star (Mystery symbol)	4–150	40–1500
BAR	60	600
Joker (Divoký symbol)	60	600
Šťastná sedmička	60	600
Zvon	20	200
Meloun	20	200
Hrozen	8	80
Švestka	8	80
Pomeranč	4	40
Citrón	4	40
Třešně	4	40

TOP BULLET

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol PISTOLNÍK nahrazuje všechny ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly PISTOLNÍK na jakékoliv výherní linii tvoří běžnou výherní kombinaci, s výhrou v souladu s VÝHERNÍ TABULKOU.

MULTIPLIKÁTOR VÝHER
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru x2.

VÝHERNÍ TABULKA
Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka je obsažena přímo ve hře, ukazuje výhry na základě aktuální hodnoty sázky.

	3x
Pistolník	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	40

Třešně	40

TORNADO BILL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v divoký symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
Symbol "FAST WIN" funguje jako tajemný (mystery) neboli náhodný symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky, a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, jeli po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pistole	200	60	40	20
Klobouk	80	32	16	8
Kaktus	32	16	8	-
Lebka	24	8	4	-
Keř	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

TREASURE BOX 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol
Symbol "HVĚZDA" je scatter symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více scatter symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se scatter symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol
Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Trezor (Bonusový symbol)	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	-
Zlatá sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
	5x	4x	3x	2x
Třešeň	40	10	4	1
Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-

TREASURE BOX

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Mystery scatter symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Mystery Scatter Symbol
3 nebo více scatter symbolů HVĚZDA spouští „Mystery Win“. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí mezi 1x až 4x násobkem sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 20x až 100x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší dosažený počet mystery symbolů.

Bonus symbol
Symbol TREZOR se objevuje napříč všemi válci na jakékoli pozici. Minimálně 3 nebo více symbolů TREZOR na výherní linii, které tvoří výherní kombinaci, spouští bonusovou hru LOV POKLADU s náhodnou peněžitou odměnou jejíž hodnota je založena na rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co nejvíce trezorů a najít skrytou výhru. Počet trezorů je roven počtu bonusových symbolů, které spustili bonusovou hru. Bonusová hra končí, jakmile byly otevřeny všechny trezory, nebo pokud byl otevřen prázdný trezor. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do kreditu hráče v poli KREDIT. Sázka během bonusové hry je konstantní, neměnná a rovná hodnotě sázky v posledním herním kole, které předcházelo bonusové hře. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šťastná sedmička	2500	1000	100	-
Melouny	500	200	50	-
Hrozny	200	50	20	-
Švestky	200	50	20	-
Pomeranče	200	50	20	-
Třešně	200	50	20	5
Hvězda (Mystery scatter symbol)	100-500	10-250	5-20	-

TREASURES OF ASGARD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “LOKI” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje bonus scatter symbol. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na jakékoliv výherní linii, násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Odin	200	60	40	20
Frigga	80	32	16	8
Thor	32	16	8	-
Freyja	24	8	4	-
Fenrix (Vlk)	16	6	2	-
Jörmungandr (Mořský had)	16	6	2	-
A (Eso)	8	4	1	-
K (Král)	8	4	1	-
Q (Královna)	4	2	1	-
J (Kluk)	4	2	1	-

TRIPLE WILD 7

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “777” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje scatter symbol “ZVONKY”. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". 3 sousedící symboly “777” na jakékoliv výherní linii vytvářejí výherní kombinaci s výhrou dle výherní tabulky.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x.

Scatter symbol
Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí 14x – 100x násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonek (Bonusový scatter symbol)	14–100 (náhodná výhra)
Wild 777 (Divoký symbol)	100
	3x
Meloun	16
Hrozny	8
Švestka	4
Pomeranč	3
Citrón	2
Třešně	2

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY
3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA
3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Meloun	2500	125	25	5
Zlatý BAR	350	60	20	-
Stříbrný BAR	350	60	20	-
Bronzový BAR	100	20	10	-
Pomeranč	75	15	5	-
Švestka	75	15	5	-
Třešně	75	15	5	-
Citrón	75	15	5	-
ZVONY (Scatter symbol)	500	100	25	-
HVĚZDA (Scatter symbol)	-	-	100	-

VIGOROUS KNIGHTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Rozšiřující se divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

Bonus Scatter Symbol
3 symboly BONUS napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

Rozšiřující se divoký symbol
Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Rytíř	200	100	20	5
Princezna	100	50	10	-
Panoš	100	50	10	-
Válečník	40	20	10	-
Drak	40	20	10	-
Žezlo	30	20	5	-
Meč	30	20	5	-
Cep	30	20	5	-
A (Eso)	20	10	5	-
K (Král)	20	10	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-

WILD COOKIES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu BONUS.
Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují jiný symbol ve stejné výherní linii vyšší výhrou.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou peněžitou výhrou. Za 3 “MYSTERY” symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2x až 3x násobek sázky, za 4 ”MYSTERY” symboly je v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 “MYSTERY” symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	20–250	5–50	1–10
Wild	250	50	10
Bonbón	100	20	5
Zmrzlina	100	20	5
Kobliha	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
	5x	4x	3x
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

WILD FLAME SEVENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	209 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu.

Multiplikátor výher
Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.
Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Ohnivá sedmička	100
Červená sedmička	16
Dolar	8
Červený BAR	4
Žlutá BAR	3
Zelený BAR	2
Třešně	1

YELLOW DRAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol " ŽLUTÝ DRAK " je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol
Symbol "MAHJONG" je tajemný mystery symbol. Minimálně tři a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonus scatter symbol
Symbol "ZVONICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zvonice (Bonus scatter symbol)	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Mahjong (Mystery symbol)	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
Žlutý drak (Divoký symbol)	50	10	2
Gejša	20	4	1
Vějíř	20	4	1
Lotosový květ	12	3	1
A (Eso)	8	2	0,40
K (Král)	8	2	0,40
Q (Královna)	4	1	0,20
J (Kluk)	4	1	0,20
10 (Desítka)	4	1	0,20
9 (Devítka)	4	1	0,20

Posouzený herní plán:
RESPIN PLAY 81, v1.0

RESPIN PLAY 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet linií	3
Počet výherních linií	81
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Respin
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol

Wild symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Symboly Wild nevytvářejí vlastní výherní kombinaci.

Respin

Výherní kombinace s Wild symbolem spouštějí funkci Respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během udělené funkce Respin. Respiny skončí pokud se přestane objevovat divoký symbol, nebo pokud se všechny válce zaplní výherními symboly. Výhry se počítají před a po každém spuštění funkce Respin. Funkce Respin se hraje za stejnou sázkou jako herní kolo, které funkci Respin spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.
Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	4x	3x
Červená sedmička	80	8
Meloun	30	3
Hrozny	20	2
Švestka	4	1
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

Posouzený herní plán:
RESPINOMAN, v1.0

RESPINOMAN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Respin, Mystery-Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol

Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Mystery-Scatter symbolu Hvězda. Wild symboly nevytváří svou vlastní výherní kombinaci.

Respin

Výherní kombinace s Wild symbolem aktivují jedno volné roztočení. Během funkce Respin zůstávají symboly, které jsou součástí výherní kombinace s Wild symbolem aktivujícím funkci Respin, na svých pozicích. Před funkcí Respin se všechny výhry sečtou. Po funkci Respin se znovu sečtou a uvolní se zachované symboly. Každá nová výherní kombinace s Wild symbolem aktivuje další funkci Respin. Funkce Respin se hraje za stejnou sázkou jako herní kolo, které funkci Respin spustilo.

Mystery-Scatter symbol

3 nebo více Mystery-Scatter symbolů na jakékoliv pozici aktivuje funkci Mystery Win s náhodnou odměnou. Pro 3 symboly Mystery-Scatter se hodnota peněžní výhry pohybuje v rozmezí 1x až 4x sázky, pro 4 symboly Mystery-Scatter v rozmezí 2x až 50x sázky a pro 5 symbolů Mystery-Scatter v rozmezí 10x až 100x sázky. Vyplácí se pouze výhra za nejvyšší počet symbolů Mystery-Scatter.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.
Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	5x	4x	3x
Hvězda (Mystery-Scatter)	10-100	2-50	1-4
Červená sedmička	100	50	20
Hrozny	20	10	5
Meloun	20	10	5
Pomeranč	10	5	2
Švestka	10	5	2
Citrón	5	2	1
Třešně	5	2	1

Posouzený herní plán:
ROLLING STARS, v1.0

ROLLING STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet linií	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Bonusový symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Bonusový symbol

3 bonusové symboly na výherní linii spouští bonusovou hru s 15 volnými roztočeními, během níž se počet výherních linií zvýší na 27 (režim criss-cross). Režim criss-cross znamená, že se hráči na rozložení válců 3x3 umožní všechny výherní kombinace pro toto rozložení. Během bonusové hry je možné vyhrát další volná roztočení. 3 bonusové symboly na výherní linii také vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky. Bonusová hra se hraje za stejnou sázkou jako herní kolo, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře. Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	3x
Hvězdy (Bonusový symbol)	20
Červené sedmičky	125
Žluté sedmičky	75
Zvonky	40
Melouny	15
Hrozny	15
Švestky	4
Pomeranče	4
Citróny	4
Třešně	4

Posouzený herní plán:
SILVER DIGGERS, v1.0

SILVER DIGGERS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	243 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol

Wild symbol Zlato nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace v alespoň 1 z 20 výherních linií. Wild symbol nenahrazuje Scatter symbol. Každý aktivní Wild symbol na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii znásobuje výhru dvojnásobně (2x). Výherní kombinace s jedním Wild symbolem se vynásobí 2x, se dvěma Wild symboly 4x, se třemi Wild symboly 8x a se čtyřmi Wild symboly 16x. Wild symboly netvoří vlastní výherní kombinaci.

Scatter symbol

3 Scatter symboly Stříbro na 2., 3. a 4. válci spustí bonusovou funkci se 3 Bonusovými hrami zdarma. Během bonusové hry se na horní části obrazovky objeví pět důlních vozíků. Vozíky vezou náhodně zlaté, stříbrné nebo bronzové kameny, nebo mohou být vozíky prázdné. V dolní části obrazovky se zobrazí 3 řady prázdných krabic na kameny. Kameny jsou z vozíků vysypávány do krabic, počínaje nejnižší řadou. V případě, že je krabice zaplněna, vysypou se kameny do krabice o řadu výše. Každá zaplněná krabice přináší výhru podle níže uvedené výherní tabulky pro bonusovou hru. Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Krabice se zlatými kameny	4
Krabice se stříbrnými kameny	3
Krabice s bronzovými kameny	2
Červený krystal	x3
Zelený krystal	x2

Každé výherní kolo obnoví původní počet bonusových her. Krystaly na kamenech násobí hodnotu krabice podle své barvy: zelený krystal násobí 2x, červený 3x. Pokud jsou zaplněny všechny krabice v jednom sloupci, výhry z každé krabice v tomto sloupci se navíc násobí 3x. Bonusová hra končí, pokud nedojde k žádné výhře ve třech po sobě jdoucích kolech, nebo když jsou všechny krabice zaplněny kameny.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.
Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	5x	4x	3x	2x
Žlutý horník	200	60	40	20
Červený horník	80	32	16	8
Černý horník	32	16	8	-
Šedý horník	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

Posouzený herní plán:
SPINNING WILD 6, v1.0

SPINNING WILD 6

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	6
Počet linií	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Super Wild symbol, Respin, Scatter BAR, Mystery-Scatter symboly, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Super Wild symbol

Super Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře kromě symbolů scatter. 4 identické symboly na stejném válci jsou nahrazeny symbolem Super Wild a spouštějí funkci Respin. Když se symbol Super Wild objeví na jednom nebo více válcích, spustí se jedna funkce Respin zdarma a všechny válce bez symbolu Super Wild se roztočí znovu, což dává šanci na výhru. Každý nový symbol Super Wild spustí další funkci Respin. Celková výhra za všechny nasbírané kombinace se převede po poslední funkci Respin. Symboly Super Wild nevytvářejí vlastní výherní kombinaci.

Scatter BAR

3 nebo více Scatter symbolů (BAR) na všech válcích a na jakékoliv pozici vytvoří výherní kombinaci podle výherní tabulky.

Scatter symboly

3 nebo 4 Mystery-Scatter symboly (Hvězda) na libovolné pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spustí funkci Mystery Win s náhodnou peněžitou výhrou. Pro 3 Mystery-Scatter symboly se hodnota peněžité výhry pohybuje v rozmezí od 2x do 100x sázky a pro 4 Mystery-Scatter symboly v rozmezí od 15x do 500x sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře. Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	6x	5x	4x	3x	2x
BAR (Scatter symbol)	500	100	20	3	-
Hvězda (Mystery-Scatter)	-	-	15-500	2-100	-
Červená sedmička	50	15	5	1,25	0,10
Zvonky	15	5	1,25	0,50	-
Meloun	15	5	1,25	0,50	-
Hrozny	5	2	0,75	0,25	-
Švestka	4	1,50	0,25	0,10	-
Pomeranč	4	1,50	0,25	0,10	-
Citrón	4	1,50	0,25	0,10	-
Třešně	4	1,50	0,25	0,10	-

Posouzený herní plán:
STARS AND SEVENS, v1.0

STARS AND SEVENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	20
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symboly, Multiplikátor výher, Mystery-Scatter symbol, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symboly

Červená sedmička je Wild symbol a nahrazuje všechny symboly kromě Mystery-Scatter symbolu (Hvězda) a Wild symbolu Zlatá sedmička. Wild symboly Červená sedmička vytvářejí vlastní výherní kombinace pouze tehdy, pokud nenahrazují jiné symboly na stejné výherní linii s vyšší výhrou.

Zlatá sedmička je Wild symbol a nahrazuje všechny symboly kromě Mystery-Scatter symbolu (Hvězda). Každý aktivní Wild symbol na jakékoliv aktivní výherní linii znásobuje výhru dvojnásobkem (x2). Dva aktivní Wild symboly na jakékoliv aktivní výherní linii znásobují výhru čtyřnásobkem (x4). Wild symbol Zlatá sedmička nevytváří vlastní výherní kombinaci. Wild symbol se objevuje pouze na 2. a 4. válci.

Mystery-Scatter symbol

Hvězda je Mystery-Scatter symbol. 3 nebo více Mystery-Scatter symbolů na jakékoliv pozici spustí Mystery Win s náhodnou peněžitou výhrou. Pro 3 Mystery-Scatter symboly se hodnota peněžité výhry pohybuje v rozmezí 1x až 10x sázky, pro 4 Mystery-Scatter symboly v rozmezí 5x až 80x sázky a pro 5 Mystery-Scatter symbolů v rozmezí 50x až 200x sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.
Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

	5x	4x	3x
Hvězda (Mystery-Scatter)	50-200	5-80	1-10
Červená sedmička (Wild symbol)	50	20	2
Hrozny	15	3	1
Meloun	10	2	1
Švestka	8	2	1
Citrón	5	2	1
Pomeranč	3	2	1
Třešně	3	2	1

Posouzený herní plán:
VALKYRIE SPINS, v1.0

VALKYRIE SPINS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet linií	3
Počet výherních linií	1, 5, 10, 20, 30
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Bonus Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol

Wild symbol nahrazuje jakýkoliv symbol pouze tehdy, je-li součástí výherní kombinace na alespoň jedné z aktivních výherních linií. Wild symbol nenahrazuje Bonusový Scatter symbol.

Wild symboly vytvářejí vlastní výherní kombinaci pouze tehdy, pokud nenahrazují jiné symboly na stejné výherní linii s vyšší výhrou.

Bonus Scatter symbol

7 nebo více Bonus Scatter symbolů, které se objeví pouze na 2., 3. a 4. válci, spustí Bonusovou hru Bonus Free Games, která hráče odmění 7, 15 nebo 30 volnými roztočeními. Počet bonusových roztočení zdarma závisí na počtu bonusových symbolů Scatter na válcích (7 bonusových symbolů Scatter = 7 roztočení zdarma, 8 bonusových symbolů Scatter = 15 roztočení zdarma, 9 bonusových symbolů Scatter = 30 roztočení zdarma). Další bonusová roztočení zdarma lze získat během samotné bonusové hry. Všechny výhry z bonusové hry se automaticky přičtou do kreditu hráče po skončení bonusové hry. Bonusová hra se hraje za stejnou sázku, se kterou byla spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.
Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce do hry 5 Kč (5 aktivních výherních linií a sázka na linii 1 Kč), všechny hodnoty jsou v Kč.

	5x	4x	3x	2x
Wild symbol	500	250	50	10
Blond valkýra	50	20	10	4
Černá valkýra	50	20	10	4
Hnědá valkýra	40	15	8	-
Bílá valkýra	40	15	8	-
Symbol ptáka	30	15	6	-
Symbol jezdce	20	10	4	-
Symbol koně	20	10	4	-
Symbol kance	15	8	2	-
Symbol hada	15	8	2	-

Tabulka výplat zobrazená ve hře ukazuje hodnoty přepočítané podle aktuální výše sázky na hru. Výhry se počítají vynásobením sázky na linii. Sázka na linii je celková sázka na hru dělená počtem linií ve hře. Tabulka výher ukazuje hodnoty pro sázku ve výši 1 Kč.

	9x	8x	7x
Scatter (Bonus Scatter Symbol)	10 + 30 zatočení zdarma	5 + 15 zatočení zdarma	2 + 7 zatočení zdarma

SEZNAM HER DODAVATELE HER ENDORPHINA LIMITED

TECHNICKÁ HRA - INTERNET

Internetové technické hry ENDORPHINA jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

1. 7 BONUS UP
2. ALMIGHTY SPARTA
3. ANCIENT TROY
4. AROUND THE WORLD
5. ASGARDIANS
6. AUS DEM TAL
7. BUFFALO 50
8. CASH TANK
9. DIA DE LOS MUERTOS
10. DIAMOND CHANCE
11. FRESH FRUITS
12. GEISHA
13. GEM BLAST
14. CHANCE MACHINE 5
15. CHANCE MACHINE 20
16. CHANCE MACHINE 40
17. CHANCE MACHINE 100
18. IN JAZZ
19. JETSETTER
20. LUCKY STREAK 1
21. LUCKY STREAK 2
22. MINOTAUROS
23. MONGOL TREASURES
24. MORE FRESH FRUITS
25. RED CAP
26. SAFARI
27. SLOTOMOJI
28. SPARKLING FRESH
29. THE EMIRATE
30. VOODOO
31. WATER TIGER
32. 2023 Hit Slot
33. 2024 Hit Slot
34. Chimney Sweep
35. Hell Hot 40
36. Joker Ra
37. joker Stoker
38. Lucky Dice 2
39. Lumber Jack
40. Royal Xmass 2
41. Santa´s Puzzle
42. The Emirate II
43. The Vampires II
44. Wild Love
45. Wild Streak

7 Bonus Up

Základní informace

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96,02 %
Maximální sázka	80 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Bonusová hra Ovocná Ruleta

Pokud se v herním poli vyskytne 9 stejných běžných symbolů, je spuštěna bonusová hra „Ovocná ruleta“ a herní pole je nahrazeno herním kolem se 7 roztočeními (tyto roztočení probíhají bez odečtení sázky). Na začátku bonusové hry se spustí bonusové kolo, kde Sázející může získat jeden z násobitelů Výhry nebo jeden z běžných symbolů. Pokud Sázející získá jeden z běžných symbolů, je tento běžný symbol vyhodnocen podle výplatní tabulky a Výhra je přičtena k celkové Výhře, přičemž bonusová hra pokračuje dalším roztočením. Bonusová hra pokračuje, dokud Sázející nezíská násobitele Výhry nebo dokud není vyčerpáno všech 7 roztočení. Pokud Sázející získá jeden z násobitelů, je celková Výhra znásobena jeho hodnotou a bonusová hra je ukončena.

Bonusová Hra probíhá se stejnou sázkou jako úvodní hra a nelze ji během speciálu získat znovu. Bonusová Hra probíhá bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Almighty Sparta

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,08 % - 96,09 %
Maximální sázka	180 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

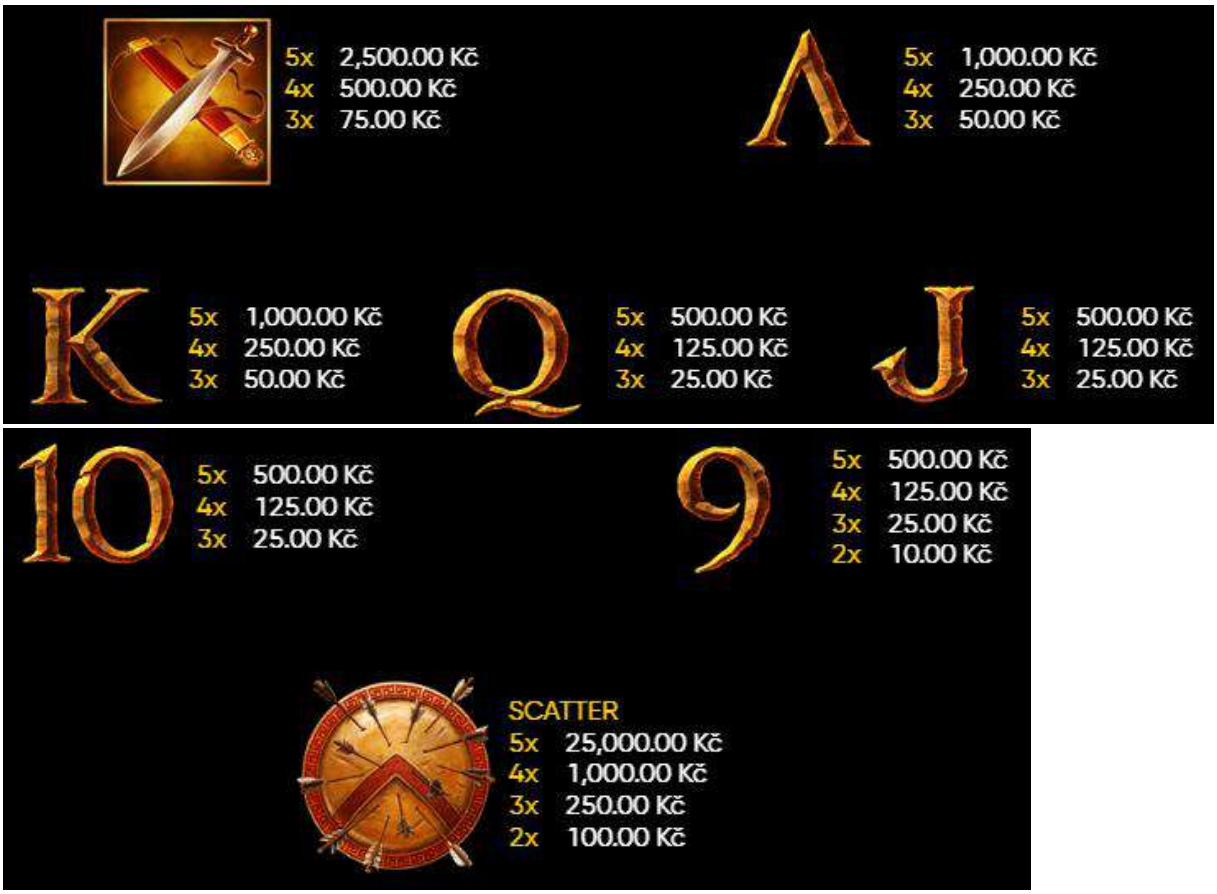
Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se na válcích 2, 3 a 4 náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusová hra s násobitelem x4
Ve hře se náhodně objevují na válcích symboly Scatter. Pokud se na válcích objeví 3 symboly Scatter, spouští se 20 bonusových volných zatočení zdarma. Během těchto zatočení se všechny výhry násobí koeficientem x4.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Ancient Troy

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	25 výherních linií
Výherní podíl	96,06 %
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusové hry s žolíky Trójan
Ve hře se náhodně objevují na válcích symboly Scatter. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 a více symbolů Scatter, aktivuje se v rámci jedné Hry Technické hry 10 bonusových volných zatočení zdarma. Během bonusových volných zatočení se na válcích objevují 2 žolíky Trójan v každém bonusovém volném zatočení zdarma. Žolíky zastupují všechny ostatní symboly a násobí výhry x1, x2 nebo x3.

Pokud nelze vytvořit žádnou výherní kombinaci, zůstává žolík skrytý. Pokud oba žolíky na válcích zastupují nějaký symbol, započítají se oba jejích násobitele.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Around the World

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	9 výherních linií
Výherní podíl	96,01 % - 96,03 %
Maximální sázka	144 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 135 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Kompas tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, výhra se zdvojnásobuje.

Bonusová hra s Proměnlivým násobitelem

Ve hře se náhodně objevují symboly Scatter. Pokud se na válcích objeví 3 a více symbolů Scatter, spustí se 15 bonusových volných zatočení zdarma s proměnlivým násobitelem. Ukazatel s kompasem na začátku hry náhodně zvolí jeden z násobitelů (x2, x3, x4, x5), kterým se násobí všechny výhry. Tento ukazatel zůstane zobrazený nad válci, dokud Bonusová hra neskončí.

Výhry z Bonusové hry s Proměnlivým násobitelem se v rámci jedné Hry Technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní řadu jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Asgardians

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	25 výherních linií
Výherní podíl	96,07 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

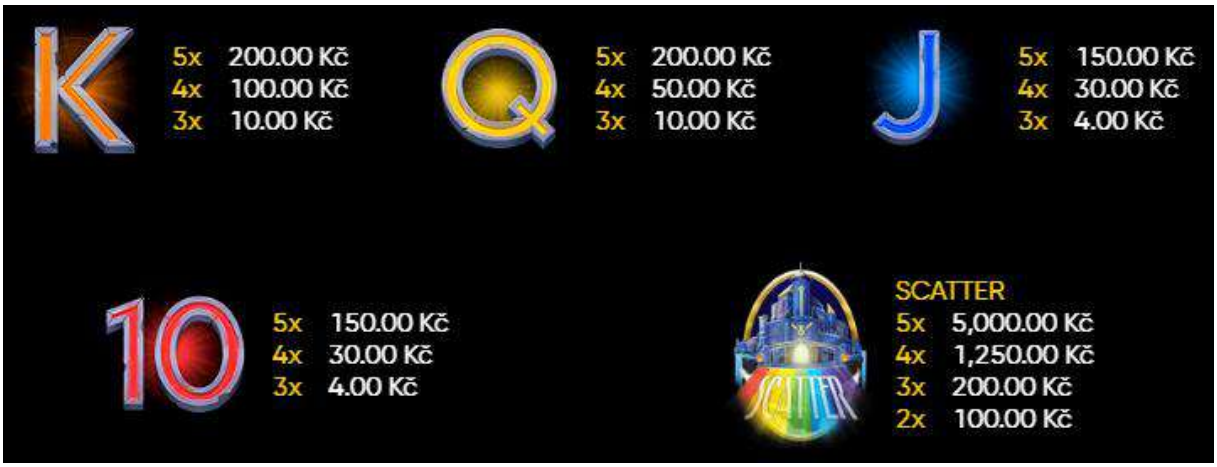
Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter a Bonus tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusová hra s násobitelem x3
Ve hře se náhodně objevují na válcích symboly Scatter. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 a více symbolů Scatter, aktivuje se v rámci jedné Hry Technické hry 10 bonusových volných zatočení zdarma. Během bonusových volných zatočení zdarma se všechny výhry násobí x3.Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusová hra Kovárna
Ve hře se náhodně objevují na válcích symboly Bonus. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 a více symbolů Bonus, aktivuje se v rámci jedné Hry Technické hry Bonusová hra Kovárna. V Bonusové hře hráč volí štíty, za které dostává odměny. Bonusová hra končí, jakmile hráč zvolí vadný štít.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová hra probíhá bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Aus Dem Tal

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	96,05 %
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují na válcích zástupné bonusové symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusová hra se Složenými symboly Wild
Ve hře se náhodně na válcích 1, 3 a 5 objevuje symbol Bonus. 3 symboly Bonus spustí 12 bonusových volných zatočení zdarma se složenými symboly Wild.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Book of Santa

Základní informace

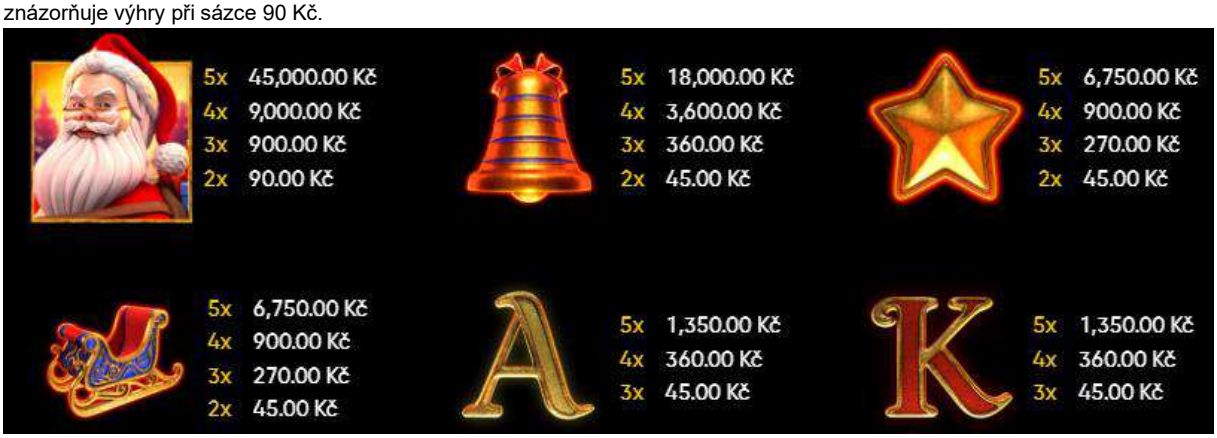
Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,05 %
Maximální sázka	90 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 90 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Scatter
Ve hře se náhodně objevují symboly Scatter, které fungují jako symbol Wild a zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusová funkce Free Spins (bonusová volná zatočení zdarma)
Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 a více symbolů Scatter, aktivuje se v rámci jedné Hry Technické hry 10 bonusových volných zatočení zdarma. Na začátku bonusové hry je náhodně zvolen jeden symbol (kromě symbolu Scatter), který se v průběhu bonusových volných zatočení zdarma rozšiřuje na všechny pozice na válci (platí pouze, pokud je k dispozici dostatek symbolů k výhře). 3 a více symbolů Scatter během bonusové hry uděluje dalších 10 bonusových volných zatočení zdarma a další náhodně zvolený rozšiřující se symbol.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné Hry Technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní řadu jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Buffalo 50

Základní informace

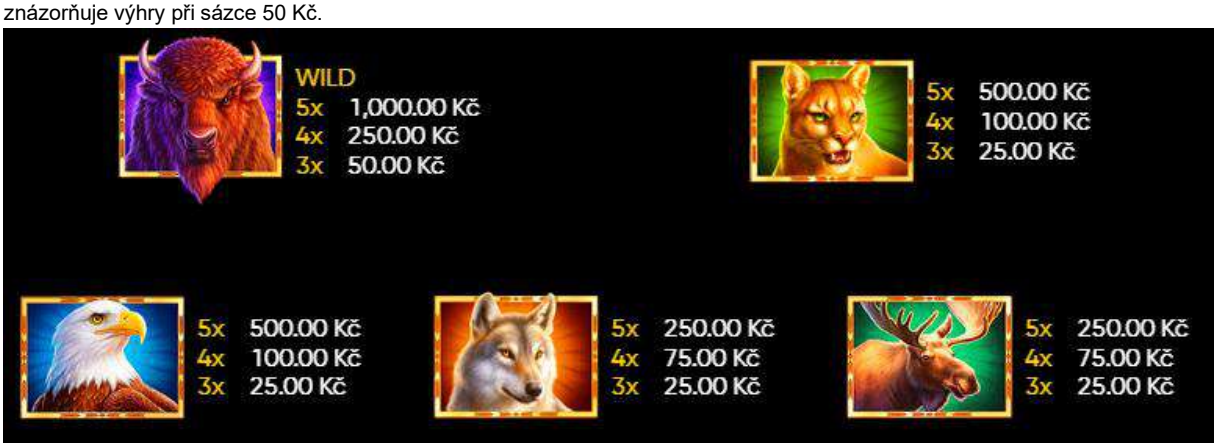
Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	50 výherních linií
Výherní podíl	96,06 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusová volné zatočení zdarma
Ve hře se náhodně objevují na válcích symboly Scatter. Pokud se na válcích objeví 3 symboly Scatter, spustí se 5 bonusových volných zatočení zdarma.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné Hry Technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní řadu jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry a lze jej v průběhu hry získat znovu.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Cash Tank

Základní informace

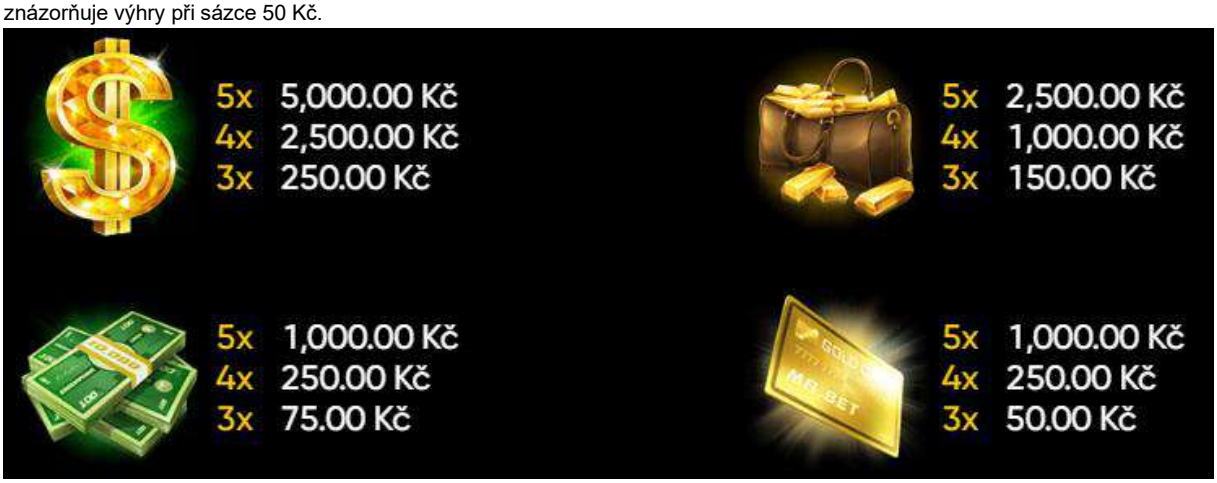
Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,03 %
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild (bonusové opětovné roztočení zdarma)
Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. Jeden nebo více symbolů Wild, které se zobrazí na libovolném místě na válcích 2, 3 nebo 4 aktivují funkci bonusové opětovné roztočení zdarma. Během této funkce se symboly Wild rozšíří na celý válec a zůstanou na místě, zatímco ostatní válce se znovu roztočí. Pokud se během bonusového opětovného roztočení zdarma objeví nový symbol Wild, roztáhne se a zůstane na příští bonusové opětovné roztočení zdarma zablokovaný na svém místě společně s ostatními symboly Wild, které se roztáhly dříve. Bonusové opětovné roztočení zdarma končí, když se při další roztočení nezobrazí žádné nové symboly Wild.

Výhry z bonusových opětovných roztočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových opětovných roztočení zdarma se použije výše sázky jako v základní hře, ve které se bonusové opětovné roztočení zdarma aktivovalo. Bonusová opětovná roztočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Dia De Los Muertos

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96,04 %
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Scatter

Ve hře se náhodně objevují symboly Scatter, které fungují jako symbol Wild a zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusová funkce Free Spins (bonusová volná zatočení zdrama)

Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 a více symbolů Scatter, aktivuje se v rámci jedné Hře Technické hry 20 bonusových volných zatočení zdarma. Během bonusových volných zatočení zdarma se symbol Catrina mění na symbol Wild a zastupuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné Hry Technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní řadu jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Diamond Chance

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,03 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Ve hře se náhodně objevují na válcích zástupné symboly Wild, které se automaticky roztáhnou na všechny sousední pozice a zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Fresh Fruits

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	96,09 %
Maximální sázka	480 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Ve hře se náhodně objevují na válcích zástupné symboly Wild, které se automaticky roztáhnou na všechny sousední pozice a zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Geisha

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	25 výherních linií
Výherní podíl	96,06 %
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusové hry s žolíky Gejša

Ve hře se náhodně objevují na válcích symboly Scatter. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 a více symbolů Scatter, aktivuje se v rámci jedné Hry Technické hry 10 bonusových volných zatočení zdarma. Během bonusových volných zatočení zdarma se na válcích objevují 2 žolíky Gejša v každém bonusovém volném zatočení zdarma. Žolíky zastupují všechny ostatní symboly a násobí výhry x1, x2 nebo x3.

Pokud nelze vytvořit žádnou výherní kombinaci, zůstává žolík skrytý. Pokud oba žolíky na válcích zastupují nějaký symbol, započítají se oba jejích násobitele.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Gem Blast

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,06 %
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild (bonusové opětovné roztočení zdarma)
Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. Jeden nebo více symbolů Wild, které se zobrazí na libovolném místě na válcích 2, 3 nebo 4 aktivují funkci bonusového opětovného roztočení zdarma. Během této funkce se symboly Wild rozšíří na celý válec a zůstanou na místě, zatímco ostatní válce se znovu roztočí. Pokud se během bonusového opětovného roztočení zdarma objeví nový symbol Wild, roztáhne se a zůstane na příští bonusové opětovné roztočení zdarma zablokovaný na svém místě společně s ostatními symboly Wild, které se roztáhly dříve. Bonusové opětovné roztočení zdarma končí, když se při dalším bonusovém opětovném roztočení zdarma nezobrazí žádné nové symboly Wild.

Výhry z bonusových opětovných roztočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových opětovných roztočení zdarma se použije výše sázky jako v základní hře, ve které se bonusové opětovné roztočení zdarma aktivovalo. Bonusová opětovná roztočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Chance Machine 100

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	96,07 %
Maximální sázka	150 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Ve hře se na válcích 2, 3 a 4 náhodně objevují zástupné symboly Wild, které se roztahují vertikálně přes celý válec, zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Symboly Scatter
Žlutý symbol Scatter se objevuje na všech válcích, bílý symbol Scatter se objevuje jen na válcích 1, 3 a 5. Výhry za symboly Scatter se vyplácí bez ohledu na výherní řady.

Chance Machine 20

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	96,01 %
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Ve hře se na válcích 2, 3 a 4 náhodně objevují zástupné symboly Wild, které se roztahují vertikálně přes celý válec, zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Symboly Scatter
Žlutý symbol Scatter se objevuje na všech válcích, bílý symbol Scatter se objevuje jen na válcích 1, 3 a 5. Výhry za symboly Scatter se vyplácí bez ohledu na výherní řady.

Chance Machine 40

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	96,06 %
Maximální sázka	160 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 60 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Ve hře se na válcích 2, 3 a 4 náhodně objevují zástupné symboly Wild, které se roztahují vertikálně přes celý válec, zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Symboly Scatter

Žlutý symbol Scatter se objevuje na všech válcích, bílý symbol Scatter se objevuje jen na válcích 1, 3 a 5. Výhry za symboly Scatter se vyplácí bez ohledu na výherní řady.

Chance Machine 5

Základní informace

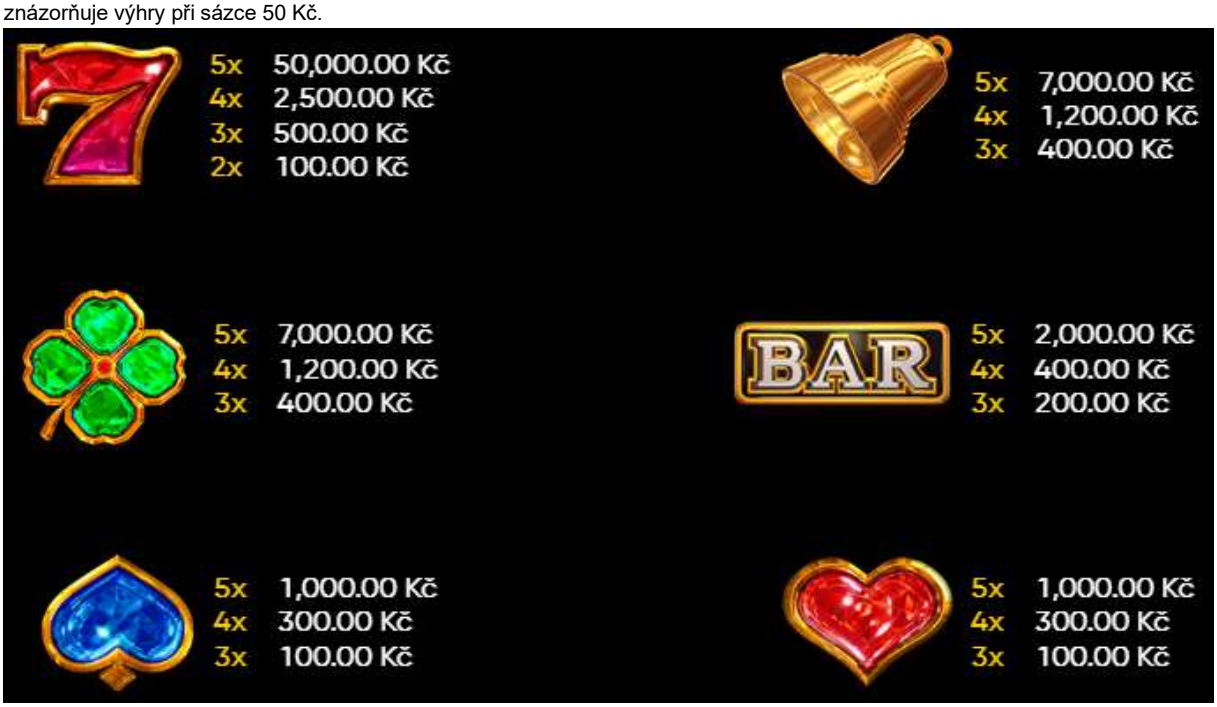
Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96,02 %
Maximální sázka	225 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Ve hře se na válcích 2, 3 a 4 náhodně objevují zástupné symboly Wild, které se roztahují vertikálně přes celý válec, zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Symboly Scatter

Žlutý symbol Scatter se objevuje na všech válcích, bílý symbol Scatter se objevuje jen na válcích 1, 3 a 5. Výhry za symboly Scatter se vyplácí bez ohledu na výherní řady.

In Jazz

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	25 výherních linií
Výherní podíl	96,06 %
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusové hry s žolíky Jazzová kapela
Ve hře se náhodně objevují na válcích symboly Scatter. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 a více symbolů Scatter, aktivuje se v rámci jedné Hry Technické hry 10 bonusových volných zatočení zdarma. Během bonusových volných zatočení se na válcích objevují 2 žolíky Jazzová kapela v každém bonusovém volném zatočení zdarma. Žolíky zastupují všechny ostatní symboly a násobí výhry x1, x2 nebo x3.

Pokud nelze vytvořit žádnou výherní kombinaci, zůstává žolík skrytý. Pokud oba žolíky na válcích zastupují nějaký symbol, započítají se oba jejich násobitele.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Jetsetter

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96,1 %
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat. Pokud je symbol Wild součástí Výherní kombinace, daná výhra se zdvojnásobuje.

Symbol Scatter
Ve hře se náhodně objevují na válcích symboly Scatter. Pokud se na válcích objeví 3 a více symbolů Scatter, spustí se bonusová hra „Déšť peněz“.

Bonusová hra „Déšť peněz“
Bonusová hra se skládá z 20 kol (bonusových volných zatočení zdarma). Pokud se během hry objeví vedle sebe levá a pravá polovina bankovky (levá polovina vlevo a příslušná pravá polovina vpravo), získáte jako výhru její hodnotu vynásobenou celkovou sázkou.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné Hry Technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní řadu jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Lucky Streak 1

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	96,09 %
Maximální sázka	480 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Ve hře se na válcích 2, 3 a 4 náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Lucky Streak 2

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96,01 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Scatter

Ve hře se na válcích náhodně objevují symboly Scatter, který se vyplácí bez ohledu na výherní řady podle tabulky výplat.

Minotaurus

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,04 %
Maximální sázka	120 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

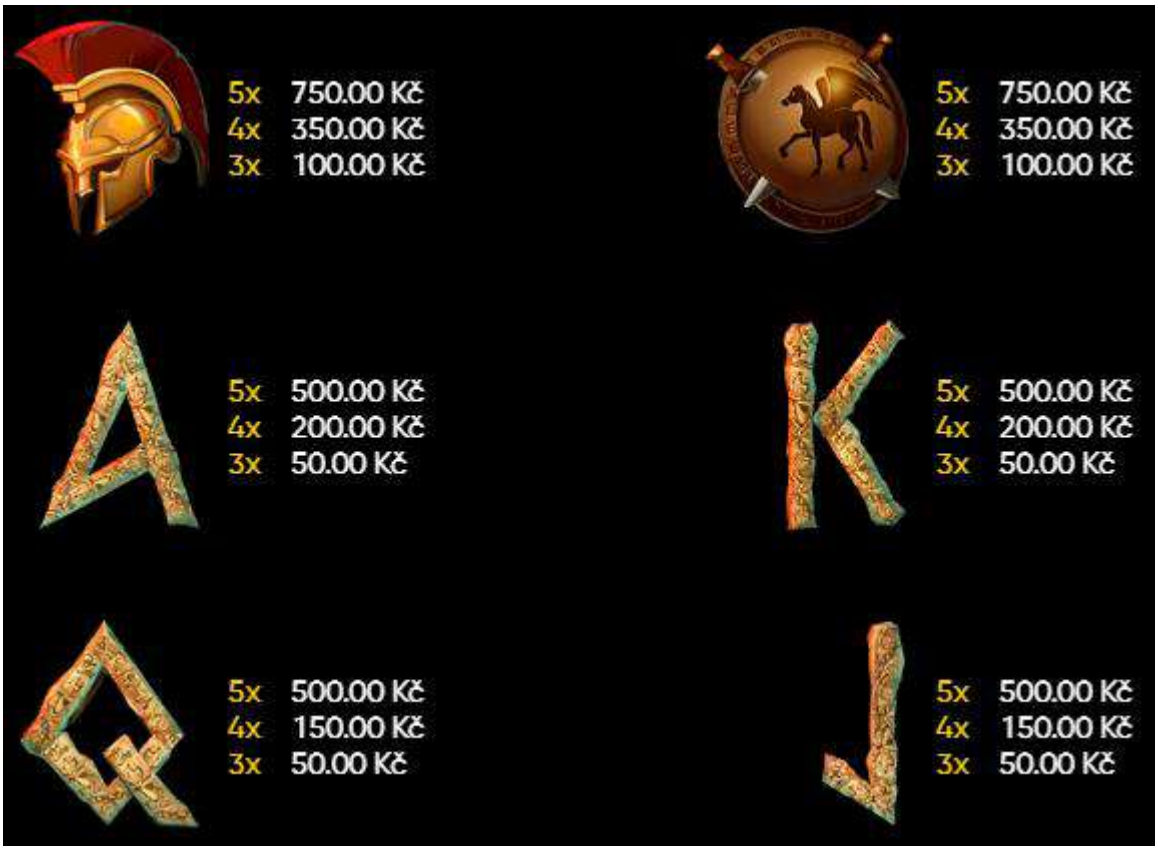
Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Bonusová hra „Minotaurova opětovná roztočení“
Ve hře se náhodně na válcích 2, 3 a 4 objevuje symbol Minotaura, který je symbolem Wild a zastupuje všechny ostatní symboly. Jakmile se symbol objeví na válcích, spustí se bonusová hra „Minotaurova opětovná roztočení“ se stoupajícím násobitelem. Během Minotaurova opětovného roztočení zůstává symbol WILD na své pozici, kde zastupuje symboly a uděluje násobitel. Pokud k žádné výhře nedojde, opakují se bonusová opětovná roztočení zdarma tak dlouho, dokud hráč nezíská výhru. Násobitel se při každém bonusovém opětovném roztočení zdarma zvýší a jeho hodnota není nijak omezená. Násobitel začíná na x1.

Výhry z bonusových opětovných roztočení zdarma se v rámci jedné Hry Technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových opětovných roztočení zdarma se použije výše sázky jako v základní hře. Bonusová opětovná roztočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry. Bonusová opětovná roztočení zdarma nelze v průběhu aktivní bonusové funkce získat znovu.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Mongol Treasures

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96,05 %
Maximální sázka	90 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

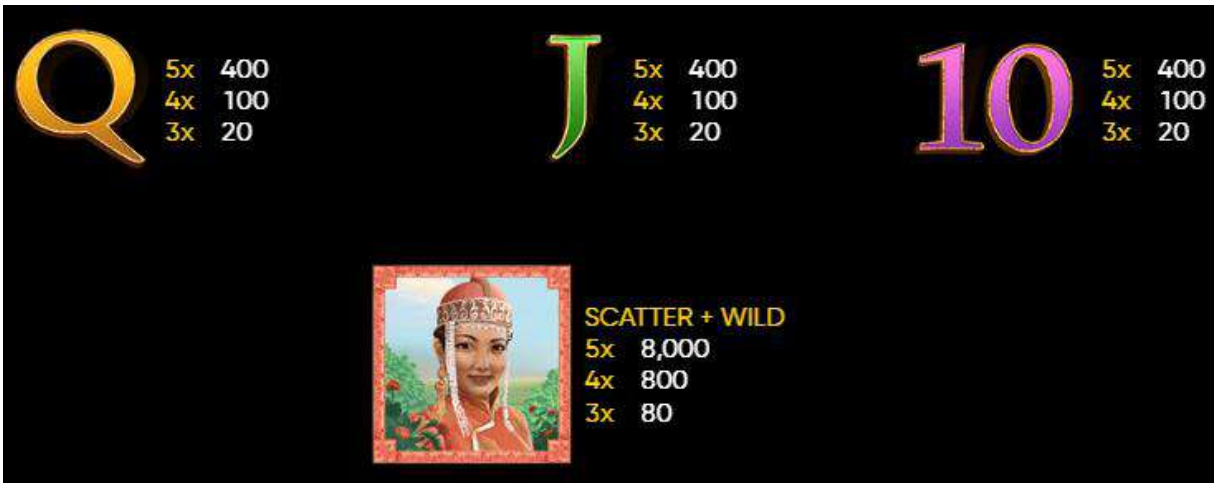
Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusová hra s roztahujícími se symboly
Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 a více symbolů Scatter, aktivuje se v rámci jedné Hry Technické hry 10 bonusových volných zatočení zdarma. Na začátku bonusové hry je náhodně zvolen jeden symbol (kromě symbolu Scatter), který se v průběhu bonusových volných zatočení zdarma rozšiřuje na všechny pozice na válci (platí pouze, pokud je k dispozici dostatek symbolů k výhře). 3 a více symbolů Scatter během bonusové hry uděluje dalších 10 bonusových volných zatočení zdarma.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné Hry Technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní řadu jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

More Fresh Fruits

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	96,09 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild

Ve hře se na válcích 2, 3 a 4 náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Red Cap

Základní informace

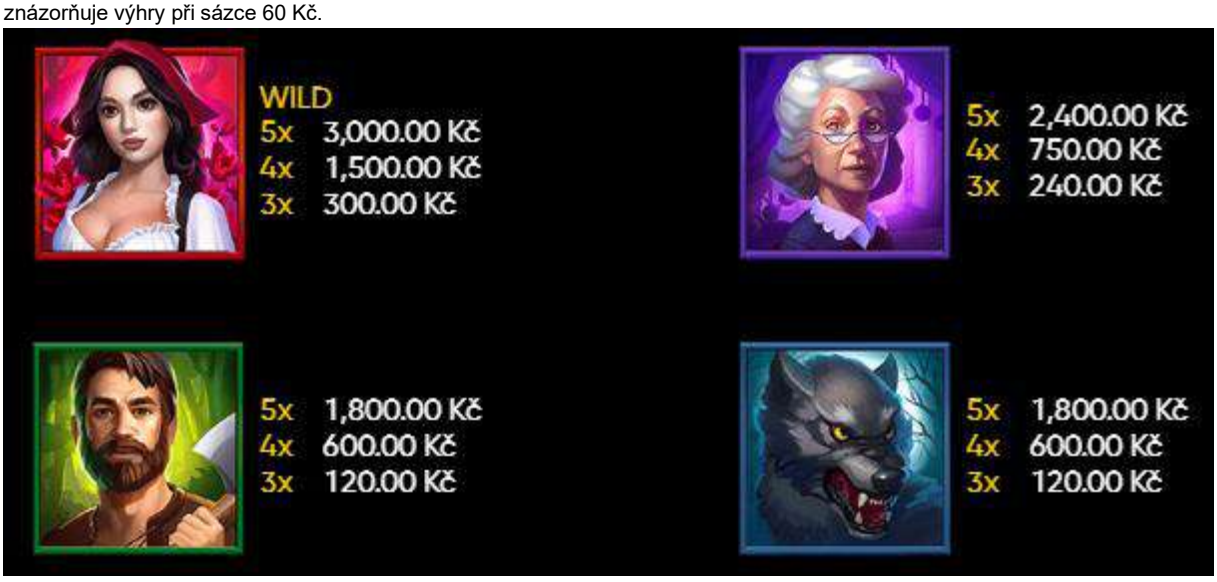
Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	96,03 %
Maximální sázka	320 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 60 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Speciální symbol „Wild“
Speciální symboly „Wild“ se mohou nacházet kdekoli v herním poli. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol kromě speciálního symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ může sám tvořit Výherní kombinace a udělit Výhru dle výplatní tabulky.

Speciální symbol „Bonus“
Speciální symbol „Bonus“ se může nacházet kdekoli v herním poli. Speciální symbol „Bonus“ může sám tvořit Výherní kombinace a udělit Výhru dle výplatní tabulky. 3 a více speciálních symbolů „Bonus“ spouští bonusovou hru „Free Spins“ s Roztočeními navíc.

Bonusová hra „Free Spins“ (Volná/Bonusová otočení zdarma)
3 a více speciálních symbolů „Bonus“ spustí bonusovou hru „Free Spins“ s 10 Roztočeními navíc. Během bonusové hry „Free Spins“ se speciální symbol „Wild“ může roztáhnout po celém válci, pokud tak můžou vzniknout Výherní kombinace. Během bonusové hry „Free Spins“ lze získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou jako při roztočení, které bonusovou hru spustilo.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Safari

Základní informace

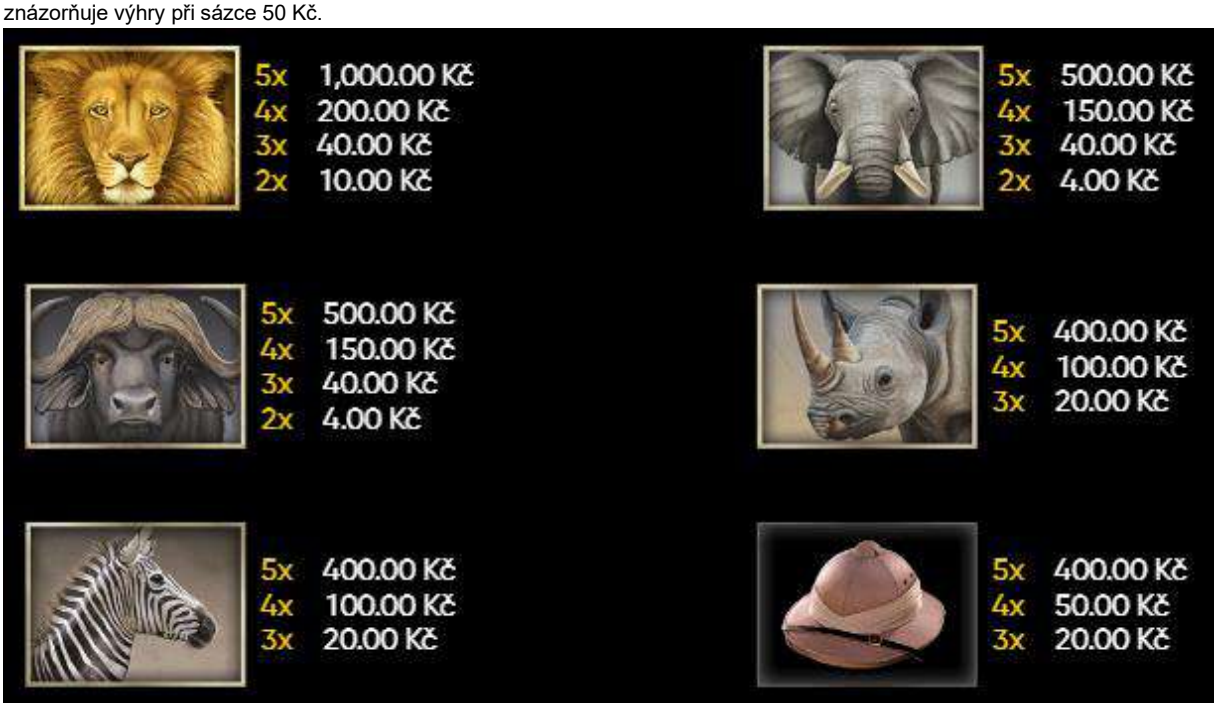
Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	50 výherních linií
Výherní podíl	96,1 %
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se na válcích 2, 3 a 4 náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusová hra se Složenými symboly Wild
Ve hře se náhodně objevuje symbol Scatter. 3 symboly Scatter spustí 10 bonusových volných zatočení zdarma se složenými symboly Wild na válcích 2, 3, 4 a 5.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Slotomoji

Základní informace

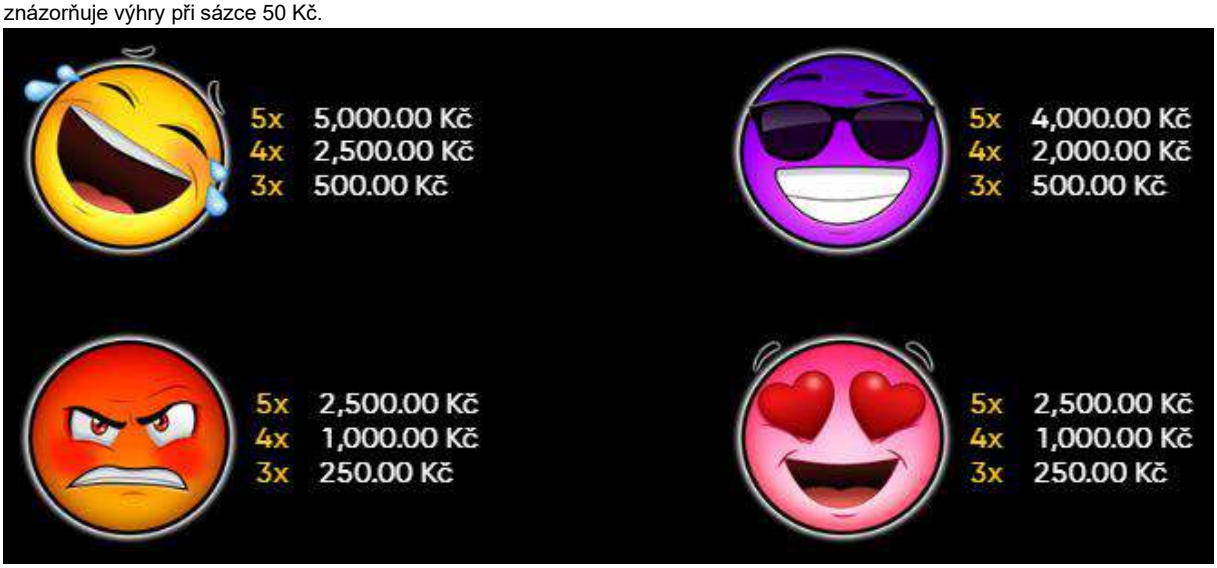
Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,04 %
Maximální sázka	120 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

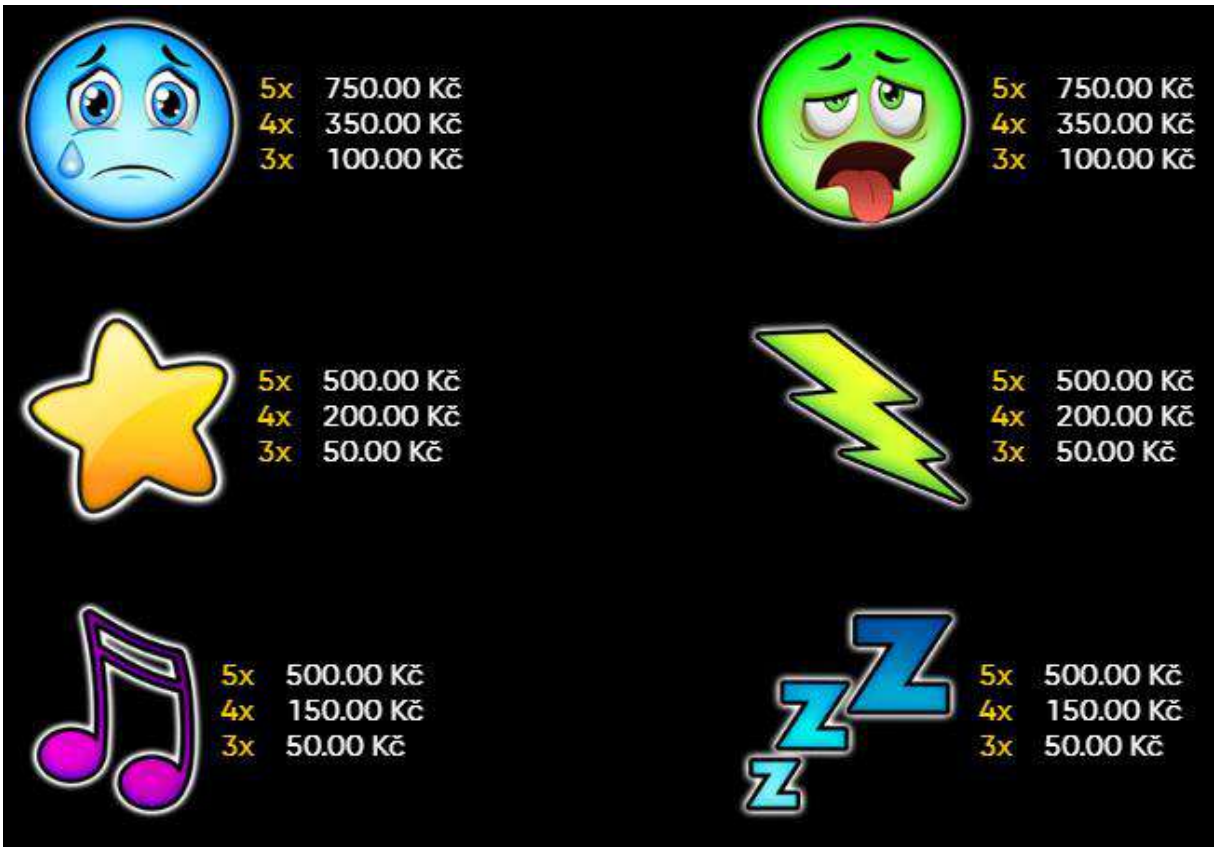
Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Bonusová hra „Opětovná roztočení Slotomoji“
Ve hře se náhodně na válcích 2, 3 a 4 objevuje symbol Slotomoji, který je symbolem Wild a zastupuje všechny ostatní symboly. Jakmile se symbol objeví na válcích, spustí se „Opětovná roztočení Slotomoji“ se stoupajícím násobitelem. Během Opětovného roztočení Slotomoji zůstává symbol WILD na své pozici, kde zastupuje symboly a uděluje násobitel. Pokud k žádné výhře v rámci aktivní bonusové funkce nedojde, opakují se bonusová opětovná roztočení zdarma tak dlouho, dokud hráč nezíská výhru. Násobitel se při každém opětovném roztočení zvýší a jeho hodnota není nijak omezená. Násobitel začíná na x1.

Bonusová opětovná roztočení zdarma probíhají se stejnou sázkou a řadami jako základní hra a nelze je v průběhu speciálu získat znovu.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Sparkling Fresh

Základní informace

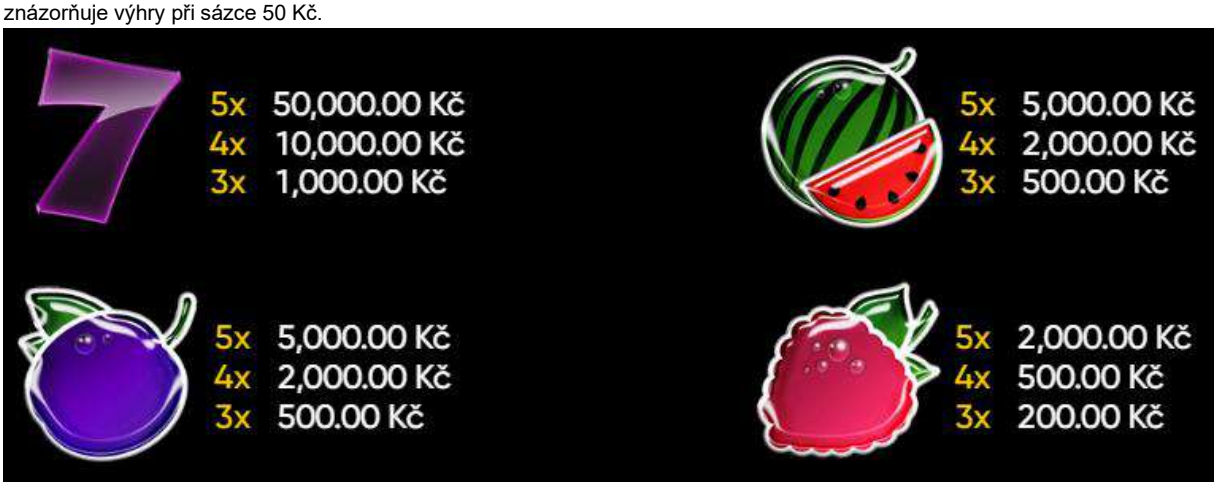
Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96,01 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Scatter

Ve hře se na válcích náhodně objevují symboly Scatter, který se vyplácí bez ohledu na výherní řady podle tabulky výplat.

The Emirate

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96,01 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Scatter

Ve hře se na válcích náhodně objevují symboly Scatter, který se vyplácí bez ohledu na výherní řady podle tabulky výplat.

Voodoo

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96,04 %
Maximální sázka	350 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusové hry s roztahujícími se symboly
Ve hře se náhodně objevují na válcích symboly Scatter. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 a více symbolů Scatter, aktivuje se v rámci jedné Hry Technické hry 10 bonusových volných zatočení zdarma. Během bonusových volných zatočení mají všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter schopnost roztažení se přes celý válec.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Water Tiger

Základní informace

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	96,03 %
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 60 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusová hra s roztahujícím se symbolem Wild
Ve hře se náhodně objevují na válcích symboly Scatter. 3 a více symbolů Scatter spustí Bonusovou hru, ve kterém se symbol Wild roztahuje po celém válci. 3 symboly Scatter spustí 10 bonusových volných zatočení zdarma, 4 symboly Scatter spustí 15 bonusových volných zatočení zdarma, 5 symbolů Scatter spustí 25 bonusových volných zatočení zdarma.

Výhry z bonusových volných zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výhry v rámci bonusových volných zatočení zdarma se použije výše sázky jako v základní hře, ve které se bonusové volné zatočení zdarma aktivovalo. Bonusová volná zatočení zdarma probíhají bez odečtení další sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

2023 Hit Slot

Základní informace

Herní kategorie	Šestiválcová hra
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4096 výherních linií
Výherní podíl	96,01 %
Maximální sázka	40 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 40 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusová otočení zdarma
3 nebo více symbolů SCATTER spustí bonusová otočení zdarma se speciálem NÁSOBITELE WILD.

- 3 symboly SCATTER spustí 8 bonusových otočení zdarma.
- 4 symboly SCATTER spustí 15 bonusových otočení zdarma.
- 5 symbolů SCATTER spustí 25 bonusových otočení zdarma.

6 symbolů SCATTER spustí 100 bonusových otočení zdarma.
Během bonusových otočení zdarma mají symboly WILD dodatečnou funkci: mění se na násobitele X2, X3 nebo X5, které se aplikují, když dojde k zastoupení symbolu ve výherní kombinaci, a zvyšují tak výhru z daných kombinací. V případech, kdy výherní kombinace obsahují několik násobitelů WILD, se započítávají všechny. Výhru z každé kombinace lze zvýšit až na 3125násobek.
Bonusová otočení zdarma probíhají se stejnou sázkou a řadami jako úvodní hra a lze je v průběhu speciálu získat znovu.

- 2 symboly SCATTER spustí dalších 5 bonusových otočení zdarma.
- 3 symboly SCATTER spustí dalších 8 bonusových otočení zdarma.
- 4 symboly SCATTER spustí dalších 15 bonusových otočení zdarma.
- 5 symbolů SCATTER spustí dalších 25 bonusových otočení zdarma.
- 6 symbolů SCATTER spustí dalších 100 bonusových otočení zdarma.

Kupovací speciál Bonus Pop
Kliknutím na tlačítko BONUS POP můžete spustit bonusová otočení zdarma (hráč nezískává peněžitou výhru, pouze volná zatočení, cena podle výplatní tabulky spočívá v tom, že se navýší sázka do hry, přičemž navýšení se nezapočítává do výherních kombinací). Cena BONUS POP se odvíjí přímo od celkové sázky a také od ceny zvolené možnosti. Bonusová otočení zdarma spuštěné kupovacím speciálem BONUS POP fungují stejně jako ty spuštěné náhodně a začnou po jednom roztočení válců v hlavní hře (to má za výsledek dostatek symbolů SCATTER, aby se spustily bonusová otočení zdarma jako obvykle).

2024 Hit Slot

Základní informace

Herní kategorie	Pětiválcová hra
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,05 %
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat
Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Žolík 2024 je WILD a zastupuje všechny symboly s výjimkou symbolu SCATTER. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a roztahuje se vertikálně tak, aby vytvářel výherní kombinace.

Symbol Scatter
Symbol SCATTER Podkova se objevuje na všech válcích. Symbol SCATTER Hvězdička se objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5.

Chimney Sweep

Základní informace

Herní kategorie	Pětiválcová hra
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,07 %
Maximální sázka	180 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.





Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat. Při zastoupení jiného symbolu zdvojnásobuje výhru.

Speciální bonusová volná zatočení
3 nebo více symbolů Scatter spustí 15 bonusových volných zatočení.
Během bonusových volných zatočení se všechny výhry NÁSOBÍ 3.
Bonusová volná zatočení probíhají se stejnou sázkou a řadami jako úvodní hra a lze je v průběhu speciálu získat znovu (opětovné spuštění).

Kupovací speciál Bonus Pop
Kliknutím na tlačítko BONUS POP můžete spustit bonusová otočení zdarma (hráč nezískává peněžitou výhru, pouze volná zatočení, cena podle výplatní tabulky spočívá v tom, že se navýší sázka do hry, přičemž navýšení se nezapočítává do výherních kombinací). Cena BONUS POP se odvíjí přímo od celkové sázky a také od ceny zvolené možnosti. Bonusová otočení zdarma spuštěné kupovacím speciálem BONUS POP fungují stejně jako ty spuštěné náhodně a začnou po jednom roztočení válců v hlavní hře (to má za výsledek dostatek symbolů SCATTER, aby se spustily bonusová otočení zdarma jako obvykle).

Hell Hot 40

Základní informace

Herní kategorie	Pětiválcová hra
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	96,04 %
Maximální sázka	480 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat. Objevuje se v sadách na všech válcích.

Joker Ra

Základní informace

Herní kategorie	Pětiválcová hra
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	96,07 %
Maximální sázka	150 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat
Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak,
aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4. Roztahuje se přes všechny pozice na válci (k roztažení dojde, jen pokud tím lze získat výhru).

Symbol Scatter
Symbol SCATTER Pyramida Slunce se objevuje na všech válcích.
Symbol SCATTER Faraonova truhla se objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5.

Joker Stoker

Základní informace

Herní kategorie	Pětiválcová hra
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	96,07 %
Maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild (Žolík), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Bonusová volná zatočení
Symboly bonusových volnch zatočení jsou symboly SCATTER.
3 nebo více symbolů SCATTER spustí bonusová volná zatočení.

- 3 symboly SCATTER zobrazené na válcích spustí 10 bonusových volných zatočení.
- 4 symboly SCATTER zobrazené na válcích spustí 20 bonusových volných zatočení.
- 5 symbolů SCATTER zobrazených na válcích spustí 30 bonusových volných zatočení.

Bonusová volná zatočení probíhají se stejnou sázkou a řadami jako úvodní hra a lze je v průběhu speciálu získat znovu.

Kupovací speciál Bonus Pop
Kliknutím na tlačítko BONUS POP můžete aktivovat balíček 10, 20 nebo 30 bonusových volných zatočení (hráč nezískává peněžitou výhru, pouze volná zatočení, cena podle výplatní tabulky spočívá v tom, že se navýší sázka do hry, přičemž navýšení se nezapočítává do výherních kombinací). Cena BONUS POP se odvíjí přímo od celkové sázky a také od ceny zvolené možnosti. Bonusová otočení zdarma spuštěné kupovacím speciálem BONUS POP fungují stejně jako ty spuštěné náhodně a začnou po jednom roztočení válců v hlavní hře (to má za výsledek dostatek symbolů BONUS, aby se spustily bonusová otočení zdarma jako obvykle).

Lucky Dice 2

Základní informace

Herní kategorie	Pětiválcová hra
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96,01 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat
Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Scatter
Ve hře se na válcích náhodně objevují symboly Scatter, který se vyplácí bez ohledu na výherní řady podle tabulky výplat.

Lumber Jack

Základní informace

Herní kategorie	Pětiválcová hra
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,07 %
Maximální sázka	200 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat
Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter a Násobitelů tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.

Násobitele
Ve hře LUMBER JACK se vaše výhry násobí jak v hlavní hře, tak i během bonusových volných zatočení. Celý pátý válec je vyhrazený násobitelům. Ty násobí všechny výherní kombinace na téže sázkové řadě hodnotou, která je na nich uvedena. V hlavní hře jsou však aktivní pouze násobitele X2, X3 a X5 a pouze 1 ze 3 násobitelů, které jsou na válci zobrazené, je odemčený

Speciální bonusová volná zatočení
3 nebo více symbolů SCATTER spustí 12 bonusových volných zatočení, ve kterých jsou VŠECHNY násobitele odemčené a aktivní.
Na pátém válci se objevují násobitele X2, X3, X5, X10 a X20. Násobí se tedy všechny výhry ve všech výherních sázkových řadách.
Bonusová volná zatočení probíhají se stejnou sázkou a řadami jako úvodní hra a lze je v průběhu speciálu získat znovu.

Kupovací special Bonus Pop
Kliknutím na tlačítko BONUS POP můžete spustit balíček 12 bonusových otočení zdarma s odemčenými násobiteli (hráč nezískává peněžitou výhru, pouze volná zatočení, cena podle výplatní tabulky spočívá v tom, že se navýší sázka do hry, přičemž navýšení se nezapočítává do výherních kombinací). Cena BONUS POP se odvíjí přímo od celkové sázky a také od ceny zvolené možnosti. Bonusová otočení zdarma spuštěné kupovacím speciálem BONUS POP fungují stejně jako ty spuštěné náhodně a začnou po jednom roztočení válců v hlavní hře (to má za výsledek dostatek symbolů SCATTER, aby se spustily bonusová otočení zdarma jako obvykle).

Royal Xmass 2

Základní informace

Herní kategorie	Šestiválcová hra
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	-
Výherní podíl	96,05 %
Maximální sázka	20 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Všechny symboly se započítávají bez ohledu na pozici; pokud se na válcích nachází dostatek stejných symbolů, vytvoří výherní kombinaci. Za symboly téhož typu se vyplácí pouze nejvyšší dosažená výhra. Všechny výhry se sčítají.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Kaskádové válce

ROYAL XMASS II je výherní automat s kaskádovými válci, ve kterém se nacházejí pouze volně umístěné symboly: jejich pozice není důležitá, záleží jen na jejich počtu. Když se na válcích objeví dostatečný počet běžných symbolů, vytvoří výherní kombinaci, vyplatí výhru a zmizí, čímž se spustí výherní kaskáda: všechny symboly, které se nacházejí nad nimi, spadnou na uvolněná místa a následně se zbývající volné pozice zaplní novými symboly, které spadnou shora. Pokud kaskádou symbolů vznikne nová běžná výhra, výherní kaskáda pokračuje. Tímto způsobem tedy můžete vytvořit řetězovou reakci výher.
Symboly BONUS, které se objeví na válcích, se aktivují na konci výherní kaskády (je-li jich dostatečný počet).

Speciální bonusová volná zatočení
4 nebo více symbolů BONUS spustí 15 bonusových volných zatočení s POČÍTADLEM násobitelů.
3 nebo více symbolů BONUS zobrazených během speciálu spustí 5 dalších bonusových volných zatočení se stejnou sázkou jako úvodní hra.
Násobitele nemají vliv na počet vyhraných bonusových volných zatočení. K aktivaci bonusových volných zatočení dojde po započítání všech násobitelů (pokud se nějaké objevily).

Násobitele
Během hlavní hry a bonusových volných zatočení se mohou na válcích objevit následující NÁSOBITELE: X2, X3, X4, X5, X6, X8, X10, X12, X15, X20, X25, X50, X100, X250, X500, X1000.
Násobitele se aplikují pouze při získání výherní kombinace z tabulky výplat. Aktivují se na konci výherní kaskády, takže už nevyvolají žádný další pád symbolů.
Během hlavní hry se hodnoty všech NÁSOBITELŮ, které jsou zobrazené na válcích na konci výherní kaskády, sečtou a aplikují na tuto výhru z kaskády.
Během bonusových volných zatočení se VŠECHNY aktivované NÁSOBITELE sčítají do celkového násobitele, který se zobrazuje na speciálním počítadle. Zvyšuje se s každou výherní kaskádou, při které se na válcích objevily nějaké násobitele: hodnota z počítadla se zobrazí vedle vaší výhry a hodnoty násobitelů na válcích se k ní postupně připočtou. Poté se hodnota na počítadle aktualizuje a na výhru z kaskády se aplikuje nový celkový násobitel.
Pokud výherní kaskáda skončí, aniž by se na válcích nacházely nějaké násobitele, zůstane celkový násobitel beze změn a na tuto výhru z kaskády se neaplikuje.

Kupovací speciál Bonus Pop
Kliknutím na tlačítko BONUS POP můžete aktivovat 15 bonusových volných zatočení s Počítadlem násobitelů (hráč nezískává peněžitou výhru, pouze volná zatočení, cena podle výplatní tabulky spočívá v tom, že se navýší sázka do hry, přičemž navýšení se nezapočítává do výherních kombinací). Cena BONUS POP se odvíjí přímo od celkové sázky a také od ceny zvolené možnosti. Bonusová otočení zdarma spuštěné kupovacím speciálem BONUS POP fungují stejně jako ty spuštěné náhodně a začnou po jednom roztočení válců v hlavní hře (to má za výsledek dostatek symbolů SCATTER, aby se spustily bonusová otočení zdarma jako obvykle). Poté se zobrazí krok s výběrem roztahujícího se symbolu, ve kterém zaručeně získáte symbol, jejž jste si zvolili při aktivaci kupovacího speciálu BONUS POP.

Santa’s Puzzle

Základní informace

Herní kategorie	Pětiválcová hra
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	50 výherních linií
Výherní podíl	96,06 %
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

Bonusová hra

Symboly BONUS se objevují pouze na válcích 1 a 5. Pokud se na horních a spodních pozicích obou válců objeví současně 4 symboly BONUS, spustí se Bonusová Hra SKLÁDAČKA.
Během Bonusové Hry se válce hlavní hry změní na mřížku s 5×4 pozicemi, přičemž na každé z nich se nachází jeden dílek skládačky. Každý dílek skládačky je vlastně válec, na kterém se může objevit část cílového obrázku nebo základní obrázek. Když se objeví část cílového obrázku, zablokuje se na své pozici, při zobrazení výchozího obrázku se bude válec točit dál.
Každý dílek skládačky zobrazuje výhru, kterou vám může udělit v případě, objeví-li se na dané pozici část obrázku. K přidělení výhry dojde po odhalení části obrázku, jedná se o hodnotu ve výši celkové sázky vynásobené jedním z následujících násobitelů: X1, X2, X3, X4, X5, X6, X7, X8, X9, X10, X12, X14, X16.
Spouštějící symboly BONUS se přesunou na příslušné pozice mřížky Bonusové Hry a odhalí části obrázku, které se na nich nacházejí.
Bonusová Hra začíná se 3 pokusy zobrazenými na speciálním ukazateli. Každé roztočení válců spotřebuje 1 pokus. Pokud se na válcích objeví jeden nebo více částí obrázku, vrátí se počet pokusů na svou počáteční hodnotu. Bonusová Hra pokračuje, dokud vám nedojdou pokusy nebo se neodhalí celý obrázek.
Všechny výhry se sčítají a vyplatí na konci speciálu. Pokud budete mít štěstí a složíte během Bonusové Hry celý obrázek, dostanete i extra výhru – ODMĚNU HoHoHoT (ve výši 1000X celkových sázek)!
Bonusová Hra probíhá se stejnými sázkami a řadami jako úvodní hra a nelze ji během speciálu získat znovu.

The Emirate II

Základní informace

Herní kategorie	Pětiválcová hra
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	96,01 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak,
aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat. Objevuje se v sadách. Podle toho, kde se válec zastaví, uvidíte buď celý válec plný SLOŽENÝCH symbolů WILD, nebo jen začátek či konec sekvence.

The Vampires II

Základní informace

Herní kategorie	Pětiválcová hra
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,06 %
Maximální sázka	200 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat.
Speciální bonusová volná zatočení

3 nebo více symbolů SCATTER spustí 6 bonusových volných zatočení S BONUSY OD UPÍRŮ. Než se spustí, musí se hráč vypravit do Nekropole, kde se pod prastarými náhrobními kameny ukrývají poklady upírů, a vykopat si odměnu! Za každý odkrytý hrob dostanete bonus.

- 3 symboly SCATTER umožní odkrýt 3 hroby.
- 4 symboly SCATTER umožní odkrýt 4 hroby.
- 5 symbolů SCATTER umožní odkrýt 5 hrobů

Upíři během dne spí! Pokud bude mít hráč to štěstí, že do Nekropole zavítá, když v něm bude právě svítit slunce, počet bonusů bude DVOJNÁSOBNÝ.
Všechny nasbírané bonusy se použijí v probíhající sérii bonusových volných zatočení.
Bonusová volná zatočení probíhají se stejnou sázkou jako úvodní hra a nelze je v průběhu speciálu získat znovu.

Možnosti bonusů
Když se objeví tři symboly Scatter, aktivuje se 6 volných zatočení. Než hra začne, hráč vstoupí do Nekropole a na obrazovce se objeví 10 hrobů. Hráč na ně může kliknout v libovolném pořadí, aby je odhalil a získal odpovídající bonusy. Pokud volná zatočení spustí 3, 4 nebo 5 Scatterů, hráč dostane 3, 4 nebo 5 pokusů k odkrytí hrobů.

Pod hroby se skrývají následující odměny:

1, 2 nebo 4 dodatečná volná zatočení;

násobitel x1, pokud je v Nekropoli noc, a x2, pokud tam svítí slunce. Tyto násobitele se vztahují na výhru za aktuální otočení;

symbol Wild uzamčený na válcích 2, 3 nebo 4, který tam zůstává až do konce volných zatočení;

1 nebo 2 putující symboly Wild, které se pohybují po válcích a zastavují se na náhodných pozicích;

přeměna některého z upírů na symbol Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Scatteru;

zobrazení některého z upírů jako seskupených symbolů na náhodných válcích, což zvyšuje výhry.

Kupovací speciál Bonus Pop
Kliknutím na tlačítko BONUS POP můžete hrát bonusová volná zatočení S BONUSY OD UPÍRŮ (hráč nezískává peněžitou výhru, pouze volná zatočení, cena podle výplatní tabulky spočívá v tom, že se navýší sázka do hry, přičemž navýšení se nezapočítává do výherních kombinací). Můžete si také vybrat počet hrobů, které odkryjete. Po kliknutí na tlačítko BONUS POP si můžete prohlédnout dostupné možnosti a poté si zvolit tu, která vám vyhovuje. Cena BONUS POP se odvíjí přímo od celkové sázky a také od ceny zvolené možnosti. Bonusová otočení zdarma spuštěné kupovacím speciálem BONUS POP fungují stejně jako ty spuštěné náhodně a začnou po jednom roztočení válců v hlavní hře (to má za výsledek dostatek symbolů SCATTER, aby se spustily bonusová otočení zdarma jako obvykle). Poté se zobrazí krok s výběrem roztahujícího se symbolu, ve kterém zaručeně získáte symbol, jejž jste si zvolili při aktivaci kupovacího speciálu BONUS POP.

Wild Love

Základní informace

Herní kategorie	Pětiválcová hra
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,02 %
Maximální sázka	80 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 80 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat. Roztahuje se přes všechny pozice na válci (k roztažení dojde, jen pokud tím lze získat výhru). Modrý WILD se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

Červený WILD se objevuje pouze na válci 3. Při zastoupení jiného symbolu ZDVOJNÁSOBUJE výhru.

Wild Streak

Základní informace

Herní kategorie	Pětiválcová hra
Cíl hry	Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	96,05 %
Maximální sázka	80 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Pravidla hry

- Kliknutím na tlačítka < a > v levé dolní části obrazovky zvolíte svou celkovou sázku, její výši uvidíte v levé dolní části pod nápisem “Sázka“.
- Kliknutím na tlačítko s nápisem “START“ v pravé dolní části obrazovky roztočíte válce.
- Válce lze roztočit také pomocí funkce Automatická hra, a to kliknutím na tlačítko s nápisem “AUTOM.“ v pravé dolní části. Funkce Automatická hra skončí, až když nemáte na další roztočení dostatek prostředků, nebo když kliknete na tlačítko Stop pro ukončení funkce Automatické hry.
- Pokud se na válcích po zastavení objeví výherní kombinace, vyhráváte podle tabulky výplat.
- Výherní řady jsou reprezentovány linkami, které se objeví nad válci. Výherní řady jsou pevně dané. Přesné vyobrazení jednotlivých výherních řad naleznete po kliknutí na “i“ v pravé hodní části obrazovky.
- Aktuální výši výhry pro danou výherní kombinaci lze najít v Tabulce výplat kliknutím na tlačítko se symbolem “i“ v pravé horní části obrazovky. Možnou výši výhry zjistíte tak, že vynásobíte sázku na linii a číselný koeficient pro danou výherní kombinaci. Pokud se ve stejné řadě objeví dvě výherní kombinace, vyplácí se vyšší z nich. Pokud jsou výherní kombinace na více výherních řadách, pak se výhry sčítají. Výherní kombinace musí začínat od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou.
- Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových her. Interakce hráče, které jsou během bonusových her činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Tabulka výplat

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 80 Kč.



Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

Symbol Wild
Ve hře se náhodně objevují zástupné symboly Wild, které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter tak,
aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle tabulky výplat. Objevuje se ve složené podobě výhradně na válcích 2, 3 a 4, a to v hlavní hře i v bonusových volných zatočení.
Podle toho, kde se válec zastaví, uvidíte buď celý válec plný SLOŽENÝCH symbolů WILD, nebo jen začátek či konec sekvence.

Speciální bonusová volná zatočení
3 nebo více symbolů SCATTER spustí 8 bonusových volných zatočení S DODATEČNÝMI SYMBOLY WILD. Na začátku se zvolí náhodný symbol, který se bude chovat jako symbol WILD – bude tedy zastupovat všechny symboly s výjimkou symbolu SCATTER. Během speciálu mohou všechny symboly s výjimkou symbolů SCATTER získat schopnost WILD. K tomu dojde, když se zaplní počitadlo vedle ikony symbolu.
Když se na válcích objeví symbol se speciálním ukazatelem, zaplní se 1 políčko příslušného počitadla (i v případě, že daný symbol není součástí výherní kombinace). Políčka jsou rozmístěna kolem ikony symbolu; počet políček není u počitadel jednotlivých symbolů stejný.
Po zaplnění počitadla získá příslušný symbol schopnost WILD, která se aktivuje při příštím roztočení válců. Každé aktivované počitadlo spustí 1 další bonusové volné zatočení se stejnou sázkou a řadami jako v úvodní hře. Po aktivaci se počitadlo vypne.
Bonusová volná zatočení probíhají se stejnou sázkou a řadami jako úvodní hra a lze je v průběhu speciálu získat znovu.

Kupovací speciál Bonus Pop
Kliknutím na tlačítko BONUS POP můžete aktivovat 8 bonusových volných zatočení S DODATEČNÝMI SYMBOLY WILD (hráč nezískává peněžitou výhru, pouze volná zatočení, cena podle výplatní tabulky spočívá v tom, že se navýší sázka do hry, přičemž navýšení se nezapočítává do výherních kombinací). Cena BONUS POP se odvíjí přímo od celkové sázky a také od ceny zvolené možnosti. Bonusová otočení zdarma spuštěné kupovacím speciálem BONUS POP fungují stejně jako ty spuštěné náhodně a začnou po jednom roztočení válců v hlavní hře (to má za výsledek dostatek symbolů SCATTER, aby se spustily bonusová otočení zdarma jako obvykle). Poté se zobrazí krok s výběrem roztahujícího se symbolu, ve kterém zaručeně získáte symbol, jejž jste si zvolili při aktivaci kupovacího speciálu BONUS POP.

KAJOT ONLINE HRY

HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

Internetové technické hry Kajot jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

OBSAHUJE NÁSLEDUJÍCÍ HRY:

9 STARS
ICE BAR 27
JOKER 27
JOKER 81
JOKER STRONG
MULTI VEGAS 81
PUPPET SHOW
RING OF FIRE XL
SIMPLY THE BEST 81
STARS
TURBO 27
WANTED!
JOKER 27 PLUS
JOKER BOOM
POLY DIAMONDS
VIKINGS
ALCHEMY
JOKER BOOM PLUS
MULTI DIAMONDS 81
SUPER JOKER 40
ULTIMATE CRYSTALS
RETRO WHEELS
TUTTI FRUTTI
FOOTBALL ON FIRE
HAPPY DIAMONDS
CHEESER AND JASPER
CHICA BONITA
SIMPLY HOT 4
SIMPLY HOT 10
SIMPLY HOT 20
SIMPLY HOT 40
VEGAS 27 STREET
CRAZY FRUITS STREET
DEMON MASTER STREET
HOT FRUITS
HOT HOT 4
HOT HOT 10
HOT HOT 20
HOT HOT 40
HOT LINES 34 STREET
SIMPLY HOT XL 50
SIMPLY HOT XL 100
SIREN'S CALLING
SUPER LINES 2 STREET
TRIPLE STARS STREET
FESTIVAL FRUIT
SIMPLY HOT XL 80
SIMPLY HOT XL 160
BOOK OF MOON
CIRCUS CIRCUS 81
DYNAMITE 27 STREET
GEM STONE STREET
JOKER AREA STREET
SIMPLY HOT 4+
SIMPLY HOT 10+
SIMPLY HOT 20+
SIMPLY HOT 40+
VIKINGS II
MULTI VEGAS 81 EXCLUSIVE
ALIEN FUN 41
BANK 81
BRUTAL OCTAGON
CRAZY MARY
FENOMEN 81
GOLDEN SEVEN
HALLOWEEN KING STREET
HEAT REELS 100+++
JOKER PLUS II STREET
KAJOT LINES STREET
LUCKY DRAGON STREET
MULTI FRUITS 81

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČEK, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

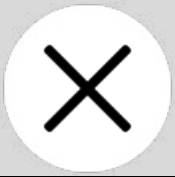
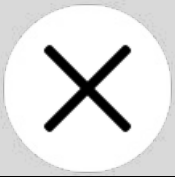
Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her). Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), SÁZKA (celková výše sázky do hry v českých korunách) a VÝHRA (v českých korunách).

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře. Význam jednotlivých symbolů na tlačítkách je ve všech hrách stejný bez ohledu na jejich barevné provedení, které odpovídá barevnému provedení každé hry. Ne v každé hře jsou k dispozici všechna uvedená tlačítka:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.

		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro uzavření informační stránky/pravidel hry a návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky nastavení Automatického hraní.

		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro urychlení otoček 1x, pro urychlení otoček a animací 2x, pro vypnutí funkce urychlení 3x

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Internetová technická hra - Pro účely provozování technické hry jako internetové hry se dle § 42, odst. 7 ZHH technickým zařízením rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek.

Překlady herní terminologie

Poznámka: Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free Spins	Bonusové otočení zdarma
Respin	opětovná otočení zdarma

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	268 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty. Hráčův výběr z MYSTERY úrovní nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,2 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	108 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	60 x n
BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,6 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	74 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER (WILD)	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZEN	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
SYMBOL SCATTER	Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA JOKER	Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	* 1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 CZK.

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,9 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu FIRE (SCATTER), který je platný kdekoli na válci.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL DEVIL (WILD)	Symbol DEVIL nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu RING OF FIRE.
BONUSOVÁ HRA RING OF FIRE	3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS) a zároveň vyplácí výhru dle výherní tabulky. Počet FREE SPINŮ her je dán náhodně v rozmezí 15-90 FREE SPINŮ. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
DEVIL (WILD)	2 x n	50 x n	500 x n	* 1800 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n + 15-90 FREE SPINS	20 x n + 15-90 FREE SPINS	500 x n + 15-90 FREE SPINS
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
TŘEŠEŇ	-	8 x n	40 x n	160 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
A	-	4 x n	20 x n	50 x n
K	-	4 x n	20 x n	50 x n
Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
J	-	3 x n	10 x n	40 x n
10	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

***** Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 250 CZK. Pro sázky vyšší jak 250 Kč je použit faktor 0.

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Interakce hráče (roztočení kola štěstí) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,11 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se na válcích zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
TU, R, BO	10 FREE SPINS
JOKER (WILD)	200 x n
2-BAR	40 x n
SEDMIČKA	20 x n
HROZEN	16 x n
ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	312 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS her je dán výherní tabulkou. Výhry během této FREE SPINS hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.
BONUSOVÁ OTOČENÍ	3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	5 x n	20 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	2 x n	8 x n
ČERVENÉ SRDCE	1 x n	4 x n
MODRÁ KAPKA	0.4 x n	1.6 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	0.2 x n	0.8 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	0.2 x n	0.8 x n
BÍLÁ KVĚTINA	0.2 x n	0.8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)

Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.

SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)

V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).

ROZTAHUJÍCÍ SE WILD

Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec.

BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA

Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:

ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING): zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace.

PŘEBARVENÍ (CHANGING): přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).

NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD): náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce.

Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:

9 free spins s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),

7 free spins s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),

5 free spins s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	480 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otočce.
BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 BOOM SPINS	10 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

ULTIMATE CRYSTALS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD	Doplňuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin zbylých válců.
SYMBOL SCATTER	Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin. Maximálně počet respinů je tedy tři. Respiny jsou zdarma jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočka, která aktivovala první respin.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
BAR BAR	5 x n-	20 x n	25 x n
SEDMIČKA	2.5 x n	6 x n	12 x n
FIALOVÝ KRYSTAL	1 x n	2.5 x n	6 x n
ZELENÝ KRYSTAL	1 x n	2 x n	5 x n
ORANŽOVÝ KRYSTAL	1 x n	1.5 x n	4 x n
MODRÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
ŽLUTÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK	Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).
SCATTER SYMBOL HVĚZDA	Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí byt uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		
	n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII **m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**		

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

TUTTI FRUTTI

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	400 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní cely displej.

Bonusová hra Superspin
Superspin bonus je bonus závisející na počtu dotáčení displejů (superspinů) a obsahující čtyři kategorie (mini, midi, maxi, super). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
ZELENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	4 x n	10 x n
HROZNY	1 x n	4 x n	10 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	1 x n	2 x n
POMERANČ	0,4 x n	1 x n	2 x n
CITRON	0,4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠNĚ	0,4 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

FOOTBALL ON FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu Kopačák (SCATTER), který platí kdekoli na válcích. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Joker (WILD)
Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu KOPAČÁK (SCATTER).

Symbol Kopačák (SCATTER)
Za 2 nebo více symbolů SCATTER kdekoliv na válcích obdrží hráč SCATTER výhru. SCATTER symboly se nemusí nacházet na výherní linii.

Bonusová hra Free spins (otočky zdarma)
Za tři nebo více symbolů SCATTER si hráč vybere jeden z těchto TERČŮ na obrazovce. Každý z TERČŮ ukrývá určitý počet FREE SPINS. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrně sázce na hru, která spustila otočky zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otočky zdarma. Interakce hráče (volba terče) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	0,4 x n	10 x n	100 x n	360 x n
Pohár	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
Šála	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
Píšťalka	-	1,6 x n	8 x n	32 x n
Kopačky	-	1,2 x n	6 x n	20 x n
Rukavice	-	1,2 x m	6 x n	20 x n
A	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
K	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
Q	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
J	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
10	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
9	0,4 x n	0,6 x n	2 x n	8 x n
Kopačák (SCATTER)	2 x n	5 x n + 5 - 90 otoček zdarma	20 x n + 5 - 90 otoček zdarma	500 x n + 5 - 90 otoček zdarma

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HAPPY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Propadávání symbolů
Padne-li výhra na výherní linii, po vyhodnocení všech linií, výherní symboly zmizí a na jejich místo propadnou symboly výše, které jsou znovu nahrazeny symboly výše (dle pořadí na válcích).

Bonusová hra Diamond Games
Pokud se na displeji objeví 3, nebo 4 Scatter symboly, hráč obdrží 15, respektive 30 Free Spinů, tj. otoček zdarma. Symboly SCATTER jsou vyhodnoceny až po ukončení propadávání symbolů. Chování symbolu SCATTER v bonusové hře je totožné.

Symbol WILD
Symbol WILD slouží jako samostatný symbol a nebo může doplnit výherní linii za libovolný jiný symbol. Pokud se tak stane, výhra za daný symbol se navíc zdvojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
Diamanty (WILD)	75 x n	500 x n
Červená sedmička	25 x n	100 x n
Modrá sedmička	10 x n	25 x n
Bílá sedmička	3 x n	10 x n
Červený diamant	1,5 x n	3 x n
Žlutý diamant	1,5 x n	3 x n
Fialový diamant	1 x n	2 x n
Zelený diamant	1 x n	2 x n
SCATTER	15 diamantových her	30 diamantových her

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

CHEESER AND JASPER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Pasti
Kdykoli se na displeji objeví symbol Cheeser (Scatter), na tuto pozici je náhodně položena jedna z pastí. Ta zde zůstává do doby, dokud na tuto pozici nedopadne symbol Jasper. V takovém případě se past aktivuje a podle daného typu pasti rozmístí Wildy na další pozice. Pokud Cheeser dopadne na pozici, na které již past je, nic se nestane. Pasti jsou následující:
Větrák – daná pozice a další dvě pozice vpravo od ní se změní ve Wild.
Gilotina – daná pozice a další dvě pozice vlevo od ní se změní ve Wild.
Molotov – daná pozice a další dvě pozice nad ní se změní ve Wild.
Motorová pila – daná pozice a další dvě pozice pod ní se změní ve Wild.
Elektřina – daná pozice a pozice úhlopříčně na všechny čtyři strany se změní ve Wild.
Bomba – daná pozice a další čtyři náhodně vybrané pozice se změní ve Wild.

Bonusová hra Free spins
Alespoň dva symboly Cheeser (Scatter) kdekoli na válcích spustí bonusovou hru free spins s 10 otočkami zdarma.
Před začátkem free spinů Cheeser roznese po freespinových válcích 20 jakýchkoliv pastí. Každý Jasper, který ve free spinech padne, trefí past a promění danou pozici plus ještě další pozice (dle pravidel pro pasti) ve Wild. Každou Jasperem aktivovanou past Cheeser okamžitě doplní.
Každá aktivovaná past znamená uložení Jasperovy duše (viz stupnice vlevo od herního pole). Po dosažení pěti duší hráč dostává dalších pět otoček zdarma a desetinásobek sázky do základní hry. Po dosažení deseti duší se hráči po konci free spinů zobrazí Kolo štěstí, ve kterém může navíc vyhrát násobek sázky, nebo násobek dosavadní výhry. Kolo štěstí je automaticky roztočeno a hráč jej může zastavit pomocí tlačítka „STOP“. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Ocenění v kole štěstí
- Nashromážděné bonus výhry násobené x 2
- Nashromážděné bonus výhry násobené x 3
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 20
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 30
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 40
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 50

Symbol BLOOD (WILD)
Symbol Blood (Wild): Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Cheeser (Scatter).

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Jasper	5 x n	10 x n	30 x n
Dort	4 x n	8 x n	15 x n
Dárek	2 x n	4 x n	10 x n
Mléko	2 x n	4 x n	10 x n
Sýr	1 x n	2 x n	8 x n
Ryba	1 x n	2 x n	8 x n
A	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
K	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Blood (WILD)	-	-	-
Cheeser (SCATTER)	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

CHICA BONITA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	400 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znovu roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní cely displej.

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus. Superspiny jsou otočky zdarma.

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
La muerta	4 x n	10 x n	20 x n
Piñata	4 x n	10 x n	20 x n
Papričky	1 x n	4 x n	10 x n
Kytara	1 x n	4 x n	10 x n
Maracas	1 x n	4 x n	10 x n
Sombrero	0,4 x n	1 x n	2 x n
Tequila	0,4 x n	1 x n	2 x n
Tacos	0,4 x n	1 x n	2 x n
Kaktus	0,4 x n	1 x n	2 x n
Wild	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SIMPLY HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	4 výherní linie
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	10 x n	50 x n	250 x n
Meloun	5 x n	25 x n	125 x n
Hrozny	2,5 x n	20 x n	100 x n
Citron	2 x n	15 x n	75 x n
Švestka	1 x n	10 x n	50 x n
Pomeranč	0,5 x n	10 x n	37,5 x n
Třešně	0,5 x n	5 x n	25 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	20 x n	100 x n	500 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	253 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	4 x n	20 x n	100 x n
Meloun	2 x n	10 x n	50 x n
Hrozny	1 x n	8 x n	40 x n
Citron	0,8 x n	6 x n	30 x n
Švestka	0,4 x n	4 x n	20 x n
Pomeranč	0,2 x n	4 x n	15 x n
Třešně	0,2 x n	2 x n	10 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	8 x n	40 x n	200 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	261 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	2 x n	10 x n	50 x n
Meloun	1 x n	5 x n	25 x n
Hrozny	0,5 x n	4 x n	20 x n
Citron	0,4 x n	3 x n	15 x n
Švestka	0,2 x n	2 x n	10 x n
Pomeranč	0,1 x n	2 x n	7,5 x n
Třešně	0,1 x n	1 x n	5 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	4 x n	20 x n	100 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	254 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n
Meloun	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Hrozny	0,25 x n	2 x n	10 x n
Citron	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
Švestka	0,1	1 x n	5 x n
Pomeranč	0,05 x n	1 x n	3,75 x n
Třešně	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	2 x n	10 x n	50 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VEGAS 27 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins
Pokud se na válcích zastaví symboly VE, GAS, 27, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol GAS zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD - Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
VE GAS 27	1 x n +10 otoček zdarma
Kajot Joker Bar (WILD)	200 x n
Bar Bar	40 x n
Hvězda	20 x n
Zvonky	16 x n
Melouny	16 x n
Citróny	2 x n
Švestky	2 x n
Pomeranče	2 x n
Třešně	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

CRAZY FRUITS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Free spins
Pokud se symbol Joker objeví na prostřední pozici prostředního válce, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se Free spins bonusová hra s 5 otočkami zdarma.

Symbol WILD – Multi Joker
Symbol Multi Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci a každý symbol Multi Joker (Wild), který pomůže vytvořit výherní linii, znásobí výherní kombinaci 2x.

Symbol SCATTER – Joker
Symbol Joker (Scatter) nahrazuje všechny symboly. Pokud se symbol Joker objeví uprostřed na prostředním válci, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se bonusová hra Free Spins s 5 otočkami zdarma. Během bonusové hry Free Spins nelze vyhrát další volné otáčky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	1x	3x	4x	5x
Sedmička	-	20 x n	100 x n	400 x n
Hvězda	-	8 x n	25 x n	100 x n
Hrozen	-	8 x n	25 x n	100 x n
Meloun	-	4 x n	10 x n	40 x n
Pomeranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
Švestka	-	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	-	2 x n	5 x n	20 x n
Třešně	-	2 x n	5 x n	20 x n
Joker	5 otoček zdarma	-	-	-
Multi Joker	-	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

DEMON MASTER STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins
Pokud se na válcích zastaví symboly DE, M, ON, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol M zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
DE, M, ON,	1 x n +10 otoček zdarma
Joker (WILD)	200 x n
Upírka	40 x n
Kříž	20 x n
A	16 x n
K	16 x n
Q	2 x n
J	2 x n
10	2 x n
9	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

HOT FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Hvězda – Scatter symbol
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

Bonusová hra
Tři symboly 7 – Bonus rozmístěné kdekoliv ve válcích spouští zdarma speciální bonusovou hru. Na obrazovce se objeví devět bublin. Cílem hry je postupně odkrýt výhry z těchto bublin. Bonusová hra končí, když zvolená bublina neobsahuje žádnou výhru. Výhra z bonusové hry je pak dána součtem všech výher, které byly v bublinách odkryty. Součet všech zobrazených výher je po skočení bonusové hry připsán do pole HOTOVOST.
Padne-li pouze 1 Bonus symbol, automaticky se promění v bombu, která po výbuchu náhodně promění symboly na svém kříži (ve stejném sloupci a řádku).
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.
V rámci bonusové hry jsou výhry úměrné aktuální sázce v otočce, ve které byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol WILD – Ovocný koš
Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Hrozny	10 x n	50 x n	100 x n
Citrón	4 x n	10 x n	40 x n
Švestka	2 x n	10 x n	40 x n
Pomeranč	2 x n	8 x n	20 x n
Třešně	2 x n	6 x n	20 x n
Meloun	2 x n	4 x n	10 x n
Hvězda – Scatter	-	-	-
Ovocný koš – WILD	-	-	-
Sedmička	Bonusová hra	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4 výherní linie
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	10 x n	50 x n	250 x n
Tequila	5 x n	25 x n	125 x n
Kaktus	2,5 x n	20 x n	100 x n
A	2 x n	15 x n	75 x n
K	1 x n	10 x n	50 x n
Q	0,5 x n	10 x n	30 x n
J	0,5 x n	5 x n	25 x n
WILD	20 x n	100 x n	500 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	253 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	4 x n	20 x n	100 x n
Tequila	2 x n	10 x n	50 x n
Kaktus	1 x n	8 x n	40 x n
A	0,8 x n	6 x n	30 x n
K	0,4 x n	4 x n	20 x n
Q	0,2 x n	4 x n	12 x n
J	0,2 x n	2 x n	10 x n
WILD	8 x n	40 x n	200 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	261 500 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	2 x n	10 x n	50 x n
Tequila	1 x n	5 x n	25 x n
Kaktus	0,5 x n	4 x n	20 x n
A	0,4 x n	3 x n	15 x n
K	0,2 x n	2 x n	10 x n
Q	0,1 x n	2 x n	6 x n
J	0,1 x n	1 x n	5 x n
WILD	4 x n	20 x n	100 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	253 900 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	1 x n	5 x n	25 x n
Tequila	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Kaktus	0,25 x n	2 x n	10 x n
A	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
K	0,1 x n	1 x n	5 x n
Q	0,05 x n	1 x n	3 x n
J	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
WILD	2 x n	10 x n	50 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT LINES 34 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3 symboly na válci 1, 3 a 5; 4 symboly, na válci 2 a 4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	34 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	152 500 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Hot Lines 34
Pokud je bonusový symbol na prvním a posledním válci, pak pro každou výherní linii, která obsahuje oba bonusové symboly, je udělen množitel výhry nejvyššího symbolu na této linii, což znamená, že nejvyšší symbol na dané linii se rozšíří na všechny pozice na dané linii. Normální výhry na ostatních liniích stále platí.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Joker	-	-	-	50 x n
Hot Lines 34	Bonusová hra	-	-	-
Bar	-	5 x n	15 x n	40 x n
Hvězda	-	4 x n	12 x n	30 x n
Meloun	-	3 x n	9 x n	20 x n
Zvonky	-	2 x n	6 x n	15 x n
Švestky	-	2 x n	6 x n	15 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	8 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	8 x n
Třešně	-	1 x n	3 x n	8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

SIMPLY HOT XL 50

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	50 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	222 920 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
Pomeranč	0,04 x n	0,8 x n	3 x n
Švestka	0,08 x n	0,8 x n	4 x n
Citron	0,16 x n	1,2 x n	6 x n
Hrozny	0,2 x n	1,6 x n	8 x n
Meloun	0,4 x n	2 x n	10 x n
Sedmička	0,8 x n	4 x n	20 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	1,6 x n	8 x n	40 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	194 310 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,02 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,02 x n	0,4 x n	1,5 x n
Švestka	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
Citron	0,08 x n	0,6 x n	3 x n
Hrozny	0,1 x n	0,8 x n	4 x n
Meloun	0,2 x n	1 x n	5 x n
Sedmička	0,4 x n	2 x n	10 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	0,8 x n	4 x n	20 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIREN'S CALLING

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,07 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol PIRÁTKA (WILD)
Symbol Pirátka (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Siréna a symbolu Pirát (Bonus).

Symbol PIRÁT (BONUS)
Po dopadu 3, 4 nebo 5 symbolů Pirát (Bonus) kdekoliv na válcích se spustí Mystery Bonus, kdy se zobrazí tři truhly s pokladem. Hráč je poté vyzván, aby si jednu z nich vybral.
Po výběru hráč získá odměnu přiřazenou k vybrané truhle s pokladem. Interakce hráče (tj. výběr jedné z truhel) nemá vliv na výherní podíl, ani na výsledek hry.

Symbol SIRÉNA a WILD SPIN FEATURE
Jednotlivé otočky v základní hře jsou seskupeny do sad po 10 otočkách. Před prvním roztočením je každá z 20 pozic na válcích neoznačená. Během sady 10 otoček je označena každá pozice, na které se objeví symbol Sirény. Tato pozice zůstane označená po celou dobu trvání sady 10 otoček. Ke každé označené pozici je zpočátku přiřazen násobitel 1x. Pokud symbol Sirény padne na pozici, která již byla označena v průběhu těchto 10 otoček, násobitel přiřazený této pozici se zdvojnásobí. (Např. pokud symbol Sirény padne na stejnou pozici 3x během jedné sady 10 otoček, bude k této pozici přiřazen násobitel 4x).
Jakmile se válce při 10. otočce zastaví, všechny doposud označené pozice (včetně těch, které se označily během 10 otočky) se změní na symbol Wild s patřičným násobitelem.
Násobitelé na jedné výherní linii se dále násobí mezi sebou. Například kombinace, která obsahuje symboly Wild 2x a Wild 4x, násobí výhru na této linii 8x.
Výherní kombinace na liniích se v 10. otočce vyhodnotí až po překrytí symbolem Wild na označených pozicích.
Pokud dojde k situaci, kdy přidaný symbol Wild zakryje symbol Pirát (Bonus), tak je tento symbol stále platný pro spuštění Mystery Bonusu.
Po 10. otočce a případném vyplacení výher se všechny označené pozice deaktivují a proces se opakuje.
Pro každou úroveň sázky je samostatná sada počítadel otoček, označených pozic a násobitelů symbolů Wild. Na každé úrovni sázky dochází k uložení při její změně.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
9	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
10	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
J	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
Q	0,25 x n	1 x n	2 x n
K	0,25 x n	1 x n	2 x n
A	0,25 x n	1 x n	2 x n
Kormidlo	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Kompas	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Šavle	0,5 x n	2 x n	5 x n
Pirátské zlato	0,5 x n	2 x n	5 x n
Ďas mořský	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pirátka	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pirát	Mystery Bonus 10 x – 100 x n	Mystery Bonus 20 x – 200 x n	Mystery Bonus 50 x – 250 x n
Siréna	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SUPER LINES 2 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Super Lines 2
V pravém horním rohu displeje je bublinový kroužek skládající se z 20 pozic (17 normálních, jedna x2, jedna x3 a jedna x4). Pokaždé, když dojde k výhře pozice postupuje a když dospěje na pozici s násobitelem, dosažená výhra se daným násobitelem vynásobí. Aktuální stav bublinového kroužku je vázán na výši sázky.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker	30 x n	60 x n	120 x n
Bar	25 x n	50 x n	100 x n
Hvězda	10 x n	20 x n	40 x n
Melouny	8 x n	16 x n	32 x n
Zvonky	8 x n	16 x n	32 x n
Švestky	1 x n	2 x n	4 x n
Pomeranče	1 x n	2 x n	4 x n
Citróny	1 x n	2 x n	4 x n
Třešně	1 x n	2 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TRIPLE STARS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

Bonusová hra Free spins
Pokud se na válcích zastaví symboly 3x BONUS SYMBOL, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý symbol WIN x2 zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
Bonus Symbol	1 x n +10 otoček zdarma
Joker	200 x n
BAR	40 x n
Hrozny	20 x n
Melouny	16 x n
Zvonky	16 x n
Švestky	2 x n
Pomeranče	2 x n
Dolary	2 x n
Třešně	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

FESTIVAL FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	96,75 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.
3 Scatter symboly na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

Symbol WILD
Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.

Symbol BONUS
3 a více Bonus symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci. Každý Bonus symbol se zároveň mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citron	-	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	5 x n
Švestka	-	1 x n	2 x n	5 x n
Jahoda	-	1 x n	3 x n	10 x n
Hrozen	-	2 x n	5 x n	25 x n
Meloun	-	2 x n	5 x n	25 x n
Sedmička	1 x n	3 x n	10 x n	150 x n
Bonus	-	3 x n	20 x n	100 x n
Scatter	-	20 x n	-	-
Wild	-	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 80

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	80 výherních linií
Výherní podíl	95,50 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Švestka	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Citron	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Hrozny	0,4 x n	2,4 x n	12 x n
Meloun	0,8 x n	5 x n	24 x n
Sedmička	2 x n	10 x n	50 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	4 x n	20 x n	100 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 160

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	160 výherních linií
Výherní podíl	95,94 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,05 x n	0,3 x n	1,5 x n
Pomeranč	0,05 x n	0,3 x n	1,5 x n
Švestka	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Citron	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Hrozny	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Meloun	0,4 x n	2,5 x n	12 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	2 x n	10 x n	50 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

BOOK OF MOON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,66 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Kniha (WILD SCATTER)
Symbol Kniha je WILD symbol – nahrazuje jakýkoli symbol a doplňuje výherní kombinaci na linii. Je zároveň i SCATTER symbol - 3 a více symbolů Kniha kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Za 3 a více symbolů Kniha je vyplacena výhra dle výherní tabulky.

Bonusová hra FREE SPINS
3 a více symbolů Kniha kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je vylosován jeden bonusový symbol. Během Free spins se může bonusový symbol rozšířit na všechny pozice na válci. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru, symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč tak získá výhru na všech 10 výherních liniích. Během Free spins bonusové hry je možné vyhrát další Free spins otočky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Kuše	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
Vlk	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
Karkulka	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
Lovec	1 x n	10 x n	100 x n	1000 x n
Kniha (Scatter)	-	1 x n + 10 free spins	10 x n + 10 free spins	100 x n + 10 free spins
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

CIRCUS CIRCUS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	94,78 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol MULTI WILD
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Třešně	1 x n	2 x n
Citron	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Zvonek	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

DYNAMITE 27 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	240 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Dynamite 27 Street
Bonusová hra začíná, pokud má levý a pravý válec stejný symbol na střední pozici a tento symbol se objeví i na prostředním válci.
V závislosti na bonusových válcích lze bonusovou výhru zdvojnásobit (pokud se stejný symbol na prostředním válci zobrazí 2x) nebo dokonce ztrojnásobit (pokud se stejný symbol na prostředním válci zobrazí 3x). Výhra se zdvojnásobí, když - válce 1 a 3 mají stejný symbol ve střední řadě a prostřední válec 2 má stejný symbol na pozici nahoře a uprostřed (nebo uprostřed a dole) a rotující dřevěný válec má volný přístup nahoru a uprostřed (nebo uprostřed a dole).
Výhra se ztrojnásobí, když- Válce 1 a 3 mají stejný symbol ve středním řádku a prostřední válec 2 má stejný symbol na třech pozicích a rotující dřevěný válec má otevřený přístup nahoru, doprostřed a dolů.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	Bonus
Sedm	40 x n	200 x n
Hvězda	16 x n	90 x n
Zvonek	16 x n	70 x n
Hrozny	8 x n	30 x n
Melouny	8 x n	30 x n
Švestky	2 x n	8 x n
Pomeranče	2 x n	8 x n
Citróny	2 x n	6 x n
Třešně	2 x n	6 x n
Joker	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

GEM STONE STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	248 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě případu, kdy se objeví 4 symboly Joker, protože tato kombinace má svůj vlastní výherní faktor. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Joker Symbol (Wild)
Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
Fialový kámen	160 x n	16 x n
Žlutý kámen	60 x n	6 x n
Červený kámen	40 x n	4 x n
Zelený kámen	8 x n	2 x n
Růžový kámen	4 x n	1 x n
Oranžový kámen	4 x n	1 x n
Zelený kámen	2 x n	1 x n
Modrý kámen	2 x n	1 x n
Symbol Joker	230 x n	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER AREA STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Joker Symbol (Wild)
Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol a objevuje se pouze na druhém a třetím válci.

Bonusová hra Joker Area Street
Pokud se během roztočení objeví jeden nebo více symbolů Joker, hráč vyhrává 4 otočení zdarma za každý symbol Joker.
Otočení zahrnuje jen prostřední válce, zatímco první a poslední válce zůstávají neměnné po dobu trvání bonusu.
Během bonusových otočení zdarma se může objevit více Joker symbolů (a tím více otočení zdarma).
Maximální počet bonusových otočení zdarma je 664.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x	2x
Sedm	100 x n	50 x n	25 x n
Hvězda	40 x n	20 x n	10 x n
Hrozny	32 x n	16 x n	8 x n
Melouny	32 x n	16 x n	8 x n
Švestky	4 x n	2 x n	1 x n
Pomeranče	4 x n	2 x n	1 x n
Citróny	4 x n	2 x n	1 x n
Třešně	4 x n	2 x n	1 x n
Joker	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 4+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4 výherní linie
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	1 x n	4 x n	10 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n	10 x n
Švestka	2 x n	8 x n	25 x n
Citron	2 x n	8 x n	25 x n
Hrozny	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	10 x n	30 x n	100 x n
Sedmička	20 x n	60 x n	200 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 10+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,8 x n	3,2 x n	8 x n
Pomeranč	0,8 x n	3,2 x n	8 x n
Švestka	1,6 x n	6,4 x n	20 x n
Citron	1,6 x n	6,4 x n	20 x n
Hrozny	4 x n	12 x n	40 x n
Meloun	8 x n	24 x n	80 x n
Sedmička	20 x n	60 x n	200 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 20+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,4 x n	1,6 x n	4 x n
Pomeranč	0,4 x n	1,6 x n	4 x n
Švestka	0,8 x n	3,2 x n	10 x n
Citron	0,8 x n	3,2 x n	10 x n
Hrozny	2 x n	6 x n	20 x n
Meloun	4 x n	12 x n	40 x n
Sedmička	10 x n	30 x n	100 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 40+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
Švestka	0,4 x n	1,6 x n	5 x n
Citron	0,4 x n	1,6 x n	5 x n
Hrozny	1 x n	3 x n	10 x n
Meloun	2 x n	6 x n	20 x n
Sedmička	5 x n	15 x n	50 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VIKINGS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	94,74 %, 95,86 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Ódin (WILD)
Symbol Ódin je WILD symbol – nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER a doplňuje výherní kombinaci na linii. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

Symbol Valkýra (SCATTER)
Symbol Valkýra se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS s 10 otočkami zdarma.

Bonusová hra FREE SPINS
Pokud je v průběhu kteréhokoli Free Spinu vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální Free Spin. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy Free Spins a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
Valknut	-	4 x n	8 x n	20 x n
Havran	-	8 x n	16 x n	32 x n
Bílý Vlk	10x n	20 x n	40 x n	100 x n
Černý Vlk	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Ódin (Wild)	-	-	-	-
Valkýrie (Scatter)	-	10 free spins	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI VEGAS 81 EXCLUSIVE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol MULTI WILD

Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

Symbol SCATTER

3 a více symbolů DIAMOND (SCATTER) kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins.

Bonusová hra FREE SPINS

3 symboly SCATTER kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je automaticky vylosován počet otoček hodem 2 kostek. Výsledek hodu určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 2–12 Free spins). V případě dopadu 4 symbolů SCATTER je automaticky vylosován počet otoček hodem 6 kostek. Výsledek hodu určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 6–36 Free spins).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Třešně	1 x n	2 x n
Dolar	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Zvonek	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Multi Wild	-	-
Diamond (Scatter)	2–12 x free spins	6–36 x free spins

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ALIEN FUN 41

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	41 výherních linií
Výherní podíl	96,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER

Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

Symbol BONUS
1 Bonus symbol na válcích přivolá na pomoc mimozemskou loď, která promění celý sloupec, kde se bonusový symbol nachází, na Scatter symboly.
3 Bonus symboly rozmístěné kdekoliv na válcích následně spouští náhodnou sérii 5 až 30-ti volných (zdarma) točení.
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Kulatý Alien	0.2 x n	1 x n
Hnědý Alien	0.4 x n	2 x n
Modrý Alien	1 x n	3 x n
Lahvovitý Alien	2 x n	5 x n
Třínohý Alien	3 x n	8 x n
Červený Alien	5 x n	10 x n
Scatter (Černý Alien)		
Bonus (Létající talíř)		
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

BANK 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	96,64 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	249 900 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.
Symbol BONUS
Libovolný počet Bonusových symbolů na válcích aktivuje respin (opětovné zatočení válců bez odečtení sázky), při kterém jsou ponechány všechny Bonusové symboly a výherní linie. Vyhodnocení výhry je provedeno po respinu (opětovné zatočení válců bez odečtení sázky).
Padne-li ve výherní linii 1 Bonus symbol, výhra v této výherní linii se vynásobí 2×.
Padnou-li ve výherní linii 2 Bonus symboly, výhra v této výherní linii se vynásobí 4×.
Padnou-li ve výherní linii 3 Bonus symboly, výhra v této výherní linii se vynásobí 8×.
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Maska	0.2 x sázka	0.6 x sázka
Trezor	0.4 x sázka	1 x sázka
Mince	1 x sázka	2 x sázka
Pytel	2 x sázka	4 x sázka
Dynamit	3 x sázka	6 x sázka
Hotovost	4 x sázka	8 x sázka
Zlato	5 x sázka	10 x sázka
Scatter		
Bonus		

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

BRUTAL OCTAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	94,53 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild (Rozhodčí)
Symbol Wild (Rozhodčí) nahrazuje na výherních liniích všechny symboly kromě symbolů Scatter a Mystery. Spouští také funkci Wild respin. Během Free spinů se symbol Wild (Rozhodčí) po dopadu rozšíří na celý válec.

Free spins (bonusové otočky zdarma)
Pokud kdekoli na válcích padnou alespoň 3 symboly Scatter (Vítězný pás), získá hráč Free spins (otočky zdarma). Za 3x symbol Scatter (Vítězný pás) získá hráč 5 Free spins (tedy 5 otoček zdarma), za 4x symbol Scatter (Vítězný pás) 8 Free spins (tedy 8 otoček zdarma) a za 5x symbol (Vítězný pás) Scatter 12 Free spins (tedy 12 otoček zdarma). Během Free spins se symbol Wild (Rozhodčí) rozšíří na celý válec a spustí funkci Wild respin. Výhry během Free spins odpovídají sázce do základní hry, která Free spins spustila.

Hra Mystery
Pokud kdekoli na válcích padne symbol Rukavice, objeví se po stranách 2 rukavice. To pokračuje, dokud se v obou polích nezobrazí všechny rukavice. Když se zobrazí všech 10 rukavic, spustí se bonusová hra. Hráč pak získá výhru, kterou si vylosuje výběrem z tabulek jedné z hostesek. Hra Mystery se vyhodnocuje pro každou úroveň sázky zvlášť. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole se symboly Rukavice. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Funkce Wild respin (opětovná otočení zdarma)
Jakmile se na válcích objeví jeden nebo více symbolů Wild, vyhodnotí se nejprve všechny výhry, výhry se zapíší na displej Výhra a spustí se funkce Wild respin, což znamená, že každý symbol Wild se posune o jednu pozici na válcích dolů, všechny ostatní symboly znovu bez odečtení další sázky roztočí a dojde k opětovnému vyhodnocení všech nově dosažených výher, které se připíší na displej Výhra. Proces se opakuje, dokud na válcích zůstávají symboly Wild (Vítězný pás). Jakmile ze spodní řady válců vypadne poslední symbol Wild (Vítězný pás), získává hráč poslední Wild respin, případné výhry se opět připíší na displej Výhra. Poté se všechny dosažené výhry z displeje Výhra převedou na displej Kredit a hra se vrací do základní hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
J	2 x n	0.5 x n	0.2 x n
Q	2 x n	0.5 x n	0.2 x n
K	4 x n	1 x n	0.4 x n
A	4 x n	1 x n	0.4 x n
Fighter - BJP	12 x n	2 x n	1 x n
Fighter - Terminátor	16 x n	3 x n	1 x n
Fighter - McGregor	20 x n	4 x n	2 x n
Fighter - Kicker	40 x n	8 x n	2 x n
Wild - Rozhodčí	40 x n	-	-
Scatter - Opasek	12 x free spins	8 x free spins	5 x free spins
Mystery - Rukavice	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

CRAZY MARY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95,77 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild (Zlatý Lístek)
Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol na výherních liniích kromě symbolu SCATTER.
Symbol Zlatý Wild (Krabice Golden Wild)
Symbol Golden Wild se objevuje pouze na prostředním válci. Pokud padne symbol Golden Wild, spustí se funkce Golden Wild. Pokud padne symbol Golden Wild, spustí se funkce Golden Wild, během níž se v průměru polovina symbolů Dýně, Lebka, Baňka a Duch na válcích změní na symboly Wild.
Free spins (otočky zdarma)
Pokud kdekoli na válcích dopadnou alespoň 3 symboly Scatter, hráč získává 11 Free spins (otoček zdarma).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Káry	4 x n	1 x n	0.5 x n
Piky	4 x n	1 x n	0.5 x n
Kříže	6 x n	2 x n	0.5 x n
Srdce	6 x n	2 x n	0.5 x n
Duch	20 x n	6 x n	2 x n
Baňka	20 x n	6 x n	2 x n
Lebka	40 x n	8 x n	3 x n
Dýně	40 x n	8 x n	3 x n
Zlatý lístek Wild	40 x n	8 x n	3 x n
Krabice Golden Wild Zlatý Wild	-	-	-
Lízátko Scatter	100 x n 11 x free spins	20 x n 11 x free spins	10 x n 11 x free spins
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

FENOMEN 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95,56 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava doprava a zprava doleva. Výherní řada se u výhry maximální délky (zde délky 4) vyhodnocuje jen jednou. Během hry lze vyhrát na více výherních řadách, tyto výhry jsou sčítány. Platná je nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Multi Wild (Rytmus)
MULTI WILD symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly WILD, výhra se násobí x8.
Bonusová hra Free spins
3 symboly SCATTER kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je vylosován počet otoček výběrem jedné ze dvou karet. Výsledek na kartě určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 2 - 11 Free spins). V případě dopadu 4 symbolů SCATTER je počet otoček vylosován výběrem dvou ze čtyř karet. Výsledek na kartách určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 4 - 22 Free spins). Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
J	2 x n	1 x n
Q	4 x n	1 x n
K	4 x n	1 x n
A	4 x n	1 x n
Mikrofon	4 x n	1 x n
Peníze	40 x n	4 x n
Prsten GOAT	60 x n	6 x n
Sedmička	160 x n	16 x n
Wild	-	-
Scatter – Vinylová deska	4 - 22 free spins	2 - 11 free spins
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

GOLDEN SEVEN

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	96,45 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	150 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol RESPIN BONUS (opětovná otočení zdarma)
Symbol RESPIN BONUS nahrazuje jakýkoli symbol.
Pokud je součástí jakékoli výherní kombinace, tato kombinace zůstane zachována a spustí se respin.
Respin skončí, když se neobjeví žádný další symbol RESPIN BONUS nebo když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
Výhry se vyplácejí před a po každém respinu.
Respiny se hrají se stejnou sázkou jako kolo, které respin aktivovalo.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x
Třešně	0.2 x sázka
Citron	0.4 x sázka
Jablko	0.6 x sázka
Pomeranč	1 x sázka
Zvonek	2 x sázka
Fíky	3 x sázka
Meloun	4 x sázka
Hvězda	6 x sázka
Seven	10 x sázka
Respin bonus	

HALLOWEEN KING STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD (Joker)
Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Symbol Joker se objevuje pouze na prostředním válci.
Symbol SCATTER
Symboly Scatter (alespoň 3) nemusí být pro získání výhry uspořádány na výherní linii, ale mohou se objevit kdekoli na 15 pozicích.
Full Win
Když se stejný symbol objeví 15krát (nebo 14krát a jeden Joker), výhra se zdvojnásobí. To je možné se symboly Třešeň, Citron, Pomeranč, Švestka.
Bonusová hra Joker Walk
Pokud se na prostřední pozici prostředního válce objeví symbol Joker, spustí se bonusová hra „Joker Walk“. Během bonusové hry prochází Joker všemi 15 pozicemi a nahrazuje příslušný symbol, zatímco na prostřední pozici zůstává jeho duplikát. Po každém kroku je určena výhra za tuto kombinaci. Všechny výhry se sčítají v bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x	2x
Citron	40 x n	10 x n	4 x n	-
Pomeranč	40 x n	10 x n	4 x n	-
Švestka	40 x n	10 x n	4 x n	-
Hrozno	100 x n	40 x n	10 x n	-
Meloun	100 x n	40 x n	10 x n	-
Sedmička	500 x n	200 x n	20 x n	-
Zelená dýně Scatter	200 x n	20 x n	5 x n	-
Třešně	40 x n	10 x n	4 x n	1xn
Oranžová dýně Joker		-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HEAT REELS 100+++

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Kajot Joker Bar (Expandující symbol Wild)
Symbol Kajot Joker Bar nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER). Ve hře se objevuje pouze na 2., 3., a 4. válci. V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se (expanduje) na celý válec. Pokud symbol Wild doplní výherní kombinaci na válci, který je označen rámečkem x2, výhry se zdvojnásobí.
Symbol Hvězda (Scatter)
Za 3 nebo více symbolů SCATTER obdrží hráč výhru SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii. Tato výhra se přičte k výhrám ze zbývajících výherních linií.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Třešeň	1 x n	0.3 x n	0.1 x n
Pomeranč	1 x n	0.3 x n	0.1 x n
Švestka	2 x n	0.5 x n	0.2 x n
Citrón	2 x n	0.5 x n	0.2 x n
Hrozen	5 x n	1.5 x n	0.5 x n
Meloun	10 x n	3 x n	1 x n
Sedmička	20 x n	6 x n	2 x n
Kajot Joker Bar Wild	-	-	-
Hvězda Scatter	100 x n	20 x n	5 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER PLUS II STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	126 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výhry jsou platné zleva doprava a faktor násobení výhry závisí na tom, zda se ve výherní linii objeví symbol Wild nebo ne. Hrací pole plné 9 stejných symbolů nebo symbolů Wild zdvojnásobuje celkovou výhru. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild - Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se na výherní linii objeví symbol Joker, výherní linie se vyhodnocují dle výherní tabulky.
Dvojitá výhra
Hrací pole plné 9 stejných symbolů nebo symbolů Wild zdvojnásobuje celkovou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x bez symbolu Joker	3x se symbolem Joker
Sedmičky	40 x n	60 x n
Zvonky	20 x n	30 x n
Hrozny	16 x n	24 x n
Bar	16 x n	24 x n
Švestky	2 x n	3 x n
Pomeranče	2 x n	3 x n
Dolar	2 x n	3 x n
Třešně	2 x n	3 x n
Kajot Joker Bar (Wild)	-	150

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

KAJOT LINES STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	40 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra

Hrací pole plné 9 stejných symbolů zdvojnásobuje celkovou výhru. Týká se to symbolů Třešeň, Pomeranč, Citron a Švestka.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x
Sedmička	60 x n
Hvězda	40 x n
Kajot	20 x n
Meloun	16 x n
Zvonek	16 x n
Švestka	8 x n
Citrón	8 x n
Pomeranč	8 x n
Třešeň	8 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

LUCKY DRAGON STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výhra je udělena, když se na následujících válcích ve stejné výherní linii objeví tři nebo více stejných symbolů. Výherní linie se u výhry maximální délky (zde délky 5) vyhodnocuje jen jednou. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii
Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Joker (Drak)
Symbol Joker (Drak) nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se na výherní linii objeví 3 a více symbolů Joker, vyhodnocují se dle výherní tabulky.
Symbol Scatter
Pokud se na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, získáte až 25 otoček zdarma.
Bonusová hra
Při spuštění Freespinů hráč volí jeden ze spouštěcích symbolů Scatter. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Pokud se na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, získáte až 25 otoček zdarma. Během otočky zdarma lze vyhrát ještě více otoček zdarma, pokud se na válcích opět objeví 3 nebo více symbolů Scatter. Během bonusové hry se výhry ztrojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x / s Jokerem	4x / s Jokerem	3x / s Jokerem
Drak (Joker)	160 x n / -	100 x n / -	20 x n / -
Scatter	80 x n / -	8 x n / -	4 x n / -
Kniha	50 x n / 100 x n	10 x n / 20 x n	5 x n / 10 x n
Hrad	50 x n / 100 x n	10 x n / 20 x n	5 x n / 10 x n
Víla	40 x n / 80 x n	8 x n / 16 x n	4 x n / 8 x n
Merlin	40 x n / 80 x n	8 x n / 16 x n	4 x n / 8 x n
Eso	20 x n / 40 x n	4 x n / 8 x n	3 x n / 6 x n
Král	20 x n / 40 x n	4 x n / 8 x n	3 x n / 6 x n
Královna	15 x n / 30 x n	3 x n / 6 x n	2 x n / 4 x n
Janek	15 x n / 30 x n	3 x n / 6 x n	2 x n / 4 x n
Desítka	10 x n / 20 x n	2 x n / 4 x n	1 x n / 2 x n
Devítka	10 x n / 20 x n	2 x n / 4 x n	1 x n / 2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI FRUITS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	94,78 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD (MULTI WILD)
Symbol WILD - MULTI WILD symbol nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
Třešeň	2 x n	1 x n
Citron	4 x n	1 x n
Pomeranč	4 x n	1 x n
Švestka	4 x n	1 x n
Hrozen	4 x n	1 x n
Meloun	40 x n	4 x n
Hvězda	60 x n	6 x n
Sedmička	160 x n	16 x n
Wild	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

Internetové technické hry Pragmatic Play:

Internetové technické hry Pragmatic Play jsou hazardními hrami podle § 42 ZoHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZoHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

Amazing Money Machine

Aztec Gems Deluxe

Big Bass Bonanza

Book of Kingdoms

Buffalo King Megaways

Congo Cash

Cowboys Gold

Diamond Strike

Eye of the Storm

Fire Strike

Fishin´Reels

Fruit Party

Gates of Olympus

Gems Bonanza

Great Rhino

Great Rhino Megaways

Chilli Heat

John Hunter and the Book of Tut

Joker King

Joker´s Jewels

Juicy Fruits

Madame Destiny Megaways

Master Joker

Phoenix Forge

Sweet Bonanza

Sweet Bonanza Xmas

The Dog House

The Dog House Megaways

The Hand of Midas

Ultra Hold and Spin

Wild West Gold

Wild Wild Riches

Wolf Gold

Curse of the Werewolf Megaways

Christmas Carol Megaways

Mustang Gold

Pirate Gold

Wild Booster

5 Lions Megaways

Big Bass - Hold & Spinner

Big Bass - Amazon Xtreme

Big Bass Bonanza Megaways

Big Bass Splash

Bigger Bass Bonanza

Club Tropicana

Floating Dragon - Dragon Boat

Festival Floating Dragon

Gold Party

Heist for the Golden Nuggets

Christmas Big Bass Bonanza Monster

Superlanche

Release the Kraken 2

Starlight Princess

Sticky Bees

The Dog House Multihold

Wild West Gold Megaways

Wisdom of Athena

Scarab Queen

Book of Fallen

Společný popis ovládacích prvků her:

Hra je aktivována výběrem ikony hry v hlavním menu – nabídka her.

Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a -, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Big Bass Bonanza

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,67 – 96,71 %	220 Kč	462 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Big Bass Bonanza je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peníze

Symboly Peníze jsou znázorněny symbolem ryb. Při každém zatočení získává symbol Peníze náhodnou peněžní hodnotu. Částky, které jsou uvedené pod jednotlivými symboly Peníze, lze vyhrát během Freespinů.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli jsou získány 3 nebo více symbolů Scatter, automaticky se spustí Freespiny. 3 Symboly Scatter poskytují 10 volných zatočení, 4 Symboly Scatter poskytují 15 volných zatočení a 5 Symbolů Scatter poskytuje 20 volných zatočení. Během Freespinů shromažďuje každý Wild symbol všechny hodnoty ze symbolů Peníze zobrazených na obrazovce.

Všechny zobrazené symboly Wild jsou shromážděny do ukončení Freespinů. Za každý čtvrtý shromážděný Wild restartující funkci, udělí 10 dalších volných zatočení a multiplikátor pro symbol Peníze se zvýší na 2x pro první opětovné spuštění, 3x pro druhé opětovné spuštění a 10x pro třetí opětovné spuštění. Znovu spuštěná zatočení v rámci Freespinů se zahajují poté, co skončí předchozí volná zatočení. Po třetím opětovném spuštění nelze Freespiny znovu spustit. Když je na obrazovce pouze 1 Wild symbol, na konci volných zatočení se mohou na náhodných pozicích objevit symboly Peníze. Na konci Freespinů se všechny nasbírané hodnoty sečtou a vyplatí. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


5 - 20 000,00CZK
4 - 2 000,00CZK
3 - 500,00CZK
2 - 50,00CZK
5 - 10 000,00CZK
4 - 1 500,00CZK
3 - 300,00CZK
5 - 5 000,00CZK
4 - 1 000,00CZK
3 - 200,00CZK
5 - 5 000,00CZK
4 - 1 000,00CZK
3 - 200,00CZK
5 - 2 000,00CZK
4 - 500,00CZK
3 - 100,00CZK
A
K
Q
J
10
5 - 1 000,00CZK
4 - 250,00CZK
3 - 50,00CZK
5 - 1 000,00CZK
4 - 250,00CZK
3 - 50,00CZK
5 - 1 000,00CZK
4 - 250,00CZK
3 - 50,00CZK
5 - 1 000,00CZK
4 - 250,00CZK
3 - 50,00CZK
5 - 1 000,00CZK
4 - 250,00CZK
3 - 50,00CZK

Buffalo King Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,51 – 95,55 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 8 symbolů spolu s dalším symbolem v horní řadě. Horní řada válců 2 až 5 se otáčí nezávisle zleva doprava.

Popis

Buffalo King Megaways je 6válcová hra s až 200 704 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Získáním 4 nebo více symbolů Bonus kdekoli na obrazovce spustíte Freespiny. 4 bonusové symboly poskytují 12 volných zatočení, 5 bonusových symbolů 17 volných zatočení a 6 bonusových symbolů 22 volných zatočení. Během volných zatočení se symbolům Wild náhodně přidají multiplikátory s 2x, 3x nebo 5x násobitelem. Pokaždé, když je Wild zapojen do výherní kombinace, je jeho multiplikátor akumulován v indikátoru Tumble Multiplier. Všechny Wild multiplikátory, které jsou extrahovány během sekvence Tumble, se navzájem násobí. Na konci sekvence Tumble se akumulovaný multiplikátor vztahuje na celkový výsledek této sekvence Tumble. 3 nebo více bonusových symbolů, které se objeví během Freespinů, poskytují 5 dalších volných zatočení. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


6 - 2 000,00CZK
5 - 1 000,00CZK
4 - 400,00CZK
3 - 200,00CZK
2 - 100,00CZK
6 - 625,00CZK
5 - 250,00CZK
4 - 125,00CZK
3 - 75,00CZK
6 - 375,00CZK
5 - 125,00CZK
4 - 75,00CZK
3 - 50,00CZK
6 - 150,00CZK
5 - 75,00CZK
4 - 50,00CZK
3 - 30,00CZK
6 - 150,00CZK
5 - 75,00CZK
4 - 50,00CZK
3 - 30,00CZK
6 - 100,00CZK
5 - 50,00CZK
4 - 30,00CZK
3 - 20,00CZK
6 - 100,00CZK
5 - 50,00CZK
4 - 30,00CZK
3 - 20,00CZK
6 - 75,00CZK
5 - 40,00CZK
4 - 20,00CZK
3 - 10,00CZK
6 - 60,00CZK
5 - 40,00CZK
4 - 20,00CZK
3 - 10,00CZK
6 - 60,00CZK
5 - 40,00CZK
4 - 20,00CZK
3 - 10,00CZK

Fruit Party

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,43 – 96,43 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 5 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny.

Popis

Fruit Party je 7válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

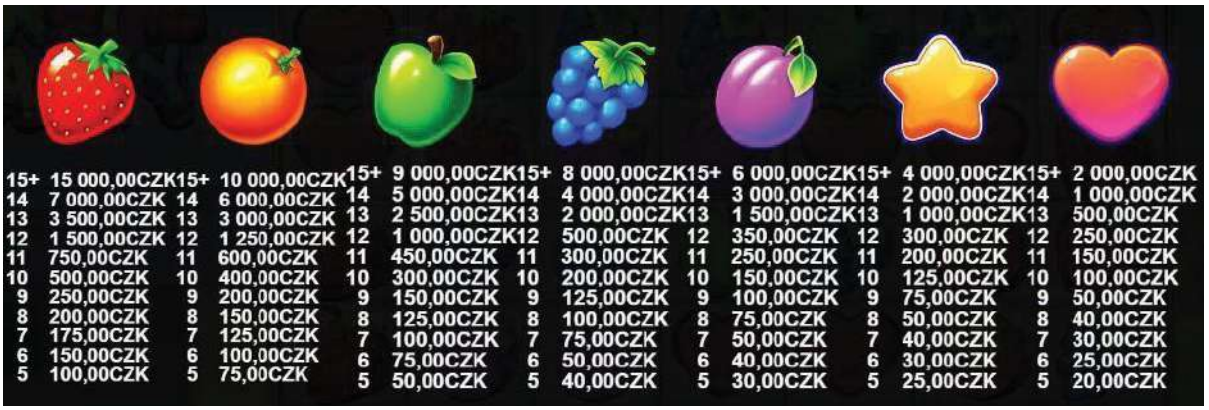
Symbolem Scatter je symbol zlatého oříšku. Objevuje se na všech válcích. Za 3 nebo více symbolů Scatter se spouští Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Při získání 3 nebo více symbolů Scatter, se automaticky spustí Freespiny. Ty začínají po přidělení všech výher ze základní fáze hry. V rámci Freespinů se začíná s 10 volnými zatočeními. Freespiny lze znovu aktivovat získáním dalších 3 symbolů Scatter pro získání dalších 10 volných zatočení, 4 symbolů Scatter pro získání dalších 11 volných zatočení, 5 symbolů Scatter pro získání dalších 12 volných zatočení, 6 symbolů Scatter pro získání dalších 13 volných zatočení nebo 7 symbolů Scatter pro získání dalších 14 volných zatočení. V takovém případě se náležitý počet volných zatočení přičítá navíc k prvním 10 volným zatočením. Ve Freespinech má každý symbol, který je zapojen do výherní kombinace, náhodnou šanci, že bude mít 2x nebo 4x multiplikátor. Celkový zisk této kombinace se násobí součinem všech multiplikátorů, která jsou součástí této kombinace, maximálně 256x. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



15+	15 000,00CZK	15+	10 000,00CZK	15+	9 000,00CZK	15+	8 000,00CZK	15+	6 000,00CZK	15+	4 000,00CZK	15+	2 000,00CZK
14	7 000,00CZK	14	6 000,00CZK	14	5 000,00CZK	14	4 000,00CZK	14	3 000,00CZK	14	2 000,00CZK	14	1 000,00CZK
13	3 500,00CZK	13	3 000,00CZK	13	2 500,00CZK	13	2 000,00CZK	13	1 500,00CZK	13	1 000,00CZK	13	500,00CZK
12	1 500,00CZK	12	1 250,00CZK	12	1 000,00CZK	12	500,00CZK	12	350,00CZK	12	300,00CZK	12	250,00CZK
11	750,00CZK	11	600,00CZK	11	450,00CZK	11	300,00CZK	11	250,00CZK	11	200,00CZK	11	150,00CZK
10	500,00CZK	10	400,00CZK	10	300,00CZK	10	200,00CZK	10	150,00CZK	10	125,00CZK	10	100,00CZK
9	250,00CZK	9	200,00CZK	9	150,00CZK	9	125,00CZK	9	100,00CZK	9	75,00CZK	9	50,00CZK
8	200,00CZK	8	150,00CZK	8	125,00CZK	8	100,00CZK	8	75,00CZK	8	50,00CZK	8	40,00CZK
7	175,00CZK	7	125,00CZK	7	100,00CZK	7	75,00CZK	7	50,00CZK	7	40,00CZK	7	30,00CZK
6	150,00CZK	6	100,00CZK	6	75,00CZK	6	50,00CZK	6	40,00CZK	6	30,00CZK	6	25,00CZK
5	100,00CZK	5	75,00CZK	5	50,00CZK	5	40,00CZK	5	30,00CZK	5	25,00CZK	5	20,00CZK

Gates of Olympus

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,5 – 95,5 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat 8 nebo více stejných symbolů, které se mohou objevit kdekoliv na válcích.

Popis

Gates of Olympus je 6válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Multiplikátory

Existují čtyři barevné symboly multiplikátoru. Jsou přítomny na všech válcích a mohou náhodně padnout během zatočení a padání v základní hře i pro Freespinech. Kdykoli padne symbol Multiplikátoru, získá náhodnou hodnotu multiplikátoru od 2x do 500x. Když sekvence padání skončí, hodnoty všech symbolů Multiplikátor na obrazovce se sečtou a celková výhra sekvence se vynásobí konečnou hodnotou.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Objevuje se na všech válcích. Výherní kombinace tvořené symbolem Scatter se vyplácí na jakékoli pozic kdekoli na válcích. Za 4 nebo více symbolů Scatter se spouští Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když se kdekoli na válcích objeví 4 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny. Ty začínají 15 volnými zatočeními po udělení všech výher v základní fázi hry. Kdykoli jsou během funkce Freespinů získány 3 další symboly Scatter, je uděleno 5 dalších volných otočení. Symboly multiplikátorů jsou přítomny v základní hře a během Freespinů. Kdykoli je zobrazen multiplikační symbol, nabývá hodnotu náhodného multiplikátoru od 2x do 500x. V základní hře, když skončí funkce Tumble, se hodnoty všech symbolů multiplikátoru na obrazovce sečtou a celková výhra funkce se vynásobí konečnou hodnotou. Kdykoliv se během Freespinů objeví symbol multiplikátoru, vede to také k výhře, hodnota multiplikátoru se přičte k celkovému multiplikátoru. Kdykoli je v průběhu freespinu vylosován nový multiplikační symbol a výsledkem je výherní kombinace, celková hodnota multiplikátoru se také použije k vynásobení výhry.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


12 - 30 5 000,00CZK
10 - 11 2 500,00CZK
8 - 9 1 000,00CZK
12 - 30 2 500,00CZK
10 - 11 1 000,00CZK
8 - 9 250,00CZK
12 - 30 1 500,00CZK
10 - 11 500,00CZK
8 - 9 200,00CZK
12 - 30 1 200,00CZK
10 - 11 200,00CZK
8 - 9 150,00CZK
12 - 30 1 000,00CZK
10 - 11 150,00CZK
8 - 9 100,00CZK
12 - 30 800,00CZK
10 - 11 120,00CZK
8 - 9 80,00CZK
12 - 30 500,00CZK
10 - 11 100,00CZK
8 - 9 50,00CZK
12 - 30 400,00CZK
10 - 11 90,00CZK
8 - 9 40,00CZK
12 - 30 200,00CZK
10 - 11 75,00CZK
8 - 9 25,00CZK
6 10 000,00CZK
5 500,00CZK
4 300,00CZK
SCATTER
Toto je symbol SCATTER.
NÁHODNÝ symbol je přítomen na všech válcích.
Scatter vyplácí na libovolné pozici.
Stránka 1

Madame Destiny Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,63 – 95,70 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 2 nebo více symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 8 symbolů spolu s dalším symbolem v horní řadě. Horní řada válců 2 až 5 se otáčí nezávisle zleva doprava.

Popis

Madame Destiny Megaways je 6válcová hra s až 200 704 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4, 5 a 6. Všechny výherní kombinace se symboly Wild jsou násobeny 2x jak v základní hře, tak ve Freespinech.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Získejte 3 nebo více bonusových symbolů kdekoli na obrazovce a spustíte Freespiny. Před začátkem Freespinů se objeví Kolo štěstí se dvěma poli obsahujícími počet volných zatočení a multiplikátorů. Kolo se otočí a dává náhodnou kombinaci volných zatočení a multiplikátoru, které budou použity během Freespinů. Multiplikátor se vztahuje na celkovou výhru každého volného zatočení během Freespinů. Získejte 3 nebo více symbolů Scatter pro znovuspuštění Freespinů. Při každém opětovném spuštění se Kolo štěstí znovu roztočí a udělí náhodný počet volných zatočení a náhodný multiplikátor, které se přičtou k aktuálním hodnotám. Počet možných znovuspuštění není nijak omezen.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


6 - 2 000,00CZK
5 - 1 000,00CZK
4 - 400,00CZK
3 - 200,00CZK
2 - 100,00CZK
6 - 375,00CZK
5 - 250,00CZK
4 - 200,00CZK
3 - 100,00CZK
6 - 200,00CZK
5 - 100,00CZK
4 - 50,00CZK
3 - 30,00CZK
6 - 150,00CZK
5 - 80,00CZK
4 - 50,00CZK
3 - 30,00CZK
6 - 125,00CZK
5 - 50,00CZK
4 - 40,00CZK
3 - 20,00CZK
A
6 - 125,00CZK
5 - 50,00CZK
4 - 40,00CZK
3 - 20,00CZK
K
6 - 100,00CZK
5 - 50,00CZK
4 - 40,00CZK
3 - 20,00CZK
Q
6 - 100,00CZK
5 - 40,00CZK
4 - 20,00CZK
3 - 10,00CZK
J
6 - 100,00CZK
5 - 40,00CZK
4 - 20,00CZK
3 - 10,00CZK
10
6 - 100,00CZK
5 - 40,00CZK
4 - 20,00CZK
3 - 10,00CZK

Sweet Bonanza Xmas

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,50 – 96,51 %	120 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 8 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Popis

Sweet Bonanza Xmas je 6válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Lízátko. Objevuje se na všech válcích. Výhry vyplácí už za 4 symboly libovolně na válcích. Za 4 nebo více symbolů Scatter se spustí Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 4 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny. Freespiny začínají s 10 volnými zatočeními. Když se během Freespinů objeví 3 nebo více symbolů Scatter, získáte 5 dalších volných zatočení. Pouze během Freespinů existuje symbol Násobitel. Je přítomen na všech válcích. Když se objeví, udělí náhodnou hodnotu násobitele od 2x do 100x.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


12+ 5 000,00CZK
10 - 11 2 500,00CZK
8 - 9 1 000,00CZK
12+ 2 500,00CZK
10 - 11 1 000,00CZK
8 - 9 250,00CZK
12+ 1 500,00CZK
10 - 11 500,00CZK
8 - 9 200,00CZK
12+ 1 200,00CZK
10 - 11 200,00CZK
8 - 9 150,00CZK
12+ 1 000,00CZK
10 - 11 150,00CZK
8 - 9 100,00CZK
12+ 800,00CZK
10 - 11 120,00CZK
8 - 9 80,00CZK
12+ 500,00CZK
10 - 11 100,00CZK
8 - 9 50,00CZK
12+ 400,00CZK
10 - 11 90,00CZK
8 - 9 40,00CZK
12+ 200,00CZK
10 - 11 75,00CZK
8 - 9 25,00CZK
6 10 000,00CZK
5 500,00CZK
4 300,00CZK
Toto je symbol SCATTER.
NÁHODNÝ symbol je přítomen na všech válcích.
Scatter vyplácí na libovolné pozici.
Stránka 1/7

Sweet Bonanza

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,5 – 96,51 %	120 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 8 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Popis

Sweet Bonanza je 6válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Lízátko. Objevuje se na všech válcích. Výhry vyplácí už za 4 symboly libovolně na válcích. Za 4 a více symbolů Scatter se spustí Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 4 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny. Freespiny začínají s 10 volnými zatočeními. Když se během Freespinů objeví 3 nebo více symbolů Scatter, získáte 5 dalších volných zatočení. Pouze během Freespinů existuje symbol Násobitel. Je přítomen na všech válcích. Když se objeví, udělí náhodnou hodnotu násobitele od 2x do 100x.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


12+ 5 000,00CZK
10 - 11 2 500,00CZK
8 - 9 1 000,00CZK
12+ 2 500,00CZK
10 - 11 1 000,00CZK
8 - 9 250,00CZK
12+ 1 500,00CZK
10 - 11 500,00CZK
8 - 9 200,00CZK
12+ 1 200,00CZK
10 - 11 200,00CZK
8 - 9 150,00CZK
12+ 1 000,00CZK
10 - 11 150,00CZK
8 - 9 100,00CZK
12+ 800,00CZK
10 - 11 120,00CZK
8 - 9 80,00CZK
12+ 500,00CZK
10 - 11 100,00CZK
8 - 9 50,00CZK
12+ 400,00CZK
10 - 11 90,00CZK
8 - 9 40,00CZK
12+ 200,00CZK
10 - 11 75,00CZK
8 - 9 25,00CZK
6 10 000,00CZK
5 500,00CZK
4 300,00CZK
Toto je symbol SCATTER.
NÁHODNÝ symbol je přítomen na všech válcích.
Scatter vyplácí na libovolné pozici.
Stránka 1/7

The Dog House Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,45 – 96,46 %	50 Kč	450 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 nebo více symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

The Dog House Megaways je 6válcová hra s až 117 649 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Psí bouda. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4, 5 a 6. Kdykoli padne symbol Wild, může mít náhodný multiplikátor 2x nebo 3x. Pokud je součástí výherní kombinace více symbolů Wild, multiplikátory se vzájemně násobí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli se na válcích zobrazí 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se Freespiny. K dispozici jsou 2 režimy Freespinů, ze kterých je možno před zahájením vybrat. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Sticky Wilds – v závislosti na počtu symbolů Bonus, se uděluje různý počet volných zatočení:

- 3 symboly Bonus – 7 volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci
- 4 symboly Bonus – 12 volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci
- 5 symboly Bonus – 15 volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci
- 6 symboly Bonus – 20 volných zatočení od 3 do 7 Sticky Wilds na každém válci

Symbol Sticky Wild je wild, který zůstává na své pozici během Freespinů. Kdykoli se v průběhu Freespinů objeví symbol Wild, obdrží náhodný násobitel 1x, 2x nebo 3x a zůstává na svém místě do skončení Freespinů, přičemž se mění podle velikosti válců v jednotlivých volných zatočení.

Raining Wilds – v závislosti na počtu symbolů Bonus, se uděluje různý počet volných zatočení:

- 3 symboly Bonus – 15 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci
- 4 symboly Bonus – 18 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci
- 5 symboly Bonus – 25 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci
- 6 symboly Bonus – 30 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci

Během každého volného zatočení v rámci Freespinů se může na obrazovce v náhodných pozicích objevit až 6 symbolů Wild s multiplikátorem 1x, 2x nebo 3x.

V rámci Freespinů nelze spustit další Freespiny.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



The Dog House

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,51 – 96,51 %	120 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

The Dog House je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Psí boudy, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se nachází pouze na válcích 2, 3 a 4. Při každém zatočení mají všechny symboly Wild na stejném válci násobitel 2x nebo 3x. Pokud je více než jeden ze symbolů Wild součástí výherní kombinace, násobí se všechny symboly Wild.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli se na válci 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Bonus, získáte Freespiny. Před začátkem Freespinů se náhodně udělí jejich počet od 9 do 27. Během Freespinů zůstávají všechny symboly Wild, které jsou zobrazeny na válcích 2, 3 nebo 4, na obrazovce po všechny zbývající volná zatočení v rámci Freespinů a to včetně náhodně uděleného 2x nebo 3x multiplikátoru. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Když se vytvoří výherní kombinace s více než jedním symbolem Wild, násobitele se sečtou a výhru znásobí. Například při výhře A - Wild x2 - Wild x3 při sázce 4 Kč bude výhra 1,00 Kč vynásobena 5 takto: [1*(2+3)].

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Wolf Gold

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93,99 – 96 %	450 Kč	495 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Wolf Gold je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Vlka, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Peněz.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Nachází se pouze na válcích 1, 3 a 5. Za 3 symboly Scatter se spouští Freespiny s 5 volnými zatočeními. Navíc se za 3 symboly Scatter vyplácí 1x celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli jsou získány 3 symboly Scatter, automaticky se spustí Freespiny s 5 volnými zatočeními. Během Freespinů se válec 2, 3 a 4 točí společně jako jeden obří symbol. Pokud během Freespinů získáte znovu 3 symboly Scatter, jsou udělena další 3 volná zatočení.

Symbol Peněz

Symbolem Peněz je symbol bílo modré koule s vyznačenou částkou. Když se na válcích objeví 6 nebo více symbolů Peněz, automaticky se spustí funkce Money Respin.

Funkce Money Respin (= opakující se volná zatočení zdarma)

Funkce začíná 3 respiny. Všechny symboly Peněz, které spustily funkci, zůstávají na obrazovce až do konce respinů. Pokaždé, když je zobrazen alespoň jeden další nový symbol Peněz, počet respinů se znovu nastaví na 3. Respiny pokračují, dokud nejsou vyčerpány nebo dokud se všechny pozice na obrazovce nezaplní symboly Peněz.

Při každém zatočení nabývají symboly Peněz náhodnou hodnotu z předem definované sady nebo nabývají hodnoty Mini, Major nebo Mega výhry. Po dokončení funkce Money Respin se hodnoty všech symbolů Peněz sečtou a hráč získává tuto částku. Pokud je všech 15 pozic obsazeno, je udělena Mega výhra. Výhry Mini, Major a Mega jsou nastaveny na celkovou sázku 30x, 100x a 1000x celkové sázky.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Amazing Money Machine

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,44 – 95,43 %	80 Kč	408 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Amazing Money Machine je 5válcová hra s 60 výhernímí liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol modrého diamantu, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Peněz.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol hodin s nápisem jackpot. Nachází se pouze na válcích 2, 3 a 4. Za 3 symboly Bonus se spouští Jackpot Bonus.

Symboly Peníze

Ve hře existují symboly Peníze. Objevují se na všech válcích. Při každém zatočení získají symboly Peníze náhodnou hodnotu. Existují 4 typy symbolů Peníze:

1. Symbol Peníze s hodnotou peněz – zobrazuje náhodnou částku peněz na základě aktuální sázky

2. Symbol Wild Peníze – na konci funkce znovuotočení je odhalena náhodná částka peněz.

V základní hře funguje také jako Wild a nahrazuje symboly, kromě symbolů bonus a Peníze

3. Symbol Tajemné peníze – na konci funkce znovuotočení je na něm odhalena náhodná částka peněz.

4. Symbol Jackpot Peníze – může se objevit pouze během funkce Znovuotočení. Když padne, udělí jeden bod k výhře bonusové hry o jackpot a odhalí se na něm náhodná částka peněz.

Zasažení libovolných 5 symbolů Peníze na konci zatočení se spustí funkce Znovuotočení Peněz. Pokud v základní hře padnou na prostředním válci 3 symboly Peníze jakéhokoli typu, velikost herní oblasti se náhodně zvýší z 3x5 na 4x5 nebo 5x5 pro aktuální zatočení a následné kolo, pokud se znovu spustí, čímž se zvýší počet výherních řádků a možný počet symbolů Peníze ve znovuotočení.

Funkce Amazing Money Machine

Stroj může náhodně během základní hry a funkce Znovuotočení při každém zatočení hodit na válce náhodné symboly a nahradit to, co tam je, následovně: V základní hře mohou padnout symboly hodnoty, tajemných nebo

wild peněz, normální symboly Wild nebo symbol okamžitý Jackpot. Během funkce Znovuotočení může také házet symboly Jackpot Peníze.

Funkce Opakované roztočení peněz

Funkce Opakované roztočení peněz začíná po vyplacení všech výherních kombinací pro základní hru. Normální symboly zmizí a zůstanou pouze symboly Peníze, které funkci spustily. Normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze a prázdná místa. Začnete s počtem respinů rovnajících se počtu symbolů Peníze, které spustily funkci. Všechny symboly Peníze, které padnou, zůstanou na obrazovce až do konce funkce. Každý symbol Peníze, který padne během funkce, přidá ještě jeden respin. Funkce pokračuje, dokud nedojde k využití všech respinů nebo dokud nejsou všechny pozice na obrazovce vyplněny symboly Peníze. Funkce se hraje na mřížce 3x5, 4x5 nebo 5x5 podle toho, zda bylo kolo spuštěno se 3 symboly Peníze na prostředním válci. Naplnění prostředního válce symboly Peníze během funkce nerozšíří mřížku. Během funkce může hra náhodně hodit symboly Peníze na obrazovku na prázdné pozice, které se započítají do celkové výhry z funkce. Získejte a nasbírejte 3 symboly Jackpot Peníze během respinů a spustí se funkce Jackpot bonus. Když získáte funkci Jackpot Bonus, bude se hrát po skončení aktuální funkce. Po dokončení funkce Opakované roztočení peněz se přidají hodnoty všech symbolů Peníze a funkce vyplatí celkovou částku. Každý symbol Peníze, který padne během respinů přidává ještě jeden respin.

Funkce Jackpot bonus

Získejte 3 symboly Bonus na válcích 2, 3 a 4, nasbírejte 3 symboly Jackpot Peníze během funkce Opakované roztočení peněz nebo získejte okamžitý jackpot ze stroje v základní hře a aktivuje se funkce Jackpot Bonus. V bonusové hře sbírejte mince a odhalte za nimi názvy jackpotu. Získejte 3 stejné symboly a získáte odpovídající jackpot. Jedná se o okamžitou výhru v pevně stanoveném násobku sázky. Hodnoty Mini, Minor, Major a Grand jackpotů jsou nastaveny na 25x, 50x, 500x a 5000x celkové sázky. Tyto jackpoty jsou součástí RTP hry.

Okamžitá funkce Jackpot

Okamžitá funkce Jackpot může náhodně při každém zatočení zobrazit symbol Okamžitého jackpotu, aby se spustila funkce Jackpot bonus.

Okamžitá funkce Opakovaného roztočení peněz

Náhodně při jakémkoli zatočení se může objevit 5 nebo více symbolů Peníze jakéhokoli druhu do náhodných pozic na obrazovce, aby se okamžitě spustila funkce Opakované roztočení peněz.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 80 Kč.



Aztec Gems Deluxe

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,5 – 96,5 %	162 Kč	486 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Aztec Gems Deluxe je 3válcová hra s 9 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol slunce, který nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Peněz. Symbol Wild se objevuje na všech válcích.

Symbol Peněz

Symbol Peněz se náhodně objevuje na všech válcích. Při každém zatočení se pro každý symbol Peněz vezme náhodná hodnota v rozmezí 0,56x, 0,89x, 2x, 3,11x, 6,44x, 7,56x, 9,78x, 12x, 14,22x, 32x, 98,67x, 100x a 250x násobku celkové sázky nebo se vezmou hodnoty mini či major výher jackpotu. Když padnou 4 nebo více symbolů Peněz, spustí funkci Opakovaného roztočení peněz.

Funkce Opakované roztočení peněz

Funkce Opakované roztočení peněz začíná po vyplacení všech výherních kombinací ve výherních linií. Normální symboly zmizí, a zůstávají jen symboly Peněz, které funkci spustily. Normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peněz a prázdná místa.

Začnete se 3 respiny. Respiny probíhají bez odečtení další sázky do hry (zdarma). Všechny symboly Peněz, které byly po každém respinu získány, na obrazovce zůstávají až do konce funkce. Při každém zisku alespoň jednoho symbolu Peněz je počet respinů resetován na 3. Funkce pokračuje, dokud respiny neskončí, nebo dokud nejsou všechny pozice na obrazovce zaplněny symboly Peněz.

Po dokončení funkce Opakované roztočení peněz budou přidány hodnoty všech symbolů Peněz a hra vyplatí

celkovou částku.

Pokud jsou na konci funkce všechny pozice na obrazovce vyplněny symboly Peněz, je spuštěna jedna náhodná funkce:

- Multiplikátor - multiplikátor 2x, 3x, 5x, 8x nebo 10x je aplikován na celkovou výhru z funkce Opakované roztočení peněz.

- Kolo štěstí – Otočení Kola štěstí udělí další výhru k celkové výhře ve funkci Opakované roztočení peněz. Možné ceny, jako multiplikátor celkové sázky, jsou: 18x, 28x, 58x, 88x, 108x, 128x, 188x, 288x, 388x nebo MINI, MINOR, MAJOR nebo GRAND JACKPOT.

Hodnoty Jackpotů jsou dány fixně v závislosti na celkové sázce. Mini jackpot je 100násobek celkové sázky, Minor jackpot je 250násobek, Major jackpot je 500násobek a Grand jackpot je 1000násobek celkové sázky do hry.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 162 Kč.



Joker's Jewels

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	96,49 %	500 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Joker's Jewels je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.


Bonus
5 - 125 000,00CZK
4 - 25 000,00CZK
3 - 5 000,00CZK
5 - 500 000,00CZK
4 - 100 000,00CZK
3 - 10 000,00CZK
5 - 100 000,00CZK
4 - 20 000,00CZK
3 - 5 000,00CZK
5 - 100 000,00CZK
4 - 20 000,00CZK
3 - 5 000,00CZK
5 - 20 000,00CZK
4 - 5 000,00CZK
3 - 2 000,00CZK
5 - 20 000,00CZK
4 - 5 000,00CZK
3 - 2 000,00CZK
5 - 20 000,00CZK
4 - 4 000,00CZK
3 - 2 000,00CZK
5 - 20 000,00CZK
4 - 4 000,00CZK
3 - 2 000,00CZK
2 - 500,00CZK

Great Rhino

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,48 – 96,53 %	500 Kč	440 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Great Rhino je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol modrého žetonu s nosorožcem, který nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje na všech válcích.

Symbol Bonus

Symbol Bonus vyplácí 2x celkovou sázku. Symbol se nachází na válcích 2, 3 a 4. Pokud získáte 3 symboly Bonusu, spustí se Freespiny.

Funkce Super opakovaného zatočení

Pro spuštění funkce Super opakovaného zatočení je potřeba získat dva nebo více válců plných symbolů nosorožce. Je-li funkce Super opakovaného zatočení spuštěna, hra vyplácí za pravidelné výherní kombinace, po nichž na válcích zůstávají jen plné válce symbolů nosorožce. Funkce začíná 3 opakovanými zatočeními. Opakovaná roztočení jsou respiny, které probíhají bez odečtení sázky do hry (zdarma). Během funkce se otáčí pouze symboly nosorožce. Pokaždé, když padne nový symbol nosorožce, zůstává na válcích, a je uděleno jedno další opakované roztočení. Pokud již žádná opakovaná roztočení nezbyla, jsou sečteny a vyplaceny všechny výherní kombinace se symboly nosorožce. Pokud je na konci funkce Super opakovaného zatočení na obrazovce 14 symbolů nosorožce, je namísto výherních kombinací udělena Výhra Major jackpot. Výhra Major jackpot je stanoven na 375x celkové sázky. Je-li během funkce Super opakovaného zatočení získán 15 symbolů nosorožec, bonusová funkce okamžitě končí, a místo výherních kombinací je udělena Výhra Grand Jackpot. Grand Jackpot je fixován na 500x celkové sázky. Pokud byla funkce Zatočení zdarma udělena během stejného zatočení, kdy byla udělena funkce Super opakovaného zatočení, funkce Zatočení zdarma bude odehrána po ukončení funkce Super opakovaného zatočení.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud padnou 3 symboly Bonus, spustí se funkce Freespiny s 10 volnými zatočeními. Během Freespinů jsou všechny symboly nosorožce symbolem Wild a nahrazují všechny ostatní symboly. Symbol nosorožce je vyplácen podle výherní tabulky. Symbolem Wild je symbol modrého žetonu s nosorožcem, který nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje na všech válcích. Funkce Super

opakovaného zatočení nemůže být aktivována během Freespinů. Symbol Bonus není na válcích během Freespinů dostupný. Freespiny nelze spustit opakovaně.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



Fire Strike

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,5 – 96,55 %	20 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Fire Strike je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.¨

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Fire Strike Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly. Wild se objevuje na všech válcích.¨

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol Fire Strike, který se objevuje na všech válcích. Získejte 6 nebo více symbolů Fire Strike, abyste spustili Firestrike bonus.

Firestrike bonus

Získejte 6 nebo více symbolů Fire Strike nebo Fire Strike Wild kdekoliv na válcích, abyste vyhráli okamžitou peněžitou výhru – za 6 symbolů Fire Strike 1x násobek celkové sázky, za 7 symbolů Fire Strike 2x násobek celkové sázky, za 8 symbolů Fire Strike 8x násobek celkové sázky, za 9 symbolů Fire Strike 25x násobek celkové sázky, za 10 symbolů Fire Strike 50x násobek celkové sázky, za 11 symbolů Fire Strike 150x násobek celkové sázky, za 12 symbolů Fire Strike 500x násobek celkové sázky, za 13 symbolů Fire Strike 1000x násobek celkové sázky, za 14 symbolů Fire Strike 2500x násobek celkové sázky a za 15 symbolů Fire Strike 5000x násobek celkové sázky.

Pokud získáte přesně 15 symbolů Fire Strike Wild, vyhráváte výhru Jackpot v podobě 25000x násobku celkové sázky. Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 Kč.


5 - 2 000,00 CZK
4 - 600,00 CZK
3 - 300,00 CZK
5 - 1 000,00 CZK
4 - 400,00 CZK
3 - 200,00 CZK
5 - 600,00 CZK
4 - 300,00 CZK
3 - 150,00 CZK
5 - 500,00 CZK
4 - 200,00 CZK
3 - 60,00 CZK
5 - 400,00 CZK
4 - 160,00 CZK
3 - 50,00 CZK
5 - 300,00 CZK
4 - 120,00 CZK
3 - 40,00 CZK
5 - 250,00 CZK
4 - 100,00 CZK
3 - 30,00 CZK
5 - 200,00 CZK
4 - 80,00 CZK
3 - 20,00 CZK
BAR
BAR
BAR
5 - 200,00 CZK
4 - 80,00 CZK
3 - 20,00 CZK
BAR
BAR
5 - 100,00 CZK
4 - 40,00 CZK
3 - 10,00 CZK
BAR
5 - 100,00 CZK
4 - 40,00 CZK
3 - 10,00 CZK
VEŠKERÉ
777
5 - 100,00 CZK
4 - 40,00 CZK
3 - 10,00 CZK

John Hunter and the Book of Tut

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,5 – 96,5 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

John Hunter and the Book of Tut je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Knížky, která nahrazuje všechny ostatní symboly. Samotné symboly Knížky vyplácejí podle výherní tabulky.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je stejný symbol Knížky. Za 3 nebo více symbolů Knížky kdekoli na válcích se spustí Freespiny.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Ve Freespinech je uděleno 10 volných zatočení. Před zahájením je náhodně vybrán speciální expandující symbol. Po vyplacení výherních kombinací během Freespinů speciální symbol vertikálně expanduje a zakryje všechny tři pozice na válci. Speciální expandující symbol vyplácí podle výherní tabulky na všech válcích, a to dokonce i na nepřiléhajících pozicích. Expanze je spuštěna pouze v případě, že je přítomen dostatek symbolů pro výhru. Získáním 3 nebo více dalších symbolů Knížky během Freespinů získáte 10 dalších volných zatočení s aktuálně vybraným speciálním symbolem. Počet možných opakovaných spuštění není omezen.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.


5 - 50 000,00CZK
4 - 10 000,00CZK
3 - 1 000,00CZK
2 - 100,00CZK
5 - 20 000,00CZK
4 - 4 000,00CZK
3 - 400,00CZK
2 - 50,00CZK
5 - 7 500,00CZK
4 - 1 000,00CZK
3 - 300,00CZK
2 - 50,00CZK
5 - 7 500,00CZK
4 - 1 000,00CZK
3 - 300,00CZK
2 - 50,00CZK
5 - 1 500,00CZK
4 - 400,00CZK
3 - 50,00CZK
5 - 1 500,00CZK
4 - 400,00CZK
3 - 50,00CZK
5 - 1 000,00CZK
4 - 250,00CZK
3 - 50,00CZK
5 - 1 000,00CZK
4 - 250,00CZK
3 - 50,00CZK
5 - 1 000,00CZK
4 - 250,00CZK
3 - 50,00CZK

Mustang Gold

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,54 – 96,53 %	250 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Mustang Gold je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Mustang Gold, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Scatter, Peníze a Collect. Symbol Wild se objevuje na 2., 3. 4. a 5. válci.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Ohníčku. Tento symbol se objevuje na 2., 3. a 4. válci. Za 3 symboly Ohníčku se vyplácí 1x celkové sázky. Za 5 symbolů Ohníčku se vyplácí 5x celkové sázky.

Funkce Sbírání Peněz

Symbolem Peníze je symbol Podkovy, který se objevuje na 1., 2., 3. a 4. válci. Při každém zatočení nabude symbol Podkovy náhodné hodnoty z rozmezí 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 30x, 35x, 147x násobku celkové sázky nebo výhry jackpotu.

Symbol Collect je symbolem Sbírání a objevuje se pouze na 5. válci. Pokud se na obrazovce objeví jeden nebo více symbolů Podkovy a na 5. válci je symbol Collect, symboly Podkovy se sečtou a jsou vyplaceny všechny symboly Podkovy přítomné na obrazovce. Pokud se kdekoli na obrazovce objeví jeden nebo více symbolů Podkovy se symbolem Jackpot a na 5. válci se objeví symbol Collect, získává hráč jednu bonusovou hru Odhalení jackpotu za každý symbol Podkovy s jackpotem.

Bonusová hra Odhalení jackpotu

V bonusové hře Odhalení jackpotu se mohou vyskytnout 4 jackpoty, každý s těmito pevnými hodnotami celkových sázek:

- Mini – 50x celková sázka
- Minor – 100x celková sázka
- Major – 200x celková sázka
- Grand – 1000x celková sázka

V bonusové hře Odhalení jackpotu vybíráním symbolu Podkovy odhalíte symbol Jackpot. Pokud se hráči podaří najít 3 stejné symboly, vyhrává se odpovídající Jackpot.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí. Interakce hráče, které jsou během bonusových funkcí činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud na 2., 3. a 4. válci vytočíte 3 symboly Ohníček, spustí se funkce Freespiny s 8 volnými zatočeními. Při funkci Freespiny se může aktivovat Funkce Sbírání peněz. Během Freespinů je na válcích více symbolů Podkovy a Collect. Pokud během Freespinů na 2., 3. a 4. válci se vytočí 3 symboly Ohníček, získá se 8 dalších volných zatočení. Takto můžete volná zatočení získávat neomezeně.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 250 Kč.



Chilli Heat

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,51 – 96,52 %	450 Kč	495 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Chilli Heat je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Chilli Heat, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Peněz.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Slunce. Tento symbol se objevuje na 2., 3. a 4. válci. Za 3 symboly Scatter se vyplácí 1x celkové sázky. Navíc se za 3 symboly Scatter spouští Freespiny s 8 volnými zatočeními.

Symbol Peněz

Symbolem Peněz je symbol Měšce. Je zastoupen na všech válcích. Při každém zatočení se vybere náhodná hodnota z hodnot 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 24x, 30x nebo 100x násobku celkové sázky nebo hodnoty Mini či Major výhry jackpotu. Když se objeví 6 nebo více symbolů Peněz, spustí se funkce Money Respin.

Funkce Money Respin

Funkce Money Respin začíná po vyplacení všech výherních kombinací. Normální symboly zmizí, a zůstávají jen symboly Peněz, které funkci spustily. Normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peněz a prázdná místa. Začnete se 3 respiny. Respiny neodečítají sázku do hry, probíhají zdarma. Všechny symboly Peněz, které byly po každém opakovaném zatočení získány, na obrazovce zůstávají až do konce kola. Při každém zisku alespoň jednoho symbolu Peněz, je počet respinů resetován na 3. Funkce pokračuje, dokud opakovaná roztočení neskončí, nebo dokud nejsou všechny pozice na obrazovce zaplněny symboly Peněz. Po dokončení Funkce Money Respin jsou hodnoty všech symbolů sečteny, a hra vyplatí celkovou částku. Když naplníte všech 15 pozic, vyhrajete také Výhru Grande jackpot. Grande Jackpot má hodnotu ve výši 1000násobku celkové sázky. Funkci Money Train lze spustit i během Freespinů.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Během Freespinů jsou na válcích zobrazeny pouze velké symboly – Chilli Heat, Měšec, Kytarista, Psík, Láhev s papričkou, Panák s limetkou a Scatter symbol. Pokud se ve Freespinech objeví další 3 symboly Scatter, dojde k udělení dalších 3 volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 450 Kč.



Gems Bonanza

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,54 – 96,55 %	80 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 5 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny vodorovně nebo svisle.

Popis

Gems Bonanza je 8válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou výherní kombinace vypláceny a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly padají na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Padání bude pokračovat, dokud se neobjeví žádné výherní kombinace nebo funkce Spin Feature v důsledku padání. Všechny výhry se přičítají k zůstatku hráče poté, co byly přehrány všechny pády, které byly výsledkem základního zatočení.

Symbol Wild

Symbolem Wild je zlatý symbol se zeleným drahokamem uprostřed, který nahrazuje všechny ostatní symboly. Objeví se pouze jako součást funkce Wild Drahokam a Šťastné symboly Wild. Stejný symbol Wild se může spojit a vytvářet více výherních kombinací s různými symboly.

Funkce Spin Feature

V základní hře se mohou při každém zatočení za normálními symboly objevit zvláštní barevné znaky. Kdykoli dojde k výhře na označeném místě, spustí se speciální funkce Spin Feature v závislosti na barvě značky.

- Modrá značka vyhrává Nukleární. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se na obrazovce odstraní všechny symboly a na obrazovku se přenesou nové symboly.

- Růžová značka vyhrává Wild Drahokam. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se všechny výskyty jednoho náhodného symbolu přítomného na obrazovce změní na symboly wild.

- Hnědá značka uděluje Čtverce. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení

zatočení, se na obrazovce náhodně přidají náhodné bloky 2x2 stejného symbolu.

- Červená značka uděluje Kolosální symbol. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se náhodný blok 3x3, 4x4 nebo 5x5 stejného symbolu přidá na náhodnou pozici na obrazovce.

- Zelená značka uděluje Šťastné symboly Wild. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se na obrazovku přidá v náhodných pozicích 5 až 15 symbolů Wild.

Všechny speciální funkce Spin Feature jsou zdarma, nedochází k odečtení sázky. Jsou součástí zatočení, které funkci spustilo.

Pokud je při stejném zatočení vyhráno více funkcí, odehrají se v následujícím daném pořadí: Nukleární, Wild Drahokam, Čtverce, Kolosální symbol a Šťastné symboly Wild.

Funkce Gold Fever Progressive

U každého zatočení může dojít k explozi výherních kombinací. Ty se sčítají a plní měřič Gold Fever. Jakmile se zaplní určitým počtem, dojde ke spuštění funkce Gold Fever. Ta začíná, kdy se nasbírání alespoň 114 bodů za exploze výherních kombinací.

Funkce začíná na úrovni 1. V každé úrovni se spustí všechny speciální funkce v pořadí uvedeném výše a s multiplikátorem začínající na hodnotě x2.

Pokud opět získáte dostatek výherních kombinací, postoupíte do další úrovně.

- Úroveň 2 - Nasbírejte 116 výherních symbolů. Hraní na úrovni 2 s multiplikátorem výhry x4.
- Úroveň 3 - Nasbírejte 120 výherních symbolů. Hraní na úrovni 3 s multiplikátorem výhry x6.
- Úroveň 4 - Nasbírejte 125 výherních symbolů. Hraní na úrovni 4 s multiplikátorem výhry x8.
- Úroveň 5 - Nasbírejte 132 výherních symbolů. Hraní na úrovni 5 s multiplikátorem výhry x10.

Během této bonusové funkce nedochází k odečtení peněz do hry. Je součástí zatočení, která funkci spustila.

Tato funkce končí, když nebude shromážděno dostatek výherních symbolů pro postup na další úroveň nebo budou odehrány všechny funkce otočení od úrovně 5.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 80 Kč.



Wild Wild Riches

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,00 – 96,00 %	150 Kč	450 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Wild Wild Riches je 5válcová hra s 576 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus a Peněz. Symbol Wild se objevuje jen na 1. a 2. válci.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol s nápisem Bonus. Objevuje se pouze na 3. válci.

Symbol Peněz

Symbolem Scatter je symbol se zlatým kotlíkem. Objevuje se pouze na válcích 3, 4 a 5.

Funkce Money Collect

Při každém zatočení získají všechny symboly Peněz náhodnou hodnotu z předdefinované sady. Kdykoli symboly Wild padnou na válcích 1 a 2, vedle přilehlých symbolů Peněz na válcích 3, 4 a 5, které vytvářejí zleva doprava výherní kombinaci, se shromažďují hodnoty všech symbolů Peněz. Možné hodnoty pro symbol Peněz jsou:

- Přímá výhra 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x a 25x celkové sázky

- Výhra Mini, Major a Mega jackpotu. Mini má hodnotu 50x celkové sázky, Major má hodnotu 100x celkové sázky a Mega má hodnotu 500x celkové sázky.

- Multiplikátory 2x, 3x nebo 5x, které se vztahují na celkovou výhru funkce. Multiplikátory a Jackpot výhry se objevují pouze na 5. válci.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny jsou spuštěny, když se na obrazovce objeví symboly Wild na 1. a 2. válci a symbol Bonus na 3. válci. Freespiny spustí 10 volných zatočení. Funkce Money Collect je aktivní během Freespinů. V průběhu Freespinů je na válcích více symbolů Wild a Peněz. Pokud opět získáte symboly Wild na 1. a 2. válci a symbol Bonus na 3. válci, tak se přidá 10 volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 150 Kč.



Congo Cash

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,5 – 95,55 %	200 Kč	440 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Congo Cash je 5válcová hra s 432 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol drahokamu, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Motýl a Congo Cash. Symbol Wild se objevuje na 2., 3. 4. a 5. válci.

Symbol Motýl

Symbol Motýl se objevuje pouze na 1. a 5. válci.

Symbol Congo Cash

Symbol Congo Cash se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci.

Funkce Jewel Board

Klenoty s náhodnou odměnou se objevují nad válci 2, 3 a 4. Při každém zatočení se na klenotech objeví

jiná odměna. Klenoty mohou mít jednu z následujících odměn:

- Peněžní hodnota mezi 5x celkovou sázkou a 200x celkovou sázkou.

- Hodnoty výhry jackpotu: 25x celková sázka pro Minor jackpot, 100x celková sázka pro Major jackpot a 2000x celková sázka pro Grand jackpot.

- Freespiny s počtem volných zatočení od 8 do 100. Při získání také udělují 1x celkovou sázku.

Když padnou dva symboly Motýl na válci 1 a 5 spolu s alespoň jedním symbolem Congo Cash na válcích 2, 3 a 4, bude získána hodnota na klenotu nad válcem se symboly Congo Cash. Při jednom zatočení je možné nasbírat až 3 klenoty. Náhodná odměna - peněžní hodnota závisí na celkové sázce do hry, a proto se při změně sázky změní výše náhodné odměny na klenotech.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny spustíte získáním alespoň jednoho klenotu s freespiny. Pokud jich získáte více z více klenotů, funce Freespiny se spustí s celkovám počtem nasbíraných volných zatočení ze všech klenotů. Během Freespinů je zaručeno, že padne alespoň jeden symbol Wild při každém volném zatočení na válci, nad kterým byl získán klenot s freespiny. Funkce Jewel Board je aktivní i během Freespinů.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 200 Kč.



Wild West Gold

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,56 – 96,51 %	100 Kč	450 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy

pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Wild West Gold je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu scatter. Symbol Wild se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Pokud padne symbol Wild, má násobitele 2x, 3x nebo 5x. Násobitel Wild platí pro výhru v každé výherní linii, které je součástí. Pokud je více než jeden ze symbolů Wild součástí výhry na výherní linii, násobitelé všech symbolů Wild na této výherní linii se sečtou.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Objevuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. Pokud padnou 3 symboly Scatter, spustí se Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny začínají s 8 volnými zatočeními. Během Freespinů na obrazovce zůstávají všechny symboly Wild získané na válcích 2, 3 nebo 4 po celou dobu trvání Freespinů. Symboly sticky Wild mají náhodný násobitel, který se objeví při získání Wild a zůstane stejný až do konce Freespinů. Ve Freespinech se objevuje překrývající symbol Scatter, který má podobu šerifské hvězdy. Může se náhodně objevit na jakémkoli symbolu, včetně symbolů sticky Wild.

- 5x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 20 volných zatočení
- 4x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 12 volných zatočení
- 3x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 8 volných zatočení
- 2x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 4 volných zatočení

Když je na konci Freespinů celková výhra nižší než 10x celkové sázky, bude vám udělena výhra 10x celkové sázky. Maximální výherní částka je omezená na 4 500x celkové sázky. Pokud celková výhra Freespinů dosáhne 4 500x, Freespiny se okamžitě ukončí, výhra je udělená a zbývající volná zatočení se nespustí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Ultra Hold and Spin

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,65 – 96,65 %	500 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Ultra Hold and Spin je 3válcová hra s 5 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Peníze. Kdykoliv padne symbol Wild na válci a může vytvořit výherní kombinace, vertikálně se rozšíří, aby zaplnil celý válec. Za 3 symboly Wild se vyplácí výhra podle výherní tabulky.

Symbol Peníze

Symbolem Peníze je symbol zlaté nebo stříbrné mince s korunkou. Objevuje se pouze na prostředním válci. Získává náhodnou hodnotu 1x až 20x celkové sázky.

Bonus Hold and Spin

Padnou-li 3 symboly Peníze na prostředním válci, spustí se bonus Hold and Spin. Při spuštění bonusu zůstanou symboly Peníze na prostředním válci na místě a ostatní symboly na ostatních válcích zmizí. Hodnota všech symbolů Peníze na prostředních válcích se přičte k celkové výhře v daném zatočení. Začnete se 4 respiny. Respiny jsou opakovaná zatočení zdarma, která probíhají bez odečtu sázky do hry. Všechny symboly Peníze, které padly po každém respinu, resetují počet respinů zpět na 4 a hodnota každého symbolu Peníze na obrazovce se přidá k celkové výhře bonusu. Během bonusu Hold and Spin se může na 1. a 3. válci objevit diamantový symbol Peníze. Kdykoli padne, bude mít náhodnou hodnotu od 100x do 500x celkové sázky. Bonus končí, když už nezůstane žádný další respin.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



Phoenix Forge

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,51 – 95,5 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Phoenix Forge je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou výherní kombinace vypláceny a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly padají na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Padání bude pokračovat, dokud se neobjeví žádné výherní kombinace nebo funkce Spin Feature v důsledku padání. Všechny výhry se přičítají k zůstatku hráče poté, co byly přehrány všechny pády, které byly výsledkem základního zatočení.

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol vejce s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje na 2., 3. a 4. válci.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol Phoenixe. Objevuje se na všech válcích. Získejte 3 symboly Bonus kdekoli na válcích a spustí se Freespiny. Bonus vyplácí na jakékoli pozici.

- 5x symbol Bonus vyplácí 20x celkové sázky
- 4x symbol Bonus vyplácí 5x celkové sázky
- 3x symbol Bonus vyplácí 2x celkové sázky

Funkce Hot Spot Multiplier

Po každé výhře a následném pádu je pozice každého výherního symbolu, který explodoval, označena a je přidán 1x multiplikátor, počínaje od 0. Pokaždé, když se vytvoří nová výherní kombinace se symboly na označených místech, po padání se multiplikátor zvyšuje o 1x. Výhra každé kombinace se vynásobí součtem všech multiplikátorů, které obsahuje. Všechny multiplikátory se resetují po další sázce.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Padnou-li 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se Freespiny. Když padnou 3 symboly, spustí se Freespiny s 10 volnými zatočeními. Když padnou 4 symboly, spustí se Freespiny s 15 volnými zatočeními. Když padne 5 symbolů, spustí se Freespiny s 20 volnými zatočeními.

Během Freespinů jsou všechny multiplikátory na všech pozicích udržovány až do konce Freespinů, přičemž se zvyšují s každým padáním generovaným jakýmkoli volným zatočením. Získejte v průběhu Freespinů 3 další symboly Bonus, abyste znovu spustili Freespiny a vyhráli dalších 5 volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Pirate Gold

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,5 – 96,5 %	60 Kč	420 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Pirate Gold je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol truhly se zlatem, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus a Peníze. Symbol Wild se objevuje na 2., 3. 4. a 5. válci.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol kompasu s nápisem Bonus. Tento symbol se objevuje na 2., 3. a 4. válci. Za 3 symboly Ohníčku se vyplácí 1x celkové sázky. Za 5 symbolů Ohníčku se vyplácí 5x celkové sázky.

Symbol Peníze

Symbolem Peníze je symbol Pytle. Při každém zatočení má symbol Peníze náhodnou hodnotu z předdefinované sady nebo bude mít hodnoty výhry Minor a Major jackpotu. Když dojde k získání 8 nebo více symbolů Peníze, spustí se funkce Lucky Treasure Bag. Výhra Major jackpot může při respinech během funkce Lucky Treasure Bag padnout pouze jednou. Major - 200násobek sázky, Mini- 50násobek sázky.

Funkce Lucky Treasure Bag

Funkce Lucky Treasure Bag začíná poté, co jsou všechny výherní kombinace pro výherní linie vyplaceny. Normální symboly vyblednou a zůstanou pouze symboly Peníze, které spustily funkci. Normální válce jsou nahrazeny speciálními válci obsahujícími pouze symboly Peníze, symboly Retrigger, symboly Multiplier a prázdná pozice na válcích. Začíná se se 3 respiny. Respiny jsou opakovaná zatočení zdarma, která probíhají bez odečtení sázky do hry. Všechny symboly Peníze, které získáte po každém respinu, zůstanou na obrazovce až do konce funkce. Pokaždé, když dojde k získání alespoň jednoho symbolu Peníze, počet respinů je navrácen na 3. Funkce pokračuje, dokud nedojde k dokončení všech respinů nebo všechny pozice na obrazovce jsou vyplněny symboly Peníze.

Během funkce Lucky Treasure Bag může dojít k získání symbolu Multiplier v podobě měšce s násobitelem s náhodnou hodnotou 2x, 3x nebo 5x. Ty se přidají k celkovému násobiteli funkce. Na konci funkce se celková vyhraná částka vynásobí celkovým násobitelem.

Během funkce Lucky Treasure Bag se objevuje symbol Retrigger v podobě truhly. Když dojde k získání symbolu Retrigger, po aktuální funkci se spustí nové kolo funkce Lucky Treasure Bag od začátku a začíná se stejnou počáteční mřížkou symbolů Peníze jako při počátečním kole funkce.

Když je funkce Lucky Treasure Bag dokončena, přidávají se hodnoty všech symbolů Peníze a funkce vyplácí celkovou částku vynásobenou celkovým násobitelem. Pokud je vyplněno všech 20 pozic, vyhrajete také výhru Grand jackpotu, jejíž výše je 100násobek celkové sázky. Funkci Lucky Treasure Bag lze spustit během Freespinů.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud se na válcích objeví 3 symboly Bonus, spustí se Freespiny s 10 volnými zatočeními. Během Freespinů se symboly Piráta a Pirátky přemění na Wild na válcích 2, 3, 4 a 5. 3 symboly Bonus během Freespinů spustí dalších 10 volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 60 Kč.



Diamond Strike

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,15 – 96,47 %	450 Kč	450 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Diamond Strike je 5válcová hra s 15 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol diamantu, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Free Spins a Zlaté sedmičky.

Symbol Free Spins

Symbolem Free Spins je symbol s nápisem Free Spins. Nachází se na válcích 1, 3 a 5. Za 3 symboly Free Spins se spouští Freespiny.

Symbol Zlaté sedmičky

Symbol Zlaté sedmičky vyplácí stejně a nahrazuje symbol klasické Sedmičky. Získejte 3 symboly Zlaté sedmičky kdekoli na obrazovce pro spuštění Bonusové hry o jackpot.

Bonusová hra o Jackpot

Bonusová hra o jackpot se spustí, když získáte 3 symboly Zlaté sedmičky kdekoli na obrazovce. Bonusová hra má 4 dostupné jackpoty. Každý s následující pevnou hodnotou celkové sázky:

- Mini – 10x celková sázka
- Minor – 30x celková sázka
- Major – 100x celková sázka
- Mega – 1000x celková sázka

V bonusové hře se vybírají symboly diamantu pro odhalení jackpotu a jeho pevně dané hodnoty. Aby

mohl být udělen odpovídající jackpot, je potřeba mít 3 stejné symboly.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani na výherní

podíl. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Za 3 symboly Scatter na válcích 1, 3 a 5, se aktivují Freespiny s 8 volnými zatočeními. Pokud se ve Freespinech opětovně zobrazí 3 symboly Scatter na válcích 1, 3 a 5, aktivuje se dalších 8 volných zatočení. Na začátku Freespinů jsou na válce přidány extra symboly Diamantu. Bonusovou hru o jackpot lze spustit během Freespinů.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 450 Kč.



Great Rhino Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,52 – 95,55 % 96,48 - 96,53 %	20 Kč	220 000 Kč 360 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 8 symbolů. Horní řada válců 2 až 5 se točí nezávisle zleva doprava.

Popis

Great Rhino Megaways je 6válcová hra s až 200 704 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol nosorožce, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4 a 5. v horním řádku.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol zlaté mince s nosorožcem. Objevuje se na všech válcích. Získáte-li 4 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích, spustí se Freespiny.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny se spustí, když se kdekoli na válcích objeví 4 nebo více symbolů Scatter. Během Freespinů každý pád funkce Tumble zvyšuje multiplikátor výher 1x. Po každém pádu je výhra tohoto pádu vynásobena aktuálním multiplikátorem výhry. Na začátku Freespinů si vyberete jednu ze 4 možností podle počtu symbolů Scatter.

Možnosti pro 4 symboly Scatter.

- Varianta 1 - 15 volných zatočení, počáteční multiplikátor 1x
- Varianta 2 - 10 volných zatočení, počáteční multiplikátor 5x

- Varianta 3 - 5 volných zatočení, počáteční multiplikátor 10x
- Varianta 4 - Náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční

multiplikátor Možnosti pro 5 symbolů Scatter.

- Varianta 1 - 19 volných zatočení, počáteční multiplikátor 1x
- Varianta 2 - 14 volných zatočení, počáteční multiplikátor 5x
- Varianta 3 - 9 volných zatočení, počáteční multiplikátor 10x
- Varianta 4 - Náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční

multiplikátor Možnosti pro 6 symbolů Scatter.

- Varianta 1 - 23 volných zatočení, počáteční multiplikátor 1x
- Varianta 2 - 18 volných zatočení, počáteční multiplikátor 5x
- Varianta 3 - 13 volných zatočení, počáteční multiplikátor 10x
- Varianta 4 - Náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční multiplikátor

Pokud během Freespinů padnou 3 symboly Scatter, získáte dalších 5 volných zatočení.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry, ani na výherní podíl. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Při volbě varianty 1 funkce Freespiny je RTP 96,487 %, varianty 2 je RTP 96,496 %, varianty 3 je RTP 96,527 % a varianty 4 je RTP 96,498%.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 Kč.



Cowboys Gold

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,5 – 95,5 %	400 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher,

započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Cowboys Gold je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol šerifské hvězdy s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus a Renegade. Symbol Wild se objevuje na všech válcích.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol lebky s nápisem Bonus. Tento symbol se objevuje na 2., 3. a 4. válci. Za 3 symboly Bonus se spustí Freespiny.

Symbol Renegade

Symbolem Renegade je symbol kovboje s nápisem Renegade. Objevuje se pouze na 5. válci. Symbol nahrazuje symbol Bonus.

Funkce Sbíraní Peněz

Při každém zatočení mohou padnout symboly Kovboj s přiřazeným náhodným multiplikátorem celkové sázky převzaté z předem definované sady, od 1x do 100x celkové sázky. Kdykoli padne symbol Renegade na 5. válci, peněžní hodnoty všechny symbolů Kovboj na obrazovce se sečtou a celková částka se udělí. Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud se na válcích objeví 3 symboly Bonus nebo libovolného počtu Bonus a symbolu Renegade, spustí se Freespiny s 10 volnými zatočeními. Freespiny lze spustit až 3x, a to získáním 3 symbolů Bonus nebo libovolného počtu symbolů Bonus plus symbolu Renegade. Každé znovuspuštění přidá dalších 5 volných zatočení a zvýší multiplikátor pro funkci Sbírání peněz, a to až do maxima 25 zatočení a maximálně 5x multiplikátoru.

Během Freespinů, kdykoli padne a udělí výhru symbol Renegade, vynásobí se celková částka, a to následovně:

- po spuštění Freespinů je multiplikátor 1x
- při prvním znovuspuštění se multiplikátor zvýší na 2x
- Při druhém znovuspuštění se multiplikátor zvýší na 3x
- pro 3. a poslední znovuspuštění se multiplikátor zvýší na 5x

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 400 Kč.



Master Joker

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,49 – 96,46 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu.

Popis

Master Joker je 5válcová hra s 1 výherní linií.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Žolíku, který nahrazuje všechny ostatní symboly. Wild se objevuje pouze na válci 3.

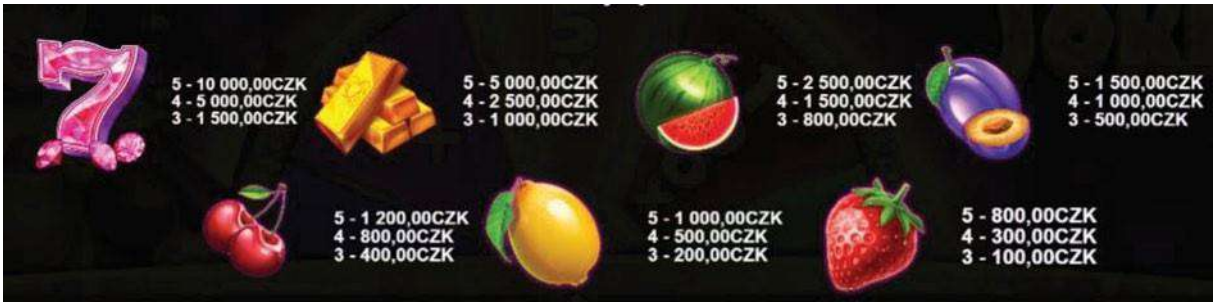
Funkce Multiplier Wheel

Kdykoli se na výhře podílí symbol Wild, spustí se kolo funkce Multiplier Wheel. Kolo se otáčí a uděluje multiplikátor pro celkovou výhru otočení 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x nebo 100x.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Eye of the Storm

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,64 – 95,67 %	50 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Eye of the Storm je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild je symbol s Kleopatrou, který se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Kdykoli padne symbol Wild a může se vytvořit výherní kombinace, rozšíří se svisle, aby vyplnil celý válec.

Symbol Scatter

Symbol Scatter je symbol pyramidy s nápisem Scatter. Objevuje se na všech válcích. 3 nebo více symbolů Scatter spouští Funkci Freespiny a získává navíc:

- 5x symbol Scatter vyplácí 50x celkovou sázku
- 4x symbol Scatter vyplácí 20x celkovou sázku
- 3x symbol Scatter vyplácí 2x celkovou sázku

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

3 nebo více symbolů Scatter spouští funkci Freespiny. Tato funkce je progresívní a válce se mění s rostoucí úrovní. Funkce začíná s 12 volnými zatočeními. Funkce začíná na úrovni 1.
Během volného zatočení, když padne 1 symbol Wild, se přidá další volné zatočení a úroveň se zvýší o 1. Když

padnou 2 symboly Wild, přidají další 3 volná zatočení a úroveň se zvýší o 2. Když padnou 3 symboly Wild, přidají dalších 5 volných zatočení a úroveň se zvýší o 3. Úrovně postupují následovně:



Funkce skončí, když už nejsou k dispozici žádná volná zatočení. Získáním 3 nebo více symbolů Scatter během Freespinů, se funkce spustí znova a obdržíte dalších 12 volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Scarab Queen

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,5 – 96,5 %	250 Kč	375 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Scarab Queen je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem WILD, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Scatter, Peníze a Výběr. Symbol Wild se objevuje na 2., 3., 4. a 5. válci.

Symbol Scatter

Symbol Scatter je symbol pyramidy a objevuje se 2., 3. a 4. válci.

Funkce Collect Money

Při každém zatočení získají všechny symboly Peněz náhodnou hodnotu z předdefinované sady. Existuje pět typů symbolů Výběr. Symboly Výběru se objevují pouze na 5.válci. Pokud padne jeden nebo více symbolů Peněz na obrazovce a jakýkoliv symbol Výběrů se objeví na válci 5, získáte jednu z následujících funkcí:

- Vybrat – Hodnoty všech symbolů Peněz aktuálně přítomných na obrazovce jsou sečteny a vyplaceny.
- Výběr extra kreditu – Hodnota ze symbolu Výběr extra kreditu je přidána ke všem symbolům Peněz aktuálně přítomným na obrazovce. Všechny hodnoty jsou poté sečteny a vyplaceny.
- Výběr multiplikátoru – Hodnota všech symbolů Peněz aktuálně přítomných na obrazovce se znásobí hodnotou symbolu Výběr multiplikátoru, následně se všechny symboly sečteny a vyplacený.
- Expandující výběr – Všechny válce, které obsahují alespoň jeden symbol Peněz se rozšíří tak, aby vyplnily celý válec symboly Peněz. Přidané symboly Peněz získají náhodnou hodnotu a všechny hodnoty se sečtou a vyplatí.
- Výběr Znovuotočení – Když se objeví symbol Výběr znovuotočení, všechny symboly Peněz na obrazovce zůstanou na místě a dojde k opakovanému zatočení zdarma zbývající polí, aby padl nový symbol. Pak se sečte hodnota všech symbolů Peněz přítomných na obrazovce po opakovaném zatočení zdarma a vyplatí se.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud získáte 3 symboly Scatter na válcích 2, 3 a 4, obdržíte 8 volných zatočení. Během této funkce jsou aktívní symboly Peněz a všechny funkce Výběr. Během funkce se hodnota všech symbolů Peněz přidává do bonusového banku. Po ukončení všech volných zatočení se hodnota bonusového banku vrátí na válce ve formě obřích symbolů Peněz na válcích 1 až 4 a je spuštěno finální opakované zatočení zdarma. Pokud se na 5. válci objeví symbol Výběru, vyplatí se hodnota bonusového banku. Získejte 3 symboly Scatter na válcích 2, 3 a 4 během Freespinů pro opětovnou spuštění 8 dalších volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 250 Kč.



The Hand of Midas

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,51 – 95,5 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

The Hand of Midas je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem WILD, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Scatter. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Kdykoli padne symbol Wild, přidá k celkové výhře v daném zatočení náhodný multiplikátor 1x, 2x nebo 3x. Pokud padne více než jeden Wild, multiplikátory se sčítají.

Symbol Scatter

Symbol Scatter je symbol s nápisem Scatter. 3 nebo více symbolů Scatter spustí Freespiny. Symbol Scatter je na válcích přítomen pouze v základní hře.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

3 nebo více symbolů Scatter spustí Freespiny. Před začátkem Freespinů se u každého symbolu Scatter, který funkci spustil, objeví 3 mini válce obsahující možný počet 1, 2 nebo 3 volná zatočení. Všechny mini válce se na obrazovce zatočí, uděl volná zatočení a celkový počet volných zatočení se odehraje v rámci funkce Freespiny. Funkce má obecný multiplikátor výher, který se vztahuje na celkovou výhru každého volného zatočení. Během funkce pokaždé, když padne symbol Wild, zůstane na svém místě na obrazovce až do konce funkce a multiplikátor obecné výhry se náhodně navýší o 1x, 2x nebo 3x.

Minimální výhra pro funkci Freespiny je následující:

- 5 symbolů Scatter – 30x výhra celkové sázky
- 4 symboly Scatter – 20x výhra celkové sázky
- 3 symboly Scatter – 10x výhra celkové sázky

Je možné opětovně spustit funkci Freespiny ve Freespinech.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Curse of the Werewolf Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,49 – 96,5 %	60 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy

pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Curse of the Werewolf Megaways je 6válcová hra s 46 656 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem WILD, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus,

Mystery a Útočící vlkodlak. Symbol WILD se objeví pouze na 2., 3., 4., 5. a 6. válci.

Symbol Mystery

Symbol Mystery je symbol Tajemství. Objevuje se na všech válcích v jakékoliv velikosti, pouze v základní hře. Kdykoli padne libovolný počet symbolů Tajemství, náhodně se změní na stejný výplatní symbol a poté se na základě nového symbolu udělí výherní kombinace.

Symbol Bonus

Symbol Bonus je symbol s nápisem BONUS. Objevuje se na všech válcích a v jakékoliv velikosti. Za 3 nebo více symbolů BONUS se spustí funkce Freespiny.

- 6 symbolů Bonus udělí 15 volných zatočení
- 5 symbolů Bonus udělí 12 volných zatočení
- 4 symboly Bonus udělí 10 volných zatočení
- 3 symboly Bonus udělí 8 volných zatočení

Funkce Spin Modifiers

Náhodně se může při každém zatočení v základní hře spustit funkce Super zatočení, která udělí celý válec symbolů vysoké hodnoty ve výši 5 až 30násobku celkové sázky.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Symbol Útočící vlkodlak se žlutým pozadím se objevuje pouze během funkce Freespiny. Symbol

Útočícího vlkodlaka s červeným pozadím se objevuje pouze v základní hře.

Během zatočení kdykoli padne symbol Útočící vlkodlak se žlutým pozadím, se odstraní 1 až 5 životů jedné z postav s vysokou hodnotou. Pokud je jedné z postav odebráno 5 životů, nahradí se každý symbol na válci symbolem Útočícího vlkodlaka s červeným pozadím po zbytek kola a udělí se jedno další opakované zatočení zdarma.

Za 2 nebo více symbolů Bonus během Freespinů obdržíte:

- 6 symbolů BONUS +10 volných zatočení
- 5 symbolů BONUS +5 volných zatočení
- 4 symboly BONUS +4 volná zatočení
- 3 symboly BONUS +3 volná zatočení
- 2 symboly BONUS +2 volná zatočení

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 60 Kč.



Wild Booster

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,47 – 95,46 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Wild Booster je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem WILD, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Diamant.

Symbol Diamant

Symbol Diamant je symbol Scatter. Objevuje se na všech válcích. Získáním 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na obrazovce aktivujete funkci Super Boost Freespiny.

Funkce Wild Boost

Při každém zatočení, kde padne alespoň jeden symbol Wild, se může náhodně spustit funkce Wild Boost. Když se Funkce spustí, je vybrána náhodná hodnota multiplikátoru x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x25, x50 nebo x100. Multiplikátor platí pro výhru všech kombinací, které obsahují alespoň jeden symbol Wild.

Funkce Super Boost Freespiny

Před spuštěním funkce vyberte možnost Mega Boost nebo Ultra Boost Freespinů. Obě možnosti Freespinů mají progresívní funkci. Zatočení začíná multiplikátorem Wild Boost a může se 3x zvýšit nasbíráním symbolů Scatter během funkce.

Funkce Mega Boost

Funkce začíná 5 volnými zatočeními a multiplikátorem Wild Boost x2. Progresívní funkce začíná s počtem symbolů Scatter, které již byly nasbírány, který je stejný jako počet, který spustil funkci. Na válcích je přítomno méně symbolů Scatter ve funkci Mega Boost a šance na zvýšení multiplikátoru je nižší. Každý 5. scatter nasbíraný během funkce zvyšuje multiplikátor Wild Boost. Nejprve na x5, poté na x10 a nakonec na x100.
Pokaždé, když je dosaženo nového multiplikátoru, je uděleno dalších 5 volných zatočení. Znovuspuštěná volná zatočení se hrají po skončení předchozích volných zatočení. Nový multiplikátor výhry platí pro znovuspuštěná volná zatočení. Když je dosaženo x100, funkce již nelze znovu spustit.

Funkce Ultra Boost

Hra začíná 5 volnými zatočeními a multiplikátorem Wild Boost x3. Progresívní funkce začíná s počtem symbolů Scatter, které již byly nasbírány, který je stejný jako počet, který spustil funkci. Na válcích je ve funkci Ultra Boost přítomno více symbolů Scatter a šance na zvýšení multiplikátoru je vyšší.

Každý 5. scatter nasbíraný během funkce zvyšuje multiplikátor Wild Boost nejprve na x6, poté na x12 a nakonec na x50. Pokaždé, když je dosaženo nového multiplikátoru, je uděleno dalších 5 volných zatočení. Znovuspuštěná volná zatočení se hrají po skončení předchozích volných zatočení. Nový multiplikátor výhry platí pro znovuspuštěná volná zatočení. Když je dosaženo x50, funkci již nelze znovu spustit.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Fishin´Reels

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,5 – 95,5 %	400 Kč	480 000 Kč

Cíl hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Fishin´ Reels je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild je symbol s nápisem Wild, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus, Rybář a Rybí peníze. Symbol Wild se vyskytuje na 2., 3. a 4. válci.

Symbol Bonus

Symbol Bonus je symbol s nápisem Bonus. Vyskytuje se na všech válcích. Za 3 nebo více symbolů Bonus se spustí funkce Freespiny.

Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

3 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Freespiny.

- 5 symbolů Bonus uděluje 15 volných zatočení
- 4 symboly Bonus udělují 12 volných zatočení
- 3 symboly Bonus udělují 10 volných zatočení

Před spuštěním prvního volného zatočení si vyberete z dvou možnosti:

1. možnost Funkce Reel It In
2. možnost Funkce The Big Catch

Funkce Reel It in

Při spuštění funkce Reel It In se na obrazovce objevují symboly Rybí Peníze.

Při každém zatočení získají symboly Rybí Peníze náhodnou hodnotu z předem definované sady, od 0,5x do 250x celkové sázky nebo přidání volných zatočení navíc. Symbol Rybář se během funkce Reel It In objevuje na 5. válci. Kdykoli padne symbol Rybář, hodnoty všech symbolů Rybí Peníze na obrazovce se sečtou a vyplatí se celková hodnota. Pokud Rybář nasbírá jakýkoliv symbol s extra hodnotou volných zatočení, za každý nasbíraný symbol jsou udělena další 2 volná zatočení.

Funkce The Big Catch

Během funkce náhodně padne symbol Big Catch jako překrytí nad jakýmkoliv jiným symbolem na obrazovce. Kdykoli padnou 3 nebo více symbolů Big Catch, po vyplacení výhry za aktuální zatočení, se spustí mini bonusová hra s rybařením a udělí se další 2 volná zatočení. V mini bonusové hře je zobrazeno 8 ryb s náhodnými hodnotami od 0,2 do 1000x celkové sázky. Pokaždé když vyhrajete mini bonusovou hru, je náhodně vybrána jedna z ryb. Pokud bylo během stejné funkce The Big Catch uděleno všech 8 ryb, překrývající symboly se v tomto kole již neobjeví.

Výběr ze dvou možností před zahájením funkce Freespiny nemá vliv na výsledek hry ani na herní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 400 Kč.



Juicy Fruits

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,5 – 95,54 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild.
Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Juicy Fruits je 5válcová hra s 50 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol krále s nápisem Wild. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Symbol Wild se objevuje na všech válcích. V základní hře může symbol Wild padnout jako symbol pozic 1x1, 2x2, 3x3, 4x4 nebo 5x5.

Symbol Scatter

Symbol Scatter je symbol diamantu s nápisem Scatter. Objevuje se na všech válcích.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

3 nebo více symbolů Scatter spouští funkci Freespiny. Freespiny začínají 6 volnými zatočeními. Když Freespiny začínají, na obrazovce je vždy symbol Wild 1x1, který se při každém volném zatočení přesouvá na náhodnou pozici. Všechny symboly Scatter, které padly během Freespinů, se shromažďují. Každý 3. takto shromážděný symbol Scatter znovu aktivuje další Freespiny. Uděluje náhodný počet volných zatočení od 1 do 3 a putující symbol Wild se postupně zvětšuje, a to na 2x2, 3x3, 4x4 a 5x5. Po 4. opětovném spuštění již nelze Freespiny znovu vyvolat.

- Pokud byly Freespiny spuštěné s 5 symboly Scatter, Freespiny začínají již s 2 získanými symboly Scatter.

- Pokud byly Freespiny spuštěné se 4 symboly Scatter, Freespiny začínají již s 1 získaným symbolem Scatter.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Joker King

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,5 – 95,5 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Joker King je 6válcová hra s 25 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol krále s nápisem Wild. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Symbol Wild se objevuje na všech válcích. Kdykoli padne symbol Wild, na konci zatočení je vybrán jeden náhodně výherní symbol přítomný na obrazovce a je transformován na Wild. Výhry se vyplácejí po transformaci.

Symbol Scatter

Symbol Scatter je symbol koruny s nápisem Scatter. Objevuje se na všech válcích. Kdykoli padne symbol SCATTER, má náhodný multiplikátor x2, x3, x5, x10 nebo x25, což platí pro celkovou výhru aktuálního zatočení. Pokud je při stejném zatočení přítomno více symbolů Scatter, multiplikátory se navzájem sčítají. 3 nebo více symbolů Scatter vyplácí 1x celkovou sázku.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

3 nebo více symbolů Scatter spouští funkci Freespiny.

- 3 symboly Scatter udělují 8 volných zatočení
- 4 symboly Scatter udělují 10 volných zatočení
- 5 symbolů Scatter udělují 15 volných zatočení
- 6 symbolů Scatter udělují 20 volných zatočení

Během Freespinů jsou aktivní funkce nahrazení Wild a multiplikátory Scatter. 3 nebo více symbolů scatter během Freespinů znova spouští funkci Freespiny.

- 3 symboly Scatter přidávají dalších 8 volných zatočení
- 4 symboly Scatter přidávají dalších 10 volných zatočení
- 5 symbolů Scatter přudávají dalších 15 volných zatočení
- 6 symbolů Scatter přidávají dalších 20 volných zatočení

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



5 Lions Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,5 – 96,5 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů.

Popis

5 Lions Megaways je 6válcová hra s až 117 649 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol hlavy lva, který nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Kaskáda

Po každém roztočení se vyplatí výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice se nahradí novými symboly, které přicházejí shora. Nové symboly mají stejnou velikost jako původní výsledek roztočení před pádem. Padání bude pokračovat, dokud se v důsledku padání neobjeví žádná další výherní kombinace.
Všechny výhry se přičtou k zůstatku hráče po odehrání všech kaskád.

Násobitel Wild

Kdykoli padne alespoň jeden symbol Wild a je součástí výherní kombinace, použije se během základních kol a kaskád na všechny výherní kombinace s Wild náhodný násobitel. V základní hře jsou možné tyto hodnoty násobitelů: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 30x a 40x.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když se kdekoli na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se Freespiny s volnými zatočeními. Symbol Bonus při kaskádách neexploduje. Před začátkem kola si hráč může vybrat jednu ze 7 možností:

- 25 volných zatočení s násobitelem Wild 2x, 3x, 5x
- 20 volných zatočení s násobitelem Wild 3x, 5x, 8x
- 15 volných zatočení s násobitelem Wild 5x, 8x, 10x
- 13 volných zatočení s násobitelem Wild 8x, 10x, 15x
- 10 volných zatočení s násobitelem Wild 10x, 15x, 30x
- 6 volných zatočení s násobitelem Wild 15x, 30x, 40x
- Mystery počet volných zatočení Mystery rozsahem násobitelů

Během Freespinů se vždy, když padne symbol Wild a je součástí výherní kombinace, použije na všechny výherní kombinace se symbolem Wild náhodný násobitel z vybraného rozsahu. Pokud během Freespinů získáte 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se další Freespiny, jejichž počet odpovídá již zvolené možnosti. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Big Bass – Hold & Spinner

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,07 – 96,07 %	50 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Big Bass – Hold & Spinner je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peněz

Při každém otočení získají symboly Peněz náhodnou hodnotu z předem definované sady. Možné hodnoty jsou: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 14x, 16x, 18x, 20x, 22x, 25x, 30x, 50x, 100x, 200x, 300x, 500x, 1000x nebo 2000x celkové sázky.

Funkce Podržení & Roztočení

Když padnou 3x symboly Peněz, spustí se funkce Podržení & Roztočení. Po spuštění funkce zůstanou všechny symboly Peněz na svém místě a všechny ostatní symboly zmizí. Hodnoty všech symbolů Peněz na obrazovce se přičítají k celkové výhře z daného zatočení. Kolo začíná se 4 respiny (=opakovanými zatočeními zdarma). Všechny symboly Peněz, které padnou po každém respinu, obnoví počet respinů na 4 a hodnota každého symbolu Peněz na obrazovce se přičte k celkové výhře z dané funkce. Funkce končí, když už nejsou k dispozici žádná další opakovaná zatočení. Po dokončení funkce je udělena celková dosud nasbíraná hodnota.

Symboly Rybích peněz

Symboly s rybími výplatami jsou zároveň symboly Rybích Peněz. Při každém zatočení si ryba vezme náhodnou peněžní hodnotu, kterou lze vyhrát během Freespinů. Možné hodnoty jsou: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1000x, 3333x, 5000x nebo 10000x celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny s 10, 15 nebo 20 volnými zatočeními. Během Freespinů sbírá každý symbol Wild také všechny hodnoty ze symbolů Rybích Peněz na obrazovce. Všechny symboly Wild, které padnou během bonusové hry, se sbírají až do konce Freespinů. Každý čtvrtý symbol Wild, který získáte, spustí bonusovou hru znovu, přinese 10 dalších volných zatočení a násobitel za sbírání symbolů Peněz se zvýší na 2x při prvním spuštění, 3x při druhém spuštění a 10x při třetím spuštění. Další volná zatočení se odehrají po skončení předchozí série volných zatočení. Násobitel se vztahuje na další série volných zatočení. Po třetí sérii spuštění bonusové hry již nelze bonusovou hru spustit. Když se na obrazovce náhodně objeví jeden nebo více symbolů Wild, mohou se na konci volného zatočení na náhodných pozicích na obrazovce objevit symboly Peněz s rybami, které nahradí aktuální symboly na těchto pozicích.

Výherní tabulka



Big Bass Amazon Extreme

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,05 – 96,07 %	50 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úlpně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Big Bass Amazon Xtreme je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peněz

Při každém roztočení získají symboly Peněz náhodnou peněžní hodnotu, kterou lze vyhrát během Freespinů. Možné hodnoty jsou: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 200x, 250x, 333x, 500x nebo 1000x celkové sázky. Po roztočení v základní hře se náhodně sbírají hodnoty symbolů Peněz na obrazovce a udělují se výhry. Když se tak stane, získáte náhodný násobitel 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 30x, 40x nebo 50x, který se použije na celkovou hodnotu nasbíranou ze symbolů Peněz.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny s 10 volnými zatočeními. Když se zobrazí 4 nebo 5 symbolů Scatter, spustí se následný bonusový výběr s jedním, resp. dvěma již odhalenými předměty. Kdykoli v základní hře padnou 2 symboly Scatter bez třetího, máte šanci, že se na obrazovce objeví další symbol Scatter:

- Pokud se symboly Scatter na obrazovce náhodně posunou o jednu pozici dolů, aniž by opustily oblast válců, spustí se respin (opakové zatočení zdarma), při kterém se válce se symboly Scatter posunou o jednu pozici dolů a válce bez symbolů Scatter se respinují.

- Náhodně se také může stát, že háček vytáhne jeden z válců nahoru a odhalí další symbol Scatter.

Před začátkem Freespinů vyberete předměty, abyste odhalili modifikátory, které se uplatní v následujícím volných zatočeních. Vybírejte předměty, dokud neodhalíte botu, která ukončí bonus a spustí Freespiny s odhalenými modifikátory. Možné modifikátory jsou:

- Další volná zatočení - odhalte předměty +1, +2 nebo +3 volná zatočení a získejte na začátku kola 1, 2 nebo 3 další volná zatočení. Prostřednictvím těchto předmětů lze odhalit maximálně 6 volných zatočení.
- Garantovaná ryba - odhalte až tři předměty +1 ryba a na obrazovce se po celou dobu trvání Freespinů objeví 1, 2 nebo 3 garantované symboly peněz.
- Již nasbírané symboly Wild Rybář - odhalte až tři symboly Wild Rybář a začněte Freespiny s až třemi již nasbíranými symboly Wild Rybář, které přispějí k postupu k opětovnému spuštění v následujícím kole.
- Odstranit nejnižší rybu - odhalte položky Odstranit nejnižší rybu až 2krát. Při prvním odhalení se z možných hodnot v následujícím kole odstraní hodnota symbolu Peněz v hodnotě 2x celkové sázky. Při druhém odhalení se z možných hodnot v následujícím kole odstraní 5x hodnota symbolu Peněz.

Během Freespinů každý symbol Wild Rybář sbírá také všechny hodnoty symbolů Peněz na obrazovce. Všechny symboly Wild Rybář, které během Freespinů padnou, se sbírají až do konce kola. Každý čtvrtý symbol Wild Rybář, který získáte, spustí opětovné Freespiny s dalšími 10 volnými zatočeními a násobitel za sbírání symbolů Peněz se zvýší na 2x pro druhou úroveň, 3x pro třetí úroveň, 10x pro čtvrtou úroveň, 20x pro pátou úroveň, 30x pro šestou úroveň, 40x pro sedmou úroveň a 50x pro osmou úroveň. Po osmé úrovni již nelze bonusovou hru Freespiny znovu spustit. Když jsou na obrazovce náhodně symboly Wild Rybář, ale žádné symboly Peněz, mohou se na konci volného zatočení na náhodných pozicích objevit symboly Peněz. Když jsou na obrazovce náhodně symboly Peněz, ale žádné symboly Wild Rybář, objeví se na konci volného zatočení hák, který vytáhne náhodný válec nahoru a přinese na obrazovku symboly Wild Rybář. Když se na obrazovce náhodně objeví symboly Wild Rybář, ale žádné symboly Peněz, může se na konci volného zatočení objevit animace vodopádu, která změní všechny symboly na obrazovce kromě symbolů Wild Rybář na jiné.
Na konci volného zatočení se také může náhodně objevit hák, který může vytáhnout válce nahoru a přitáhnout na obrazovku symboly Wild Rybář a Peníze. Interakce hráče nemá vliv na výhru ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Big Bass Bonanza Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,62 – 96,72 %	120 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Na válcích 1 a 6 může být až 6 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 5 symbolů spolu s dalším symbolem v horní řadě. Horní řada válců 2 až 5 se točí nezávisle na sobě zprava doleva.

Popis

Big Bass Bonanza Megaways je 6válcová hra s až 46 656 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Kaskáda

Po každém roztočení se vyplatí výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Nové symboly mají stejnou velikost jako původní výsledek roztočení před kaskádou. Kaskáda bude pokračovat, dokud se v důsledku padání neobjeví žádná další výherní kombinace. Všechny výhry se přičtou k zůstatku hráče po odehrání všech kaskád, které jsou výsledkem základního kola.

Symbol Peněz

Při každém roztočení získá symbol Peněz náhodnou hodnotu. Symboly vyplácející ryby jsou také symboly Peněz. Při každém roztočení si symboly ryby vezme náhodnou peněžní hodnotu, kterou lze vyhrát během Freespinů. Možné hodnoty jsou 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x nebo 4000x celková sázka. V základní hře symboly ryb vybuchují a padají normálně. Ve Freespinech neexplodují a padají na spodní část obrazovky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když kdekoli na válcích získáte 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny. Během Freespinů sbírá každý symbol Rybář všechny hodnoty symbolů Peněz na obrazovce. Všechny symboly Rybář, které během jednotlivých volných zatočení padnou, se sbírají až do konce bonusové hry Freespiny. Když se objeví čtvrtý symbol Rybáře, získáte dalších 10 volných zatočení a násobitel symbolů Peněz. Všechny výhry se zvýší na 2x při prvním spuštění, 3x při druhém spuštění a 10x při třetím spuštění dalších volných zatočení. Další volná zatočení se hrají po skončení předchozí série volných zatočení. Po třetím spuštění volných zatočení již nelze dalších volná zatočení spustit. Když se na obrazovce náhodně objeví pouze 1 nebo 2 symboly Rybář bez ryb, může se na konci volného zatočení objevit na náhodných pozicích animace dynamitu se symboly Peněz s Rybami. Když se na obrazovce náhodně objeví pouze 1 nebo 2 symboly Rybář bez ryb, může se na konci volného zatočení objevit animace bazuky, která změní všechny symboly na obrazovce kromě Rybáře.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 120 Kč.



Big Bass Splash

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,6 – 96,71 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Big Bass Splash je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peněz

Symboly Peněz jsou symboly s rybami. Při každém roztočení se u symbolů s rybami objeví vezme náhodná peněžní hodnota, kterou lze vyhrát během Freespinů. Možné hodnoty jsou: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x nebo 5000x celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny. Za 5x Scatter získáte 20 volných zatočení, za 4x Scatter získáte 15 volných zatočení a za 3x Scatter získáte 10 volných zatočení.

Kdykoli v základní hře padnou 2 symboly Scatter bez třetího, máte šanci, že se na obrazovce objeví další symbol Scatter:

- Pokud se symboly Scatter na obrazovce náhodně posunou o jednu pozici dolů, aniž by opustily oblast válců, spustí se respin (= opakované zatočení zdarma), při kterém se válce se symboly Scatter posunou o jednu pozici dolů a válce bez symbolů Scatter se respinují.
- Náhodně se může stát, že háček vytáhne jeden z válců nahoru a odhalí další symbol Scatter. Před začátkem Freespinů se náhodně vybere 0 až 5 modifikátorů, které se vztahují na následující volná zatočení:
- Více Ryb - během následujícího volného zatočení se na válcích objeví více symbolů ryb.
- Více symbolů Rybářů - během následujícího volného zatočení se na válcích objeví více symbolů Wild.
- Více dynamitů, háků a bazuk - během volného zatočení se zvyšuje šance na dynamit, hák nebo bazuku.
- Začínáte na úrovni 2 - kolo začíná na úrovni 2.
- +2 volná zatočení - následující volná zatočení začínají od začátku dalšími 2 volnými zatočeními

Během Freespinů sbírá každý symbol Wild také všechny hodnoty symbolů Peněz na obrazovce. Všechny symboly Wild, které padnou během Freespinů, se sbírají až do konce kola. Každý čtvrtý získaný symbol Wild spustí další bonusovou hru, získáte dalších 10 volných zatočení a násobitel za sbírání symbolů peněz se zvýší na 2x pro druhou úroveň, 3x pro třetí úroveň a 10x pro čtvrtou úroveň. Další volná zatočení se odehrají po skončení předchozí série volných zatočení. Násobitel se vztahuje na opakovaná roztočení. Takto lze spouštět další bonusové hry maximálně 4x.
Když jsou na obrazovce náhodně symboly rybáře, ale žádné ryby, mohou se na během Freespinů objevit na náhodných pozicích symboly ryb s penězi prostřednictvím funkce dynamite spin. Když jsou na obrazovce náhodně symboly ryb, ale žádný rybář, objeví se na konci volných zatočení hák, který vytáhne náhodný válec nahoru a přinese na obrazovku symboly ryb. Když se na obrazovce náhodně objeví symboly rybáře, ale žádná ryba, může se na konci volných zatočení objevit animace bazuky, která změní všechny symboly na obrazovce kromě symbolů rybáře na jiné.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Bigger Bass Bonanza

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,62 – 96,71 %	120 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Bigger Bass Bonanza je 5válcová hra s 12 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peněz

Při každém roztočení získá symbol Peněz náhodnou hodnotu, možné hodnoty jsou 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 4000x celková sázka. Symboly vyplácející ryby jsou také symboly Peněz. Při každém roztočení si ryba vezme náhodnou peněžní hodnotu, kterou lze vyhrát během Freespinů.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny. Za 5x Scatter získáte 20 volných zatočení, za 4x Scatter získáte 15 volných zatočení a za 3x Scatter získáte 10 volných zatočení. Během Freespinů sbírá každý symbol Wild také všechny hodnoty symbolů Peníze na obrazovce. Všechny symboly Wild, které padnou během Freespinů, se sbírají až do konce. Každý čtvrtý symbol Wild, který získáte, spustí bonusovou hru Freespiny znovu, přinese 10 dalších volných zatočení kol a násobitel za sbírání symbolů Peněz se zvýší na 2x při prvním spuštění, 3x při druhém spuštění a 10x při třetím spuštění. Nová volná zatočení se odehrají po skončení předchozí série volných zatočení. Násobitel se vztahuje na nová volná zatočení roztočení. Po třetím spuštění bonusové hry Freespiny již nelze bonusovou hru Freespiny spustit. Když je na obrazovce pouze 1 symbol Wild, mohou se na konci volného zatočení na náhodných pozicích objevit symboly Peníze s Rybami.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 120 Kč.



Book of Fallen

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,47 – 96,5 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii

padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Book of Fallen je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Knížky, která nahrazuje všechny ostatní symboly. Samotné symboly Knížky vyplácejí podle výherní tabulky.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je stejný symbol Knížky. Za 3 nebo více symbolů Knížky kdekoli na válcích se spustí Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když se kdekoli na válcích objeví 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny. V bonusové hře získáte 10 volných zatočení. Před začátkem Freespinů si hráč může vybrat symbol, který se stane speciálním rozšiřujícím symbolem Wild. Během Freespinů se po výplatě běžných symbolů speciální symbol vertikálně rozšíří a pokryje všechny 3 pozice na daném válci. Speciální expandující symbol vyplácí podle své výherní tabulky na všech válcích, a to i na nesousedních pozicích. Expanze se spustí pouze v případě, že je k dispozici dostatek symbolů pro výhru. Když během Freespinů získáte 3 nebo více symbolů Scatter, získáte dalších 10 volných zatočení s aktuálně vybraným speciálním symbolem. Počet možných opětovných spuštění Freespinů není omezen.
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Club Tropicana

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,07 – 96,08 %	120 Kč	480 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného druhu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Club Tropicana je 5válcová hra s 12 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Chlápka, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter.

Symbol Peněz

Při každém zatočení symbol Peněz náhodně vybere jednu z následujících hodnot: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x nebo 4000x celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud kdekoli na obrazovce objeví 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter, získáte 10, 15 nebo 20 volných zatočení. Vždy, když v základní hře padnou pouze 2 symboly Scatter, existuje šance, že se náhodně objeví sklenice s pivem, která na válce přinese třetí symbol Scatter a umožní získat bonusovou hru Freespiny. Během Freespinů sbírá každý symbol Wild také všechny hodnoty symbolů Peněz na válcích. Všechny symboly Wild, které padnou během Freespinů, se sbírají až do konce bonusové hry Freespiny. Každý čtvrtý symbol Wild, který získáte, spustí bonusovou hru Freespiny znovu, přinese 10 dalších volných zatočení a násobitel za sbírání symbolů Peněz se zvýší na 2x při prvním spuštění, 3x při druhém spuštění a 10x při třetím spuštění. Nové Freespiny se hrají po skončení předchozí série Freespinů. Násobitel se vztahuje na nové Freespiny. Po třetím spuštění bonusové hry již nelze bonusovou hru spustit. Když jsou na obrazovce pouze 1 nebo 2 symboly Wild, mohou se na konci volného zatočení náhodně objevit symboly Peněz. Na konci volného zatočení se mohou náhodně objevit 1 nebo 2 piva, která posunou válce nahoru a odhalí symboly Wild a Peněz.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 120 Kč.



Floating Dragon – Dragon Boat Festival

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,07 – 96,07 %	50 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Floating Dragon – Dragon Boat Festival je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild se symbol Ženy. Vyskytuje se na všech válcích pouze během bonusové hry Freespiny. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Peníze.

Symbol Peněz

Při každém roztočení získají symboly Peněz náhodnou hodnotu z předem definované sady. Možné hodnoty jsou: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 14x, 16x, 18x, 20x, 22x, 25x, 30x, 50x, 100x, 200x, 300x, 500x, 1000x nebo 2000x celkové sázky.

Funkce Podržení a Roztočení

Když padnou 3 symboly Peněz, spustí se funkce Podržení a Roztočení. Po spuštění funkce zůstanou všechny symboly Peněz na svém místě a všechny ostatní symboly zmizí. Hodnoty všech symbolů Peněz na obrazovce se přičítají k celkové výhře z funkce. Kolo začíná 4 respiny (= opakovaná zatočení zdarma). Všechny symboly Peněz, které padnou po každém respinu, obnoví počet respinů na 4 a hodnota každého symbolu Peněz na obrazovce se přičte k celkové výhře funkce. Funkce končí, když už nejsou k dispozici žádné další respiny. Po dokončení funkce je udělena celková dosud nasbíraná hodnota funkce.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny s 10, 15 nebo 20 volnými zatočeními. Během Freespinů sbírá každý symbol Wild také všechny hodnoty ze symbolů Peněz na obrazovce. Všechny symboly Wild, které padnou během bonusové hry, se sbírají až do konce Freespinů. Každý čtvrtý symbol Wild, který získáte, spustí bonusovou hru znovu, přinese 10 dalších volných zatočení a násobitel za sbírání symbolů Peněz se zvýší na 2x při prvním spuštění, 3x při druhém spuštění a 10x při třetím spuštění. Opakovaná volná zatočení se hrají po skončení předchozí série volných zatočení. Násobitelé se vztahuje na opakovaná volná zatočení. Po třetím opětovném spuštění bonusové hry již nelze bonusovou hru spustit znovu. Když se na obrazovce náhodně objeví jeden nebo více symbolů Wild, mohou se na konci volného zatočení na náhodných pozicích na obrazovce objevit symboly Peněz, které nahradí aktuální symboly na těchto pozicích.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



Floating Dragon

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,62 – 96,71 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Floating Dragon je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild se symbol Ženy. Vyskytuje se na všech válcích pouze během bonusové hry Freespiny. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Peníze.

Symboly Mince

Při každém roztočení získají symboly Mince náhodnou hodnotu od 1 do 20násobku celkové sázky. Možné hodnoty jsou: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 14x, 16x, 18x nebo 20x celkové sázky.

Funkce Podržení a Roztočení

Když na prostředním válci padne 3x symbol Mince, spustí se funkce Podržení a Otočení. Když se spustí funkce, symboly na prostředním válci zůstanou na místě a symboly na ostatních válcích zmizí. Hodnota všech symbolů Mince na prostředním válci se přičte k celkové výhře z funkce. Začnete s 3 respiny (= opakovaná zatočení zdarma). Všechny symboly Mince, které padnou během respinů, obnoví počet respinů na 3 a hodnota každého symbolu Mince na obrazovce se přičte k celkové výhře z funkce. Kdykoli se objeví symbol Diamantu, získá náhodnou hodnotu 100x, 200x, 300x, 400x nebo 4993x celkové sázky. Během funkce Podržení a Otočení je zaručena výhra ve výši minimálně 20násobku celkové sázky. Pokud už nezbývají žádné další respiny a výhra ještě nebyla dosažena, získáte další 3 respiny. Funkce končí, když už nejsou k dispozici žádné další respiny.

Symboly Peněz

Symboly Peněz jsou symboly ryby s náhodnou peněžní hodnotou. Při každém roztočení získají symboly ryby náhodnou hodnotu, kterou lze vyhrát během Freespinů. Možné hodnoty jsou: 0,2x, 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 5x nebo 500x celková sázka.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny.

- Za 5x Scatter symbol se získá 20 volných zatočení
- Za 4x Scatter symbol se získá 15 volných zatočení
- Za 3x Scatter symbol se získá 10 volných zatočení

Během Freespinů každý symbol Wild také sbírá všechny hodnoty ze symbolů Peněz na obrazovce. Všechny symboly Wild, které padnou během bonusové hry, se sbírají až do konce bonusové hry.
Každý čtvrtý symbol Wild, který získáte, spustí bonusovou hru znovu, přinese 10 dalších volných zatočení a násobitel za sbírání symbolů Peněz se zvýší na 2x při prvním spuštění, 3x při druhém spuštění a 10x při třetím spuštění. Opakovaná volná zatočení se hrají po skončení předchozí série volných zatočení. Násobitel se vztahuje na opakovaná roztočení. Po třetím spuštění opakovaných volných zatočení již nelze bonusovou hru spustit. Když se na obrazovce náhodně objeví jeden nebo více symbolů Wild, mohou se na konci volného zatočení na náhodných pozicích na obrazovce objevit symboly Peněz, které z těchto pozic přehrají aktuální symboly.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Gold Party

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,47 – 96,5 %	95 Kč	490 485 Kč

Cíl hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Gold Party je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Kopírovací Kotouče

Kdykoli během základní hry padne na prvním válci celý sloupec symbolů skřítka, zkopíruje se tento celý válec na jeden nebo více dalších válců, a to až na všechny válce, přičemž nahradí všechny ostatní symboly.

Bonusová hra Opakovaní roztočení Peněz

Symbol Peněz se objevuje na všech válcích během základní hry a bonusové hry Opakované roztočení peněz. Tímto symbolem je symbol Zlatého kotlíku. Během bonusové hry Opakované Roztočení Peněz nabývají symboly Peněz náhodnou hodnotu z předem definované sady, přičemž možné hodnoty jsou 0,2x, 0,4x, 0,6x, 1x, 1,2x 1,4x, 2x, 2,4x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 20x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x celková sázka. Symbol Dvojité Peníze se počítá jako 2 symboly Peněz. Na všech válcích se objevuje pouze v základní hře. Když v základní hře získáte 6 nebo více symbolů Peněz, spustí se bonusová hra Opakované Roztočení Peněz. Bonusová hra se hraje na čtyřech maticích 3x5 symbolů. Normální symboly zmizí a na čtyřech maticích je na náhodných pozicích rozmístěno tolik symbolů Peněz, kolik jich tam bylo v okamžiku spuštění bonusové hry. Během bonusové hry jsou na maticích pouze symboly Peněz, Násobitele a zatočení navíc. Bonusová hra začíná s 8 respiny (= opakovaná zatočení zdarma). Všechny symboly Peněz, násobitele a zatočení navíc, které padnou po každém respinu, zůstávají na obrazovce až do konce bonusové hry Opakované roztočení Peněz. Bonusová hra pokračuje, dokud neskončí všechny respiny nebo dokud se nezaplní všechny pozice na všech čtyřech maticích. Kdykoli padne symbol Násobitele, objeví se náhodný násobitel 2x, 3x, 5x, 10x nebo 25x, který se použije na náhodný symbol Peněz z libovolné vyplněné pozice na kterékoli ze čtyř matic. Kdykoli padne symbol Zatočení Navíc, získáte jeden další respin. Pokud se na jedné z matic objeví symboly na všech 15 pozicích, získáte extra výhru vyjádřenou v násobcích celkové sázky:

- Vyplněním matice označené Grand získáte extra výhru ve výši 5000násobku celkové sázky.
- Vyplněním matice označené Major získáte extra výhru ve výši 200násobku celkové sázky.
- Vyplněním matice označené Minor získáte extra výhru ve výši 50násobku celkové sázky.
- Vyplněním matice označené Mini získáte extra výhru ve výši 20násobku celkové sázky.

Po dokončení bonusové hry Opakované Roztočení Peněz se hodnota všech symbolů Peněz na obrazovce sečte, přičtou se případné extra výhry a hra vyplatí celkovou částku.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 95 Kč.



Heist for the Golden Nuggets

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,07 – 96 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Heist for the Golden Nuggets je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild. Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Peněz a speciální symbol Peněz pro Freespiny. Kdykoli jsou 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Wild součástí stejné výherní kombinace, výhry jsou násobeny x2, x4, x8 nebo x16.

Symboly Peněz

Při každém roztočení nabývají symboly Peněz náhodných hodnot z předem definované sady. Možné hodnoty jsou: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 20x, 40x, 50x, 80x, 100x nebo 250x celkové sázky. Když v základní hře padnou symboly Peněz, jejich náhodná hodnota může být nerozsvítí. Na konci daného zatočení se mohou hodnoty všech těchto symbolů Peněz na obrazovce rozsvítit a hráč získá celkovou částku všech hodnot symbolů Peněz na obrazovce.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když na každém z válců 1, 3 a 5 získáte alespoň jeden symbol Peněz, spustí se bonusová hra Freespiny. Bonusová hra začíná s 5 volnými zatočeními. Před začátkem Freespinů se hodnoty všech symbolů Peněz, které spustily bonusovou hru, shromáždí v ukazateli Hodnota Nugetu. Hodnota jakéhokoli dalšího nugetu, který padne během Freespinů, se rovněž přičte k ukazateli Hodnota Nugetu. Na začátku Freespinů je náhodně vybrán jeden z nejlépe placených symbolů, který se stane speciálním symbolem Peněz pro Freespiny. Po celou dobu trvání Freespinů nabývá náhodně vybraný speciální symbol Peněz pro Freespiny hodnoty na ukazateli Hodnota Nugetu a kdykoli na tuto hodnotu dosáhne, získáte odměnu za každý jeho výskyt na obrazovce. Pokud během Freespinů získáte alespoň jeden symbol Peněz na všech válcích 1, 3 a 5, spustíte bonusovou hru Freespiny znovu a získáte dalších 5 volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Christmas Big Bass Bonanza

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,62 – 96,71 %	230 Kč	483 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Christmas Big Bass Bonanza je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peněz

Symboly Peněz jsou znázorněny symbolem ryb. Při každém zatočení získává symbol Peněz náhodnou peněžní hodnotu. Částky, které jsou uvedené pod jednotlivými symboly Peníze, lze vyhrát během Freespinů. Možné hodnoty jsou: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x nebo 2000x celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli jsou získány 3 nebo více symbolů Scatter, automaticky se spustí Freespiny. 3 Symboly Scatter poskytují 10 volných zatočení, 4 Symboly Scatter poskytují 15 volných zatočení a 5 Symbolů Scatter poskytuje 20 volných zatočení. Během Freespinů shromažďuje každý Wild symbol všechny hodnoty ze symbolů Peněz zobrazených na obrazovce. Všechny zobrazené symboly Wild jsou shromážděny do ukončení Freespinů. Za každý čtvrtý shromážděný Wild restartující funkci, udělí 10 dalších volných zatočení a multiplikátor pro symbol Peněz se zvýší na 2x pro první opětovné spuštění, 3x pro druhé opětovné spuštění a 10x pro třetí opětovné spuštění. Znovu spuštěná zatočení v rámci Freespinů se zahajují poté, co skončí předchozí volná zatočení. Po třetím opětovném spuštění nelze Freespiny znovu spustit. Když je na obrazovce pouze 1 Wild symbol, na konci volných zatočení se mohou na náhodných pozicích objevit symboly Peněz. Na konci Freespinů se všechny nasbírané hodnoty sečtou a vyplatí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 230 Kč.



Monster Superlanche

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,05 – 96,03 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 8 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Popis

Monster Superlanche je 5válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Kaskáda s Násobiteli

Po každém zatočení se všechny symboly ze všech výherních kombinací a všechny symboly Scatter na obrazovce uzamknou a nevýherní symboly zmizí. Všechny zbývající symboly spadnou na dno a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Pokud se ke stávajícím výherním kombinacím přidají další symboly stejného druhu nebo symboly Scatter, zůstanou také na obrazovce a kaskáda bude pokračovat. Kaskáda končí, když se ke stávajícím výherním kombinacím nepřidají žádné nové symboly tvořící výherní kombinace. Při každém zatočení se nahoře nad každým válcem objeví náhodný násobitel. Kdykoli se na konci kaskády zaplní celý válec stejnými symboly, násobitel nad tímto válcem se použije na výhru všech výherních kombinací na obrazovce, s výjimkou

výplat za symboly Scatter. Když se použije více násobitelů, jejich hodnoty se vzájemně sčítají. Možné násobitele jsou: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 75x nebo 100x.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když kdekoli na obrazovce získáte 4, 5 nebo 6 symbolů Scatter, spustí se 8, 12 nebo 20 volných zatočení. Během Freespinů se vždy, když je na výhru použit násobitel, jeho hodnota se přičte také k celkovému násobiteli. Kdykoli je během Freespinů dosaženo nového násobitele, přičte se k násobiteli daných Freespinů také jeho celková hodnota. Když kdekoli na obrazovce získáte 3, 4, 5 nebo 6 symbolů Scatter, spustí se 3, 8, 12 nebo 20 dalších volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Release the Kraken 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	93,98 – 96,03 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Release the Kraken 2 je 5válcová hra s až 40 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Chobotnice s nápisem Wild. Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus. Symboly Wild mají vlastní výherní hodnoty podle výherní tabulky.

Náhodné funkce

V základní hře se při každém zatočení může náhodně objevit jeden z následujících symbolů:

- Wild Respin
- Shifting Stacked Wilds
- Guaranteed Win

Funkce Wild Respin (= opakovaná zatočení zdarma)

Pokud padnou 4 nebo více symbolů Wild, spustí se funkce Wild Respin. Symboly Wild zůstávají na obrazovce a přesouvají se na náhodnou pozici, zatímco ostatní symboly se znovu roztočí. Po každém respinu se vyplácí všechny výherní kombinace. Pokud po respnu padne více symbolů Wild, získáte ještě jeden další respin. Funkce končí, když po respinech nepadne žádný další symbol Wild.

Shifting Stacked Wilds

Shifting Stacked Wilds se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Shifting Stacked Wilds může padnout náhodně. Když se roztočení zastaví, Shifting Stacked Wilds se plně objeví na obrazovce a pokryjí celý válec. Za každou přesunutou pozici se násobitel zvýší o 1× za každý Shifting Stacked Wilds. Po úplném přesunutí všech symbolů na obrazovku se vyplatí výherní kombinace vynásobené součtem všech násobitelů.

Guaranteed Win

Při zatočení, které nemá žádnou výherní kombinaci, se na obrazovce může objevit Kraken a změnit symboly na výhru v hodnotě od 20x až 60x celkové sázky. Náhodně se po roztočení mohou na obrazovce objevit 3 symboly Bonus jako výsledek výbuchu, který udělí bonusovou hru Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se bonusová hra Freespiny. Bonusová hra Freespiny začíná mini bonusovou hru, ve které je náhodně určena kombinace volných zatočení a násobitele. V závislosti na počtu symbolů Bonus, které spustily bonusovou hru Freespiny, jsou možné následující kombinace:

3x Bonus	4x Bonus	5x Bonus
4 otočení zdarma, 2x násobitel	5 otočení zdarma, 2x násobitel	6 otočení zdarma, 2x násobitel
5 otočení zdarma, 1x násobitel	6 otočení zdarma, 1x násobitel	8 otočení zdarma, 1x násobitel
5 otočení zdarma, 2x násobitel	6 otočení zdarma, 2x násobitel	8 otočení zdarma, 2x násobitel
6 otočení zdarma, 1x násobitel	8 otočení zdarma, 1x násobitel	8 otočení zdarma, 4x násobitel
6 otočení zdarma, 2x násobitel	8 otočení zdarma, 2x násobitel	8 otočení zdarma, 6x násobitel
8 otočení zdarma, 1x násobitel	8 otočení zdarma, 4x násobitel	10 otočení zdarma, 2x násobitel
8 otočení zdarma, 2x násobitel	8 otočení zdarma, 6x násobitel	10 otočení zdarma, 4x násobitel
8 otočení zdarma, 4x násobitel	10 otočení zdarma, 2x násobitel	10 otočení zdarma, 6x násobitel
8 otočení zdarma, 6x násobitel	10 otočení zdarma, 4x násobitel	12 otočení zdarma, 2x násobitel
10 otočení zdarma, 2x násobitel	10 otočení zdarma, 6x násobitel	12 otočení zdarma, 4x násobitel
10 otočení zdarma, 4x násobitel	12 otočení zdarma, 2x násobitel	12 otočení zdarma, 6x násobitel
10 otočení zdarma, 6x násobitel	12 otočení zdarma, 4x násobitel	15 otočení zdarma, 4x násobitel
12 otočení zdarma, 2x násobitel	12 otočení zdarma, 6x násobitel	
12 otočení zdarma, 4x násobitel		

12 otočení zdarma, 6x násobitel	15 otočení zdarma, 4x násobitel	15 otočení zdarma, 10x násobitel
15 otočení zdarma, 4x násobitel	15 otočení zdarma, 10x násobitel	20 otočení zdarma, 6x násobitel
	20 otočení zdarma, 6x násobitel	20 otočení zdarma, 8x násobitel
		20 otočení zdarma, 10x násobitel

Na začátku mini bonusové hry je k dispozici 15 truhel, z nichž každá obsahuje jednu z výše uvedených kombinací. Na začátku této mini hry je náhodně vybrána jedna truhla, která je vyjmuta ze zásobníku, ale jeho výsledek není zveřejněn. Hráč může tuto truhlu otevřít, odhalit výsledek a pokračovat do hlavní bonusové hry s daným počet volných zatočení a daným násobitelem nebo tuto nabídku odmítnout a místo toho odstranit truhly a kombinace z nabídky po skupinách 4, 4, 3 a 3 tipech a vzít si novou nabídku ze zbývajících truhel mezi jednotlivými skupinami. Po každém bloku tipů se objeví nová nabídka, která se rovná průměru zbývajících kombinací volných zatočení a násobitele, zaokrouhleno dolů. Hráč může nabídku přijmout a spustit hlavní bonusovou hru s nabídnutým počtem volných zatočení a násobitelem, nebo ji znovu odmítnout a provést ještě jeden blok tipů. Takto se pokračuje, dokud nezůstane nevyzvednutá pouze jedna truhla. Když se tak stane, hráč dostane nabídku, zda otevře první náhodně získanou truhlu, nebo otevře zbývající. Poté se spustí hlavní bonusová hra s počtem volných zatočení a násobitelem, které mu byly uděleny. Během Freespinů se každá výhra násobí násobitelem, který jste získali v mini bonusové hře. V bonusové hře Freespiny je 40 výherních linií. Symbol Wild, který padne během Freespinů, zůstává na obrazovce až do konce Freespinů a po každém volném zatočení se přesune na náhodnou pozici. Pokud padne symbol Zlatý Wild, zvýší násobitel aktuálního kola o x1. Funkci nelze znovu spustit. Interakce hráče nemá vliv na výhry ani výherní podíl, jedná se pouze o animaci zvyšující herní zážitek.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Starlight Princess

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,5 – 96,5	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 8 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Popis

Starlight Princess je 6válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Kaskáda

Funkce Kaskáda znamená, že po každém roztočení se vyplatí výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly spadnou na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Kaskáda bude pokračovat, dokud se v důsledku padání neobjeví žádná další výherní kombinace. Počet možných kaskád není omezen. Všechny výhry se přičtou k zůstatku hráče po odehrání všech kaskád.

Symboly s násobiteli

Symboly s Násobiteli jsou přítomny na všech válcích a mohou se náhodně objevit během zatočeních a kaskádech v základní hře i ve Freespinech. Kdykoli padne symbol Násobitele, získá náhodnou hodnotu násobitele od 2x do 500x. Možné hodnoty jsou: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x nebo 500x. Po skončení kaskád se hodnoty všech symbolů s Násobiteli na obrazovce sečtou a celková výhra kaskády se vynásobí konečnou hodnotou násobitelů.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny se spustí, když kdekoli na obrazovce padnou 4 nebo více symbolů Scatter. Bonusová hra Freespiny začíná s 15 volnými zatočeními. Kdykoli během Freespinů padne symbol Násobitele a dané zatočení vynese výhru, přičte se hodnota násobitele k celkovému násobiteli. Po celou dobu trvání Freespinů, kdykoli padne jakýkoli nový symbol Násobitele a výsledkem je výhra, se k násobení výhry

použije také celková hodnota násobitele. Kdykoli během Freespinů padnou 3 nebo více symbolů Scatter, získáte 5 dalších volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Sticky Bees

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,06 – 96,06 %	50 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 5 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Popis

Sticky Bees je 7válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Kaskáda

Funkce Kaskáda znamená, že po každém roztočení se vyplatí výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly spadnou na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly, které přicházejí shora. Kaskáda bude pokračovat, dokud se v důsledku padání neobjeví žádná další výherní kombinace. Všechny výhry se přičtou k zůstatku hráče po odehrání všech kaskád.

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s písmenem W. Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus. Vyskytuje se na všech pozicích.

Funkce Označené pozice a symboly Super Wild

Při každém roztočení se náhodně označí libovolný počet 12 až 19 pozic na válcích. Kdykoli se na označené pozici objeví symbol Super Wild, aktivuje se příslušná pozice. Když je označená pozice aktivována, jakýkoli symbol, který se na ní nachází, se změní na symbol Wild. Označená pozice zůstává aktivní až do konce všech kaskád v rámci daného zatočení. Kdykoli v základní hře padne symbol Super Wild na označenou pozici, pošle další 2, 3, 4, 5 nebo 6 symbolů Super Wild na jiné náhodně označené pozice a aktivuje je až do konce všech kaskád daného zatočení.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 4 nebo více symbolů Bonus, spustí se bonusová hra Freespiny. Když padnou 4 symboly Bonus, získáte 7 volných zatočení a 1 další volné zatočení za každý další symbol Bonus. Na začátku bonusové hry je náhodně označen libovolný počet 16 až 19 pozic na válcích, které zůstanou takto označeny po celou dobu Freespinů. Během Freespinů se na náhodně označených pozicích při každém volném zatočení zaručeně objeví 1, 2 nebo 3 symboly Super Wild. Všechny aktivované označené pozice zůstávají aktivní až do konce bonusové hry Freespiny. Pokud během Freespinů získáte 3 nebo více symbolů Bonus, získáte ještě jedno volné zatočení navíc.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



The Dog House Multihold

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,1 – 96,06 %	54 Kč	486 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

The Dog House Multihold je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Psí boudy, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se nachází pouze na válcích 2, 3 a 4. Při každém zatočení mají všechny symboly Wild na stejném válci násobitel 2x nebo 3x. Pokud je více než jeden ze symbolů Wild součástí výherní kombinace, násobí se všechny symboly Wild.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli se na válci 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Bonus, získáte Freespiny. Začínají se 7 volnými zatočeními. Freespiny se hrají na 4 maticích s 3x5 symboly. Freespiny začínají s odemčenou maticí vlevo nahoře. Pokud během Freespinů nasbíráte 3 symboly Scatter, odemkne se další matice. Matice se otevírají v následujícím pořadí: vpravo nahoře, vlevo dole, a nakonec vpravo dole. Symboly Scatter se objevují pouze na poslední odemčené matici. Pokaždé, když se odemkne nová matice, získáte náhodný počet dalších volných zatočení. Možné hodnoty jsou: 1, 2 nebo 3 další volná zatočení. Každá matice má své vlastní výherní řady, které jsou stejné jako v základní hře. Výherní kombinace pro každou matici se tvoří samostatně. Celková výhra se přičte dohromady za všechny matice po skončení Freespinů. Během Freespinů zůstává jakýkoli symbol Wild, který padne na poslední odemčené matici, na obrazovce až do konce Freespinů. Když se odemkne nová matice, začíná se všemi symboly Wild z předchozí matice, které jsou již na obrazovce. Pokud se v jednom volném zatočení odemknou dvě matice, získáte další volná zatočení dvakrát a symboly Wild se zkopírují do obou nově odemčených matic.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 54 Kč.



Wild West Gold Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,32 – 96,44 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 nebo více symbolů stejného druhu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Wild West Gold Megaways je 6válcová hra s až 117 649 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol šerifské hvězdy s nápisem Wild. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symbol Wild se objevuje pouze na válcích 2, 3, 4 a 5. Kdykoli se symbol Wild objeví, může mít náhodnou hodnotu násobitele x2, x3 nebo x5. Pokud je součástí výherní kombinace více symbolů Wild, násobitelé se násobí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když kdekoli na válcích získáte 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se bonusová hra Freespiny. Za 3 nebo více symbolů Scatter získáte 7 volných zatočení. Kdykoli během Freespinů padne symbol Wild jakékoliv velikosti, získá symbol Wild náhodný násobitel x2, x3 nebo x5 a zůstane na válcích až do

konce Freespinů, přičemž v následujících volných zatočení se jeho velikost mění podle velikosti válců. Až do konce Freespinů je na všech válcích, které mají sticky symboly Wild, při každém volném zatočení zaručena minimální velikost odpovídající počtu symbolů Wild na nich. Během Freespinů se překrývající symbol Scatter může náhodně objevit na jakémkoli symbolu, včetně sticky symbolů Wild.

- Za 6 symbolů překrývající Scatter získáte 6 dalších volných zatočení.
- Za 5 symbolů překrývající Scatter získáte 5 dalších volných zatočení.
- Za 4 symboly překrývající Scatter získáte 4 další volná zatočení.
- Za 3 symboly překrývající Scatter získáte 3 další volná zatočení.
- Za 2 symboly překrývající Scatter získáte 2 další volná zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Wisdom of Athena

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	94,09 96,07 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat 8 nebo více stejných symbolů, které se mohou objevit kdekoliv na válcích.

Popis

Wisdom of Athena je 6válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Kaskáda

Funkce Kaskáda znamená, že po každém roztočení se vyplatí výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly spadnou na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Padání bude pokračovat, dokud se v důsledku padání neobjeví žádná další výherní kombinace. Počet možných padání není omezen. Všechny výhry se přičtou k zůstatku hráče po odehrání všech padání, které jsou výsledkem základního kola. Hra má uzamčenou řadu symbolů na základní mřížce 6x5. Následné padání vzniklé v rámci stejného roztočením mohou odemykat pozice postupně zleva doprava. Po odemknutí obsahují nové pozice symboly a jsou součástí herní mřížky až do konce všech padání daného zatočení. Odemykání probíhá následovně:

- Po první kaskádě se odemkne pozice na vrcholu válce 1.
- Po dalších 3 kaskádách se odemkne pozice na válci 2.
- Po dalších 6 kaskádách se odemkne pozice na válci 3.
- Po dalších 9 kaskádách se odemkne pozice na válci 4.
- Po dalších 12 kaskádách se odemkne pozice na válci 5.
- Po dalších 15 kaskádách se odemkne pozice na válci 6.

Symboly s násobiteli

Symboly s Násobiteli se nacházejí na všech válcích a mohou se náhodně objevit během roztočení a kaskádách v základní hře i ve Freespinech. Kdykoli se objeví symbol Násobitele, získá náhodný násobitel v hodnotě 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x nebo 500x. Po skončení kaskád se sečtou hodnoty všech symbolů Násobitele na obrazovce a celková výhra se vynásobí konečnou hodnotou násobitelů.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Objevuje se na všech válcích. Výherní kombinace tvořené symbolem Scatter se vyplácí na jakékoli pozic kdekoli na válcích. Za 4 nebo více symbolů Scatter se spouští Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny se spustí, když kdekoli na obrazovce padnou 4 nebo více symbolů Scatter. Freespiny začínají s 10 volnými zatočeními. Freespiny začínají s plně uzamčenou řadou. Každá kaskáda, ke které dojde během volných zatočení, se započítává do odemčení. Jednou odemčené pozice zůstanou takto až do konce Freespinů. Kdykoli během Freespinů padne symbol Násobitele, přičte se jeho hodnota k celkovému násobiteli. Po celou dobu trvání Freespinů se celkový násobitel používá k násobení všech výher. Kdykoli během Freespinů padnou 3 nebo více symbolů Scatter, získáte 5 dalších volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Book of Kingdoms

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	90,68 – 95,65 %	100 Kč	500 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Book of Kingdom je 5 válcová hra s 25 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Kniha a Peníze.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol Knihy. 3 nebo více symbolů Bonus spouští Freespiny. Symbol kniha vyplácí jako Bonus. 4 symboly Kniha vyplácí 20x celkové sázky, 3 symboly Kniha vyplácí 1x celkové sázky.

Symbol Peněz

Symbol Peněz se objevuje na všech válcích. Při každém zatočení symbolu Peněz nabývá náhodnou hodnotu z předdefinované sady nebo Extra výhry Mega, Major nebo Minor jackpot. Hodnoty z předdefinové sady mohou být x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x14, x15, x18, x20, x22 a x25 celkové sázky, Extra výhra Mega Jackpot má hodnotu 1000x celkové sázky, Major Jackpot má hodnotu 100x celkové sázky a Minor Jackpot má hodnotu 30x celkové sázky.

Funkce Opakované Roztočení Peněz

Funkce opakované roztočení peněz začíná po vyplacení všech výherních kombinací. Normální symboly zmizí, zůstávají jen symboly Peněz, které tuto funkci spustily. Válce obsahují pouze symboly Peněz a prázdné místa. Funkce začíná 3 respiny. Všechny symboly Peněz, které byly po každém opakovaném zatočení získány, na obrazovce zůstávají až do konce funkce. Při každém zisku alespoň jednoho symbolu Peněz je počet respinů resetován na 3. Funkce pokračuje, dokud respiny neskončí, nebo dokud nejsou všechny pozice na obrazovce zaplněny symboly Peněz. Po dokončení funkce Opakované Roztočení Peněz se všechny hodnoty symbolů Peněz sečtou a připíšou výhru.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

V rámci Freespinů je uděleno 5 volných zatočení. Před zahájením Freespinů je náhodně vybrán jeden speciální expandující symbol ze všech symbolů kromě symbolu Bonus. Po vyplacení normálních symbolů během Freespinů tento speciální symbol expadnuje a zakryje všechny 3 pozice na válci.
Speciální expandující symbol vyplácí podle výherní tabulky na všech válcích, a to dokonce i na nepřilehajících pozicích. Expanze je spuštěná pouze v případě, že je přítomen dostatek symbolů pro výhru.
Získáním 3 nebo více symbolů Kniha během Freespinů hráč obdrží dalších 5 volných zatočení s aktuálně vybraným speciálním symbolem. Počet možných opakovaných spuštění není omezen.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



Christmas Carol Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	95,52 – 96,53 %	20 Kč	220 000 – 360 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platnou pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Christmas Carol Megaways je 6válcová hra s až 200 704 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Hodiny. Symbol Wild se objevuje pouze na 2., 3., 4. válci a na 5. horním řádku.

Symbol Scatter

Symbol Scatter se objevuje na všech válcích. 4 nebo více symbolů Scatter spouští funkci Freespiny.

Funkce pádu

Funkce pádu znamená, že po každém zatočení jsou výherní kombinace vypláceny a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly padají na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Nové symboly mají stejnou velikost jako výsledek zatočení před pádem. Padání bude pokračovat, dokud se neobjeví více výherních kombinací v důsledku pádu.
Všechny výhry se přičítají do zůstatku hráče poté, co byly odehrány všechny pády, které vyplynuly ze základního zatočení.

Freespiny

4 nebo více symbolů Scatter spouští funkci Freespiny. Během této funkce každý pád zvyšuje multiplikátor výher 1x. Po každém pádu je výhra tohoto pádu vynásobená aktuálním multiplikátorem výhry. Na začátku Freespinů si hráč vybere 1 ze 4 možností:

1. 4 symboly Scatter
- Varianta 1 = 15 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 1x
- Varianta 2 = 10 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 5x
- Varianta 3 = 5 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 10x
- Varianta 4 = náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční multiplikátor

2. 5 symbolů Scatter

- Varianta 1 = 19 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 1x
- Varianta 2 = 14 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 5x
- Varianta 3 = 9 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 10x
- Varianta 4 = náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční multiplikátor

3. 6 symbolů Scatter

- Varianta 1 = 23 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 1x
- Varianta 2 = 18 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 5x
- Varianta 3 = 13 volných zatočení, počáteční multiplikátor výhry 10x
- Varianta 4 = náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční multiplikátor

Získáním 3 nebo více symbolů Scatter během Freespinů hráč obdrží dalších 5 volných zatočen.
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

Při volbě varianty 1 funkce Freespiny je RTP 96,487 %, varianty 2 je RTP 96,496 %, varianty 3 je RTP 96,527 % a varianty 4 je RTP 96,498%

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 Kč.



Book Of Tut Respin - Pravidla hry

Book of Tut Respin je video automat 3x5 s 10 výherními řadami.

Všechny symboly na vybraných výherních řadách vyplácejí zleva doprava. Všechny výhry se násobí sázkou na řadu. Všechny hodnoty jsou vyjádřeny jako skutečné výhry v mincích. Na řadu se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Při výhře na více výherních řadách se všechny výhry přičítají k celkové výhře.

Cíl hry:

Cílem základní hry je vyhrát kombinací 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo symbolů Wild/Scatter a získat tak výhru podle výplatní tabulky jednotlivých symbolů.

Nejnovější egyptské dobrodružství Johna Huntera se opírá o hru Respins.

Tento dobře vypadající automat byl vylepšen a během každého roztočení základní hry se vybere jeden náhodný tajemný symbol, který se rozšíří a zaplní válce. To následně spustí respin, při kterém mohou padnout další tajemné symboly, a pokračuje, dokud vybraný symbol během roztočení nepadne.

K odemknutí 10 bezplatných kol jsou zapotřebí minimálně tři symboly Scatter (kniha), přičemž si hráči mohou vybrat, který symbol se má stát jejich tajemným expandujícím symbolem. Rozbalení tohoto symbolu opět spustí respin, bonus lze také znovu spustit, pokud v rámci kola bezplatných kol padnou další tři knihy. S nabídkou 4 000x se John Hunter vrací s velkou pompou!

Ovládání hry:

Hru lze hrát výběrem hry: V hlavní nabídce (na webových stránkách provozovatele) si můžete vybrat hru Book Of Tut Respin.

Načte se herní rozhraní a zobrazí se mřížka se symboly 3x5. V dolní části obrazovky se zobrazí následující informace: Nabídka nastavení, nastavení zvuku, informační stránky (tabulka výplat), zprávy o kreditech, sázkách a výhrách, tlačítko Spin, snížení sázky, zvýšení sázky a funkce automatické hry.

Když kliknete na tlačítko  , spustí se hra.

Sázky můžete před roztočením upravit kliknutím na znaménko + (zvýšení sázky) nebo - (snížení sázky).

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,20 KČ

Počet mincí vsazených na jednu výherní řadu: 6

Celková hodnota sázky: 0,20 Kč * 6 * 10 = 12,00 Kč



Specifické rysy hry:

- Všechny výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na vybraných výherních řadách.
- Všechny výhry se násobí sázkou na výherní řadu, na řadu se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Při výhře na více výherních řadách se všechny výhry přičítají k celkové výhře.
- Výhry z bezplatných kol se přičítají k výhře ze základní hry.
- Sázky se uzavírají v mincích
- Pro kontrolu sázek může uživatel měnit hodnotu mince v reálné měně.
- Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.
- Ve hře je 10 různých symbolů
    - 2 symboly s vysokou hodnotou
    - 2 symboly střední hodnoty
    - 5 symbolů s nízkou hodnotou
    - 1 symbol Wild, který je zároveň symbolem Scatter a nahrazuje všechny symboly.

Symbol Mystery a Opakované Otočení

- V základní hře je při náhodných roztočeních náhodně vybrán jeden symbol Mystery. Po výplatě běžných symbolů se symboly Mystery vertikálně rozšíří, aby pokryly všechny 3 pozice na válci, a hra přejde do režimu respin, kdy rozšířené symboly zůstanou na místě a znovu se roztočí ostatní válce.
- Pokud po respinu padne více symbolů Mystery, také se rozšíří, zůstanou na místě a hra znovu roztočí zbývající válce.
- Opakované hraní skončí, když už nepadne žádný symbol tajemství nebo když se na obrazovce objeví rozšířené symboly.
- Po skončení respinů vyplácí symbol Mystery podle své výplatní tabulky na všech válcích, a to i na nesousedních pozicích.
- Expanze se spustí pouze v případě, že je k dispozici dostatek symbolů pro výhru.

Otočení Zdarma

- V bonusové hře Otočení Zdarma získáte 10 bezplatných kol.

- Před začátkem kola si hráč může vybrat symbol, který se stane symbolem Mystery.
- Během Otočení Zdarma se symbol Mystery chová stejně jako v základní hře, vertikálně se rozšiřuje, aby zaplnil celý válec, a spouští opakovaná kola, dokud nepadne žádný další symbol nebo dokud se obrazovka nezaplní rozšířenými symboly.
- Když se během kola Otočení Zdarma zobrazí 3 nebo více symbolů Wild/Scatter, získáte 10 dalších bezplatných kol s aktuálně vybraným symbolem Mystery. Počet možných opětovných spuštění není omezen.

Maximální Výhra

- Maximální výhra v základní hře a v kole Otočení Zdarma je omezena na 4 000násobek sázky. Pokud celková výhra dosáhne 4 000násobku sázky, kolo okamžitě končí, výhra je udělena a všechny zbývající funkce propadají.

Parametry hry:

Maximální sázka:	RTP	Hodinová ztráta:	Maximální výhra:
CZK 125.00	94.47%	CZK 12,442.94	CZK 500,000.00
CZK 125.00	95.50%	CZK 10,114.58	CZK 500,000.00
CZK 125.00	96.50%	CZK 7,873.89	CZK 500,000.00

Automatické přehrávání:

Po kliknutí na tlačítko Autoplay 

se otevře nabídka Autoplay. Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, když hráč klikne na tlačítko "Start Autoplay":



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Autoplay (nikoli na políčko Stop - to zastaví roztočení):



Výplatní tabulka:

Ve výplatní tabulce jsou vždy uvedeny konkrétní výherní hodnoty v poměru k celkové sázce, kterou si hráč ve hře nastavil.

Níže je uvedena výhra za sázku 0,20 Kč.





Internetové technické hry ITH Synot jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Seznam her ITH Synot:

1) 6 Fruits
2) 6 Fruits Deluxe
3) 8 Flowers
4) 8 Fruit Multi
5) 27 Joker Fruits
6) 27th Cabaret
7) 81 Famous Multifruits
8) 81 Joker Fruits
9) 81st Cabaret
10) 88 Pearls
11) 243 Mexicana
12) Aladdin and the Golden Palace
13) Aladdin and the Magic Carpet
14) Alchemist´s Gold
15) Amazon Wonder´s
16) Armes´N´Wild
17) Aztec Jaguar
18) BigX
19) Blazing Ice
20) Book Of Secrets
21) Book of Secrets 6
22) Book of Secrets Extra
23) Bu alo Hunt
24) Corsair Queen
25) Diamondz
26) Dice Rush
27) Dicey Fruits
28) Dolphin´s Wild Ride
29) Double Hot
30) Dragons of Fortune
31) Easter Fortune
32) Eldorado
33) Firebird 27
34) Firebird Double 27
35) Fire Spell
36) Fire Witch
37) Flip the Chip
38) Fruit Awards
39) Fruiti

40) Fruiti X
41) Fruiti XL
42) Fruiti XX
43) Fruiti XXL
44) Fruits Go Multiply
45) Fruits ´N´Fire
46) Fruity Gold
47) Fruity Gold 81
48) Gem o rama
49) Goblinions
50) Golden Myrth
51) Gold O´Clock
52) Grand Gems
53) Harlequin Dice
54) Hell Bars
55) Hell Fruits
56) Hell Mania
57) Hot Africa
58) Hunter´s Spirit
59) Jack and the Mystery Monsters
60) Jewels Fortune
61) Joker 5
62) Joker 40
63) Joker 50 Deluxe
64) Joker´s Five
65) Legends Of The Colosseum
66) Lightning Spell
67) Lucky Elements
68) Lucky Pot
69) Master of Eclipse
70) Mirror Shield
71) Money Vaults
72) Monkey Slots
73) Moonlight Fortune
74) Moonlight Fortune 50
75) Multi Bricks
76) Multi Golden Scarabs
77) Mysterious Atlantis
78) Neon Fever
79) Pixel Reels
80) Reel Hot Respin

81) Reel Sheriff
82) Respin Joker
83) Respin Joker 81
84) Respin Joker 243
85) Rich Pirates
86) Shuriken legend
87) Skull Bonanza
88) Solar God
89) Sweet Dream
90) Sync Spin
91) The Wild Job
92) Tiki Princess
93) Wampire Bride
94) Wandering Wild
95) Wild Blooms
96) Wild Circus 256
97) Wild Warp
98) Xmas Secret
99) Zeus Wild Thunder
100) Rise of Coins

6 Fruits

Pravidla Hry

1. Cílem hry 6 Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Scatter“ vyplácí po zastavení válců kdekoliv na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

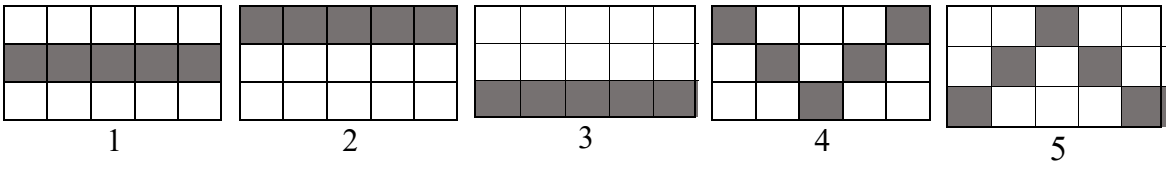
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

6 Fruits Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits Deluxe je speciální symbol „Scatter“ a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 6 Fruits Deluxe obsahuje následující bonusovou funkci:
   Speciální symbol „Bonus“ Pokud kdekoliv na válcích přistane 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

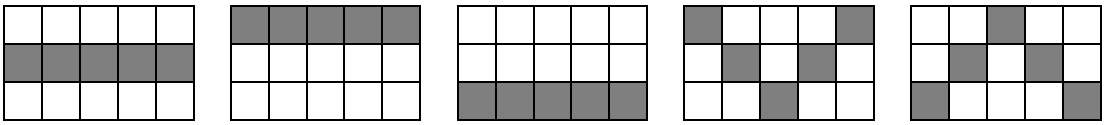
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.20 až 97.93 %

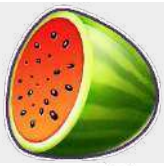


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Bonus Symbol)	20x Free Spins	15x Free Spins	10x Free Spins	-
	Hvězda (Scatter Symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

8 Flowers

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Flowers je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 9 válců (3 sloupce po 3 symboly) a 8 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Flowers je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce Wild Flower, Respiny na zdvojených válcích a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Výhry na výherní linii 7 a 8 jsou násobeny x2.
6. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra 8 Flowers obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Wild Flower“ - Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).
   Respiny na zdvojených válcích – V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně hráč získává Respin (opětovné otočení zdarma) s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respinu se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, včetně nahrazujících „Wild“ symbolů výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

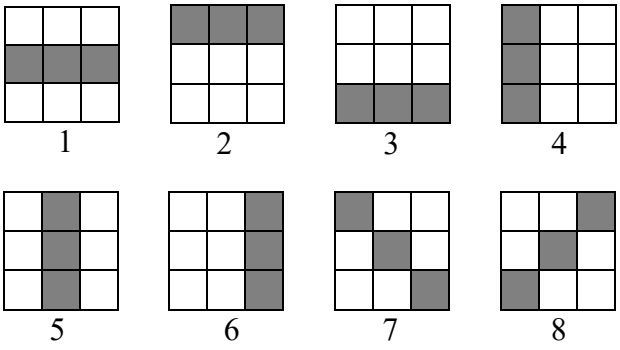
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	224 750 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Bílý květ (Symbol Wild)	20x
	Žlutý květ	5x
	Oranžový květ	4x
	Rudý květ	3x
	Fialový květ	1x
	Tyrkysový květ	1x
	Zelený květ	0,5x
	Modrý květ	0,5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

8 Fruit Multi

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Fruit Multi je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Fruit Multi jsou Lavinové respiny s Panelem násobitele, Divoký symbol a Multi symbol, který zvyšuje násobitele..
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
   Hra 8 Fruit Multi obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Lavinové respiny s Panelem násobitele - V případě výherní kombinace se spouští Lavinové Respiny. Během Lavinových Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Každá výhra z výherní řady vyplní jednu destičku v části Panelu násobitele zleva doprava. Každá část Panelu násobitele obsahuje šest destiček. Počáteční násobitele jsou x1, x2, x3, x4 a x5. Maximální násobitel je x10. Lavinové Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.
   Výhry se vyhodnotí a vynásobí nejvyšším dosaženým násobitelem. Po získání výhry se Panel násobitele resetuje. Během Lavinových respinů se používá jiná sada válců.
   Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Multi. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
   Multi symbol – Multi symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Divokého symbolu. Každý výskyt Multi symbolu během Lavinových respinů zvyšuje násobitele +1 na Panelu násobitele. Multi symbol se objevuje na válcích 1 a 5.

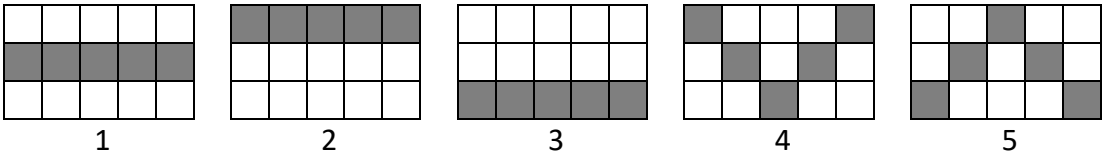
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.05% až 98.02%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	M/W (Multi symbol)	-	-	-
	Duhové W (Divoký symbol)	-	-	-
	Sedm	50x	15x	5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jahoda	10x	4x	2x
	Hruška	6x	2x	1x
	Meloun	6x	2x	1x
	Hrozen	4x	1x	0.5x
	Švestka	4x	1x	0.5x
	Pomeranč	2x	0.5x	0.25x
	Citron	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27 Joker Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 27 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 27 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 27 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.
   Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

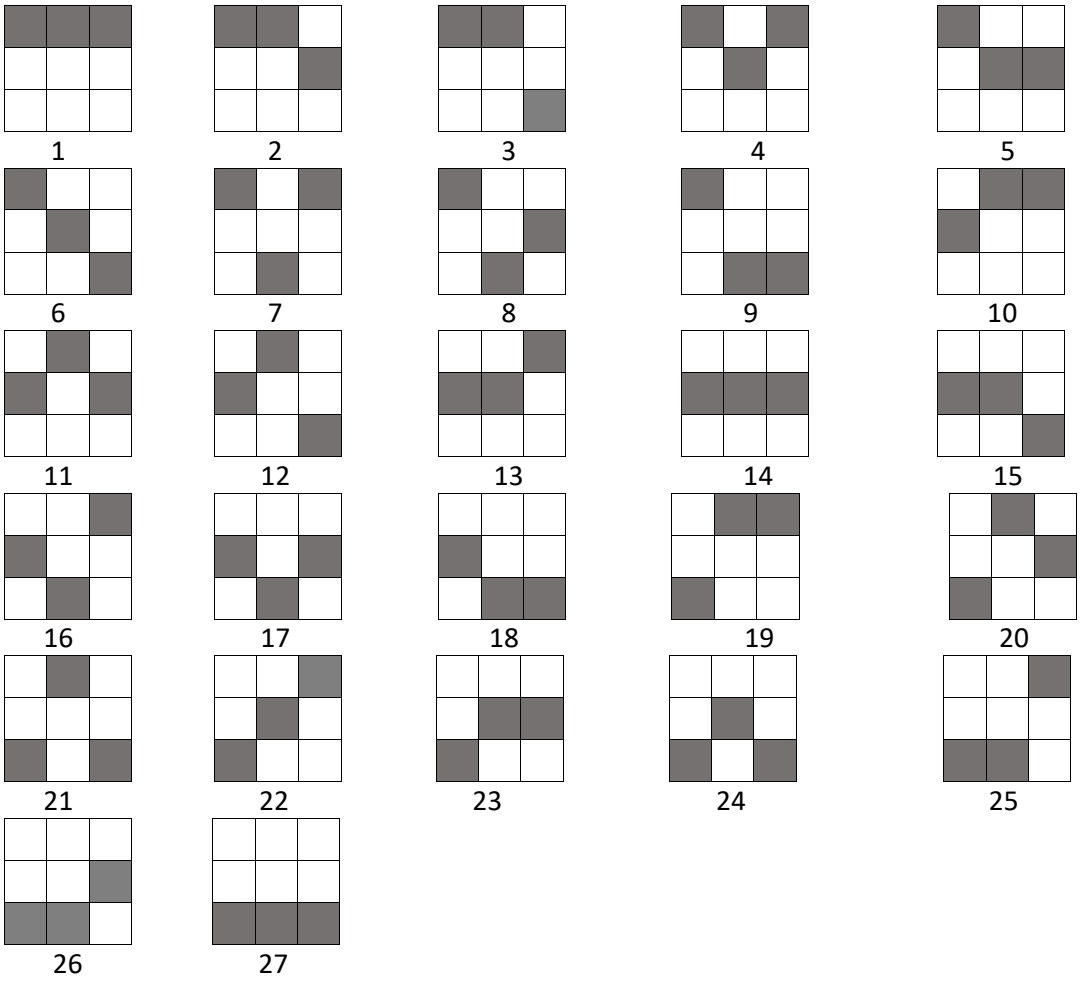
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.01 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

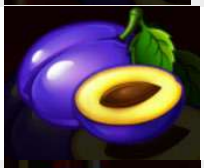
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Popis	**(3x)**
	10x Volných otáček
	1x Volná otáčka

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Joker „Wild“ (Divoký symbol)	60x
	Hvězda	20x
	Sedm	16x
	Hrozen	10x
	Vodní meloun	10x
	Švestka	2x
	Pomeranč	2x
	Citrón	2x
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27th CABARET

PRAVIDLA HRY

1. 27th Cabaret je hra se 3 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 5 fixních výherních linií nebo 27 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 250 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 27th Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru podle výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 27 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

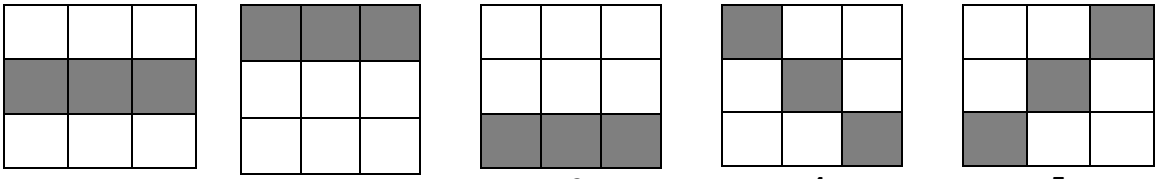
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

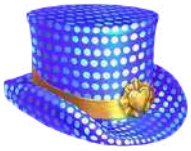


1 2 3 4 5



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	Mažoretka Divoký symbol	-	Aktivuje 27 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-
	J	1x	-
	10	1x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Famous Multifruits

Pravidla Hry

1. Cílem hry 81 Famous Multifruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 81 Famous Multifruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04 až 98.02 %

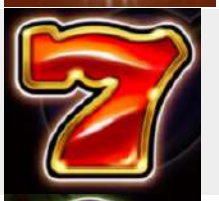


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Možností Výhry



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	Meloun	60x	6x
	Hrozny	40x	4x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Joker Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 81 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.
   Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.02 % až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY

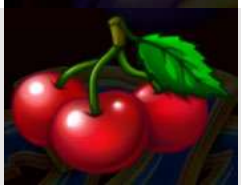


VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Symbol	(4x)
	10x Volné otáčky
	1x Volná otáčka

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík „Wild“ (Divoký symbol)	60x	-
	Hvězda	20x	10x
	Sedm	16x	8x
	Hrozen	10x	5x
	Vodní meloun	10x	5x
	Švestka	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	2x	1x
	Citrón	2x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81st CABARET

PRAVIDLA HRY

1. 81st Cabaret je hra se 4 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 9 fixních výherních linií nebo 81 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 250 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 81st Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné Divokých symbolů vyplácejí výhru podle Výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 81 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

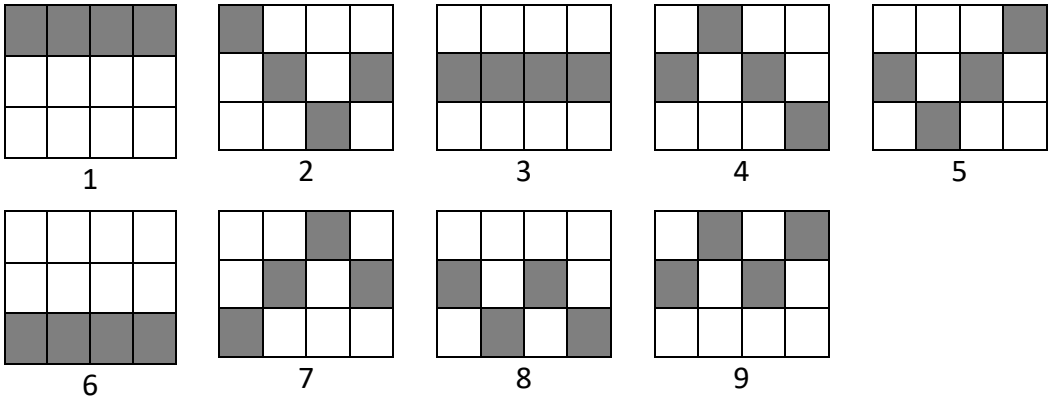
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,13 až 98,03 %



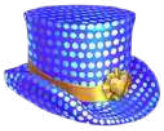
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	
	Mažoretka Divoký symbol	-	Aktivuje 81 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-
	J	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	
	10	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

88 Pearls

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 88 Pearls je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a hru je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry 88 Pearls je speciální symbol „Wild“ a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 88 Pearls obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud 3 symboly Bonus zastaví kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit pouze jednou. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

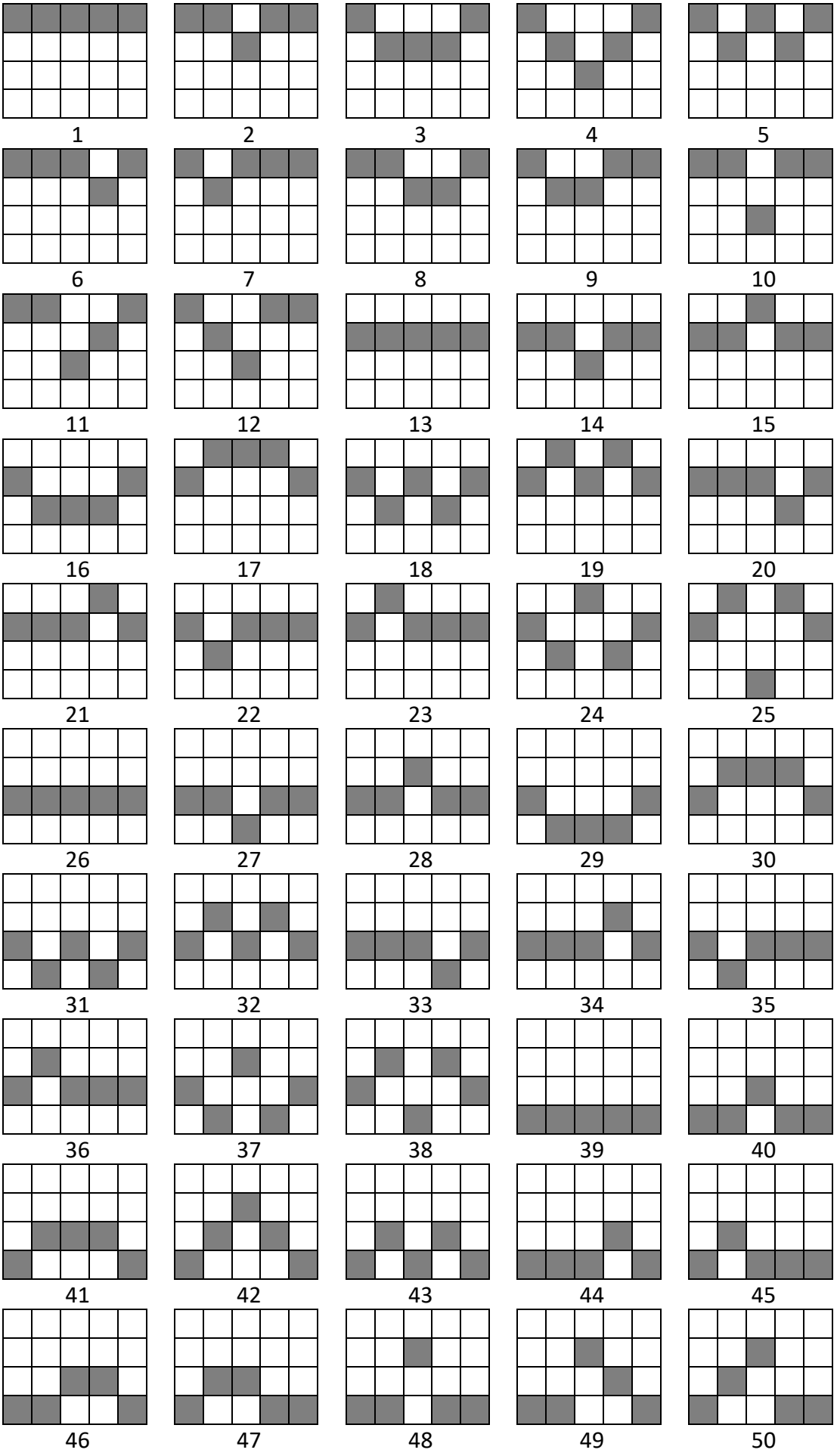
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95.00 až 97.00 %

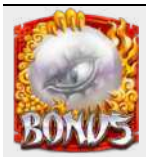


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Perla (Bonus Symbol)	-	-	4x celková sázka 8x Volné Otáčky	-
	Drak (Wild Symbol)	-	-	-	-
	Opice	1000x	200x	40x	10x
	Tygr	500x	150x	40x	5x
	Kočka štěstí	500x	150x	40x	5x
	Želva	400x	100x	20x	-
	Krysa	400x	100x	20x	-
	A	400x	50x	20x	-
	K	400x	50x	20x	-
	Q	200x	30x	10x	-
	J	200x	30x	10x	-
	10	200x	20x	10x	-
	9	200x	20x	10x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

243 Mexicana

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 243 Mexicana je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry, nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 243 Mexicana jsou speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkci „The Big Symbol“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 243 Mexicana obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Symbol „Bonus“ se může objevit pouze ve funkci „The Big Symbol“. Počet Volných otáček je udělen na základě Výherní tabulky. V průběhu Volných otáček se vždy objeví The Big Symbol o počáteční velikosti 2x3, může růst na velikost 5x3 a obsahovat všechny symboly kromě symbolu Bonus. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
   Funkce „The Big symbol“ – Během otáčky se funkce The Big Symbol může náhodně objevit na libovolné pozici, velikost symbolu se pohybuje od 2x2 a může růst až na 5x3. The Big Symbol exploduje na menší symboly stejného zobrazovaného typu, pokud exploze má za následek výhru.
   Symbol Bonus se objeví pouze ve funkci The Big Symbol.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.02 až 98.06 %



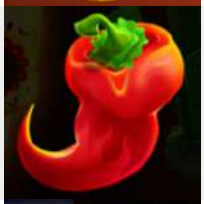
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Lebka (Wild Symbol)	5x	-	-
	Chilli paprička	5x	3x	1.6x
	Kaktus	5x	3x	1.6x
	Kytara	4x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sombrero	4x	2x	1x
	A	1.6x	0.8x	0.4x
	K	1.6x	0.8x	0.4x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x

Symbol	Popis	15x	12x	9x	6x	4x
	Lucerna (Symbol Bonus)	15x Volné otáčky	12x Volné otáčky	9x Volné otáčky	6x Volné otáčky	4x Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aladdin and the Golden Palace

Pravidla Hry

1. Cílem hry Aladdin and the Golden Palace je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aladdin and the Golden Palace je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Aladdin and the Golden Palace obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček.
   Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

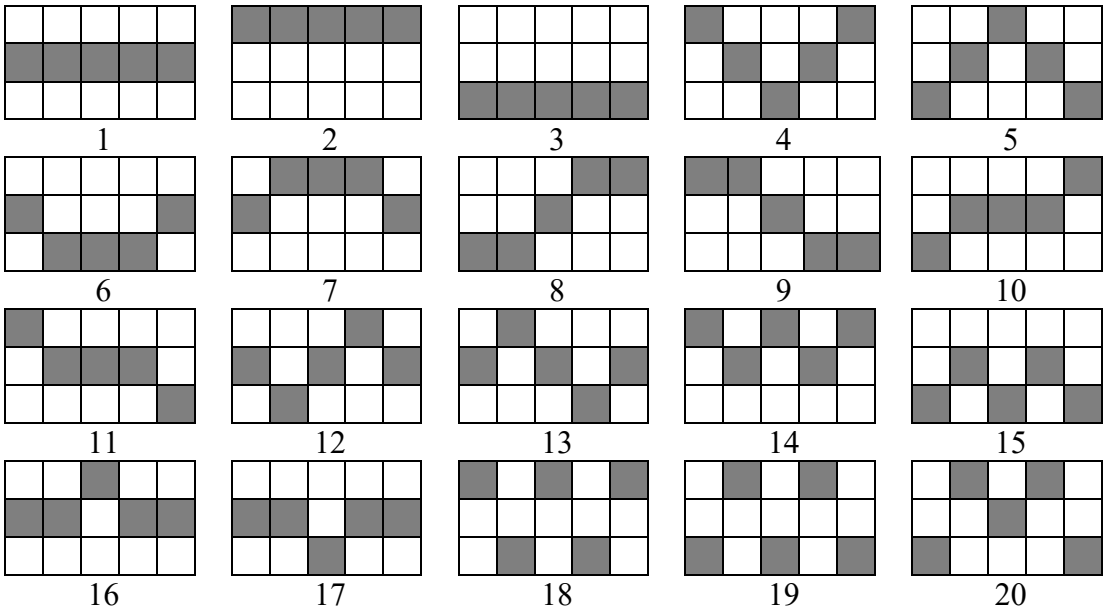
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	479 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00 až 98.08 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Palác (Bonus Symbol)	200x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	2x + Volné otáčky
	Džin (Wild Symbol)	50x	25x	5x
	Aladdin	40x	10x	5x
	Jazmína	30x	8x	2x
	Lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Meče	20x	4x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	A	6x	2x	1x
	K	5x	2x	0,5x
	Q	5x	2x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x
	10	4x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aladdin and the Magic Carpet

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and the Magic Carpet je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Aladdin and the Magic Carpet je speciální symbol „Expanzní Wild symbol“ (Divoký symbol) a funkci Volných otáček s násobitelem na Expanzním Wild symbolu.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Expandující Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Expandující Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že rozšíření povede k výhře. Expandující Wild symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Aladdin and the Magic Carpet obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Volné otáčky - Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává 10 Volných otáček. Když se při Volných otáčkách na válci objeví Expanzní Wild symbol, rozšíří se v případě, že lze vyhrát, na celý válec a výhra se vynásobí.
V případě jednoho, dvou a tří Expanzních Wild symbolů je násobitel x2, x4 a x8.
Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

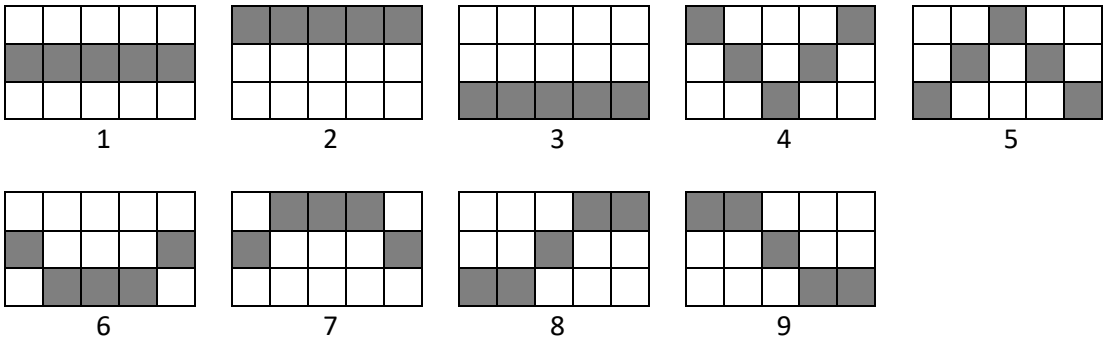
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.03% - 97.97%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Džin (Bonus Symbol)	50x	25x	5x
	Kouzelný koberec (Expanzní Wild Symbol)	-	-	-
	Aladdin	40x	10x	5x
	Princezna	30x	8x	2x
	Džinova lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Zkřížené meče	20x	4x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	5x	2x	1x
	J	5x	2x	1x
	10	5x	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Alchemist's Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Alchemist's Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Alchemist's Gold je speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Alchemist's Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců speciální symboly „Mystery“ tak se přemění na stejný náhodně zvolený symbol ze všech dostupných symbolu.

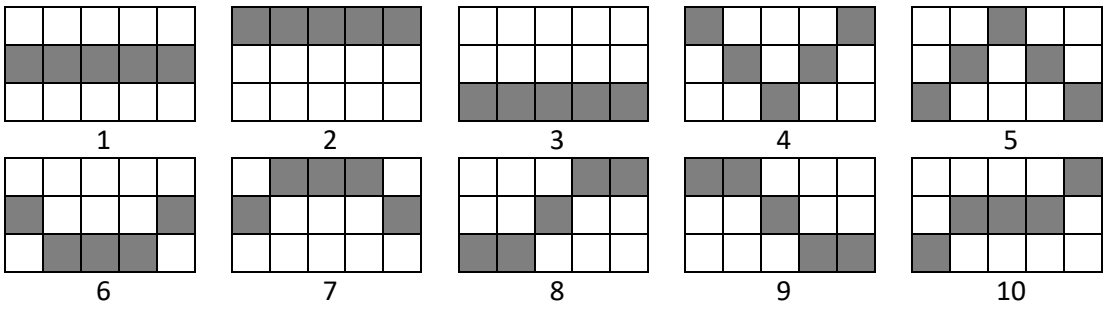
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

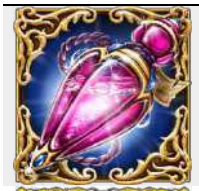


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Elixír	50x	25x	10x
	Prvek ohně	40x	20x	5x
	Prvek Vody	30x	10x	5x
	Prvek Země	25x	8x	3x
	Prvek Vzduchu	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x
	Mystery	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Amazon Wonder´s

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Amazon Wonder´s je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 1, 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počtu linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Amazon Wonder´s je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Amazon Wonder´s obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

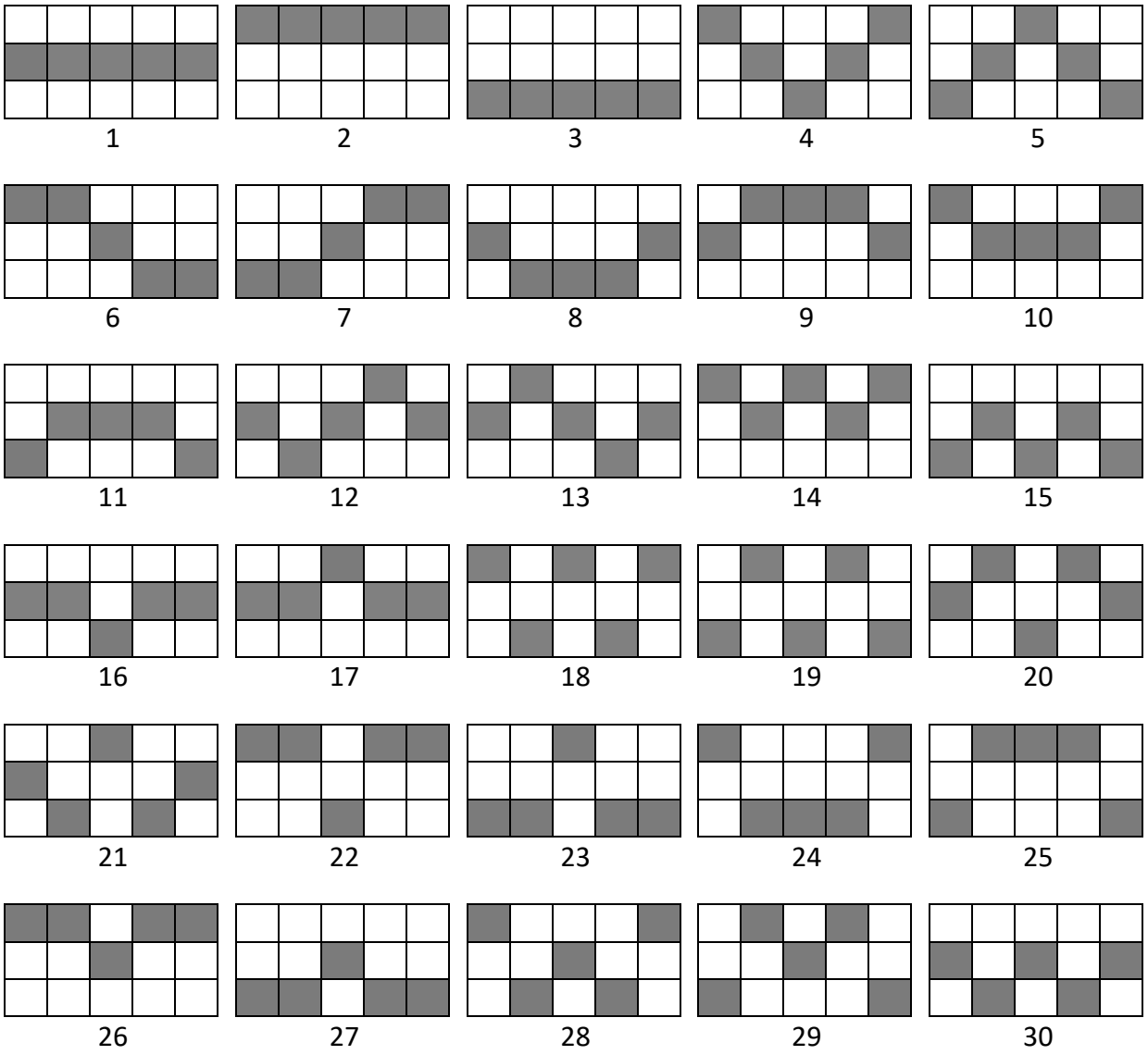
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	480 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,14 až 97,95 %

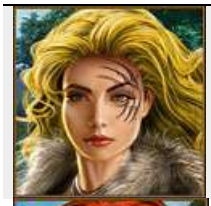


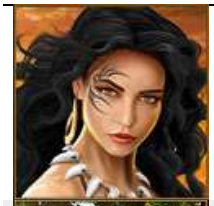
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Amazonka blond	50x	20x	10x	4x
	Amazonka zrzka	50x	20x	10x	4x
	Amazonka bruneta	40x	15x	8x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Amazonka tmavovláska	40x	15x	8x	-
	Gepard	30x	15x	6x	-
	A	20x	10x	4x	-
	K	20x	10x	4x	-
	Q	15x	8x	2x	-
	J	15x	8x	2x	-
	Kůň v brnění (Wild Symbol)	1000x	250x	50x	10x

Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)
	Lví hlava (Scatter Symbol)	10x 30 Volné otáčky	5x 15 Volné otáčky	2x 7 Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Armed ’N’ Wild

Pravidla Hry

1. Cílem hry Armed ’N’ Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Armed ’N’ Wild jsou speciální symboly „Wild“ Divoký symbol s násobitelem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Symbol „Wild“ se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4. Divoký symbol se dotočí na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Násobitel dotáčení: Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o + 1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

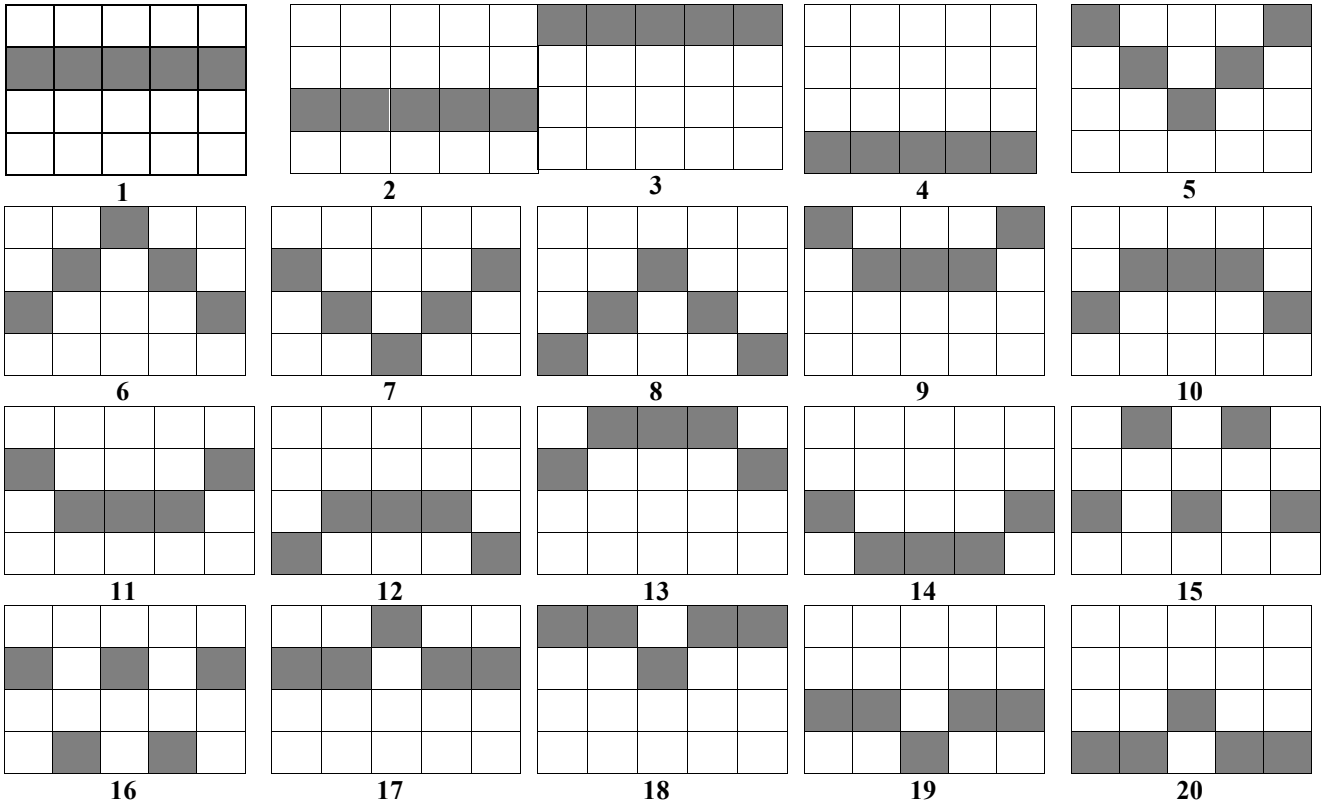
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	420 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pin-up Tank (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Letadlo (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Loď (Wild symbol)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Letadlo	4x	1,2x	0,6x
	Loď	4x	1,2x	0,6x
	Tank	4x	1,2x	0,6x
	A	3x	0,8x	0,4x
	K	3x	0,8x	0,4x
	Q	3x	0,8x	0,4x
	J	2x	0,4x	0,2x
	10	2x	0,4x	0,2x
	9	2x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aztec Jaguar

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aztec Jaguar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aztec Jaguar je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Free Spins“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Aztec Jaguar obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální funkce „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.
    Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
    Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
    Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
    Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec.
    V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus.
    Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
    Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
    Funkce Volné otáčky „Free Spins“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za

samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci.
Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.
Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

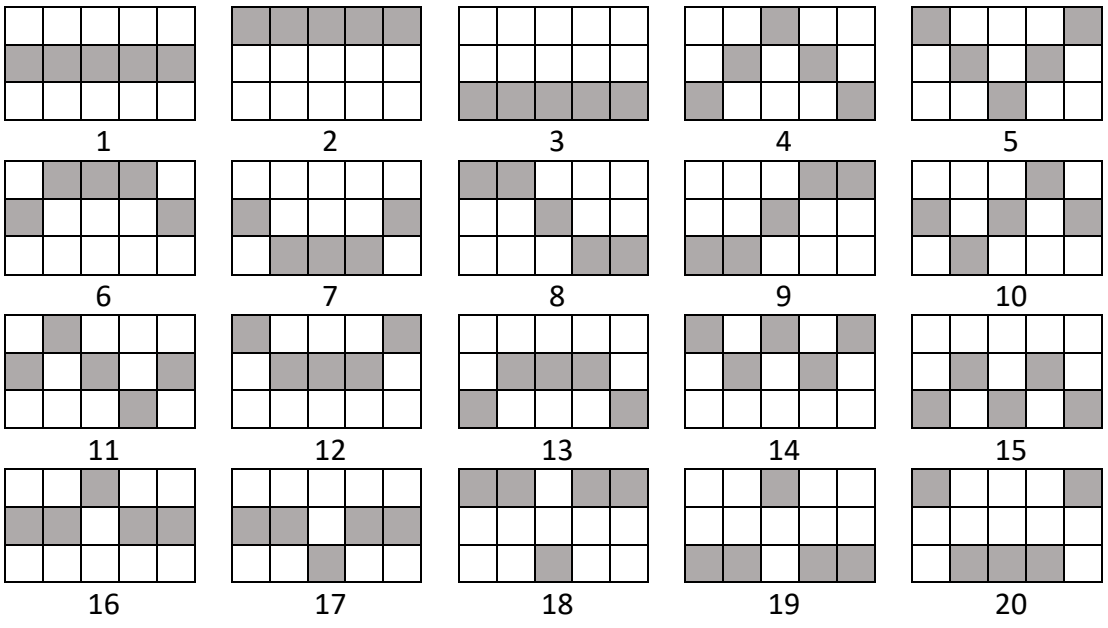
HERNÍ LIMITY

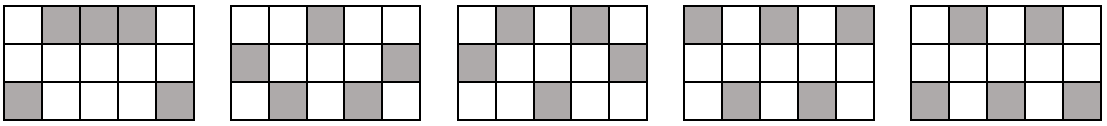
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.00 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	1x
	Drak	4x	2x	0.4x
	Amulet	4x	1x	0.2x
	Váza	4x	1x	0.2x
	Dýka	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	Bojovník	8x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	-
	Drak	4x	2x	-
	Amulet	4x	1x	-
	Váza	4x	1x	-
	Dýka	2x	0.8x	-
	A	2x	0.4x	-
	K	2x	0.4x	-
	Q	1x	0.4x	-
	J	1x	0.4x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bojovník	8x	2x	-
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x

Speciální výhra:

			**GRAND**
20x Celková sázka	50x Celková sázka t	100x Celková sázka	500x Celková sázka

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Big X

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Big X je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a 5 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol „Mystery“ a symbol „Big X“, který aktivuje respiny.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Big X obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z výherní tabulky.
   „Násobící řádky“ – Výhry na linii 4 a 5 jsou násobeny x2.
   „Big X funkce“ - Pokud ve středu prostředního válce padne symbol Big X, spustí se funkce respinů se symbolem Big X zafixovaným na válcích. Až do skončení funkce se na válcích zafixuje každý nový Big X symbol, který padne na válcích. Pokud na obrazovce nepadne žádný nový symbol Big X, funkce respinů skončí a vyplatí se náhodná výhra za trojici symbolů z výherní tabulky nacházející se vedle válců. Výhra se vyplatí pro každý symbol Big X zafixovaný na obrazovce. Za vytočení symbolů Big X na všech válcích získáte násobitel x50 navíc k náhodné výhře. Během Big X funkce se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

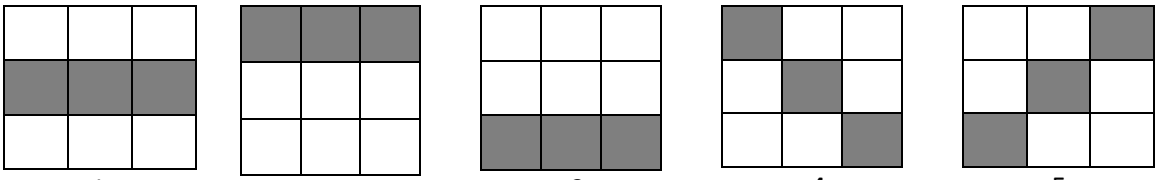
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.01%

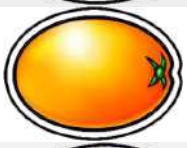
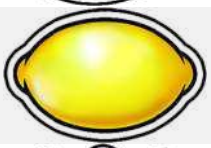


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	X (Divoký symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x – 50x
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozen	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Blazing Ice

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Blazing Ice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Blazing Ice je speciální symbol „Mystery“ a funkce Respin.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Blazing Ice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Symbol „Mystery“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, dojde k aktivaci funkce „Mystery“. Na prostředním válci se symbol Mystery přemění na dvě červené hrací kostky, které náhodně vygenerují násobek sázky v rozmezí 2x až 100x.
   Funkce „Respin“: Pokud se v herním poli objeví po zastavení válců 2 speciální symboly „Oheň“ nebo 2 speciální symboly „Led“, dojde k opětovnému roztočení třetího válce, na kterém se nenachází tento speciální symbol. Při dotočení třetího speciálního symbolu „Oheň“ nebo Led“ získává Sázející 100x násobek sázky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn

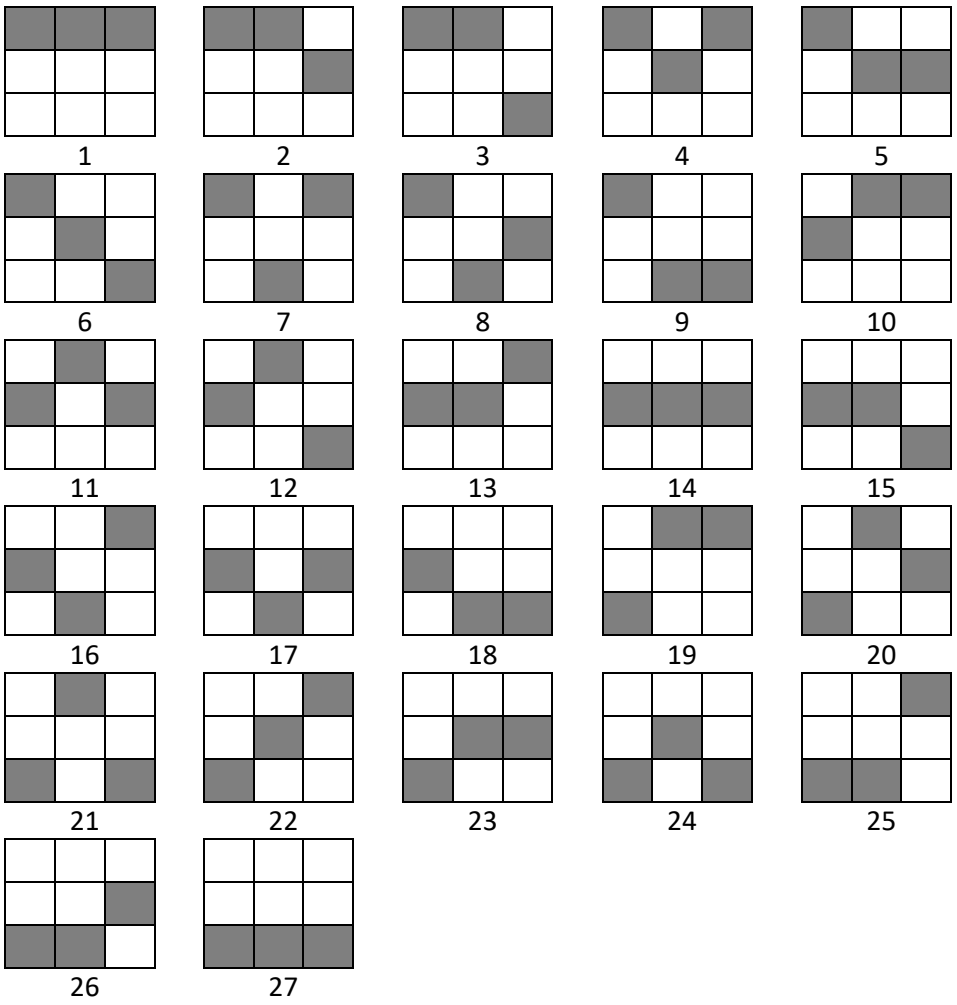
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	180 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

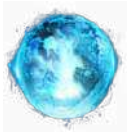


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Oheň	100x
	Led	100x
	Tajemství	2x - 100x
	Meloun	20x
	Hrozny	10x
	Švestka	5x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets je speciální symbol „Wild“ ktery nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Secrets obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii, avšak nezávisle na tom, zda spolu tyto symboly v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

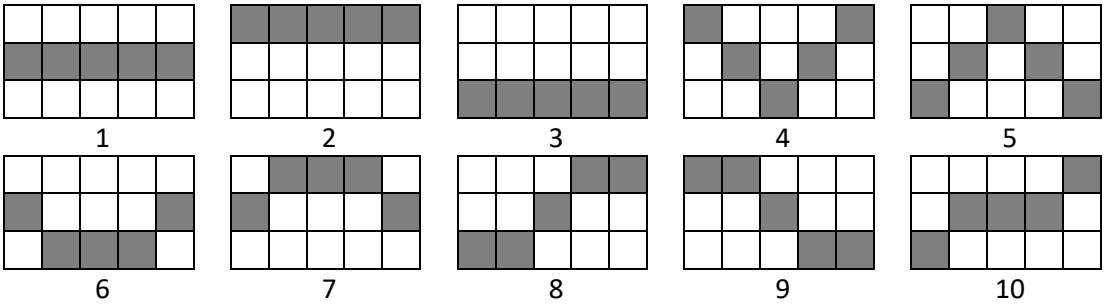
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol “Život”	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets 6

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets 6 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se třemi symboly na válec, 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets 6 je speciální symbol „Wild“, který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets 6 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ a Volné otáčky: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii. Nezávisle od polohy těchto symbolů v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

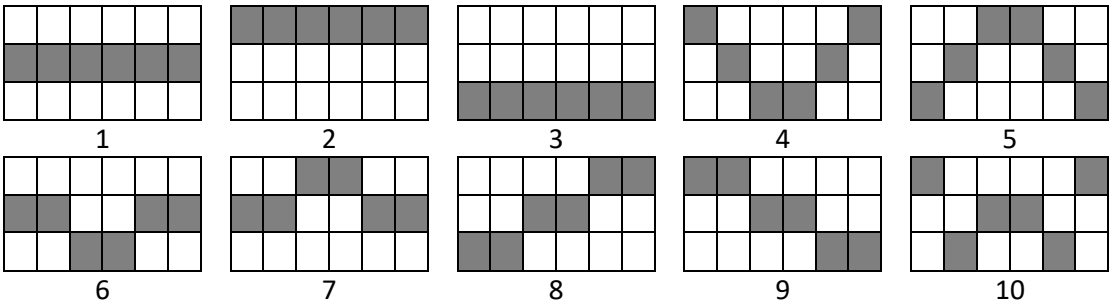
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 98.12 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha Wild (scatter)	200x + 10 Volných otáček	100x + 10 Volných otáček	10x + 10 Volných otáček	1x + 10 Volných otáček	-
	Archeolog	750x	250x	50x	5x	0.5x
	Faraon	250x	100x	20x	2x	0.25x
	Scarabeus	100x	40x	5x	1.5x	0.25x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ankh	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	A	40x	8x	2x	0.25x	-
	K	40x	8x	2x	0.25x	-
	Q	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	J	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	10	25x	5x	1.25x	0.25x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets Extra

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets Extra je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets Extra je speciální symbol „Wild“ který nabízí bonusovou funkci Volné otáčky se „Speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
5. „Scatter“ výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets Extra obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Bonusová funkce „Volné otáčky“: Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

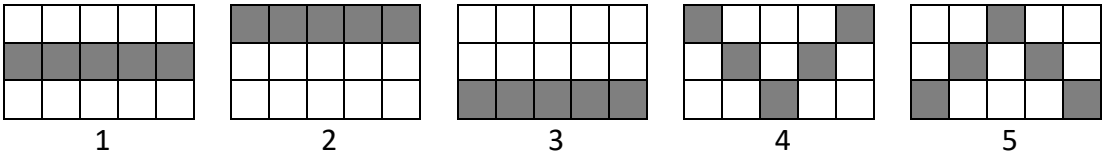
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.11 až 97.93 %

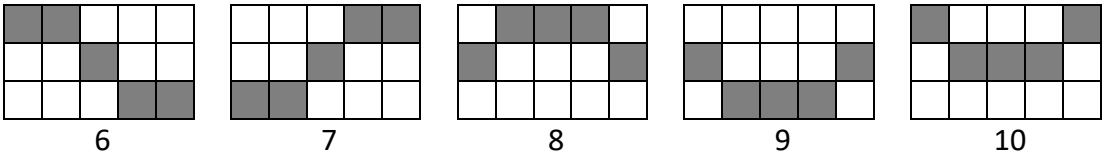


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.

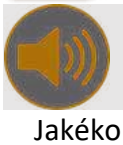




VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol “Život”	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Buffalo Hunt

Pravidla Hry

1. Cílem hry Buffalo Hunt je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 1024 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Buffalo Hunt je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Buffalo Hunt obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27.
   Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších Volných otáček.
   Volné otáčky lze znovu spustit.
   Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 98.00 %



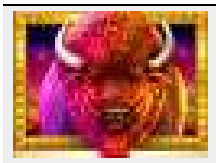
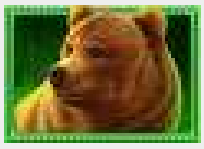
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



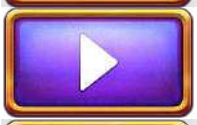
Hra má 1024 možností výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Buvol	7.5x	2.5x	1.25x	0.25x
	Orel	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Puma	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Vlk	3x	2x	0.5x	-
	Medvěd	3x	2x	0.5x	-
	A	2.5x	1.25x	0.25x	-
	K	2.5x	0.5x	0.1x	-
	Q	2.5x	0.5x	0.1x	-
	J	2.5x	0.25x	0.1x	-
	10	2.5x	0.25x	0.1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	9	2.5x	0.25x	0.1x	0.05x
	Mince (Scatter symbol)	0.5x 20 Volné otáčky	0.25x 15 Volné otáčky	0.05x 8 Volné otáčky	Během Volných otáček - 5 Volné otáčky
	Indián (Wild symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Corsair Queen

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Corsair Queen je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Během Volných otáček se pole mění na 5 válců s 5 symboly na válec a 40 výherních linií. Součástí hry Corsair Queen je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Corsair Queen obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   „Free Spins“ Volné otáčky: pokud se kdekoliv v herním poli objeví alespoň jeden plně zobrazen Divoký symbol spouští 5 Volných otáček. Symbol „Wild“ je v plném zobrazení, pokud pokrývá celý válec. Během Volných otáček se válce rozšíří na 5 symbolů na válec a hra je hrána na 40 výherních liniích. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích nový, plně zobrazený Divoký symbol, rozšíří se na všech 5 pozic a přidává +1 volnou otáčku. Každý rozšířený Divoký symbol zůstává na válci do konce aktuálního kola Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

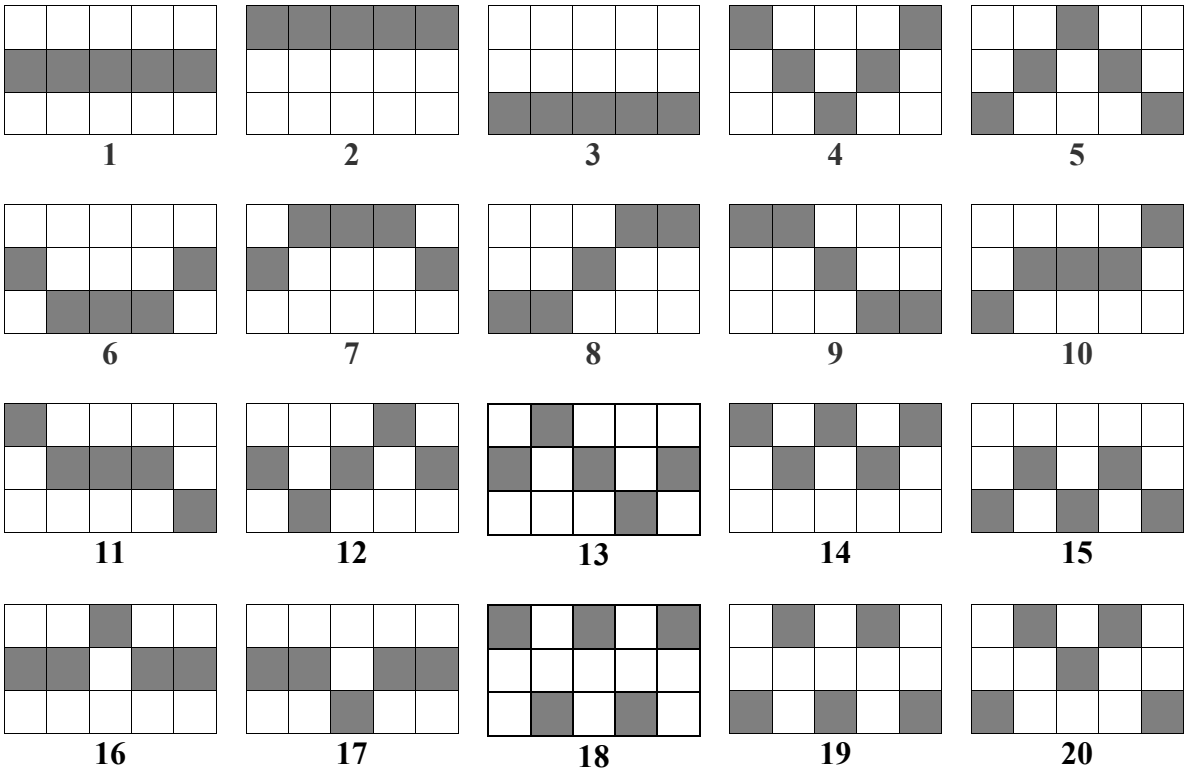
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



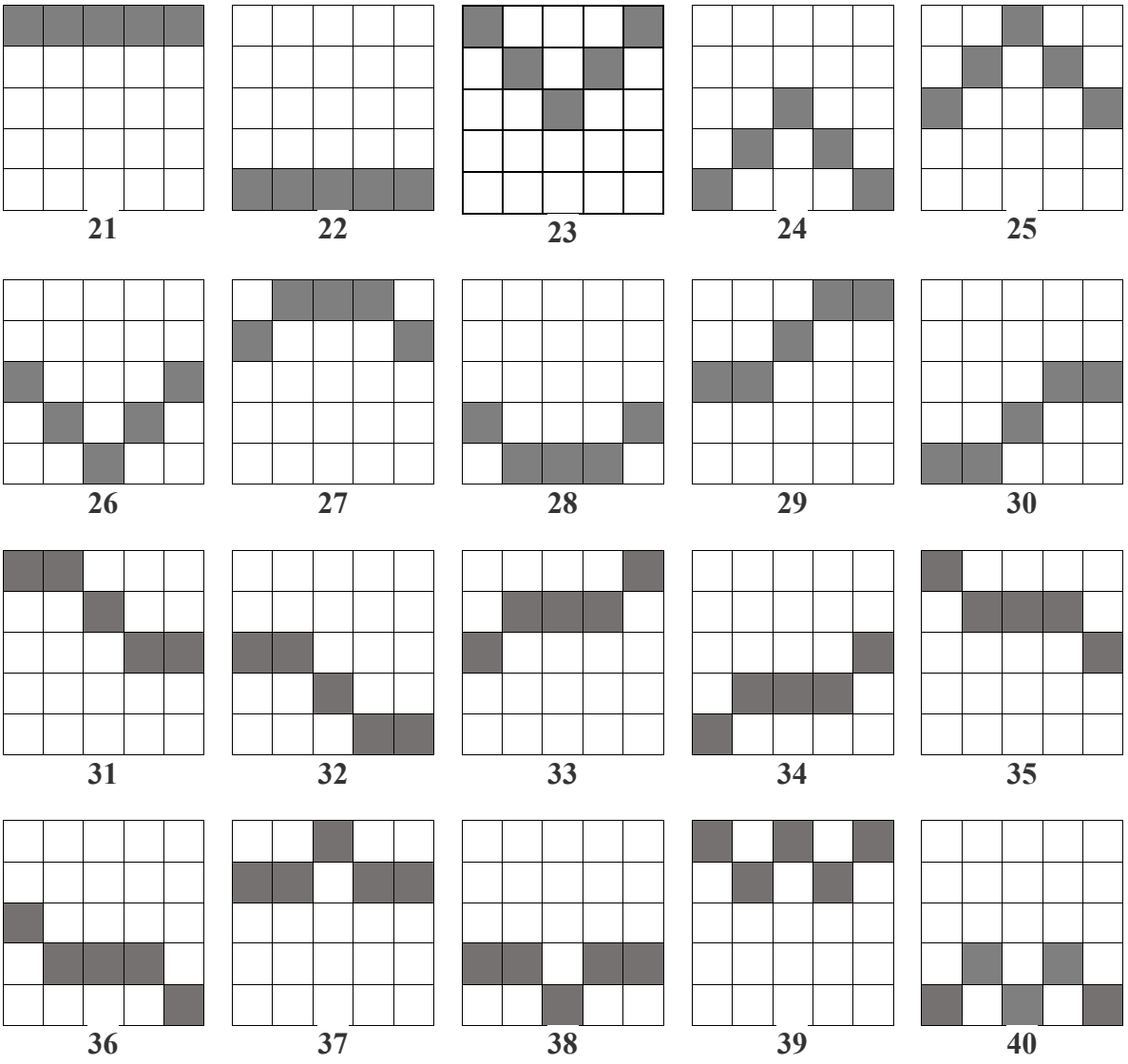
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Základní hra



Volné otáčky

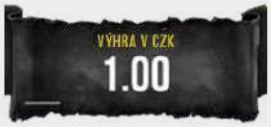


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Poklad (Scatter symbol)	20 x	5 x	2 x
	Loď	20x	4x	1x
	Mapa pokladu	15x	3x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas	10x	2x	1x
	Láhev	10x	2x	1x
	A	5x	1x	0,5x
	K	5x	1x	0,5x
	Q	4x	1x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x
	Pirát (Wild symbol)	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Diamondz

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamondz je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Diamondz je symbol „Diamondz“, speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Diamondz“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Scatter symboly vyplácejí výhry na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Diamondz obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.
   Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znovu spustila Volné otáčky.
   Zobrazen pouze během volných otáček.
   Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
   Funkce Volné otáčky - V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceny nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

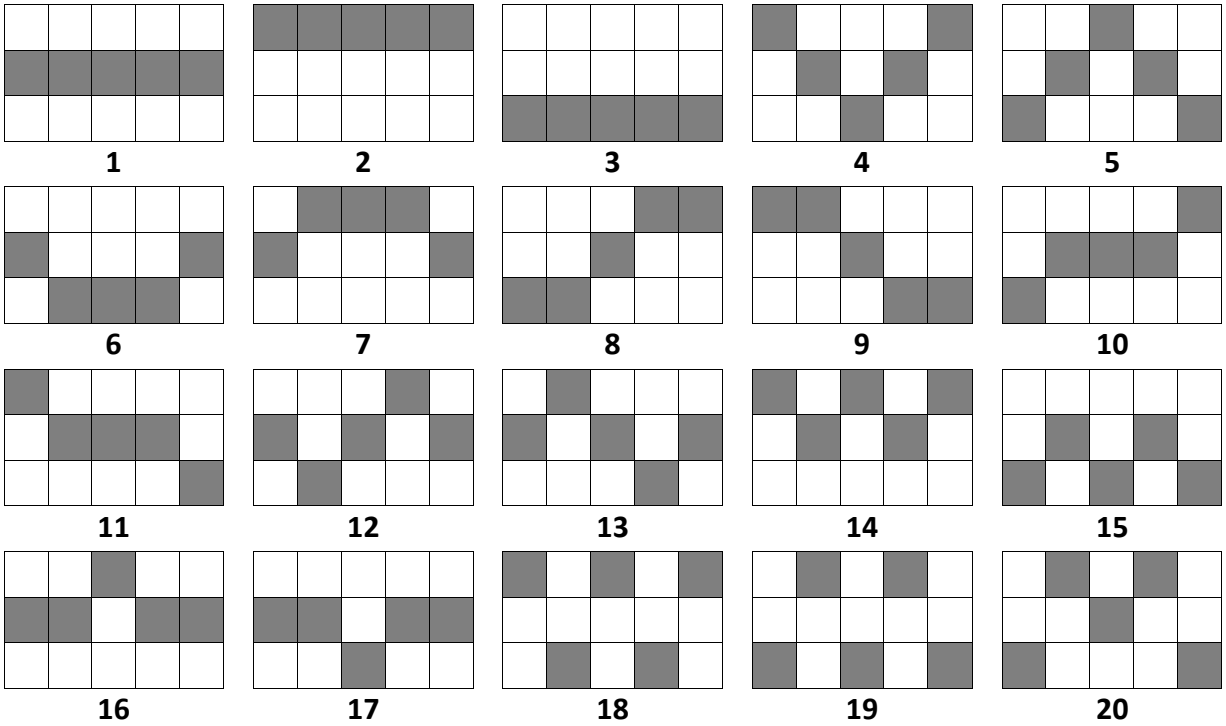
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.22 až 98.18 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Sedm	25x	5x	0.75x	-
	Meloun	10x	2.5x	0.5x	-
	Hrozny	10x	2.5x	0.5x	-
	Švestka	5x	1.5x	0.5x	-
	Pomeranč	5x	1.5x	0.5x	-
	Citron	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Třešně	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Diamondz Symbol	-	-	-	Vyplácí součet symbolů Scatter.
	Diamond (Scatter Symbol)	5 nebo více vyhrává Volné Otáčky a Scatter win	-	-	-
	Joker (Wild Symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dice Rush

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dice Rush je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií v základní hře, 27 během volných otáček s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dice Rush je speciální symbol „Free Spins“ ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dice Rush obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Symbol „FreeSpins“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“. Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Volná zatočení“ se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Volné otáčky“ se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins“ a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

HERNÍ LIMITY

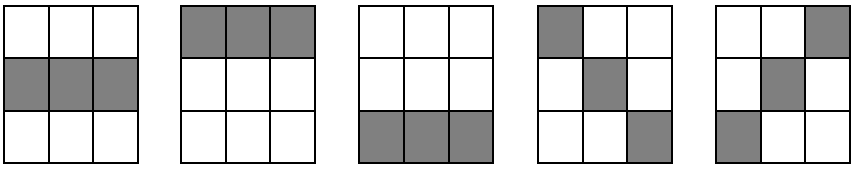
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



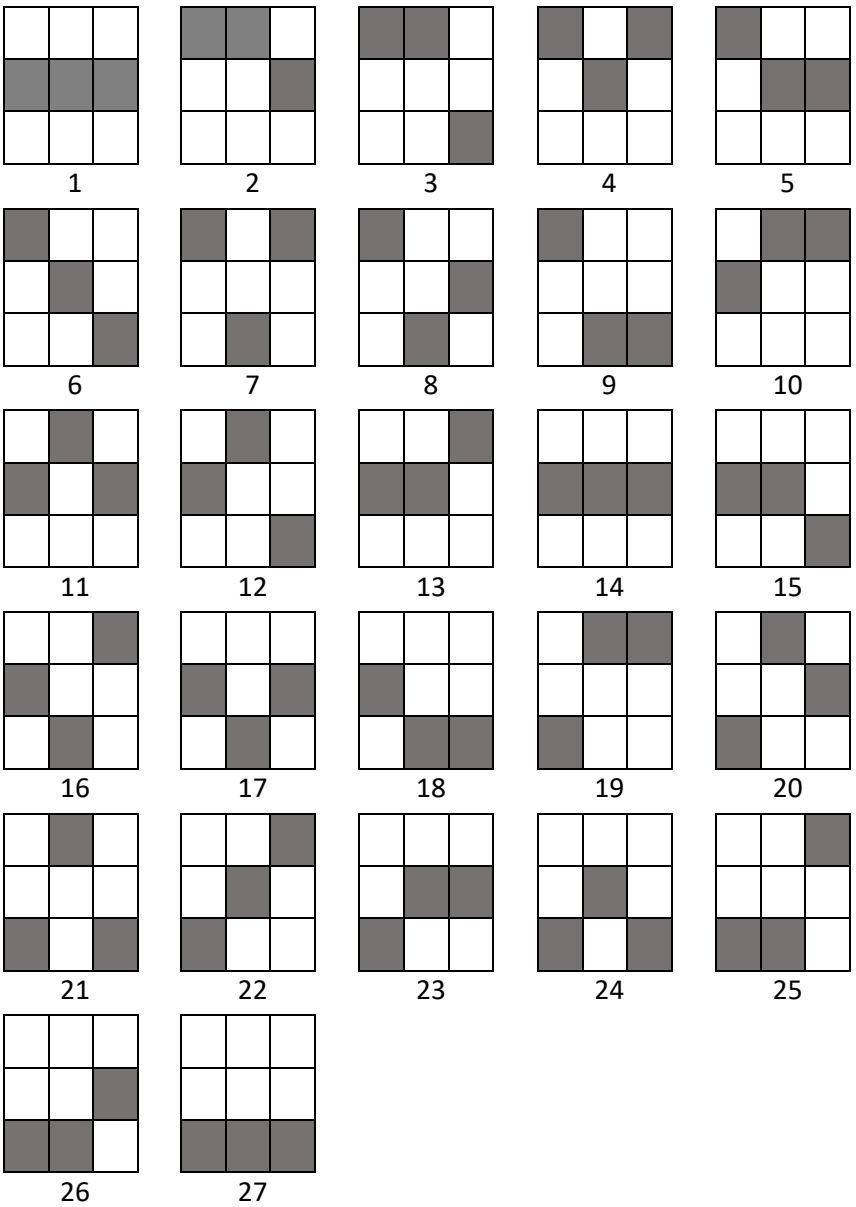
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Základní hra



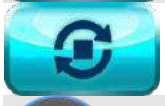
Volné otáčky



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	100x
	3 Bar	32x
	2 Bar	16x
	1 Bar	8x
	Meloun	6x
	Hrozny	4x
	Švestka	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x
	Kostky (Scatter symbol)	3x – 18x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dicey Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dicey Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dicey Fruits je speciální funkce „Respin“ a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dicey Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Dotáčení navíc probíhá zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla funkce Respin spuštěna.Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných ovocných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

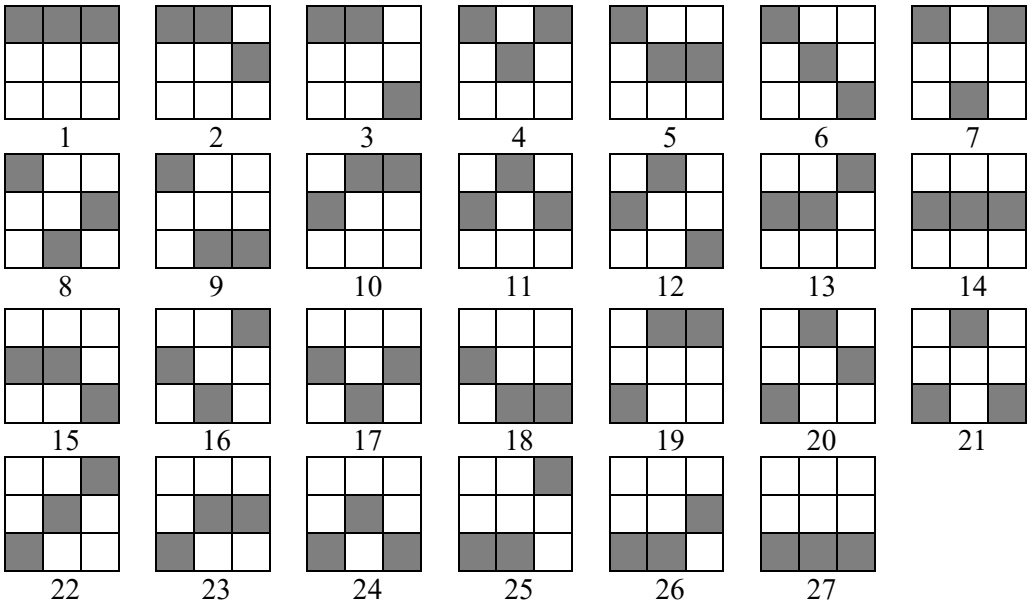
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	16x
	Zvon	8x
	Meloun	4x
	Hrozny	2x
	Švestka	2x
	Pomeranč	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Citron	1x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dolphin’s Wild Ride

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dolphin’s Wild Ride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dolphin’s Wild Ride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ ktery nabízí Volné otáčky a násobící symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dolphin’s Wild Ride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a „Double Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5 Double Wild symboly. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna
   Speciální symbol „Double Wild“ – Se zobrazuje pouze ve hře „Free Spins“.

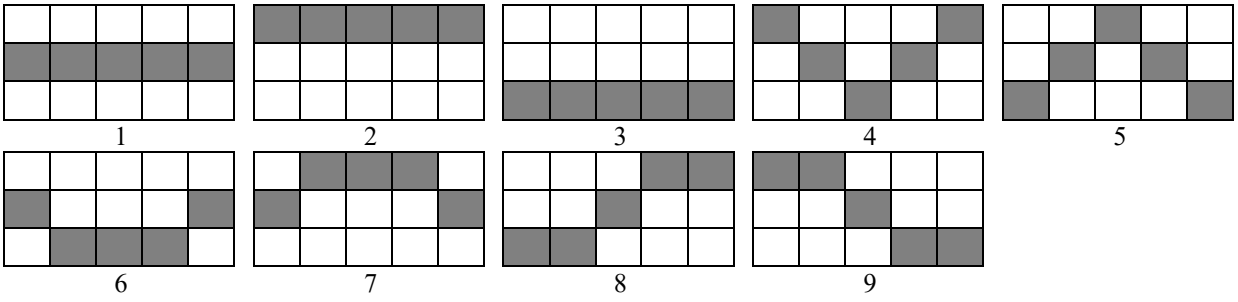
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Delfín (Wild symbol)	200x	100x	25x	1x
	Perlová škeble (Bonus symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky	2x
	Zlatí delfíni (Double Wild symbol)	-	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Klaun očkatý	75x	15x	4x	0,5x
	Bodlok pestrý	50x	15x	4x	0,5x
	Ryba fugu	25x	10x	3x	-
	Zelená želva	25x	10x	3x	-
	Mořský koník	20x	8x	2x	-
	A	15x	5x	1x	-
	K	15x	5x	1x	-
	Q	10x	3x	0,5x	-
	J	10x	3x	0,5x	-
	10	10x	3x	0,5x	-
	9	10x	3x	0,5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Double Hot

Pravidla Hry

1. Cílem hry Double Hot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Double Hot je speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Double Hot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

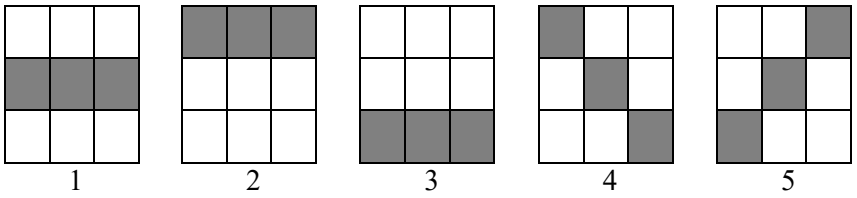
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	75 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	150x
	Zvon	40x
	Meloun	12x
	Švestka	8x
	Pomeranč	8x
	Citron	8x
	Třešně	8x
	BAR	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dragons of Fortune

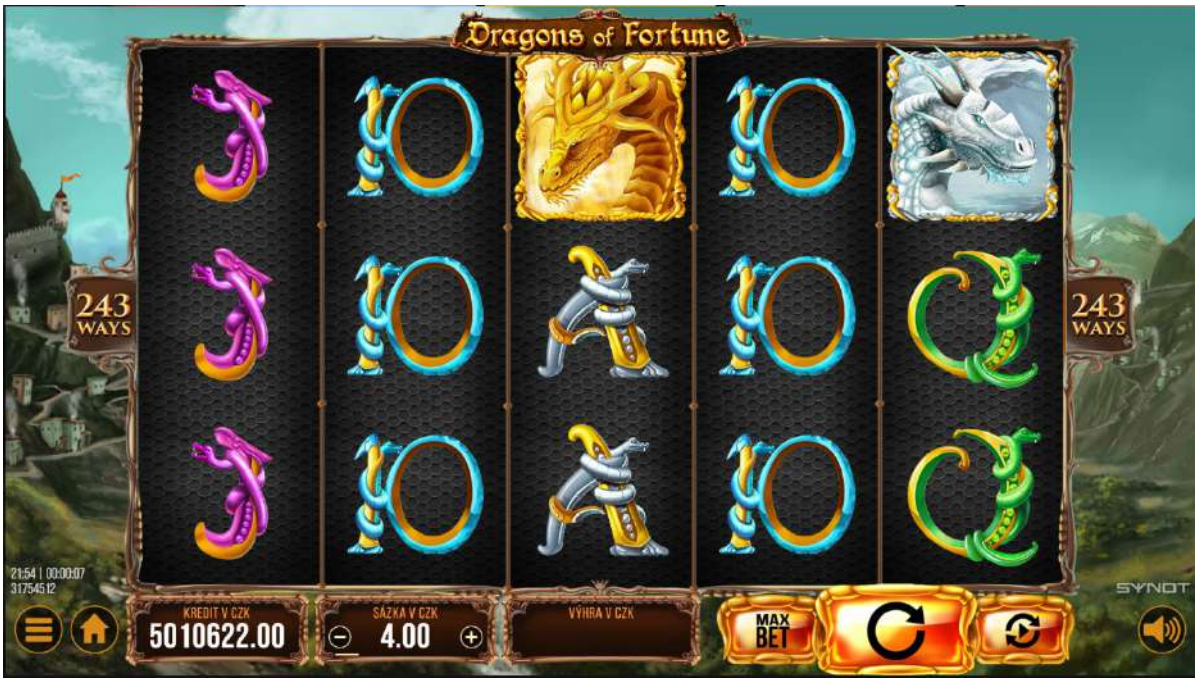
PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dragons of Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Dragons of Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dragons of Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - 3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky. Na začátku Volných otáček má hráč možnost si vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitele výher. Výběr varianty nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny zvolenou hodnotou mulitplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrány. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna

Symbol	Počet Volných Otáček	Mulitplikátor
Zlatý drak	10	x10, x15, x20
Červený drak	13	x8, x10, x15
Bílý drak	15	x5, x8, x10
Modrý drak	20	x3, x5, x8
Zelený drak	25	x2, x3, x5

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dračí oko (Wild symbol)	-	-	-
	Dračí brána (Bonus symbol)	50x	10x	5x
	Zlatý drak	30x	6x	3x
	Červený drak	25x	5x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bílý drak	20x	4x	1x
	Modrý drak	15x	3x	1x
	Zelený drak	10x	2x	1x
	A	3x	1x	0,5x
	K	3x	1x	0,5x
	Q	3x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x
	10	2x	1x	0,5x
	9	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Easter Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Easter Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Easter Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Easter Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
   Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

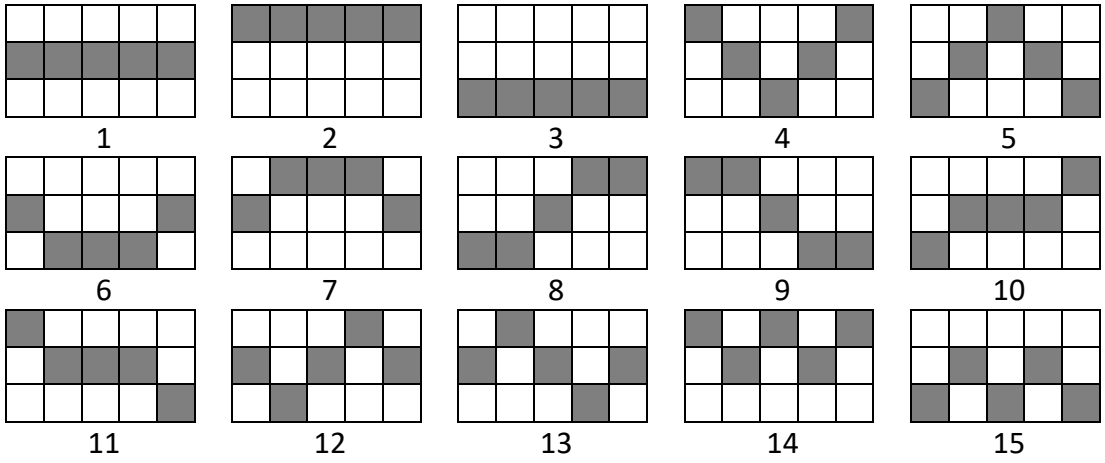
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 - 97.93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Free Spins symbol	-	-	10x Volné Otáčky

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bonus symbol	-	-	Bonus hra
	Divoký symbol	100x	30x	10x
	Scatter symbol	50x	20x	5x
	Slepice	30x	10x	5x
	Ovce	25x	5x	2x
	Králík	20x	5x	2x
	Kuřátko	15x	5x	2x
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	4x	1x	0.5x
	J	4x	1x	0.5x
	10	4x	1x	0.5x

VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Divoký symbol	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x-21x
	Scatter symbol	50x	20x	5x	2x
	Slepice	30x	10x	5x	-
	Ovce	25x	5x	2x	-
	Králík	20x	5x	2x	-
	Kuřátko	15x	5x	2x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	5x	2x	1x	-
	K	5x	2x	1x	-
	Q	4x	1x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Eldorado

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Eldorado je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a 5 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol „Mystery“ a symbol „Eldorado Spins“, který uděluje Eldorado Spins.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Eldorado obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (Scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z Výherní tabulky.
   „Eldorado Spins“ – Tři symboly Eldorado Spins na výherní linii udělí hráči 2 Eldorado Spins. Toto platí pro všech 5 výherních linií, proto může hráč obdržet až 10 Eldorado Spins. Při spuštění funkce Eldorado Spins bude vybrán libovolný náhodný symbol (s výjimkou symbolů Eldorado Spins a Mystery) z Výherní tabulky. Vždy, když se vybraný symbol zobrazí na obrazovce, jeho hodnota bude vyplacena vždy, když je funkce aktivní. Eldorado Spins jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Eldorado Spins se používá jiná sada válců.

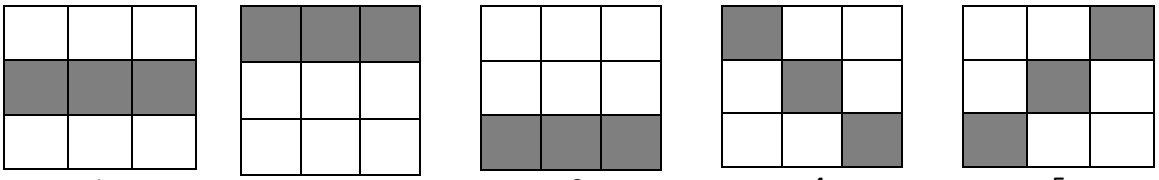
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,07 – 98,10 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Eldorado (Eldorado Spins symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x-50x
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozny	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Firebird 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 možností výhr s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	225 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.03 - 97.97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 27 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Fénix („Wild“ Divoký symbol)	50x
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Firebird Double 27

Pravidla Hry

1. Cílem hry Firebird Double 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird Double 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	225 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

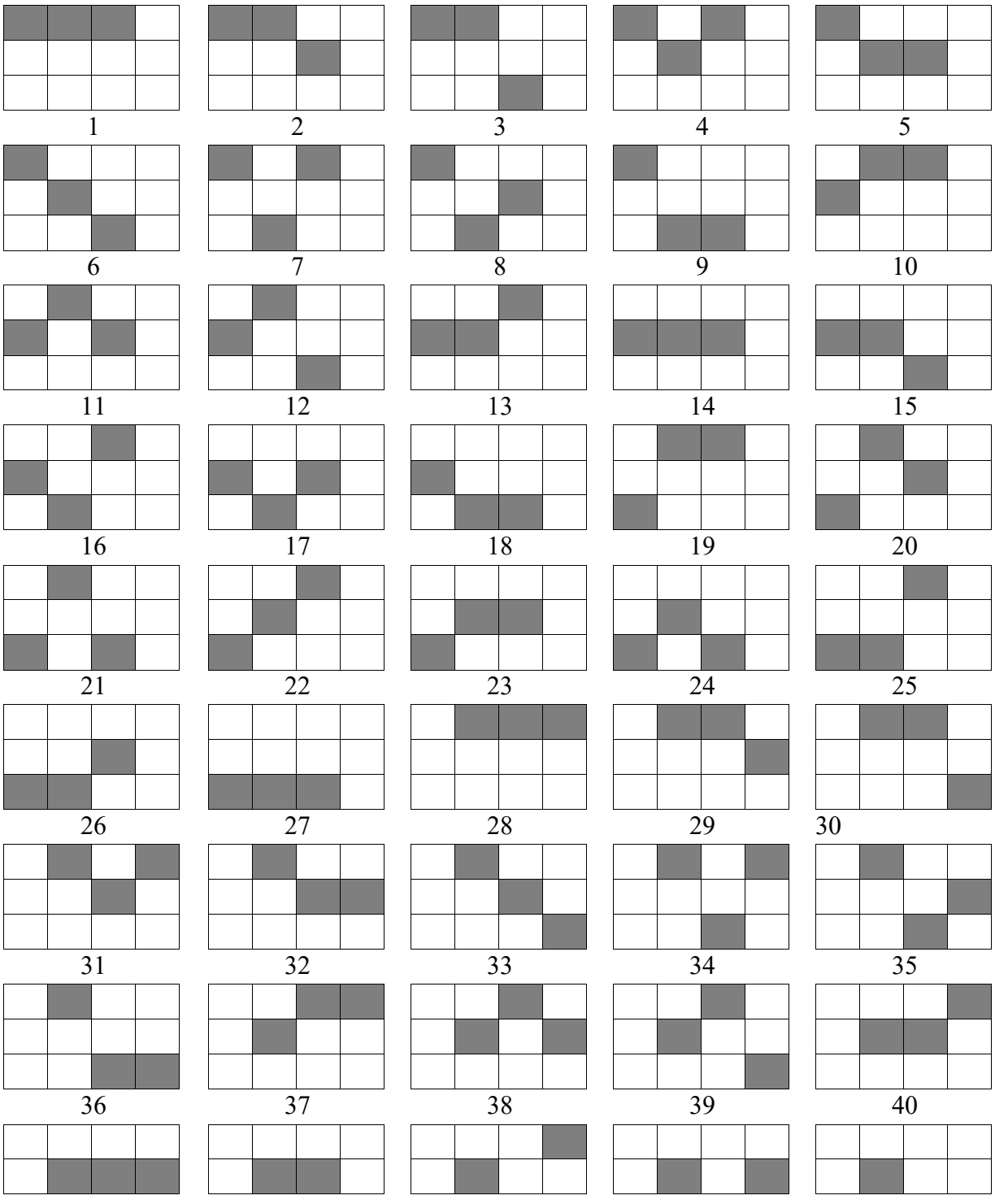


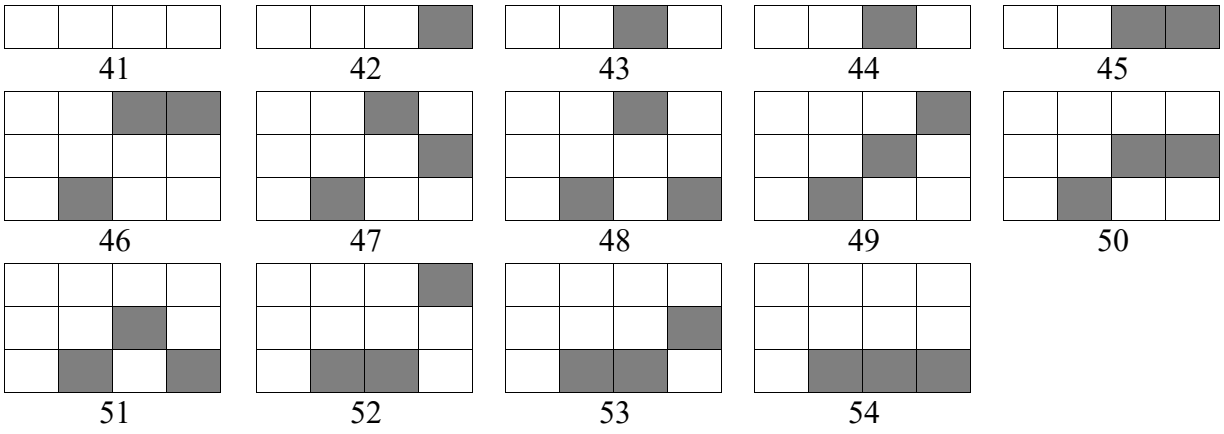
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50x
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fire Spell

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Spell je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Symbol „Bonus“ a funkce „Voľné otáčky“ - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček. Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

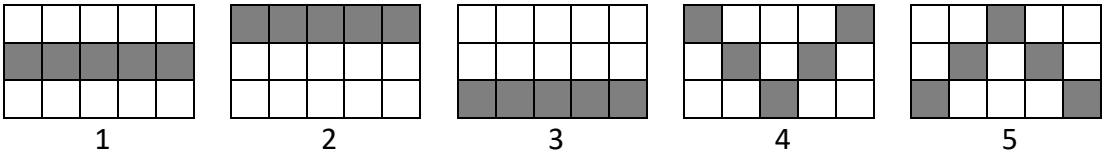
HERNÍ LIMITY

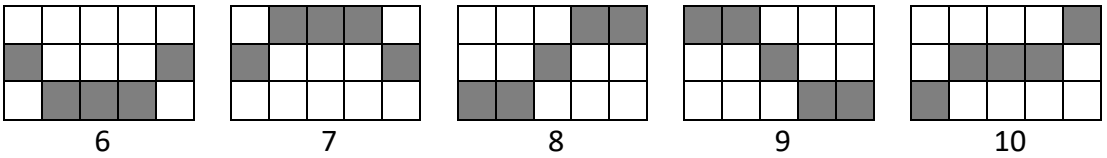
Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.13 až 97.97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA-FREE SPINS

Symbol	Popis	-
	Spálená koule (Bonus Symbol- Na začátku Volných otáček se změní na Divoký symbol Sticky Wild.)	Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Spálená koule (Bonus Symbol)	8 Volné otáčky	7 Volné otáčky	6 Volné otáčky
	Logo W (Divoký Symbol „Wild“)	150x	25x	5x
	Kniha	80x	25x	5x
	Elixír	75x	20x	4x
	Přesýpací hodiny	50x	15x	3x
	Prsten	40x	10x	2x
	A	10x	4x	1.5x
	K	10x	4x	1.5x
	Q	8x	2x	1x
	J	8x	2x	1x
	10	4x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fire Witch

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fire Witch je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Witch je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny a funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Witch obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny – Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin na zbývajícím válci. Funkce Respin probíhá zdarma. Účastník získává novou šanci na výhru.
   Speciální funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo – Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští automaticky funkci Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodne vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce. Výsledek funkce Ohnivé kolo nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

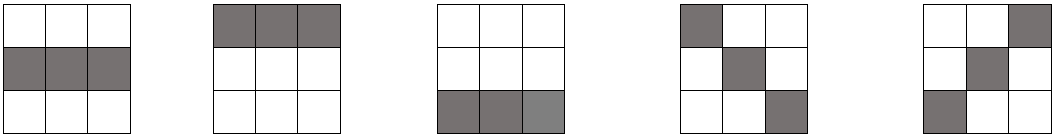
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20x
	Sedm	10x
	Hvězda	8x
	BAR	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Flip the Chip

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Flip the Chip je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Flip the Chip je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
   Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze během bonusové hry „Volné otáčky“ a může se objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Flip the Chip obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 nebo více symbolů „Scatter“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s výchozím počtem 5 Roztočení navíc a násobitelem Výher x2. Na začátku prvního Roztočení navíc se všechny symboly na celých válcích, kde se vyskytly symboly „Scatter“, změní na symboly žetonů (symboly „Scatter“) s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet Roztočení navíc nebo násobitel Výher, které navýší výchozí počet 5 Roztočení navíc respektive násobitel 2x. Výběr jednotlivých žetonů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během bonusové hry se symbol „Scatter“ neobjevuje a nelze spustit další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

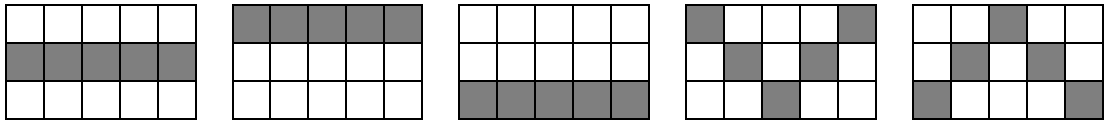
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	450 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Žeton (Scatter symbol)	100x + Volné Otáčky	20x + Volné Otáčky	5x + Volné Otáčky	2x
	Sedm	500x	100x	20x	-
	Bar 3	100x	30x	10x	-
	Bar 2	80x	25x	8x	-
	Bar 1	60x	15x	5x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	25x	8x	3x	-
	Citron	25x	8x	3x	-
	Jahoda	25x	8x	3x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

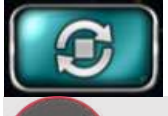


Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruit Awards

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit Awards je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruit Awards je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,02 - 97,98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

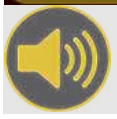
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruiti

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fruiti je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

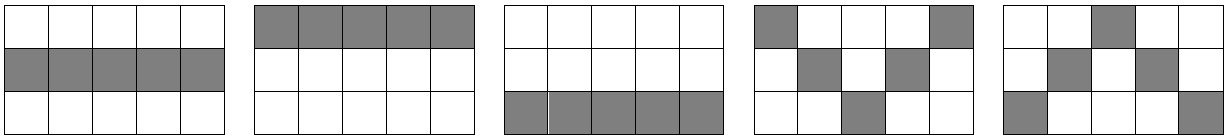
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

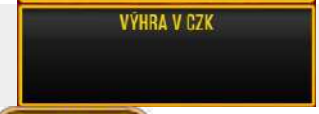


1 2 3 4 5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	10x	2x	-
	Sedm	500x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozny	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	40x	10x	4x	-
	Třešně	40x	10x	4x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiX

Pravidla Hry

1. Cílem hry FruitiX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

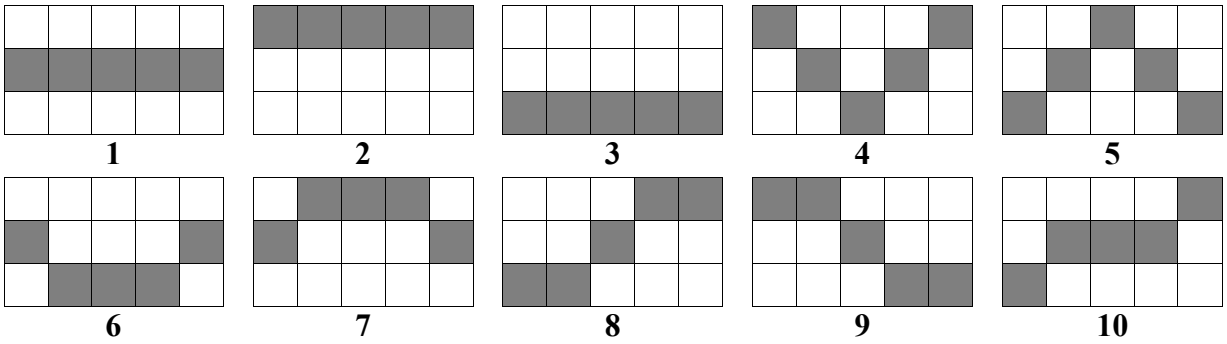
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	100x	40x	4x
	Sedm	40x	8x	2x
	Meloun	20x	4x	2x
	Švestka	20x	4x	2x
	Pomeranč	10x	2x	1x
	Citron	10x	2x	1x
	Třešně	10x	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiXL

Pravidla Hry

1. Cílem hry FruitiXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

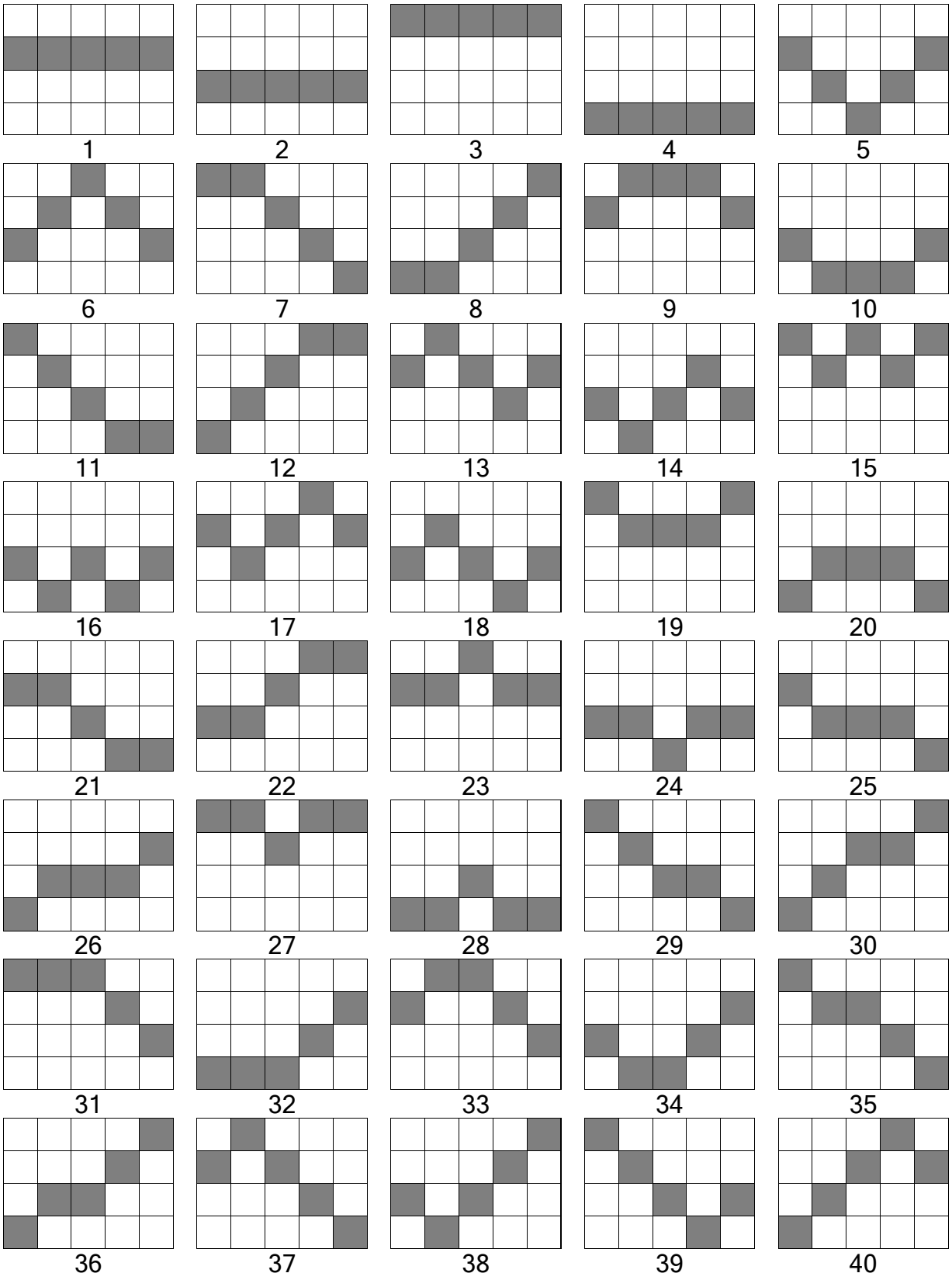
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	25x	10x	1x
	Sedm	10x	2x	0,5x
	Meloun	5x	1x	0,5x
	Švestka	5x	1x	0,5x
	Pomeranč	2,5x	0,5x	0,25x
	Citron	2,5x	0,5x	0,25x
	Třešně	2,5x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiXX

Pravidla Hry

1. Cílem hry FruitiXX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

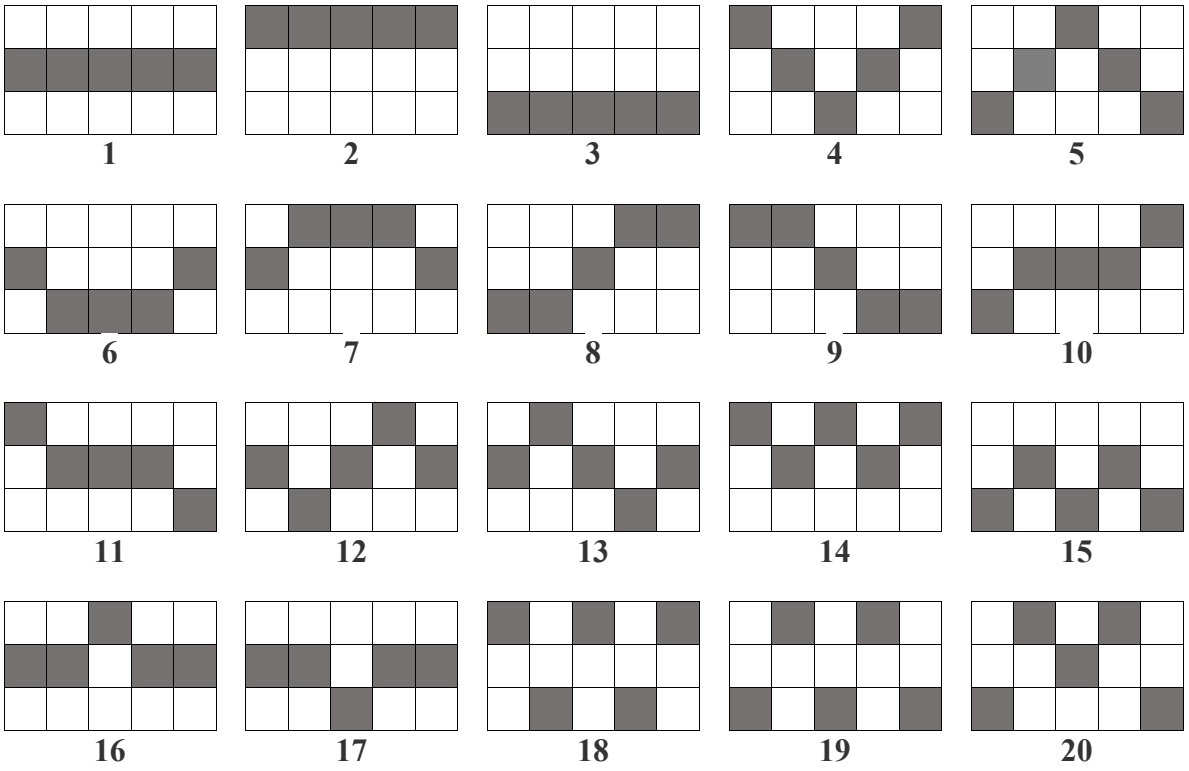
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	50x	20x	2x
	Sedm	20x	4x	1x
	Meloun	10x	2x	1x
	Švestka	10x	2x	1x
	Pomeranč	5x	1x	0,5x
	Citron	5x	1x	0,5x
	Třešně	5x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiXXL

Pravidla Hry

1. Cílem hry FruitiXXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 100 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

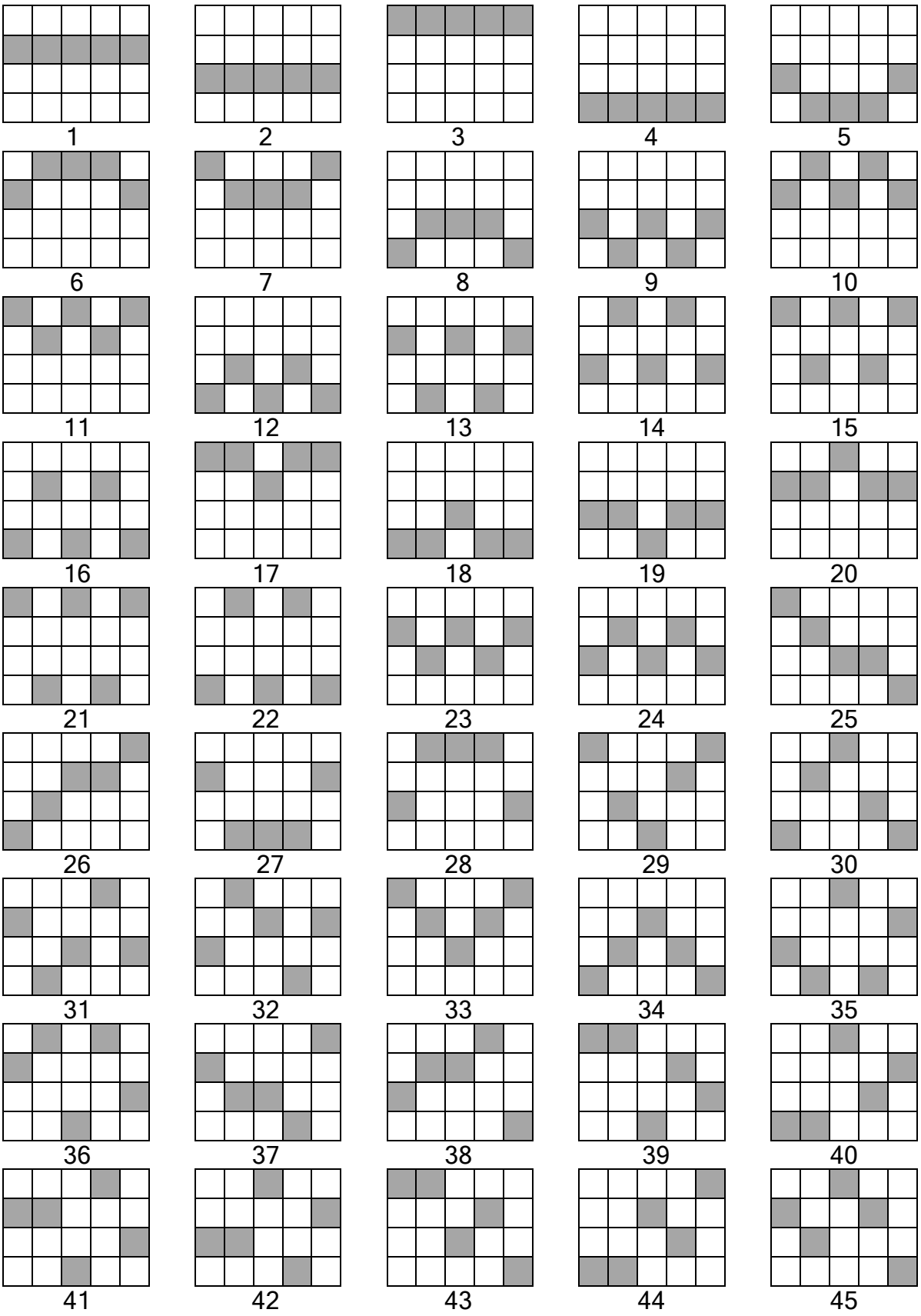
Herní Limity

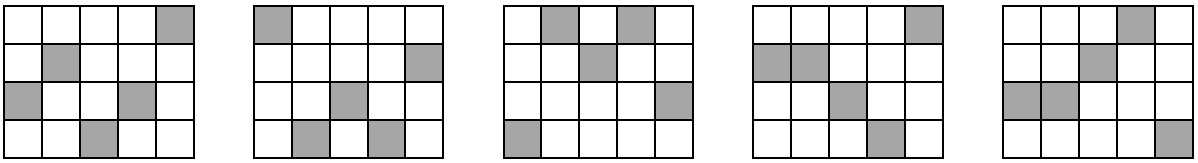
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.13 až 97.95 %

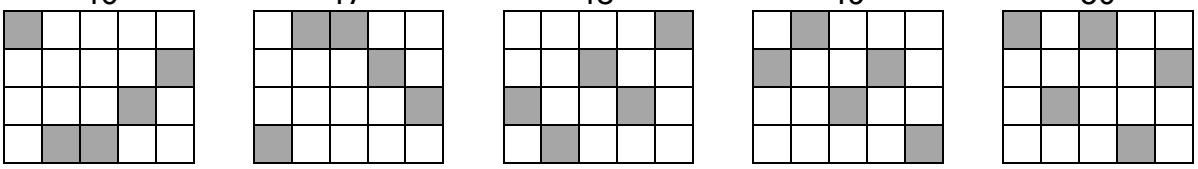


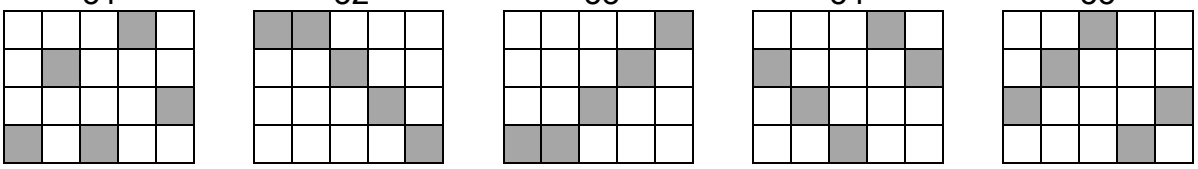
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

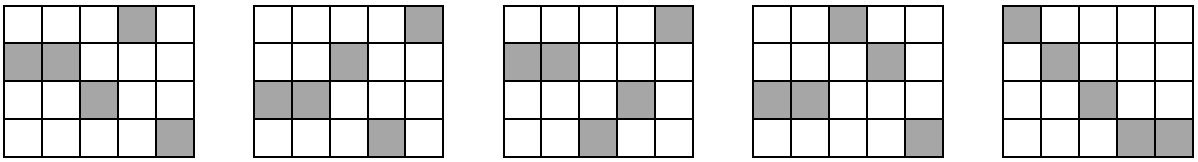
VÝHERNÍ LINIE

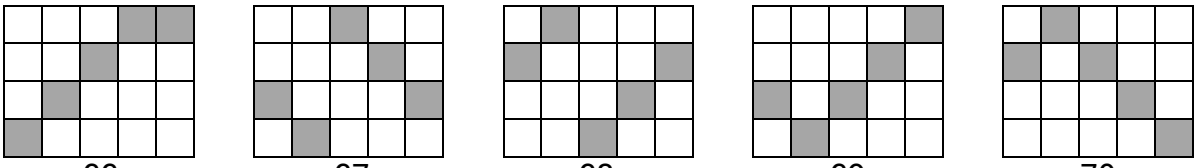


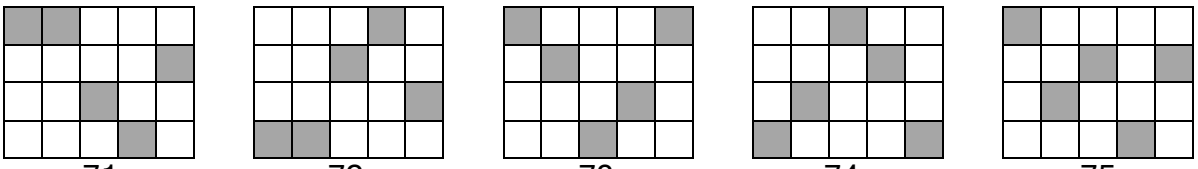

46
47
48
49
50

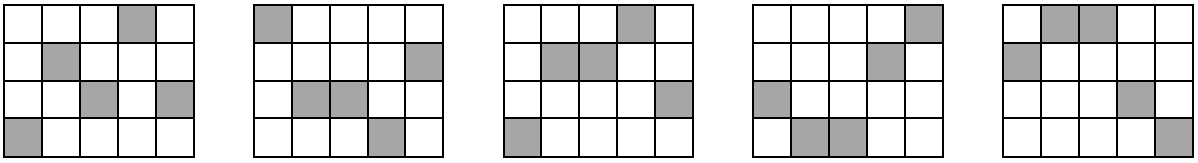

51
52
53
54
55

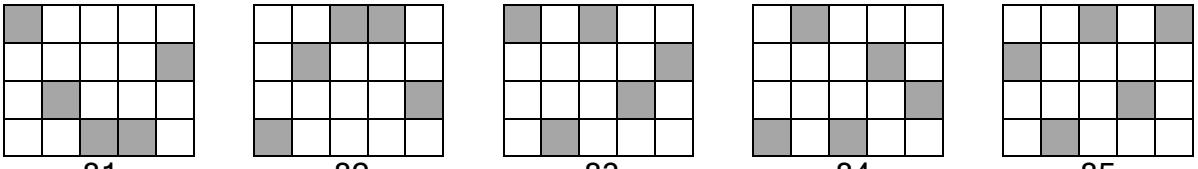

56
57
58
59
60

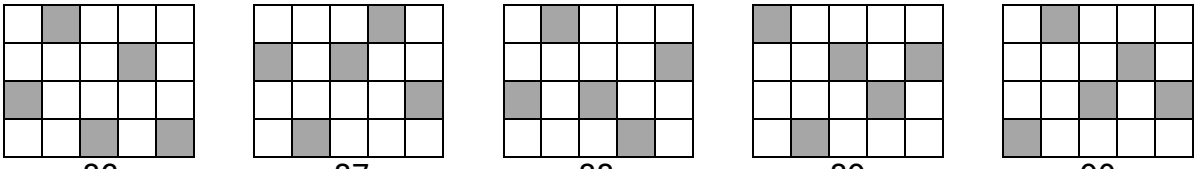

61
62
63
64
65

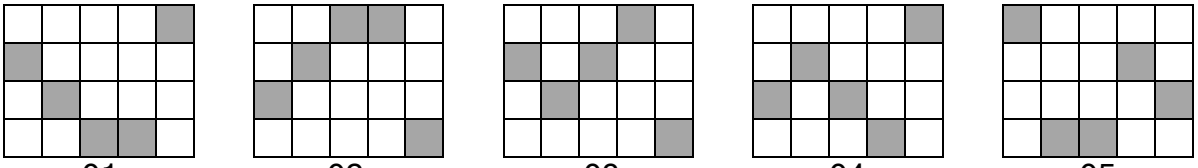

66
67
68
69
70

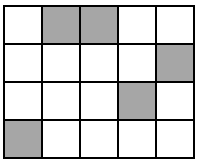

71
72
73
74
75

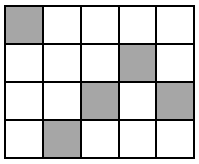

76
77
78
79
80

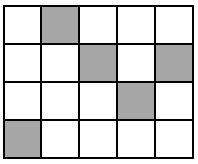

81
82
83
84
85

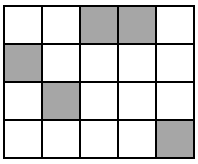

86
87
88
89
90

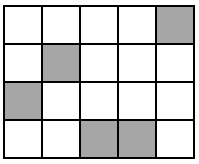

91
92
93
94
95


96


97


98


99


100

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	10x	4x	0,4x
	Sedm	4x	0,8x	0,2x
	Meloun	2x	0,4x	0,2x
	Švestka	2x	0,4x	0,2x
	Pomeranč	1x	0,2x	0,1x
	Citron	1x	0,2x	0,1x
	Třešně	1x	0,2x	0,1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruits Go Multiply

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fruits Go Multiply je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits Go Multiply je speciální symbol „Bonus“, který nabízí funkci „Second Chance“ a Volné otáčky s rostoucím multiplikátorem.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruits Go Multiply obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a funkce „Second Chance“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 2 symboly Bonus spouštějí funkci Second Chance, během které se válec s chybějícím symbolem Bonus přetočí zdarma ještě jednou, a účastník tak dostane další šanci vyhrát Volné otáčky.
   Volné otáčky „Volné otáčky“ – 3 symboly Bonus spouštějí 10 volných otáček. Násobitel Volných otáček začíná na x1 a roste o x1 s každou další Volnou otáčkou. Násobitel Volných otáček může růst až do maxima x50. Během Volných otáček je možné spustit funkci Second Chance. Volné otáčky lze opakovaně spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

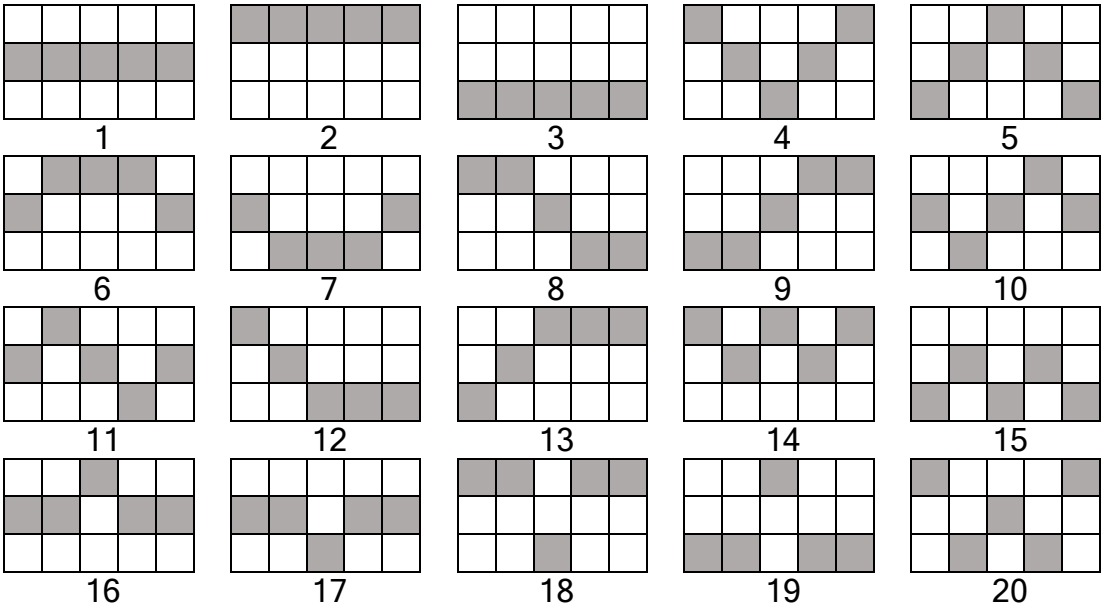
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.07 až 98.03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	5x	2x	1x
	Zvonek	2.5x	1x	0.4x
	Meloun	2.5x	1x	0.4x
	Švestka	1.5x	0.5x	0.2x
	Pomeranč	1.5x	0.5x	0.2x
	Citrón	1x	0.3x	0.1x
	Třešeň	1x	0.3x	0.1x
	Bonus symbol	-	-	10 Free Spins

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



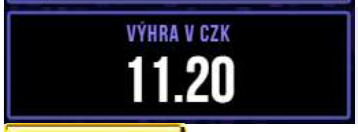
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruits ’n’ Fire

Pravidla Hry

1. Cílem hry Fruits ’n’ Fire je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits ’n’ Fire je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a symbol „Extra Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Fruits ’n’ Fire obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Extra Scatter“ - Objevuje se na válcích 1, 3, a 5.

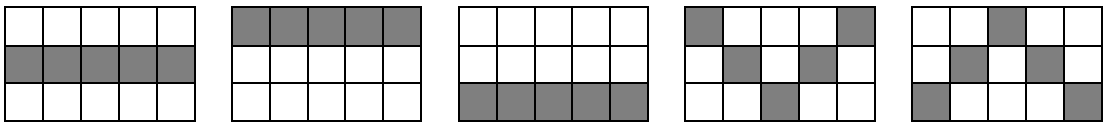
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	459 900 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

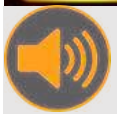


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Logo (Extra Scatter)	-	-	30x	-
	Hvězda (Scatter)	100x	25x	3x	-
	Sedm	500x	40x	10x	2x
	Zvon	150x	25x	8x	-
	Meloun	100x	20x	6x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	20x	6x	2x	-
	Pomeranč	20x	6x	2x	-
	Citron	20x	6x	2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Třešně	20x	6x	2x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruity Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.
   Speciální symbol „Mystery“: Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.

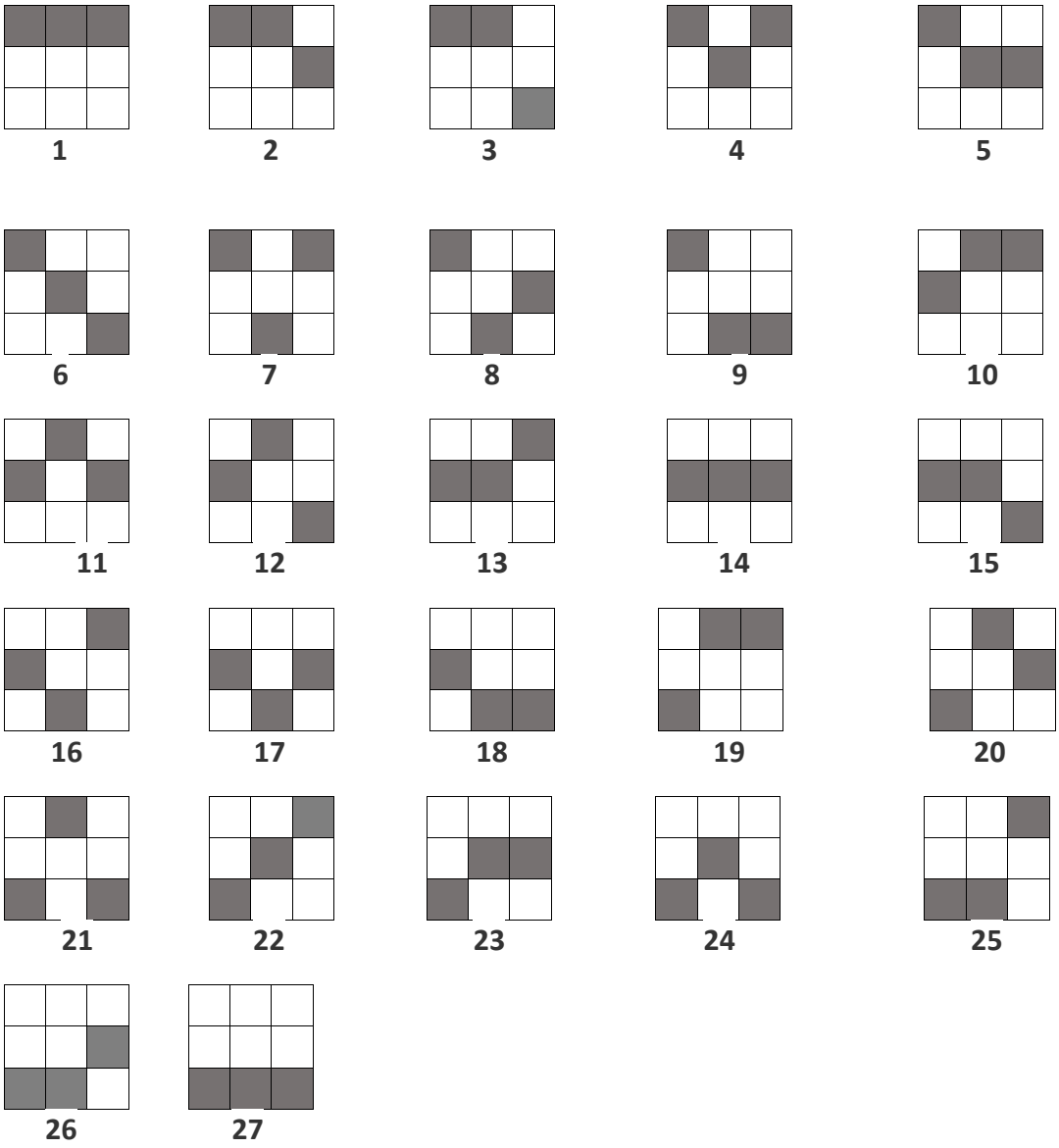
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

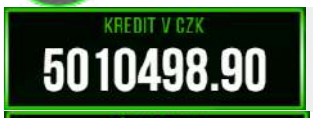


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-
	Mystery symbol	2x-300x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	30x
	Taška na peníze	20x
	Zvon	10x
	Meloun	6x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruity Gold 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold 81 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní cestě.
   Speciální symbol „Mystery“: Pokud se na hracím poli po zastavení válců objeví 3 nebo 4 speciální symboly „Mystery“ ve výherní cestě, dojde k náhodnému vygenerování Výhry podle výherní tabulky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.01 až 98.02 %



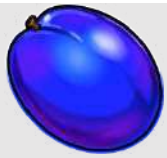
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol		-
	Double Wild symbol		-
	Mystery symbol	10x – 500x	2x – 300x
	Sedm	30x	15x
	Taška na peníze	20x	10x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zvon	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Gem-O-Rama

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gem-O-Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gem-O-Rama je speciální expanzivní symbol „Wild“ (expanzivní Divoký symbol) a násobící symbol „Double“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gem-O-Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální expanzivní symbol „Wild“ - Expandující Divoké symboly se objevují pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu „Double“. Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny se končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3-krát. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Speciální násobící symbol „Double“ – Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

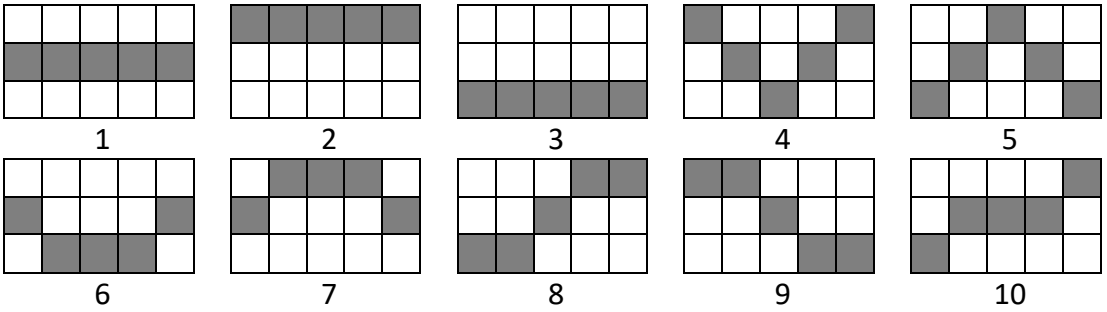
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	75.13 až 98 %

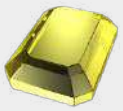


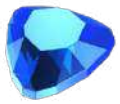
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

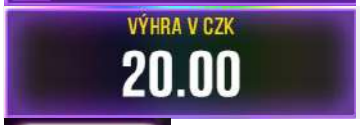


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	25x	15x	5x
	Fialový klenot	10x	5x	2x
	Žlutý klenot	5x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Modrý klenot	5x	2x	1x
	Oranžový klenot	5x	2x	1x
	Zelený klenot	3x	1x	0,6x
	Červený klenot	3x	1x	0,6x
	Expanzní Wild Symbol	-	-	-
	Dvojitý (Double) symbol	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Goblinions

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Goblinions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Goblinions je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Sticky Wild Respins“.
3. Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ a Volné otáčky probíhají zdarma.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Goblinions obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci „Sticky Wild Respins“. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.
   Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ – Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně alespoň dva Divoké symboly, spouští se funkce „Sticky Wild Respins“. Během funkce „Sticky Wild Respins“ všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce „Sticky Wild Respins“ končí. Během „Sticky Wild Respins“ není možné spustit Volné otáčky. Funkce „Sticky Wild Respins“ probíhá zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

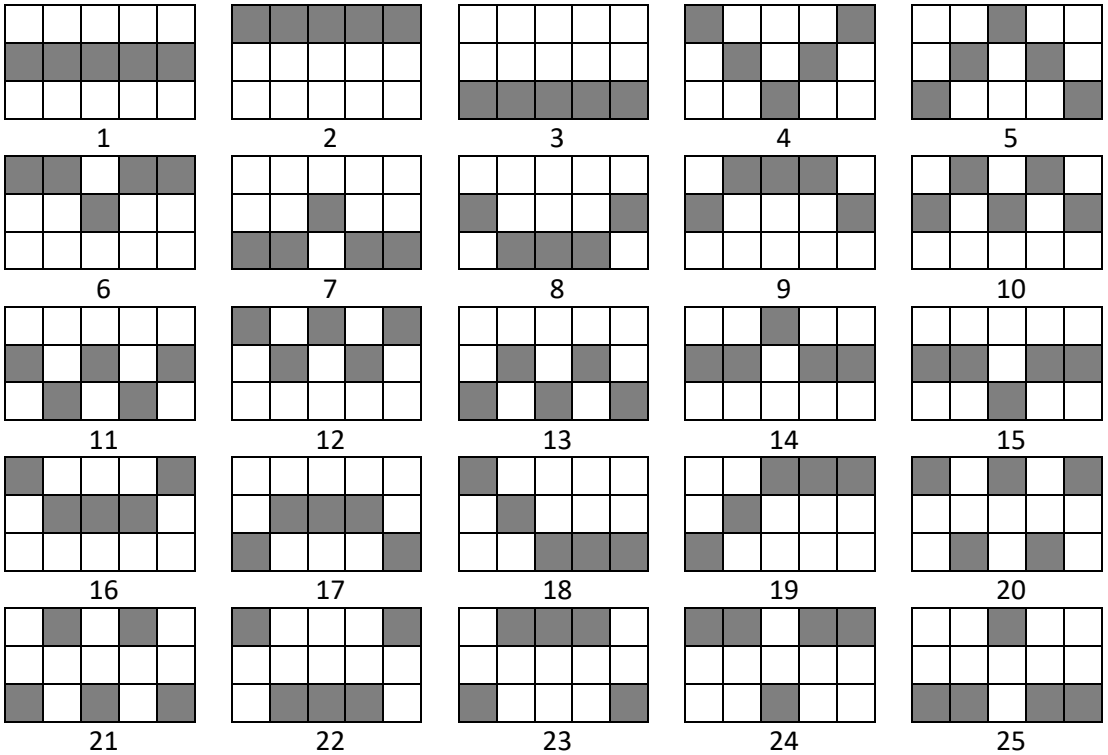
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03 až 97.88 %

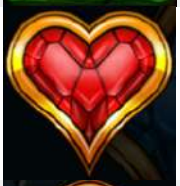


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pytel zlata	8x	2x	1x
	Přilba	6x	1,6x	0,6x
	Lampa	6x	1,6x	0,6x
	Krumpáč	5x	1,2x	0,4x
	Rýč	5x	1,2x	0,4x
	Srdce	2x	0,8x	0,2x
	Kříže	2x	0,8x	0,2x
	Piky	2x	0,8x	0,2x
	Kára	2x	0,8x	0,2x
	Bonus Symbol	-	-	10x Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Goblinion (Wild, Sticky Wild Respins)	20	4,8	1,2

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.

	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Golden Myth

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Golden Myth je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Golden Myth je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky a speciální symbol „Sticky Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Sticky Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se vyskytuje při průběhu Volných otáček a nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Golden Myth obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ a „Sticky Extra Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Wild“, Sázející získává Volné otáčky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zůstane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček.Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

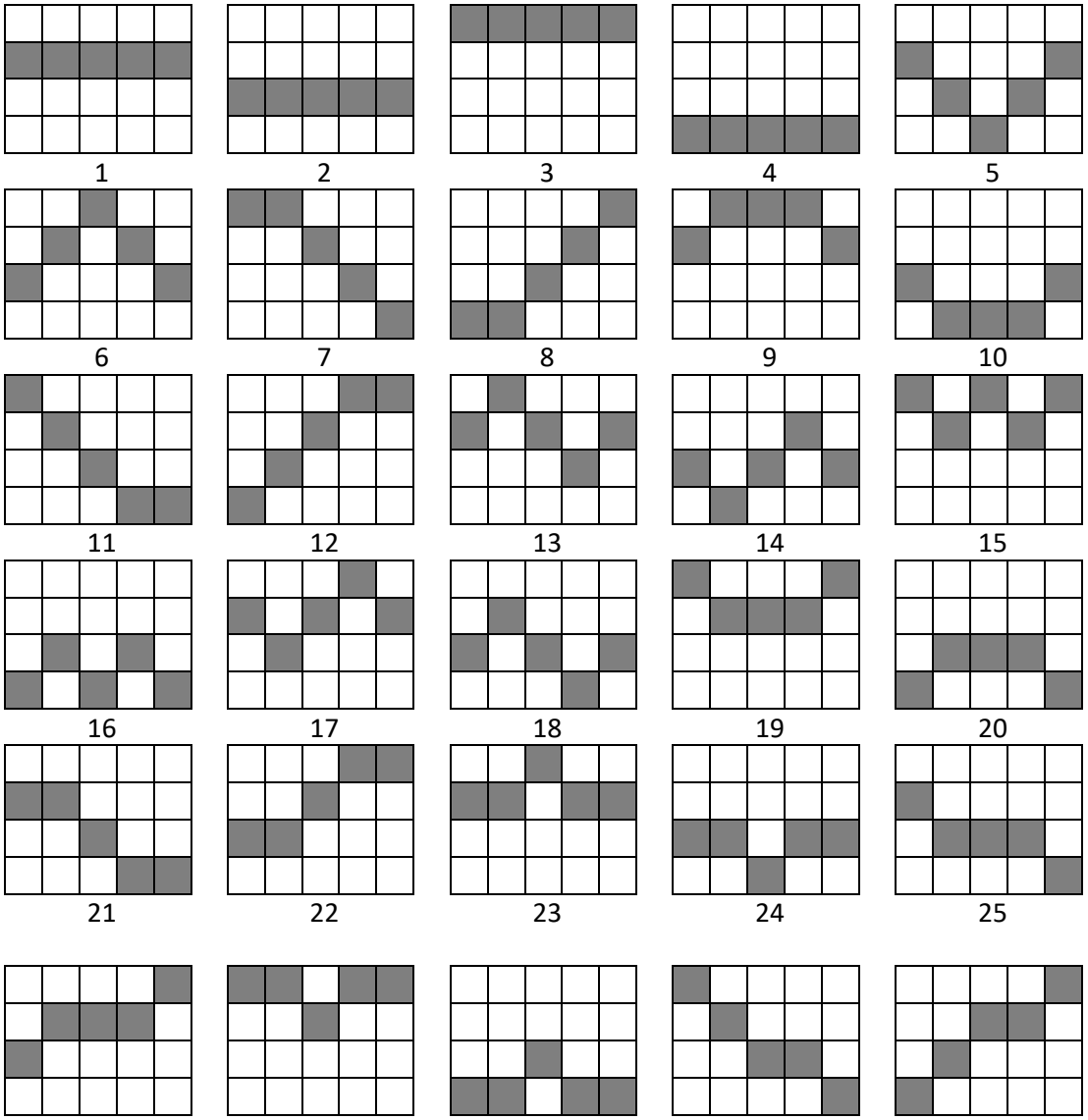
HERNÍ LIMITY

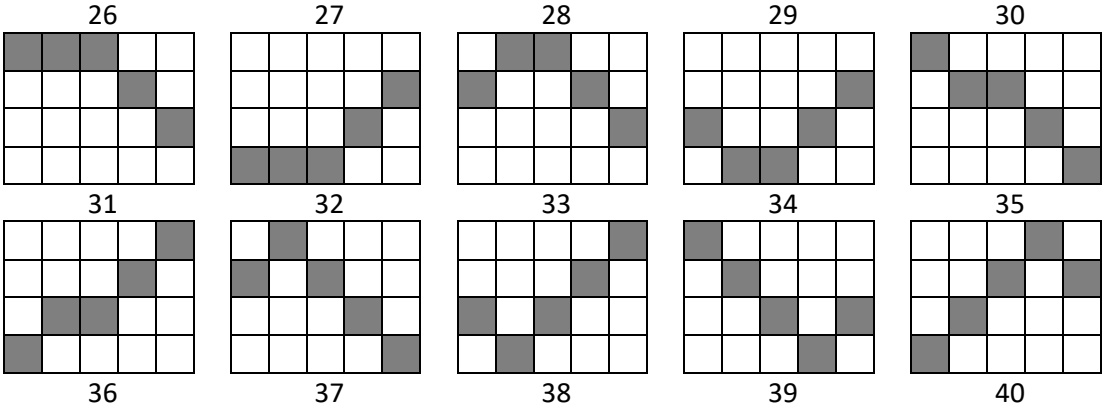
Maximální sázka na jednu hru	240 Kč
Maximální výhra v jedné hře	480 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Diamant	50x	10x	2x	-
	Modrý Bůh	20x	4x	1x	-
	Fialový Bůh	20x	4x	1x	-
	Červený Bůh	15x	3x	1x	-
	Zelený Bůh	15x	3x	1x	-
	Orel	10x	2x	0.5x	-
	Opice	10x	2x	0.5x	-
	Pes	4x	1x	0.25x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Ještěrka	4x	1x	0.25x	-
	Had	4x	1x	0.25x	-
	Wild	20 Volné Otáčky	15 Volné Otáčky	10 Volné Otáčky	-
	Sticky Extra Wild	-	-	-	+1 Volné Otáčky 1x bet

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Gold O`Clock

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gold O`Clock je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gold O`Clock je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí „Volné otáčky s násobitelem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gold O`Clock obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje v jakékoli pozici na válcích.

Speciální funkce „Volné otáčky s násobitelem“ - Volné otáčky jsou uděleny pokud se 3, 4 nebo 5 Bonus symbolů objeví současně kdekoliv na válcích. Na začátku Volných otáček je vybrán násobitel Wild z rozmezí x1 - x12. V průběhu Volných otáček je sesbírán každý symbol Bonus, který se objeví na obrazovce. Sesbírání 4 symbolů Bonus udělí 2 Volné otáčky navíc a náhodný násobitel Wild x1 - x12, který se přidá k současnému násobiteli Wild. 4 symboly Bonus mohou být sesbírány nanejvýše 4 krát. Násobitel Wild může být až po x60. Násobitel Wild násobí každou výherní linii s Divokým symbolem. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

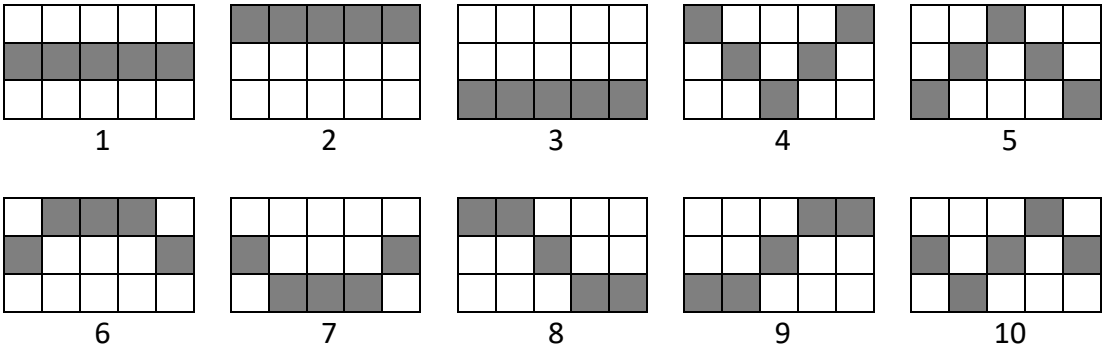
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.09 až 98.09 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

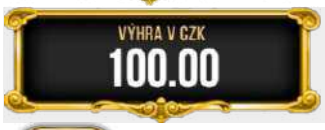


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlaté hodiny (Bonus Symbol)	12x Volné otáčky	10x Volné otáčky	8x Volné otáčky
	Důstojnický odznak (Divoký Symbol)	-	-	-
	Detektiv	50x	10x	5x
	Dáma s růžovým kloboukem	30x	8x	4x
	Pistole	12x	6x	3x
	Poznámkový blok	6x	3x	1.5x
	Zvětšovací sklo	6x	3x	1.5x
	Piky	3x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Srdce	3x	2x	1x
	Diamant	2x	1x	0.5x
	Kříž	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**

	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Grand Gems

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

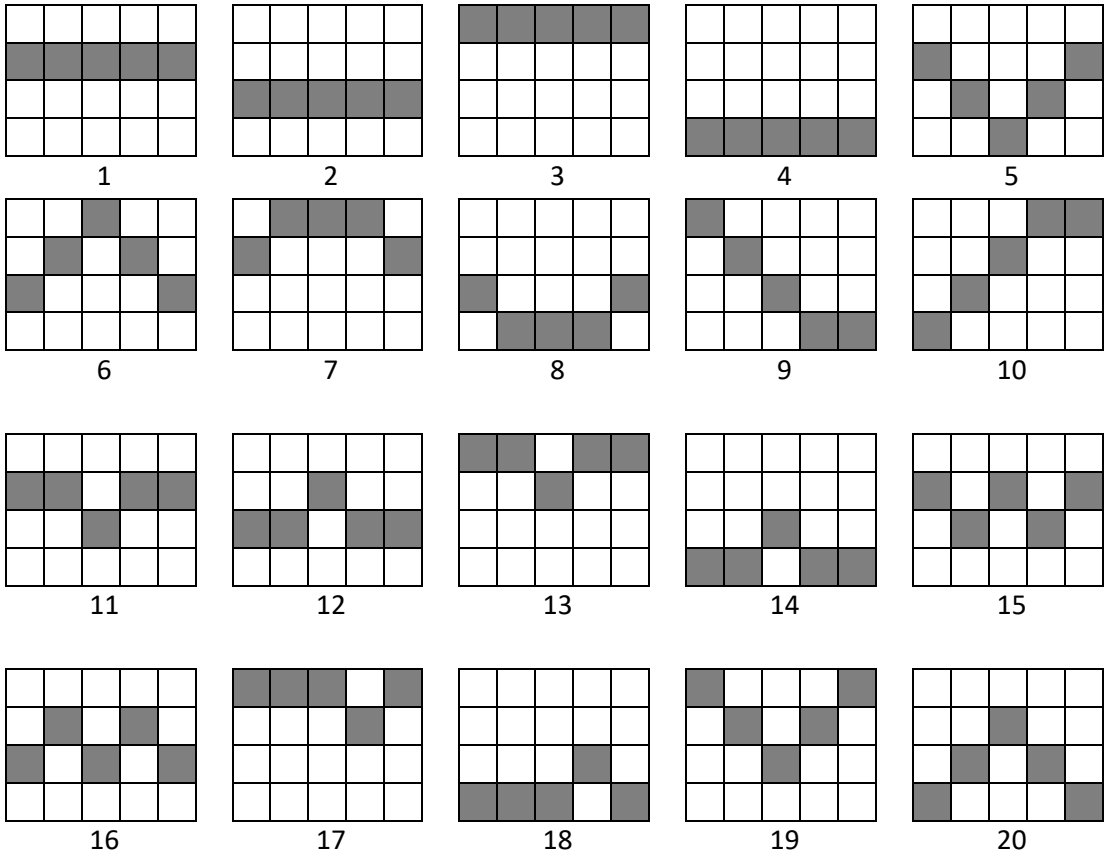
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

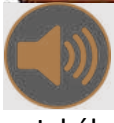
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Wild symbol)	-	-	-
	Diamant	25x	10x	5x
	Safír	20x	8x	4x
	Rubín	10x	4x	2x
	Topas	10x	4x	2x
	Fluorit	4x	2x	1x
	Andalusit	4x	2x	1x
	A	2x	1x	0,5x
	K	2x	1x	0,5x
	Q	2x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Harlequin Dice

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Harlequin Dice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Harlequin Dice je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2x-12x Volné otáčky	1x-6x Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100x	-
	Sedm	10x	-
	Zvon	10x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	2x	-
	Hrozen	2x	-
	Švestka	1x	-
	Pomeranč	1x	-
	Třešeň	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Bars

Pravidla Hry

1. Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

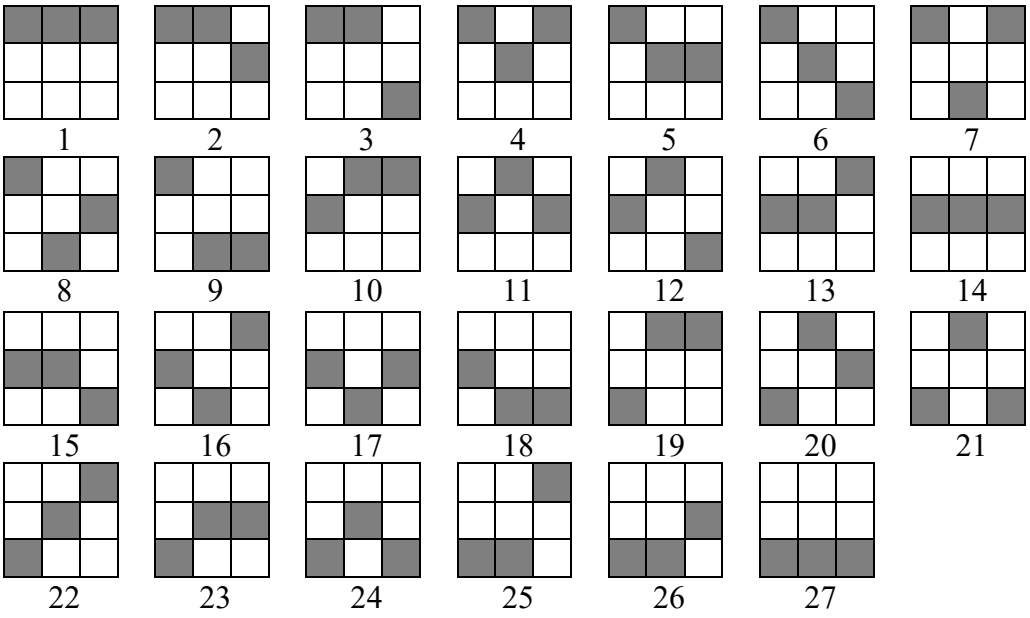
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	300 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.09 až 98.04 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

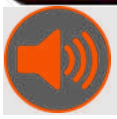
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4x-500x
	Hell Bars (Wild symbol)	500x
	Dvojitý Bar	30x
	Bar	20x
	Meloun	8x
	Švestka	6x
	Citron	4x
	Třešně	4x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Fruits

Pravidla Hry

1. Cílem hry Hell Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a speciální funkce „Wild Fireball“ (Divoká ohnivá koule).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Wild Fireball“ - Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přihazuje náhodně 1 až 15 symbolů „Wild“ (Divokých symbolů) na herní pole.

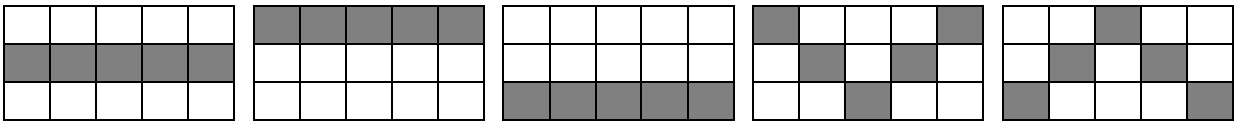
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Succubus (Scatter symbol)	500x	20x	5x	-
	Ohnivá koule (Wild symbol)	200x	30x	10x	5x
	Sedm	125x	30x	10x	5x
	Meloun	100x	25x	6x	-
	Hrozny	50x	15x	4x	-
	Švestka	30x	10x	4x	-
	Pomeranč	15x	5x	2x	-
	Citron	10x	4x	1x	-
	Třešně	5x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Mania

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce „Násobící plné válce“: Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10“, „J“, „Q“, „K“ nebo „A“, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.



   Speciální symbol „Expanding Wild“: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

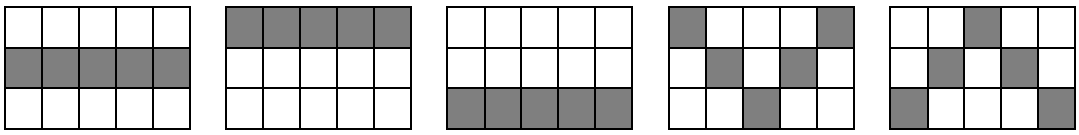
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	460 800 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kalich	30x	8x	4x	-
	Trojzubec	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-
	Wild	-	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hot Africa

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hot Africa je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hot Africa je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hot Africa obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ a „Extra Wild“ - Symboly Scatter vyplácejí hodnotu výhry uvedenou dle výplatní tabulky a „Free Spins“. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 a více speciálních symbolů „Scatter“, Sázející získává 15 Volných otáček. Volné otáčky začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, hráč získává dalších 15 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

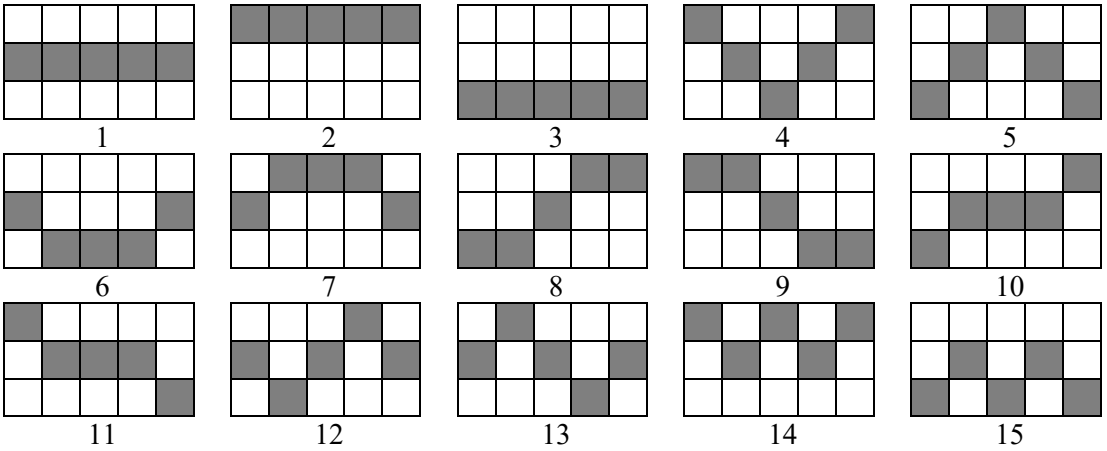
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	337 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kilimandžáro (Scatter)	100x 15 Volných otáček	25x 15 Volných otáček	5x 15 Volných otáček	1x
	Maska (Wild)	250x	50x	10x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Lev	100x	20x	5x	-
	Slon	75x	15x	3x	-
	Žirafa	40x	10x	2x	-
	Antilopa	40x	10x	2x	-
	A	20x	3x	1x	-
	K	20x	3x	1x	-
	Q	8x	2x	1x	-
	J	8x	2x	1x	-
	10	8x	2x	1x	-
	Sun (Extra Wild)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hunter’s Spirit

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hunter’s Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter’s Spirit je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hunter’s Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

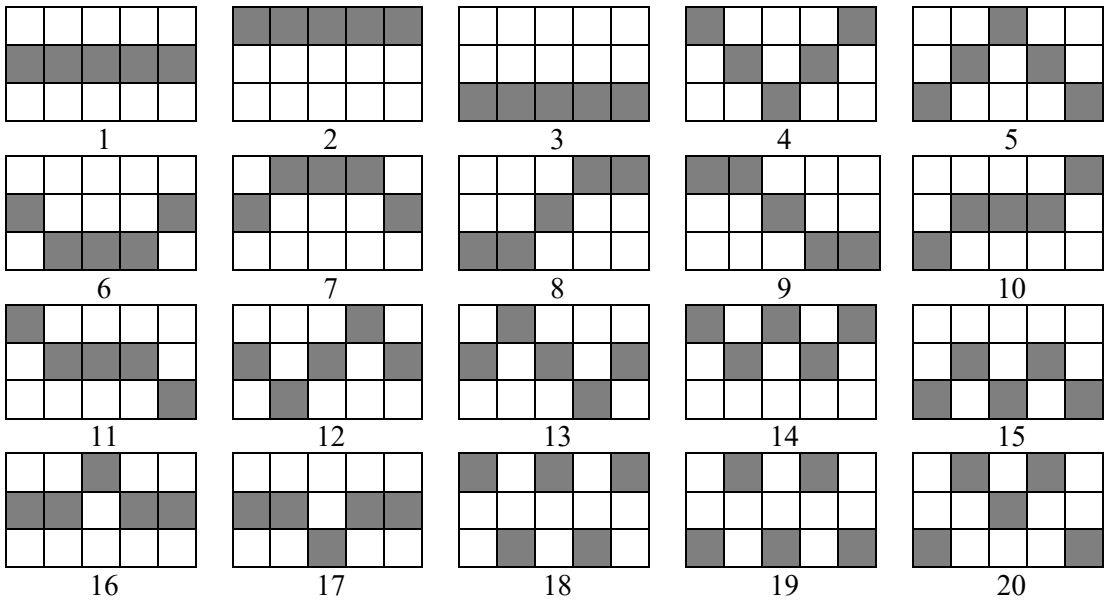
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

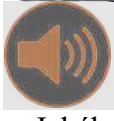


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Jack and the Mystery Monsters

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jack and the Mystery Monsters je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Jack and the Mystery Monsters je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
6. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
7. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
8. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
12. Hra Jack and the Mystery Monsters obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
    Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je sázejícímu udělena Výhra podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

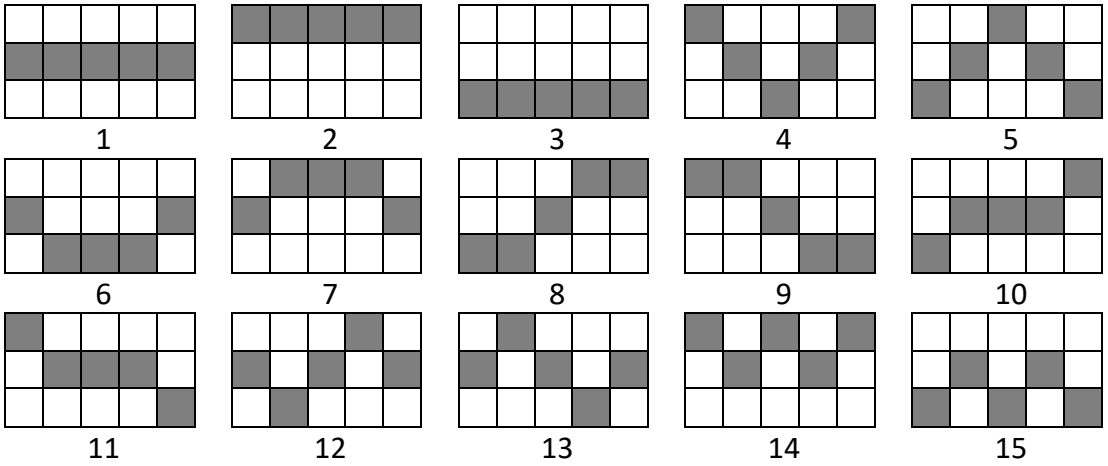
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.35 až 98.00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

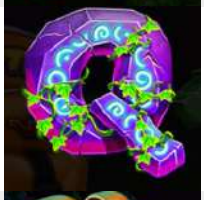
Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Rudé monstrum	50x	10x	5x	0.5x
	Fialové monstrum	15x	5x	1x	0.25x
	Modré monstrum	15x	5x	1x	0.25x
	Zelené monstrum	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	J	5x	1x	0.25x	-
	10	5x	1x	0.25x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	-
	Wild (Divoký Symbol)	1000x	100x	10x	1x-
	Free Spins Symbol	-	-	10 Volné Otáčky	-
	Bonus Symbol	-	-	Bonus hra	-

Volné Otáčky

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Rudé monstrum	100x	10x	5x	0.5x
	Fialové monstrum	20x	5x	1x	0.25x
	Modré monstrum	20x	5x	1x	0.25x
	Zelené monstrum	10x	5x	0.5x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	2x
	Wild (Divoký Symbol)	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Jewels Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jewels Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Jewels Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) speciální funkce „Avalanche Respins“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Jewels Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Avalanche Respins“ - V případě výherní kombinace se spouští automaticky Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní. Maximální násobitel je x5. Avalanche Respiny probíhají zdarma a pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Wild symbol)	-	-	-
	Pětiuhelník	50x	5x	3x
	Srdce	25x	4x	2x
	Osmiuhelník	15x	2,4x	1,2x
	Šestiuhelník	4x	2x	1x
	A	3x	1,6x	0,8x
	K	2,4x	1,2x	0,6x
	Q	1,6x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 5

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 5 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 5 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker 5 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává 10 Volných otáček „Free Spins“.
   Funkce Volné otáčky - Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky lze znovu spustit.

HERNÍ LIMITY

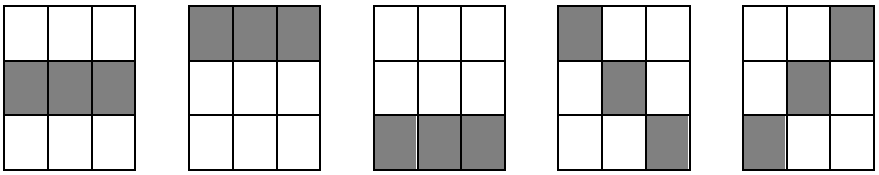
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,16 - 97,82 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 výherních linií.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	10 Volné otáčky
	Joker (Divoký symbol)	50x
	Červená sedmička	20x
	Modrá sedmička	15x
	Jahoda	6x
	Hruška	6x
	Meloun	5x
	Hrozny	4x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Švestka	3x
	Pomeranč	2x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 40

Pravidla Hry

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny.

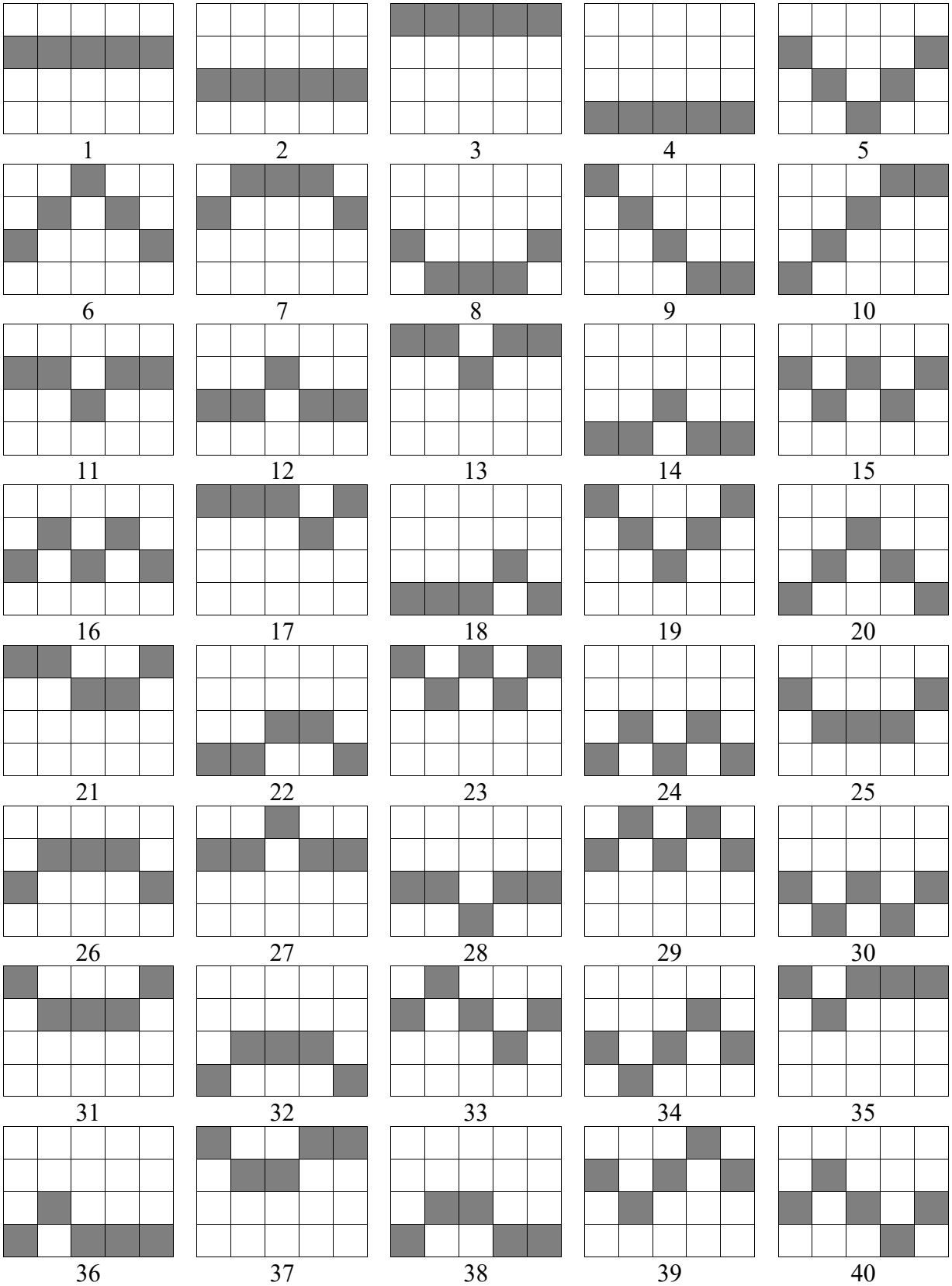
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda(Scatter)	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild)	50x	10x	2x
	Červená sedmička	20x	4x	1x
	Modrá sedmička	20x	4x	1x
	Jahoda	12x	3x	1x
	Hruška	12x	3x	1x
	Hrozny	8x	2x	0,4x
	Meloun	8x	2x	0,4x
	Třešně	4x	1x	0,2x
	Švestka	4x	1x	0,2x
	Pomeranč	4x	1x	0,2x
	Citrón	4x	1x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 50 Deluxe

Pravidla Hry

1. Cílem hry Joker 50 Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 50 Deluxe je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Joker 50 Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Scatter“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

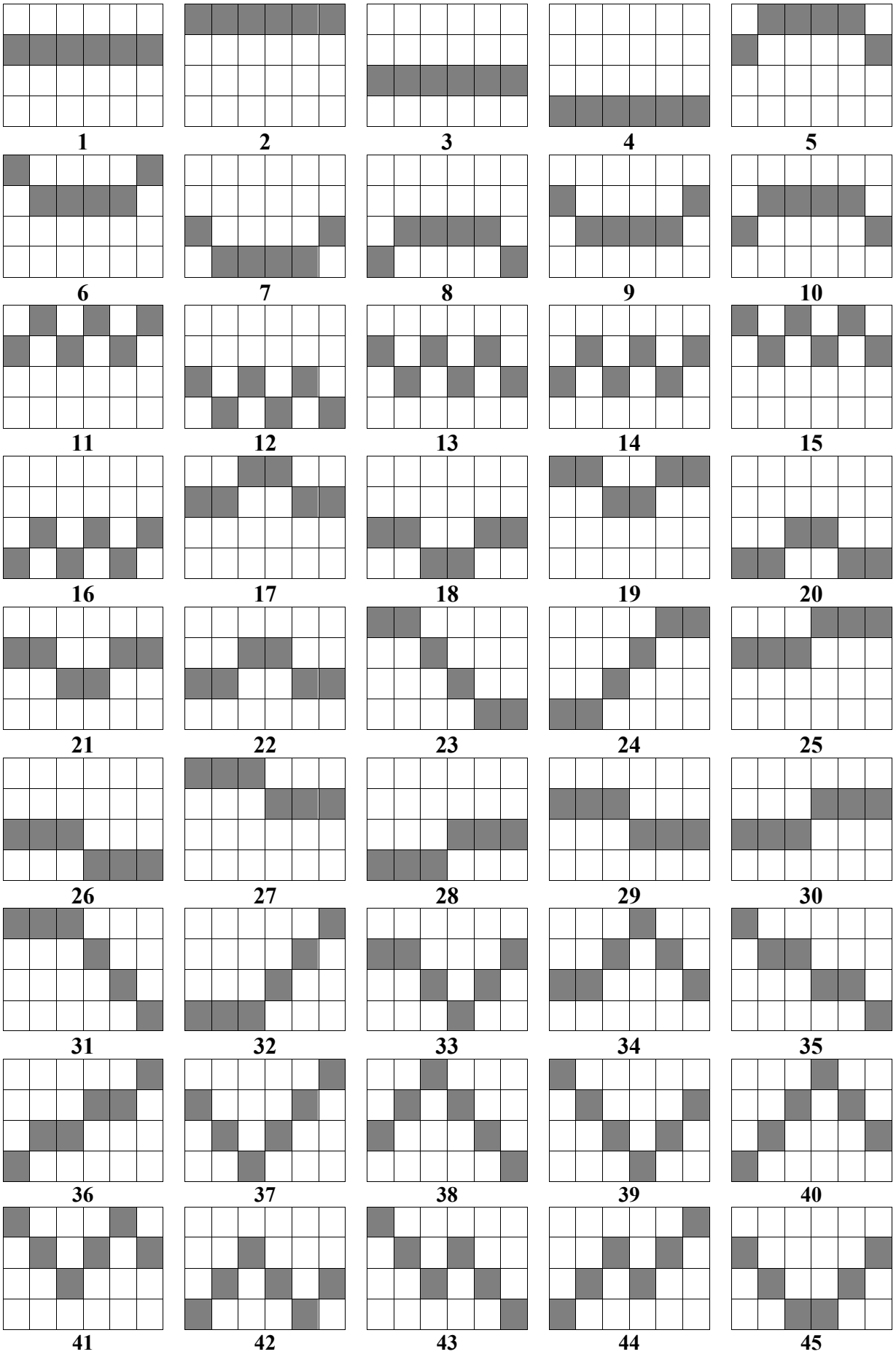
Herní Limity

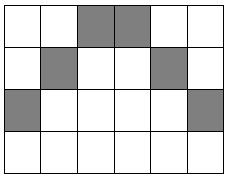
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.92% až 97.96 %

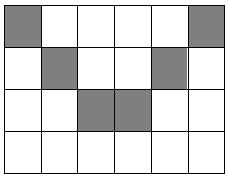


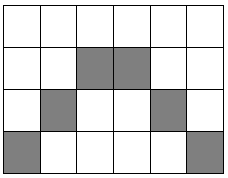
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

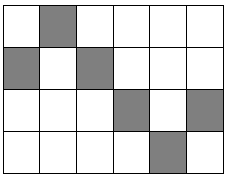
VÝHERNÍ LINIE

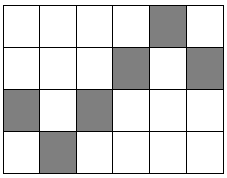



46


47


48


49


50

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50x	15x	4x	1x
	Červená 7	20x	6x	2x	0.5x
	Modrá 7	20x	6x	2x	0.5x
	Bobule	15x	5x	1.5x	0.4x
	Hruška	15x	5x	1.5x	0.4x
	Meloun	10x	4x	1x	0.3x
	Hrozen	10x	4x	1x	0.3x
	Švestka	5x	2x	0.5x	0.1x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	5x	2x	0.5x	0.1x
	Citron	5x	2x	0.5x	0.1x
	Třešeň	5x	2x	0.5x	0.1x

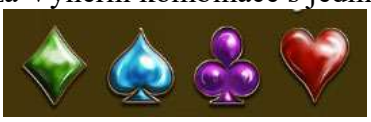
HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker's Five

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker's Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker's Five je speciální násobící symbol „Wild".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker's Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální násobící symbol „Wild": Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více speciálními symboly, nahrazujícími za symboly  se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

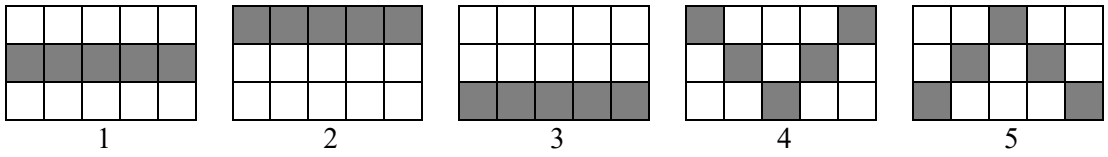
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	20x	8x
	Dolar	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x
	Čtyřlístek	20x	8x	3x
	Srdce	6x	3x	1x
	Kříže	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Káro	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Legends of the Colosseum

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Legends of the Colosseum je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 6 válcový videoslot s Divokým symbolem, Mystery symbolem, Avalanche respiny a funkcí Volné otáčky s kolem štěstí. Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsoby a nejvíce 86 436 způsoby.
3. Válce 1 a 6 mohou obsahovat až 6 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou obsahovat až 7 symbolů.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Hra Legends of the Colosseum obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce „VOLNÉ OTÁČKY S KOLEM ŠTĚSTÍ.“ –
   Volné otáčky získáte, když kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5 padnou 4 Bonus symboly.
   Jakmile se kolo štěstí aktivuje, roztočí se a udělí vám počáteční počet volných otáček, násobitelů výhry a úroveň.
   Chcete-li změnit původní nastavení kola štěstí, můžete každou jeho část roztočit znovu pomocí tlačítka Respin. Tato volba (roztočení znovu) nemá vliv na výsledek hry. Výsledek bonusové hry dopadne vždy stejně bez ohledu na to, zda si hráč vybere přijmout, nebo změnit původní výsledek kola štěstí. Jedná se zde o vizualizaci zatraktivnění hry. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.
   Násobitel výhry z kola štěstí se použije na celkovou výhru každé volné otáčky.
   Počet zatočení zdarma: 5 až 14
   Úroveň: 1 až 9
   Násobitel výhry: 2x až 25x
   Každý symbol zlaté mince, který padne na horním řádku válce, se uloží.
   Když získáte 3 symboly zlatých mincí, postoupíte o 1 úroveň výš a dostanete 2 volné otáčky navíc. Na úrovni 9 pouze obdržíte 2 volné otáčky navíc.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
10. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „ZLATÝCH MINCÍ”. V případě výherní kombinace se spustí „AVALANCHE RESPINY“. Při Avalanche respinech symboly výherní kombinace zmizí a místo zůstane prázdné pro spadnutí Avalanche symbolů. Avalanche respiny budou pokračovat, dokud nepadnou nové výherní kombinace. Všechny Mystery symboly, které padnou na válcích, se změní na stejný náhodně vyhraný symbol, s výjimkou bonus symbolu a symbolu zlatých mincí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální sázka nákupu Volných otáček	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% - 98.09%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsoby a nejvíce 86 436 způsoby. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 100násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce.

Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce zastaví s garantovanými 4 bonusovými symboly kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5, které spustí zatočení zdarma s kolem štěstí. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA-ZATOČENÍ ZDARMA S KOLEM ŠTĚSTÍ

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Koloseum (Bonus Symbol)	Spouští Volné otáčky	-
	Kolo Štěstí (Respin Symbol)	-	-
	Zlatá mince	-	Zvyšuje úroveň o 1 a uděluje 2 další Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zkřížené meče (Divoký Symbol)	50x	-	-	-	-
	Otazník (Mystery Symbol)	-	-	-	-	-
	Gladiátor	50x	25x	10x	2x	1x
	Princezna	5x	2.5x	2x	1x	-
	Tygr	2.5x	1x	0,5x	0,3x	-
	Kůň	2x	0,8x	0,5x	0,3x	-
	A	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	Q	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	J	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	10	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	9	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.



Tlačítko **RESPIN** mění nastavení Kola Štěstí. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lightning Spell

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lightning Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Lightning Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
   „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček.
   Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček.
   Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

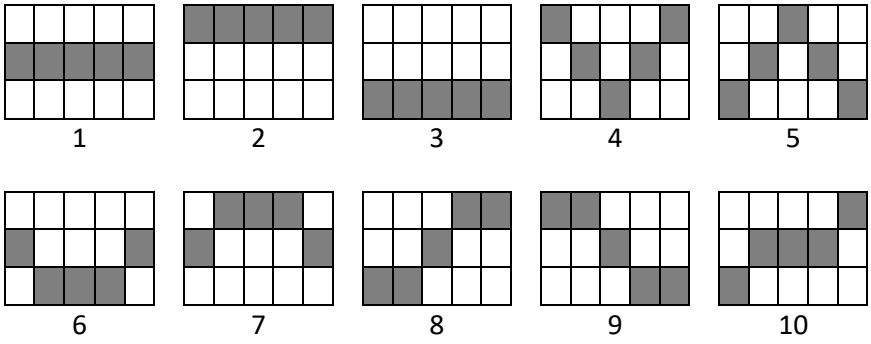
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,08 - 97.92 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra	Volné otáčky	Popis
		Bonus symbol se na začátku Volných otáček změní na Divoký symbol Sticky Wild. Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Uvězněný blesk (Bonus Symbol)	8 Volných otáček	7 Volných otáček	6 Volných otáček
	Blesková koule (Divoký Symbol)	50x	10x	5x
	Kniha	20x	8x	4x
	Ampulka	15x	6x	2.5x
	Přesýpací hodiny	10x	5x	2x
	Prsten	8x	4x	1.5x
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	3x	1x	0.5x
	J	3x	1x	0.5x
	10	1x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

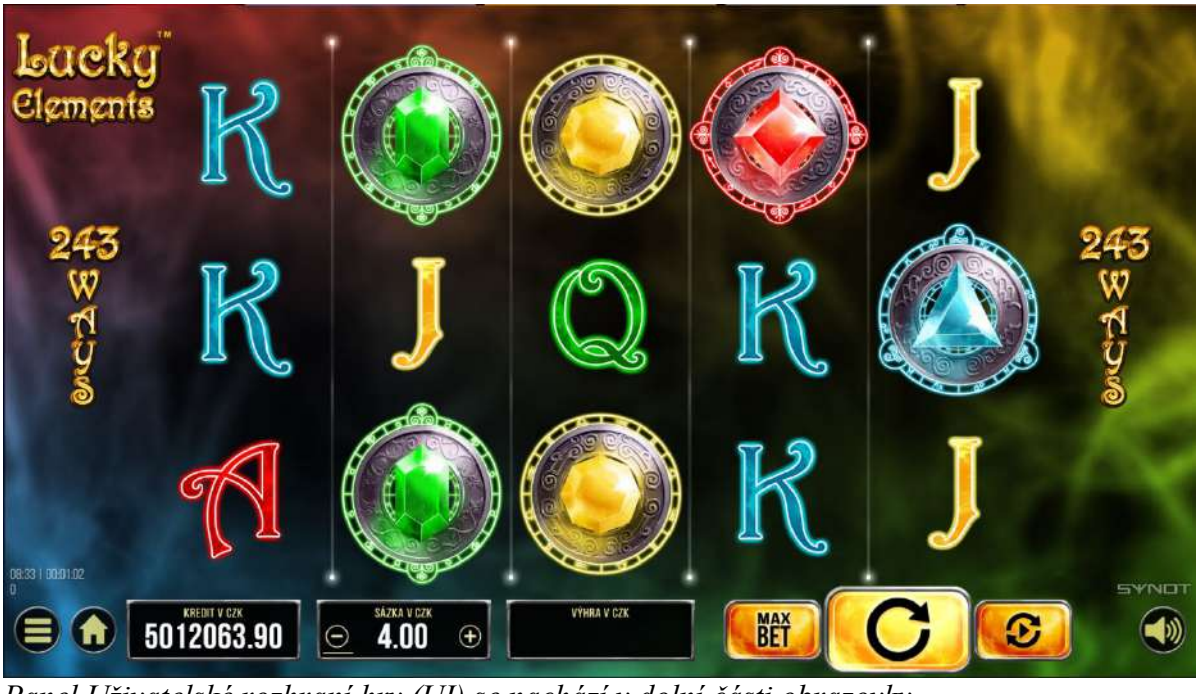
Lucky Elements

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Elements je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možnostmi výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje prvním válcem zleva. Součástí hry Lucky Elements je speciální symbol „Bonus“, ktery nabízí bonusovou hru „Wheel of Lucky Elements“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Elements obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a hra „Wheel of Lucky Elements“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává hru „Wheel of Lucky Elements“. Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Bonusová hra končí po použití všech životů. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wheel of Lucky Elements (Bonus symbol)	Bonus (5x životů)	Bonus (4x životy)	Bonus (3x životy)
	Oheň	50x	15x	5x
	Voda	20x	8x	3x
	Země	10x	4x	2x
	Vzduch	10x	4x	2x
	A	4x	2x	1x
	K	4x	2x	1x
	Q	2x	1x	0,5
	J	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Wheel of Lucky Elements.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lucky Pot

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Pot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Lucky Pot je speciální symbol „Mystery“ a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Pot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce, vyplácejí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.
   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů J, Q, K, A, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

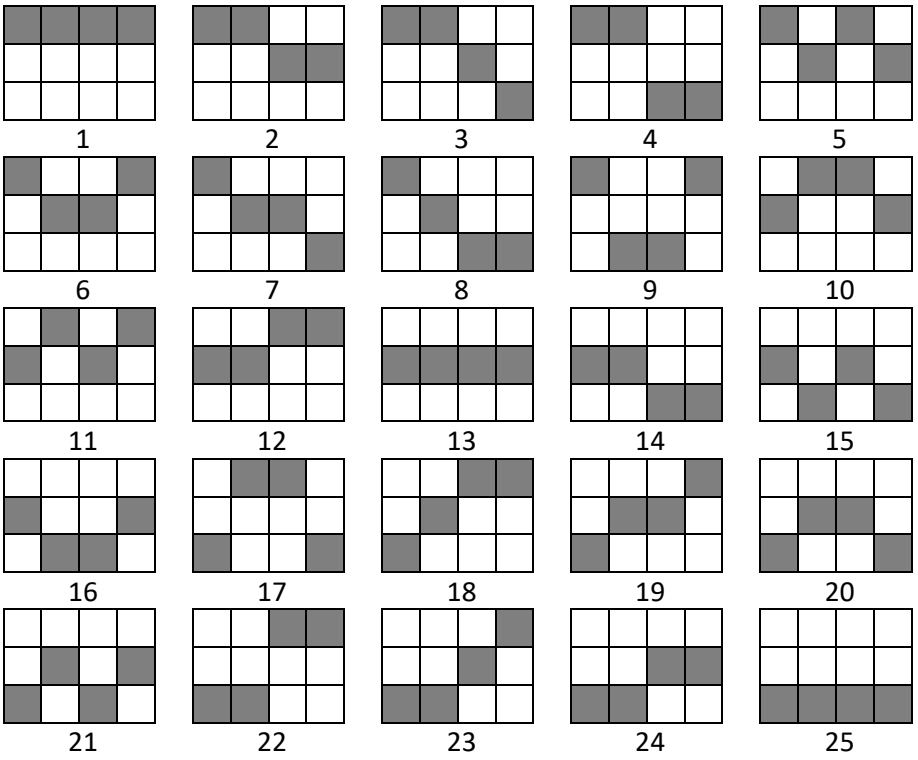
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	200 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Skřítek	128x	8x
	Čtyřlístek	64x	4x
	Podkova	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Hrnec zlata (Mystery symbol)	20x – 128x	20x – 64x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Masters of Eclipse

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Masters of Eclipse je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec a 40 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Masters of Eclipse je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Po každém otočení se může speciální Divoký symbol „Wild“ objevit pod kterýmkoli válcem a při dalších 4 otočeních se přesunout nahoru a přistát na ostatních symbolech na válci.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Masters of Eclipse obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - 3 Bonus symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 spustí 10 Volných otáček.Během Volných otáček mají Divoké symboly náhodný násobitel x1, x2 nebo x3, který se změní pokaždé, když jde Divoký symbol nahoru. Každá výhra z výherní řady se násobí součtem násobitelů Wild na dané výherní řadě. Volné otáčky začínají bez Divokých symbolů na obrazovce. Po Volných otáčkách se vrátíte k předchozímu postupu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byli Volné otáčky spuštěny. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
   Eclipse - „Zatmění Měsíce“ - Když Wild symbol padne na MoE symbol, spustí se Eclipse. Wild symbol se rozšíří na všechny sousední pozice na obrazovce a vytvoří až 9 Extra Divokých symbolů. Extra Divoké symboly po otočení zmizí.

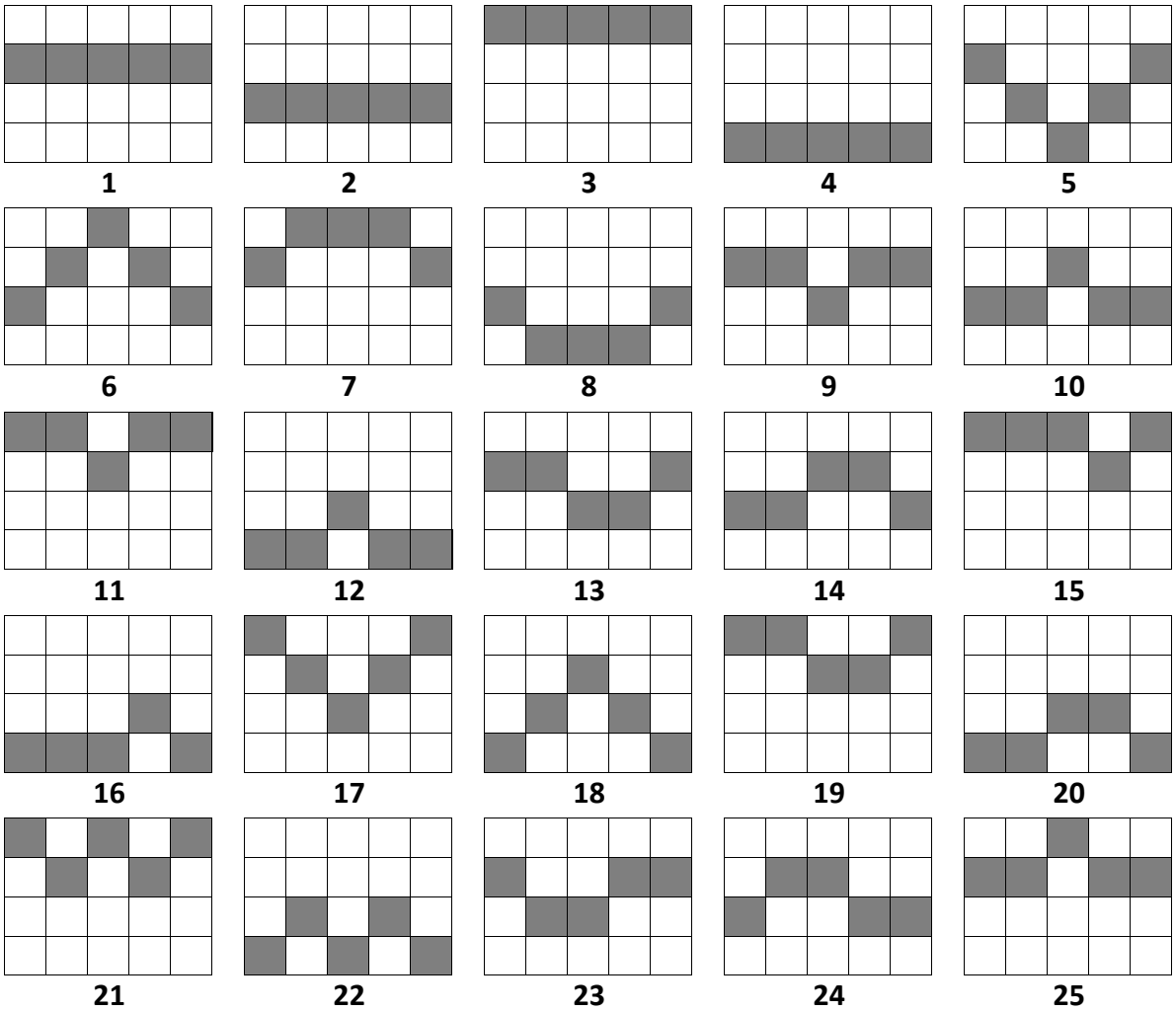
HERNÍ LIMITY

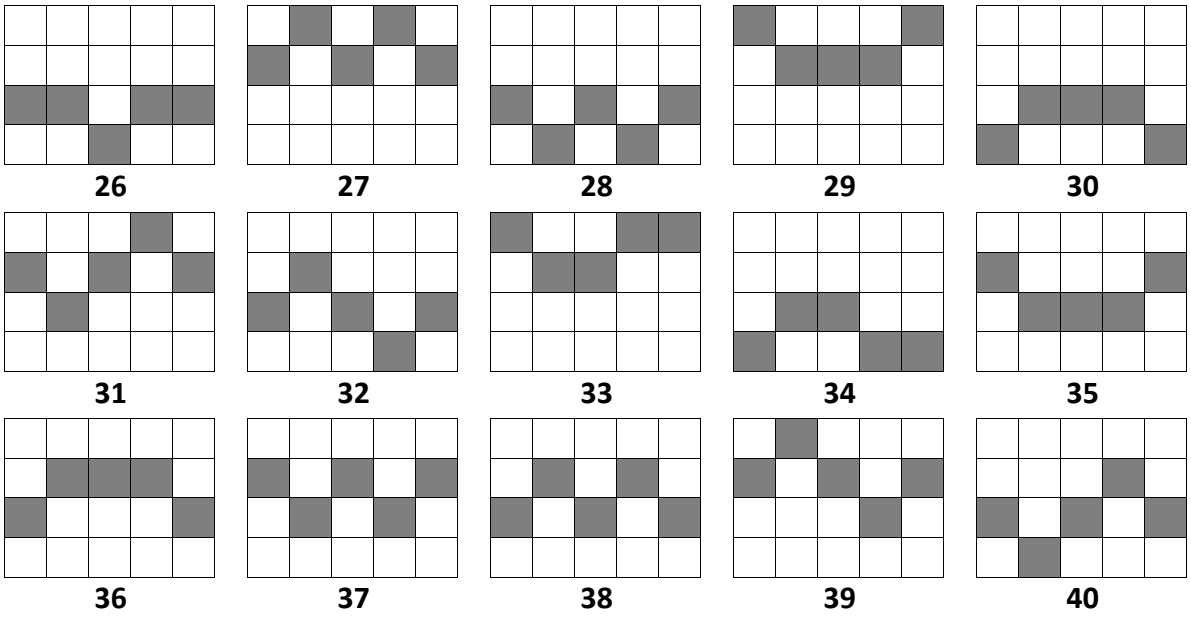
Maximální sázka na jednu hru	90 Kč
Maximální výhra v jedné hře	480 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,26 – 98,14 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ohnivé slunce (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Ďábel (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	MOE (Masters of Eclipse symbol)	6x	1x	0.3x	0.1x
	Bojovník	2x	0.6x	0.2x	-
	Kůň	2x	0.6x	0.2x	-
	Štít	1.5x	0.4x	0.2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kladivo	1.5x	0.4x	0.2x	-
	Roh	1.5x	0.4x	0.2x	-
	A	0.7x	0.3x	0.1x	-
	K	0.7x	0.3x	0.1x	-
	Q	0.7x	0.3x	0.1x	-

VÝHERNÍ TABULKA– ECLIPSE

Symbol	Popis	1x
	Ohnivé slunce + MOE (Funkce Eclipse)	Až 9 Extra Divokých symbolů

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **RISK** spouští Risk. Dostupné v případě výhry, pokud nebyl dosažen limit.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Mirror Shield

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mirror Shield je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mirror Shield je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky se Speciálním symbolem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Mirror Shield obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

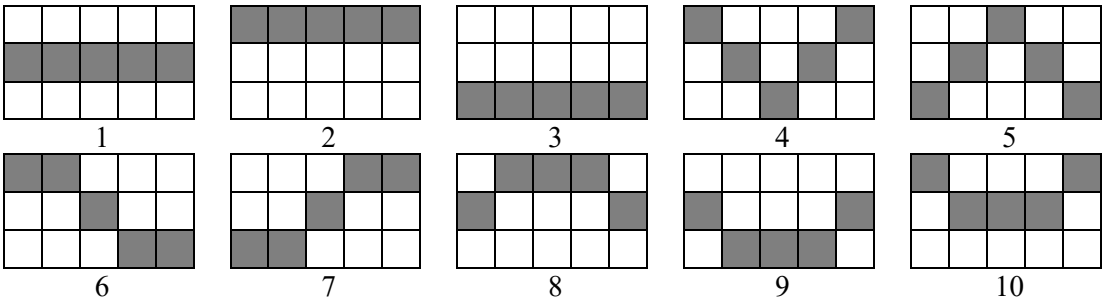
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

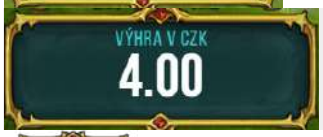
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Štít (Wild symbol)	200x + 10x volných otáček	20x+ 10x volných otáček	2x + 10x volných otáček	-
	Artuš	500x	100x	10x	1x
	Merlin	200x	40x	4x	0,5x
	Excalibur	75x	10x	3x	0,5x
	Svatý Grál	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Money Vaults

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Money Vaults je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Money Vaults je funkce Sticky Respins, Násobící plné válce a symbol „Scatter“, který spouští funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
   Hra Money Vaults obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Sticky Respins - Nová výherní kombinace výherních řad spustí funkci Sticky Respins. V případě, že roztočení přinese více než jednu výhru z výherní řady, je vybrána kombinace s nejvyšší výhrou. Symboly ve výherní kombinaci a stejné symboly kdekoli na válcích během funkce Sticky Respins zůstávají na místě po celou dobu trvání funkce. Výherní kombinace z ostatních symbolů během funkce Sticky Respins jsou přidány okamžitě.
   Výhry z funkce Sticky Respins se po jejím ukončení sčítají. Sticky Respins končí, když se na válcích neobjeví žádné nové symboly stejného druhu. Sticky Respins se hrají zdarma se stejnou sázkou jako kolo, které je aktivovalo. Scatter symboly se během funkce Sticky Respins neobjevují.
   Funkce Hold and Win - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
   Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.
   6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
   Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
   GRAND výhra ve výši 2500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
   Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
   Násobící plné válce – Výhra je násobena x3, x4 nebo x5 na základě počtu po sobě následujících válců, které mají na všech pozicích stejný symbol, počínaje od prvního válce

zleva. Násobitel je aplikován na konci funkcí Sticky Respins nebo Hold and Win a po sčítaní jejich výher.

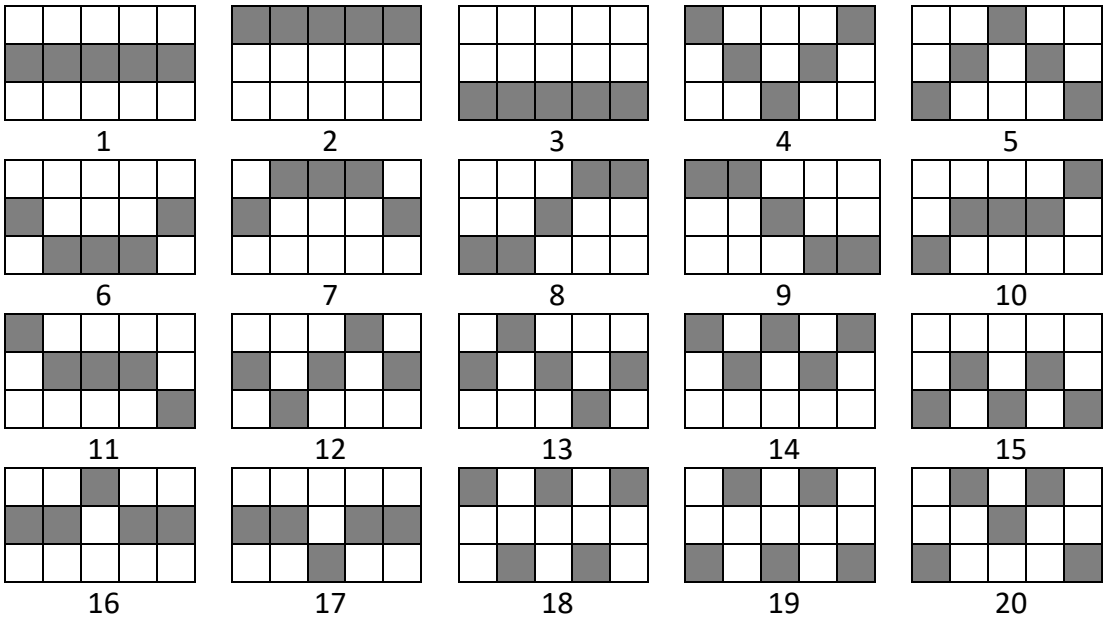
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	400 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.01% - 98.07 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
GRAND		2500x
	Bonus MAJOR	100x
	Bonus MINI	50x
	Bonus MINOR	20x
	Bonus symbol	1x – 20x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	6x	2x	1x
	Hvězda	4x	1.5x	0.8x
	Srdce	2x	1x	0.5x
	Granát	1.2x	0.8x	0.4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Ametyst	1x	0.6x	0.3x
	Smaragd	0.8x	0.4x	0.2x
	Safír	0.8x	0.4x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Hold and Win.

	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Monkey Slots

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Monkey Slots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Monkey Slots je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky, funkce „Avalanche Respin“ a funkce „Monkey Features“.
3. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Monkey Slots obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Free Spins“ – Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým avalanche respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevýherní.
   Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček - opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respiny. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
   Speciální funkce „Avalanche Respin“ – V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora.
   Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.
   Speciální funkce „Monkey Features“ - V případe nevýherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey.
   Funkce Wild Monkey - opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respiny.
   Funkce Larky Monkey - opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posléze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respiny.

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.91 až 97.90 %



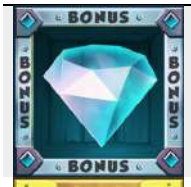
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Možnosti výhry



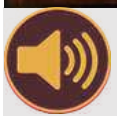
Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

Výherní tabulka

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Bonus symbol)	30x Volné otáčky	20x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Wild Symbol	30x	-	-
	Karambola	10x	3x	1,4x
	Litchi	3x	1,4x	0,8x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Fík	1,6x	0,8x	0,4x
	Kiwi	1,6x	0,8x	0,4x
	Ananas	0,8x	0,4x	0,2x
	Kokos	0,8x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Moonlight Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 nebo 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Moonlight Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Bonus výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Moonlight Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly Wild chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Všechny Volné otáčky navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtu výherních linií, jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

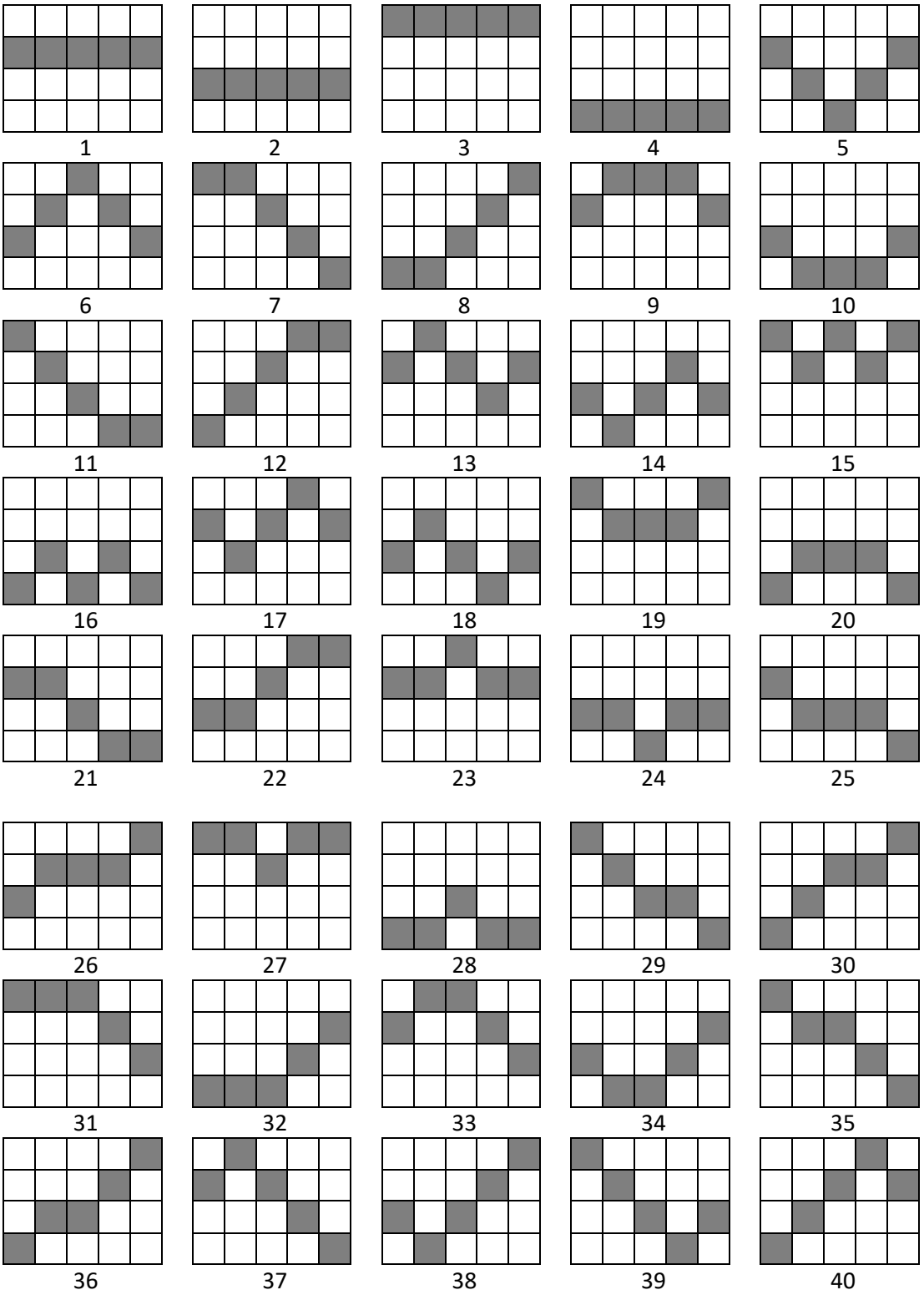
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	480 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)
	Wild symbol	1000x	200x	40x
	Jednorožec	500x	100x	40x
	Vlk	300x	60x	20x
	Sova	200x	60x	20x
	Králík	200x	60x	20x
	A	160x	40x	12x
	K	160x	40x	12x
	Q	160x	40x	12x
	J	100x	20x	8x
	10	100x	20x	8x
	9	100x	20x	8x
	Bonus (Scatter)	-	-	2x celková sázka + 6 Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Moonlight Fortune 50

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune 50 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Moonlight Fortune 50 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - 3 symboly Bonus vyplácejí 2x sázku a spouštějí 6 Volných otáček během nichž je možné vyhrát další Volné otáčky. Symbol Bonus chodí na válci 2, 3 a 4.
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
   „Volné otáčky“ – Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

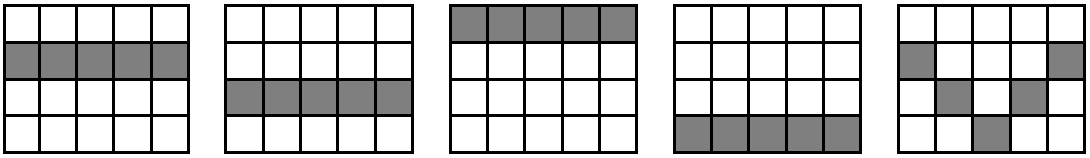
HERNÍ LIMITY

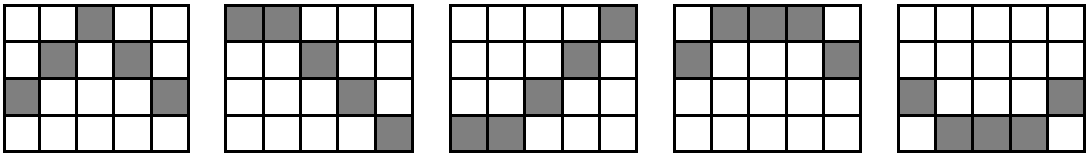
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 - 98,01 %

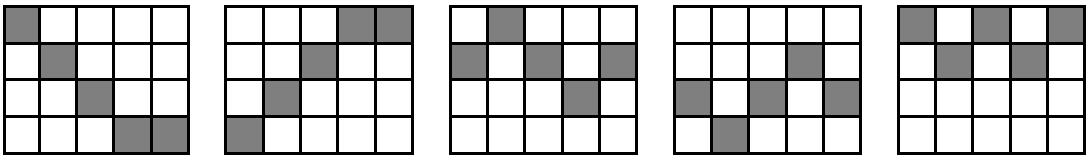


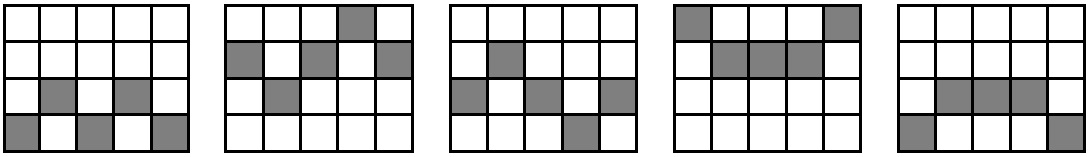
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

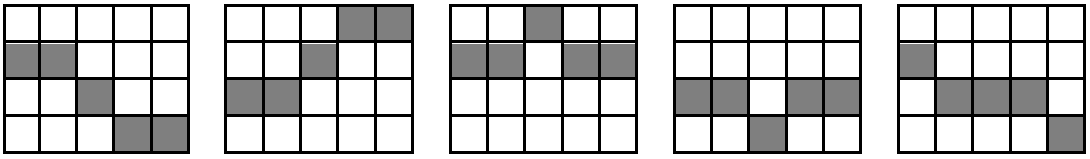
VÝHERNÍ LINIE

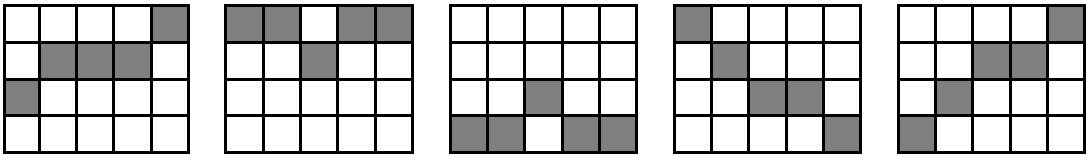


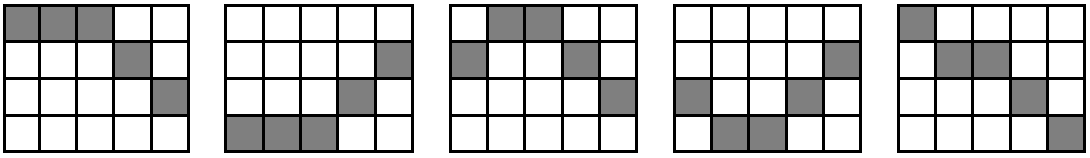


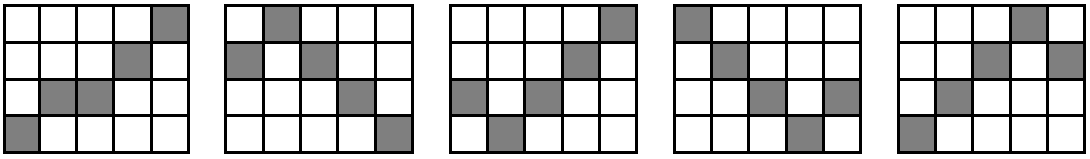


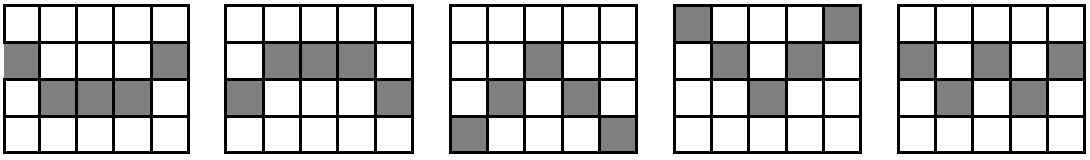


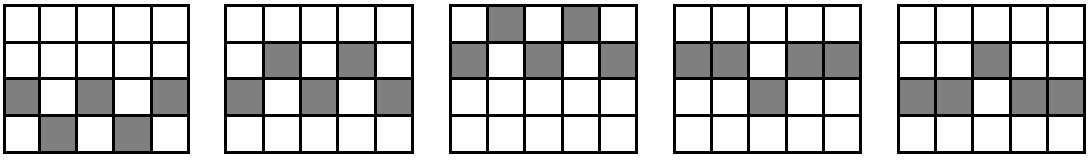












VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Druid (Divoký symbol)	10x	4x	1x
	Měsíc (Bonus symbol)	-	-	6 Volných otáček + 2x násobek sázky
	Jednorožec	8x	3x	0,8x
	Vlk	6x	2x	0,6x
	Sova	4x	1x	0,6x
	Zajíc	4x	1x	0,6x
	A	2x	0,8x	0,4x
	K	2x	0,8x	0,4x
	Q	2x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x
	10	1x	0,4x	0,2x
	9	1x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **PŘIPSAT** připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Multi Bricks

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Multi Bricks je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, fixní výherní linie; 5 v základní hře a 27 během volných otáček a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Criss cross Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Multi Bricks obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Kdykoli se na výherní linii nachází více Divokých symbolů, výhra je násobena všemi násobícími hodnotami.
   „Criss cross Volné otáčky“ – Pokud se na jakékoliv pozici na každém ze tří válců objeví Bonus (Scatter) symbol, hráč získává volné otáčky. Během volných otáček se počet výherních linií mění z 5 na 27. Volné otáčky nelze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

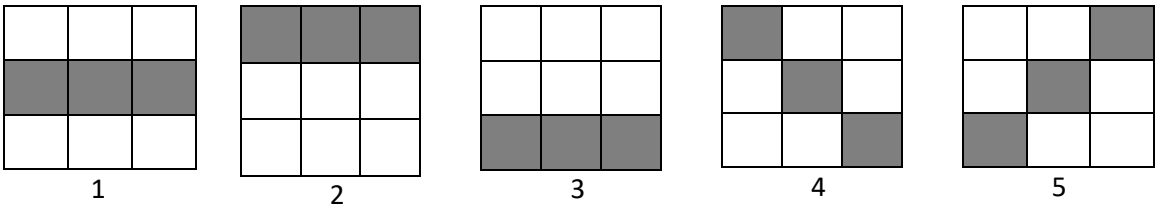
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,07 - 98,10 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

ZÁKLADNÍ HRA



1 2 3 4 5

VOLNÉ OTÁČKY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Odznak (Divoký symbol)	-
	Stříbrná hvězda (Bonus Scatter Symbol)	10 Volných otáček
	7	15x
	Meloun	10x
	Hrozen	8x
	Švestka	6x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešeň	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** a **ZPĚT.**

	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Multi Golden Scarabs

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Multi Golden Scarabs je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a speciální symbol Scatter, který spouští „Volné otáčky“ s „Extra Scatter“ symbolem.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Multi Golden Scarabs obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol se zobrazuje jen během Volných otáček na válcích 2,3, 4 a 5. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Extra Scatter.
   Speciální symbol „Scatter“ - Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 5x celkové sázky. 5 nebo více Scatter symbolů spouští 5 Volných otáček. Součet vítězné scatter kombinace je nastaven jako výplata za Extra Scatter symbol. Každý výskyt Scatter symbolu v rámci Volných otáček zvyšuje výplatu Extra Scatter o jeho vlastní hodnotu.
   Speciální symbol „Extra Scatter“ - Extra Scatter symbol se zobrazuje jen v průběhu Volných otáček. Každý Extra Scatter symbol obsahuje násobitel x2, x3, x5 nebo x10. Každý Extra Scatter symbol vyplácí výplatu získanou ze Scatter symbolů vynásobenou jejich vlastní hodnotou násobitele. Pak resetuje výplatu zpět na původní hodnotu (se kterou byla započata funkce Volné otáčky). Extra Scatter výplata je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
   „Volné otáčky“ – Během Volných otáček získáte za 5 nebo více Scatter symbolů další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 35 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

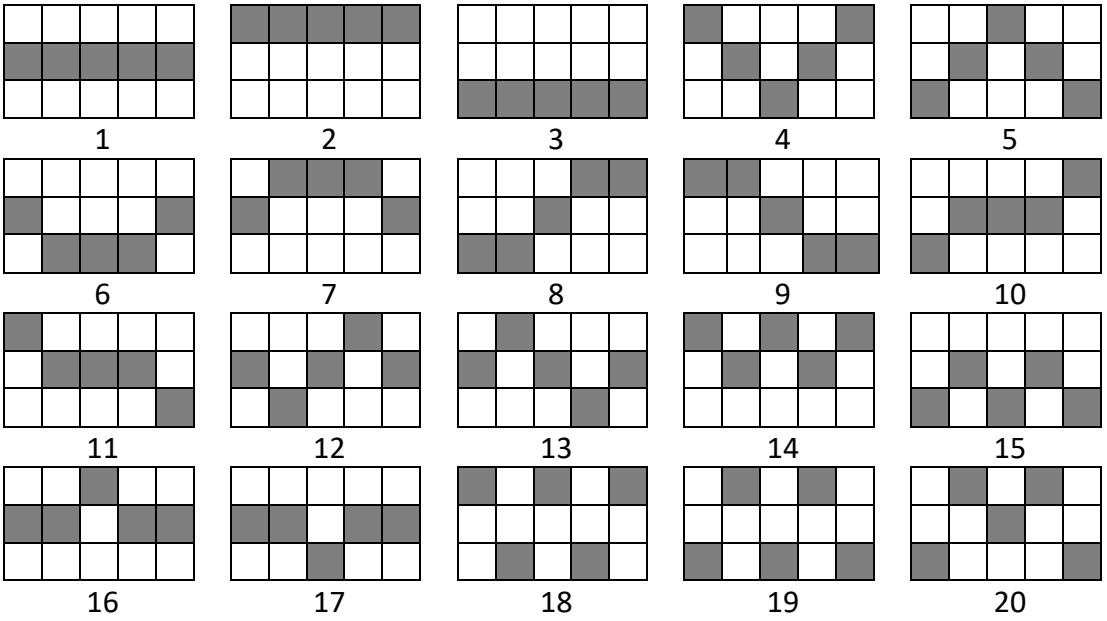
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.09 - 97.89%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatý skarab (Extra Scatter symbol)	-	-	-
	Duhový skarab (Scatter symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Anubis (Divoký symbol)	-	-	-
	Sobek	20x	5x	0,75x
	Horovo oko	8x	2,5x	0,5x
	Ankh	8x	2,5x	0,5x
	A	4x	1,5x	0,5x
	K	4x	1,5x	0,5x
	Q	2x	0,5x	0,25x
	J	2x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Mysterious Atlantis

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mysterious Atlantis je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mysterious Atlantis je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ ktery nabízí Divoké Respiny.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Mysterious Atlantis obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny. Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem. Extra divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě symbolu Bonus. Divoké Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Divoké Respiny nelze spustit znovu.
   DIONE (ZELENÉ) RESPINY“ – Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístněnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.
   MELITE (FIALOVÉ) RESPINY – Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.
9. THALIA (ČERVENÉ) RESPINY - Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

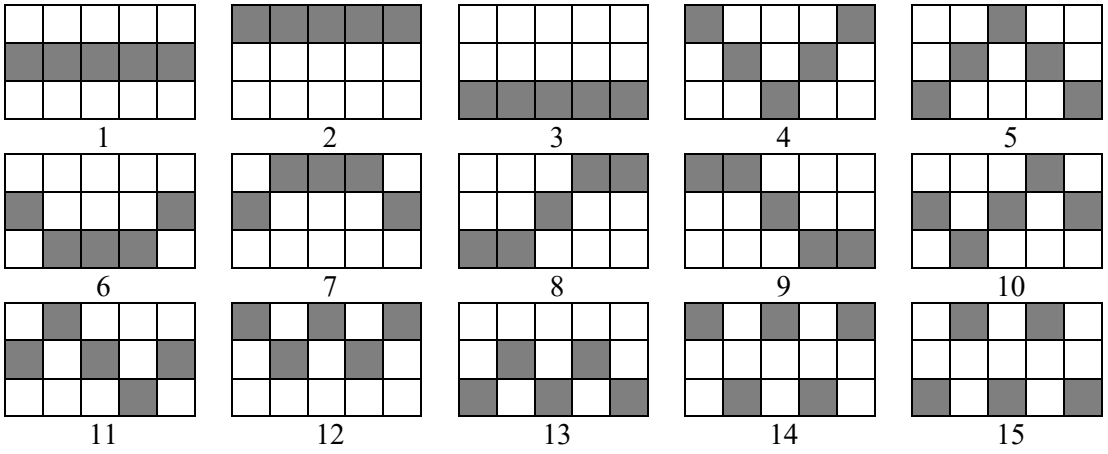
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 až 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

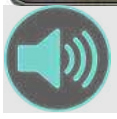


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Thalia)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Melite)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Dione)	-	-	-
	Kompas (Bonus) Spouští 3x Respin	-	-	-
	Poseidon (Wild)	-	-	-
	Loď	100x	20x	5x
	Ryba	50x	10x	3x
	Váza	25x	5x	2x
	Kotva	25x	5x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	10x	3x	1x
	J	10x	3x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Neon Fever

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Neon Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Neon Fever je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), dvojité a trojité symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Neon Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální dvojité a trojité symboly - Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojité symboly. Tyto symboly se ve výherné kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozíci místo jednoho. Jen následující symboly se můžou objevit dvojité nebo trojité: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

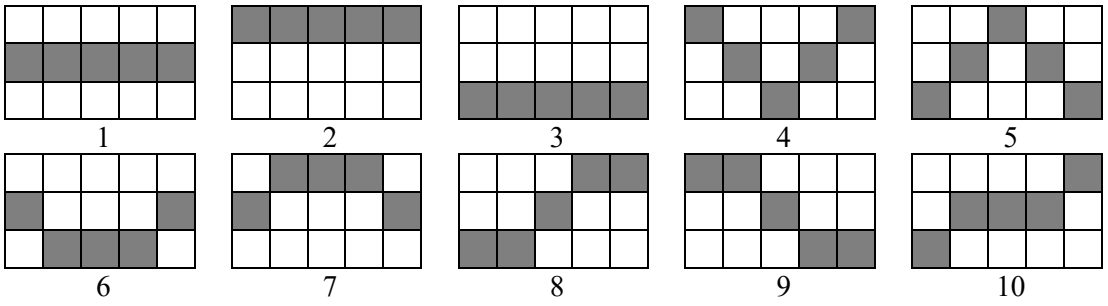
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	252 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Sedmička	80x	72x	64x	56x	48x	40x	32x	24x	16x	8x	4x	2x	1x
	Hvězda	80x	72x	64x	56x	48x	40x	32x	24x	16x	8x	4x	2x	1x
	Čtyřlístek	60x	54x	48x	42x	36x	30x	24x	18x	12x	6x	3x	1,5x	0,75x
	Zvonek	60x	54x	48x	42x	36x	30x	24x	18x	12x	6x	3x	1,5x	0,75x
	Meloun	-	-	20x	16x	14x	12x	10x	8x	6x	4x	2x	1x	0,5x
	Hrozny	-	-	20x	16x	14x	12x	10x	8x	6x	4x	2x	1x	0,5x
	Švestka	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x
	Citrón	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x
	Třešně	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Pixel Reels

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Pixel Reels je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Pixel Reels je speciální symbol „Expanding Wild“ (Expanzní Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Invasion“ (Invaze).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Expanding Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Expanding Wild“ se objevuje pouze během Volných otáček na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Pixel Reels obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a Funkce Invaze „Invasion“ - Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce, a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které raketa zničí, aby odhalila výhry.
   Volné otáčky „Free Spins“ – Když 3 symboly Bonus přistanou kdekoliv na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček proběhne funkce "Invasion", která určí počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1x Mince. Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky.
   Výhry z Volných otáček jsou přičítány k Invasion výhrám. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

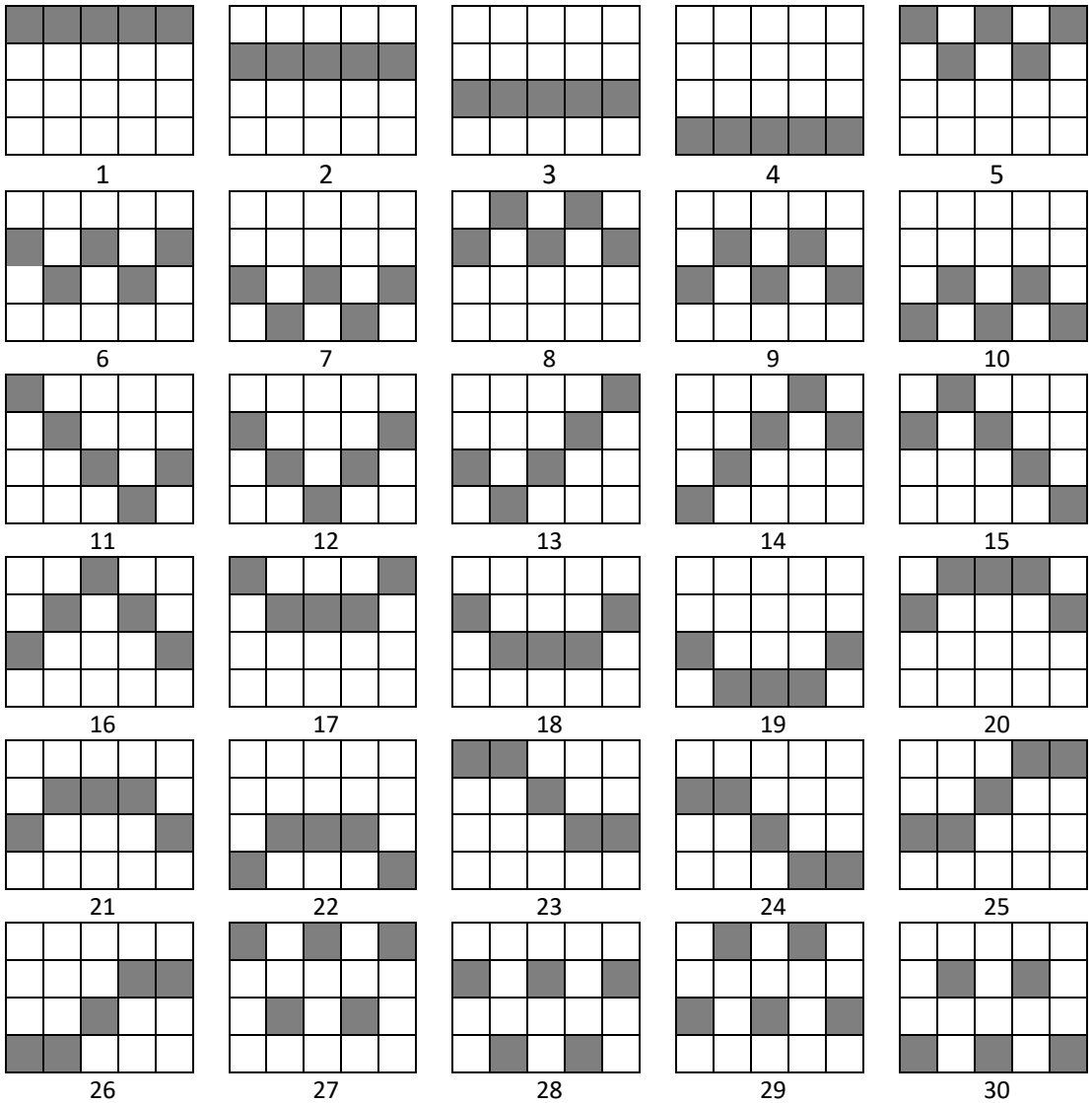
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 97.91 %

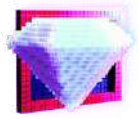
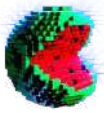


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

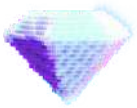
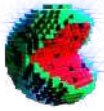
VÝHERNÍ LINIE



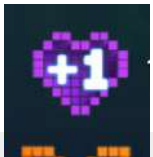
VÝHERNÍ TABULKA

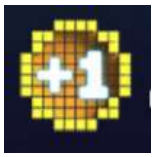
Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Diamant	40x	10x	4x	0.4x
	Hvězda	10x	4x	2x	-
	Meloun	4x	2x	1x	-
	Švestka	2x	1x	0.6x	-
	Třešně	2x	1x	0.6x	-
	Modrý Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Zelený Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Žlutý Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
	Oranžový Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
		3x	**2x**	**1x**	
	Bonus symbol	Invasion +Volné otáčky	Invasion	Invasion	-
	Expanding Wild symbol	-	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - Invasion

Symbol	Popis	1x Bonus symbol	2x Bonus symbols	3x Bonus symbols
	Diamant	4x	4x	4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Hvězda	2x	2x	2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Meloun	1x	1x	1x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Švestka	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Třešně	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Modrý Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Zelený Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Žlutý Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Oranžový Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel

V PŘÍPADĚ 3 SYMBOLŮ BONUS MÁ KAŽDÝ SYMBOL VÝHRU A MŮŽE MÍT I DALŠÍ CENU:

	1x Volné otáčky
	x1 Násobitel



1x Mince - 0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Reel Hot Respin

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Hot Respin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 5 – 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Reel Hot Respin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Respiny válců“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Reel Hot Respin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální funkce Volné otáčky - V případě, že na válcích přistane 3 nebo více Scatter symbolů, hráč získá Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček jsou výhry násobeny x2. Volné otáčky je možné znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou na linii a počtem linií jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
11. Speciální funkce „Respiny válců“ – Po každé otáčce si může hráč zvolit Respin na jednom z válců. Pod každým válcem je zobrazen dodatečný poplatek s náhodnou hodnotou, vypočtenou na základě průměrné hodnoty výhry při zatočení válce a RTP současné varianty hry. Tento poplatek činí maximálně 500 Kč. Po stisknutí tlačítka Respin pod válcem se poplatek odečte z kreditu v dané měně a zvolený válec se opět roztočí. Respiny válců nejsou možné ve výchozím stavu hry, po změně sázky, během Volných otáček a po návratu z Volných otáček do základní hry. Během Respinů jsou vypláceny jen výhry, jejichž součástí byl znovu roztočený válec. Pro optimální herní strategii během respinu použijte červená tlačítka RESPIN. Pokud není k dispozici žádné červené tlačítko RESPIN, použijte tlačítko START pro optimální herní strategii.

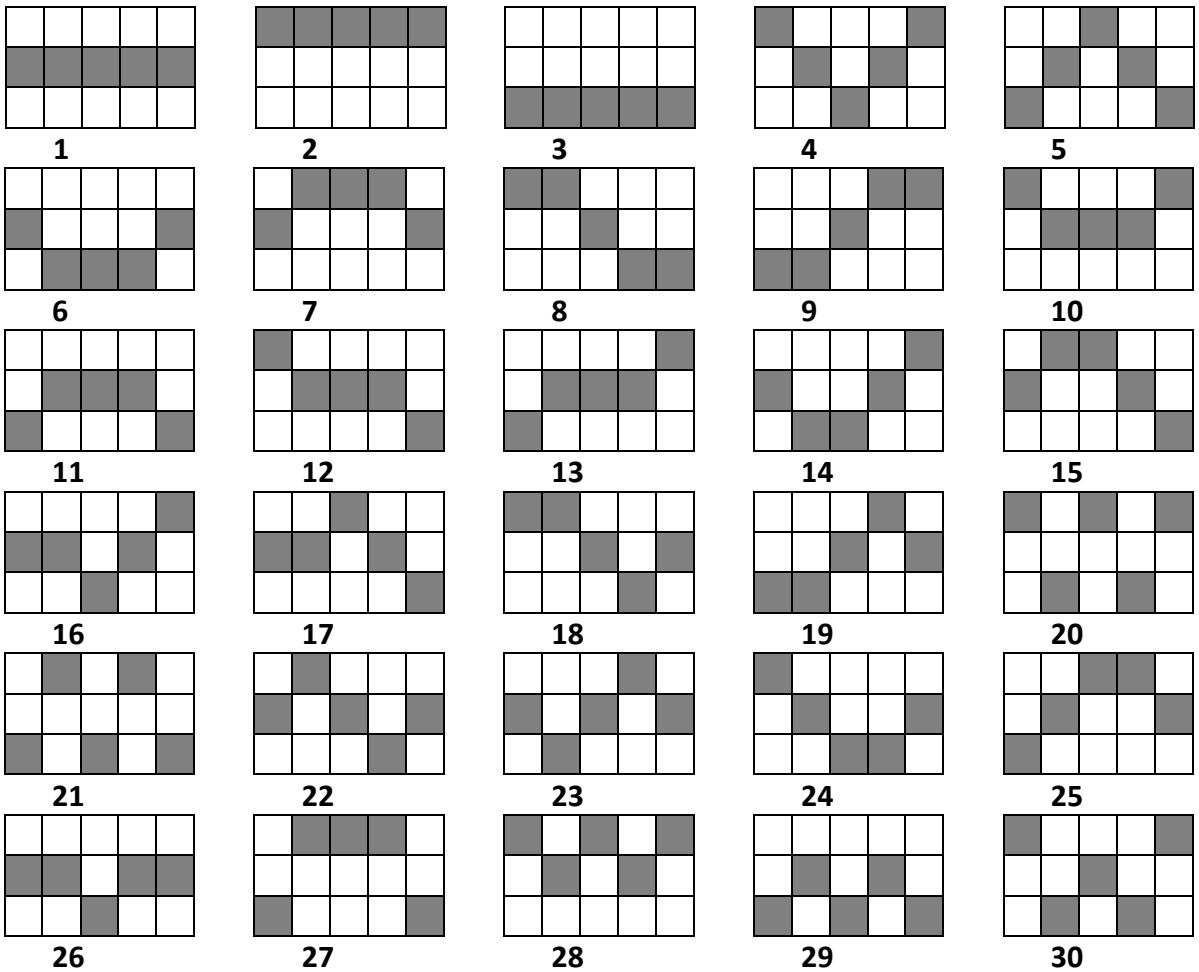
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu základní hru	15 Kč
Maximální sázka na funkci respin	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	96.13 – 98.26 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Symbol Wild	10 000x	1 000x	100x	5x
	Scatter symbol	50x celková sázka + 20 Volných otáček	10x celková sázka + 15 Volných otáček	5x celková sázka + 10 Volných otáček	1x celková sázka
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Trojitá 7	500x	250x	50x	-
	Dvojitá 7	500x	250x	50x	-
	7	500x	250x	50x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Trojitý Bar	250x	150x	25x	-
	Dvojitý Bar	250xx	150x	25x	-
	Bar	250x	150x	25x	-
	Švestka	150x	100x	10x	-
	Citron	100x	75x	10x	-
	Třešeň	75x	50x	10x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **RESPIN** zobrazuje hodnotu poplatku za respin válce a znovu roztáčí zvolený válec za daný poplatek respinu.
	Tlačítko **RESPIN STOP** rychle zastaví roztočený válec. K dispozici během točení zvoleného válce.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Reel Sheriff

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Sheriff je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Reel Sheriff jsou speciální symboly „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Respin“ a funkce „Mystery výhra“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Reel Sheriff obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symboly „Wild“ - Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava. Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva. Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin.
   Speciální funkce „Respin“ - Respiny jsou hrány zdarma se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Respiny končí, když na válcích nezůstávají žádné Divoké symboly.
   Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol. Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplatí náhodnou výhru v hodnotě 5x - 50x sázky. Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válcích jako samostatné Divoké symboly. Mystery (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válcích.

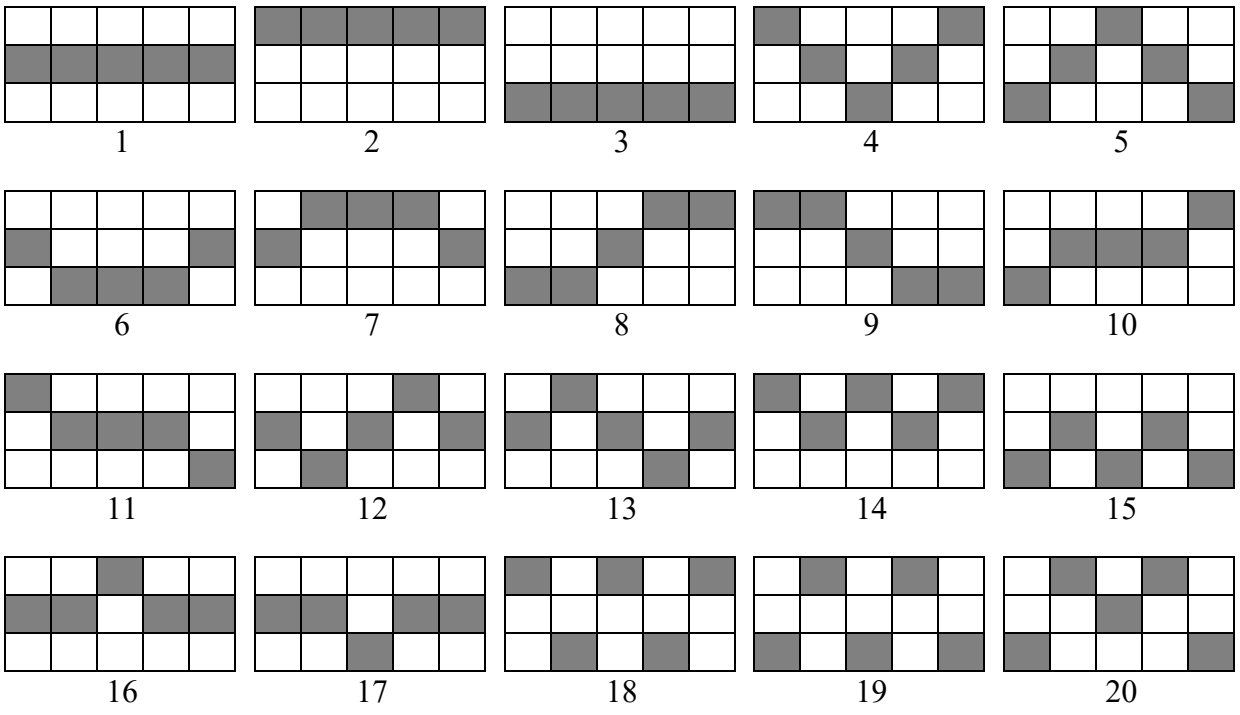
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního pdílu RTP	88% až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Šerif (Wild symbol)	-	-	-	-
	Banditka (Wild symbol)	-	-	-	-
	Mystery symbol	-	-	-	5x-50x
	Odznak	25x	8x	1x	-
	Pytel peněz	20x	5x	0,8x	-
	Pistole	15x	4x	0,8x	-
	Podkovy	10x	3x	0,6x	-
	Lebka	10x	3x	0,6x	-
	A	5x	1x	0,4x	-
	K	5x	1x	0,4x	-
	Q	3x	0,6x	0,2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	J	3x	0,6x	0,2x	-
	10	3x	0,6x	0,2x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Respin Joker

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 valce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.
   Speciální funkce „plné pole“: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

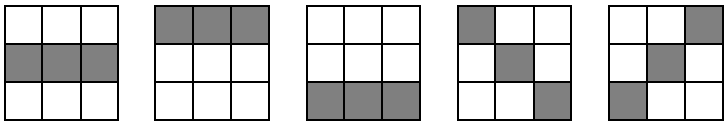
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvonek	50x
	Meloun	15x
	Hrozny	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker (Wild symbol)	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Respin Joker 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 81 obsahuje následující bonusovou funkci:
   Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
   Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
   Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
   Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	243 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03% až 98.05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY

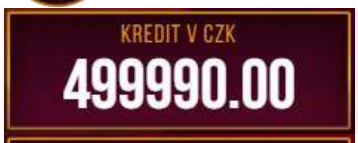


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Divoký symbol	-	-
	Zvonek	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Respin Joker 243

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 243 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 243 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 243 obsahuje následující bonusovou funkci:
   Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
   Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
   Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
   Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04% až 98.03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Zvonek	20x	10x	5x
	Meloun	8x	4x	2x
	Hrozny	8x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x
	Třešně	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Rich Pirates

Pravidla Hry

1. Cílem hry Rich Pirates je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Rich Pirates je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rich Pirates obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává Volné otáčky.
   Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Výběr jednotlivých truhel nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře truhlu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

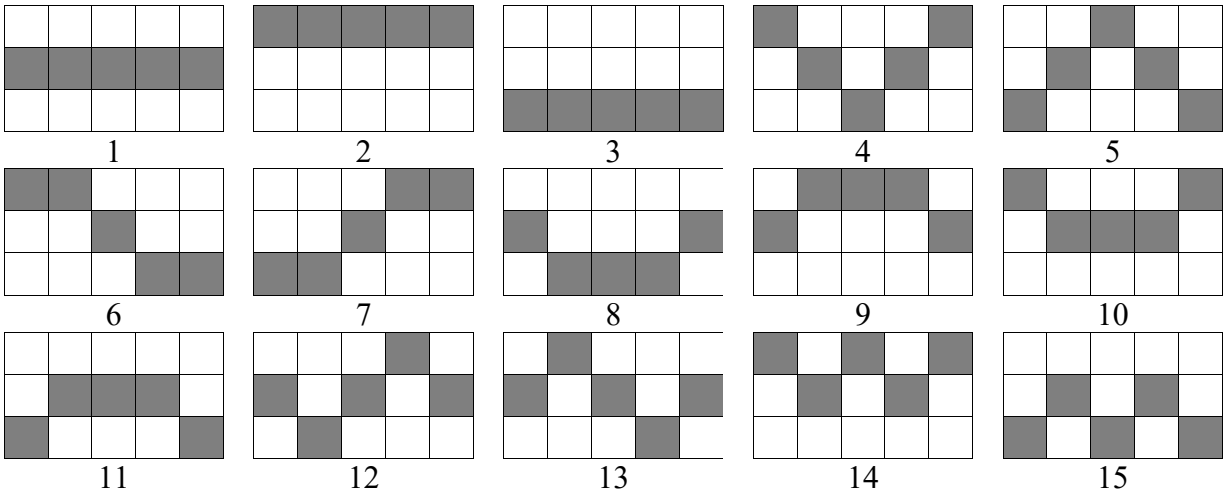
Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	200 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	10x-25x Volné otáčky
	Lebka (Wild symbol)	100x	75x	25x
	Kapitán	50x	20x	5x
	Pirát	25x	10x	4x
	Truhla s pokladem	15x	5x	2x
	Dělo	6x	3x	1,x5
	Mapa	3x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	A	3x	1,2x	0,6x
	K	3x	1,2x	0,6x
	Q	1x	0,5x	0,3x
	J	1x	0,5x	0,3x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Rise of Coins

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rise of Coins je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé ze statických výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol Mechanic a speciální Divoký symbol „Wild“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Scatter výhry se připočítávají. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rise of Coins obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol Mechanic - Symbol Mechanic udělí náhodnou výhru mezi 1x a 500x sázky kdekoli na válcích.
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. 3 a více Divokých symbolů spustí 10 Volných otáček.
   Funkce „Volné otáčky“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. Když kdekoli na válcích padne 3 nebo více divokých symbolů, získáte 10 Volných otáček. Po získání standardní výhry a spuštění funkce Volné otáčky se symbol Mechanic expanduje a zakryje všechny pozice na válci. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

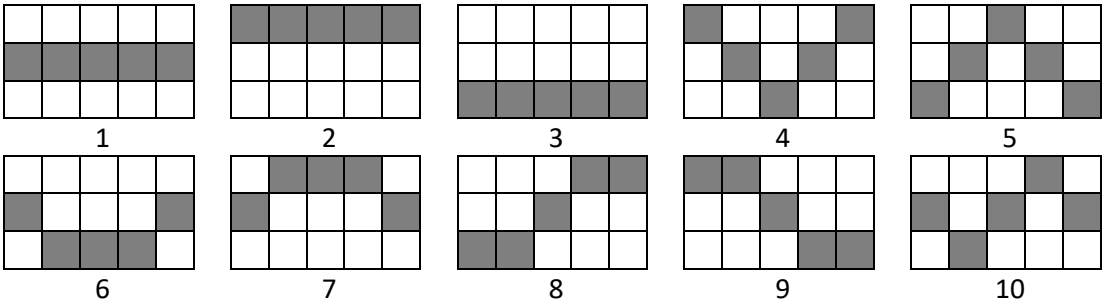
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 98,09 %

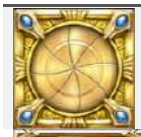


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Mechanic symbol	-	-	-	-	1x – 500x
	Kniha (Scatter Wild symbol)	200x + 10 Volné otáčky	20x + 10 Volné otáčky	2x + Volné otáčky	-	-
	Muž	500x	100x	10x	1x	-
	Horus	200x	40x	4x	0,5x	-
	Anubis	75x	10x	3x	0,5x	-
	Skarabeus	75x	10x	3x	0,5x	-
	A	15x	4x	0,5x	-	-
	K	15x	4x	0,5x	-	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



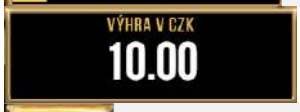
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Shuriken Legend

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Shuriken Legend je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Shuriken Legend obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu.
   „Volné otáčky“ – Když se kdekoliv na válci 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček Divoký symbol zůstává na své pozici až do konce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

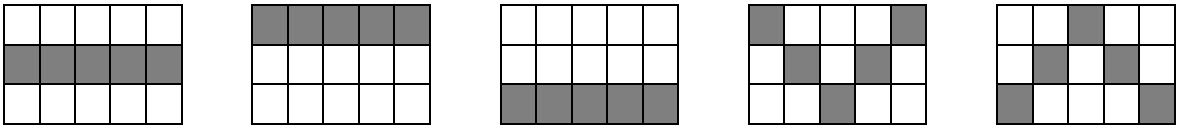
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,94 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Šuriken (Divoký symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	Svatyně (Bonus symbol)	500x	150x	20x	2x
	Muž	200x	100x	10x	1x
	Žena	100x	50x	8x	1x
	Svitek	75x	25x	5x	1x
	Vějíř	75x	25x	5x	1x
	A	30x	8x	1x	-
	K	30x	8x	1x	-
	Q	20x	5x	1x	-
	J	20x	5x	1x	-
	10	20x	5x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Skull Bonanza

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Skull Bonanza je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 valců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Skull Bonanza je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Sticky Wild symbol a symbol Scatter který spouští Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Skull Bonanza obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 10 Volných otáček. Během Volných otáček se všechny symboly Wild změní na symboly Sticky Wild. Symboly Sticky Wild, které přistáli na válcích během Volných otáček, zůstávají na místě po celou dobu jejich trvání.
   Existují dva typy symbolů Sticky Wild:
   Symboly Sticky Wild se znaménkem plus '+' a číslem 1, 2 nebo 3 udělují 1 až 3 zatočení zdarma navíc, v závislosti na hodnotě, kterou nesou, když přistávají na válcích. Po zbytek Volných otáček vyplácí své hodnoty podle Výherní tabulky.
   Symboly Sticky Wild se znaménkem násobení 'x' a číslem 2 nebo 3 násobí každou výherní linii, na které se nachází, x2 nebo x3 po celou dobu Volných otáček.
   V případě, že je na výherní výherní linii více symbolů Sticky Wild, výhra se vynásobí součtem jejich násobitelů.
   Volné otáčky nelze spustit znovu.
   Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

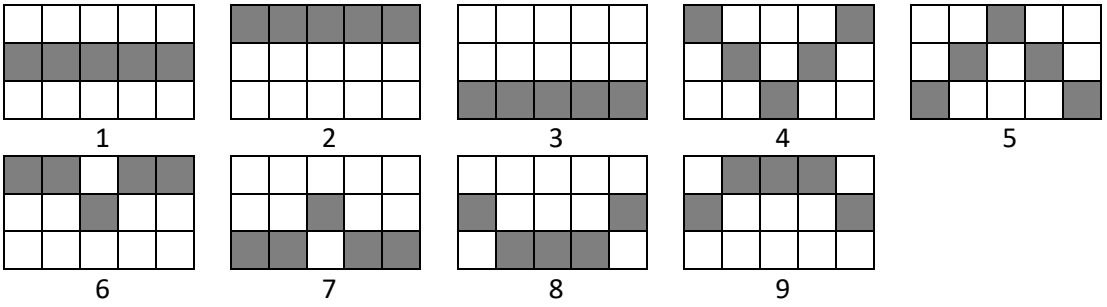
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.11% až 97.99 %

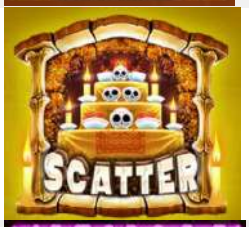


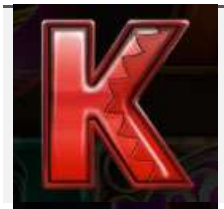
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Všechny divoké symboly	200x	25x	5x	1x
	Oltář	1000x + 10 Volné otáčky	50x + 10 Volné otáčky	5x + 10 Volné otáčky	-
	Žena Muerta	125x	15x	5x	1x
	Muerta muž	100x	12x	3x	0.5x
	Oběta	75x	10x	2x	-
	Květiny	50x	8x	2x	-
	Láhev alkoholu	25	5x	1x	-
	A	10x	2x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	5x	1.5x	0.5x	-
	Q	5x	1.5x	0.5x	-
	J	4x	1.25x	0.25x	-
	10	4x	1.25x	0.25x	-

VOLNÉ OTÁČKY



HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Solar God

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Solar God je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Solar God je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Golden Scarab“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „Golden Scarab“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Solar God obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Golden Scarab“ – Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolů přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém.
   Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

   Willd Full Screen - Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

   „Free Spins“ - Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci. Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští, 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček.
   Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

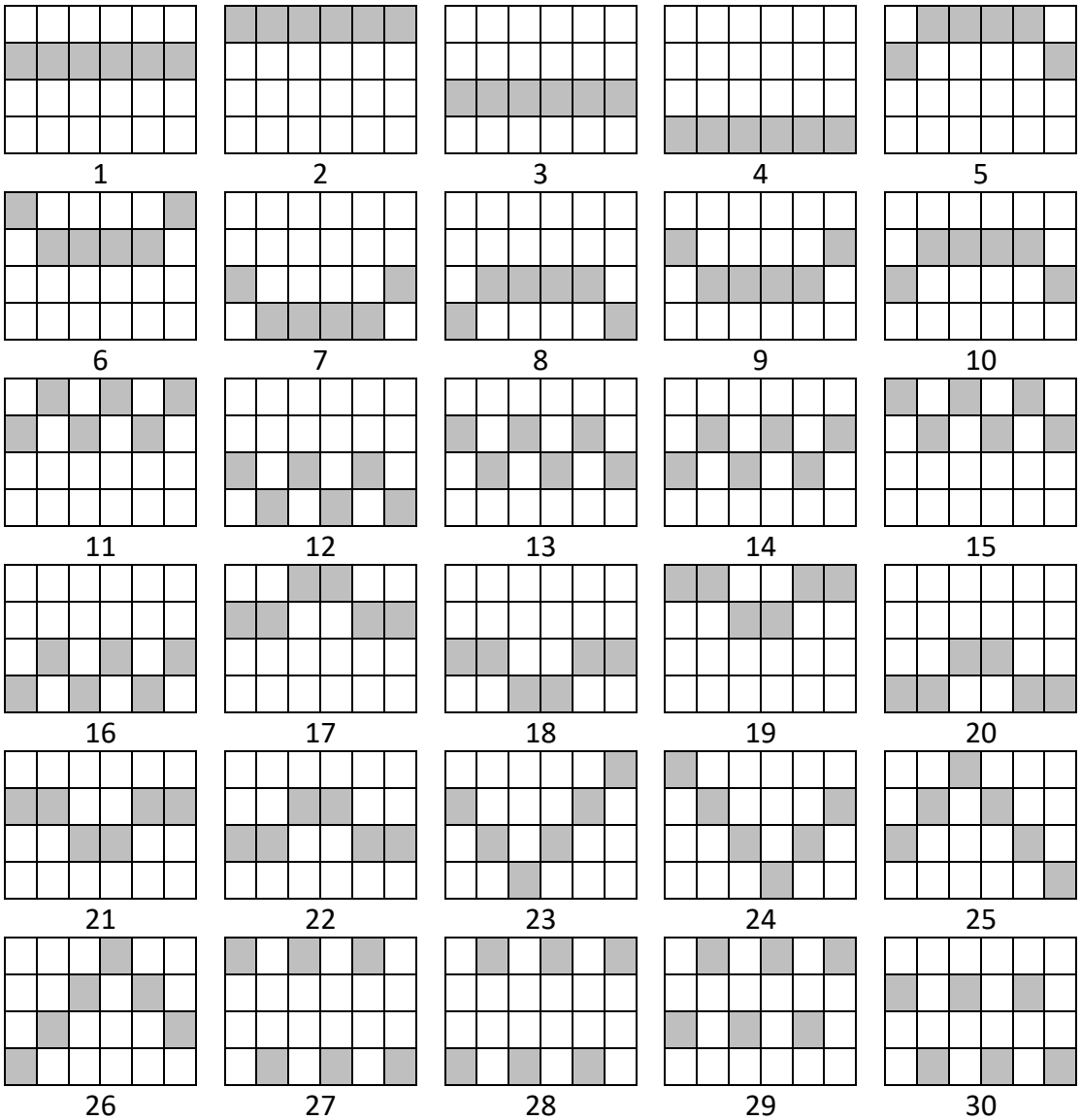
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00% až 98.00 %

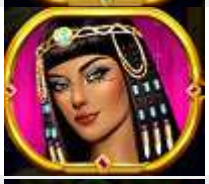
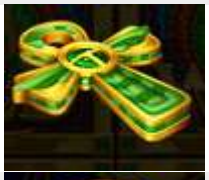


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Faraon	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Královna	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Oko Hora	3x	1x	0.3x	0.1x
	Ankh	3x	1x	0.3x	0.1x
	Lilie	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Žezlo	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Bonus symbol	-	-	-	-
	Wild symbol (před transformací)	-	-	-	-
	Wild symbol (po transformaci)	5x	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Sweet Dream

PRAVIDLA HRY

1. Sweet Dream je 7-válcový clusterový video automat s funkcí Tumble a Bonus symbolem spouštějícím Volné otáčky s Extra Scatter symbolem.
2. Výhry za shluky se vyplácejí za odpovídající symboly kdekoli na obrazovce.
3. Vyplácí se pouze největší počet odpovídajících symbolů v jednom shluku.
4. Výhry za shluky se připočítávají.
5. Výherní shluky a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
7. Všechny výplaty se násobí celkovou sázkou.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Sweet Dream obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Volné otáčky s Extra Scatter symbolem - 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích spustí 10 Volných otáček. Každý další Bonus symbol uděluje +1 další volnou otáčku.
    Během Volných otáček nesou symboly Extra Scatter násobitele od x2 do x5.
    V případě výherního shluku symboly vítězného shluku zmizí a ponechají prostor pro nové symboly shora. Extra Scatter symboly zůstávají na svém místě až do konce sekvence převracení. Výhry za shluky se sbírají v horní části obrazovky. Pokud se neobjeví žádný nový výherní shluk, symboly Extra Scatter na válcích zničí všechny symboly kromě Extra Scatter symbolů, čímž se ponechá prostor pro novou sadu symbolů. V případě, že nedojde k žádnému novému výhernímu shluku a na válcích nepadnou žádné nové symboly Extra Scatter, sekvence převracení končí. Nasbírané výhry se vynásobí součtem multiplikátorů Extra Scatter na válcích. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky se hrají zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální sázka na jednu zakoupenou funkci	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.00 - 98.00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit minimálně 10 Volných otáček za 80-násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí otočení. Válce se zastaví při zaručeném minimálním počtu 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích, které udělí Volné otáčky. Každý další Bonus symbol udělí +1 další volnou otáčku. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	20+	16-19	14-15	10-13	
	Košíček (Extra Scatter Multiplier)	-	-	-	-	-
	Kobliha (Bonus Symbol)	-	-	-	-	10 zatočení zdarma

	Koláček 7	36x	16x	8x	4x	-
	Perníkový zvonek	18x	8x	4x	2x	-
	Cukrová Třtina	12x	4x	2x	1x	-
	Lízátko	12x	4x	2x	1x	-
	Pik	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Srdce	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Čtyřlístek	2x	1x	0.4x	0.2x	-
	Diamant	2x	1x	0.4x	0.2x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

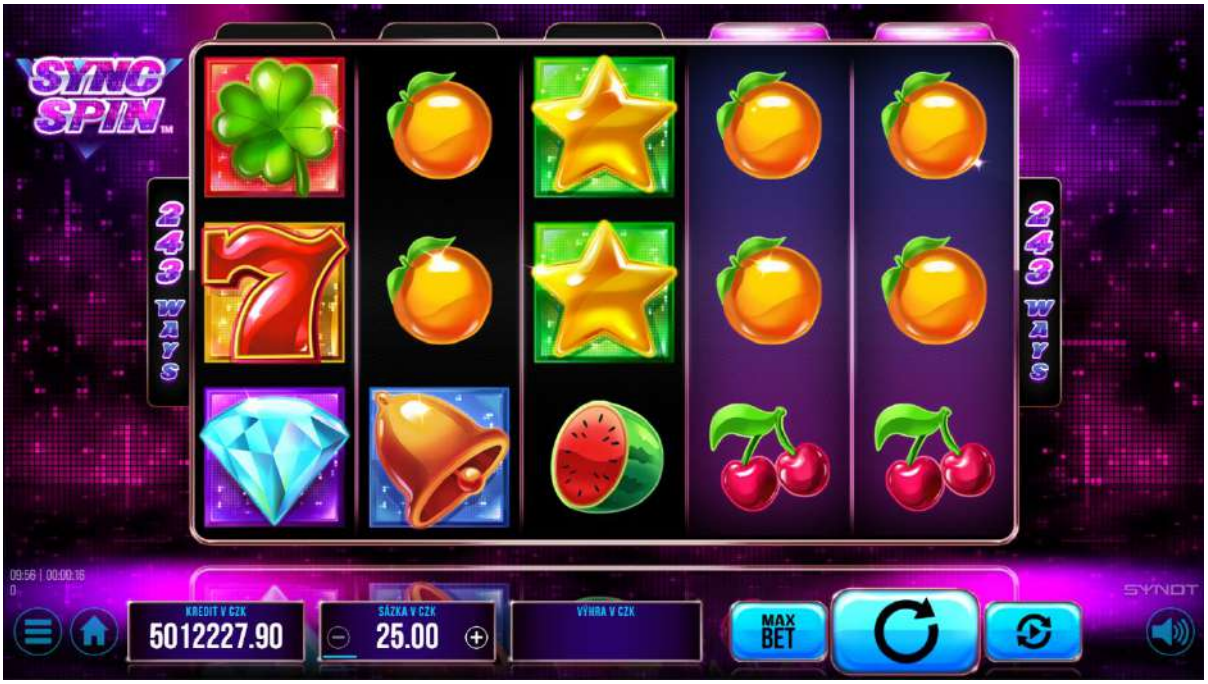
Sync Spin

Pravidla Hry

1. Cílem hry Sync Spin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Sync Spin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Synced reels“ (propojené válce).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Sync Spin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální funkce „Synced reels“ (propojené válce) - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pětici.

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	432 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.06% až 97.99%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Sedm	40x	10x	2x
	Diamant	20x	6x	1,2x
	Hvězda	16x	4x	0,6x
	Zvonek	10x	3x	0,4x
	Čtyřlístek	10x	3x	0,4x
	Meloun	1,6x	0,6x	0,16x
	Hrozny	1,6x	0,6x	0,16x
	Švestka	1,6x	0,6x	0,16x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	1x	0,4x	0,12x
	Citrón	1x	0,4x	0,12x
	Třešně	1x	0,4x	0,12x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

The Wild Job

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry The Wild Job je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry The Wild Job je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra The Wild Job obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

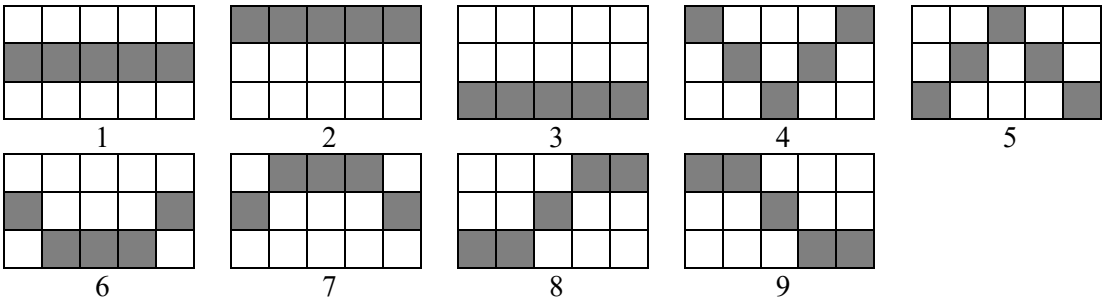
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	259 500 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zásobník (Wild symbol)	500x	100x	10x	2x
					
	Bonus Symboly	-	-	10 Volných otáček	-
					
	Diamanty	100x	20x	5x	1x
	Zlato	50x	10x	4x	1x
	Peníze	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	15x	4x	1x	-
	Q	15x	4x	1x	-
	J	10x	2x	1x	-
	10	10x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

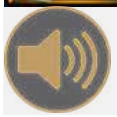
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Tiki Princess

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Tiki Princess je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Tiki Princess je speciální expandující symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí funkci Hold and Win a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální expandující symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
   Hra Tiki Princess obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ a funkce Hold and Win - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
   Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
   Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.
   6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.
   Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
   Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
   GRAND výhra ve výši 1000x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
   Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
   Speciální symbol „Scatter“ a Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány

zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

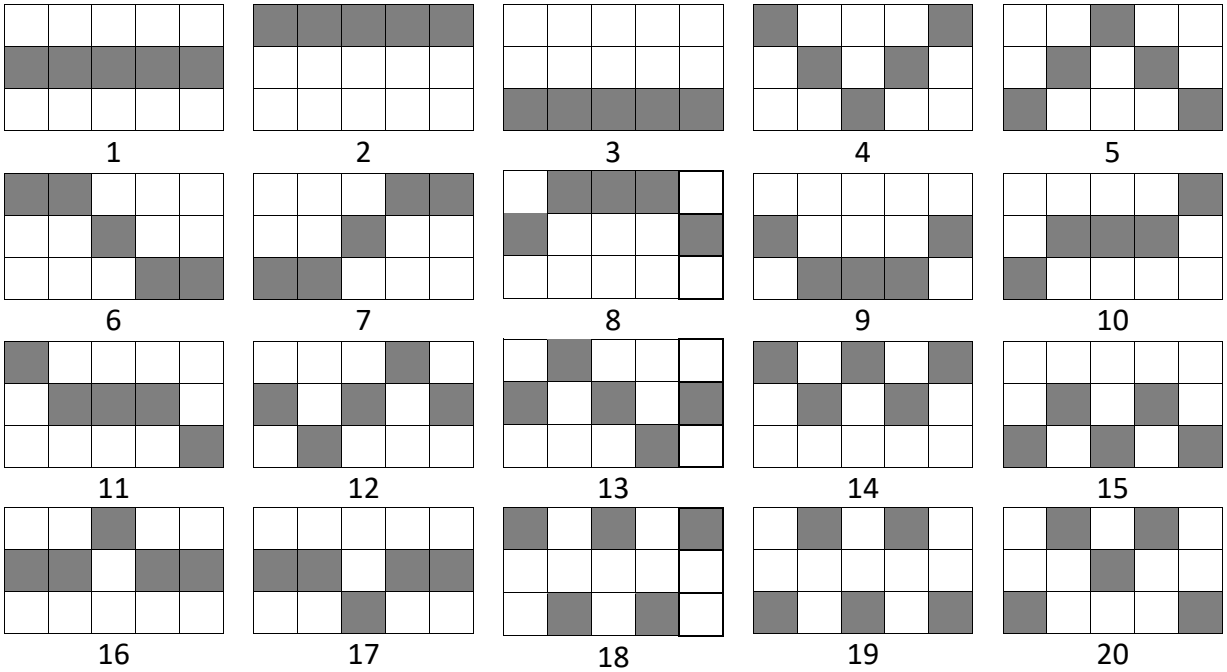
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.23% až 97.99%

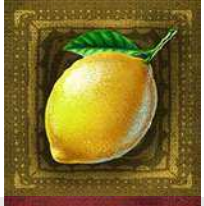


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



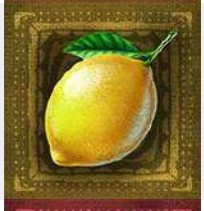
VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	7.5x	2.5x	0.5x
	Červená maska	5x	1.5x	0.5x
	Zelená maska	5x	1.25x	0.5x
	Modrá maska	5x	1.25x	0.5x
	Hrozny	3.75x	1x	0.25x
	Švestka	2.5x	0.75x	0.25x
	Pomeranč	2.5x	0.75x	0.25x
	Citrón	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Scatter symbol	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY

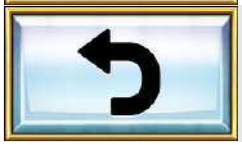
Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	5x	0.5x	-
	Červená maska	2.5x	0.5x	-
	Zelená maska	1.25x	0.5x	-
	Modrá maska	1.25x	0.5x	-
	Hrozny	1x	0.25x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Švestka	0.75x	0.25x	-
	Pomeranč	0.75x	0.25x	-
	Citrón	0.75x	0.25x	-
	Třešeň	0.75x	0.25x	-
	Scatter symbol	-	-	1x + 3 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

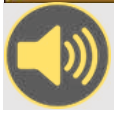
VÝHERNÍ TABULKA - HOLD AND WIN

Symbol	Popis	x celková sázka (15x)	x celková sázka (1x)
	GRAND	1000x Celková sázka	-
	MAJOR	-	100x Celková sázka
	MINOR	-	50x Celková sázka
	MINI	-	20x Celková sázka
	Číselné	-	1 – 20 x Celková sázka

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**

	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Vampire Bride

Pravidla Hry

1. Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na valci 2 a 3 ve čtveřici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	267 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 - 97,00%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Nevěsta	20x	10x
	Drákula	10x	5x
	Sluha	8x	4x
	Kříž	5x	3x
	Kůl	4x	2x
	Česnek	4x	2x
	A	3x	1x
	K	3x	1x
	Q	2x	1x
	J	2x	1x
	Netopýr (Wild)	-	-
	Hrad (Bonus)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wandering Wild

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wandering Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 4 válce se 4 symboly na válec, 256 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejdelší kombinace na aktivní výherní linii. Výherní kombinace se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Wandering Wild obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahradí všechny symboly kromě Expandujícího Wild.
Speciální Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“ – Expanduje na válci, nahradí všechny symboly a spustí respiny. Při každém respinu se Expandující Wild posune o jeden válec vlevo. Expandující Wild se může objevit na každém válci. Během respinů se neobjeví žádný nový Expandující Wild. Během respinů se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 - 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Expand Wild (Expandující Divoký symbol)	-	-
	Wild (Divoký Symbol)	-	-
	Sedm	10x	1x
	Zvon	8x	0,8x
	Meloun	2x	0,6x
	Hrozen	2x	0,6x
	Švestka	1x	0,4x
	Pomeranč	1x	0,4x
	Citron	0,8x	0,2x
	Třešně	0,8x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Blooms

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Blooms je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na prvních dvou válcích, čtyřmi symboly na 3. a 5. válci a pěti symboly na pátém válci. Hra má 76 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Wild Blooms je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Blooming Wild Reels“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Blooms obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.
   Speciální funkce „Blooming Wild Reels“. – Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.



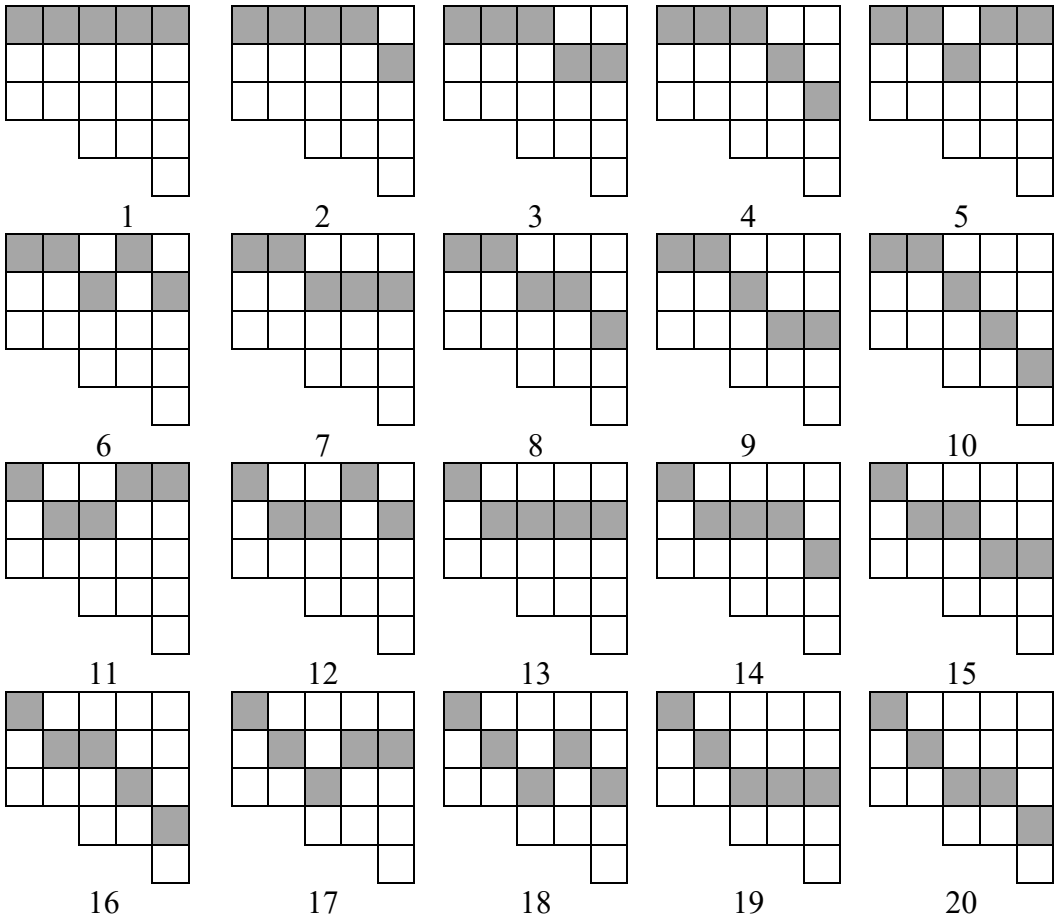
HERNÍ LIMITY

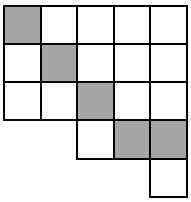
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	380 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 - 98,00%

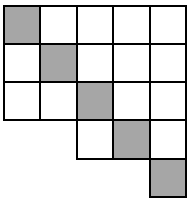


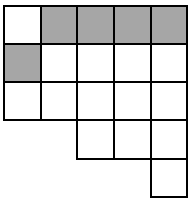
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

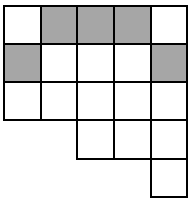
VÝHERNÍ LINIE

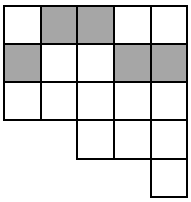


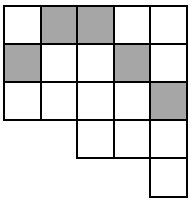

21

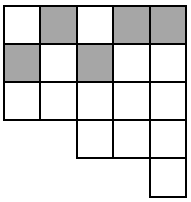

22

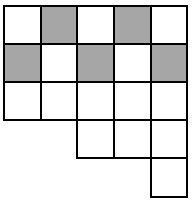

23

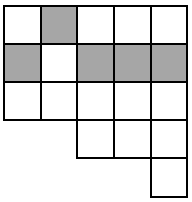

24

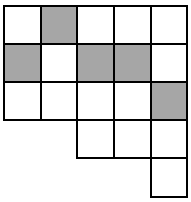

25

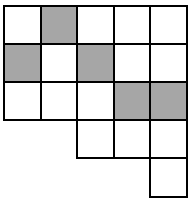

26

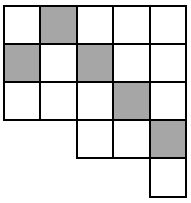

27

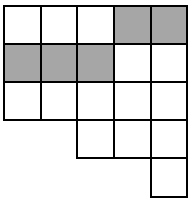

28

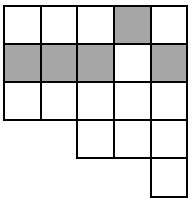

29

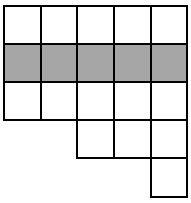

30

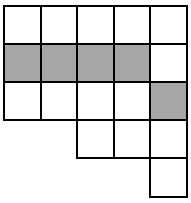

31

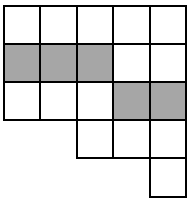

32

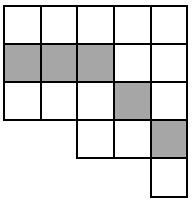

33

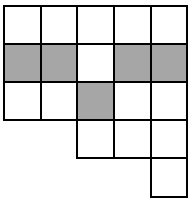

34

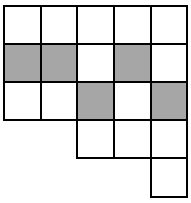

35

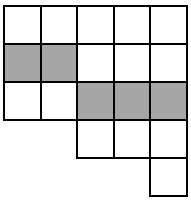

36

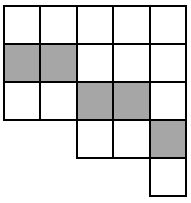

37

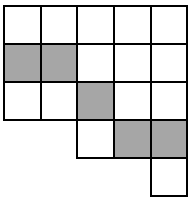

38

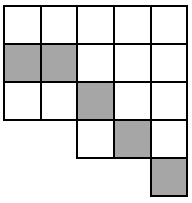

39

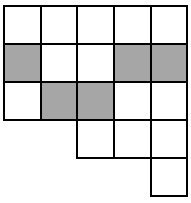

40

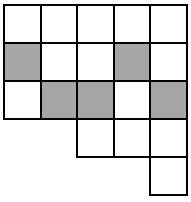

41

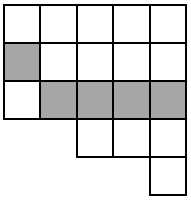

42

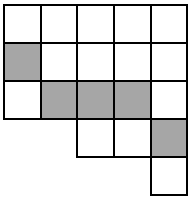

43

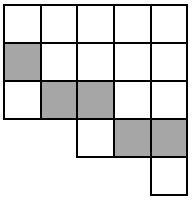

44

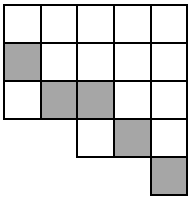

45

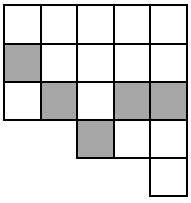

46

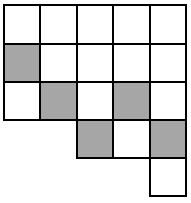

47

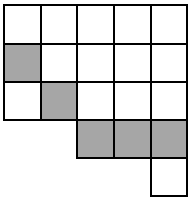

48

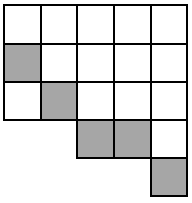

49

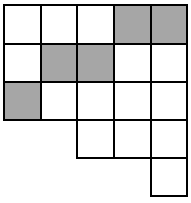

50

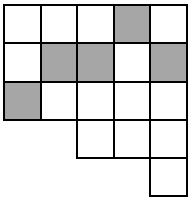

51

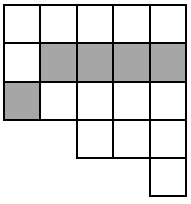

52

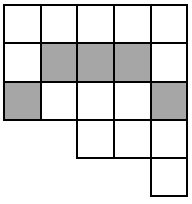

53

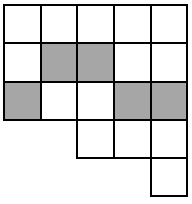

54

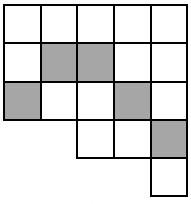

55

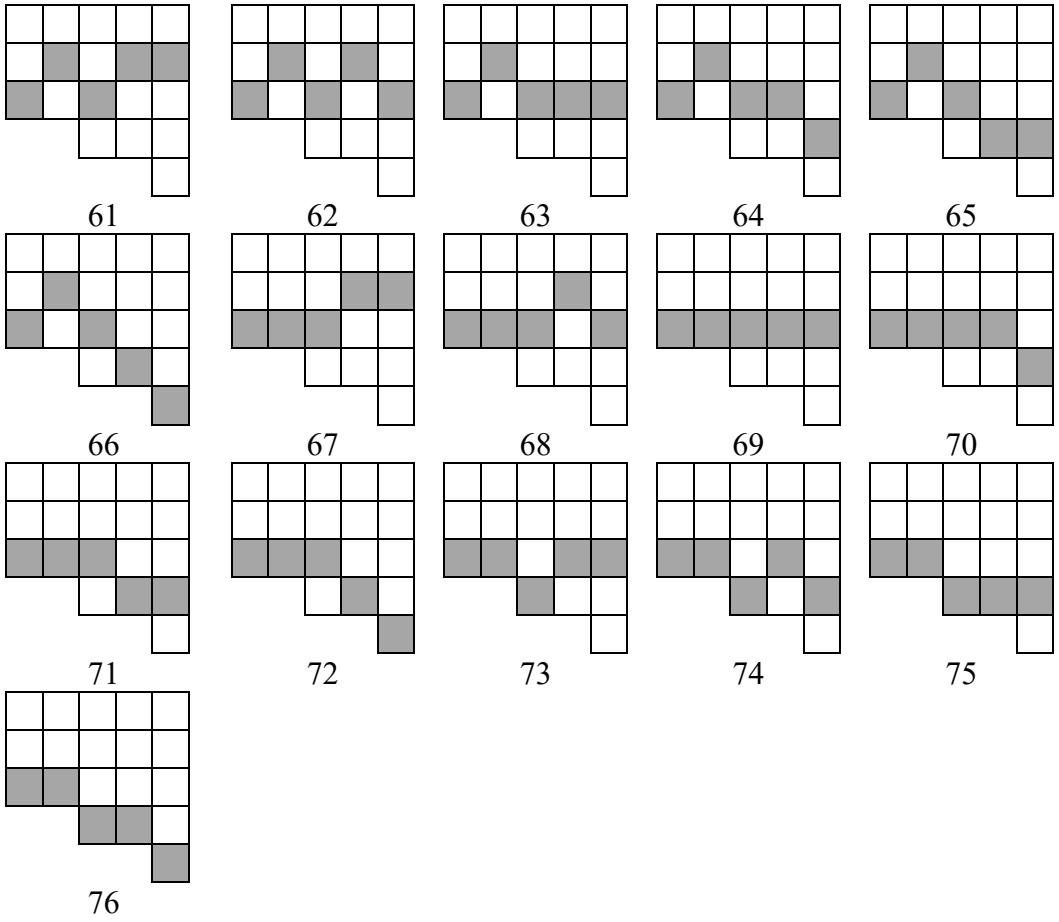

56


57


58


59


60



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Keř (Wild symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	16x Volné otáčky	12x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Žlutý květ	10x	1,5x	0,6x	0,05x
	Růžový květ	5x	0,75x	0,4x	0,05x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Fialový květ	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Oranžový květ	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Modrý květ	1x	0,25x	0,15x	-
	Zelený květ	1x	0,25x	0,15x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Circus 256

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Circus 256 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Wild Circus 256 je speciální symbol „Wild“ a speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní ceste (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Wild Circus 256 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ - během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
   Speciální symbol „Mystery“ – V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	249 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Mystery symbol)	10x-100x	5x-50x
	Sedm	8x	0,8x
	Zvon	3x	0,6x
	Meloun	2x	0,6x
	Švestka	1x	0,4x
	Pomeranč	1x	0,4x
	Citron	0,8x	0,2x
	Třešně	0,8x	0,2x
	Symbol Wild	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Warp

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Warp je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Wild Warp je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Wild symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Warp obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, vyhráváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou symbolu Wild, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů pro výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, získává hráč dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtem linií jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

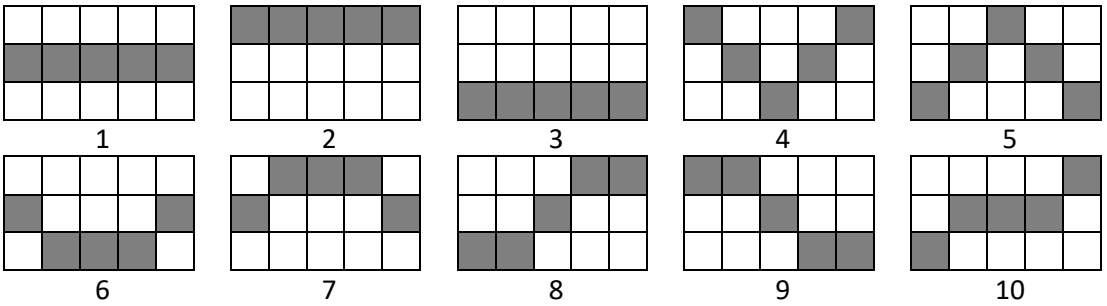
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98%



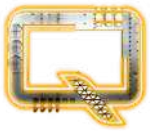
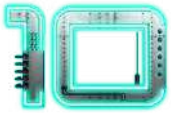
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Wild (scatter)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Pilot	5000x	1000x	100x	10x

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Vesmírná loď	2000x	400x	40x	5x
	Planeta	750x	100x	30x	5x
	Minerál	750x	100x	30x	5x
	A	150x	40x	5x	-
	K	150x	40x	5x	-
	Q	100x	25x	5x	-
	J	100x	25x	5x	-
	10	100x	25x	5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Xmas Secret

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Xmas Secret je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 40 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Xmas Secret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra Divokého symbolu a symbolu Free Spins.
   „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“ – Extra Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky.
   Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra Divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidá další Volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra Divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra Divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných volných otáček.
   Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

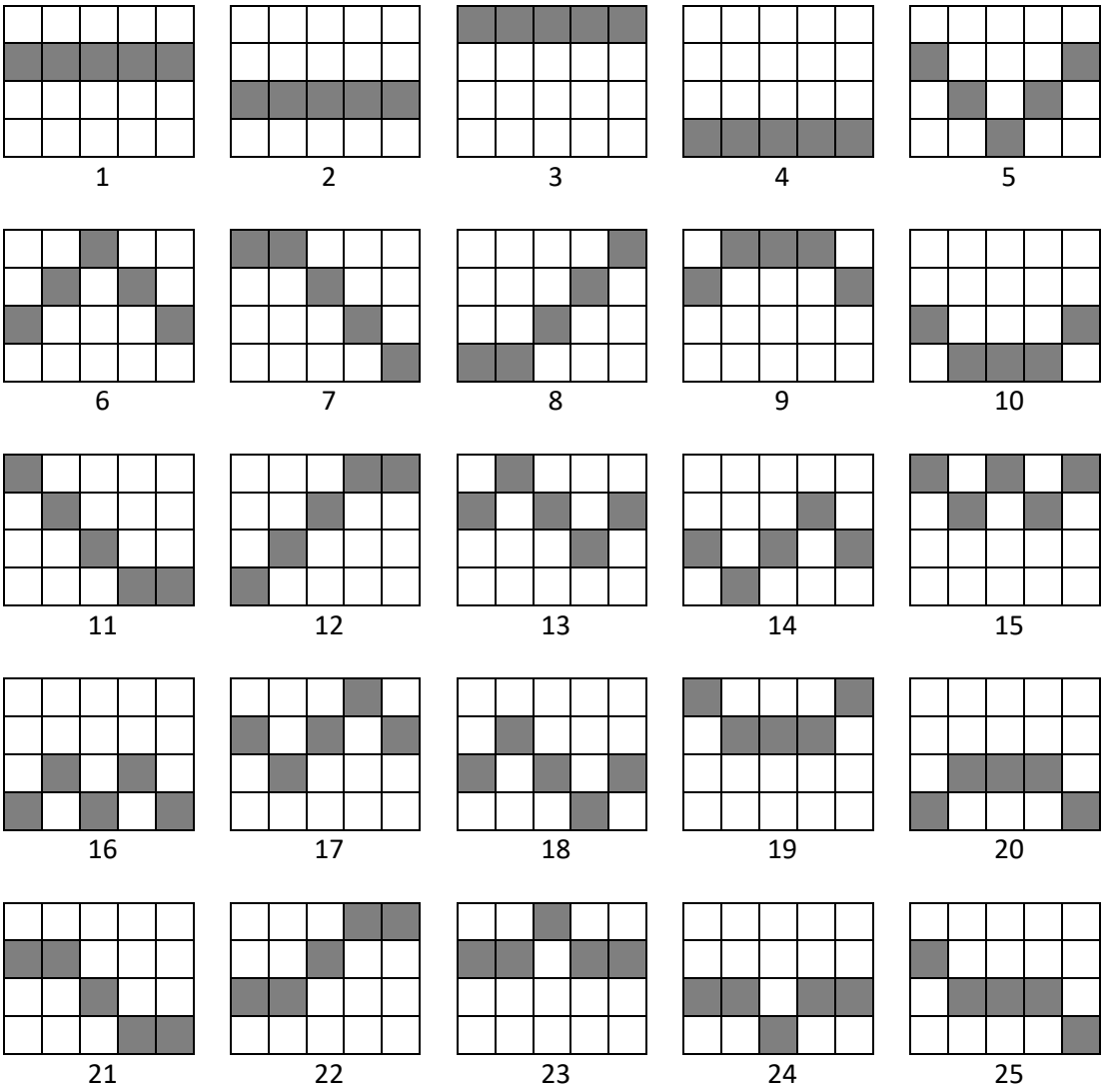
HERNÍ LIMITY

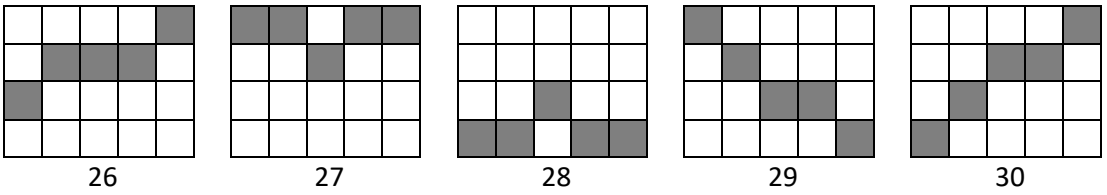
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% - 97.94%

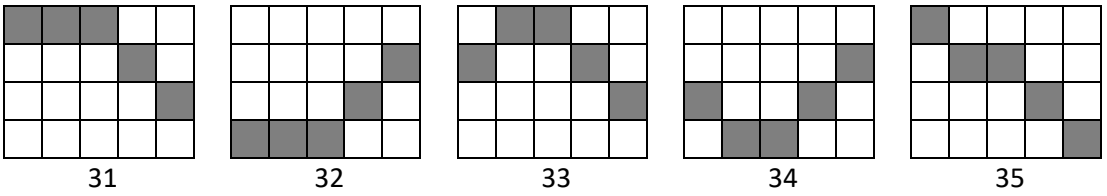


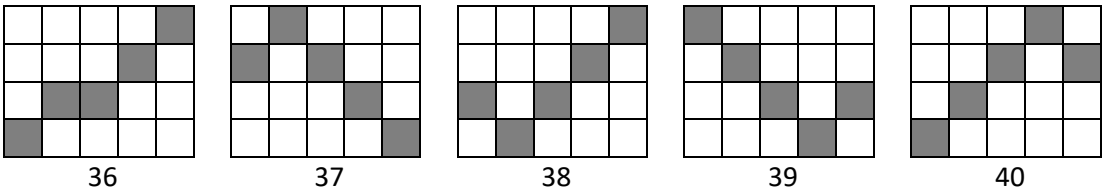
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

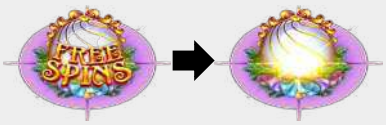








VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA WILD

Symbol	Popis (Základní hra)	Popis (Volné otáčky)
	Vánoční dekorace (Sticky Extra Divoký symbol vyplácí Volné otáčky podle Výherní tabulky.)	Během Volných otáček každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidává +1 volnou otáčku. Nahrazuje všechny symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Vánoční dekorace (Sticky Extra Divoký symbol)	24x Volné otáčky	16x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Znak Wild (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Sob	20x	8x	2x	0.25x
	Zvony	6x	2x	1x	-
	Dárky	6x	2x	1x	-
	Sněhulák	5x	1.5x	0.75x	-
	Sáně	5x	1.5x	0.75x	-
	A	3x	1x	0.5x	-
	K	3x	1x	0.5x	-
	Q	2x	0.5x	0.25x	-
	J	2x	0.5x	0.25x	-
	10	2x	0.5x	0.25x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Zeus Wild Thunder

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Zeus Wild Thunder je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Zeus Wild Thunder je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a funkce „Wrath of Zeus“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Zeus Wild Thunder obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 symboly Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
   Speciální funkce „Wrath of Zeus“ - Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otáčení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly.
   Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček.
   Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počitadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

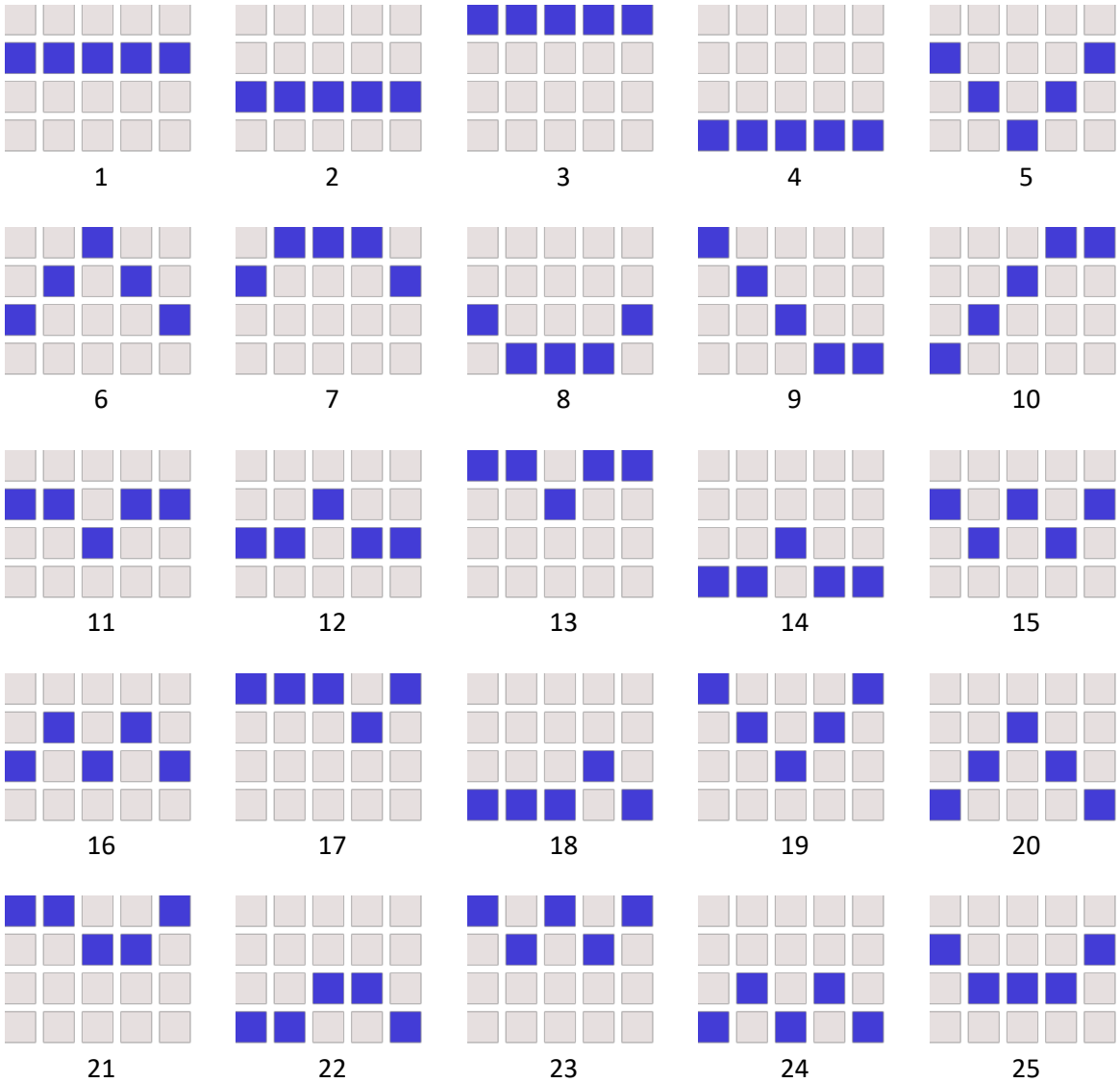
HERNÍ LIMITY

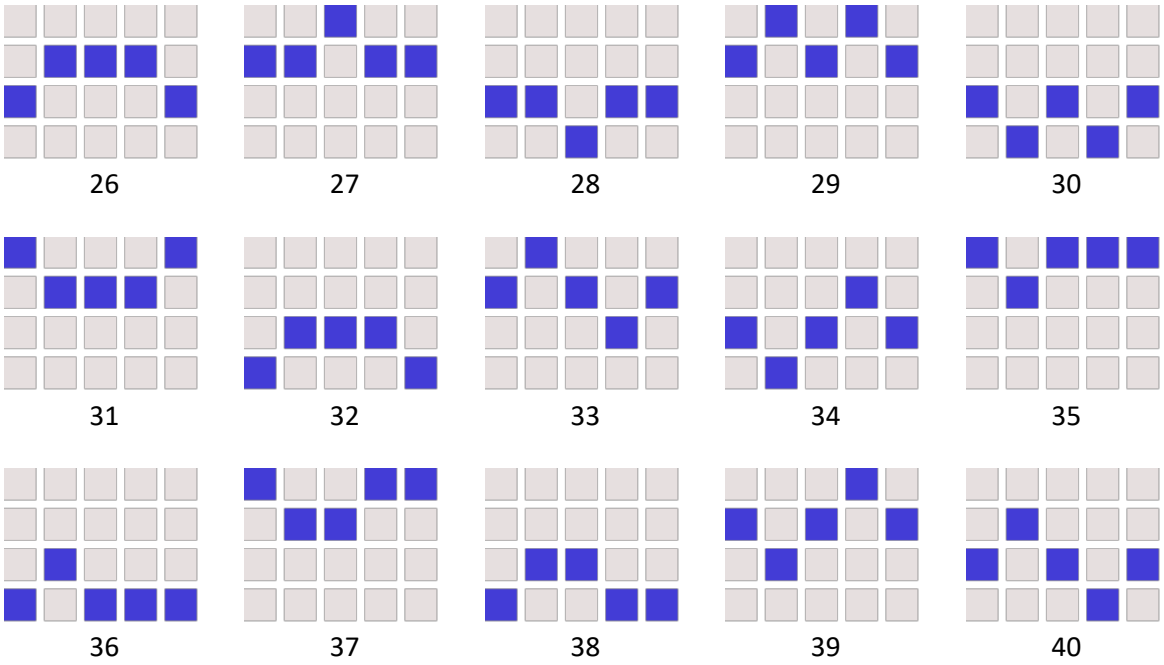
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% až 97.99%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bonus Symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Divoký symbol	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Zeus	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Hera	2X	0.75X	0.15X	-
	Afrodita	2X	0.75X	0.15X	-
	Helma	1.5X	0.5X	0.1X	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Harfa	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Váza	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Mísa s ovocem	1.5X	0.5X	0.1X	-
	A	0.75X	0.25X	0.05X	-
	K	0.75X	0.25X	0.05X	-
	Q	0.75X	0.25X	0.05X	-
	J	0.75X	0.25X	0.05X	-
	10	0.75X	0.25X	0.05X	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Online technické hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

dodavatele Tech4Bet

Internetové technické hry Tech4Bet, s.r.o., jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Seznam her:

100 Evolutions

100 Fruit Chain

100 Hot Wild

100x Neon

243 Diamonds

243 Hot Ways

243 Simply Ways

243 Space Fruits

256 Joker

27 Diamonds

27 Simply Ways

27 Space Fruits

5 Dragons hearts

5 Hot Cash

81 Attila

81 Diamonds

81 Emerald

81 Hot Seven Twins

81 Hot Ways

81 Multi Gold

81 Multichain

81 Panther

81 Simply Ways

81 Space Fruits

81 Win Spin

81 Wine Win

African Gods

Amazing Joker

Bača

Big 5

Bikers Gang 27

Black Friday

Bonus Fruit

Bonus Road

Book Of Adventure

Book Of Adventure - Death

Book Of Adventure - Life

Box Of Fruits

Casino Saloon

Clever Dollar

Colosseum

Crown 81

Čert a Káča

Čert a Káča - Cesta z pekla

Dance Night 81

Demon House

Diamond Bounty

Diamond respin

Easy Fruit

Energy Spin

Extra Joker 40

Exxxtra Reels

Fawkes Blast

Forest Fruit

Forest Fruit 5

Forest Fruit 7

Fruit Dreams

Fruit Hell

Fruit Hell Plus

Fruit Roulette

Full Fruits

Golden Respin

Goooooal!

Grande Wheel

Happy Bar 27

Happy Hippie

Hardcore

Hattrick Night

Hook Up Joker

Hot Forty

Hot Gigolo

Hot Wild 10

Hot Wild 20

Hot Wild 40

Hot Wild 5

Hyper Wheels

Imperial Joker - Diamond Rush

Inferno

Joker Blast

Joker Crown 10

Joker Crown 5

Joker legend

Joker reels

Joker Star

Jungle Roulette

King Rhino

Kings Fruit

Klondike Dreams

Lucky Joker 50

Lucky Riddle

Lumberjack Lumberjack 2

Lumberjack 5

Lumberjack 7

Mad Doctor

Magic Forest

Magic Wheel

Monster Joker 81

Mega Carp Caramba

Mega Carp Christmas

Mini Roulette

Miracle Wild

Multi Chilli 81

Multi joker

Mushroom Party

Mystery Respin

Red fire

Replay

Respin Bunny

Respin City - Johny Joker

Respin City - Pablo Diablo

Respin City - Respin Capo

Respin City - Sticky Joe

Respin Crown

Respin Queen

Respin Queen 81

Respin Santa

Respin Saphire

Rich Sevens

Rich Spin

Rocket Respin

Runnig Joker

Scalper

Slot Roulette

Sphinx Tomb

St.Patrick´s Pub

Sticky Tell

Strawberry Cherry

Strip Bar 81

Super Buddha

Super Slot Farm

Summer Fortune

Sundance Pistols

Sunny Wild

Sunshine

Super 81

Super Amazons

Twin27

Valentine´s Heart

Wild Blackbeard

Wild Blast

Wild Diamonds 25

Wild Diamonds 40

Wild Diamonds 50

Wild Hood

Wild Joker 25

Wild Joker 40

Wild Joker 50

Wild Joker 60 Max

Wild Racket

Witch Hunt Zeus

Power

Zlatá Horečka

Lovec

Penalta

Kámen-Nůžky-Papír

Rybář

Tower blocks

81 Attila

Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

KREDIT V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

VÝHRA V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

SÁZKA V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

AUTOSTART Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace



Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

SÁZKA Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

ZVUK Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

MENU Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- VÝHERNÍ TABULKA Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- INFO Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- DOMŮ Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

1.3 Spuštění a ukončení hry

START Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

Název hry: 100 EVOLUTIONS

3.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,60 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

3.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD - Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol Dollar (SCATTER) - Symbol Dollar (SCATTER) může přijít i mimo výherní linii.
- Feature Symbol Upgrade - Feature se může objevit kdykoliv během základní hry. Při feature se zobrazí 1-4 symboly (Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka), které budou vylepšeny na jeden symbol s větším výherním podílem.

3.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
Třešně	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Citrón	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Švestka	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Hrozny	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
Meloun	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Čtyřlístek	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Sedmička	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Diamant	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
WILD	-	-	-	-	50 x n
Dollar (SCATTER)	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n

n = celková sázka na hru

1 Název hry: 100 FRUIT CHAIN

1.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů Dollar (scatter) dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.

1.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Mince (scatter)** Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x, 2x, 5x, 10x, 25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty. Interakce hráče nemají vliv na výsledek ani výherní podíl.
- **Symbol - Wild** Symbol roztahovací Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter) a symbolu Dollar (scatter). Symbol Wild se roztáhne na všechny sloty daného válce vždy, když může doplnit výherní kombinaci
- **Symbol - Dollar (scatter):** Scatter Dollar symbol může přijít i mimo výherní linii.

1.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
Bar	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Třešně	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Švestka	-	0,25 x n	0,75 x n	2 x n	5 x n
Hrozno	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Meloun	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Sedmička	0,1 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Wild	-	-	-	-	-
Mince (scatter)	-	-	-	-	-
Dollar (scatter)	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: 100 HOT WILD

5.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	94.8 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

5.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD): Symbol roztahovací JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,4,6 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

5.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	
SEDMIČKA	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
MELOUN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HROZEN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HRUŠKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n
PODKOVA	-	20 x n	100 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: 100x NEON

6.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	96,4 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

6.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS a Čtyřlístek (SCATTER). Zároveň expanduje na celý válec.
- Symbol Čtyřlístek (SCATTER) Pro výhru musí padnout minimálně 5 symbolů Čtyřlístek v jedné hře kdekoliv na válcích. Počet padlých symbolů Čtyřlístek v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otáček FREESPINS, které hráč získává. Každá takto získaná jednotlivá volná otáčka je výherní (WINSPINS). Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.
- Feature Symbol BONUS (MYSTERY) - Počet padlých symbolů BONUS kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru v rozmezí určeném výherní tabulkou. Minimum padlých symbolů BONUS je 5.

6.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	-
Sedmička	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Hrozen	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Jablko	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
Švestka	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Citrón	-	0.1 x n	0.25 x n	1 x n	3 x n
Třešně	-	0.1 x n	0.25 x n	1 x n	3 x n
Čtyřlístek	Počet padlých symbolů udává počet FREESPINS				

BONUS	Padlých 5-12 výhra 10-28 x n	Padlých 13-20 výhra 29-70 x n	Padlých 21-24 výhra 71-100 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: 243 DIAMONDS

7.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

7.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

7.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
SRDCE	2 x n	15 x n	120 x n
KÁRY	1 x n	10 x n	80 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: 243 HOT WAYS

8.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

8.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

8.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: 243 SIMPLY WAYS

9.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS

  3,4 nebo 5 výherních symbolů na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

9.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	24 x n	80 x n
MELOUN	3 x n	12 x n	30 x n
HROZEN	2 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

9.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x	5x

WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS	60 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS	32 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS	28 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS	24 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS	16 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS	12 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS	8 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS	4 FREESPINS

Název hry: 243 SPACE FRUITS

10.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

10.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

10.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: 256 JOKER

11.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	95,12 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

11.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.
- Symbol - HVĚZDA Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

11.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	-	1 x n	5 x n
ZVONEK	-	1 x n	5 x n
MELOUN	-	0.5 x n	2 x n
HROZEN	-	0.5 x n	2 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	1 x n
JABLKO	-	0.2 x n	1 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.5 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.5 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.5 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: 27 DIAMONDS

12.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	241 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

12.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

12.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
SRDCE	10 x n
KÁRY	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	2 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: 27 SIMPLY WAYS

13.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

13.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS

  3 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

13.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	16 x n
HROZEN	16 x n
HRUŠKA	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = celková sázka na hru

13.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x
WILD	20 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS

HROZEN	6 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS

Název hry: 27 SPACE FRUITS

14.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	241 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

14.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

14.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
BAR	1 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: 5 DRAGON HEARTS

15.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,06 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

15.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Oko (wild) Symbol Oko (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- Bonusy Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na jednom válci. Sběratelské symboly mají následující funkce :

  Symbol Červené srdce: Za nasbírání 5 symbolů Červené srdce získá hráč volné otočení zdarma mystery. Každé Červené srdce které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 10, 20 nebo 30. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží 1 volné otočení zdarma s garantovanou mystery výhrou v rozmezí [0;X] kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.

  Symbol Zlaté srdce: Za nasbírání 5 symbolů Zlaté srdce získá hráč volná otočení zdarma s garantovanou výhrou. Každé Zlaté srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží X volných otočení zdarma, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.

  Symbol Azurové srdce: Za nasbírání 5 symbolů Azurové srdce získá hráč násobené volné otočení zdarma. Každé Azurové srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma s násobitelem X, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů. Současně se během volného otočení zdarma zobrazí symbol Oko (wild) na celém třetím válci.

  Symbol Smaragdové srdce: Za nasbírání 5 symbolů Smaragdové srdce získá hráč volné otočení zdarma. Každé Smaragdové srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se náhodně přemění X symbolů na symbol Oko (wild), kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů. Symbol Černé srdce: Za nasbírání 5 symbolů Černé srdce získá hráč volné otočení zdarma. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se přemění 5 náhodných symbolů (Koule , Mince, Meč, Štít, Prsten, Amulet, Truhla, Dračí krev) na symbol Drak.

15.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Oko (wild)	-	-	12.5 x n
Koule	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
Mince	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
Meč	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
Štít	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
Prsten	0.5 x n	1 x n	3 x n
Amulet	0.5 x n	1 x n	3 x n
Truhla	1 x n	2 x n	6 x n
Dračí krev	1 x n	2 x n	6 x n
Drak	2 x n	4 x n	12.5 x n
Červené srdce (scatter)	-	-	-
Zlaté srdce (scatter)	-	-	-
Azurové srdce (scatter)	-	-	-
Smaragdové srdce (scatter)	-	-	-
Černé srdce (scatter)	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: 5 HOT CASH

16.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,99 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

16.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol EXPAND WILD Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a v případě, že může doplnit výherní linii, roztáhne se na celý válec.
- Symbol SCATTER Symbol SCATTER se může objevit pouze na 2., 3. a 4. válci. SCATTER na válci aktivuje bonusovou hru VYHREJ, CO VIDÍŠ .
- Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ Hra graficky sestává ze dvou částí. Spodní část představuje 5 válců základní hry na 5 výherních linií. Prostor nad válci představuje pole pro Bonusovou hru VYHREJ, CO VIDÍŠ a sestává ze 3 bonusových válců a vpravo od válců může obsahovat žádnou, jednu nebo dvě nuly. Pokud se na válci v základní hře objeví symbol SCATTER, aktivuje se Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ a hráč získává jedno otočení zdarma (FREESPINS) na válci v poli Bonusové hry právě nad tím válcem, na kterém se SCATTER objevil v základní hře. Pokud se na válci v poli pro Bonusovou hru objeví hodnota "0", hráč získá ještě jedno otočení zdarma (RESPIN) na zbylých dvou válcích pole pro Bonusovou hru. Pokud se na válci v poli pro Bonusovou hru neobjeví žádná číslice, Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ končí. Pokud se objeví na válci číslice různá od nuly, hráč vyhrává hodnotu zobrazenou číslicemi v celém poli pro Bonusovou hru.

16.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	1 x n	3 x n	15 x n
Citrón	1 x n	3 x n	15 x n
Pomeranč	1 x n	3 x n	15 x n
Švestka	1 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	3 x n	8 x n	50 x n
Meloun	4 x n	12 x n	70 x n
Sedmička	5 x n	25 x n	1000 x n
WILD	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: 81 ATTILA

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,89 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	249 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Feature - RESPIN** V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje RESPIN s tímto WILDEM.
- **Symbol - Attila-tvář (WILD)** Symbol Attila-tvář (WILD) nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 1. válci.
- **Symbol - "Splň sa mi senil" (scatter)** Za 3 nebo 4 vsymboly "Splň sa mi senil" kdekoliv na válcích získává hráč bonusová otočení zdarma (FREESPINS) podle tabulky výher. Při bonusové hře se na celém prvním válci objeví symbol WILD a je zde po celou dobu FREESPINS. V průběhu bonusových otočení zdarma se výhry počítají podle výherní tabulky za sázku ve které byla bonusová otočení zdarma získána. V průběhu bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusová otočení zdarma. Symbol "Splň sa mi senil" dává výhru pokud se objeví alespoň na třech válcích. Na každém válci může být maximálně 1 symbol "Splň sa mi senil" .

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Tenisky	1 x n	4 x n
Rukavice	1 x n	4 x n
Rolexky	1 x n	4 x n
Boxovací pytel	1 x n	4 x n
Diamanty	4 x n	40 x n
Zápasnický opasek	8 x n	80 x n
Attila - postava	20 x n	200 x n
Attila - tvář	-	-
"Splň sa mi senil"	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Název hry: 81 DIAMONDS

17.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

17.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

17.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
SRDCE	6 x n	60 x n
KÁRY	4 x n	40 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: 81 EMERALD

18.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	246 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

18.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - EMERALD (WILD) Symbol EMERALD (WILD) doplnuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních linií criss-cross.

18.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	4x
Aquamarine	1 x n
Tourmaline	1 x n
Citrine	2 x n
Alexandrite	2 x n
Topaz	8 x n
Ametyst	10 x n
Ruby	12 x n
Diamond	60 x n
Emerald(Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: 81 HOT SEVEN TWINS

19.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,81 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

19.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

19.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Červená Sedmička	16 x n	160 x n
Modrá Sedmička	16 x n	160 x n
Trojitá Sedmička	32 x n	320 x n
Wild	-	-
Jakákoliv Sedmička	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: 81 HOT WAYS

20.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

20.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

20.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: 81 MULTI GOLD

21.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,73 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

21.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma – Freespins Za každý výherní symbol na výherní linii se hráči označí slot pod symbolem. V případě, že hráč takto označí všech 12 slotů, bude odměněn bonusem 10 Freespins.
- Symbol – Wild (wild) Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol.

21.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild (wild)	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: 81 MULTICHAIN

22.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,83 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

22.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Mince (scatter) Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x, 2x, 5x, 10x, 25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty.
- Symbol - Wild Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter).

22.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-
Mince (scatter)	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: 81 PANTHER

23.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,18 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

23.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Panther (wild) Symbol Panther (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Ve chvíli, kdy symbol Panther (wild) dopadne na nevýherní otočce, zafixuje se na své pozici pro jednu následující hru. Zafixování symbolu Panther (wild) je závislé hodnotě sázky, při které byl symbol Panther (wild) na válci získán.

23.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Panther (wild)	-	-
Jahoda	1 x n	2 x n
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	4 x n	40 x n
Podkova	6 x n	60 x n
Diamant	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: 81 SIMPLY WAYS

24.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

24.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS

  3 nebo 4 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

24.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	64 x n
MELOUN	6 x n	24 x n
HROZEN	4 x n	16 x n
HRUŠKA	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

24.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS

SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS

Název hry: 81 SPACE FRUITS

25.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

25.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

25.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: 81 WIN SPIN

26.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

26.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen na každém válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

26.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	150 x n
SEDMIČKA	-	-	20 x n
MELOUN	-	-	15 x n
HROZEN	-	-	10 x n
ŠVESTKA	-	-	2 x n
POMERANČ	-	-	2 x n
CITRÓN	-	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	-	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	6 FREESPINS	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Název hry: 81 WINE WIN

27.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

27.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Vinice (wild) Symbol Vinice (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.

- Symbol - Sklípek (scatter)

  2,3 nebo 4 symboly Sklípek (scatter) aktivují bonusová otočení zdarma s garantovanou výhrou - WINSPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

27.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x
Vinice (wild)	-	-	-
Zelené Hrozno	-	1 x n	4 x n
Žluté Hrozno	-	1 x n	4 x n
Modré Hrozno	-	1 x n	4 x n
Červené Hrozno	-	1 x n	4 x n
Koštýř	-	4 x n	40 x n
Sud	-	6 x n	60 x n
Dívka	-	8 x n	80 x n
Sklípek (scatter)	3 WINSPINS	6 WINSPINS	10 WINSPINS

n = celková sázka na hru

Název hry: AFRICAN GODS

28.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.19 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

28.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature Fullscreen multiplier - Ve chvíli, kdy se na prvních třech válcích objeví 9 stejných symbolů, jsou všechny výhry násobeny x2.

28.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Lev	5 x n	25 x n
Slon	2 x n	15 x n
Hroch	1 x n	10 x n
Orel	0,5 x n	5 x n
Hyena	0,5 x n	5 x n
Gazela	0,5 x n	5 x n
Pštros	0,5 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: AMAZING JOKER

29.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi nebo pěti sloty na každém válci
počet výherních linií	25 nebo 50 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

29.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD - Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.
- Feature Expand Reels se může objevit kdykoliv během základní hry. Při Feature se válce rozšíří do výšky o další 2 řady na rozměr 5x5 a počet linií se zvedne na 50. Feature Expand Reels vždy doplní náhodně jedna z následujících funkcí: Random WILD - 5 Symbolů WILD se náhodně umístí na válce. Multi WILD - Na celý prostřední válec se umístí expand WILD. Ten násobí výhru náhodně v rozmezí 2x-5x.
  Symbol upgrade - Zobrazí se 1-4 symboly (Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka), které budou vylepšeny na jeden ze symbolů Sedmička nebo Diamant.

29.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Citrón	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Pomeranč	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Švestka	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Hrozny	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
Meloun	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
Čtyřlístek	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
Sedmička	0.25 x n	2.5 x n	10 x n	25 x n
Diamant	0.25 x n	2.5 x n	10 x n	25 x n
WILD	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: BAČA

30.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

30.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Ovce Symbol Ovce navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly ovcí vyhodnocují jako jeden symbol.
- Symbol - Bača (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Bača (Wild) zároveň s některou z ovcí, získává hráč odměnu, která na dané ovci je. Pokud se objeví symbol Bača (Wild) bez ovcí, můžou se ovce náhodně objevit.
- Bonusová otočení zdarma – FREESPINS Bonusové otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Černý beran (SCATTER). Symboly Černý beran (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Ovce násobí 2x.

30.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Borůvky	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Maliny	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Jalovec	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	-	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Halušky	-	5 x n	15 x n	50 x n
Oštiepok	-	5 x n	15 x n	50 x n
Pes	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Medvěd	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Černý beran (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Bača (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: BIG 5

31.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherní linie
výherní podíl	95,1 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

31.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Shaman.
- Symbol - SHAMAN Počet padlých symbolů SHAMAN v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otočení zdarma FREESPINS, které hráč získává. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.

31.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	15 x n	20 x n	30 x n
Slon	2 x n	6 x n	12 x n
Lev	1 x n	6 x n	10 x n
Levhart	1 x n	4 x n	6 x n
Nosorožec	0,4 x n	3 x n	4 x n
Buvol	0,4 x n	2 x n	3 x n
A	0,2 x n	1 x n	2 x n
K	0,2 x n	1 x n	2 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
SHAMAN	Počet padlých symbolů udává počet freespinů		

n = celková sázka na hru

Název hry: BIKERS GANG 27

32.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	96,2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

32.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - MOTORKÁŘ (WILD):

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS:

  Tři symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Výhry v bonusových otočení zdarma se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které jsou získány a jsou násobeny x2.

- MYSTERY:

  Tři symboly MYSTERY přidělí náhodnou výhru v rozmezí 20 - 100 násobku sázky.

32.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
MOTORKÁŘ (WILD)	-
MOTOR	200 x n
VLAJKA	20 x n
13	10 x n
KŘÍŽ	8 x n
A	5 x n
K	4 x n
Q	2 x n
J	1 x n
MYSTERY	20 - 100 x n
BONUS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Název hry: BLACK FRIDAY

33.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,62 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

33.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - Multiplier Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

33.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Třešně	2 x n
Citrón	2 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	5 x n
Meloun	8 x n
Sedmička	15 x n
Wild	50 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: BONUS FRUIT

34.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

34.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JOKER ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JOKER ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JOKER ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JOKER ve výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - BONUS 64 Bonusovou hru spouští tři obdržené symboly STAR (SCATTER). Hra probíhá v novém herním poli na druhém, třetím a čtvrtém válci v režimu criss-cross na 64 výherních linií. Po stisku tlačítka START BONUS se postupně roztočí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro danou sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

34.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	-	-	-
SEDMIČKA	40 x n	160 x n	200 x n
ZVONEK	16 x n	60 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	16 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 x FREESPINS v BONUS 64	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: BONUS ROAD

35.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,27 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

35.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD(SCATTER) Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol. Tři symboly WILD (scatter) spouštějí 5 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během freespins lze obdržet další freespins.
- Bonusová hra - BONUS ROAD Bonusová hra Bonus Road se spouští vždy po konci bonusových otočení zdarma freespins. Během freespins hráč sbírá všechny symboly Wild(scatter) - včetně symbolů, které samotný freespins spouštějí. Takto nasbíraný počet symbolů určí počet hodů kostkou na deskové hře Bonus Road.

  Bonus Road bude desková hra pro jednoduchý pohyb panáčka na základě hodu kostkou. Cesta bude mít 80 polí. 8 hlavních před nimiž bude vždy 9 polí vedlejších. Specifické bude první pole s nápisem Start a poslední cílové s hodnotou 250x. V případě, že hráč vstoupí na pole, okamžitě získává násobek sázky, jenž je na poli napsaný. Hra končí po odehrání všech hodů kostkou nebo v případě, že hráč dosáhne cílového pole 250x. Interakce hráče (házení kostkou) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

35.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD (SCATTER)	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	50 x n	100 x n	250 x n
MELOUN	-	20 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	20 x n	50 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	-	2 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	-	2 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	4 x n	10 x n
BAR	-	1 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

35.4 Výherní tabulka bonusové hry Bonus Road

Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota
1	0	2	1	3	0	4	2	5	0
6	1	7	0	8	2	9	0	10	10
11	0	12	1	13	0	14	3	15	0
16	1	17	0	18	2	19	0	20	15
21	0	22	3	23	0	24	1	25	0
26	2	27	0	28	4	29	0	30	20
31	0	32	1	33	0	34	5	35	0
36	2	37	0	38	4	39	0	40	30
41	0	42	2	43	0	44	6	45	0
46	1	47	0	48	3	49	0	50	50
51	0	52	2	53	0	54	3	55	0
56	7	57	0	58	4	59	0	60	75
61	0	62	3	63	0	64	5	65	0
66	8	67	0	68	4	69	0	70	100
71	0	72	5	73	0	74	9	75	0
76	6	77	0	78	8	79	0	80	250

n = celková sázka na hru

Název hry: BOOK OF ADVENTURE - DEATH

36.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 symboly SCATTER dávají výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

36.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

36.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
KNIHA (WILD)	-	5 x n
DOBRODRUH	10 x n	50 x n
DÍVKA	5 x n	15 x n
ZLATÁ SOŠKA	2 x n	5 x n
ZLATÝ POHÁR	2 x n	5 x n
A	-	3 x n
K	-	3 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: BOOK OF ADVENTURE - LIFE

37.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

37.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

37.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
KNIHA (WILD)	-	0.4 x n	10 x n
DOBRODRUH	2 x n	20 x n	200 x n
DÍVKA	1 x n	5 x n	60 x n
ZLATÁ SOŠKA	1 x n	4 x n	12 x n
ZLATÝ POHÁR	1 x n	4 x n	12 x n
A	-	1 x n	6 x n
K	-	1 x n	6 x n
Q	-	1 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n
10	-	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: BOOK OF ADVENTURE

38.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94.3 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

38.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

38.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (WILD)	-	0.2 x n	2 x n	20 x n
DOBRODRUH	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
DÍVKA	0.5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
ZLATÁ SOŠKA	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
ZLATÝ POHÁR	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
J	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
10	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: BOX OF FRUITS

39.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

39.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma – Freespins V případě 3 symbolů Hvězda (Scatter) obdrží hráč Freespins dle výherní tabulky. Během Freespins nelze obdržet další Freespins. Během Freespins se na válcích se objevuje symbol Expand Wild.
- Symbol – Krabice Symbol Krabice na linii dává mystery výhru v intervalu dle výherní tabulky.
- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - Expand Wild Symbol Expand Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter a vytváří výherní kombinaci. Symbol Expand Wild se roztáhne na všechny sloty daného válce vždy, když může doplnit výherní kombinaci

39.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Žaludy	0,2 x n	1 x n	4 x n
Listy	0,2 x n	1 x n	4 x n
Kule	0,2 x n	1 x n	4 x n
Srdce	0,2 x n	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	0,4 x n	2 x n	8 x n
Hrozno	0,4 x n	2 x n	8 x n
Meloun	0,5 x n	3 x n	10 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	20 x n
Diamant	1 x n	5 x n	20 x n
Wild	-	-	40 x n
Expand Wild	-	-	-
Hvězda (Scatter)	10 Freespins	-	-
Krabice	1-5 x n	2-10 x n	4-20 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: CASINO SALOON

40.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

40.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPIN V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje volné otočení zdarma s tímto Wildem, během kterého zůstávají všechny Wildy na svém místě. Volné otočení se opakuje tak dlouho, dokud přichází nové Wildy, případně jsou ukončeny, pokud hráč obdrží výhru.

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.

40.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Bar	-	1 x n	2 x n	4 x n
Třešně	-	1 x n	3 x n	8 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	8 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	8 x n
Švestka	-	1 x n	3 x n	8 x n
Hrozny	-	4 x n	8 x n	20 x n
Meloun	-	6 x n	12 x n	30 x n
Sedmička	5 x n	20 x n	60 x n	200 x n
Wild	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA

41.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

41.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

41.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ČERT	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
VOJÁK	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
KÁČA	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
PRINCEZNA	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
MEČ	-	4 x n	8 x n	32 x n
VIDLE	-	3 x n	6 x n	16 x n
KARTY	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	2 x n	4 x n
K	-	1 x n	2 x n	4 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: ČERT A KÁČA

42.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x3.

42.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

42.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
ČERT	8 x n	100 x n
VOJÁK	6 x n	60 x n
KÁČA	4 x n	40 x n
PRINCEZNA	2 x n	20 x n
MEČ	-	15 x n
VIDLE	-	10 x n
KARTY	-	4 x n
A	-	2 x n
K	-	2 x n
Q	-	1 x n
J	-	1 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: CLEVER DOLLAR

43.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

43.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Podkova Symboly Podkova navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusovém otočení zdarma se všechny symboly Podkova vyhodnocují jako jeden symbol.
- Symbol - Dollar (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Dollar (Wild) zároveň s některou z Podkov, získává hráč odměnu, která na dané Podkově je. Pokud se objeví symbol Dollar (Wild) bez Podkov, můžou se Podkovy náhodně objevit.
- Bonusová otočení zdarma – FREESPINS Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězda (Scatter). Symboly Hvězda (Scatter) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Podkova násobí 2x.

43.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Citrón	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pomeranč	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	-	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Hrozny	-	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	5 x n	15 x n	50 x n
Zvonek	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Sedmička	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n

Hvězda (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Dollar (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: COLOSSEUM

44.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

44.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Kopí (WILD) Symbol Wild nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Colosseum (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - HOOK UP Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Kopí (WILD) ve zbytku hracího pole.
- Symbol Colosseum (SCATTER) 3 obdržené symboly Colosseum (SCATTER) kdekoli na 3 prostředních válcích aktivují 5 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS je na celém prvním válci vždy symbol Kopí (WILD) a je tedy aktivována Feature - HOOK UP .

44.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Kopí (WILD)	2 x n	10 x n	20 x n
Spartacus	1 x n	4 x n	20 x n
Gladiátor	0,8 x n	3 x n	15 x n
Lev	0,6 x n	2 x n	10 x n
Helma	0,5 x n	1 x n	5 x n
Štít	0,5 x n	1 x n	5 x n
A	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Colosseum (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: CROWN 81

45.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	246 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

45.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Koruna (wild) Symbol Koruna (wild) doplnuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních liniích criss-cross.

45.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	4x
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	8 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	12 x n
Sedmička	60 x n
Koruna(Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: DANCE NIGHT 81

46.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.47 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

46.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - DJ (wild) Symbol DJ (wild) chodí na válcích v roztažené podobě přes 3 sloty. Symbol DJ (wild) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol DJ (wild) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci.

46.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
DJ (wild)	-	-
Sedmička	16 x n	160 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: DEMON HOUSE

47.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,76 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Hra probíhá ve dvou grafických módech. Denní (6h-18h) a noční (18h - 6h). Módy nemají vliv na výsledek ani výherní podíl.

47.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - DŮM Scatter symbol DŮM může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 3 symbolů DŮM hráč získá 10 volných otočení zdarma FREESPINS.
- Feature - POSEDNUTÍ Funkce je spuštěna pokud hráč obdrží alespoň jeden symbol Démon. Posednuty mohou být pouze symboly Dívka1, Dívka2, Chlapec1 a Chlapec2. Pokud je funkce spuštěna, všechny symboly které mohou být posednuty v dané otočce se promění na symbol Démon. Feature se objevuje pouze v nočním módu a nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

47.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
DÉMON	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
CHLAPEC 2	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
CHLAPEC 1	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
DÍVKA 2	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
DÍVKA 1	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
KRÁLÍK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
PANENKA	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
MEDVÍDEK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
A	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
K	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
Q	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
J	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
DŮM (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: DIAMOND BOUNTY

48.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	243 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

48.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Diamond(Scatter) Symboly Mystery Diamond(Scatter) dopadají na válce s náhodně přidělenou částkou 1-5 x sázka. Existují 4 speciální varianty - Mini(10x), Minor(15x), Major(25x), Grand(100x), které reprezentují konkrétní hodnotu násobku. Za 6 a více symbolů Mystery Diamond kdekoliv na válcích obdrží hráč bonusové otočení zdarma Diamond Bounty. Symboly se zamknou na místě dopadu a následují 3 volné otočení, kde hráč hledá další tyto symboly. Po každém otočení se nově dopadlé symboly Mystery Diamond opět uzamknou na pozici. Na konci obdrží hráč odměnu dle hodnot zobrazených na symbolech.
- Bonusová otočení probíhají bez odečtení další sázky (zdarma).
- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mystery Diamond(Scatter).

48.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Aquamarine	1 x n	2 x n	4 x n
Tourmaline	1 x n	2 x n	4 x n
Citrine	2 x n	4 x n	8 x n
Alexandrite	2 x n	4 x n	8 x n
Topaz	3 x n	6 x n	12 x n
Ametyst	3 x n	6 x n	12 x n
Emerald	5 x n	10 x n	20 x n
Sapphire	8 x n	16 x n	32 x n
Ruby	10 x n	20 x n	50 x n
Wild	- x n	- x n	- x n
Mystery Diamond	- x n	- x n	- x n

n = celková sázka na hru

Název hry: DIAMOND RESPIN

49.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Pokud padne plné pole stejných symbolů, pak se výhra násobí 2x.

49.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly. Pokud je symbol(y) WILD součástí výhry, potom se výherní linie označí, v dalším kole tyto linie zůstanou stát a následuje volné dotočení zdarma. Pokud během volného dotočení zdarma nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá hráči znovu a hráč pokračuje dál ve hře standartním způsobem. Pokud padne výhra, tak se původně označené výherní linie započítají hráči znovu plus nově dosažená výhra. Pokud nově dosažená výhra obsahuje na výherní linii divoký symbol, tak se zase označí (přičemž ta původní, která byla hráči už započítaná 2x, se odznačí) a do dalšího kola zůstanou stát a v dalším kole takto označená výhra hráči započítá ještě jednou.

49.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
WILD	-
Červený diamant	50 x n
Zelený diamant	15 x n
Fialový diamant	10 x n
A	8 x n
K	6 x n
Q	4 x n
J	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: EASY FRUIT

50.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

50.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- Hvězda (Scatter) Symbol Hvězda (Scatter). Za 2 nebo 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na 2 nebo 3 válcích spouští volné otočky zdarma FREESPINS dle výherní tabulky. Během volných otočení zdarma bude každá otočka násobená multiplierem x10.

50.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Čtyřlístek (Wild)	-	5 x n	10 x n	25 x n
Švestka	-	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	-	1 x n	2 x n	5 x n
Třešně	-	1 x n	2 x n	5 x n
Hvězda (Scatter)	3 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: ENERGY SPIN

51.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x10 výherních linií
výherní podíl	95,71 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v obou směrech.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

51.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - Energy Respin V případě, že na válce přijde symbol Wild, roztáhne se na celý válec a následuje volné otočení zdarma. Wild při volném otočení zdarma zůstává na místě.

51.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
Citrón	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
Pomeranč	1 x n	2 x n	5 x n
Švestka	1 x n	2 x n	5 x n
Hrozny	2 x n	8 x n	12 x n
Meloun	3 x n	10 x n	15 x n
Sedmička	5 x n	20 x n	25 x n
Wild	5 x n	20 x n	25 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: EXTRA JOKER 40

52.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

52.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - Expanded Wild (scatter) V případě, že na všechny pozice válce přije právě jeden symbol, v následující otočce bude na tomto válci expandovaný symbol Wild (postava žolíka).
- Bonusová otočení zdarma – Freespins V případě 3 symbolů Hvězda (scatter) obdrží hráč 5 volných otočení zdarma (Freespins). Během volných otočení zdarma není možné získat další volná otočení zdarma. Volná otočení zdarma budou probíhat s expandovaným symbolem Wild na 1., 3. a 5. válci.

52.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Hrozno	0,5 x n	1 x n	3 x n
Meloun	0,5 x n	1 x n	3 x n
Zvonek	1 x n	2 x n	6 x n
Sedmička	2 x n	4 x n	12,5 x n
Wild	-	-	12,5 x n
Hvězda (scatter)	5 freespins	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: EXXXTRA REELS

53.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi nebo šesti sloty na každém válci
počet výherních linií	20,40,60 nebo 100 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

53.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild V případě, že na válec přijde symbol Wild a může doplnit výherní linii, tento symbol expanduje na celý válec.
- Feature - Expand Reels Feature se může objevit kdykoliv během základní hry. Při Feature se válce rozšíří do výšky o další 1,2 nebo 3 řady na rozměr 5x4,5x5 nebo 5x6 a počet linií se zvedne na 40,60 nebo 100.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

53.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,25 x n	1 x n	2 x n
Citrón	0,25 x n	1 x n	2 x n
Pomeranč	0,25 x n	1 x n	2 x n
Švestka	0,25 x n	1 x n	2 x n
Hrozno	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Meloun	0,75 x n	3 x n	10 x n
Zvonek	0,75 x n	3 x n	10 x n
Sedmička	1,5 x n	5 x n	25 x n
Diamant	1,5 x n	5 x n	25 x n
Wild	-	-	-
Dollar	10	50	500

n = celková sázka na hru

Název hry: FAWKES BLAST

54.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci + 1 bonusový slot
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,44 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

54.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Střelný prach (WILD) - Symbol Střelný prach (WILD) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Maska (SCATTER) .
- Feature Bonus slot - Každý válec má nahoře jeden bonusový slot, který zobrazuje hodnotu možné bonusové výhry nebo možnost zisku bonusových otočení zdarma (Freespins). Hodnoty se s každým otočením posouvají o jednu pozici doleva. Bonusový slot je aktivován symbolem Maska (SCATTER). Když na válec dopadne symbol Maska (SCATTER), hráč obdrží výhru nebo Freespins podle válce, na který symbol dopadl. Symbol Maska se v základní hře může objevit pouze na 1., 3. a 5. válci.
- Feature - Volná otočení zdarma - Freespins Pokud symbol Maska (SCATTER) dopadne na válec, v jehož bonusovém slotu je nápis Freespins, hráč získává 5 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma se hodnoty v bonusovém slotu zdvojnásobí. Symbol Maska (SCATTER) může během volných otočení zdarma dopadnout na všech 5 válcích.

54.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Střelný prach (WILD)	-	-	-
Guy Fawkes	1 x n	3 x n	10 x n
Dáma	0,8 x n	2 x n	8 x n
Hodinky	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
Dýka a Růže	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
A	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
K	0,2 x n	0,6 x n	2 x n
Q	0,2 x n	0,6 x n	2 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
10	0,1 x n	0,3 x n	1 x n

Maska (SCATTER)	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: FOREST FRUIT

55.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

55.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

55.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	2 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	4 x n	8 x n
POMERANČ	-	1 x n	4 x n	8 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: FOREST FRUIT 5

56.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

56.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

56.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	20 x n	80 x n
ZVONEK	8 x n	20 x n
MELOUN	-	10 x n
HROZEN	-	8 x n
HRUŠKA	-	6 x n
JABLKO	-	6 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Název hry: FOREST FRUIT 7

57.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

57.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Scatter a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

57.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	100 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	60 x n
MELOUN	-	8 x n	24 x n
HROZEN	-	4 x n	16 x n
HRUŠKA	-	2 x n	12 x n
JABLKO	-	2 x n	12 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	6 x n
POMERANČ	-	1 x n	6 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

Název hry: FRUIT DREAMS

58.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

58.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - BOMBA (WILD) Symbol BOMBA doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol BOMBA ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly BOMBA ve výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS (SCATTER): Tři symboly BONUS (scatter) spouštejí 10 volných otoček FREESPINS. Tento symbol se objevuje na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné volné otočce je zastavená a hrác obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ješte zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

58.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BAR	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	24 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	16 x n
CITRÓN	-	1 x n	4 x n	8 x n
JABLKO	-	1 x n	4 x n	8 x n
JAHODA	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: FRUIT HELL

59.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x3.

59.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

59.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	8 x n	100 x n
PODKOVA	6 x n	60 x n
ZVONEK	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	-	15 x n
HRUŠKA	-	10 x n
JABLKO	-	4 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: FRUIT HELL PLUS

60.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

60.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

60.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
PODKOVA	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
ZVONEK	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
MELOUN	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	32 x n
HRUŠKA	-	3 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	3 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	-	1 x n	2 x n	4 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: FRUIT ROULETTE

61.1 Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	97,43%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	60 000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví označené pole. Ve hře Fruit Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo s 18ti poli.

Účastník si volí sázky kliknutím na číselný symbol v poli nalevo od ruletového kola poté, co si nastavil výši sázky v poli SÁZKA. Opakovaným kliknutím na číselný symbol navyšuje účastník svou celkovou sázku a určuje tak, jakou hodnotu vsadí. Hodnoty připravených sázek na jednotlivé číselné symboly jsou zobrazeny pod ruletovým kolem.

Ve hře Fruit Roulette jsou účastníkovi k dispozici sázky na 5 různých symbolů. Pokud označené pole dopadne na daný symbol, hráč získává výhru dle výherní tabulky.

61.2 Speciální vlastnosti

- Speciální pole X2 a X5 Pokud se označené pole zastaví na poli s označením X2 nebo X5, následuje nové automatické roztočení zdarma se stejnou sázkou. Pokud hráč získá výhru, je mu výhra zdvojnásobena, pokud se jednalo o pole X2, nebo zpětinásobena, pokud se jednalo o pole X5.

61.3 Výherní tabulka

Symbol	Výherní faktor
Třešně	2 x n
Citrón	3 x n
Hrozno	4 x n
Meloun	6 x n
Sedmička	12 x n

n = celková sázka na symbol

61.4 Herní pole



Obrázek 15: Herní pole

SÁZKY Zobrazuje aktualně vsazené hodnoty.



Obrázek 16: Sázky

61.5 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru, pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 17: tlačítko START

SÁZKA Sázka je provedena kliknutím na pole vedle daného symbolu na který chce hráč vsadit.



Obrázek 18: tlačítka SÁZKA

ZRUŠIT Stisk tlačítka zruší všechny aktuální sázky.



Obrázek 19: tlačítko ZRUŠIT

Název hry: FULL FRUITS

62.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.19 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

62.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature Fullscreen multiplier - Ve chvíli, kdy se na prvních třech válcích objeví 9 stejných symbolů, jsou všechny výhry násobeny x2.

62.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Sedmička	5 x n	25 x n
Meloun	2 x n	15 x n
Hrozno	1 x n	10 x n
Švestka	0,5 x n	5 x n
Pomeranč	0,5 x n	5 x n
Citrón	0,5 x n	5 x n
Třešně	0,5 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: GOLDEN RESPIN

63.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,76 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů Hvězda (SCATTER) dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

63.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Joker (WILD) - Ve chvíli, kdy na válce dopadne symbol Joker (WILD) a nevytvoří výherní kombinaci, následuje volné otočení zdarma Golden Respin. Během volného otočení zdarma zůstávají všechny symboly Joker (WILD) na svých místech. Volná otočení se opakují do té doby, než přijde první výherní kombinace.

- Symbol Hvězda (SCATTER) - může přijít i mimo výherní linii.

63.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Diamant	2 x n	4 x n	12,5 x n
Sedmička	1 x n	2 x n	6 x n
Podkova	0,5 x n	1 x n	3 x n
Čtyřlístek	0,5 x n	1 x n	3 x n
Srdce	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Kule	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Listy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Žaludy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Joker (WILD)	-	-	12,5 x n
Hvězda (SCATTER)	5 x n	20 x n	500 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: GOOOOOAL!

64.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

64.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Míč (Wild) Symbol Wild nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Stadión (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - HOOK UP Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Míč (Wild) ve zbytku hracího pole.
- Symbol - Stadión (Scatter) 3 obdržené symboly Stadión (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma Freespins. Během Freespins je na celém prvním válci vždy symbol Míč (Wild) a je tedy aktivována Feature - HOOK UP.

64.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Míč (Wild)	2 x n	10 x n	20 x n
Pohár	1 x n	4 x n	20 x n
Dres	0,8 x n	3 x n	15 x n
Rukavice	0,6 x n	2 x n	10 x n
Píšťalka	0,5 x n	1 x n	5 x n
Kopačky	0,5 x n	1 x n	5 x n
A	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Stadión (Scatter)	5 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

1 Název hry: GRANDE WHEEL

1.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

1.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. V případě, že wild doplnil symbol, násobí výhru x2.
- **Symbol - WHEEL (scatter)** Tři symboly WHEEL (scatter) spouštejí bonusové otočení na kole štěstí (Bonus Wheel). V tom si hráč na kole štěstí vytočí násobek 5x-100x. Bonusové otočení zdarma se spouští bez interakce hráče a nemá vliv na výsledek ani výherní podíl. Kolo štěstí obsahuje pouze násobky sázek.

1.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	1x	2x	3x
Bar	-	-	2 x n
BarBar	-	-	3 x n
BarBarBar	-	-	4 x n
7	-	-	10 x n
77	-	-	20 x n
777	-	-	50 x n
Joker (wild)	1	5	500 x n
Wheel (scatter)	-	-	5-100 x n
Jakákoliv kombinace Bar	-	-	1 x n
Jakákoliv kombinace 7	-	-	5 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: HAPPY BAR 27

66.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

66.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Pokud někde na válci padne symbol WILD, který je okamžitě součástí výhry, potom zůstává tento divoký symbol na pozici zablokován jednu další hru. Po každé dosažené výhře se hodnota multiplier ve spodní části dolní obrazovky zvýší o 1. Každá případná okamžitě následující další výhra je násobena aktuální hodnotou multiplieru a zároveň se v takovém případě hodnota multiplieru znovu zvýší o 1. To se v případě kontinuálně navazujících výher děje opakovaně, až do hodnoty multiplieru 8. Je-li následující kombinace po výhře nevýherní, klesne hodnota multiplier zpět na 1.
- Symbol - MYSTERY Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

66.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
BAR	100 x n
SEDMIČKA	30 x n
ZVONEK	20 x n
MELOUN	10 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	3 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4 - 400 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: HAPPY HIPPIE

67.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	30 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	225 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

67.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol BONUS (SCATTER) Symbol BONUS (SCATTER) je přítomen jen na druhém, třetím a čtvrtém válci. 7, 8 nebo 9 symbolů BONUS znamená výhru 7, 15 resp. 30 volných otoček zdarma (FREESPINS).

67.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	8 x n	10 x n	12 x n	15 x n
Černovláska	5 x n	6 x n	8 x n	10 x n
Blondýna	4 x n	5 x n	6 x n	8 x n
Hippie	-	2 x n	4 x n	6 x n
Černoška	-	1 x n	2 x n	4 x n
Dodávka	-	0.6 x n	0.8 x n	1 x n
A	-	0.4 x n	0.6 x n	0.8 x n
K	-	0.4 x n	0.6 x n	0.8 x n
Q	-	0.2 x n	0.4 x n	0.6 x n
J	-	0.2 x n	0.4 x n	0.6 x n

BONUS	Padlých 7 7 Freespins	Padlých 8 15 Freespins	Padlých 9 30 Freespins

n = celková sázka na hru

Název hry: HARDCORE

67.4 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	94.93 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

67.5 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Hrozny	5 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	20 x n
Sedmička	100 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: HATTRICK NIGHT

69.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,77 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

69.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma - Freespins 3 symboly Pohár (scatter) v základní hře aktivují 5 bonusových otočení zdarma Freespins. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- Mystery - Pohár (scatter) 2 nebo 3 symboly Pohár (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkce je aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.

- Feature - Respin V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, které zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

69.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x
Puk	-	4 x n
Hokejky	-	4 x n
Helma	-	6 x n
Brusle	-	6 x n
Hráč	-	8 x n
Golman	-	10 x n
Pohár (Scatter)	-	5 Freespins
Pohár (Scatter) v FS	1-100 x n	1-100 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: HOOK UP JOKER

70.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

70.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (Wild) Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězdy (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - HOOK UP Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Joker (WILD) ve zbytku hracího pole.
- Symbol - Hvězda (Scatter) 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS je na celém prvním válci vždy symbol Joker (WILD) a je tedy aktivována Feature - HOOK UP .

70.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	2 x n	10 x n	20 x n
Sedmička	1 x n	4 x n	20 x n
Meloun	0,8 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	0,6 x n	2 x n	10 x n
Hruška	0,5 x n	1 x n	5 x n
Jablko	0,5 x n	1 x n	5 x n
Švestka	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Hvězda (Scatter)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: HOT FORTY

71.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

71.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Trezor (scatter) a Hvězda (mystery).
- Symbol - Trezor (scatter) Zobrazuje se jen na válcích 2, 3 a 4. Padnouli tři symboly Trezor kdekoliv na těchto třech válcích, spustí se 10 volných otočení zdarma (FREESPINS)
- Symbol - Hvězda (mystery) Zastaví-li se kdekoliv na válcích minimálně 3, maximálně 5 symbolů Hvězda (mystery), získává hráč náhodnou okamžitou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

71.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	15 x n
Červená Sedma	4 x n	6 x n	12 x n
Modrá Sedma	2 x n	4 x n	10 x n
Zvon	1 x n	2 x n	6 x n
Meloun	0,4 x n	1 x n	4 x n
Hrozny	0,4 x n	1 x n	4 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Mystery	8-20 x n	16-32 x n	28-100 x n
Trezor	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: HOT GIGOLO

72.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,40 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

72.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - GIGOLO (WILD) Symbol GIGOLO doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol GIGOLO ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS (SCATTER): Obdržené tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) dává hráči možnost výběru mezi okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci, a nebo 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

72.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
GIGOLO (WILD)	-	-	-
PRSTEN	40 x n	60 x n	200 x n
ŠIPKA BAR	16 x n	32 x n	80 x n
TELEFON	8 x n	16 x n	32 x n
PEJSEK	4 x n	8 x n	24 x n
PARFÉM	2 x n	6 x n	16 x n
ŠAMPAŇSKÉ	1 x n	4 x n	8 x n
SRDÍČKO	1 x n	4 x n	8 x n
LODIČKY	1 x n	2 x n	4 x n
KABELKA	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	10-50 x n nebo 5 až 10 volných otáček	30-100 x n nebo 10 až 15 volných otáček	80-200 x n nebo 15 až 20 volných otáček

n = celková sázka na hru

Název hry: HOT WILD 10

73.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	210 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

73.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

73.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	5 x n	20 x n	300 x n
MELOUN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HROZEN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HRUŠKA	-	2 x n	5 x n	20 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	3 x n	10 x n
POMERANČ	-	1 x n	3 x n	10 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n	10 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: HOT WILD 20

74.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

74.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

74.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.5 x n	2.5 x n	10 x n	150 x n
MELOUN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HROZEN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HRUŠKA	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
ŠVESTKA	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
POMERANČ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: HOT WILD 40

75.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

75.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

75.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.25 x n	1.25 x n	5 x n	75 x n
MELOUN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HROZEN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HRUŠKA	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
POMERANČ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
CITRÓN	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: HOT WILD 5

76.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

76.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA: Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR: Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

76.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	2 x n	10 x n	40 x n	500 x n
MELOUN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HROZEN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HRUŠKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	20 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	20 x n
CITRÓN	-	2 x n	6 x n	20 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	6 x n	20 x n
DOLLAR (SCATTER)	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA (SCATTER)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: HYPER WHEELS

77.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

77.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Motor (wild) Roztahovací symbol Motor (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusy Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na určitém válci. Sběratelské symboly mají následující funkce :

  Symbol Bronzové Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 1. a 5. válci. Za nasbírání 3 symbolů Bronzové kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 5x - 50x. Interakce hráče nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

  Symbol Stříbrné Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 2. a 4. válci. Za nasbírání 4 symbolů Stříbrné kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 10x - 100x. Interakce hráče nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

  Symbol Zlaté Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 3. válci. Za nasbírání 5 symbolů Zlaté kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 50x - 500x. Interakce hráče nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

77.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
Q	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
K	1 x n	2 x n	5 x n
A	1 x n	2 x n	5 x n
Modré auto	2 x n	8 x n	12 x n
Zelené auto	2 x n	8 x n	12 x n

Žluté auto	3 x n	10 x n	15 x n
Fialové auto	3 x n	10 x n	15 x n
Červené auto	5 x n	20 x n	25 x n
Motor (wild)	5 x n	20 x n	25 x n
Bronzové kolo (scatter)	-	-	-
Stříbrné kolo (scatter)	-	-	-
Zlaté kolo (scatter)	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: IMPERIAL JOKER - DIAMOND RUSH

78.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,11 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

78.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Joker (WILD) Symbol Joker (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER symbolů (červený, modrý a zelený diamant) a vytváří výherní kombinaci.

- Symboly SCATTER - červený, modrý a zelený diamant Pokud dopadne jakýkoliv ze symbolů SCATTER mohou nastat 3 možnosti:
  1) Diamant se zvětší.
  2) Diamant zůstane stejný.
  3) Diamant spustí bonusovou hru DIAMOND RUSH.

- Bonusová hra DIAMOND RUSH Ve hře jsou 3 SCATTER symboly (červený, modrý a zelený diamant). Každý z nich může náhodně spustit bonusovou hru. Bonusová hra se může spustit kdykoliv nezávazně na velikosti DIAMANTU. Čím větší Diamant je, tím má hráč větší šanci na vyšší výhru.

  Během bonusové hry hráč sbírá symboly mincí s hodnotou výherního faktoru v intervalu [0,25 - 100]. Na začátku bonusové hry má hráč k dispozici 3 bonusová otočení zdarma (freespins). V případě, že se při otočení objeví nový symbol mince (nebo některý z bonusových symbolů), počitadlo freespins je resetováno opět na hodnotu 3. Pokud se během tří po sobě jdoucích otočení neobjeví žádný nový symbol mince nebo SCATTER symbol, bonusová hra končí a hráč získává výhru, která je součinem sázky, při které byla bonusová hra spuštěna, a celkového výherního faktoru bohusové hry. Celkový výherní faktor bonusové hry je součtem hodnot na získaných mincích.

- Každý SCATTER symbol představuje odlišnou funkci v bonusové hře: Červený diamant - Červený diamant během bonusových otočení zdarma (freespins) znamená získání hodnoty rovné součtu hodnot všech ostatních symbolů, které jsou v ten okamžik zobrazeny na válcích. Modrý diamant - bonusová hra se

odehraje na rozložení 5x4 (5 válců, 4 sloty na každém válci). Zelený diamant - Zelený diamant během volných otočení zdarma (freespins) zobrazí náhodně hodnotu z intervalu [0,25 - 100] a každý další symbol Zelený diamant bude mít vyšší hodnotu než předchozí.

78.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
Citrón	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
Pomeranč	0.3 x n	0.9 x n	3 x n
Švestka	0.3 x n	0.9 x n	3 x n
Jablko	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Hruška	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Meloun	0.6 x n	1.8 x n	6 x n
Hrozen	0.6 x n	1.8 x n	6 x n
Zvonek	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Podkova	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Sedmička	1 x n	3 x n	10 x n
Joker (WILD)	5 x n	15 x n	50 x n
Červený diamant	-	-	-
Modrý diamant	-	-	-
Zelený diamant	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: INFERNO

79.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. 9 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na všech pěti válcích násobí výhru x5.

79.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - BONUS: Padne-li kdekoliv na válcích 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS, získává hráč 5, 10 nebo 15 volných otoček zdarma FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku ve které byly volné otočky získány.

79.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ĎÁBEL	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
DÉMON	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
HOŘÍCÍ PES	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
KOTEL	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
PENTAGRAM	-	4 x n	8 x n	32 x n
KŘÍŽ	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	2 x n	4 x n	8 x n
K	-	2 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS	-	5 FREESPINS	10 FREESPINS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Název hry: JOKER BLAST

80.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.1 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

80.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- Opětovné otočení zdarma - BLAST RE-SPIN: V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma BLAST RE-SPIN, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

80.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: JOKER CROWN 10

81.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Symboly HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spuští výhru i mimo výherní linii.

81.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly spouští 20 bonusových otočení zdarma. 5 symbolů spouští 40 bonusových otočení zdarma.V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- Symbol - KORUNA (SCATTER): 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

81.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	2.5 x n	10 x n	50 x n
MELOUN	-	2 x n	8 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	1.5 x n	6 x n	30 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma	20 otočení zdarma	40 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n	101-150 x n	151-200 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: JOKER CROWN 5

82.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Symboly HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spuští výhru i mimo výherní linii.

82.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- Symbol - KORUNA (SCATTER): 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

82.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
SEDMIČKA	-	10 x n
MELOUN	-	8 x n
ŠVESTKA	-	6 x n
CITRÓN	-	2 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: JOKER LEGEND

83.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,31 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

83.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- Feature - Joker Respin V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje respin s uzamčenou výherní linií. Pokud se na válcích objeví nová výherní linie obsahující wild, zamkne se tato nová linie a následuje další respin. Symbol wild bude mít speciální vlastnost. S každým novým symbolem Wild, který se během feature objeví na výherní linii, se v levé části vedle válců začne načítat násobek, který se za každý symbol Wild zvedne o 1. Nakonec se celková výhra z Respinu za všechny linie vynásobí tímto násobkem.

83.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Wild	-
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	1 x n
Švestka	1 x n
Podkova	5 x n
Sedmička	8 x n
Diamant	20 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: JOKER REELS

84.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

84.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Scatter a Bonus. Symbol Joker (wild) je přítomen jen na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- Symbol - Scatter 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru většího rozsahu dle výherní tabulky.
- Symbol - Bonus 3, 4 nebo 5 symbolů Bonus kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru menšího rozsahu dle výherní tabulky.

84.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Sedmička	30 x n	50 x n	100 x n
Meloun	16 x n	30 x n	80 x n
3 Bar	8 x n	15 x n	30 x n
2 Bar	4 x n	8 x n	15 x n
Pomeranč	2 x n	6 x n	12 x n
Švestka	2 x n	6 x n	12 x n
Citrón	1 x n	4 x n	8 x n
Třešně	1 x n	4 x n	8 x n
Scatter	30-50 x n	51-70 x n	71-100 x n
Bonus	8-15 x n	16-20 x n	21-30 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: JOKER STAR

85.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,4 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

85.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Super Symbol feature - pět nejvyšších symbolů ve výherní tabulce: Tato funkce se spouští náhodně. Vybere se jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru.

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 5 bonusových otočení zdarma - FREESPINS se speciálním roztahovacím symbolem. Při každém otočením je postupně označen jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

85.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	16 x n	40 x n	100 x n
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	40 x n
ZVONEK	5 x n	10 x n	30 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	20 x n
HROZEN	3 x n	6 x n	15 x n
ŠVESTKA	1 x n	3 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	3 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: JUNGLE ROULETTE

86.1 Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	97,43%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	60 000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví označené pole. Ve hře Jungle Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo s 18ti poli.

Účastník si volí sázky kliknutím na číselný symbol v poli nalevo od ruletového kola poté, co si nastavil výši sázky v poli SÁZKA. Opakovaným kliknutím na číselný symbol navyšuje účastník svou celkovou sázku a určuje tak, jakou hodnotu vsadí. Hodnoty připravených sázek na jednotlivé číselné symboly jsou zobrazeny pod ruletovým kolem.

Ve hře Jungle Roulette jsou účastníkovi k dispozici sázky na 5 různých symbolů. Pokud označené pole dopadne na daný symbol, hráč získává výhru dle výherní tabulky.

86.2 Speciální vlastnosti

- Speciální pole X2 a X5 Pokud se označené pole zastaví na poli s označením X2 nebo X5, následuje nové automatické roztočení zdarma se stejnou sázkou. Pokud hráč získá výhru, je mu výhra zdvojnásobena, pokud se jednalo o pole X2, nebo zpětinásobena, pokud se jednalo o pole X5.

86.3 Výherní tabulka

Symbol	Výherní faktor
Růže	2 x n
Motýl	3 x n
Papoušek	4 x n
Gorila	6 x n
Zlatý tygr	12 x n

n = celková sázka na symbol

86.4 Herní pole



Obrázek 20: Herní pole

SÁZKY Zobrazuje aktualně vsazené hodnoty.



Obrázek 21: Sázky

86.5 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru, pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 22: tlačítko START

SÁZKA Sázka je provedena kliknutím na pole vedle daného symbolu na který chce hráč vsadit.



Obrázek 23: tlačítka SÁZKA

ZRUŠIT Stisk tlačítka zruší všechny aktuální sázky.



Obrázek 24: tlačítko ZRUŠIT

Název hry: KING RHINO

87.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	96,21 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

87.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Baobab (WILD) - Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Diamant (SCATTER).
- Symbol Diamant (SCATTER) - Za 3 nebo 4 obdržené symboly Diamant (SCATTER) na alespoň 3 válcích spouští volná otočení zdarma FREESPINS dle výherní tabulky.
- Symbol Nosorožec Symbol Nosorožce vytváří výherní kombinaci na linii, i když není na po sobě jdoucích válcích. Pro vytvoření výherní kombinace je tedy jedno, kde se na válcích Nosorožec nachází v rámci dané linie.

87.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
Baobab (WILD)	-	-	-	-
Nosorožec	0,5 x n	1 x n	4 x n	20 x n
Jaguár	0,4 x n	0,8 x n	3 x n	12 x n
Pštros	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n
Zebra	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n
Plameňák	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n
Surikata	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n
A	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
K	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
Q	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
J	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
Diamant (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: KINGS FRUIT

88.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,1 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

88.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

• Symbol - KORUNA (WILD),(SCATTER): Symbol KORUNA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. 3 a více symbolů KORUNA (SCATTER) spouští 3 bonusová otočení zdarma (FREESPINS) kde se hledá další symbol KORUNA. Pokud je obdržen další symbol KORUNA po dotočení válců, je počítadlo bonusových otočení zdarma resetováno zpět na původní hodnotu 3. Hra pokračuje dalším bonusovým otočením zdarma až do vyčerpání všech bonusových otočení zdarma nebo obsazení všech 15 pozic na válcích symboly KORUNA.

88.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KORUNA (WILD)	-	-	-	-
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	500 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	-	4 x n	10 x n	40 x n
BAR	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
KORUNA (SCATTER)	-	3 FREESPINS	3 FREESPINS	3 FREESPINS

n = celková sázka na hru

88.4 Výherní tabulka ve freespins

SYMBOL	POČET	VÝHRA
KORUNA	3x	10 x n
KORUNA	4x	15 x n
KORUNA	5x	20 x n
KORUNA	6x	25 x n
KORUNA	7x	40 x n
KORUNA	8x	50 x n
KORUNA	9x	60 x n
KORUNA	10x	80 x n

KORUNA	11x	100 x n
KORUNA	12x	150 x n
KORUNA	13x	200 x n
KORUNA	14x	300 x n
KORUNA	15x	500 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: KLONDIKE DREAMS

89.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

89.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS (SCATTER): Tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) spouštějí 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tento symbol se objevuje na všech válcích. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné volné otočce je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

89.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BANDITA	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MEDVĚD	-	8 x n	16 x n	32 x n
OREL	-	4 x n	8 x n	24 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	15 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Název hry: LUCKY JOKER 50

90.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,4 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

90.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD):

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - STICKY JOKER FREESPINS:

  Symbol HVĚZDA (SCATTER) spouští daný počet bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během bonusových otočení zdarma se všechny obdržené symboly JOKER (WILD) přichytí na pozici, na které jsou obdrženy a zůstanou až do konce bonusových otočení zdarma.

90.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
JOKER (WILD)	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
HRUŠKA	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
BAR	0.1 x n	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Název hry: LUCKY RIDDLE

91.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,9 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

91.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - Riddle Symbol Pokud je po dopadu otočky na válcích přítomen symbol OTAZNÍK, vylosuje se náhodně jeden z ostatních symbolů , kromě symbolu HVĚZDA(SCATTER), a všechny otazníky se tímto symbolem nahradí.
- Symbol - HVĚZDA(SCATTER) Symbol HVĚZDA (SCATTER). 3 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. 4 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 4 válcích spouští 10 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS jsou všechny symboly otazník vždy nahrazeny symbolem WILD. 91.3 Výherní tabulka

Symbol/length	3	4	5	6
Třešně	0.05	0.1	0.5	2
Citrón	0.05	0.1	0.5	2
Pomeranč	0.05	0.1	0.5	2
Švestka	0.05	0.1	0.5	2
Hruška	0.25	0.75	2	5
Hrozno	0.5	1.25	5	15
Meloun	0.5	1.25	5	15
Sedmička	1.25	5	15	50
Čtyřlístek (wild)	1.25	5	15	50
Hvězda (scatter)	5 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: LUMBERJACK

92.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

92.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- Symbol - CHALUPA (SCATTER): Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

92.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: LUMBERJACK 5

93.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

93.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- Symbol - CHALUPA (SCATTER): Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

93.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
OHEŇ	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	80 x n
MEDVĚD	8 x n	20 x n
RYS	-	10 x n
LIŠKA	-	8 x n
A	-	6 x n
K	-	6 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	1 x n
9	-	1 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Název hry: LUMBERJACK 7

94.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

94.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- Symbol - CHALUPA (SCATTER): Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

94.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
OHEŇ	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	100 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	60 x n
RYS	-	8 x n	24 x n
LIŠKA	-	4 x n	16 x n
A	-	2 x n	12 x n
K	-	2 x n	12 x n
Q	-	1 x n	6 x n
J	-	1 x n	6 x n
10	-	1 x n	3 x n
9	-	1 x n	3 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

Název hry: LUMBERJACK 2

95.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

95.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - MĚSÍC (WILD) Symbol MĚSÍC doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol MĚSÍC ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci.

- Symbol - VŮZ (SCATTER): Tři symboly VŮZ (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

- Bonusová hra - TETRIS Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka WIN, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

95.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
MĚSÍC	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n

RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
VŮZ	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: MAD DOCTOR

96.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	128 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

96.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Sestřička (wild) Symbol Sestřička (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- Feature - Pohřební Vůz Z původně nevýherní kombinace symbol Pohřební Vůz může náhodně vytvořit kombinaci výherní tím způsobem, že přejede v řádcích přes herní pole z jedné strany obrazovky na druhou a za ním se nahradí některé z původně nevýherních symbolů novými symboly Náhrobků, které vytvoří výherní kombinaci.

96.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Sestřička (wild)	-	-
Doktor	20 x n	50 x n
Sanitka	5 x n	10 x n
Rentgen	4 x n	8 x n
Tabletka	3 x n	5 x n
Kufřík	2 x n	4 x n
Znak	1 x n	3 x n
Injekce	1 x n	3 x n
pilulky	1 x n	2 x n
Náplast	1 x n	2 x n
Náhrobek	0,5 x n	1 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: MAGIC FOREST

97.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly 81 výherních linií pro 4 výherní symboly 243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

97.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD - Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol mimo symbolu Košík (MYSTERY). Pokud je symbol WILD součástí výhry na linii, tak násobí výhru x2. Jsou-li na výherní linii dva symboly WILD, násobí výhru x4. Jsou-li na výherní linii tři symboly WILD, násobí výhru x8. Jsou-li na výherní linii čtyři symboly WILD, násobí výhru x16.

- Symbol - Košík (MYSTERY) Počet padlých 3, 4 nebo 5 symbolů Košík (MYSTERY) kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru v rozmezí určeném výherní tabulkou.

97.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
Muchomůrka Zelená	4 x n	60 x n	320 x n
Satan	2 x n	15 x n	120 x n
Kozák	1 x n	10 x n	80 x n
Kovář	1 x n	3 x n	6 x n
Muchomůrka Červená	1 x n	3 x n	6 x n
Liška	0.5 x n	1 x n	4 x n
Masák	0.5 x n	1 x n	4 x n
Hadovka	0.5 x n	1 x n	2 x n
Babka	0.5 x n	1 x n	2 x n
Košík (MYSTERY)	10-30 x n	30-60 x n	60-150 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: MAGIC WHEEL

97.4 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

97.5 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu SUPERWIN.
- Symbol - SUPERWIN Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly SUPERWIN, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce, kterou si vytočí na kole štěstí.

97.6 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	100 x n
SEDMIČKA	40 x n
3BAR	20 x n
2BAR	10 x n
BAR	5 x n
ZVONEK	4 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
SUPERWIN	5 - 200 x n na kole štěstí

n = celková sázka na hru

Název hry: MEGA CARP CARAMBA

99.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

99.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KAPR Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusovém otočení zdarma se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.
- Symbol - Prut (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.
- Bonusová otočení zdarma – FREESPINS Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

99.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: MEGA CARP CHRISTMAS

100.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

100.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KAPR Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusovém otočení zdarma se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.
- Symbol - Prut (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.
- Bonusová otočení zdarma – FREESPINS Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

100.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: MINI ROULETTE

101.1 Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	96,92%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	12.000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.
Ve hře Mini Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo a herní plátno.
Účastník volí sázky prostřednictvím k tomu určeného herního plátna. K zvolení výše sázky použije Účastník hodnotové mince v různých hodnotách. Hodnotové mince jsou zobrazeny v pravé části herního plátna. Hodnotové mince účastník umístí kamkoliv na herním plátně. Okno s minimální a maximální možnou výší sázky se nachází pod hodnotovými mincemi. Celková výše sázky se účastníkovi zobrazí v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
Ve hře Mini Roulette jsou účastníkovi k dispozici vnitřní a vnější sázky. a) Vnitřní sázky jsou sázky na konkrétní čísla na herním plátnu.

- Přesná – sázka na jedno konkrétní číslo včetně 0. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na vybrané číslo na herním plátnu.
- Rozdělená – sázka na 2 sousedící čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na čáru mezi 2 sousedícími čísly na herním plátnu.
- Ulička – sázka na 3 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 3 čísel na herním plátnu 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3.
- Rohová – sázka na 4 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 4 čísel. Příklad: 8, 9, 11 a 12.

b) Vnější sázky jsou sázky na herním plátnu, jež představují různé skupiny čísel.

- Řada – sázka na řadu 3 čísel. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na pole označující řadu čísel některé ze 4 řad. Příklad: 4-6.
- Sloupec – sázka na 4 čísla (1 sloupec po 4 číslech). Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do jedné ze tří oblastí označených jako „Hi“, "Mid"a "Low"na herním plátnu.
- Červená/Černá – sázka na 6 čísel příslušné barvy. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na červenou nebo černou oblast bez textu na herním plátnu.
- Sudá/Lichá – sázka na 6 čísel, buď na všechna sudá (s výjimkou 0), nebo na všechna lichá. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do oblasti označené jako „Odd“ nebo „Even“ na herním plátnu.



Obrázek 25: herni plátno

101.2 Speciální vlastnosti

- Golden Round Tato funkce se spouští náhodně. Při Golden Round se všechny výhry násobí x2.

101.3 Výherní tabulka

Typ sázky	výhra
Přesná	12 x n
Rozdělená	6 x n
Ulička	4 x n
Rohová	3 x n
Řada	4 x n
Sloupec	3 x n
Červená/Černá	2 x n
Sudá/Lichá	2 x n

n = celková sázka na hru

101.4 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 26: tlačítko START

SÁZKA Sázka je provedena vložením mince na herní plátno a celková sázka je zobrazena v informačním políčku SÁZKA.



Obrázek 27: tlačítko SÁZKA



Obrázek 28: výběr mincí pro sázku

ZRUŠIT Stisk tlačítka zruší všechny sázky položené v mincích na herním plátně.



Obrázek 29: tlačítko ZRUŠIT

ZPĚT Stisk tlačítka zruší poslední sázku položenou v mincích na herním plátně.



Obrázek 30: tlačítko ZPĚT

VSADIT ZNOVU Stisk tlačítka vsadí všechny mince z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře.



Obrázek 31: tlačítko VSADIT ZNOVU

ZDVOJNÁSOBIT Stisk tlačítka vsadí dvojnásobek všech mincí z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře.



Obrázek 32: tlačítko ZDVOJNÁSOBIT

Název hry: MIRACLE WILD

102.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,43 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	249 750 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

102.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „Expand Wild“.
- Symbol - Expand Wild Po zastavení válců se speciální symbol „Expand Wild“ roztáhne na celý válec a následuje volné otočení zdarma - Respin. Během volného otočení zdarma se Expand Wild posouvá vždy o jeden válec doleva. Volná otočení zdarma končí ve chvíli, kdy je Expand Wild na prvním válci.

102.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	0,5 x n	1 x n
Třešně	0,5 x n	2 x n
Citrón	0,5 x n	2 x n
Pomeranč	0,5 x n	2 x n
Švestka	0,5 x n	2 x n
Hrozno	2 x n	20 x n
Meloun	3 x n	30 x n
Sedmička	8 x n	80 x n
Wild	-	-
Expand Wild	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: MONSTER JOKER 81

103.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly 81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	96,6 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

103.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Joker (WILD) - Symbol Joker (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. Je-li symbol Joker (WILD) součástí výhry na linii, tak násobí výhru x2. Jsou-li na výherní linii dva symboly Joker (WILD), násobí výhru x4. Jsou-li na výherní linii tři symboly Joker (WILD), násobí výhru x8. Symbol Joker (WILD) zůstává stát na výherní linii i pro další otočku.

- Feature Tetris - Výherní symboly po připsání výhry mizí ze svých pozic a na jejich místa opadnou symboly umístěné nad nimi. Tyto nové symboly mohou vytvořit další výherní kombinaci. V takovém případě opět výherní symboly zmizí ze svých pozic a na jejich místo dopadnou opět symboly umístěné nad nimi. Cyklus se opakuje, dokud nedojde k situaci bez výherní kombinace.

103.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Joker (WILD)	-	-
Sedmička	16 x n	160 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citron	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: MULTI CHILLI 81

103.4 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,44 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

103.5 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

- Feature - Multiplier Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

103.6 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-

n = celková sázka na hru

1 Název hry: MULTI JOKER

1.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra s jedním slotem na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny symboly dávají výhru pokud jsou alespoň tři na výherní linii.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na výherní linii.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

1.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Joker (wild)** Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Feature - Kolo štěstí** V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje roztočení kola štěstí, které obsahuje pouze násobky výhry. Tyto násobky pak výhru vynásobí. Kolo štěstí je spuštěno buď interakcí hráče nebo automaticky v případě, že hráč neprovede žádnou akci. Interakce hráče nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

1.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Třešně	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	2 x n	4 x n	10 x n
Švestka	2 x n	4 x n	10 x n
Podkova	3 x n	6 x n	12 x n
Sedmička	5 x n	10 x n	20 x n
Diamant	10 x n	25 x n	50 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: MUSHROOM PARTY

106.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,11 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

106.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER symbolů (růžová, žlutá a světle modrá houba) a vytváří výherní kombinaci.

- Symboly SCATTER - růžová, žlutá a světle modrá houba Pokud dopadne jakýkoliv ze symbolů SCATTER, mohou nastat 3 možnosti:
  1) Houba se zvětší.
  2) Houba zůstane stejná.
  3) Houba spustí bonusovou hru MUSHROOM TIME.

- Bonusová hra MUSHROOM TIME Ve hře jsou 3 SCATTER symboly (růžová, žlutá a světle modrá houba). Každý z nich může náhodně spustit bonusovou hru. Bonusová hra se může spustit kdykoliv nezávazně na velikosti houby. Čím větší houba je, tím má hráč větší šanci na vyšší výhru.

  Během bonusové hry hráč sbírá symboly mincí s hodnotou výherního faktoru v intervalu [0,25 - 100]. Na začátku bonusové hry má hráč k dispozici 3 bonusová otočení zdarma (freespins). V případě, že se při otočení objeví nový symbol mince (nebo některý ze SCATTER symbolů), počitadlo freespins je resetováno opět na hodnotu 3. Pokud se během tří po sobě jdoucích otočení neobjeví žádný nový symbol mince nebo SCATTER symbol, bonusová hra končí a hráč získává výhru, která je součinem sázky, při které byla bonusová hra spuštěna, a celkového výherního faktoru bohusové hry. Celkový výherní faktor bonusové hry je součtem hodnot na získaných mincích.

- Každý SCATTER symbol představuje odlišnou funkci v bonusové hře: Růžová houba - růžová houba během bonusových otočení zdarma (freespins) znamená získání hodnoty rovné součtu hodnot všech ostatních symbolů, které jsou v ten okamžik zobrazeny na válcích. Žlutá houba - bonusová hra se odehraje na rozložení 5x4 (5 válců, 4 sloty na každém válci). Světle modrá houba - světle modrá houba během volných otočení zdarma (freespins) zobrazí náhodně

hodnotu z intervalu [0,25 - 100] a každý další symbol světle modré houby bude mít vyšší hodnotu než předchozí.

106.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
9	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
10	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
J	0.3 x n	0.9 x n	3 x n
Q	0.3 x n	0.9 x n	3 x n
K	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
A	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Zelená houba	0.6 x n	1.8 x n	6 x n
Tmavě modrá houba	0.6 x n	1.8 x n	6 x n
Oranžová houba	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Fialová houba	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Červená houba	1 x n	3 x n	10 x n
WILD	5 x n	15 x n	50 x n
Růžová houba	-	-	-
Žlutá houba	-	-	-
Světle modrá houba	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: MYSTERY RESPIN

107.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,46 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

107.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma - Bonus (scatter) 3 symboly Bonus (scatter) aktivují 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- Mystery - Bonus (scatter) 2 symboly Bonus (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkceje aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.

- Feature - Respin V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

107.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x
Třešně	-	2 x n
Pomeranč	-	2 x n
Švestka	-	6 x n
Meloun	-	8 x n
Sedmička	-	10 x n
Bonus (scatter)	-	10 Freespins
Bonus (scatter) v FS	1-100 x n	10 Freespins

n = celková sázka na hru

Název hry: RED FIRE

108.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

108.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER(WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x3.
- Symbol - Hvězda (SCATTER) Tři symboly STAR (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během FREESPIN je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu (x2-x5) kterým je vynásobena výhra z dané bonusové otočky.

108.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	500 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	50 x n
ŽLUTÁ SEDMIČKA	20 x n
MODRÁ SEDMIČKA	10 x n
ZLATÝ BAR	4 x n
STŘÍBRNÝ BAR	3 x n
BROZOVÝ BAR	2 x n
LIBOVOLNÁ SEDMIČKA	5 x n
LIBOVOLNÝ BAR	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

Název hry: REPLAY

109.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95,01 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

109.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature -RESPINWIN V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka zdarma RESPINWIN. V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli, kdy nenastane nová opětovná otočka, a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.
- Opětovná otočka proběhne bez odečtení další sázky do hry (zdarma).
- Symbol - MYSTERY (Scatter) Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPINWIN.
- Symbol - WILD (Wild) Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

109.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Třešně	1 x n
Citron	2 x n
Pomeranč	3 x n
Švestka	4 x n
Hrozno	10 x n
Meloun	15 x n
Sedmička	25 x n
WILD (Wild)	50 x n
MYSTERY (Scatter)	20 x n - 50 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: RESPIN BUNNY

110.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

110.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Králíček (Wild) Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší výherní kombinace. Speciální symbol Králíček může dopadnout pouze na 4. válci. Tento speciální symbol může sám utvořit výherní kombinaci, viz výplatní tabulka.

- Speciální funkce - Wild Respin Po zastavení válců se speciální symbol Králíček uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol Králíček se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol Králíček přítomen na válcích. Všechna roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolů Králíček zvyšuje násobitele výhry. Každým dalším speciálním symbolem Králíček se hodnota násobitele pro všechny výherní kombinace zvýší o 1.

- Speciální symbol Scatter - Košík Tento speciální symbol se může objevit kdekoliv v herním poli. 3 speciální symboly Košík spustí speciální funkci Mystery Respin.

- Speciální funkce - Mystery Respin Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly Košík, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčejí do doby, dokud přibývají další speciální symboly Košík. Každý uzamčený symbol Košík nakonec udělí náhodnou Výhru "Mystery"v rozmezí 1x až 10x sázka.

110.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Modré vejce	1 x n	4 x n
Zelené vejce	1 x n	4 x n
Žluté vejce	1 x n	4 x n
Červené vejce	1 x n	4 x n
Pupeny	3 x n	8 x n
Květiny	3 x n	8 x n
Motýli	5 x n	15 x n
Kuře	8 x n	50 x n
Králíček (Wild)	15 x n	50 x n
Košík (Scatter)	Mystery	Mystery

n = celková sázka na hru

Název hry: RESPIN CITY - JOHNNY JOKER

111.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

111.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD - Johnny Joker Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ může dopadnout pouze na 4 válci. Tento speciální symbol může sám utvořit Výherní kombinaci, viz výplatní tabulka

- Speciální funkce „Wild Respin“: Po zastavení válců se speciální symbol „Wild“ uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno Roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol „Wild“ se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol „Wild“ přítomen na válcích. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolu „Wild“ zvyšuje násobitele Výhry. Každým dalším speciálním symbolem „Wild“ se hodnota násobitele pro všechny Výherní kombinace zvýší o 1.

- Speciální symbol Scatter - "Penny Wild" Tento speciální symbol se může objevit kdekoliv v herním poli. 3 speciální symboly „Scatter“ spustí speciální funkci Mystery Respin

- Speciální funkce „Mystery Respin“: Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly “Scatter“, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčejí do doby, dokud přibývají další speciální symboly „Scatter“. Každý uzamčený symbol „Scatter“ nakonec udělí náhodnou Výhru "Mystery"v rozmezí 1x až 10x Sázka.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Cylindr	3 x n	8 x n
Kapesní hodinky	3 x n	8 x n
Automobil	5 x n	15 x n
Stroj Času - vzducholod’	8 x n	50 x n
Johnny Joker (wild)	15 x n	50 x n
Penny Wild (scatter)	Mystery	Mystery

n = celková sázka na hru

Název hry: RESPIN CITY - PABLO DIABLO

112.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,89 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	249 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

112.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPIN V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje opětovné otočení zdarma - RESPIN s tímto WILDEM.
- Symbol - Pablo Diablo (Wild) Symbol Pablo Diablo (Wild) nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 1. válci.
- Symbol - Ohořelá sheriffská hvězda (Scatter) Za 3 nebo 4 vsymboly “Ohořelá sheriffská hvězda” kdekoliv na válcích získává hráč bonusová otočení zdarma (FREESPINS) podle tabulky výher. Při bonusové hře se na celém prvním válci objeví symbol WILD a je zde po celou dobu bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma se výhry počítají podle výherní tabulky za sázku ve které byla bonusová otočení zdarma získána. V průběhu bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusová otočení zdarma. Symbol Ohořelá sheriffská hvězda dává výhru pokud se objeví alespoň na třech válcích. Na každém válci může být maximálně 1 symbol Ohořelá sheriffská hvězda.

112.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Lovec Odměn Poskok 1	4 x n	40 x n
Lovec Odměn Poskok 2	8 x n	80 x n
Lovec Odměn Šéf	20 x n	200 x n
Pablo Diablo (Wild)	-	-
Ohořelá sheriffská hvězda (Scatter)	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Název hry: RESPIN CITY - RESPIN CAPO

113.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

113.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPINWIN V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka RESPINWIN. V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli kdy nenastane nová opětovná otočka a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.
- Symbol - DON - MYSTERY Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPINWIN.
- Symbol - RESPIN CAPO - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

113.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Žaludy	1 x n
Listy	2 x n
Kule	3 x n
Srdce	4 x n
Rukavice	10 x n
Ring	15 x n
Boxer	25 x n
Respin capo (Wild)	50 x n
Don (Mystery)	20 x n - 50 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: RESPIN CITY - STICKY JOE

114.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

114.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Sticky Joe (WILD) Symbol Sticky Joe doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Sticky Joe, zůstávají zablokované pro opětovné otočení zdarma RESPIN. Před opětovným otočením zdarma RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Sticky Joe, je získáno další opětovné otočení zdarma RESPIN.

114.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Striptérka	20 x n	50 x n	100 x n
Gangster 2	8 x n	16 x n	32 x n
Gangster 1	5 x n	10 x n	20 x n
Srdce	4 x n	8 x n	16 x n
Kule	3 x n	6 x n	12 x n
Listy	2 x n	4 x n	8 x n
Žaludy	1 x n	2 x n	4 x n
Sticky Joe	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: RESPIN CROWN

115.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

115.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Koruna (wild) Symbol Koruna (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Koruna (wild), zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Koruna (wild), je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

115.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Koruna (wild)	-
SEDMIČKA	50 x n
Meloun	15 x n
Hrozno	10 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: RESPIN QUEEN

116.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

116.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

116.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	50 x n	100 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	5 x n	10 x n	20 x n
ŠVESTKA	4 x n	8 x n	16 x n
POMERANČ	3 x n	6 x n	12 x n
CITRÓN	2 x n	4 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: RESPIN QUEEN 81

117.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.96 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

117.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

117.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Joker (wild)	-	-
Sedmička	8 x n	80 x n
Meloun	3 x n	30 x n
Hrozen	2 x n	20 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: RESPIN SANTA

118.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

118.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Santa (wild) Symbol Santa doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Santa, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Santa, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

118.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Santa	-
Sněhulák	50 x n
Sob	15 x n
Stromeček	10 x n
Dárek	8 x n
Šála	6 x n
Svíčka	4 x n
Baňka	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: RESPIN SAPPHIRE

119.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

119.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - SAPPHIRE Symbol SAPPHIRE doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol SAPPHIRE, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem SAPPHIRE, je získáno další bonusové otočení RESPIN.

- Feature - Fullscrean Multiplier V případě, že je na všech pozicích právě jeden symbol (může být doplněn symbolem Wild) Celá výhra se násobí x2.

119.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Akvamarín	2 x n
Turmalín	4 x n
Citrín	6 x n
Alexandrit	8 x n
Topaz	10 x n
Rubín	15 x n
Diamant	50 x n
Safír (wild)	-

n = celková sázka na hru

Název hry: RICH SEVENS

120.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

120.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER(WILD) Symbol JOKER(WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x3.
- Symbol - HVĚZDA (SCATTER) Tři symboly Hvězda (scatter) spouští 10 volných otoček FREESPINS. Během FREESPIN je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu (x2-x5) kterým je vynásobena výhra z dané bonusové otočky.

120.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Joker (wild)	500 x n
777	50 x n
77	20 x n
7	10 x n
BarBarBar	4 x n
BarBar	3 x n
Bar	2 x n
Libovolná 7	5 x n
Libovolný Bar	1 x n
Hvězda (scatter)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

Název hry: RICH SPIN

121.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	144 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

121.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol – Buzola Ve chvíli, kdy dopadne na válec symbol Buzola, hodnota Kompasu znázorněná v pravém horním rohu se zvětší o 1. Minimální hodnota Kompasu je 3.
- Symbol – Kompas Kdykoliv během základní hry může na první válec přijít symbol Kompas. Symbol Kompas se začne posouvat po válcích, počet posunů určuje aktuální hodnota Kompasu. Směr posunu bude vždy náhodný a bude znázorněn střelkou. Na pole, kterými symbol projde, bude dosazen symbol WILD.
- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

121.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Švestka	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Hrozno	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Meloun	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Sedmička	0,4 x n	0,8 x n	3 x n
Diamant	0,5 x n	1 x n	5 x n
Wild	-	-	10 x n
Buzola	-	-	-
Kompas	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: ROCKET RESPIN

122.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	97,02 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

122.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Joker (WILD) - Symbol Joker (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Hvězda (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol Hvězda (SCATTER) - 3,4 nebo 5 symbolů Hvězda (SCAT-TER) aktivuje bonusová otočení zdarma Freespins. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena. Během bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusové otočení zdarma.
- Funkce - Rocket Respin V případě nevýherní kombinace, kdy se na prvních dvou válcích vyskytuje právě jeden stejný symbol (může být doplněn symbolem WILD), následuje jedno otočení prostředního (3.) válce zdarma. Během tohoto otočení zdarma zůstávají symboly na 1., 2., 4. a 5. válci zafixované na svých pozicích.

122.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Diamant	5 x n	10 x n	25 x n
Sedmička	4 x n	8 x n	20 x n
Meloun	2 x n	4 x n	8 x n
Podkova	2 x n	4 x n	8 x n
Čtyřlístek	2 x n	4 x n	8 x n
Srdce	0,5 x n	1 x n	2 x n
Kule	0,5 x n	1 x n	2 x n
Listy	0,5 x n	1 x n	2 x n
Žaludy	0,5 x n	1 x n	2 x n
Joker (WILD)	5 x n	10 x n	25 x n
Hvězda (SCATTER)	5 Freespins	10 Freespins	15 Freespins

n = celková sázka na hru

Název hry: RUNNING JOKER

123.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	167 500 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

123.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- Bonusové otočení zdarma - RUNNING JOKER RE-SPIN: V případě, že po dotočení válců výherní linie obsahuje 2 symboly RUNNING JOKER (WILD), spustí se bonusová otočení zdarma RUNNING JOKER RE-SPIN. Tato hra se skládá z 5 posunutí prostředního válce o jednu pozici dolů, kde vždy po každém kroku dojde k vyhodnocení výherních pozic. Symbol RUNNING JOKER (WILD) je obsažen jen na 1 a 3 válci.

123.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER, RUNNING JOKER (WILD)	100 x n
SEDMIČKY	50 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	6 x n
POMERANČE	2 x n
CITRÓNY	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: SCALPER

124.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

124.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.

- Bonusová hra - SCALPER: Pokud po dotočení válců hráč obdrží 9 shodných symbolů (všechny pozice), je automaticky spuštěno kolo štěstí SCALPER, které má 5 pozic. V prvním kole 4 pozice REWIN a 1 pozici STOP. V druhém kole 3 pozice REWIN a 2 pozice STOP. Ve třetím kole 2 pozice REWIN a 3 pozice STOP. Ve čtvrtém kole 1 pozici REWIN a 4 pozice STOP. Po zastavení kola štěstí je hra automaticky vyhodnocena. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici REWIN je připsána do políčka WIN předchozí výhra a hra pokračuje do dalšího kola. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici STOP, je hra ukončena a celkově vyhraná částka z pole WIN je připsána do KREDITu.

124.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	50 x n
SEDMIČKY	20 x n
ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY	8 x n
POMERANČE	6 x n
CITRÓNY	4 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: SLOT ROULETTE

125.1 Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	97,43%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	60 000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví označené pole. Ve hře Slot Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo s 18ti poli.

Účastník si volí sázky kliknutím na číselný symbol v poli nalevo od ruletového kola poté, co si nastavil výši sázky v poli SÁZKA. Opakovaným kliknutím na číselný symbol navyšuje účastník svou celkovou sázku a určuje tak, jakou hodnotu vsadí. Hodnoty připravených sázek na jednotlivé číselné symboly jsou zobrazeny pod ruletovým kolem.

Ve hře Slot Roulette jsou účastníkovi k dispozici sázky na 5 různých číselných symbolů (2, 3, 4, 6, 12). Pokud označené pole dopadne na daný číselný symbol, hráč získává výhru dle výherní tabulky.

125.2 Speciální vlastnosti

- Speciální pole X2 a X5 Pokud se označené pole zastaví na poli s označením X2 nebo X5, následuje nové automatické roztočení zdarma se stejnou sázkou. Pokud hráč získá výhru, je mu výhra zdvojnásobena, pokud se jednalo o pole X2, nebo zpětinásobena, pokud se jednalo o pole X5.

125.3 Výherní tabulka

Symbol	Výherní faktor
2	2 x n
3	3 x n
4	4 x n
6	6 x n
12	12 x n

n = celková sázka na symbol

125.4 Herní pole



Obrázek 33: Herní pole

SÁZKY Zobrazuje aktualně vsazené hodnoty.



Obrázek 34: Sázky

125.5 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru, pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 35: tlačítko START

SÁZKA Sázka je provedena kliknutím na pole vedle daného symbolu, na který chce hráč vsadit.



Obrázek 36: tlačítka SÁZKA

ZRUŠIT Stisk tlačítka zruší všechny aktuální sázky.



Obrázek 37: tlačítko ZRUŠIT

Název hry: SPHINX TOMB

126.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,90 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

126.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Sphinx (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci, x4, pokud jsou obsaženy dva symboly Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci, x8, pokud jsou obsaženy tři symboly Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci, x16, pokud jsou obsaženy čtyři symboly Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci.

- Symbol Pyramida (SCATTER) - Tři symboly Pyramida (SCATTER) spouštějí 5 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (RESPIN), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, při které jsou bonusová otočení zdarma získána..

126.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Sphinx (WILD)	-	-	-	-
Faraón	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Oko Rá	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Orel	-	3 x n	8 x n	24 x n
Kočka	-	2 x n	6 x n	16 x n
Had	-	1 x n	4 x n	8 x n
Pták	-	1 x n	4 x n	8 x n
Scarabeus	-	1 x n	2 x n	4 x n
Pyramida (SCATTER)	-	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: ST. PATRICK'S PUB

127.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

127.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Skřítek (WILD) Symbol Skřítek doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Skřítek, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Skřítek, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

127.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Skřítek	-
Kotlík	50 x n
Podkova	15 x n
Harfa	10 x n
Čepice	8 x n
Bota	6 x n
Fajfka	4 x n
Čtyřlístek	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: STICKY TELL

128.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

128.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.

- Symbol - Jablko (SCATTER) Za 3 symboly Jablko (SCATTER) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma. Všechny symboly WILD, které během volných otočení zdarma dopadnou na válce, zůstanou na svém slotu až do konce volných otočení. Během volných otočení nelze získat další volná otočení zdarma.

128.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
J	1 x n	2 x n	4 x n
Q	1 x n	2 x n	4 x n
K	2 x n	4 x n	8 x n
A	2 x n	4 x n	8 x n
Žoldák	4 x n	8 x n	16 x n
Syn	4 x n	8 x n	16 x n
Kapitán	8 x n	16 x n	32 x n
Vilém Tell	16 x n	32 x n	100 x n
Kuše a šípy (WILD)	-	-	-
Jablko (SCATTER)	5 volných otočení	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: STRAWBERRY CHERRY

129.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

129.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Mystery.
- Symbol - MYSTERY Tři symboly Mystery dávají výhru mystery 5-500 x násobek sázky.

129.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Wild	100 x n
Mystery	5-500 x n
Sedmička	30 x n
Zvonek	20 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: STRIP BAR 81

130.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	96,6 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

130.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - TANEČNICE (WILD)

  Symbol TANEČNICE (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci.

130.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
TANEČNICE (WILD)	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: SUMMER FORTUNE

131.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

131.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Koktejl Symboly Koktejl navíc obsahují hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusovém otočení zdarma se všechny symboly Koktejlů vyhodnocují jako jeden symbol.
- Symbol - Plavec (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Plavec (Wild) zároveň s některým z Koktejlů, získává hráč odměnu, která na daném Koktejlu je. Pokud se objeví symbol Plavec (Wild) bez Koktejlů, můžou se Koktejly náhodně objevit.
- Bonusová otočení zdarma – Freespins Bonusové otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězdice (Scatter). Symboly Hvězdice (Scatter) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Koktejl násobí 2x.

131.3 Výherní tabulka

symbol	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Sluneční Brýle	-	5 x n	15 x n	50 x n
Ulita	-	5 x n	15 x n	50 x n
Jachta	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Holka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězdice (Scatter)	-	10 Freespins	-	-
Plavec (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: SUNDANCE PISTOLS

132.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,87 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

132.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Colt (Wild) Symbol Colt (Wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter.
- Symbol - Vlak (Scatter) Za 3 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma symboly Butch Cassidy a Sundance Kid plní funkci symbolu Colt (Wild). Během volných otočení lze získat další volná otočení zdarma. Za 1 symbol Vlak (Scatter) hráč obdrží 1 volné otočení zdarma navíc. Za 2 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 2 volná otočení zdarma navíc. Za 3 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma navíc.

132.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
10	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
J	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
Q	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
K	0,5 x n	1,5 x n	4 x n
A	0,5 x n	1,5 x n	4 x n
Stetson	1 x n	3 x n	8 x n
Kůň	1 x n	3 x n	8 x n
Sundance Kid	3 x n	8 x n	20 x n
Butch Cassidy	3 x n	8 x n	20 x n
Colt (Wild)	3 x n	8 x n	20 x n
Vlak (Scatter)	5 volných otočení	-	-

n = celková sázka na hru

1 Název hry: SUNNY WILD

1.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

1.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Slunce (wild)** Roztahovací symbol Slunce (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- **Symbol - Podkova (scatter):** Scatter Podkova (scatter) symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- **Symbol - Dollar (scatter):** Scatter Dollar (scatter) symbol vytváří výherní kombinaci i mimo výherní linii.

1.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Slunce (wild)	-	-	-	-
Třešně	-	1 x n	3 x n	15 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	15 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	15 x n
Švestka	-	1 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	-	2 x n	4 x n	20 x n
Meloun	-	4 x n	12 x n	70 x n
Zvonek	-	4 x n	12 x n	70 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Dollar (scatter)	-	5 x n	20 x n	100 x n
Podkova (scatter)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: SUNSHINE

134.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

134.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma Freespins - V případě alespoň 3 symbolů Hvězda (SCATTER) obdrží hráč Freespins dle výherní tabulky. Během Freespins nelze obdržet další Freespins.
- Symbol Slunce - V případě, že na válce přijde symbol Slunce, náhodně se vylosuje jeden ze symbolů, které jsou aktuálně na válcích, a všechny jeho pozice se změní, společně se symbolem Slunce, na WILD.
- Symbol WILD - Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a vytváří výherní kombinaci.

134.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
Žaludy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Listy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Kule	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Srdce	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Sedmička	0,8 x n	1,6 x n	3 x n	8 x n
Diamant	1 x n	2 x n	4 x n	10 x n
WILD	1 x n	2 x n	4 x n	10 x n
Hvězda (SCATTER)	5 Freespins	10 Freespins	-	-
Slunce	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: SUPER 81

135.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,01 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	248 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

135.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD (wild) Roztahovací Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.

135.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
WILD (wild)	-	- n
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: SUPER AMAZONS

136.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Hra je realizována ve 4 variantách, mezi kterými si hráč může vybrat formou volby dvou variant bonusových symbolů WILD ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR a SCATTER ZLATÝ ŠTÍT, ZLATÁ HELMA. Jakákoliv kombinace volby hráče nemá vliv na výsledek a výherní podíl.

136.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - ČERNÝ KŮŇ (WILD): Symbol roztahovací ČERNÝ KŮŇ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. Roztáhne se vždy na všechny sloty daného válce pokud může doplnit výherní kombinaci.

- Symbol - JAGUÁR (WILD): Symbol JAGUÁR (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci.

- Symbol - ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER): Symbol ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) spouští bonusové kolo, ve které si hráč může vybrat jeden z pěti štítů. Výběr určí počet volných otočení zdarma (FREESPINS) a to 10, 15, 20, 25 nebo 50. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které bylo bonusové kolo obdrženo.Interakce hráče nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

- Symbol - ZLATÁ HELMA (SCATTER): Symbol ZLATÁ HELMA (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÁ HELMA (SCATTER) spouští 5 volných otoček zdarma WINSPIN, ve kterých je vždy obdržena výhra. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

136.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR (WILD)	-	-	-	-
BLOND AMAZONKA	0.3 x n	3 x n	12 x n	45 x n

RUSOVLASÁ AMAZONKA	0.2 x n	2 x n	8 x n	30 x n
TMAVOVLASÁ AMAZONKA	0.1 x n	1 x n	4 x n	15 x n
A	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
K	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
Q	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
J	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER)	-	FREESPINS	-	-
ZLATÁ HELMA (SCATTER)	-	5 x WINSPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: SUPER BUDDHA

137.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

137.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Výhry, obsahující na výherní linii červený divoký symbol na prostředním válci, jsou násobeny x2.
- Symbol - MYSTERY Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

137.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	500 x n
ČTYŘLÍSTEK	30 x n
MINCE	20 x n
MELOUN	12 x n
ŠVESTKA	8 x n
HROZEN	6 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4 - 200 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: SUPER SLOT FARM

138.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

138.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - FARMÁŘ (WILD):

  Symbol FARMÁŘ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS (SCATTER): Pokud hráč obdrží tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (SCATTER) získává ihned okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci a zároveň náhodný počet volných otoček zdarma FREESPINS v možném rozsahu dle výherní tabulky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky.

138.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
FARMÁŘ (WILD)	30 x n	50 x n	200 x n
KRÁVA	20 x n	40 x n	100 x n
PRASÁTKO	15 x n	25 x n	40 x n
SLEPICE	10 x n	15 x n	20 x n
RAJČE	8 x n	10 x n	15 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	12 x n
DÝNĚ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0.4 x n	1 x n	2 x n
JABLKO	0.4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
KUKUŘICE	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
BONUS (SCATTER)	8-20 x n + 5 až 8 volných otáček	15-40 x n + 8 až 12 volných otáček	30-100 x n + 10 až 15 volných otáček

n = celková sázka na hru

Název hry: TWIN 27

139.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x27 výherních linií
výherní podíl	96,04 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	240 000 Kč

Herní pole je rozděleno na 2 tříválcová výherní pole. Výherní kombinace jsou počítány pro každé pole zvlášť (červené zleva doprava, žluté zprava doleva). Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v daném výherním poli.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

139.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

139.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	5 x n
Meloun	8 x n
Zvonek	10 x n
Podkova	12 x n
Sedmička	20 x n
Wild	50 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: VALENTINE'S HEART

140.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

140.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Roztahovací symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- Symbol - Holubice (scatter): Symbol Holubice (scatter) může být obdržen jen na 1., 3., 5. válci.
- Symbol - Kalendář (scatter): Symbol Kalendář (scatter) dává výhru dle výherní tabulky.

140.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Wild	-	-	-	-
Dopis	-	1 x n	3 x n	15 x n
Čokoláda	-	1 x n	3 x n	15 x n
Růže	-	1 x n	3 x n	15 x n
Dárek	-	1 x n	3 x n	15 x n
Prstýnky	-	2 x n	4 x n	20 x n
Beruška	-	4 x n	12 x n	70 x n
Anděl	-	4 x n	12 x n	70 x n
Milenci	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Kalendář (scatter)	-	5 x n	20 x n	100 x n
Holubice (scatter)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: WILD BLACKBEARD

141.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

141.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Šavle (WILD) Symbol Šavle (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Loď (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol Loď (SCATTER) - Dva nebo tři symboly Loď (SCATTER) spouštějí bonusová otočení zdarma (Freespins) podle výherní tabulky. Symbol Loď (SCATTER) se může objevit na 1., 2. a 3. válci. Během Freespins se na válcích, kde dopadly symboly Loď (SCATTER), vždy zobrazují symboly WILD. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma.
- Symbol Vlajka (SCATTER) Symbol Vlajka (SCATTER) může být obdržen pouze během Freespins a pouze na 5. válci. Pokud hráč získá symbol Vlajka (SCATTER), dostává 1 extra otočení zdarma.

141.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Šavle (WILD)	-	1,25 x n	10 x n	100 x n
Černovous	-	0,75 x n	5 x n	50 x n
Pirátka	-	0,75 x n	5 x n	25 x n
Papoušek	-	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Kanón	-	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
A	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	0,25 x n	1 x n	5 x n
J	-	0,25 x n	1 x n	5 x n
10	-	0,25 x n	1 x n	5 x n
Loď (SCATTER)	3 Freespins	5 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: WILD BLAST

142.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	97.03 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

142.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

- Bonusová hra - TETRIS Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka VÝHRA, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

142.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: WILD DIAMONDS 25

143.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

143.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

143.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	2 x n	10 x n
SRDCE	-	2 x n	6 x n
KÁRY	-	2 x n	6 x n
KŘÍŽE	-	0.8 x n	4 x n
PIKY	-	0.8 x n	4 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: WILD DIAMONDS 40

144.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

144.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma s garantovanou výhrou za každé otočení.

144.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	1 x n	4 x n	20 x n
SRDCE	-	1 x n	3 x n	12 x n
KÁRY	-	1 x n	3 x n	12 x n
KŘÍŽE	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
PIKY	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 otočení zdarma	5 otočení zdarma	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: WILD DIAMONDS 50

145.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

145.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

145.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
SRDCE	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KÁRY	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KŘÍŽE	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
PIKY	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: WILD HOOD

146.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

146.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol Truhla (SCATTER) - Za 3 symboly Truhla (SCATTER) hráč obdrží 3 volná otočení zdarma. Během volných otočení zdarma přijde při každém otočení na poslední válec symbol Luk a šípy a spustí tím feature WILD HOOD. Během volných otočení zdarma se všechny výhry násobí x2. Během volných otočení zdarma nelze získat další volná otočení zdarma.
- Feature WILD HOOD - V případě, že se na posledním válci objeví symbol Luk a šípy, změní se všechny symboly (J, Q, K, A) na symbol WILD.

146.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,25 x n	1 x n	5 x n
Q	0,25 x n	1 x n	5 x n
K	0,25 x n	1 x n	5 x n
A	0,25 x n	1 x n	5 x n
Čepice	0,75 x n	1,75 x n	7,5 x n
Měšec	0,75 x n	1,75 x n	7,5 x n
Voják	1 x n	2,5 x n	10 x n
Malý John	1 x n	2,5 x n	10 x n
Služka Marian	1,25 x n	5 x n	25 x n
Robin Hood	1,25 x n	5 x n	25 x n
WILD	2,5 x n	10 x n	50 x n
Luk a šípy (WILD HOOD)	-	-	-
Truhla (SCATTER)	3 volná otočení	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: WILD JOKER 25

147.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

147.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

147.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ZVONEK	-	2 x n	10 x n
MELOUN	-	2 x n	6 x n
HROZEN	-	2 x n	6 x n
HRUŠKA	-	0.8 x n	4 x n
JABLKO	-	0.8 x n	4 x n
ŠVESTKA	-	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	-	0.4 x n	2 x n
CITRÓN	-	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: WILD JOKER 40

148.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

148.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

148.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ZVONEK	-	1 x n	4 x n	20 x n
MELOUN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HROZEN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HRUŠKA	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
JABLKO	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: WILD JOKER 50

149.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

149.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

149.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
JABLKO	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: WILD JOKER 60 MAX

150.1 Informace o hře

typ hry	sedmiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	60 výherních linií
výherní podíl	95,14 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

150.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Čtyřlístek (Wild) Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - Hvězda (Scatter) Hvězda (Scatter) symbol muůže být obdržen jen na 2, 3, 4, 5 a 6 válci. Pomocí 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Hvězda (Scatter) hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma Winspins s garantovanou výhrou za každé otočení.

150.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x	7x
Třešně	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Švestka	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Jablko	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hruška	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hrozny	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Meloun	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Zvonek	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Sedmička	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Čtyřlístek (Wild)	-	1 x n	2 x n	8 x n	50 x n	200 x n
Hvězda (Scatter)	3 Winspins	5 Winspins	8 Winspins	15 Winspins	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: WILD RACKET

151.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	144 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

151.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol – Hřiště Kdykoliv během základní hry může na první válec přijít symbol Hřiště. Symbol Hřiště se začne posouvat po válcích, počet posunů určuje aktuální hodnota Hřiště. Směr posunu bude vždy náhodný. Na pole, kterými symbol Hřiště projde, bude dosazen symbol Wild.
- Symbol – Zlatý Míč Ve chvíli, kdy dopadne na válec symbol Zlatý Míč, hodnota Hřiště znázorněná v pravém horním rohu se zvětší o 1. Minimální hodnota Hřiště je 3.
- Symbol - Zelený Míč (Wild) Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

151.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Míčky	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Potítka	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Boty	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Rakety	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Forehand	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Backhand	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Smeč	0,4 x n	0,8 x n	3 x n
Pohár	0,5 x n	1 x n	5 x n
Zelený Míč (Wild)	-	-	10 x n
Zlatý Míč	-	-	-
Hřiště	-	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: WITCH HUNT

152.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

152.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Pergamen (Wild) Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.

- Symbol - Oheň (Scatter) Tři symboly Oheň (Scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - Freespins. Tento symbol se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

152.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Pergamen (Wild)	-	-	-	-
Čarodějnice	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Kočka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Havran	-	8 x n	16 x n	32 x n
Žába	-	4 x n	8 x n	20 x n
Kotlík	-	2 x n	6 x n	16 x n
Koule	-	2 x n	6 x n	16 x n
Lebka	-	1 x n	4 x n	8 x n
Pentagram	-	1 x n	4 x n	8 x n
Koště	-	1 x n	2 x n	4 x n
Baňka	-	1 x n	2 x n	4 x n
Oheň (Scatter)	-	10 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

Název hry: ZEUS POWER

153.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,89 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

153.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD - Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Zeus (SCATTER) a symbolu MYSTERY, a vytváří tak výherní kombinaci.
- Bonusová otočení zdarma Zeus (SCATTER) - 3 symboly Zeus (SCATTER) aktivují 10 bonusových otočení zdarma Freespins. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- Feature MYSTERY 3 symboly MYSTERY udělují výhru v rozmezí 2-100násobku výhry.
- Feature Zeus Mode Během bonusových otočení zdarma je aktivní Zeus Mode. Před zahájením Freespins je náhodně vylosován násobitel z možností (3x, 5x, 10x). Každý obdržený symbol Zeus (SCATTER) během Freespins následně uděluje výhru ve výši sázky násobené vylosovaným násobitelem.

153.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Wild	200 x n
Minotaur	25 x n
Medůza	20 x n
Pegas	10 x n
Kentaur	8 x n
Helma	5 x n
Amfora	4 x n
Zlato	2 x n

Stříbro	1 x n
Mystery	2 - 100 x n
Zeus (scatter)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

Název hry: ZLATÁ HOREČKA

154.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

154.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Zlatokop (WILD) - Symbol Zlatokop (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol mimo symbolu Dynamit (BONUS).
- Symbol Dynamit (BONUS) - Počet padlých symbolů Dynamit (BONUS) v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otáček FREESPINS, které hráč získává. Minimum pro výhru jsou 3 symboly Dynamit (BONUS). Každá takto získaná jednotlivá volná otáčka je výherní (WINSPINS). Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.
- Feature Happy Wagon - Z původně nevýherní kombinace může náhodně Happy Wagon vytvořit kombinaci výherní tím způsobem, že z pravé strany přejedou přes herní pole důlní vozíky, ze kterých se vysypou zlaté valouny. Ty nahradí některé z původně nevýherních symbolů tak, aby vytvořily výherní kombinaci.

154.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
Diamant (BONUS)	16 x n	32 x n	250 x n
Vozík	12 x n	24 x n	100 x n
Lampa	8 x n	16 x n	70 x n
Krumpáč	6 x n	12 x n	50 x n
Danger	4 x n	8 x n	30 x n
Valouny	3 x n	6 x n	20 x n
A	2 x n	4 x n	15 x n
K	2 x n	4 x n	15 x n
Q	1 x n	2 x n	10 x n
J	1 x n	2 x n	10 x n
Dynamit (BONUS)	Počet padlých symbolů udává počet FREESPINS		

n = celková sázka na hru

Název hry: LOVEC

155.1 Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	95,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	5 000 Kč

155.2 Popis hry

Cílem hry je trefit oštěpem některé ze zvířat, která se nahodile pohybují v lese. Každé ze zvířat má pod sebou uvedenou hodnotu násobku sázky. V případě zasažení oštěpem hráč získává výhru, která je součinem celkové hodnoty sázky a násobku zasaženého zvířete.
Hra je zahájena stiskem tlačítka **START** poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry. Po odečtení hodnoty sázky z pole **KREDIT** se v lese náhodně zobrazí minimálně 3 zvířata (3 zvířata na zemi a 0 až 2 ve vzduchu). Tlačítkem **HOĎ** dojde k vržení oštěpu. Přidržením tlačítka **HOĎ** volí hráč sílu hodu. Během jedné hry je možné náhodně trefit právě jedno zvíře. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, jakou sílu hodu hráč zvolí.

155.3 Výherní tabulka

Zvíře	**Výherní faktor**
Medvěd	0,5 x n
Jelen	1 x n
Vlk	2 x n
Divoké Prase	3 x n
Liška	5 x n
Jezevec	10 x n
Králík	100 x n
Orel	2-5 x n

n = celková sázka na hru

Název hry: PENALTA

156.1 Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	5 000 Kč

156.2 Popis hry

Cílem hry je vstřelit z 5ti pokusů co nejvíce branek. Před začátkem hry si hráč zvolí jednu ze tří obtížností hry (lehká, střední, těžká). Pro každou obtížnost platí jiná výherní tabulka. Hra je zahájena stiskem tlačítka **VSADIT** poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry. Po odečtení hodnoty sázky z pole **KREDIT** hráč stiskem tlačítka v podobě míče v prostoru brány určuje, do které části brány kope (z pozice brankáře pravý horní roh, horní střed branky, levý horní roh, spodní levá strana, spodní pravá strana). Pohyb brankáře je zcela náhodný.
Výhra je součinem sázky a dosaženého výherního faktoru, který odpovídá počtu vstřelených gólů dle výherní tabulky příslušné obtížnosti.
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, kterou obtížnost (před začátkem hry) a které umístění střely (při kopu) hráč zvolí.

156.3 Výherní tabulka – lehká obtížnost

Počet vstřelených gólů	Výherní faktor
1	0 x n
2	0 x n
3	0,5 x n
4	1 x n
5	2 x n

n = celková sázka na hru

156.4 Výherní tabulka – střední obtížnost

Počet vstřelených gólů	Výherní faktor
1	0 x n
2	0 x n
3	0,5 x n
4	1,5 x n
5	5 x n

n = celková sázka na hru

156.5 **Výherní tabulka – těžká obtížnost**

Počet vstřelených gólů	Výherní faktor
1	0 x n
2	0 x n
3	2 x n
4	5 x n
5	100 x n

n = celková sázka na hru



Obrázek 10: Umístění střely

Název hry: KÁMEN NŮŽKY PAPÍR

157.1 Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	97,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

157.2 Popis hry

Cílem hry je porazit Goblina ve hře Kámen-Nůžky-Papír.
Základní logika hry: Kámen poráží nůžky, nůžky poráží papír a papír poráží kámen.
Před začátkem hry si hráč vybere jednu z obtížností:
Kouzelník - hráč má na hru 3 životy.
Amazonka - hráč má na hru 2 životy.
Bojovník - hráč má na hru 1 život.
Hra je zahájena stiskem tlačítka VSADIT poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry, a končí, jakmile hráč vyčerpá své životy nebo dosáhne maximálního možného násobku dle výherní tabulky zvolené obtížnosti. Hra probíhá v několika herních kolech, kdy v každém herním kole hráč zvolí herní prvek a současně je náhodně vylosován herní prvek Goblina. Po odečtení hodnoty sázky z pole KREDIT se objevuje Goblin a hráč zvolí herní prvek (kámen, nůžky nebo papír) pro dané herní kolo. Ve chvíli, kdy hráč herní kolo prohraje, ztrácí právě jeden život. S každou porážkou Goblina hráč zvyšuje násobek (výherní faktor) pro určení výhry dle výherní tabulky. Hra končí ve chvíli, kdy hráč nemá žádné životy, a je vyplacena výhra připadající na počet porážek Goblina dle výherní tabulky. Výhra je součinem sázky a dosaženého výherního faktoru.
Při remíze, tedy když jsou vylosovány stejné prvky, se losování opakuje a násobek pro výhru se nezvyšuje. Maximální počet výherních kol je 10.
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výsledek hry je generován před interakcí hráče. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, kterou obtížnost či herní prvek si hráč zvolí.

157.3 Výherní tabulka Kouzelník

Počet poražených Goblinů	Výherní faktor
1	0 x n
2	0,25 x n
3	0,5 x n
4	1 x n
5	2 x n
6	3 x n
7	5 x n
8	10 x n
9	25 x n
10	100 x n

n = celková sázka na hru

157.4 Výherní tabulka Amazonka

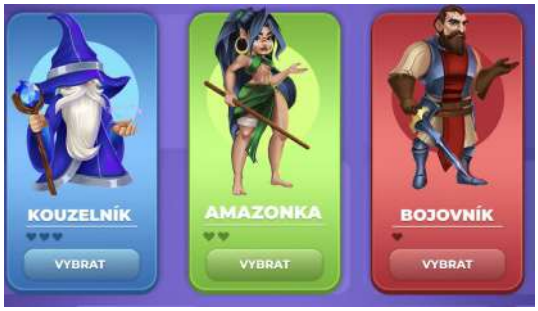
Počet poražených Goblinů	Výherní faktor
1	0,25 x n
2	0,5 x n
3	1 x n
4	2 x n
5	3 x n
6	5 x n
7	10 x n
8	20 x n
9	50 x n
10	200 x n

n = celková sázka na hru

157.5 Výherní tabulka Bojovník

Počet poražených Goblinů	Výherní faktor
1	0,5 x n
2	1 x n
3	2 x n
4	3 x n
5	5 x n
6	10 x n
7	25 x n
8	50 x n
9	100 x n
10	1000 x n

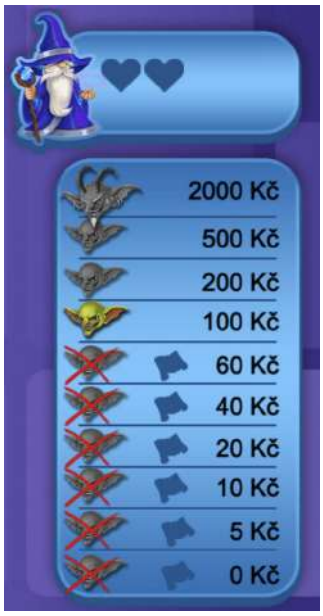
n = celková sázka na hru



Obrázek 10: Výběr obtížnosti



Obrázek 10: Výběr prvku



Obrázek 10: Příklad průběhu hry a zobrazení zbývajících životů

Název hry: RYBÁŘ

158.1 Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,50 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	19 000 Kč

158.2 Popis hry

Cílem hry je postupným odhalováním políček na hracím poli o velikosti 5x5 najít alespoň 3 shodné symboly a získat tak výhru. Výhra je součinem celkové sázky a výherního faktoru dle výherní tabulky, případně násobená ještě multiplikátorem za speciální symbol. Hra je zahájena stiskem tlačítka START poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry, a končí ve chvíli, kdy hráč odhalí symbol Bota. Po odečtení hodnoty sázky z pole KREDIT hráč postupně odhaluje jednotlivá políčka. Na konci hry hráč získá výhru za všechny odhalené trojice symbolů a speciální symboly.

Speciální symboly Truhla a Zlatá Truhla: Symboly Truhla a Zlatá truhla násobí celkovou výhru za základní symboly jako multiplikátor. Každý odhalený symbol Truhla násobí výhru x2 a každý odhalený symbol Zlatá truhla x5.

Výhry jsou sčítány.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

158.3 Výherní tabulka

Symbol	Výherní faktor
Návnada	0,25 x n
Prut	0,5 x n
Rybářská síť	0,75 x n
Vážka	1 x n
Kapr	2 x n
Zlatý Kapr	5 x n
Truhla	2 x celková výhra
Zlatá Truhla	5 x celková výhra
Bota	Konec hry

n = celková sázka na hru

158.4 Ovládací prvky (tlačítka)

Zobrazuje možné výhry. VÝHERNÍ TABULKA



Obrázek 20: Výherní Tabulka

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.



Obrázek 21: tlačítko START

VÝBĚR POLE Stiskem políčka na hracím poli hráč odhalí symbol.



Obrázek 22: Výběr pole

HERNÍ POLE Zobrazuje herní pole.



Obrázek 23: Herní Pole

Název hry: TOWER BLOCKS

159.1 Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

159.2 Popis hry

Cílem hry je postavit co nejvyšší věž z kostek a tím získat výhru. Výhra je součinem celkové sázky a dosaženého výherního faktoru. Kostky se na hracím poli objevují vždy na jednom řádku a pohybují se vodorovně na řádku. Na prvním řádku se objeví 5 kostek, na druhém 4, na třetím 3, na čtvrtém 2 a od pátého řádku jedna kostka. Hráč zastavuje pohyb kostek na řádku stiskem tlačítka. Pokud zastaví kostky přesně nad sebou, pokračuje ve hře dál, dokud všechny kostky daného řádku nezastaví mimo již postavenou věž, tím hra končí. Hráč pokračuje do dalšího řádku vždy s tím počtem kostek, které zastavil nad kostkami v předchozím řádku.

Pokud nastane situace, že některá z kostek není nad kostkami z předchozího řádku, ale přesto některá z kostek ano, hráč pokračuje do dalšího řádku pouze s těmi kostkami, které zastavil nad kostkami z předchozího řádku. Kostky, které nebyly nad předchozím řádkem, mizí. Čím vyšší věž hráč postaví, tím větší výhry může dosáhnout podle výherní tabulky.

Funkce Lucky Roll: Pokud hráč netrefí žádnou z kostek řádku nad již postavenou věží, spustí se vždy funkce Lucky Roll a náhodně losuje ze tří možných výsledků:

1. Collect - Tato možnost ukončí hru a vyplatí hráči jím dosaženou výškuvěže.
2. Srdce - Hráč dostává nový pokus na zastavení kostky.
3. Level Up - Kostka se hráči automaticky posune nad postavenou věž aposune hráče o řádek výš.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

159.3 Výherní tabulka

Řádek	Výherní faktor
0-5	0 x n
6-7	1 x n
8-9	2 x n
10-11	5 x n
12-13	10 x n
14	50 x n
15	1000 x n

n = celková sázka na hru

159.4 Ovládací prvky (tlačítka)

HERNÍ POLE
Zobrazuje herní pole.

159.5 Herní pole a prvky LUCKY ROLL



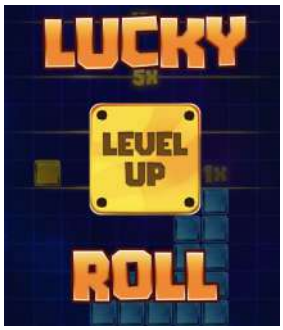
Obrázek 10: herní pole

- **LUCKY ROLL - COLLECT** Tato možnost ukončí hru a vyplatí hráči jím dosaženou výšku věže.



Obrázek 11: Lucky Roll - Collect

- **LUCKY ROLL - LEVEL-UP** Kostka se hráči automaticky posune nad postavenou věž a posune hráče o řádek výš.



Obrázek 12: Lucky Roll - Level-Up

- **LUCKY ROLL - SRDCE Hráč dostává nový pokus na zastavení kostky.**



Obrázek 13: Lucky Roll - Srdce

Seznam her ITH

Sada her: Tom Horn Gaming

- WILD DRAGON‘S FORTUNE
- 81 Crystal Fruits
- 81 Frutas Grandes
- 81 Vegas Magic
- 81 JokerX
- 243 Christmas Fruits
- 243 FIRE’N’DIAMONDS
- 243 Crystal Fruits Deluxe
- Beastie Bux
- Biggy Winnie feat. The Rich One
- Bison vs Buffalo
- Book of Aladdin
- Book of Cleo
- Book of Vampires
- CROWN’S LEGACY
- CRYSTAL FRUITS BONANZA
- DRAGON vs PHOENIX
- Flaming Fruit Deluxe
- Flaming Wild 27
- FLUXBERRY
- Frozen Queen
- Hawaiian Fever
- Joker Reelz
- PengWins
- Rot Stormo
- Sweet Crush
- Book of Spells
- Flaming Fruit
- Fire ‘n‘ Hot
- Hot Blizzard
- Sherlock. A Scandal in Bohemia
- Diamond Hill
- 243 Crystal Fruits
- The Secret of Ra
- Hot ‘n‘ Fruity
- Black Mummy
- 243 Crystal Fruits Reversed
- Mine Mine Quest
- European Roulette - Announced Bets

WILD DRAGON‘S FORTUNE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry WILD DRAGON‘S FORTUNE je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec, s možností nastavení výše sázkové úrovně až na 1024 řad (20, 40, 100, 1024). 3 nejvyšší symboly lze vylepšit, čímž se zvyšuje jejich výplata a odemykají se nejvyšší násobitelé symbolů WILD. Součástí hry WILD DRAGON‘S FORTUNE je funkce “DRAGON WILDS s MULTIPLIERS”, “GIFTS OF FORTUNE”, “FREE SPINS” a “QuickX”.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra WILD DRAGON‘S FORTUNE obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   “DRAGON WILDS s MULTIPLIERS” - Symbol DRAGON WILD je žolík, který kromě symbolu SCATTER nahrazuje všechny symboly ve hře. Každý symbol WILD ve výherní kombinaci násobí řadu/způsob výhry hodnotou zobrazenou na symbolu WILD. Pokud se ve výherní řadě/způsobu objeví několik symbolů WILD, MULTIPLIERS se vzájemně násobí a výsledná hodnota se skládá ze všech MULTIPLIERS v řadě/způsobu. Symboly WILD mají MULTIPLIERS od 1 do 8. Pokud je kombinace tvořena výhradně symboly WILD, proběhne výplata za nejhodnotnější symbol ve hře, což znamená, že budou symboly WILD také nejvyšší výherní kombinací ve výherní řadě. Určité symboly WILD jsou propojené s funkcí GIFTS OF FORTUNE, ve které jsou symboly WILD hrány podle počtu symbolů GIFTS OF FORTUNE s vyššími MULTIPLIERS. Více informací najdete v sekci GIFTS OF FORTUNE.

   “GIFTS OF FORTUNE ” - Ve hře jsou 4 symboly GIFTS OF FORTUNE. Jedná se o vysoké symboly (symbol svitku je vylepšen automaticky a nelze jej deaktivovat). Hráč může měnit počet symbolů GIFTS OF FORTUNE, čímž zvyšuje výplatu souvisejících symbolů a počet výherních řad/způsobů, a odemyká symboly DRAGON WILDS s vyššími MULTIPLIERS. Celková sázka hráče se odvíjí od počtu symbolů GIFTS OF FORTUNE. MULTIPLIERS fungují takto:

1 symbol GIFTS OF FORTUNE - x1 sázka hráče (WILD MULTIPLIERS x1-x5); 2 symboly GIFTS OF FORTUNE - x2 sázka hráče (WILD MULTIPLIERS x1-x6); 3 symboly GIFTS OF FORTUNE - x3 sázka hráče (WILD MULTIPLIERS x1-x7); 4 symboly GIFTS OF FORTUNE - x6 sázka hráče (WILD MULTIPLIERS x1-x8).

“FREE SPINS” - Strom Sakura je symbol SCATTER. FREE SPINS se aktivují poté, co se na obrazovce zobrazí 3 nebo 4 symboly SCATTER. Tyto symboly se mohou objevit v jakékoliv pozici na kterémkoliv válci. Vždy, když se tak stane, hráč obdrží FREE SPINS. Během FREE SPINS všechny symboly DRAGON WILD zůstávají na válcích až do konce FREE SPINS a s každým roztočením mění svou pozici a MULTIPLIERS. Hráči si mohou zvolit variantu FREE SPINS, kterou chtějí hrát:

První možnost: 10 FREE SPINS s 1 počátečním symbolem DRAGON WILD, 1 symbol GIFTS OF FORTUNE, 20 výherních řad.

Druhá možnost: 8 FREE SPINS s 2 počátečními symboly DRAGON WILD, 2 symboly GIFTS OF FORTUNE, 40 výherních řad.

Třetí možnost: 6 FREE SPINS s 3 počátečními symboly DRAGON WILD, 3 symboly GIFTS OF FORTUNE, 100 výherních řad.

Čtvrtá možnost: 6 FREE SPINS se 2 počátečními symboly DRAGON WILD, 4 symboly GIFTS OF FORTUNE, 1 024 způsobů.

Symboly GIFTS OF FORTUNE ovlivňují násobitel FREE SPINS a násobí všechny výhry v roztočeních FREE SPINS navíc částkou odpovídající násobiteli sázky hráče ze základního roztočení, které roztočení FREE SPINS spustilo. Symboly DRAGON WILD se objeví v prvním roztočení FREE SPINS. Další zobrazení symbolu SCATTER ve FREE SPINS přidává +1 FREE SPIN za každý symbol SCATTER

“QuickX” - Hráči se mohou okamžitě vrhnout na herní funkce, k čemuž potřebují vybrat symboly GIFTS OF FORTUNE a zvolit variantu koupě funkce. roztočení s 1 symbolem WILD - x3 násobitel sázky, roztočení se 2 symboly WILD – x8 násobitel sázky, roztočení se 3 symboly WILD – x18 násobitel sázky, FREE SPINS - x100 násobitel sázky. Kdykoli hráč zvolí možnost QuickX, celková sázka bude výsledkem vynásobení původní sázky násobiteli GIFTS OF FORTUNE a násobiteli QuickX.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	94,44% - 95,05%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	10	0,1	0,5	1

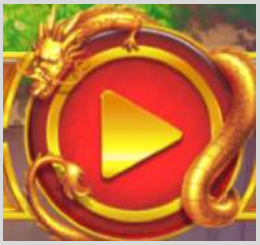
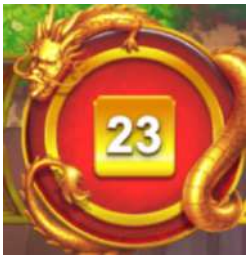
Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	J	0,1	0,5	1
	Q	0,2	1	2
	K	0,2	1	2
	A	0,2	1	2
	Svitek (upgradovaný)	1	2	4
	Mince	1	2	4
	Váza	2	4	6

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Mísa s penězi	3	5	10
	Mince (upgradovaná)	2	4	6
	Váza (upgradovaná)	3	5	10
	Mísa s penězi (upgradovaná)	5	10	15
	WILD	-	-	-
	WILD	-	-	-
	WILD	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	WILD	-	-	-
	SCATTER	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko QuickX™ koupí speciální funkci GIFTS OF FORTUNE

Symbol	Popis
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko POMOC otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítko ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu
	Pole TRASY zobrazuje aktuální počet výherních řad

Symbol	Popis
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Crystal Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Crystal Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se 3 symboly na válec a 7 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 Crystal Fruits je funkce "Infinite 81 WILD Respin", "QuickX - BUY-IN".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 81 Crystal Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce "Infinite 81 WILD Respin" - Pokud se v základní hře kterýkoli válec zastaví na symbolu 81 WILD, dojde ke spuštění funkce opětovného roztočení a 7 řad se změní na 81 výherních způsobů. Když zde získáte výherní kombinace, dojde k jejich explozi, uvolní se místo pro nové symboly a proběhne další opětovné roztočení. MULTIPLIER (násobitel) výhry začíná na hodnotě x2 a s každým dalším opětovným roztočením narůstá, až dokud nedosáhne maxima s hodnotou x5. Opětovná roztočení mohou trvat nekonečně dlouho, a končí až v případě, kdy se na válcích neobjeví žádná výherní kombinace. Během opětovných roztočení slouží WILD symbol pouze jako náhrada za všechny ostatní symboly.

   Speciální funkce "QuickX - BUY-IN" - QuickX™ je funkce, která hráčům zaručí, že přeskočí rovnou do režimu opětovného roztočení a budou moci při hře využít MULTIPLIER, který si vyberou při startu funkce. MULTIPLIER je možné vybírat v rozmezí X2 až X5. Nákup jakékoli úrovně zaručuje, že hráč dosáhne alespoň úrovně, kterou si koupil. Pro hraní s funkcí QuickX™ si hráč musí koupit některý X MULTIPLIER. Na výběr jsou následující: X2 multiplier – 30x sázka, X3 multiplier - 60x sázka, X4 multiplier – 90x sázka, X5 multiplier – 120x sázka.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	94,92% - 95,13%



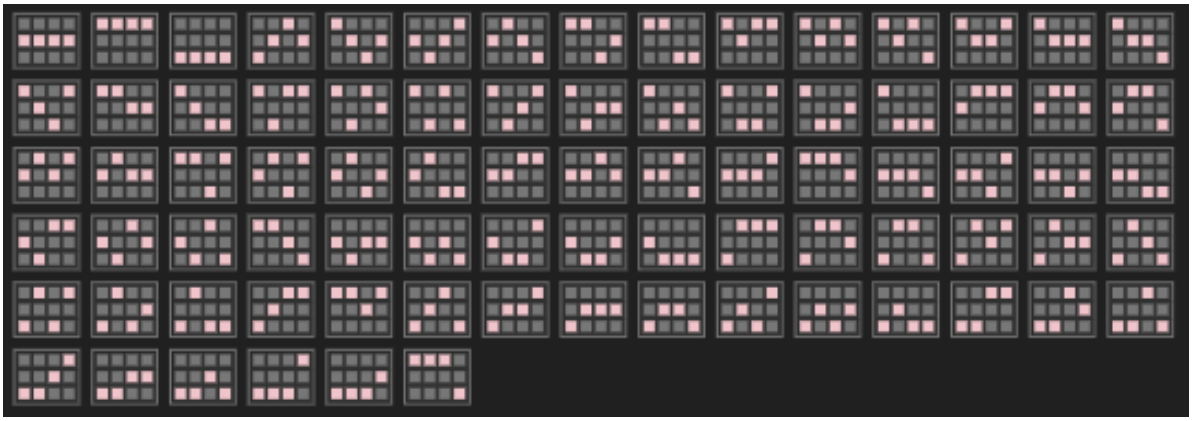
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad v základní hře



Schéma výherních řad v respinech

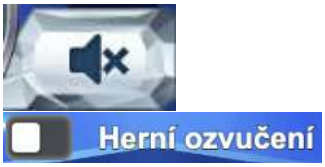


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)
	Třešně	1	2
	Citron	1	2
	Pomeranč	2	3

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)
	Švestka	2	3
	Hrozno	4	8
	Kiwi	4	8
	Meloun	6	12
	Sedmička	10	40
	Wild Symbol	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko QuickX otevře ponuku pro vybrání režimu speciální funkce “QuickX - BUY-IN”
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko PRAVIDLA HRY otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítka ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře

Symbol	Popis
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Tlačítko PŘIPSAT připíše výhru do kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu
	Pole TRASY zobrazuje aktuální počet výherních řad
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.

Symbol	Popis
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku Nastavení hry

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Frutas Grandes

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Frutas Grandes je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se 3 symboly na válec a 81 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 Frutas Grandes je funkce “WILD MULTIPLIER”.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě a ve “WILD” kombinaci.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 81 Frutas Grandes obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce “WILD MULTIPLIER” - “WILD” symbol je žolík, který nahrazuje všechny symboly ve hře. Každý “WILD” symbol zobrazený ve výherní kombinaci zdvojnásobuje výhru na linii. V závislosti na počtu “WILD” symbolů výhra odpovídá dvojnásobku sázky na linii při 1 “WILD” symbolu, čtyřnásobku při 2 “WILD” symbolech a osminásobku při 3 “WILD” symbolech. Pokud bude kombinace tvořena čistě “WILD” symboly, výplata bude odpovídat nejhodnotnějšímu symbolu ve hře, takže “WILD” symboly na výherní linii budou zároveň představovat nejhodnotnější kombinaci.

HERNÍ LIMITY

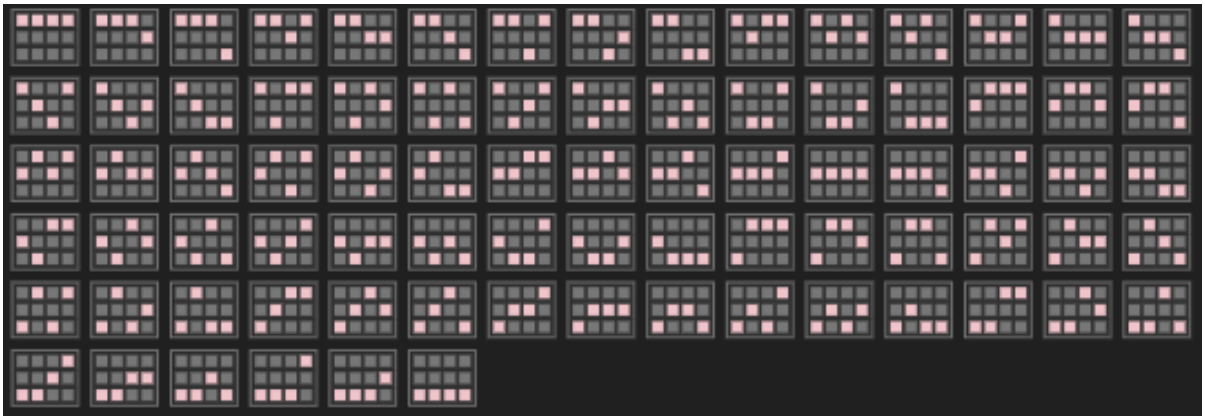
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,12 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)
	Třešně	1	2
	Citron	1	4
	Pomeranč	1	4
	Švestka	1	4

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)
	Hrozny	1	4
	Meloun	4	40
	Zvonky	6	60
	Sedmička	16	160
	Wild Symbol	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.

Symbol	Popis
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko PRAVIDLA HRY otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítka ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Tlačítko PŘIPSAT připíše výhru do kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku

Symbol	Popis
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Pole TRASY zobrazuje aktuální počet výherních řad
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Vegas Magic

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Vegas Magic je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se 3 symboly na válec a 81 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 Vegas Magic je funkce "WILD MULTIPLIER", "QuickX - BUY-IN" a "Výhra na plně seskupených válcích".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě a ve "WILD" kombinaci.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 81 Vegas Magic obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce "WILD MULTIPLIER" - Symbol "WILD" je joker, který nahrazuje všechny symboly ve hře. Symboly "WILD X plus MULTIPLIER" padají pouze na válcích 2, 3 a 4 a násobí **celkovou výhru** podle uvedeného klíče: 1 symbol "WILD" - výhra se zdvojnásobuje, 2 symboly "WILD" - výhra se čtyřnásobí, 3 symboly "WILD" - Výhra se osminásobuje.

   Speciální funkce "QuickX - BUY-IN"
   QuickX zaručuje, že hráč naskočí přímo do funkce "WILD MULTIPLIER". Funkce "WILD MULTIPLIER" obsahuje 3 úrovně. Hráč si může některou z nich vybrat a zakoupit: Úroveň 1 se hraje s 1 X a cena je uvedená na tlačítku úrovně. Úroveň 2 → hraje se s 2 XX a cena je uvedená na tlačítku úrovně. Úroveň 3 → hraje se s 3 XXX a cena je uvedená na tlačítku úrovně. Po výběru konkrétní úrovně se sázka zvýší. Hráč bude hrát s uvedenou částkou, dokud nestiskne tlačítko Zpět/Zavřít. Tím se totiž vrátí k sázce, se kterou hrál před výběrem funkce QuickX.

   Speciální funkce "Výhra na plně seskupených válcích"
   Když se na všech válcích objeví jeden z nízkých symbolů, celková výhra se zdvojnásobí.

HERNÍ LIMITY

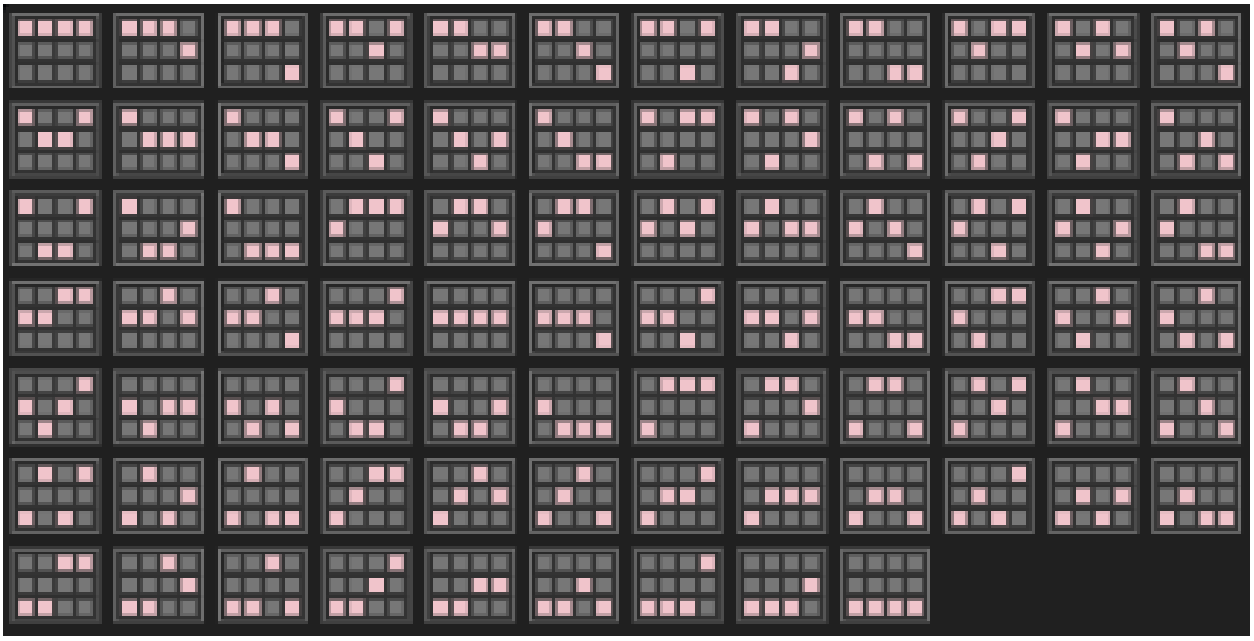
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	94,93 % – 95,09 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad



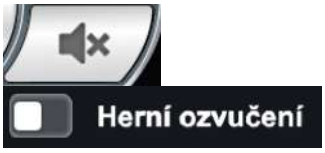
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)
	Třešně	1	2
	Citron	1	2
	Pomeranč	1	2
	Švestka	1	2

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)
	Meloun	2	4
	Zvonek	4	8
	Hvězda	8	16
	Sedmička	16	32
	Wild Symbol	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní

Symbol	Popis
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko QuickX otevře ponuku pro vybrání režimu speciální funkce “QuickX - BUY-IN”
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko PRAVIDLA HRY otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítka ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Tlačítko PŘIPSAT připíše výhru do kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku

Symbol	Popis
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Pole TRASY zobrazuje aktuální počet výherních řad
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 JokerX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 JokerX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se 3 symboly na válec a 81 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 JokerX je funkce “WILD MULTIPLIER”.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě a ve “WILD” kombinaci.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 81 JokerX obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce “WILD MULTIPLIER” - Symbol “WILD” nahrazuje všechny symboly ve hře. Každý “WILD” symbol zobrazený ve výherní kombinaci zdvojnásobuje výhru na řadu. V závislosti na počtu “WILD” symbolů výhra odpovídá dvojnásobku sázky na řadu při 1 “WILD” symbolu, čtyřnásobku při 2 “WILD” symbolech a osminásobku při 3 “WILD” symbolech. Pokud bude kombinace tvořena čistě WILD symboly, výplata bude odpovídat nejhodnotnějšímu symbolu ve hře, takže “WILD” symboly na výherní řadě budou zároveň představovat nejhodnotnější kombinaci.

HERNÍ LIMITY

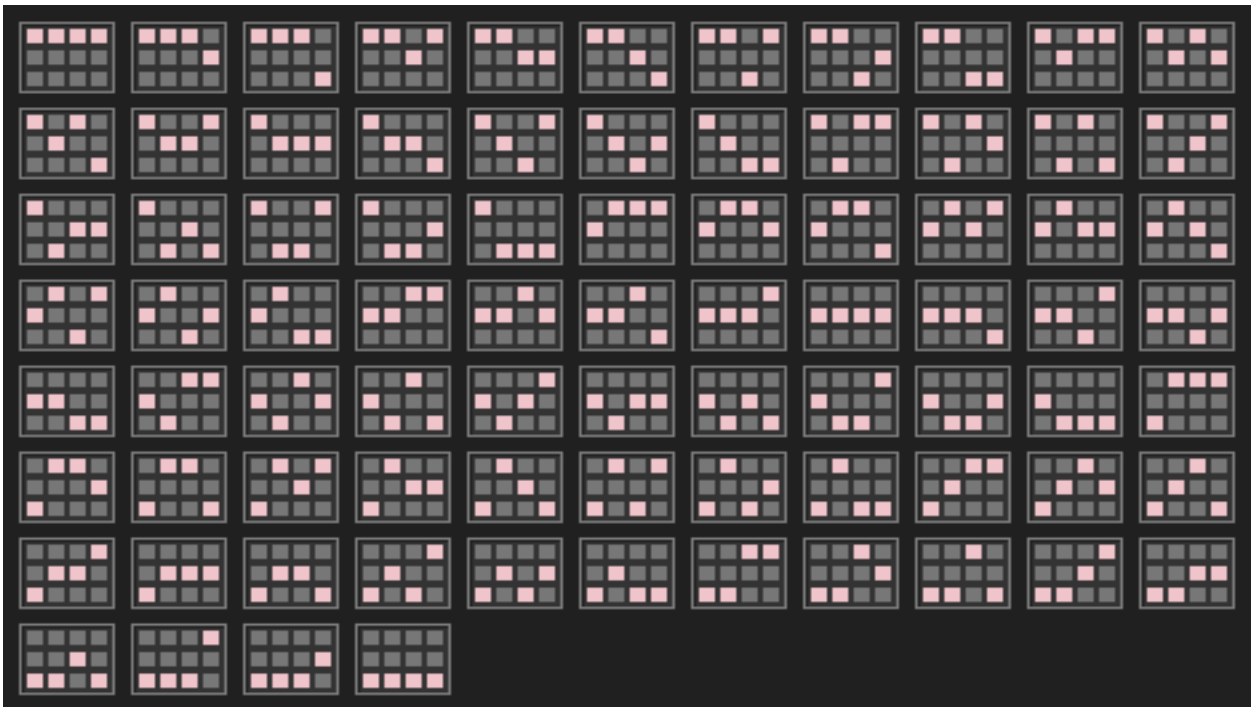
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,12 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad

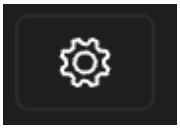


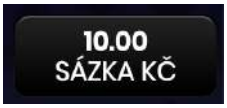
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)
	Modrý květ	1	2
	Zelený květ	1	4
	Fialový květ	1	4
	Červený květ	1	4
	Modrý kosočtvercový diamant	1	4
	Zelený kruhový diamant	4	40
	Fialový šestiúhelníkový diamant	6	60
	Červené diamantové srdce	16	160

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)
	Wild	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku Nastavení hry
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko PRAVIDLA HRY otevře Pravidla hry

Symbol	Popis
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	HRÁT SE ZVUKY zapína a vypína zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Tlačítko PŘIPSAT připíše výhru do kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

243 Christmas Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 243 Christmas Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 5 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 243 Christmas Fruits je funkce “Bonusová hra 243 Respin”, “QuickX”.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 243 Christmas Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce “Bonusová hra 243 Respin” - “WILD243” může v základní hře padnout pouze na válcích 2, 3 a 4. Pokud tato situace nastane, hra přejde do piškvorkového režimu a 5 výherních řad nabídne 243 způsobů výhry s tím, že funkce opětovného roztočení může výhry ještě více znásobit. Když získáte výherní kombinaci, odpálí se a vytvoří prostor pro nové symboly a další opětovné roztočení. Násobitel výhry se s každým novým opětovným zatočením zvyšuje o jedničku až do 5 násobku, který je maximem. Následně bonusová hra skončí bez ohledu na to, zda jste dosáhli výhry. Počet opětovných roztočení nezávisí na počtu “WILD” symbolů, které získáte. Ke spuštění funkce opětovných roztočení se musí na 2., 3. a 4. válci objevit alespoň jeden “WILD” symbol jako součást výherní kombinace. Během opětovných roztočení představuje “WILD” symbol jedinou možnou náhradu za všechny ostatní symboly.Funkce opětovného roztočení probíhá zdarma.

   Speciální funkce “QuickX” - QuickX je funkce, která zaručuje, že hráči naskočí přímo do režimu opětovných roztočení, která se hrají s násobitelem zvoleným na začátku funkce. Mohou si vybrat násobitel v rozmezí X1 až X5. Při funkci opětovných roztočeních hraných s násobiteli X1 až X4 mohou hráči dospět až k násobiteli X5 při stejné sázce, se kterou funkci QuickX zahajovali. Pokud je zvolen násobitel X5, postup na další úroveň už není možný. Ke spuštění funkce QuickX je nutné zakoupit příslušný násobitel dle uvedené logiky: Násobitel X1 – X20 sázka, násobitel X2 – X40 sázka, násobitel X3 – X60 sázka, násobitel X4 – X80 sázka, násobitel X5 – X100 sázka

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	50 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	94,90% - 95,06%



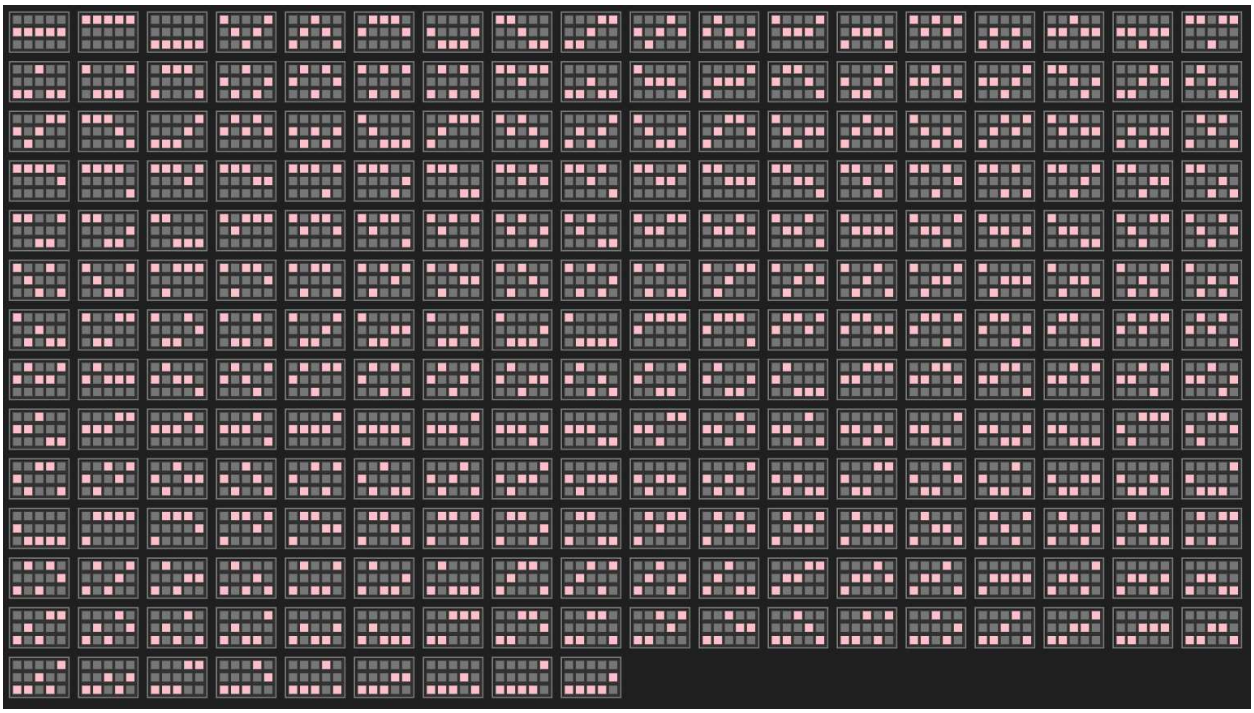
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

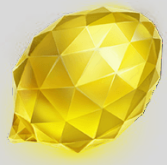
Schéma výherních řad v základní hře

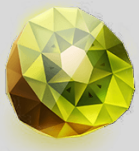


Schéma výherních řad v bonusové hře



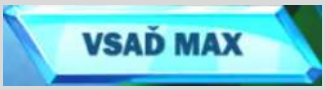
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Třešně	1	2	3
	Citron	1	2	3
	Pomeranč	2	3	4

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Švestka	2	3	4
	Hrozny	4	8	16
	Kiwi	4	8	16
	Meloun	6	12	24
	Sedmička	10	20	40
	Wild Symbol	-	-	

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko QuickX otevře ponuku pro vybrání režimu speciální funkce “QuickX - BUY-IN”
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko PRAVIDLA HRY otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítka ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře

Symbol	Popis
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Tlačítko PŘIPSAT připíše výhru do kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu
	Pole TRASY zobrazuje aktuální počet výherních řad
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.

Symbol	Popis
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

243 FIRE'N'DIAMONDS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 243 FIRE'N'DIAMONDS je dosáhnout zobrazení stejných symbolů na obrazovce podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 243 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 243 FIRE'N'DIAMONDS je funkce "WILD MULTIPLIER", "DIAMONDS HIT" a "QuickX™".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 243 FIRE'N'DIAMONDS obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   "WILD MULTIPLIER" - Symbol WILD je žolík, který kromě symbolu SCATTER nahrazuje všechny symboly ve hře. Ve hře jsou 3 symboly WILD: 7 WILD - x1 MULTIPLIER, 77 WILD - x2 MULTIPLIER, 777 WILD - x3 MULTIPLIER. Symboly 7, 77 a 777 jsou doplněny s NÁSOBITELEM. Pokud jsou k dispozici 1, 2, 3 nebo 4 příslušné symboly, uplatňují se následující NÁSOBITELÉ:

   7 NÁSOBITELŮ – 1x;2x;3x;4x; 77 NÁSOBITELŮ – 2x;4x;8x;16x; 777 NÁSOBITELŮ – 3x;9x;27x;81x

   Pokud se na výherní řadě objeví více symbolů WILD, symboly MULTIPLIER se vzájemně znásobí a výsledná hodnota se skládá ze všech symbolů MULTIPLIER na výherní řadě.

   "DIAMONDS HIT" - Diamant je symbol SCATTER, který vyplácí kdekoli na obrazovce. Výplatu dostanete od 5 diamantových symbolů: 5x - x7; 6x - x17; 7x - x27; 8x - x37; 9x - x57; 10x - x77; 11x - x107; 12x - x177; 13x - x277; 14x - x477; 15x - x777.

   "QuickX™" - QuickX™ je funkce, která zaručuje, aby hráč hned vstoupil do herních funkcí. K dispozici jsou 3 různé možnosti:

   Roztočte se zaručeným náhodným symbolem WILD - x7 sázky MULTIPLIER;

   Roztočte se 2 zaručenými náhodnými symboly WILD - x17 sázky MULTIPLIER;

   Roztočte s funkcí DIAMONDS HIT - x77 sázky MULTIPLIER.

Kdykoli si hráči zvolí možnost QuickX™, jejich celková sázka bude výsledkem jejich původní sázky znásobené sázkami QuickX™ MULTIPLIER.

HERNÍ LIMITY

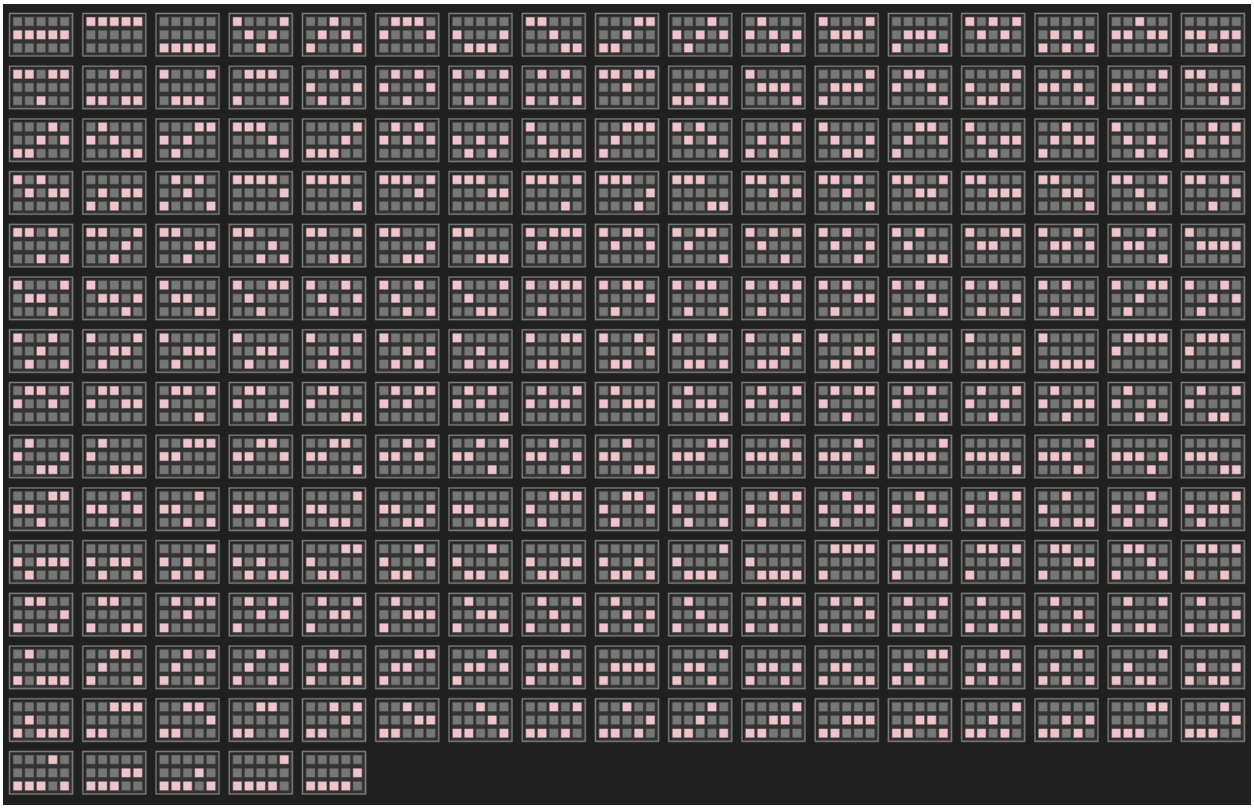
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,02% - 95,12%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad



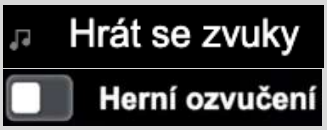
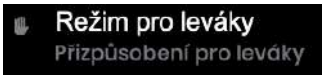
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
BAR	1xBAR	0,5	1	2
BAR BAR	2xBAR	1	1,5	3
BAR BAR BAR	3xBAR	1	2	4

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Zvonek	1	3	6
	Třešně	2	4	8
	Pomeranč	2	6	12
	Citron	4	8	16
	Vodní meloun	8	16	77
	SCATTER	5x - x7; 6x - x17; 7x - x27; 8x - x37; 9x - x57; 10x - x77; 11x - x107; 12x - x177; 13x - x277; 14x - x477; 15x - x777.		
	WILD	-	-	-
	WILD	-	-	-
	WILD	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko QuickX™ umožňuje spustit funkci QuickX™
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku Nastavení hry
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her

Symbol	Popis
	Tlačítko PRAVIDLA HRY otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	HRÁT SE ZVUKY zapína a vypína zvuky ve hře
	REŽIM PRO LEVÁKY vymění strany ovládání
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou

Symbol	Popis
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

243 Crystal Fruits Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 243 Crystal Fruits Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 5 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 243 Crystal Fruits Deluxe je funkce "Wild 243 Respin" a "QuickX".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě a ve "WILD" kombinaci.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 243 Crystal Fruits Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce "Wild 243 Respin" - "WILD" může v základní hře padnout pouze na válcích 2, 3 a 4. Pokud tato situace nastane, hra přejde do piškvorkového režimu a 5 výherních řad nabídne 243 způsobů výhry s tím, že funkce opětovného roztočení může výhry ještě více znásobit. Když získáte výherní kombinaci, odpálí se a vytvoří prostor pro nové symboly a další opětovné roztočení. Násobitel výhry se s každým novým opětovným zatočením zvyšuje o jedničku až do 5 násobku, který je maximem. Následně bonusová hra skončí bez ohledu na to, zda jste dosáhli výhry. Počet opětovných roztočení nezávisí na počtu "WILD" symbolů, které získáte. Ke spuštění funkce opětovných roztočení se musí na 2., 3. a 4. válci objevit alespoň jeden "WILD" symbol jako součást výherní kombinace. Během opětovných roztočení představuje "WILD" symbol jedinou možnou náhradu za všechny ostatní symboly. Funkce opětovného roztočení probíhá zdarma.

   Speciální funkce "QuickX" - QuickX je funkce, která zaručuje, že hráči naskočí přímo do režimu opětovných roztočení, která se hrají s násobitelem zvoleným na začátku funkce. Mohou si vybrat násobitel v rozmezí X1 až X5. Při funkce opětovných roztočeních hraných s násobiteli X1 až X4 mohou hráči dospět až k násobiteli X5 při stejné sázce, se kterou funkci QuickX zahajovali. Pokud je zvolen násobitel X5, postup na další úroveň už není možný. Ke spuštění funkce QuickX je nutné zakoupit příslušný násobitel dle uvedené logiky: násobitel X1 – X20 sázka, násobitel X2 – X40 sázka, násobitel X3 – X60 sázka, násobitel X4 – X80 sázka, násobitel X5 – X100 sázka

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	50 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	94,90% - 95,06%



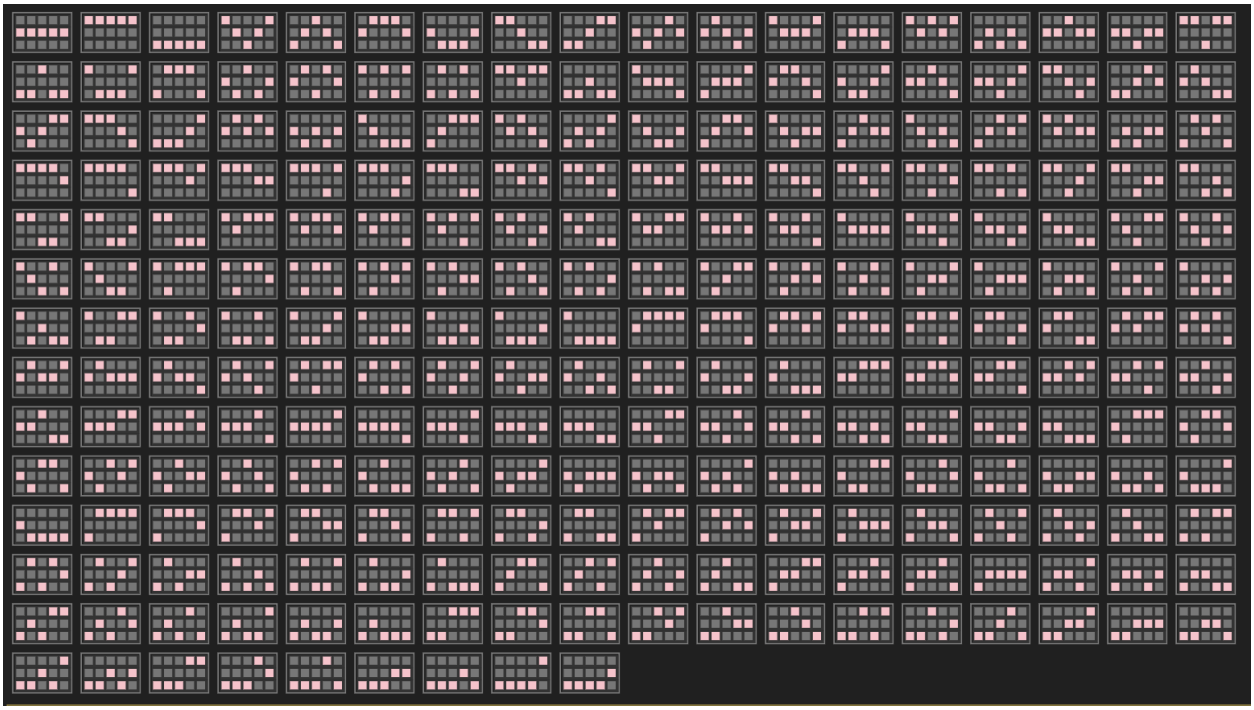
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad v základní hře



Schéma výherních řad v bonusové hře



VÝHERNÍ TABULKA

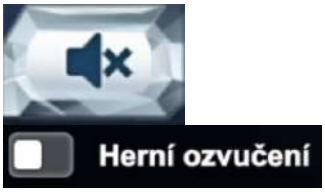
Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Třešně	1	2	3

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Citron	1	2	3
	Pomeranč	2	3	4
	Švestka	2	3	4
	Hrozny	4	8	16
	Kiwi	4	8	16
	Meloun	6	12	24

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Sedmička	10	20	40
	Wild Symbol	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko QuickX otevře ponuku pro vybrání režimu speciální funkce “QuickX - BUY-IN”

Symbol	Popis
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko PRAVIDLA HRY otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítka ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Tlačítko PŘIPSAT připíše výhru do kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Symbol	Popis
	Pole TRASY zobrazuje aktuální počet výherních řad
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Beastie Bux

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Beastie Bux je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 5 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Beastie Bux je funkce “Bonusová hra 243 Respin”.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě a ve “WILD” kombinaci.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Beastie Bux obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce “Bonusová hra 243 Respin” - “WILD243” může v základní hře padnout pouze na válcích 2, 3 a 4. Pokud tato situace nastane, hra přejde do piškvorkového režimu a 5 výherních řad nabídne 243 způsobů výhry s tím, že funkce opětovného roztočení může výhry ještě více znásobit. Když získáte výherní kombinaci, odpálí se a vytvoří prostor pro nové symboly a další opětovné roztočení. Násobitel výhry se s každým novým opětovným zatočením zvyšuje o jedničku až do 5 násobku, který je maximem. Následně bonusová hra skončí bez ohledu na to, zda jste dosáhli výhry. Počet opětovných roztočení nezávisí na počtu “WILD” symbolů, které získáte. Ke spuštění funkce opětovných roztočení se musí na 2., 3. a 4. válci objevit alespoň jeden “WILD” symbol jako součást výherní kombinace. Během opětovných roztočení představuje “WILD” symbol jedinou možnou náhradu za všechny ostatní symboly.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	50 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	96,55 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad v základní hře

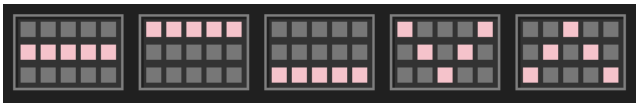
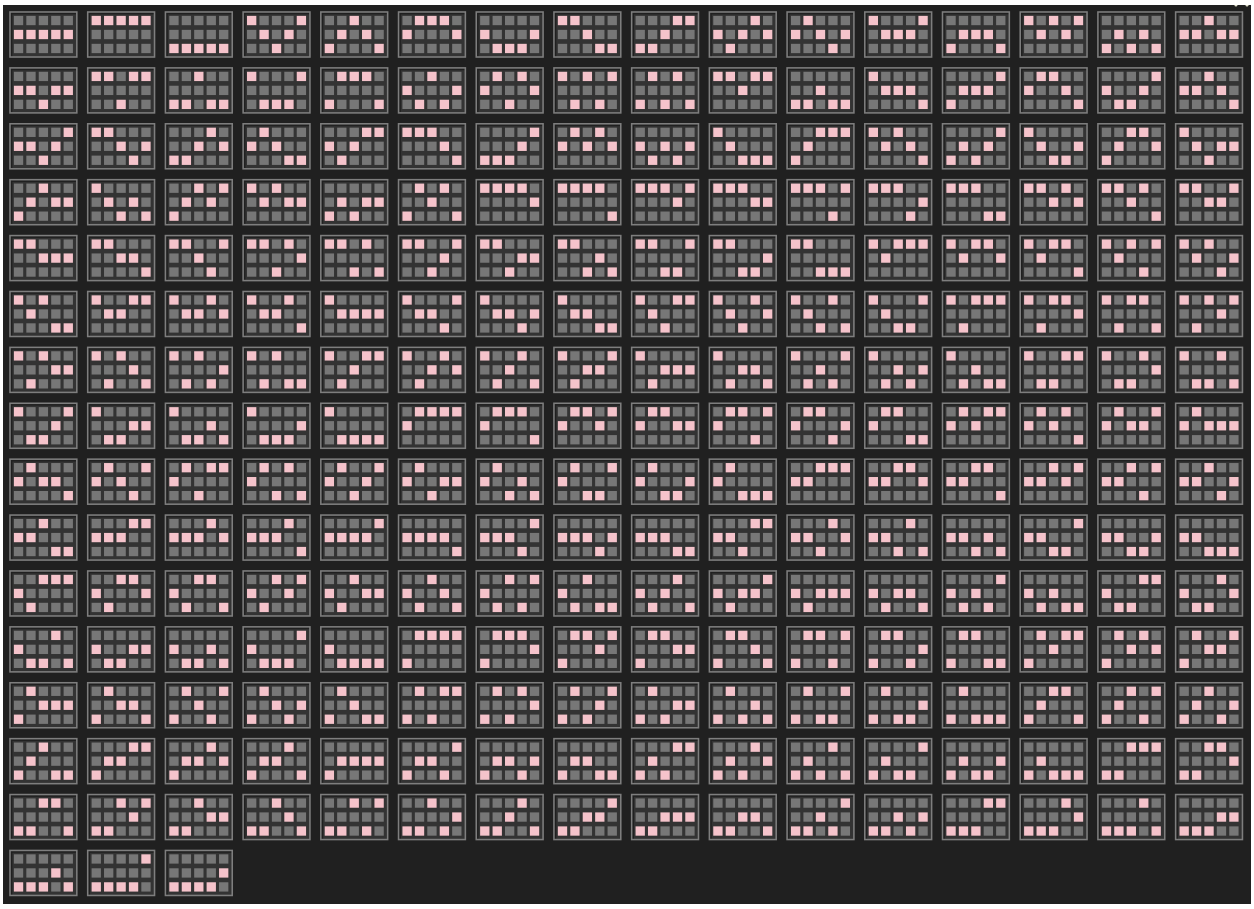


Schéma výherních řad v bonusové hře

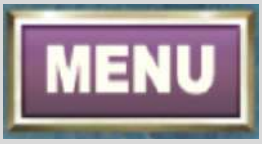


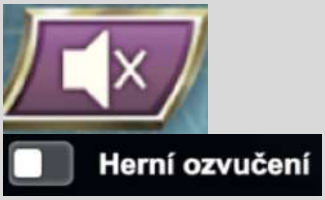
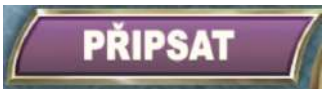
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Veverka	1	2	3
	Zajíc	1	2	3
	Vydra	2	3	4
	Vlk	2	3	4
	Rys	4	8	16
	Sob	4	8	16

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Medvěd	6	12	24
	Byzon	10	20	40
	Wild Symbol	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her

Symbol	Popis
	Tlačítko POMOC otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítka ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Tlačítko PŘIPSAT připíše výhru do kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Symbol	Popis
	Pole TRASY zobrazuje aktuální počet výherních řad
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Biggy Winnie feat. The Rich One

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Biggy Winnie feat. The Rich One je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec a 40 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Biggy Winnie feat. The Rich One je funkce “Bonusová hra HOLD & WIN”, “HOLD & WIN - Bonusový nákup”, “Posilovač sázek” a “Mystery Win”.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Biggy Winnie feat. The Rich One obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce “Bonusová hra HOLD & WIN” - Bonusová hra HOLD & WIN je spuštěna 6 nebo více symboly Zlaté desky a obsahuje 20 nezávislých válců uspořádaných do mřížky 5x4, podobně jako základní hra. Během tohoto bonusového kola aktivační symboly zůstávají na svém místě a odhalují peněžní výhry. Symboly základní hry zmizí a zůstanou po nich prázdná místa pro respiny. Všechny bonusové symboly se vyplácejí výhradně během tohoto bonusového kola a zůstávají po celou dobu pevně umístěné na válcích. Hráči začínají se 3 respiny, přičemž každý nový symbol resetuje počet respinů na 3. Padnutí prázdných symbolů však snižuje počet respinů o 1. Bonusová hra pokračuje, dokud nedojdou respiny nebo dokud se všechny válce nezaplní bonusovými symboly. Za peněžní symboly lze získat výhry v rozmezí od x1 do x10 hráčovy sázky. Symboly Jackpot Mystery navíc mohou na konci bonusové hry udělit GOLDEN, PLATINUM nebo DIAMOND jackpot. Když jsou všechny válce naplněny bonusovými symboly, získáte The Rich One Jackpot. Jackpotové výhry jsou vyjádřeny jako fixní multiplikátor sázky. Na konci bonusové hry HOLD & WIN se sečtou všechny peněžní a jackpotové výhry a určí se celková výhra.

   “HOLD & WIN - Bonusový nákup” - Hráči mají možnost přímo zakoupit bonusovou hru HOLD & WIN kliknutím na tlačítko bonusové hry a odsouhlasením zaplacení x60 celkové sázky.

“Posilovač sázek” - Přidá na válce více symbolů Zlaté desky a zvýší šanci na spuštění bonusové hry Hold & Win o 300 %. Násobí celkovou sázku 1,5x. Nemá vliv na výplaty výherních řad.

“Mystery Win” - Tato funkce se náhodně spustí po nevýherní obrazovce. Uděluje náhodný NÁSOBITEL celkové sázky v rozmezí od x5 do x100, a to po následujících specifických krocích: x5, x8, x10, x15, x20, x25, x30, x40, x50, x70, x80 nebo x100.

HERNÍ LIMITY

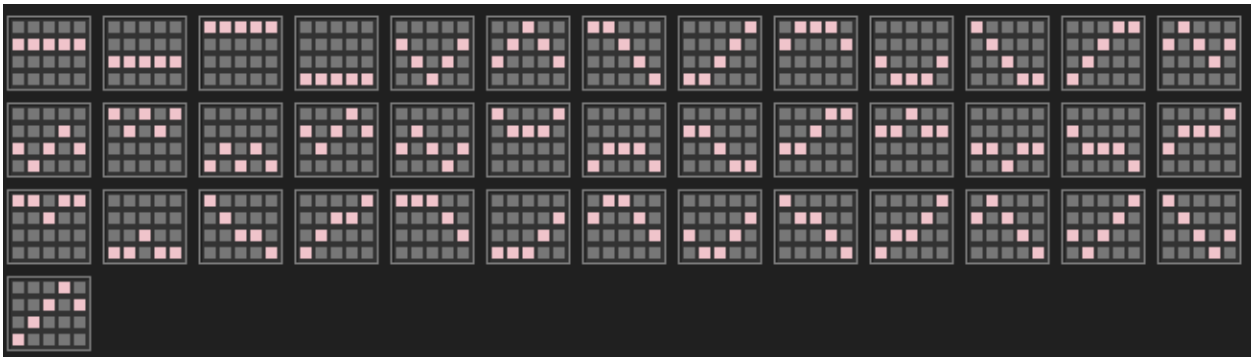
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00% - 95,07%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	J	0,2	0,5	2
	Q	0,2	0,5	2
	K	0,5	1	3
	A	0,5	1	3
	Kazetový přehrávač	1	3	5
	Auto	2	5	8
	Kufr na bankovky	3	8	10

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Dívka zpěvačka	5	10	20
	WILD Biggy	10	20	50
	WILD The Rich One	10	20	50
	SCATTER	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní

Symbol	Popis
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku Nastavení hry
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko PRAVIDLA HRY otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	HRÁT SE ZVUKY zapína a vypína zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Tlačítko PŘIPSAT připíše výhru do kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Symbol	Popis
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko 1,5 x STAKE BOOSTER umožňuje zapnout a vypnout funkci Posilovač sázek
	Tlačítko BONUS GAME umožňuje spustit funkci “HOLD & WIN - Bonusový nákup”

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Bison vs Buffalo

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Bison vs Buffalo je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec a 40 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Bison vs Buffalo je funkce “Bonusová hra HOLD & WIN”, “HOLD & WIN - Bonusový nákup”, “Posilovač sázek” a “Mystery Win”.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Bison vs Buffalo obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce “Bonusová hra HOLD & WIN” - Bonusová hra HOLD & WIN je spuštěna 6 nebo více symboly Slunce a obsahuje 20 nezávislých válců uspořádaných do mřížky 5x4, podobně jako základní hra. Během tohoto bonusového kola zůstávají spouštěcí symboly pevně na místě a mění se na symboly mincí, které odhalují peněžní výhry. Symboly základní hry zmizí a zůstanou po nich prázdná místa pro respiny. Všechny bonusové symboly se vyplácejí výhradně během tohoto bonusového kola a zůstávají po celou dobu pevně umístěné na válcích. Hráči začínají se 3 respiny, přičemž každý nový symbol resetuje počet respinů na 3. Padnutí prázdných symbolů však snižuje počet respinů o 1. Bonusová hra pokračuje, dokud nedojdou respiny nebo dokud se všechny válce nezaplní bonusovými symboly. Když jsou všechny válce naplněny bonusovými symboly, získáte Grand Jackpot. Za peněžní symboly lze získat výhry v rozmezí od x1 do x25 hráčovy sázky. Symboly Jackpot Mystery navíc mohou na konci bonusové hry udělit MINI, MINOR nebo MAJOR jackpot. Jackpotové výhry jsou vyjádřeny jako fixní multiplikátor sázky. Na konci bonusové hry HOLD & WIN se sečtou všechny peněžní a jackpotové výhry a určí se celková výhra.

   “HOLD & WIN - Bonusový nákup” - Hráči mají možnost přímo zakoupit bonusovou hru HOLD & WIN kliknutím na tlačítko bonusové hry a odsouhlasením zaplacení x60 celkové sázky.

“Posilovač sázek” - Přidá na válce více symbolů Slunce a zvýší šanci na spuštění bonusové hry Hold & Win o 300 %. Násobí celkovou sázku 1,5x. Nemá vliv na výplaty výherních řad.

“Mystery Win” - Tato funkce se náhodně spustí po nevýherní obrazovce. Uděluje náhodný NÁSOBITEL celkové sázky v rozmezí od x5 do x100, a to po následujících specifických krocích: x5, x8, x10, x15, x20, x25, x30, x40, x50, x70, x80 nebo x100.

HERNÍ LIMITY

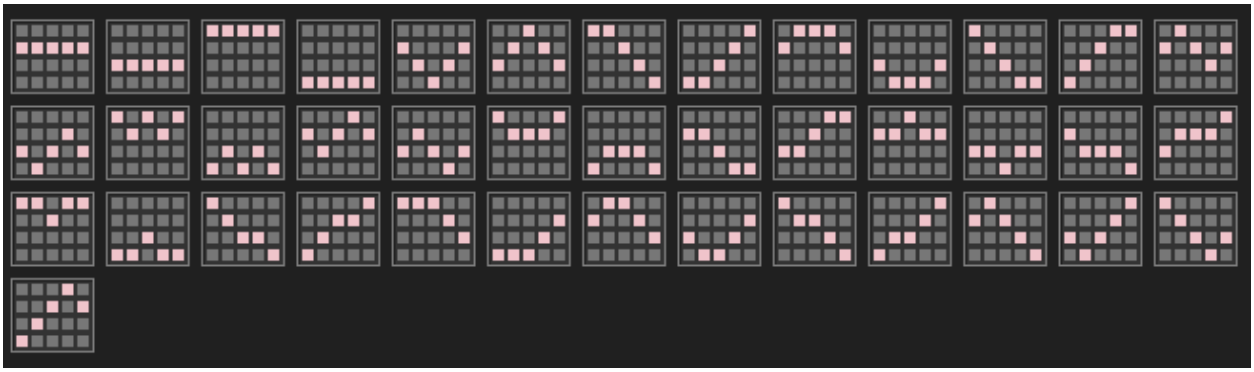
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00% - 95,07%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad



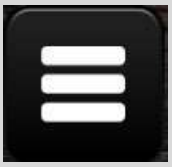
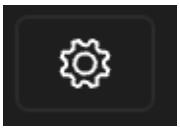
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	J	0,2	0,5	2
	Q	0,2	0,5	2
	K	0,5	1	3
	A	0,5	1	3
	Puma	1	3	5
	Orel	2	5	8

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Vlk	3	8	10
	Medvěd	5	10	20
	WILD Buffalo	10	20	50
	WILD Bison	10	20	50
	SCATTER	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.

Symbol	Popis
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku Nastavení hry
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko PRAVIDLA HRY otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	HRÁT SE ZVUKY zapína a vypína zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou

Symbol	Popis
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Tlačítko PŘIPSAT připíše výhru do kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko 1,5 x STAKE BOOSTER umožňuje zapnout a vypnout funkci Posilovač sázek

Symbol	Popis
	Tlačítko BONUS GAME umožňuje spustit funkci “HOLD & WIN - Bonusový nákup”

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Aladdin

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Aladdin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 9 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Aladdin je funkce "Režim SHATTER" a "Speciální rozšiřující se symbol při FREE SPINS".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Aladdin obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   "Režim SHATTER" - Jakákoli výhra na obrazovce aktivuje režim SHATTER. Výherní kombinace se roztříští, aby mohly padnout nové symboly, které vytvoří nové výherní kombinace. Maximální počet kol SHATTER je 4. MULTIPLIER výhry se zvyšuje s každým kolem SHATTER až do výše 4×. Režim SHATTER skončí, když MULTIPLIER dosáhne hodnoty 4× nebo když na válcích nezbude žádná výherní kombinace.

   "Speciální rozšiřující se symbol při FREE SPINS" - Když v zobrazení padnou 3 symboly knihy najednou, spustí se 10 roztočení FREE SPINS s možností opakovaného spuštění. Při akumulaci v rámci režimu SHATTER spustí roztočení FREE SPINS. Na začátku roztočení FREE SPINS je vybrán speciální rozšiřující se symbol, který se rozšíří na celý válec. K rozšíření není nutné, aby se na sousedních válcích objevilo více speciálních symbolů. Pokud je speciální rozšiřující se symbol součástí výherní kombinace v režimu FREE SPINS, nevyhodnocuje se. Místo toho se rovnou rozšíří a vyhodnotí se jako součást této funkce. Pokud speciální rozšiřující se symbol není součástí výherní kombinace, pak se nerozšíří. Při opětovném spuštění roztočení FREE SPINS se neobjevuje žádný nový speciální symbol. Hráč získá 10 nových roztočení FREE SPINS. Roztočení FREE SPINS začínají vždy s MULTIPLIER 1×, který se zvýší až na hodnotu 4×. V každém kole roztočení FREE SPINS se MULTIPLIER vrátí na hodnotu 1×. Na konci režimu SHATTER se vyhodnotí speciální rozšiřující se symbol. Symbol knihy nelze v rámci roztočení FREE SPINS zvolit jako speciální rozšiřující se symbol. Roztočení FREE SPINS se hrají se stejnou sázkou jako základní hra. Roztočení FREE SPINS mohou během režimu SHATTER nastat pouze jednou.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,97%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (2x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	10	-	0,5	2,5	10
	J	-	0,5	2,5	10
	Q	-	0,5	2,5	10
	K	-	0,5	4	15
	A	-	0,5	4	15
	Starý král	0,5	3	10	75
	Džafar	0,5	3	10	75

Symbol	Popis	x celková sázka (2x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Jasmína	0,5	4	40	200
	Aladdin	1	10	100	500
	WILD/ SCATTER	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her

Symbol	Popis
	Tlačítko NÁPOVĚDA HER otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítko ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu
	Pole TRASY zobrazuje aktuální počet výherních řad

Symbol	Popis
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Cleo

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Cleo je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 9 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Cleo je funkce "Režim SHATTER", "Speciální rozšiřující se symbol při FREE SPINS" a "BUY IN FEATURE".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Cleo obsahuje následující bonusové funkce a hry:

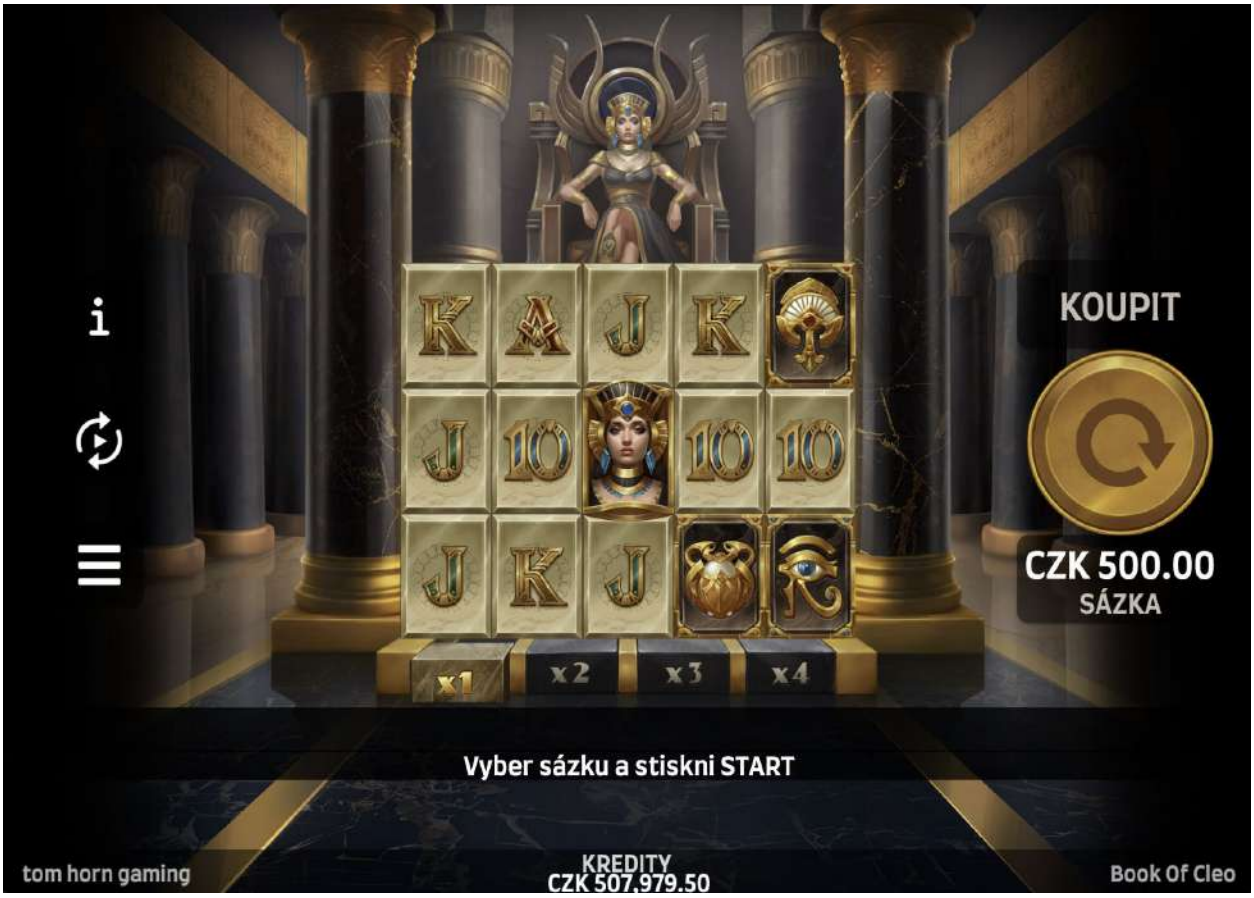
   Speciální funkce "Režim SHATTER" - Jakákoli výhra na obrazovce aktivuje režim SHATTER. Výherní kombinace se roztříští, aby mohly padnout nové symboly, které vytvoří nové výherní kombinace. Maximální počet kol SHATTER je 4. MULTIPLIER výhry se zvyšuje s každým kolem SHATTER až do výše 4×. Režim SHATTER skončí, když MULTIPLIER dosáhne hodnoty 4× nebo když na válcích nezbude žádná výherní kombinace.

   "Speciální rozšiřující se symbol při FREE SPINS" - Když v zobrazení padnou 3 symboly knihy najednou, spustí se 10 roztočení FREE SPINS s možností opakovaného spuštění. Při akumulaci v rámci režimu SHATTER spustí roztočení FREE SPINS. Na začátku roztočení FREE SPINS je vybrán speciální rozšiřující se symbol, který se rozšíří na celý válec. K rozšíření není nutné, aby se na sousedních válcích objevilo více speciálních symbolů. Pokud je speciální rozšiřující se symbol součástí výherní kombinace v režimu FREE SPINS, nevyhodnocuje se. Místo toho se rovnou rozšíří a vyhodnotí se jako součást této funkce. Pokud speciální rozšiřující se symbol není součástí výherní kombinace, pak se nerozšíří. Při opětovném spuštění roztočení FREE SPINS se neobjevuje žádný nový speciální symbol. Vždy získáte 10 nových roztočení FREE SPINS. Roztočení FREE SPINS začínají vždy s MULTIPLIER 1×, který se zvýší až na hodnotu 4×. V každém kole roztočení FREE SPINS se MULTIPLIER vrátí na hodnotu 1×. Na konci režimu SHATTER se vyhodnotí speciální rozšiřující se symbol. Symbol knihy nelze v rámci roztočení FREE SPINS zvolit jako speciální rozšiřující se symbol. Roztočení FREE SPINS se hrají se stejnou sázkou jako základní hra. Roztočení FREE SPINS mohou během režimu SHATTER nastat pouze jednou. Pokud na konci REŽIMU SHATTER dojde k rozšíření speciálního symbolu, slot je znovu vyhodnocen a bude vyplacena pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

“BUY IN FEATURE” - Kolo FREE SPINS lze okamžitě spustit ze základní hry zakoupením za 80násobek aktuální celkové sázky. V rámci koupě funkce nejsou v základní hře možné žádné další výhry kromě výhry, která hráče posune do FREE SPINS. V dalším režimu roztříštění po FREE SPINS nejsou opět možné žádné další výhry.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00% - 95,05%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

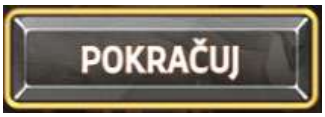
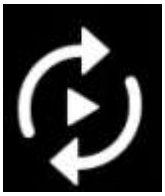
Schéma výherních řad

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (2x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	10	-	0,5	2,5	10
	J	-	0,5	2,5	10
	Q	-	0,5	2,5	10
	K	-	0,5	4	15
	A	-	0,5	4	15
	Ankh	0,5	3	10	75
	Skarabeus	0,5	3	10	75
	Oko	0,5	4	40	200

Symbol	Popis	x celková sázka (2x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Kleopatra	1	10	100	500
	Kniha WILD a SCATTER	-	10 volných otočení	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku Nastavení hry

Symbol	Popis
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko PRAVIDLA HRY otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	HRÁT SE ZVUKY zapína a vypína zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou

Symbol	Popis
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko KOUPIT umožňuje spustit funkci BUY IN FEATURE

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Vampires

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Vampires je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 5 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Vampires je funkce "VAMPIRE WILDS", "SHATTER MODE s UPGRADING WINLINES", "BLOODY FREE SPINS se SPECIAL EXPANDING SYMBOL" a "BUY IN FEATURE".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Vampires obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   "VAMPIRE WILDS" - VAMPIRE WILDS je speciální bonusová hra, která je dostupná pouze v základní hře. Pokaždé, když se válce zastaví, může se náhodně spustit bonusová hra VAMPIRE WILDS. Počet symbolů VAMPIRE WILD v jednom kole SHATTER je nastaven na maximálně 6. Pokud nedojde k žádné výhře, symboly VAMPIRE WILD zůstávají na obrazovce. S každým novým kolem SHATTER se násobitel symbolů VAMPIRE WILD zvyšuje až na x5.

   "SHATTER MODE s UPGRADING WINLINES" - Jakákoli výhra na obrazovce aktivuje režim SHATTER MODE. Výherní kombinace se roztříští a objeví se nové symboly, které mohou vytvořit nové výherní kombinace. Maximální počet kol SHATTER jsou 4. Počet výherních řad se s každým kolem SHATTER zvyšuje až na 243 Linie. Počet výherních řad se postupně zvyšuje z 5 na 10, 25, 50 až 243. Režim SHATTER MODE skončí, když počet výherních řad dosáhne 243 Linie nebo když se na válcích neobjeví žádná výherní kombinace.

   "BLOODY FREE SPINS se SPECIAL EXPANDING SYMBOL" - Když se na obrazovce objeví současně 3 symboly knihy, spustí se 5, 7, 10, 12 nebo 15 FREE SPINS. Když je získáte během režimu SHATTER MODE, spustí se bonusová hra BLOODY FREE SPINS. Na začátku BLOODY FREE SPINS je vybrán speciální rozšiřující se symbol, který se rozšíří a pokryje celý válec. Vybraný symbol se sám rozšíří na celý válec, žádné další speciální symboly nejsou potřeba. Pokud speciální rozšiřující se symbol vytvoří výherní kombinaci během bonusové hry BLOODY FREE SPINS, nevyhodnocuje se jako součást této výherní kombinace. Místo toho se rovnou rozšíří a vyhodnotí se jako součást této bonusové hry. Pokud speciální rozšiřující se symbol nevytvoří výherní kombinaci, nerozšíří se. Bonusová hra BLOODY FREE

SPINS začíná vždy s 5 výherními řadami, jejichž počet může dosáhnout až 243 Linie. Při každém novém roztočení zdarma je počet výherních řad vrácen zpět na 5. Speciální rozšiřující se symbol je vyhodnocen na konci režimu SHATTER MODE. Symbol knihy nemůže být během FREE SPINS vybrán jako speciální rozšiřující se symbol. Bonusová hra BLOODY FREE SPINS se hraje se stejnou sázkou jako základní hra. Bonusová hra BLOODY FREE SPINS se může během režimu SHATTER MODE spustit pouze jednou.

“BUY IN FEATURE” - Kolo BLOODY FREE SPINS lze okamžitě spustit ze základní hry zakoupením za 100násobek aktuální celkové sázky. V rámci koupě funkce nejsou v základní hře možné žádné další výhry kromě výhry, která hráče posune do BLOODY FREE SPINS. V dalším režimu roztříštění po BLOODY FREE SPINS nejsou opět možné žádné další výhry.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	50 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	94,95% – 95,07 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad v základní hře

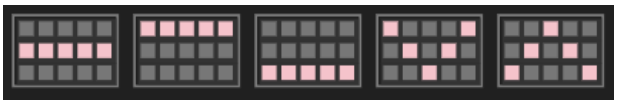
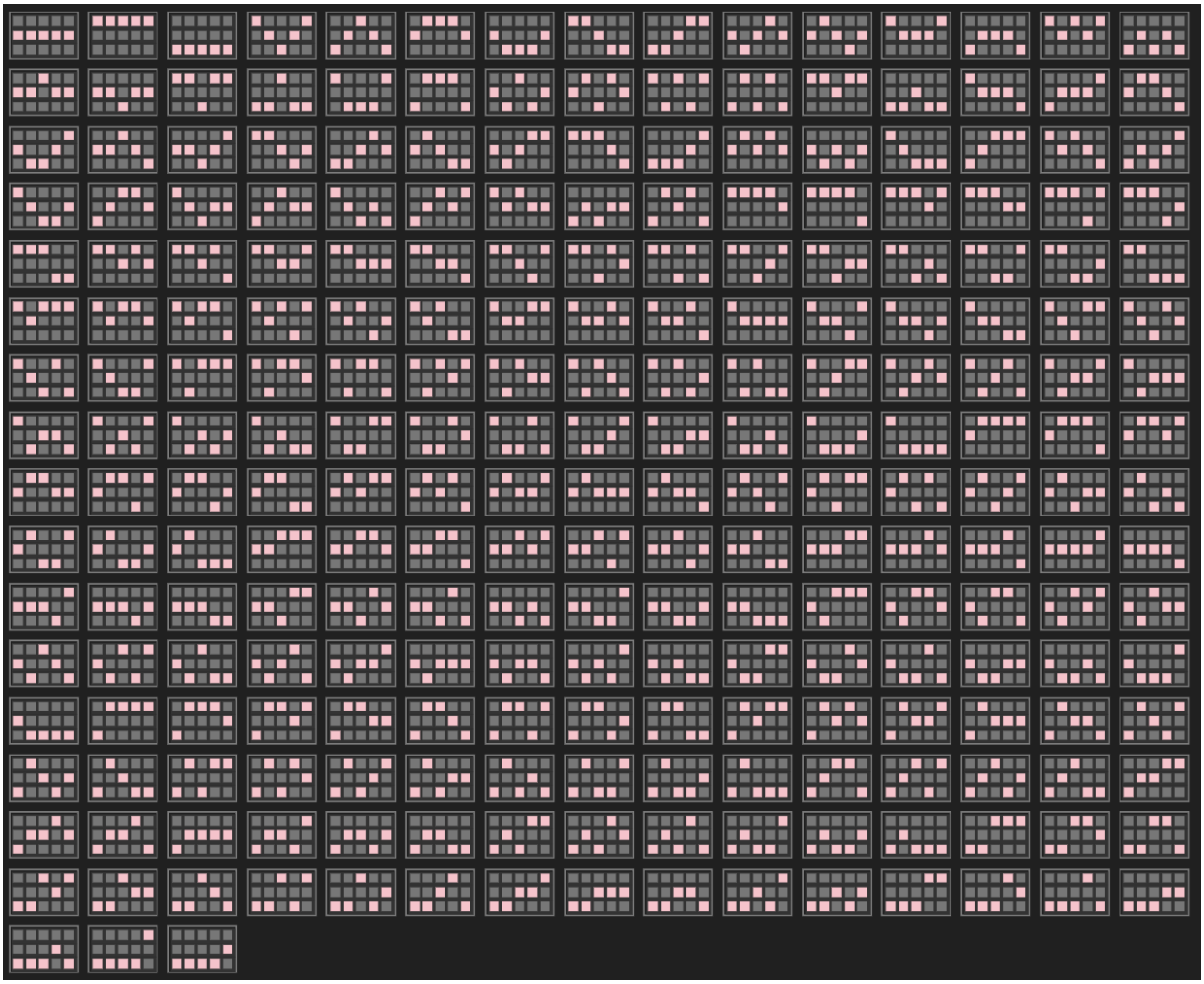
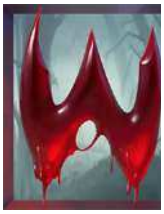


Schéma výherních řad v bonusové hře



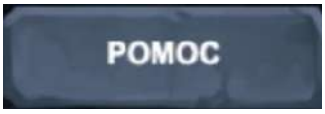
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (2x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	J		0,2	0,5	1
	Q		0,2	0,5	1
	K		0,5	1	1,5
	A		0,5	1	1,5
	Česnek		1	1,5	3
	Kříž	0,5	1,5	3	5

Symbol	Popis	x celková sázka (2x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Kalich	1	3	5	10
	Rakev	1	5	8	15
	Upír	1	5	15	30
	SCATTER	-	-	-	-
	WILD	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.

Symbol	Popis
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko BUY-IN koupí speciální funkci BLOODY FREE SPINS
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko POMOC otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítko ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou

Symbol	Popis
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu
	Pole TRASY zobrazuje aktuální počet výherních řad
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

CROWN'S LEGACY

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry CROWN'S LEGACY je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 10 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry CROWN'S LEGACY je funkce "EXPANDUJÍCÍ WILD" a "QuickX™".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra CROWN'S LEGACY obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce "EXPANDUJÍCÍ WILD" - Když symbol WILD CROWN padne ve výherní kombinaci, zaplní celý válec přeměnou ostatních symbolů nad a pod ním na symboly WILD CROWN. Symbol WILD CROWN nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě symbolu Scatter, a tvoří tak výherní kombinace. WILD CROWN se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci.

   "QuickX™" - QuickX™ zaručuje, že WILD CROWN funguje jako násobitel x2, x3 nebo x5. Jsou 3 možnosti: 1. WILD CROWN funguje jako x2 násobitel. Symboly WILD CROWN se násobí navzájem. Sázka se násobí 2x. 2. WILD CROWN funguje jako x3 násobitel. Symboly WILD CROWN se násobí navzájem. Sázka se násobí 3x. 3. WILD CROWN funguje jako x5 násobitel. Symboly WILD CROWN se násobí navzájem. Sázka se násobí 5x. Kdykoli si hráči zvolí možnost QuickX™, jejich celková sázka bude výsledkem jejich původní sázky znásobené sázkami QuickX™ MULTIPLIER.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,05% - 95,11%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad

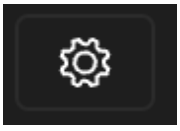


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (2x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Třešně	-	1	3	15
	Citrón	-	1	3	15
	Pomeranč	-	1	3	15
	Švestka	-	1	3	15
	Vodní meloun	-	2	4	20
	Hrozny	-	4	12	70
	Zvonek	-	4	12	70

Symbol	Popis	x celková sázka (2x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Sedmička	1	5	25	500
	SCATTER	-	20	-	-
	WILD	-	-	-	-
	WILD	-	-	-	-
	WILD	-	-	-	-
	WILD	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku Nastavení hry
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko PRAVIDLA HRY otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru

Symbol	Popis
	HRÁT SE ZVUKY zapína a vypína zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Symbol	Popis
	Tlačítko QuickX™ umožňuje spustit funkci QuickX™

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

CRYSTAL FRUITS BONANZA

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry CRYSTAL FRUITS BONANZA je dosáhnout zobrazení stejných symbolů na obrazovce podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců s 5 symboly na válec s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry CRYSTAL FRUITS BONANZA je funkce "BlastX™", "ROZTOČENÍ ZDARMA s neomezeným BlastX™", "QuickX™" a symbol "WILD".
3. Kdykoli se na obrazovce objeví 8 nebo více stejných symbolů, hráč dostane výplatu. Symbol WILD pouze pomáhá vytvářet výherní kombinace a sám o sobě nepřináší výplatu.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra CRYSTAL FRUITS BONANZA obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   "BlastX™" - Během funkce BlastX™ se výherní kombinace roztříští, čímž se objeví nové symboly a vytvoří nové výherní kombinace. Maximální počet kol shatter je 15. MULTIPLIER výhry začíná na hodnotě 1 a s každým dalším kolem se zvyšuje až na maximální hodnotu 15. BlastX™ mód skončí, když MULTIPLIKÁTOR dosáhne hodnoty x15 nebo když se na válcích neobjeví žádná výherní kombinace.

   "ROZTOČENÍ ZDARMA s neomezeným BlastX™" - Když se na obrazovce objeví 4 bonusové symboly, spustí se 10 ROZTOČENÍ ZDARMA. Během ROZTOČENÍ ZDARMA se NÁSOBITEL mezi jednotlivými roztočeními neresetuje. Funkce BlastX™ má neomezený počet kol shatter během ROZTOČENÍ ZDARMA, avšak maximální hodnota MULTIPLIKÁTORU je x15. ROZTOČENÍ ZDARMA lze aktivovat znovu. Symboly SCATTER se mohou během ROZTOČENÍ ZDARMA znovu objevit na libovolném válci, přičemž každý symbol SCATTER uděluje další ROZTOČENÍ ZDARMA. Jakákoli výhra během ROZTOČENÍ ZDARMA zvyšuje násobitel o +1.

   "QuickX™" - QuickX™ je funkce, která zaručuje, aby hráč hned vstoupil do herních funkcí. Hráčům nabízí 3 možnosti:

   - Bonusový lov: Trojnásobná šance na aktivaci ROZTOČENÍ ZDARMA – MULTIPLIKÁTOR se sázkou x1,5;
   - Roztočte s náhodným symbolem WILD – MULTIPLIKÁTOR se sázkou x15;
   - ROZTOČENÍ ZDARMA – MULTIPLIKÁTOR se sázkou x80.

Kdykoli si hráči zvolí možnost QuickX™, jejich celková sázka bude výsledkem jejich původní sázky znásobené sázkami QuickX™ MULTIPLIER.

“Symbol WILD” - Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře kromě symbolu SCATTER. Sám o sobě nevede k výplatě, ale symboly WILD explodují během tříštících kol. Výhry se symbolem WILD na obrazovce aktivují funkci BlastX™.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad

Kdykoli se na obrazovce objeví 8 nebo více stejných symbolů, hráč dostane výplatu.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (8+)	x celková sázka (9+)	x celková sázka (10+)	x celková sázka (12+)	x celková sázka (15+)
	Třešně	0,2	0,4	0,6	1	2
	Citrón	0,2	0,4	0,6	1	2
	Švestka	0,4	0,8	1,2	2	4
	Pomeranč	0,4	0,8	1,2	2	4
	Hrozny	0,8	1,6	2	4	8
	Kiwi	0,8	1,6	2	4	8
	Vodní meloun	1	2	4	8	16
	Sedmička	2	4	8	16	32

Symbol	Popis	x celková sázka (8+)	x celková sázka (9+)	x celková sázka (10+)	x celková sázka (12+)	x celková sázka (15+)
	BONUS		4x BONUS - 10 Roztočení zdarma			
	WILD	-	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko QuickX™ umožňuje spustit funkci QuickX™
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku

Symbol	Popis
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku Nastavení hry
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko PRAVIDLA HRY otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	HRÁT SE ZVUKY zapína a vypína zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Symbol	Popis
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

DRAGON vs PHOENIX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry DRAGON vs PHOENIX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se 4 nebo 5 symboly na válec a 16 řad (8 řad zleva, 8 řad zprava) s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FLUXBERRY je funkce "DRAGON vs PHOENIX PICK", "DRAGON EXPANDING WILD", "PHOENIX MEGA WILD" a "FREE SPINS".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra DRAGON vs PHOENIX obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce "DRAGON vs PHOENIX PICK" - Hráč má možnost aktivovat jeden ze symbolů WILD, Draka nebo Fénixe výběrem jedné ze soch v pravém a levém horním rohu obrazovky. Aktivovat lze pouze jednu možnost. Symboly WILD lze vybrat pouze v základní hře.

   Speciální funkce "DRAGON EXPANDING WILD" - DRAGON EXPANDING WILD je speciální funkce, která se spustí, když na 1. nebo 4. válci padne symbol WILD – Drak. Po aktivaci se symbol DRAGON EXPANDING WILD rozšíří a vyplní 3 políčka na válci tím, že symboly nad a pod ním přemění na symboly WILD. Symbol WILD nahrazuje při vytváření výherních kombinací všechny ostatní symboly kromě symbolu SCATTER.

   Speciální funkce "PHOENIX MEGA WILD" - PHOENIX MEGA WILD je speciální funkce, která se spustí, když na 2. nebo 3. válci padne symbol WILD – Fénix. Po aktivaci se symbol PHOENIX MEGA WILD rozšíří a vyplní kolem symbolu WILD čtverec 2x2. Směr, kterým se symbol PHOENIX MEGA WILD rozšíří, je náhodný. V rozích automatu se však symbol PHOENIX MEGA WILD může rozšířit pouze jedním směrem. Symbol WILD nahrazuje při vytváření výherních kombinací všechny ostatní symboly kromě symbolu SCATTER.

   Speciální funkce "FREE SPINS" - Hra DRAGON vs PHOENIX je obohacena o symbol SCATTER, který uděluje bonusovou hru FREE SPINS. Pokud kdekoli na válcích padnou 3 nebo 4 symboly SCATTER, spustí se bonusová hra FREE SPINS s oběma symboly WILD. Počet FREE SPINS závisí na počtu symbolů SCATTER na obrazovce. Za 3 symboly SCATTER získáte 5 FREE SPINS, za 4 symboly SCATTER získáte 7

FREE SPINS. Bonusová hra FREE SPINS se hraje na velikost sázky jako zatočení, které tuto bonusovou hru spustilo. FREE SPINS nelze spustit znovu. Výhry za symboly SCATTER se přičítají k výhrám z výherních řad.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,03% - 95,09%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad v základní hře



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Zelený diamant	0,5	1
	Žlutý diamant	0,5	2
	Modrý diamant	1	3
	Červený diamant	1	3
	Růžový diamant	2	5
	Modrá nádoba	5	10

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Zlatý koberec	5	20
	Lampion	10	30
	Lano	15	50
	Helma	20	100
	Scatter	-	-
	WILD	-	-
	WILD	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko POMOC otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítko ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou

Symbol	Popis
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Pole LINIE zobrazuje aktuální počet výherních linií
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Flaming Fruit Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Flaming Fruit Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se 3 symboly na válec a 5 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Flaming Fruit Deluxe je funkce "Výhra na plně seskupených válcích".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Flaming Fruit Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce "Výhra na plně seskupených válcích"
   Pokud se na všech 3 kotoučích zobrazí stejný symbol, celková výhra se zdvojnásobí.

   HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	320 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,07 %



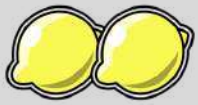
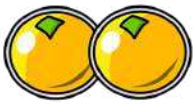
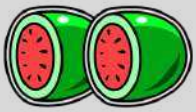
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Třešně	6
	Citrony	6
	Pomeranče	6
	Švestky	14
	Hrozny	14
	Melouny	24
	Bar	24
	Hvězdy	32
	Sedmičky	64

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko PRAVIDLA HRY otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítka ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou

Symbol	Popis
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Tlačítko PŘIPSAT připíše výhru do kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Pole LINIE zobrazuje aktuální počet výherních linií
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.

Symbol	Popis
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Flaming Wild 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Flaming Wild 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se 3 symboly na válec a 5 řad v základní hře a 27 řad v opakovaných roztočeních (respinech) s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Flaming Wild 27 je funkce "Výhra na plně seskupených válcích" a "WILD 27 Respin".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Flaming Wild 27 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce "Výhra na plně seskupených válcích"
   Pokud jsou všechny 3 kotouče plné třešní, citronů, pomerančů a švestek, celková výhra se zdvojnásobí.

   Speciální funkce "WILD 27 Respin""
   Pokud se rozšiřující symbol WILD objeví ve výherní kombinaci, změní 5 řad na 27 řad a spustí respin.

   HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,07 %



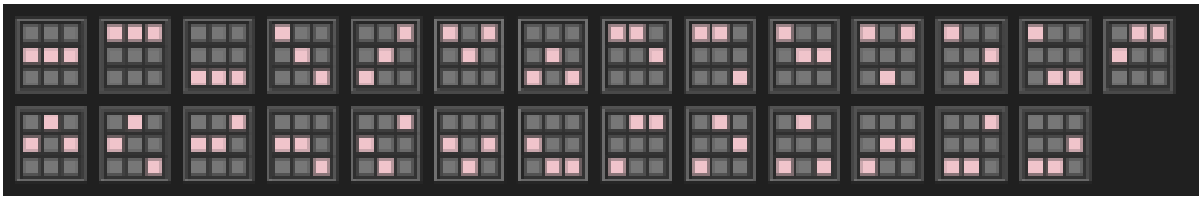
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

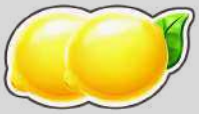
Schéma výherních řad v základní hře



Schéma výherních řad v respinech



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Třešně	3
	Citrony	3
	Pomeranče	6
	Švestky	6
	Hrozny	6
	Melouny	12
	Bary	12
	Hvězdy	16
	Sedmičky	32

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko POMOC otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítka ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou

Symbol	Popis
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Tlačítko PŘIPSAT připíše výhru do kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Pole LINIE zobrazuje aktuální počet výherních linií
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.

Symbol	Popis
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FLUXBERRY

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FLUXBERRY je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec a 40 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FLUXBERRY je funkce "FLUX SPINS" a "FREE SPINS".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra FLUXBERRY obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce "FLUX SPINS" - Tato funkce je aktivována symbolem WILD, pokud padne na válcích. Symbol WILD aktivuje placená roztočení s možností opětovného spuštění. Při každém roztočení obsadí symbol WILD další políčko na válcích a posune se svisle dolů. Funkce skončí ve chvíli, kdy se symbol WILD dostane na spodní řádek. Když se během hry FLUX SPINS aktivují roztočení FREE SPINS, funkce se pozastaví a hráči budou hrát roztočení FREE SPINS. Roztočení FLUX SPINS budou pokračovat po skončení roztočení FREE SPINS. Hráč nemůže při používání této funkce změnit sázku.

   Speciální funkce "FREE SPINS" - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více symbolů SCATTERS, spustí se 5 roztočení FREE SPINS, které nelze spustit znovu, s uzamčenými symboly WILDS:

   - 3 symboly SCATTERS spustí 5 roztočení FREE SPINS, které nelze spustit znovu, s uzamčenými symboly WILDS na 1. Válci
   - 4 symboly SCATTERS spustí 5 roztočení FREE SPINS, které nelze spustit znovu, s uzamčenými symboly WILDS na 1. a 3. Válci
   - 5 symbolů SCATTERS spustí 5 roztočení FREE SPINS, které nelze spustit znovu, s uzamčenými symboly WILDS na 1., 3. a 5. válci.

   Během roztočení FREE SPINS nelze spustit roztočení FLUX SPINS. Roztočení FREE SPINS nelze spustit znovu.

HERNÍ LIMITY

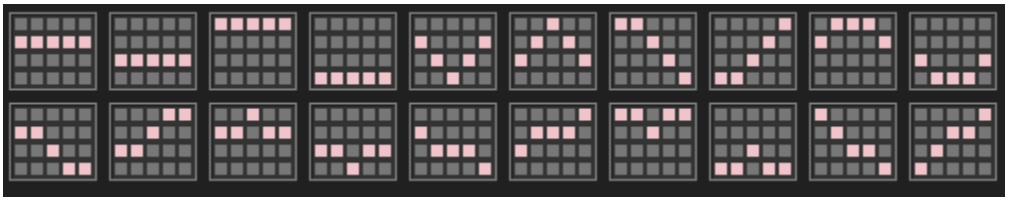
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,09 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad v základní hře





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Oranžové bobule	0,2	0,4	2
	Červené bobule	0,2	0,4	3
	Fialové bobule	0,4	0,6	4
	Modré bobule	0,4	0,6	5
	Růžové bobule	0,6	1	6
	Černé bobule	0,6	1	6

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Zelené bobule	1	2	10
	Jahoda	2	5	25
	WILD	-	-	-
	Scatter	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her

Symbol	Popis
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítko ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Pole LINIE zobrazuje aktuální počet výherních linií
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.

Symbol	Popis
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Frozen Queen

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Frozen Queen je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se 3 symboly na válec a 81 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Frozen Queen je funkce “Zatočení zdarma s Ledovou královnou”.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Frozen Queen obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce “Zatočení zdarma s Ledovou královnou” - Zatočení zdarma se spustí, pokud se na obrazovce objeví přesně 2 scattery wild symboly. Tyto symboly se mohou objevit na libovolné pozici jakéhokoli válce. V této situace se pak spustí zatočení zdarma a hráč získá 10 zatočení zdarma, která nelze spustit znovu. Během této bonusové hry se válce rozestoupí a na prostředním válci se objeví stálý rozšiřující se wild symbol Ledové královny. Počet výherních řad se změní z 81 na 243. Stálý rozšiřující se wild symbol Ledové královny zůstane během všech zatočení zdarma na svém místě a bude nahrazovat všechny symboly. Zatočení zdarma bude využívat stejnou celkovou sázku použitou při roztočení, která spustila tuto funkci. Když zatočení zdarma skončí, stálý rozšiřující se wild symbol Ledové královny se skryje, válce se vrátí do původní polohy a počet výherních řad se vrátí zpátky na 81. Limit zatočení zdarma - pokud součet všech výher získaných během zatočení zdarma převýší určitý limit (nastavení provozovatelem), hra udělí hráči danou mezní sumu a bonusová zatočení zdarma skončí.

   HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	96,01 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad v základní hře

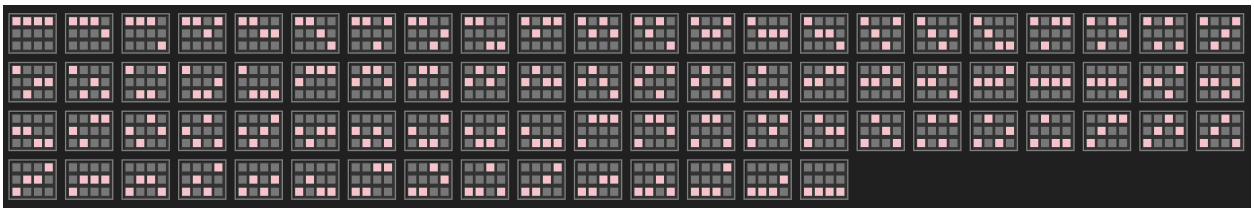
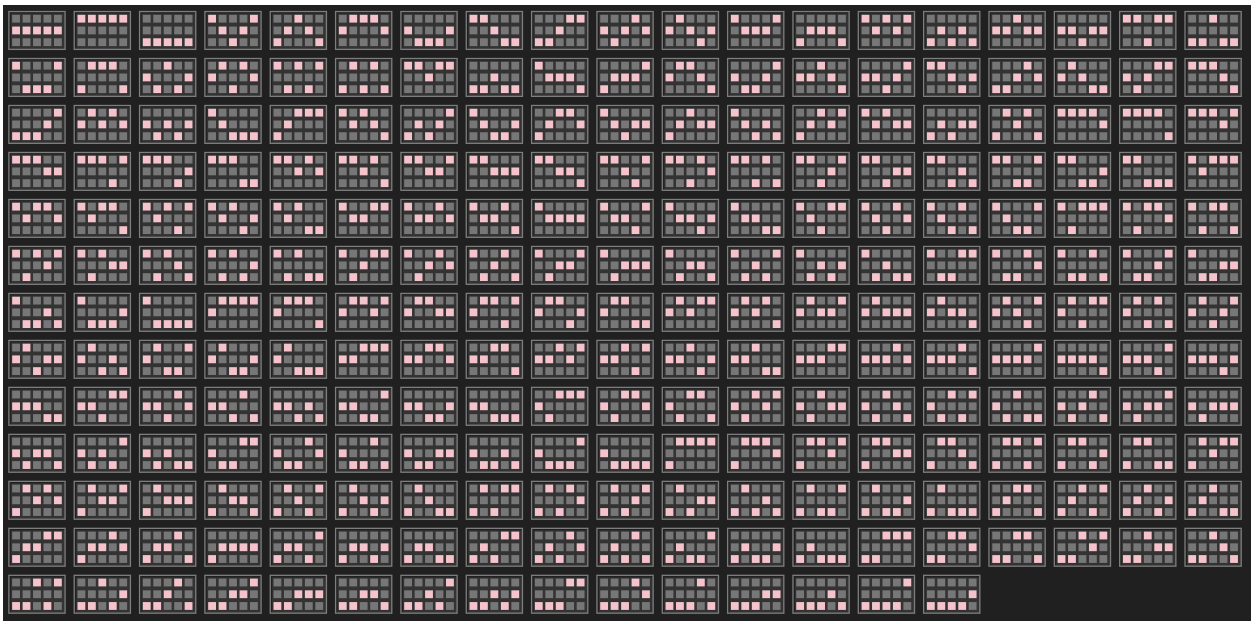


Schéma výherních řad v bonusové hře

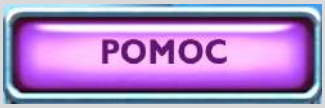


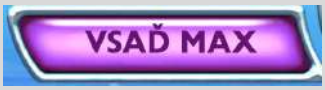
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	J	0,2	0,5	1
	Q	0,2	0,5	1
	K	0,5	1	1,5

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	A	0,5	1	1,5
	Sova	1	2	4
	Vlk	2	4	8
	Medvěd	4	8	16
	Tygr	8	16	32
	Scatter	-	-	-
	Speciální symbol	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko POMOC otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítko ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou

Symbol	Popis
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Pole TRASY zobrazuje aktuální počet výherních linií
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operát

Hawaiian Fever

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hawaiian Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se 3 symboly na válec a 27 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hawaiian Fever je funkce "EXPANDING WILD", "ALOHA FREE SPINS", "BUY IN" a "WAIKIKI RESPIN".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hawaiian Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   "EXPANDING WILD" - EXPANDING WILD je speciál dostupný pouze v základní hře. Když kdykoli na obrazovce padne symbol Wild – HAWAIIAN GIRL, aktivuje se speciál EXPANDING WILD. Všechny symboly se na válci přemění v tento symbol a celý válec se naplní symboly WILD. Symbol WILD nahrazuje ve výherních kombinacích jakýkoli jiný symbol kromě symbolů SCATTER. V souladu s herními pravidly se symbol EXPANDING WILD objevuje pouze ve výherních kombinacích.

   "ALOHA FREE SPINS" - Havajská horečka je navíc posílena o symbol SCATTER - ALOHA, který uděluje FREE SPINS. Pokud po zatočení padnou kdekoli na válcích 3 symboly SCATTER, získáte FREE SPINS se speciálem EXPANDING RESPINS WILD. Počet FREE SPINS je 10. V kolech FREE SPINS se používá stejná velikost sázky jako při zatočení, které tato kola spustila. FREE SPINS nelze spustit znovu.

   "BUY IN" - V základní hře lze kolo ALOHA FREE SPINS okamžitě spustit, a to nákupem za 100násobek aktuální celkové sázky.

   "WAIKIKI RESPIN" - Symboly HAWAIIAN GIRL, které se objeví kdekoli na válci 2 během FREE SPINS, aktivují pouze bonusovou funkci WAIKIKI RESPIN. HAWAIIAN GIRL se může objevit pouze na válci 2. Během bonusové funkce WAIKIKI RESPIN symbol HAWAIIAN GIRL zakryje celý válec a vytvoří tak výherní kombinaci, čímž se spustí další znovu zatočení. Maximální počet RESPIN je 1.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 - 95,04 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Srdce	1
	Pika	1
	Karo	3
	Kříž	3
	Ananas	6

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Kokosový ořech	12
	Meloun	25
	SCATTER	-
	Expanding WILD	50

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku

Symbol	Popis
	Tlačítko BUY-IN koupí speciální funkci ALOHA FREE SPINS
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko POMOC otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítko ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu

Symbol	Popis
	Pole TRASY zobrazuje aktuální počet výherních řad
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker Reelz

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker Reelz je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 9 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker Reelz je funkce “IMPOZANTNÍ VÁLEC” a “JOKEROVA OPĚTOVNÉ ROZTOČENÍ”.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker Reelz obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   “IMPOZANTNÍ VÁLEC” - Dva či tři válce se můžou během každého roztočení spojit a vytvořit jeden obří válec jak v základní hře, tak při opětovné roztočení.

   “JOKEROVA OPĚTOVNÉ ROZTOČENÍ” - Jokerova opětovné roztočení se spustí, když na válcích padne wild symbol Jokera. Počet opětovné roztočení závisí na počtu buněk, které obsadí wild symboly. Volná zatočení jsou znovu spustitelná.

HERNÍ LIMITY

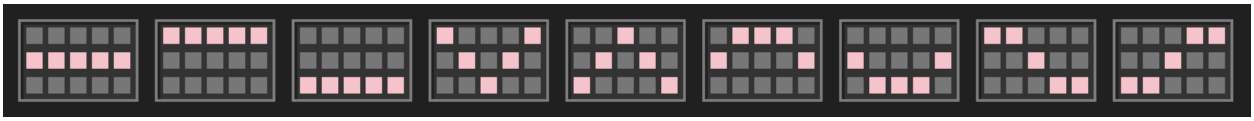
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	96,00%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad



VÝHERNÍ TABULKA

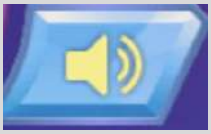
Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Pika	0,2	0,5	1

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Kříž	0,2	0,5	1
	Karo	0,5	1	2
	Srdce	0,5	1	2
	Bar	1	3	5
	Zvon	3	8	12
	Sedmička	5	10	15

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Hvězda	10	20	50
	WILD	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko POMOC otevře Pravidla hry

Symbol	Popis
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítko ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu
	Pole TRASY zobrazuje aktuální počet výherních řad
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.

Symbol	Popis
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

PengWins
PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry PengWins je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 10 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry PengWins je funkce “KIDS EXPANDING WILD”, “JUMPING WILDS” a “GIANT FAMILY WILD”.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra PengWins obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   “KIDS EXPANDING WILD” - Ze symbolu KIDS EXPANDING WILD se stane RANDOMLY EXPANDING WILD. Když se během základní hry objeví na kterémkoli válci, náhodně se rozšíří a překryje 2 až 3 symboly. Směr rozšíření je náhodný. Může být svislý i vodorovný. Při rozšíření funguje každé z mláďat jako WILD a nahrazuje všechny symboly.

   “JUMPING WILDS” - Symboly FATHER WILD a MOTHER WILD jsou JUMPING WILDS. Když se spustí bonusová hra JUMPING WILDS, objeví se na válci úplně vlevo symbol FATHER WILD a zároveň na válci úplně vpravo symbol MOTHER WILD. S každým novým roztočením se symboly JUMPING WILDS začnou přesouvat směrem ke středu pole. Symboly JUMPING WILDS mohou přistát na libovolné řadě. Když oba dosáhnou prostředního válce, spojí se a vytvoří symbol CONNECTED FATHER a MOTHER WILD a udělí RESPIN se symbolem CONNECTED FATHER a MOTHER WILD, který zůstane na svém místě. JUMPING WILDS nahrazují všechny symboly. Hráč nemůže při používání této funkce změnit sázku.

   “GIANT FAMILY WILD” - Symbol GIANT FAMILY WILD je speciální symbol WILD 3×3. Symbol GIANT FAMILY WILD se objeví vždy, když na jakémkoli políčku v okolí symbolu CONNECTED FATHER a MOTHER WILD padne během opětovných roztočení RESPIN symbol KIDS EXPANDING WILD. Symbol GIANT FAMILY WILD nahrazuje všechny symboly.

HERNÍ LIMITY

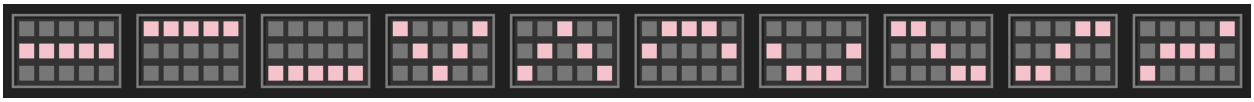
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,99%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	9	0,4	0,8	2
	10	0,4	0,8	2
	J	0,8	1,6	4
	Q	0,8	1,6	4
	K	1	3	10
	A	2	6	20

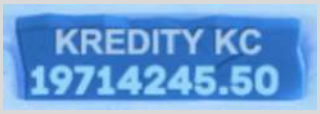
Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Kreveta	3	12	40
	Sépie	4	24	120
	KIDS EXPANDING WILD	-	-	-
	WILD	-	-	-
	WILD	-	-	-
	WILD	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	MOTHER WILD	-	-	-
	FATHER WILD	-	-	-
	JUMPING WILDS	-	-	-
	GIANT FAMILY WILD	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.

Symbol	Popis
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko POMOC otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítko ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu

Symbol	Popis
	Pole TRASY zobrazuje aktuální počet výherních řad
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Rot Stormo
PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rot Stormo je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec a 40 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Rot Stormo je funkce "EXPANDING WILD", "ROT STORMO HOLD&WIN RESPIN" a "BUY IN".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Rot Stormo obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   "EXPANDING WILD" - EXPANDING WILD je speciální funkce, která je povolená pouze v základní hře. Když Wild symbol – ROT STORMO padne pouze na 2., 3. a 4. válci, aktivuje se funkce EXPANDING WILD, která zaplní celý válec díky transformaci symbolů nad i pod na WILD symboly. WILD symbol za účelem vytvoření výherních kombinací nahrazuje všechny ostatní symboly, s výjimkou symbolů ROT STORMO. V rámci hry se funkce EXPANDING WILD objevuje pouze u výherních kombinací.

   "ROT STORMO HOLD&WIN RESPIN" - Funkce se spustí, pokud na obrazovce padne 6 a více symbolů ROT STORMO. Během funkce ROT STORMO HOLD&WIN RESPIN se mohou objevit pouze symboly ROT STORMO a ROT STORMO CASH. Na symbolu ROT STORMO CASH je platba uvedena v odpovídající měně. Na začátku funkce ROT STORMO HOLD&WIN RESPIN získáte 3 RESPINy. Nové symboly ROT STORMO nebo ROT STORMO CASH zůstanou na místě a počet RESPINŮ se vrátí na 3. Funkce končí, jakmile počet RESPIN klesne na 0. Peněžní výhry se připisují do pole výhra. Když budete mít po skončení funkce v zobrazení alespoň 12 symbolů ROT STORMO, aktivuje se GAME ULTIMATE PRIZE prezentovaný v tabulce na válcích.

   "BUY IN" - Kolo funkce ROT STORMO HOLD&WIN RESPIN lze spustit bez čekání ze základní hry– – můžete si ho koupit za 100x aktuální celkové sázky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,05% - 95,55%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (2x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Třešně	-	0,2	0,5	2
	Citron	-	0,2	0,5	2
	Pomeranč	-	0,2	0,5	2
	Švestka	-	0,5	1	5
	Meloun	-	0,5	1	5
	Hrozny	-	0,5	2	10

Symbol	Popis	x celková sázka (2x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (5x)
	Zvon	-	1	5	20
	Sedmička	2	5	10	50
	SCATTER	-	-	-	-
	WILD	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní

Symbol	Popis
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko BUY-IN koupí speciální funkci ROT STORMO HOLD&WIN RESPIN
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko POMOC otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítko ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní

Symbol	Popis
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu
	Pole TRASY zobrazuje aktuální počet výherních řad
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko PŘIPSAT připíše výhru

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Sweet Crush

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Sweet Crush je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních řad podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se 3 symboly na válec a 27 řad s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker Reelz je funkce “Wild symbol” a “Zatočení Zdarma”.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní řadě.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Sweet Crush obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   “Wild symbol” - Sedmička figuruje jako WILD symbol, který v zájmu zkompletování výherní kombinace nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Scatter symbolů. Když na výherní řadě padnou minimálně 3 WILD symboly za sebou, dojde k výplatě podle výplatní tabulky. Pokud výherní kombinaci pomohou zkompletovat WILD symboly, hra vyplatí nejvyšší možnou výhru.

   “Zatočení Zdarma” - Symbol Hvězdy figuruje jako Scatter symbol. Když na válcích padnou tři, získáte Zatočení Zdarma s násobitelem 2×. Zatočení Zdarma probíhají náhodně po 15, 20 nebo 25 a využívají stejnou hodnotu sázky jako při zatočení, které danou funkci spustilo. Zatočení Zdarma mohou udělit další Zatočení Zdarma. Výplaty se vypočítávají sečtením všech výher získaných během Zatočení Zdarma.

HERNÍ LIMITY

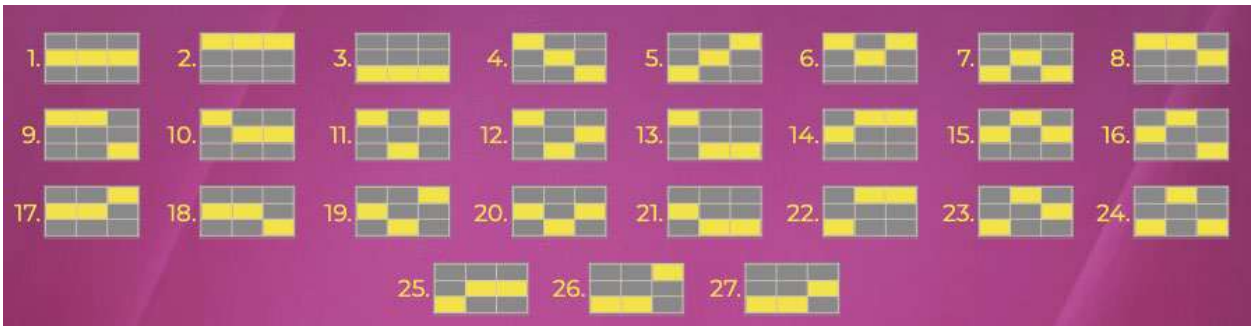
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	96,00%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI **VÝHRY**

Schéma výherních řad



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zelená pasta	3
	Modrá pasta	3
	Růžová pasta	3
	Lízátko	10
	Muffin	10
	Kobliha	30
	WILD	100

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Scatter	-

HERNÍ PANEL

Symbol	Popis
	Tlačítko POKRAČUJ otevře hru.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA spustí funkci Automatického hraní
	Tlačítko VÝPLATY otevírá Výherní tabulku
	Tlačítko HISTORIE HER otevře stránku Historie her
	Tlačítko POMOC otevře Pravidla hry
	Tlačítko DOMŮ zavře hru
	Tlačítko ZVUKY zapínají a vypínají zvuky ve hře

Symbol	Popis
	Tlačítko ROZTOČIT zahraje hru s nastavenou sázkou
	Tlačítko AUTOMATICKÁ HRA STOP přeruší funkci Automatického hraní
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku
	Tlačítko VSAĎ MAX nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu
	Pole LINIE zobrazuje aktuální počet výherních řad
	Tlačítko MÍNUS umožňuje změnit výši sázky.
	Tlačítko PLUS umožňuje změnit výši sázky.
	Pole KREDITY zobrazuje aktuální stav kreditu.

Symbol	Popis
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko PŘIPSAT připíše výhru za aktuální hru

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

243 Crystal Fruits Reversed

Pravidla hry

243 Crystal Fruits Reversed je přepracovaná tradičná pětiválcová hra s ovocem a výplatami. Hra obsahuje pět výherních linií, které vyplácejí zleva doprava, a osm standardních symbolů s různými úrovněmi výplat, za které získáte výhru při vytvoření kombinace třech a více symbolů začínající od válce nejvíce vlevo. Sázka na 5 pevně daných výherních linií je volitelná. K roztočení válců můžete použít tlačítko Roztočit nebo funkci automatické hry.
Hra je doplněná o speciální WILD symbol, který aktivuje 243 způsobů výhry a spouští funkci opětovného zatočení 243 Reversed.

Jak hrát

1. Vyberte si výši sázky pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem Sázka. Tato hra nabízí pět pevně daných výherních linií, které během funkce opětovného zatočení 243 Reversed nabídnou 243 způsobů výhry.

2. Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko Roztočit. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle výplatní tabulky.

3. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka můžete hrát s maximálním počtem kreditů, který je ve hře povolen. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka dojde k nastavení maximálního počtu kreditů a linií.

4. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných linií a vámi vybraná sázka.

5. Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko „i“ (Výplata) v herním okně. Pokud vyhrajete na více liniích, vaše výhry se sečtou a v poli Výhra se zobrazí celková získaná suma.

Výherní kombinace

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní linii šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na linii. **Výplata** se vypočítává vynásobením celkové sázky

vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka **Vybrat** a automaticky v režimu **Automatická hra**.

Opětovné zatočení 243 Reversed

WILD243 může v základní hře padnout pouze na 2., 3. a 4. Válci. Pokud tato situace nastane, hra přejde do piškvorkového režimu a pět výherních linií nabídne 243 způsobů výhry s tím, že funkce opětovného zatočení může výhry ještě více znásobit. Když na válcích padne výherní kombinace, vyplatí se odměna a kombinace zůstane na místě. Nevýherní symboly explodují a uvolní místo pro nové symboly a další opětovné zatočení. Násobitel výhry se s každým novým opětovným zatočením zvyšuje o jedničku až do pětinásobku, který je maximem. Následně bonusová hra skončí bez ohledu na to, zda jste dosáhli výhry. Počet opětovných zatočení nezávisí na počtu WILD symbolů, které získáte. Ke spuštění funkce opětovného zatočení 243 Reversed se musí na 2., 3. a 4. válci objevit alespoň jeden WILD symbol jako součást výherní kombinace. Během opětovného zatočení představuje WILD symbol jedinou možnou náhradu za všechny ostatní symboly. Funkce opětovného zatočení probíhá zdarma.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte, všechny výhry se automaticky řádně připíšou na váš účet v souladu s výhrou. Bude-li hra přerušena z důvodu internetového nebo jiného technického přerušení, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Ostatní pravidla

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní linii šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na linii. Výplata se vypočítává vynásobením sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení.Výhry z jednotlivých výherních řad se sčítají.

Výhernost: 96 %

Klávesové zkratky

Sázka -> Numpad+/Numpad-
Max. sázka -> B
Vybrat -> Mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka („i“) -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
100x Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> Mezerník, Enter, Numapd0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	5 výherních linií pro 5 výherních symbolů
	výhra s wild symbolem aktivuje 243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96 %
minimální sázka	10 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	495 250 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
Wild 243			
Sedmička	5x n	10x n	20x n
Meloun	3x n	6x n	12x n
Kiwi	2x n	4x n	8x n
Hrozny	2x n	4x n	8x n
Pomeranč	1x n	1.5x n	2x n
Švestka	1x n	1.5x n	2x n
Citron	0.5x n	1x n	1.5x n
Třešně	0.5x n	1x n	1.5x n

n= celková sázka na hru

243 Crystal Fruits

Pravidla hry

243 Crystal Fruits je přepracovaná tradičná pětiválcová hra s ovocem a výplatami. Hra obsahuje pět výherních řad, které vyplácejí zleva doprava, a osm standardních symbolů s různými úrovněmi výplat, za které získáte výhru při vytvoření kombinace třech a více symbolů začínající od válce nejvíce vlevo. Sázka na 5 pevně daných výherních řad (zkráceně řad) je volitelná. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra.
Hra 243 Crystal Fruits je doplněná o speciální WILD symbol, který aktivuje 243 způsobů výhry a spouští bonusovou hru 243 Respin.

Jak hrát

1. Vyberte si výši sázky pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem Sázka. Tato hra nabízí 5 pevně daných výherních řad, které během bonusové hry 243 Respin nabídnou 243 způsobů výhry.
2. Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko Roztočit. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle výplatní tabulky.
3. Kliknutím na tlačítko Max. sázka můžete hrát s maximem povolených kreditů.
4. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka.
5. Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko „i“ (Výplata) v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli Výhra se zobrazí celková získaná suma.

Výherní kombinace

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. **Výplata** se vypočítává vynásobením celkové sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka **Vybrat** a automaticky v režimu **Automatická hra**. Výhry z jednotlivých výherních řad se sčítají.

Bonusová hra 243 Respin

WILD243 může v základní hře padnout pouze na válcích 2, 3 a 4. Pokud tato situace nastane, hra přejde do piškvorkového režimu a 5 výherních řad nabídne 243 způsobů výhry s tím, že funkce opětovného roztočení může výhry ještě více znásobit. Když získáte výherní kombinaci, odpálí se a vytvoří prostor pro nové symboly a další opětovné roztočení. Násobitel výhry se s každým novým opětovným zatočením zvyšuje o jedničku až do 5násobku, který je maximem. Následně bonusová hra skončí bez ohledu na to, zda jste dosáhli výhry. Počet opětovných roztočení nezávisí na počtu WILD symbolů, které získáte. Ke spuštění funkce opětovných roztočení se musí na 2., 3. a 4. válci objevit alespoň jeden WILD symbol jako součást výherní kombinace. Během opětovných roztočení představuje WILD symbol jedinou možnou náhradu za všechny ostatní symboly. Funkce opětovného roztočení probíhá zdarma.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky dosaženými předtím, než došlo k předčasnému ukončení hry. Bude-li hra přerušena z důvodu internetového nebo jiného technického přerušení, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Výhernost: 96,55 %

Klávesové zkratky

Výše sázky -> Numpad+/Numpad-
Vybrat -> mezerník
Roztočit (+stop) -> mezerník
Spustit bonusovou hru -> mezerník
Hrát bonusovou hru -> mezerník
Skrýt bonusovou hru -> mezerník

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií pro 5 výherních symbolů
	výhra s wild symbolem aktivuje 243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96,55 %
minimální sázka	10 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
Wild 243			
Sedmička	10x n	20x n	40x n
Meloun	6x n	12x n	24x n
Kiwi	4x n	8x n	16x n
Hrozny	4x n	8x n	16x n
Pomeranč	2x n	3x n	4x n
Švestka	2x n	3x n	4x n
Citron	1x n	2x n	3x n
Třešně	1x n	2x n	3x n

n= celková sázka na hru

Black Mummy

Pravidla hry

U hry **Black Mummy** roztáčíte pět válců pokrytých symboly. Při každém roztočení se po zastavení na válcích v herním okně zobrazí 15 náhodných symbolů. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Hra obsahuje 5 pevně daných **výherních řad** a výše sázky je na vás. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka **Roztočit** nebo **Automatická hra**. Na dotykových zařízeních najdete tlačítko Automatická hra v nastavení. Pokud použijete tlačítko **Max. sázka**, současná sázka se změní na maximální povolené maximum pro danou hru. Při použití tlačítka **Automatická hra** se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraná sázka. Režim **Automatické hry** můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka **Stop**.

Hra **Black Mummy** je obohacená o **wild symbol**, který na výhry při nahrazení určitých symbolů ve výherních kombinacích uplatňuje extra násobitele.

Jak hrát

Hraní hry:

- Vyberte si výši **sázky** pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem **Celková sázka**.
- Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko **Roztočit**. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle **výplatní tabulky**.
- Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** dojde k nastavení maximální možné výše sázky.
- Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko **„i“ (Výplata)** v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli **Výhra** se zobrazí celková získaná suma.
- Pokud chcete hrát znovu, stiskněte tlačítko **Vybrat**. Celková vyhraná suma se automaticky připíše k vašemu zůstatku, který se zobrazuje v poli **Kredity**.

Výplata

Výherní kombinace

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. **Výplata** se vypočítává vynásobením celkové sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka **Vybrat** a automaticky v režimu **Automatická hra**. Výhry z jednotlivých výherních řad se sčítají.

Wild symbol

Černá mumie je **wild symbol**, který nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře za účelem snazšího vytvoření výherních kombinací. Pokud se **wild symbol** objeví na více než jedné výherní řadě najednou, nahradí symboly na jednotlivých výherních řadách odděleně a výplaty za výherní kombinace proběhnou také odděleně. Pokud bude kombinace tvořena čistě wild symboly, výplata bude odpovídat nejhodnotnějšímu symbolu ve hře, takže WILD symboly na výherní řadě budou zároveň představovat nejhodnotnější kombinaci. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si **vybrat** celkovou výhru.

Když **wild symbol** nahradí **J**, **Q**, **K** nebo **A**, na výhru z dané výherní řady se uplatní extra násobitel odvíjející se od počtu symbolů přítomných v kombinaci, a to následovně:

Symboly	Násobitel
3 (včetně wild symbolu)	3
4 (včetně wild symbolu)	4
5 (včetně wild symbolu)	5

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky dosaženými předtím, než došlo k předčasnému ukončení hry. Bude-li hra přerušena z důvodu internetového nebo jiného technického přerušení, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Výhernost: 96 %

Klávesové zkratky

Výše sázky -> Numpad+/Numpad-
Počet mincí -> šipka nahoru/dolů, 3/4, Numpad3/Numpad4
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A

Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Počet řad -> šipka doleva/doprava, 1/2, Numpad1/Numpad2
Zahájit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	5 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96 %
minimální sázka	2 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
Wild (Mumie)			100x n
Faraón	10x n	20x n	50x n
Oko bohyně Ra	6x n	12x n	40x n
Scarabeus	4x n	8x n	30x n
Prsten	3x n	6x n	20x n
A	1x n/ s wild= 3x n	3x n/ s wild= 12x n	6x n/ s wild= 30x n
K	1x n/ s wild= 3x n	3x n/ s wild= 12x n	5x n/ s wild= 25x n
Q	1x n/ s wild= 3x n	2x n/ s wild= 8x n	4x n/ s wild= 20x n
J	1x n/ s wild= 3x n	2x n/ s wild= 8x n	3x n/ s wild= 15x n

n= celková sázka na hru

Book of Spells

Pravidla hry

U hry **Book of Spells** roztáčíte pět válců pokrytých symboly. Při každém roztočení se na válcích po zastavení v herním okně zobrazí 15 náhodných symbolů. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Na vás je, abyste zvolili, kolik vsadíte na řadu, přičemž **výherních řad** (dále jen řad), na které můžete vsadit, je až 9. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka **Roztočit** nebo **Automatická hra**. Na dotykových zařízeních najdete tlačítko Automatická hra v nastavení. Pokud použijete tlačítko **Max. sázka**, současný počet řad a výše sázky se změní na povolené maximum kreditů a řad pro danou hru. Při použití tlačítka **Automatická hra** se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet řad a vámi vybraná sázka na řadu. Válce se při udělení **roztočení zdarma** přestanou samy točit, případně režim **automatické hry** můžete kdykoli zastavit stiskem tlačítka **Stop**.

Hra **Book of Spells** je obohacená o **wild symbol** a speciální **rozšiřující se** symbol. Za **wild symbol** získáte **roztočení zdarma**, pokud se kdekoli na válcích objeví minimálně tři tyto symboly. Speciální kouzelný **rozšiřující se** symbol se objevuje pouze během **roztočení zdarma**.

Jak hrát

Hraní hry

- Vyberte si **výši sázky** pomocí tlačítek − a +, která se nachází pod polem **Sázka/řada**. Peněžní částka vsazená na každé roztočení je sázka vynásobená vybraným počtem aktivních řad. Toto číslo se zobrazuje v poli **Sázka**.
- Vyberte počet **řad**, na které chcete vsadit, kliknutím na tlačítka − a + pod polem **Řady**. V této hře můžete aktivovat maximálně devět řad. Po výběru maximálního možného počtu řad kliknutím na tlačítko − a + vrátíte počet řad zpátky na 1.
- Jakmile vyberete výši sázky a počet řad, válce roztočíte kliknutím na tlačítko **Roztočit** . Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle **výplatní tabulky**.
- Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** můžete hrát s maximální povolenou sázkou a počtem řad. V této hře můžete aktivovat maximálně devět řad. Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** dojde k nastavení maximální výše sázky a počtu řad.
- Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko **„i“ (Výplata)** v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli **Výhra** se zobrazí celková získaná suma.
- Pokud chcete hrát znovu, stiskněte tlačítko **Vybrat**. Celková vyhraná suma se automaticky připíše k vašemu zůstatku, který se zobrazuje v poli **Kredity**.

Výplata

Výherní kombinace

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava, s výjimkou scatter symbolu a speciálního rozšiřujícího se symbolu během roztočení zdarma, které jsou vypláceny kdekoli. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. **Výplata** se vypočítává vynásobením sázky na řadu výherními kombinacemi získanými během roztočení. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka **Vybrat** a automaticky v režimu **Automatická hra**. Výhry z jednotlivých výherních řad se sčítají.

Wild symbol

Symbol **knihy kouzel** je **wild symbol**, který může nahradit jakýkoli jiný symbol za účelem zkompletování výherní kombinace. Za tři a více těchto symbolů bez ohledu na to, kde padnou, získáte roztočení zdarma. Pokud bude kombinace tvořena čistě wild symboly, výplata bude odpovídat nejhodnotnějšímu symbolu ve hře, takže WILD symboly na výherní řadě budou zároveň představovat nejhodnotnější kombinaci. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si vybrat celkovou výhru.

Roztočení zdarma

Pokud se po roztočení kdekoli na válcích objeví tři, čtyři nebo pět **wild symbolů**, získáte **roztočení zdarma**. Pokud získáte roztočení zdarma, objeví se **kouzelná kniha** a náhodně vybere jeden z herních symbolů, ze kterého se pouze po dobu funkce **roztočení zdarma** stane **rozšiřující se** symbol. Za speciální **rozšiřující se** symbol se nejdřív vyplácí jako za klasický symbol na aktivních výherních řadách. Když se ale na válcích objeví dostatek rozšiřujících se symbolů pro výhru, rozšíří se na všechny tři pozice na daném válci a budou vyplácet jako klasický symbol, ale i na nesousedících pozicích na všech aktivních výherních řadách. Speciální rozšiřující symbol nemůže být během roztočení zdarma nahrazen wild symbolem.

Roztočení zdarma se v této hře udělují po deseti. Při **roztočeních zdarma** se zachová výše sázky na řadu a počet řad jako v roztočení, které vedlo ke spuštění této funkce. **Výplaty** se vypočítávají sečtením všech výher získaných během **roztočení zdarma**. **Roztočení zdarma** mohou udělit další roztočení zdarma.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky dosaženými předtím, než došlo k předčasnému ukončení hry. Pokud dojde k přerušení během roztočení zdarma, budete pořád moci bonusovou hru dokončit. Pokud bude hra přerušena při výběru rozšiřujícího se symbolu, ve hře se po návratu nad válci zobrazí vybraný symbol nad válci. Bude-li hra přerušena z důvodu technických problémů, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Výhernost: 96,13 %

Klávesové zkratky

Výše sázky -> Numpad+/Numpad-
Počet mincí -> šipka nahoru/dolů, 3/4, Numpad3/Numpad4
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Počet řad -> šipka doleva/doprava, 1/2, Numpad1/Numpad2
Zahájit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	9 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96,13 %
minimální sázka	1 linie = 0,5 Kč / 9 linii = 4,5 Kč
maximální sázka	450 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Wild/Scatter		2x nh/10 Volných otočení	20x nh/10 Volných otočení	200x nh/10 Volných otočení
Čarodějnice	10x nl	100x nl	1000x nl	5000x nl
Kotlík	5x nl	50x nl	500x nl	2000x nl
Sklenička	5x nl	25x nl	100x nl	750x nl
Klobouk	5x nl	25x nl	100x nl	750x nl
K		5x nl	50x nl	150x nl
A		5x nl	50x nl	150x nl
10		5x nl	25x nl	100x nl
J		5x nl	25x nl	100x nl
Q		5x nl	25x nl	100x nl

nl= celková sázka na linii
nh = celková sázka na hru

Diamond Hill

Pravidla hry

Hra Diamond Hill má pět roztáčejících se válců se symboly. Při každém roztočení se po zastavení válců v herním okně zobrazí náhodný výběr z 8 symbolů, které hra nabízí. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Sázka na 36 tras (zkráceně řad) je volitelná. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra (na mobilních zařízeních najdete automatickou hru v nastavení). Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka. Režim automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop. Když po skončení automatické hry budete mít nějakou výhru, ta se nepřipisuje automaticky k vašemu zůstatku. Musíte kliknout na tlačítko Vybrat.

Hra Diamond Hill je obohacená o speciální wild symboly, které se náhodně mění na násobitele od 1x do 9x.

Jak hrát

1. Vyberte si výši sázky pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem Sázka. Po výběru maximální sázky můžete tlačítkem + vrátit sázku zpátky na minimum. Tato hra se hraje v piškvorkovém režimu a příslušná sázka se zobrazuje pod polem Výhra.

2. Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko Roztočit. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle výplatní tabulky.

3. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka dojde k nastavení maximální možné výše sázky.

4. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se 36 pevně daných řad a vámi vybraná sázka.

5. Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko „i“ (Výplata) v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli Výhra se zobrazí celková získaná suma.

Funkce wild násobitele

Když se po zastavení válců na 1. nebo na 5. válci objeví wild symboly, náhodně se změní na násobitel v rozmezí od 1x do 9x.
Každá výhra z řady zahrnující wild symboly násobí příslušnou výhru z řadu odpovídajícím

násobitelem zobrazeným namísto wild symbolu. V případě, že výhra z řady obsahuje dva wild symboly, znásobí se násobitelem zobrazeným namísto wild symbolu na 1. válci a násobitelem zobrazením namísto wild symbolu na 5. válci.

Funkce opětovného roztočení

Funkce opětovného roztočení se spustí při získání libovolné výherní kombinace s wild symbolem.
Když se na válcích objeví výherní kombinace, vyplatí se výhra a zamkne se na místě. Válce se roztočí a všechny nevýherní symboly se nahradí novými. Funkce opětovného roztočení bude pokračovat, dokud nezískáte novou výherní kombinace. Následně funkce skončí.
Funkce opětovného roztočení probíhá zdarma.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními. Bude-li hra přerušena z důvodu internetového nebo jiného technického přerušení, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Ostatní pravidla

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané aktivní výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Výhry z jednotlivých výherních řad se sčítají.

RTP : 96.00 %

Klávesové zkratky

Sázka -> Numpad+/Numpad-
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7

Výplatní tabulka („i“) -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Spustit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra 1-3-4-3-1
počet výherních línií	36 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96 %
minimální sázka	10 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
Wild 1-9			
Červený diamant	15x n	20x n	50x n
Oranžový diamant	10x n	15x n	20x n
Zelený diamant	5x n	10x n	15x n
Fialový diamant	2x n	5x n	10x n
Růžový diamant	1x n	2x n	5x n
Modrý diamant	0.5x n	1x n	2x n
Světlemodrý diamant	0.2x n	0.5x n	1x n

n= celková sázka na hru

Fire ‘n’ Hot

Pravidla hry

U hry **Fire ‘n’ Hot** roztáčíte pět válců pokrytých symboly. Při každém roztočení se po zastavení na válcích v herním okně zobrazí 15 náhodných symbolů. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Hra obsahuje 5 pevně daných **výherních řad** a výše sázky je na vás. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka **Roztočit** nebo **Automatická hra**. Na dotykových zařízeních najdete tlačítko Automatická hra v nastavení. Pokud použijete tlačítko **Max. sázka**, současná sázka se změní na maximální povolené maximum pro danou hru. Při použití tlačítka **Automatická hra** se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraná sázka. Režim **Automatické hry** můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka **Stop**.

Hra **Fire ‘n’ Hot** je obohacená o **wild symbol** a **scatter** symbol, který spouští bonusovou hru.

Jak hrát

Hraní hry:

- Vyberte si výši **sázky** pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem **Celková sázka**.
- Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko **Roztočit**. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle **výplatní tabulky**.
- Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** dojde k nastavení maximální možné výše sázky.
- Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko **„i“ (Výplata)** v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli **Výhra** se zobrazí celková získaná suma.
- Pokud chcete hrát znovu, stiskněte tlačítko **Vybrat**. Celková vyhraná suma se automaticky připíše k vašemu zůstatku, který se zobrazuje v poli **Kredity**.

Výplata

Výherní kombinace

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava s výjimkou scatter symbolů, které vyplácejí, ať se objeví kdekoli. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. **Výplata** se vypočítává vynásobením celkové sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka **Vybrat** a automaticky v režimu **Automatická hra**. Výhry z jednotlivých výherních řad se sčítají.

Wild symbol

Golden Seven je **wild symbol**, který nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře s výjimkou scatter symbolu za účelem snazšího zkompletování výherních kombinací. Pokud se **wild symbol** objeví na více než jedné výherní řadě najednou, nahradí symboly na jednotlivých výherních řadách odděleně a výplaty za výherní kombinace proběhnou také odděleně. Pokud bude kombinace tvořena čistě wild symboly, výplata bude odpovídat nejhodnotnějšímu symbolu ve hře, takže WILD symboly na výherní řadě budou zároveň představovat nejhodnotnější kombinaci. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si **vybrat** celkovou výhru.

Bonusová hra

Když se kdekoli na válcích objeví tři a více scatter symbolů **zlatých hvězd**, spustí se **bonusová hra**. Během **bonusové hry** se pod každou hvězdou, která spustila tuto funkci, bude ukrývat jeden z herních symbolů. Na vás bude kliknutím vybrat jednu z hvězd a odhalit symbol, který se pod ní ukrývá. V této chvíli se všechny hvězdy, které tuto bonusovou hru spustily, promění na daný symbol a shoří v plamenech. Vaše bonusová výhra je výplata za danou kombinaci symbolů a bude přidána k vašim výhrám v daném zatočení. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky dosaženými předtím, než došlo k předčasnému ukončení hry. Bude-li hra přerušena z důvodu technických problémů, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Výhernost: 95.74 %

Klávesové zkratky

Výše sázky -> Numpad+/Numpad-
Počet mincí -> šipka nahoru/dolů, 3/4, Numpad3/Numpad4
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka -> P, 8, Numpad8

Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Počet řad -> šipka doleva/doprava, 1/2, Numpad1/Numpad2
Zahájit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	5 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95,74 %
minimální sázka	2 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	409 500 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Scatter (hvězda)				
Wild7				
7		20x n	200x n	800x n
Meloun		10x n	40x n	120x n
Hrozny		6x n	20x n	80x n
Švestka		4x n	10x n	50x n
Pomeranč		3x n	10x n	40x n
Citron		3x n	9x n	30x n
Třešeň	1x n	3x n	8x n	30x n

n= celková sázka na hru

Flaming Fruit

Pravidla hry

U hry **Flaming Fruit** roztáčíte tři válce pokryté symboly. Při každém roztočení se po zastavení na válcích v herním okně zobrazí 9 náhodných symbolů. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Hra obsahuje 5 pevně daných **výherních řad** a výše sázky je na vás. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka **Roztočit**. Pokud použijete tlačítko **Max. sázka**, současná sázka se změní na maximální povolené maximum pro danou hru.

Jak hrát

Hraní hry:

- Vyberte si výši **sázky** pomocí tlačítek - a +, která se nachází vedle pole **Sázka**.
- Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko **Roztočit**. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle **výplatní** tabulky.
- Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** dojde k nastavení maximální možné výše sázky.
- Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko **Výplata** v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli **Výhra** se zobrazí celková získaná suma.
- Pokud chcete hrát znovu, stiskněte tlačítko **Vybrat**. Celková vyhraná suma se automaticky připíše k vašemu zůstatku, který se zobrazuje v poli **Kredity**.

Výplata

Výherní kombinace

V této hře jsou vypláceny jen trojice. **Výplata** se vypočítává vynásobením sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka **Vybrat**. Výhry z jednotlivých výherních řad se sčítají.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky dosaženými předtím, než došlo k předčasnému ukončení hry. Bude-li hra přerušena z důvodu technických problémů, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Výhernost: 96,00 %

Klávesové zkratky

Výše sázky -> Numpad+/Numpad-
Počet mincí -> šipka nahoru/dolů, 3/4, Numpad3/Numpad4
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Počet řad -> šipka doleva/doprava, 1/2, Numpad1/Numpad2
Zahájit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	trojvalcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	5 výherních linií pro 3 výherní symboly
výherní podíl	96 %
minimální sázka	2 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	32 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x
77	64x n
Hvězdy	32x n
Melouny	24x n
Bar	24x n
Hrozny	14x n
Švestky	14x n
Pomeranče	6x n
Citrony	6x n
Třešně	6x n

n= celková sázka na hru

Hot 'n' Fruity

Pravidla hry

Hra Hot 'n' Fruity má pět roztáčejících se válců se symboly. Při každém roztočení se po zastavení válců v herním okně zobrazí náhodný výběr ze 10 symbolů, které hra nabízí. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Sázka na 10 pevně daných výherních řad (zkráceně řad) je volitelná. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra (na mobilních zařízeních najdete automatickou hru v nastavení). Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka. Válce se přestanou točit při spuštění roztočení zdarma nebo bonusových her, resp. režim automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop. Když po skončení automatické hry budete mít nějakou výhru, ta se nepřipisuje automaticky k vašemu zůstatku. Musíte kliknout na tlačítko Vybrat.

Hra Hot 'n' Fruity je obohacená o speciální wild symboly. Jeden z nich se objevuje na obrazovce náhodně a druhý spouští wild funkci stálých opětovných roztočení.

Jak hrát

1. Vyberte si výši sázky pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem Sázka. Tato hra se hraje v piškvorkovém režimu a příslušná celková sázka se zobrazuje pod polem Výhra.

2. Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko Roztočit. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle výplatní tabulky.

3. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka dojde k nastavení maximální možné výše sázky.

4. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se 10 pevně daných řad a vámi vybraná sázka.

5. Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko „i“ (Výplata) v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli Výhra se zobrazí celková získaná suma.

Náhodný wild symbol

Během roztáčení válců se wild symbol v základní hře (W hvězda) může objevit náhodně kdekoli na obrazovce. Symbol W hvězdy nahrazuje všechny symboly. Pokud bude kombinace tvořena čistě wild symboly, výplata bude odpovídat nejhodnotnějšímu symbolu ve hře, takže WILD symboly na výherní řadě budou zároveň představovat nejhodnotnější

kombinaci. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si vybrat celkovou výhru.

Funkce stálého opětovného roztočení

Když se kdekoli na válcích 2, 3 nebo 4 objeví symboly R hvězdy, aktivuje se wild funkce opětovného roztočení. Symbol R hvězdy se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. Během wild funkce opětovného roztočení se symbol R hvězdy rozprostře po celém válci a zůstane na místě, zatímco ostatní válce se roztočí znovu.
Pokud se během opětovného roztočení objeví nový symbol R hvězdy, rozprostře se a zůstane na místě pro další opětovné roztočení spolu s dříve rozprostřeným symbol R hvězdy.
Funkce stálého opětovného roztočení končí, když se během opětovného roztočení neobjeví žádný nový symbol R hvězdy.
Maximální počet opětovných roztočení je 3.
Opětovná roztočení se hrají se stejnou sázkou jako kolo, které vedlo k jejich aktivaci.
Funkce opětovného roztočení probíhá zdarma.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky. Bude-li hra přerušena z důvodu internetového nebo jiného technického přerušení, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Ostatní pravidla

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané aktivní výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo nebo válcem nejvíce vpravo. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Výhry z jednotlivých výherních řad se sčítají.

Výhernost: 96,00 %

Klávesové zkratky

Sázka -> Numpad+/Numpad-
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka („i“) -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Spustit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	10 výherních linií pro 5 výherní symboly
výherní podíl	96 %
minimální sázka	2 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Wild W				
Wild R				
7		15x n	25x n	50x n
Zvon		10x n	15x n	20x n
Meloun		5x n	10x n	15x n
Hrozny		3x n	10x n	12x n
Švestka		2x n	5x n	8x n
Pomeranč		1.5x n	3x n	5x n
Citron		1.5x n	3x n	5x n
Třešně	0.5x n	1x n	1.5x n	3x n

n= celková sázka na hru

Hot Blizzard

Pravidla hry

U hry **Hot Blizzard** roztáčíte pět válců pokrytých symboly. Při každém roztočení se na válcích po zastavení v herním okně zobrazí 15 náhodných symbolů. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Hra obsahuje 5 pevně daných **výherních řad** a výše sázky je na vás. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka **Roztočit** nebo **Automatická hra**. Pokud použijete tlačítko **Max. sázka**, současná sázka se změní na maximální povolené maximum pro danou hru. Při použití tlačítka **Automatická hra** se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraná sázka. Režim **Automatické hry** můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka **Stop**.

Hra **Hot Blizzard** je obohacená o **wild symbol** a **scatter symbol**, který spouští roztočení zdarma.

Jak hrát

Hraní hry:

- Vyberte si výši **sázky** pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem **Celková sázka**.
- Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko **Roztočit**. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle **výplatní tabulky**.
- Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. Po kliknutí na tlačítko **Max. sázka** dojde k nastavení maximální možné výše sázky.
- Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko **Výplata** v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli **Výhra** se zobrazí celková získaná suma.
- Pokud chcete hrát znovu, stiskněte tlačítko **Vybrat**. Celková vyhraná suma se automaticky připíše k vašemu zůstatku, který se zobrazuje v poli **Kredity**.

Výplata

Výherní kombinace

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava s výjimkou scatter symbolů, které vyplácejí, ať se objeví kdekoli. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. **Výplata** se vypočítává vynásobením celkové sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka

Vybrat a automaticky v režimu **Automatická hra**. Výhry z jednotlivých výherních řad se sčítají.

Wild symbol

Modrá sedmička je **wild symbol**, který nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře s výjimkou scatter symbolu za účelem snazšího zkompletování výherních kombinací. Pokud se **wild symbol** objeví na více než jedné výherní řadě najednou, nahradí symboly na jednotlivých výherních řadách odděleně a výplaty za výherní kombinace proběhnou také odděleně. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si **vybrat** celkovou výhru.

Roztočení zdarma

Hvězda je **scatter symbol**, a pokud na válcích padnou minimálně tři, získáte **roztočení zdarma** s násobitelem 3x. **Roztočení zdarma** probíhají po 10, 20 a 30 a využívají stejnou hodnotu sázky jako při roztočení, které danou funkci spustilo. **Roztočení zdarma** lze spustit znovu. **Výplaty** se vypočítávají sečtením všech výher získaných během **roztočení zdarma**.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky dosaženými předtím, než došlo k předčasnému ukončení hry. Pokud dojde k přerušení během roztočení zdarma, budete moci na bonusovou hru navázat. Bude-li hra přerušena z důvodu technických problémů, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Výhernost: 95,80 %

Klávesové zkratky

Výše sázky -> Numpad+/Numpad-
Počet mincí -> šipka nahoru/dolů, 3/4, Numpad3/Numpad4
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka -> P, 8, Numpad8

Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Počet řad -> šipka doleva/doprava, 1/2, Numpad1/Numpad2
Zahájit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	5 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95,8 %
minimální sázka	2 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Scatter		10 Volných otočení	20 Volných otočení	30 Volných otočení
Wild (Joker 7)				
7		20x n	200x n	1000x n
Meloun		10x n	20x n	100x n
Hrozny		5x n	10x n	50x n
Švestka		5x n	10x n	50x n
Pomeranč		2x n	5x n	20x n
Citron		2x n	5x n	20x n
Třešně	1x n	2x n	5x n	20x n

n= celková sázka na hru

Mine Mine Quest

Pravidla hry

Mine Mine Quest je hra, která se odehrává na poli 9×8. Při každém roztočení se po zastavení válců v herním okně zobrazí náhodný výběr symbolů. Tato hra má celkem 11 symbolů. Určité kombinace symbolů jsou výherní.

Můžete si zvolit částku, jakou chcete vsadit ve hře. K roztáčení válců můžete použít tlačítka Točit nebo Automatická hra (na mobilních zařízeních najdete Automatickou hru v Nastavení). Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou točit automaticky po vybraný počet kol. Válce se přestanou otáčet po stisknutí tlačítka Zastavit.

Ve hře nejsou žádné sázkové linie. Za shodné symboly, které se objeví v seskupení, získáte výhru. Symbol je součástí seskupení, pokud horizontálně nebo vertikálně sousedí se stejným symbolem. Výherní symboly se odstraní a prázdná místa se zaplní novými symboly. Hra pokračuje, dokud nevznikne žádná nová výherní kombinace. Výherní kombinace a výplaty se vytvářejí a vyhodnocují podle výplatní tabulky.

Postup hry

1. Stisknutím tlačítek „-“ a „+“ navolte výši sázky.

2. Po nastavení výše sázky roztočte válce stiskem tlačítka Roztočit. Když se válce zastaví a ukáže se na nich výherní kombinace, vyhráváte podle výplatní tabulky.

3. Když stisknete tlačítko Maximální sázka, můžete hrát s maximální sázkou povolenou ve hře. Po stisknutí tlačítka Maximální sázka se nastaví maximální částka sázky.

4. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vybraná sázka.

5. Pokud nemáte přehled o svých výhrách, klikněte na tlačítko „i“ (výplata) v herním okně a zkontrolujte si výherní kombinace. Seskupení téhož symbolu, které spolu nesousedí, se počítají jako samostatná seskupení. Současné výhry z více seskupení se sčítají a celková získaná částka se zobrazí v poli Výhra.

CLUSTER PAYS

Za 5 a více shodných symbolů v seskupení získáte výhru. Symbol je součástí seskupení, pokud horizontálně nebo vertikálně sousedí se stejným symbolem. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra v seskupení. Výherní symboly jsou odstraněny. Začnou přistávat nové symboly, které zaplní mezery. Několik seskupení se stejným symbolem, které nejsou propojeny, jsou vypláceny jako samostatné seskupení.

SHATTER MODE

Kdykoli se na obrazovce objeví výherní kombinace, je nejdříve vyhodnocena a následně exploduje. Objeví se nové symboly, které padají shora dolů a vyplňují mezery. SHATTER MODE pokračuje, dokud se na obrazovce neobjeví nová výherní kombinace. Kdykoli padne symbol TNT, exploduje a aktivuje funkci SHATTER MODE. Funkce SHATTER MODE probíhá zdarma.

SHAKE UP

Funkce SHAKE UP spouští náhodně, když v základní hře není žádná výherní kombinace. Tato funkce je garancí výhry, kde existující symboly změní svou pozici, aby vytvořily výherní kombinaci. Funkce SHAKE UP probíhá zdarma.

Funkce COLLECTION

Všechny výhry se načítají do kolekcí GIANT SYMBOL a WILD STRING. Po dosažení prahové hodnoty výherních symbolů se aktivuje funkce GIANT SYMBOL nebo WILD STRING a je přidána do fronty. Pokud se nezobrazí žádné další výhry, aktivuje se následující funkce ve frontě. Tato funkce má varianty. GIANT SYMBOL se aktivuje, když se v kolekci shromáždí minimálně 13 vysokých symbolů. Pro aktivaci funkce WILD STRING je zapotřebí nejméně 13 nízkých symbolů. V případě aktivace funkce WILD STRING se z pozice 4×3 vytvoří náhodne řetěz od 2 do 10 symbolů WILD, které nahrazují všechny ostatní symboly ve hře kromě symbolu TNT. V případě aktivace funkce GIANT SYMBOL se náhodně vytvoří vysoký symbol o

velikosti 2×2 až 6×6, který prekřyje existujíci symboly. Obě funkce mohou nastat v průběhu jednoho spinu pouze jednou. Funkce COLLECTION probíhá zdarma.

FREE SPINS

Kdykoliv se v průběhu SHATTER MODE objeví minimálně 5 symbolů TNT, aktivují se FREE SPINS. Počet FREE SPINS je náhodně vybrán v rozsahu od 5 do 20 na začátku FREE SPINS. Jestliže vám budou uděleny všechny tři funkce, tj. GIANT SYMBOL, WILD STRING a FREE SPINS, budou tyto přehrány a vyhodnoceny podle výše uvedených zásad přednosti.

Obnovení hry

Pokud hráč v základní hře ukončí probíhající hru, v rámci které má výhru k vyzvednutí, pak všechny jeho/její výhry budou řádně uloženy a připraveny k vyzvednutí, jakmile hráč do hry znovu vstoupí. Pokud dojde k přerušení během hry FREE SPINS nebo BONUS, pak hráč bude moci pokračovat v hraní s touto funkcí v tom samém místě, v kterém ji opustil. Pokud je hra přerušena kvůli technickým problémům, hra se obnoví, jakmile se hráč do ní vrátí, začne v tom samém místě, v kterém ji opustil.

Další pravidla

Výplata se vypočítá vynásobením sázky výherními kombinacemi získanými v daném protočení. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se sčítají.

RTP: 95, 41 %

Klávesové zkratky

Sázka -> numerická klávesnice+/numerická klávesnice-
Mx. sázka -> B
Výběr -> mezerník, Enter, 7, numerická klávesnice7
Výplatní tabulka („i“) -> P, 8, numerická klávesnice8
Nápověda -> H, 9, numerická klávesnice9
Konec -> Q
100x automatická hra (+stop) -> A
Start (+stop) -> mezerník, Enter, numerická klávesnice0, 0, S (pouze stolní počítač)

Informace o hře

typ hry	pole 9x8
počet výherních línií	seskupení 5 a více výherních symbolů
výherní podíl	95, 41 %
minimální sázka	10 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	5+	6+	7+	8+	9+	10+	11+	15+
Scatter/ TNT	5 až 20 volných otáček náhodně vybrán na začátku Volných Volných otočení							
Modrý d.	0.2x n	0.3x n	0.4x n	0.5x n	0.6x n	0.7x n	1x n	3x n
Červený d.	0.2x n	0.3x n	0.4x n	0.5x n	0.6x n	0.7x n	1x n	3x n
Zelený d.	0.3x n	0.4x n	0.5x n	0.6x n	0.8x n	0.9x n	1.2x n	4x n
Žlutý d.	0.3x n	0.4x n	0.5x n	0.6x n	0.8x n	0.9x n	1.2x n	4x n
Fialový d.	0.4x n	0.5x n	0.7x n	0.9x n	1.2x n	1.5x n	2.5x n	8x n
Lucerna	0.4x n	0.5x n	0.7x n	0.9x n	1.2x n	1.5x n	2.5x n	8x n
Helma	0.6x n	0.8x n	1x n	1.5x n	2x n	3x n	5x n	12x n
Vozík	0.8x n	1x n	1.5x n	2.5x n	4x n	4x n	10x n	25x n
Krumpáč	1x n	1.2x n	2x n	3x n	5x n	7.5x n	15x n	50x n

n= celková sázka na hru

European Roulette – announced Bets

Hrací pole **Rulety** obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36.

Výhra v ruletě spočívá ve správné predikci místa, kam po roztočení dopadne kulička. Sázky se podávají na čísla (jakékoli číslo, včetně nuly) nebo na vnější kategorie na herního pole. Někteří hráči sází na více čísel, aby při roztočení zvýšili svoji šanci na výhru. Výplaty se v takových případech značně krátí.

Po podání sázek hráč roztočí ruletové kolo a vypustí kuličku. Když kulička dopadne na políčko, vyhrávají sázky, které jsou buď na daném čísle, nebo na jeho hranách. Dále vyhrávají i sázky vně rozložení, pokud je výherní číslo v těchto kategoriích zastoupeno.

Máte možnost vsadit na:

- Jedno číslo
- Kombinaci čísel
- Kategorie, například zda číslo bude červené nebo černé či sudé nebo liché.

Jak hrát

1. Vyberte výši **sázky** kliknutím na šipky vedle mincí v herním okně.
2. Podejte **sázku** kliknutím na místa herního polev herním okně, které odpovídá číslům nebo kategoriím, na které byste chtěli vsadit. Na jedno místo můžete kliknout i několikrát, pokud budete chtít sázku zvýšit, případně můžete tlačítkem **Smazat** svoji volbu smazat a začít znovu.
3. Kliknutím na **Roztočit** spustíte hru. Ruletové kolo se roztočí a číslo, na které padne kulička, se zobrazí v políčku v horním rohu herního okna. Když vyhrajete, výše výhry se zobrazí v poli **Výhra**.
4. Pokud budete chtít hrát znovu se stejnou **sázkou** a podat sázky jako v předchozím kole, klikněte na tlačítko **Opakovat sázku**, případně podejte nové sázky kliknutím na nová místa. Dále můžete tlačítkem **Automatická hra** nechat ruletu roztáčet automaticky v po sobě jdoucích kolech, při kterých se budou využívat stejné sázky a vybraná místa.

Výplata

Typy sázek

- **Jedno číslo:** Podáním mince na střed čísla můžete vsadit na libovolné číslo, včetně 0.
- **Pár:** Na dvě čísla můžete vsadit umístěním mincí na čáru rozdělující dvě čísla.
- **Řada:** Umístěním mince na vnitřní levou hraniční čáru herního pole vedle odpovídající řady třech čísel můžete vsadit na tři čísla.
- **Roh:** Na čtyři čísla můžete vsadit umístěním mincí na roh, kde se setkávají čtyři čísla.
- **Čtveřice:** Umístěním mince na vnitřní levou hraniční čáru mezi 0 a 1 můžete vsadit na 0, 1, 2 a 3.
- **Linie** Můžete podat dvě sázky na řadu (tj. na šest různých čísel ve dvou řadách po třech číslech) umístěním mince na vnitřní levou hraniční čáru tam, kde ji protíná čára rozdělující dvě řady.
- **Sloupec:** V dolní části sloupce čísel jsou tři pole označená jako „2 to 1“. Sázky na všechna tato čísla můžete podat umístěním mince do jednoho z těchto polí. Pokud padne kterékoli z čísel ve vašem sloupci, obdržíte výplatu v poměru 2:1. Číslo 0 prohrává.
- **Tucet:** Umístěním mince na jedno ze tří polí označených jako „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“ můžete vsadit na tucet. Pokud padne jedno z vašich 12 čísel, obdržíte výplatu v poměru 2:1. Číslo 0 prohrává.
- **Červená/černá, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla:** Můžete podat sázku na jedno z polí na levé, podlouhlé straně herního pole, které pokrývá polovinu čísel na herním poli (vyjma 0). Každé pole pokrývá 18 čísel. U všech těchto sázek vyhráváte 1:1; číslo 0 prohrává.

Poznámka: Můžete podat sázky, které zahrnují dvě, tři nebo dokonce čtyři čísla. Například pomocí nuly můžete podat sázky na: 1-0, 1-2-0, 2-0, 3-0 nebo 1-2-3-0.

Sousedé nuly
0-2-3, 4-7, 12-15, 18-21, 19-22, 25-28, 26-29, 32-35
Sousedé nuly. Tato sázka podáním sázek na dvojice pokryje 16 čísel, které jsou na ruletovém kole v okolí nuly a zároveň na herním poli sousedí. Příklady: 0 a 3, 32 a 35.

Sirotci
6, 17, 25, 27, 34
Toto je sázka na pět specifických čísel 27, 6, 34, 17 a 25, které spolu sousedí na kole, ale na rozložení jsou od sebe vzdálena.

Třetiny kola
5-8, 10-11, 13-16, 23-24, 27-30, 33-36
Jedná se o sázku na specifickou skupinu čísel na ruletovém kole, která na rozložení představují spárované sousedy.

Sirotci
1, 6-9, 14-17, 17-20, 31-34
Jedná se o sázku na specifickou skupinu čísel v určité sekci ruletového kola, které na kole sousedí, ale na rozložení jsou od sebe vzdálena.

Výplatní tabulka

Mince pokryje	Označení	Vyplácí
1 číslo	Jedno číslo	35:1
2 čísla	Pár	17:1
3 čísla	Řada	11:1
4 čísla	Roh	8:1
4 čísla	Čtveřice	8:1
6 čísel	Linie	5:1
12 čísel	Tucet nebo sloupec	2:1
18 čísel	Červená/černá, sudá/lichá nebo nízká/vysoká čísla	1:1

Ruletové kolo s jednou nulou

Posloupnost čísel ve směru hodinových ručiček

0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25, 17, 34, 6, 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33, 1, 20, 14, 31, 9, 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26

Barvy
Červená 1, 3, 5, 7, 9, 12, 14, 16, 18, 19, 21, 23, 25, 27, 30, 32, 34, 36
Černá: 2, 4, 6, 8, 10, 11, 13, 15, 17, 20, 22, 24, 26, 28, 29, 31, 33, 35
Zelená: 0

Oblíbené sázky

Oblíbené sázky si můžete uložit.

Oznámené sázky

Máme pro vás přednastavené proslulé oznámené sázky. Vyberte si z přednastavených šablon a my vaši sázku podáme podle vašeho přání.

Racetrack

Racetrack je další zobrazení na poli sázek, které kopíruje čísla na kole. Můžete si vsadit na konkrétní číslo a jeho sousedy. Ve výchozím nastavení sázíte na dva sousedy. Počet sousedů můžete změnit kliknutím na +/−. Další variantou je sázení na oznámené sázky uprostřed racetracku.

Statistiky

Statistiky ukazují četnost čísel z předchozích her.

- Sázka na všechna horká čísla – sázka na všechna čísla označená jako horká – tj. na čísla, která padají statisticky nejvíc
- Sázka na všechna studená čísla – sázka na všechna čísla označená jako studená – tj. na čísla, která padají statistiky nejméně

Zdvojnásobení

Zdvojnásobení mincí na herním poli.

Tlačítko Zpět a Odstranit sázky

Poslední minci odstraníte kliknutím na tlačítko Zpět nebo všechny mince tlačítkem Odstranit.

Odstranění mincí z herního pole

Když kliknete a podržíte prst (na mobilu) nebo myš (na počítači) na libovolné minci na herním poli, zobrazí se aktuální výše sázky. Po chvíli se objeví speciální ikona a vy jí můžete odstranit.

Herní nastavení

- **Automatické opakování sázky (zap./vyp.)** – všechny sázky z předchozí hry zůstanou na herním poli, pokud tuto možnost zapnete. Jinak budou sázky po každém herním kole odstraněny.
- **Hlas krupiéra (zap./vyp.)** – zapnutí/vypnutí hlasu krupiéra
- **Přehrávání zvuků (zap./vyp.)** – zapnutí/vypnutí zvuků
- **Resetovat statistiky** – odstranění statistiky, vynulování všech počítadel

Výhernost: 97,30 %

Klávesové zkratky

Klávesové zkratky jsou k dispozici pouze ve verzi pro stolní počítače.
Výplatní tabulka ("i") -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q

Informace o hře

typ hry	evropská ruleta
výherní podíl	97,30 %
minimální sázka	2 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	18 000 Kč

Sherlock. A Scandal in Bohemia

Pravidla hry

Hra **Sherlock. A Scandal in Bohemia** obsahuje pětici roztáčejících se válců se symboly. Při každém roztočení se po zastavení válců v herním okně zobrazí náhodný výběr ze 13 symbolů, které hra nabízí. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám.

Výše sázky na 25 pevně daných výherních řad (zkráceně řad) je volitelná. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra (na mobilních zařízení najdete automatickou hru v nastavení). Pokud použijete tlačítko Max. sázka (pouze u stolních počítačů), použije se automaticky namísto současné sázky maximální povolená sázka. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka. Válce se přestanou točit při spuštění roztočení zdarma nebo bonusových her, resp. režim automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop. Když po skončení automatické hry budete mít nějakou výhru, ta se nepřipisuje automaticky k vašemu zůstatku. Musíte kliknout na tlačítko Vybrat.

Hra Sherlock. A Scandal in Bohemia je obohacená o speciální bonusové symboly, které mohou aktivovat bonusovou hru Paparazzi a Newspaper.

Jak hrát

1. Vyberte si výši sázky pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem Celková sázka. Tato hra obsahuje 25 pevně daných výherních řad a příslušná celková sázka se zobrazuje pod polem Výhra.
2. Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko Roztočit. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle výplatní tabulky.
3. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. 25 výherních řad v této hře je pevně daných. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka dojde k nastavení maximální možné výše sázky.
4. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka.
5. Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko „i“ (Výplata) v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli Výhra se zobrazí celková získaná suma.

Roztočení zdarma

Roztočení zdarma se spustí, pokud se na obrazovce objeví 3,4 nebo 5 scatter symbolů. Tyto symboly se mohou objevit na libovolné pozici jakéhokoli válce. Pokaždé, když k tomu dojde, spustí se roztočení zdarma a hráč vyhraje 10, 15 nebo 20 roztočení zdarma. Roztočení

zdarma nelze znovu spustit. Při roztočeních zdarma se zachová výše sázky jako v roztočení, které vedlo ke spuštění této funkce.

Limit roztočení zdarma
Pokud součet všech výher získaných během roztočení zdarma převýší určitý limit (nastavení provozovatelem), hra udělí hráči danou mezní sumu a bonusová roztočení zdarma skončí.

Wild symbol

Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře s výjimkou scatter symbolu za účelem snazšího zkompletování výherních kombinací.

Bonusová hra Paparazzi

Bonusová hra Paparazzi se spustí, pokud se na obrazovce objeví 3,4 nebo 5 bonusových symbolů Paparazzi. Tyto symboly se mohou objevit na libovolné pozici jakéhokoli válce. Když se to stane, spustí se vždy bonusová hra Paparazzi a hráč získá šanci na získání velké výhry.

Bonusová hra obsahuje čtyři úrovně. V první úrovni máte k dispozici čtyři možnosti pro výběr násobitele, který se uplatní na celkovou sázku hráče; ve druhé úrovni máte tři možnost; ve třetí dvě možnosti a ve čtvrté jednu možnost. V každé úrovni má hráč na výběr pouze jeden pokus. Při odhalení Paparazziho bonusová hra končí. Všechny násobitele vybrané v bonusové hře se sečtou, vynásobí se jimi celková sázka hráče a suma se připíše k celkovému zůstatku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová hra Newspaper

Bonusová hra Newspaper se spustí, pokud se na obrazovce objeví 3,4 nebo 5 bonusových symbolů Newspaper. Tyto symboly se mohou objevit na libovolné pozici jakéhokoli válce. Když se to stane, spustí se vždy bonusová hra Newspaper a hráč získá šanci na získání velké výhry.

V bonusové hře je pouze jedna úroveň s šesti možnostmi. Každá z možností představuje určitou hodnotu násobitele. Bonusová hra končí, pokud se v novinách objeví kompromitující fotografie. Všechny násobitele získané v bonusové hře se sečtou, vynásobí se jimi celková sázka hráče a suma se připíše k celkovému zůstatku. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Obnovení hry

V případě, že probíhající hru ukončíte ve chvíli, kdy vám základní hra nabídne tlačítko Vybrat, všechny výhry se řádně připíší na váš účet v souladu s výherními výsledky dosaženými předtím, než došlo k předčasnému ukončení hry. Pokud dojde k přerušení během roztočení zdarma, budete moci na bonusovou hru navázat. Bude-li hra přerušena z důvodu internetového nebo jiného technického přerušení, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Ostatní pravidla

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané aktivní výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením celkové sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Výhry z jednotlivých výherních řad se sčítají.

Výhernost: 96,00 %

Klávesové zkratky

Sázka -> Numpad+/Numpad-
Max. sázka -> B
Vybrat -> mezerník, Enter, 7, Numpad7
Výplatní tabulka („i“) -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Spustit bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Hrát bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrýt bonusovou hru -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	25 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96 %
minimální sázka	2 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	320 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
Scatter	10 Volných otočení	15 Volných otočení	20 Volných otočení
Wild			
Paparazzi bonus (Portrét Krále Bohemie)	až do 55x n	až do 75x n	až do 100x n
Novinový bonus (Portrét Sherlocka)	až do 25x n	až do 55x n	až do 75x n
Kompromitující fotografie	10x n	15x n	25x n
Sherlockov zápisník	5x n	10x n	15x n
Kožená taška s penězi	4x n	8x n	12x n
A	2x n	4x n	8x n
K	1x n	2x n	5x n
Q	1x n	2x n	5x n
10	0.5x n	1x n	2x n
J	0.5x n	1x n	2x n
9	0.2x n	0.5x n	1x n

n= celková sázka na hru

The Secret of Ba

Pravidla hry

Hra The Secret of Ba pracuje s pěti válci posázenými symboly. Když se roztáčející válce zastaví, zobrazí se náhodný výběr ze symbolů složený z 10 herních symbolů. Určité kombinace symbolů vedou k výplatám. Symbol knihy funguje jako wild symbol a scatter symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit pouze na válcích 1, 3 a 5.

Sázka na 9 řad (zkráceně na řady) je volitelná. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra (na mobilních zařízeních najdete automatickou hru v nastavení). Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka. Válce se přestanou točit při spuštění roztočení zdarma, případně režim automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop.

Hra The Secret of Ba je doplněná o režim roztříštění s násobitelem až 4x v základní hře a speciálním rozšiřujícím se symbolem a až násobitelem 4x během roztočení zdarma.

Jak hrát

Hraní hry:

1. Vyberte si výši sázky pomocí tlačítek - a +, která se nachází pod polem Sázka. Příslušná sázka se zobrazuje dole v poli Výhra.

2. Jakmile vyberete výši sázky, válce roztočíte kliknutím na tlačítko Roztočit. Pokud se po zastavení na válcích objeví výherní kombinace, získáte výhru podle výplatní tabulky.

3. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka můžete hrát s maximální sázkou, která je ve hře povolená. Po kliknutí na tlačítko Max. sázka dojde k nastavení maximální možné výše sázky.

4. Pokud si nejste svými výhrami jistí, zobrazte si výherní kombinace kliknutím na tlačítko „i“ (Výplata) v herním okně. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a v poli Výhra se zobrazí celková získaná suma. Pokud vyhrajete na více řadách, vaše výhry se sečtou a poté vyplatí. Celková částka se zobrazuje v poli výher.

Režim roztříštění

Libovolná výhra na obrazovce aktivuje režim roztříštění. Výherní kombinace se roztříští a udělají místo pro nové symboly, které můžou vytvořit nové výherní kombinace. Kola s roztříštěním můžou být max. 4. Násobitel výhry se zvyšuje s každým kolem roztříštění až na 4. Režim roztříštění skončí, když násobitel dosáhne hodnoty 4x nebo když se na válcích neobjeví žádná výherní kombinace. Funkce Režimu roztříštění probíhá zdarma.

Speciální rozšiřující se symbol při roztočeních zdarma

Když se na obrazovce objeví tři symboly knihy současně, spustí 10 roztočení zdarma s možností opětovné aktivace. Roztočení zdarma se spustí, pokud se nasbírala během režimu roztříštění.
Na začátku roztočení zdarma si vyberte speciální rozšiřující se symbol, který se rozšíří na celý válec. Speciální rozšiřující se symboly se nemusí objevit na sousedních válcích, aby se rozšířily. Pokud je speciální rozšiřující se symbol během roztočení zdarma součástí výherní kombinace, nevyhodnotí se. Namísto toho se přímo rozšíří a vyhodnotí se v rámci této funkce. Při opětovném spuštění roztočení zdarma se neobjeví žádné nové speciální symboly. Udělí se vždy 10 nových roztočení zdarma. Roztočení zdarma vždy začínají s násobitelem 1x a ten se zvýší až na hodnotu 4x. V každém novém kole roztočení zdarma se násobitel vrátí zpátky na jednonásobek. Speciální rozšiřující se symbol se vyhodnotí po skončení režimu roztříštění. Symbol knihy nelze během roztočení zdarma vybrat jako speciální rozšiřující se symbol. Roztočení zdarma se hrají se stejnou sázkou jako v základní hře. Roztočení zdarma se můžou během režimu roztříštění objevit pouze jednou.

Maximální výhra stanovená zákonem

Maximální výhra stanovená zákonem Pokud jednotlivá výhra nebo součet všech výher získaných během roztočení zdarma nebo výhra z jakéhokoli bonusu (pokud to daná hra umožňuje) převýší maximální výhru stanovenou zákonem, hra udělí hráči danou mezní sumu a hra skončí.

Obnovení hry

Když během základní hry ukončíte probíhající hru s výhrou, ta se náležitě uloží a po opětovném otevření hry si ji budete moct vybrat. Pokud dojde k přerušení během roztočení zdarma, budete moci na bonusovou hru navázat. Bude-li hra přerušena z důvodu internetového nebo jiného technického přerušení, po návratu do hry navážete tam, kde jste skončili.

Ostatní pravidla

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané aktivní výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Výhry z jednotlivých výherních řad se sčítají.

RTP: 95.94%

Klávesové zkratky

Sázka -> Numpad+/Numpad-
Maximální sázka -> B

Tabulka výplat („i") -> P, 8, Numpad8
Nápověda -> H, 9, Numpad9
Konec -> Q
Automatická hra (+stop) -> A
Roztočit (+stop) -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Zahájení speciálu -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Hra speciálu -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S
Skrytá speciálu -> mezerník, Enter, Numpad0, 0, S

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních línií	9 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95,94 %
minimální sázka	10 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Wild/Scatter		10 Volných otočení		
Bohyně Ba	1x n	10x n	100x n	500x n
Oko	0.5x n	4x n	40x n	200x n
Scarabeus	0.5x n	3x n	10x n	75x n
Ankh	0.5x n	3x n	10x n	75x n
A		0.5x n	4x n	15x n
K		0.5x n	4x n	15x n
Q		0.5x n	2.5x n	10x n
J		0.5x n	2.5x n	10x n
10		0.5x n	2.5x n	10x n

n= celková sázka na hru

Herní plán CLEVER FOX ONLINE JACKPOT

Jedná se o bonusovou Technickou hru typu JACKPOT, která je implementována do herních systémů Online casina, a to za účelem zatraktivnění základních typů Technických her.

CLEVER FOX ONLINE JACKPOT má sedm úrovní s označením BRONZE, SILVER, GOLD, DIAMOND/PLATINUM, IRON/RED, GREEN, TITAN/BLUE.

CLEVER FOX ONLINE JACKPOT nelze hrát samostatně. CLEVER FOX ONLINE JACKPOT je součástí jedné Hry Technické hry ve smyslu § 50 ZHH, v rámci které byl spuštěn (získán). Internetové casino, které má aktivováno některou z úrovní CLEVER FOX ONLINE JACKPOT, se této bonusové Technické hry účastní automaticky, během každé provedené Sázky do běžné Hry.

CLEVER FOX ONLINE JACKPOT lze kumulovat ze všech Sázek uskutečněných na Internetovém casině vždy však pouze ze Sázek Účastníků, kteří se účastnící Technické hry prostřednictvím Internetového casina, na kterém lze získat Výhru z bonusové Technické hry CLEVER FOX ONLINE JACKPOT.

VLASTNOSTI HRY

Internetové casino zobrazuje hodnoty všech sedm úrovní CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU, tyto hodnoty poskytuje server. Během Hry (po každém spuštění Hry) se na CLEVER FOX ONLINE JACKPOT ukládá určená částka ze Sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty Sázky.

Dodatečné parametry CLEVER FOX ONLIE JACKPOT jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový CLEVER FOX ONLINE JACKPOT. Hodnota může být nastavena na serveru.
b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je CLEVER FOX ONLINE JACKPOT losovaný (či od kdy je možné vyhrát CLEVER FOX ONLINE JACKPOT – je určena pomocí generátoru náhodných čísel na serveru.
c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být CLEVER FOX ONLINE JACKPOT vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a), b) a c) se pro jednotlivé úrovně CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU (BRONZE, SILVER, GOLD, DIAMOND/PLATINUM, IRON/RED, GREEN, TITAN/BLUE) stanovují zvlášť.
e) Úrovně CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD, DIAMOND/PLATINUM, IRON/RED, GREEN, TITAN/BLUE) – max. 7 úrovní.

f) Přiřazení úrovní CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU v rámci internetového casina – internetové casino zobrazuje všech 7 úrovní.

g) **Jackpot Tsunami** - Úrovně mohou mít nastavený jackpot Tsunami, ve kterém se vyplácí až 100% hodnoty konkrétního jackpotu. Výši výplaty určí generátor náhodných čísel a výhra se rozprostře mezi aktuálně hrající hráče v rozmezí 0-100% z celkové výhry. Součet jednotlivých výher nemůže přesáhnout 100% hodnoty konkrétního jackpotu.

h) **Sázka od** – pouze v případě, že hráč udělá sázku vyšší či stejnou jako je Sázka od, tak přispívá do úrovně CLEVER FOX JAKCPOTU a zároveň ho může vyhrát. Hodnoty se stanovují pro každou úroveň jackpotu zvlášť.

i) **Mystery** – Jednotlivé úrovně jackpotu mohou mít nastavený mód Mystery. Jackpot s tímto módem je skrytý a jeho aktuální výše není na displeji viditelná až do okamžiku padnutí výhry. Zobrazení aktuální výše je nahrazeno symbolem „?“

Pomocí generátoru náhodných čísel je určena mezní hodnota pro každou úroveň CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU.

Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU přidělena na náhodně vybrané aktivnímu hráči v aktivní hře v rámci internetového casina. Aktivní hráč v rámci internetového casina, kterému je vylosován CLEVER FOX ONLINE JACKPOT, obdrží až 100 % hodnoty konkrétní úrovně CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU.

Prostřednictvím webových stránek Internetového casina je zajištěno zobrazení Výsledku hry CLEVER FOX ONLINE JACKPOT Účastníkovi.

Jackpoty se zobrazují spolu s ostatními informacemi ve spodní části obrazovky viz následující příklad



VÝHERNÍ KOMBINACE

Účastník má možnost získat Výhru v rámci CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU v případě, že CLEVER FOX ONLINE JACKPOT dosáhne některé z níže uvedených hodnot:

- Úvodní hodnota: min. 50 Kč
- Mezní hodnota: 50 – 500 000 Kč pro Internetové casino
- Maximální hodnota výhry pro účastníka hry: 500 000 Kč pro Internetové casino

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- Sázka do CLEVER FOX ONLINE JACKPOT: max. 2,9 % z provedených Sázek (v možném rozsahu 0,01-2,9 % z provedených Sázek)
- Maximální hodnota výhry pro účastníka hry: 500 000 Kč pro Internetové casino
- Výhra pro účastníka bonusové hry CLEVER FOX ONLINE JACKPOT nepřesáhne limit 500 000 Kč pro online casino, a to ani v součtu spolu s Výhrou ze Hry, v rámci které byl CLEVER FOX ONLINE JACKPOT spuštěn a získán.

– Ostatní výherci u Jackpotu Tsunami jsou vylosování pouze u nevýherních Her, a proto nemůže být Tsunami jackpot přidělen hráči, který má např. rozehrané freespiny, které jsou brány jako součást výherní Hry.
– V případě dosažení mezní hodnoty u Jackpot Tsunami dochází k výplatě v rozmezí 1-60% u hráče, který Jackpot spouští a 0-40% na ostatních hráčích.

SYMBOLY NA WEBOVÉ STRÁNCE

1) Ukázka zobrazení úrovně CLEVER FOX JACKPOTU, který patří do Jackpot Tsunami



2) Ukázka zobrazení úrovně CLEVER FOX JACKPOTU, která má aktivní mód Mystery.



3) Sázka od:



Případné reklamace vyřizuje obsluha na infolince.

Internetové technické hry Pegas Game

Internetové technické hry Pegas Game jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

1. Call of Darkness
2. Devils Deal
3. Disco Gangs´81
4. Greedy Jacob
5. Forever Night
6. Fortune Hunters
7. Pegas Grand Fight
8. Jackie & the Fruits
9. Joker-Locker
10. Wildborn

Multi-Level Mystery Jackpot

Call of Darkness

1. Pravidla hry

Cílem hry **Call of Darkness** je dosažení výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií v souladu s **Výherní tabulkou**.
Hráč spouští náhodný proces, jehož výsledek je následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Herní pole se skládá ze **3 válců a 3 řad symbolů**.
Výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava napříč všemi válci. Výherní jsou kombinace **3** stejných symbolů. Výhry z různých symbolů se sčítají.
Součet všech současně dosažených výher se zobrazuje v poli **„Výhra**“.
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výši výhry.
Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve **Výherní tabulce**.
Částky uvedené ve Výherní tabulce pro jednotlivé kombinace se násobí aktuálním násobitelem sázky.

2. Bonusové funkce a speciální symboly

Symbol CTHULHU

- Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **TEMNÝ KNĚZ**.
- Základní hra (Base Game): Výherní linie obsahující 3 symboly **CTHULHU** vyplácí 24 násobek sázky a aktivuje bonusovou hru s 5 až 15 volnými zatočeními.
- Bonusová hra (Bonus Game): Každý symbol CTHULHU se vyplácí jako scatter v hodnotě 8 násobku sázky. 3 symboly na výherní linii přidávají 5 až 15 dodatečných volných zatočení.

Symbol TEMNÝ KNĚZ (Wild)

- Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **CTHULHU**.
- Náhodně se **rozšíří přes celý válec**.

3. Funkce nákupu bonusu (Buy Feature)

Maximální cena nákupu bonusu je 300 Kč. Nákup bonusu se nedá kombinovat se sázkou do běžné hry. Nákup bonusu negarantuje jakoukoliv výhru.

Nákup Triple Wild

- Zaručuje zobrazení **3 symbolů Wild** (**CTHULHU** nebo **TEMNÝ KNĚZ**) na válcích.
- Pokud jsou splněny podmínky, aktivuje odpovídající bonusovou funkci.

4. Herní limity

Maximální sázka na jednu hru:	500.00Kč
Maximální výhra v jedné hře (Maximum payout multiplier):	500,000.00Kč
Výše výherního podílu (RTP – Return to Player):	96.00%

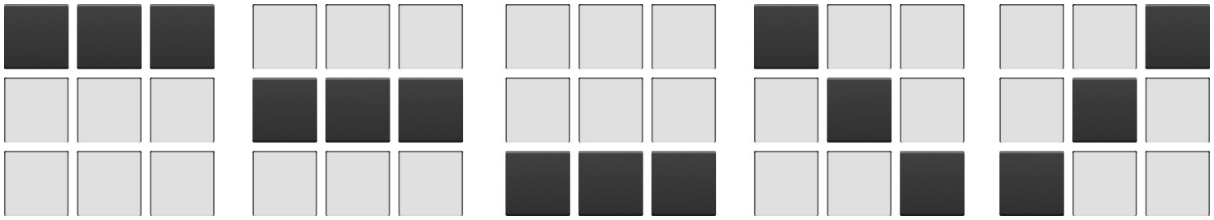
5. Uživatelské rozhraní – Herní panel (UI)

Jak vypada ikona	Jakou funkčnost má tlačitko
	Zobrazení celkového zůstatku hráče
	Aktuální výše sázky na jedno otočení
	Spuštění jednoho otočení válců
	Automatické spuštění série otočení

	Nastavení a změna výše sázky
	Aktivace funkce nákupu bonusu (pokud je k dispozici)
	Zobrazení herního menu
	Zobrazení pravidel hry a výherní tabulky

6. Výherní cesty a schéma výplat

Celkový počet výherních cest činí **5** a odpovídá schématu výherních cest hry.



7. Výherní tabulka

Níže uvedená výherní tabulka uvádí hodnoty výher při minimální sázce ve výši **5 Kč.**
V závislosti na zvolené výši sázky se hodnoty výher odpovídajícím způsobem mění.

Symbol	Popis	3×
	Symbol nejvyšší úrovně 1	120.00 Kč
	Symbol nejvyšší úrovně 2	120.00 Kč
	Střední symbol 1	60.00 Kč
	Střední symbol 2	60.00 Kč
	Nízký symbol 1	20.00 Kč

	Nízký symbol 2	20.00 Kč
	Nízký symbol 3	20.00 Kč
	Wild (TEMNÝ KNĚZ)	360.00 Kč
	Bonus Wild (CTHULHU)	Základní hra: 5–15 VOLNÝCH OTOČENÍ
		Bonusová hra: 5–15 VOLNÝCH OTOČENÍ

DEVILS DEAL

1. Pravidla hry

Cílem hry **DEVILS DEAL** je dosažení výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií v souladu s **Výherní tabulkou**.
Hráč spouští náhodný proces, jehož výsledek je následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Herní pole se skládá ze **3 válců a 3 řad symbolů**.
Výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava napříč všemi válci. Výherní jsou kombinace **3** stejných symbolů. Výhry z různých symbolů se sčítají.
Součet všech současně dosažených výher se zobrazuje v poli **„Výhra**“.
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výši výhry.
Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve **Výherní tabulce**.
Částky uvedené ve Výherní tabulce pro jednotlivé kombinace se násobí aktuálním násobitelem sázky.

2. Bonusové funkce a speciální symboly

Symbol WILD SPINS

- Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu ĎÁBEL.
- Základní hra (Base Game): Výherní linie obsahující 3 symboly WILD SPINS vyplácí 24 násobek sázky a aktivuje bonusovou hru s 5 až 15 volnými zatočeními.
- Bonusová hra (Bonus Game): Každý symbol WILD SPINS se vyplácí jako scatter v hodnotě 8 násobku sázky. 3 symboly na výherní linii přidávají 5 až 15 dodatečných volných zatočení.

Symbol ĎÁBEL (Wild)

- Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **WILD SPINS**.
- Náhodně se **rozšíří přes celý válec**.

3. Funkce nákupu bonusu (Buy Feature)

Maximální cena nákupu bonusu je 300 Kč. Nákup bonusu se nedá kombinovat se sázkou do běžné hry. Nákup bonusu negarantuje jakoukoliv výhru.

Nákup Triple Wild

- Zaručuje zobrazení **3 symbolů Wild** (**WILD SPINS** nebo **ĎÁBEL**) na válcích.
- Pokud jsou splněny podmínky, aktivuje odpovídající bonusovou funkci.

4. Herní limity

Maximální sázka na jednu hru:	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře (Maximum payout multiplier):	500 000 Kč
Výše výherního podílu (RTP – Return to Player):	96.00%

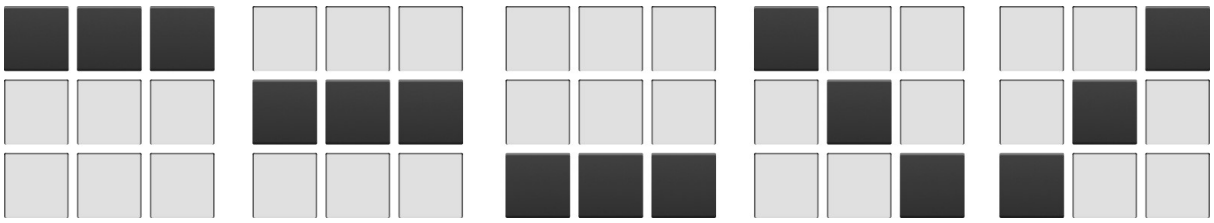
5. Uživatelské rozhraní – Herní panel (UI)

Jak vypada ikona	Jakou funkčnost má tlačitko
	Zobrazení celkového zůstatku hráče
	Aktuální výše sázky na jedno otočení
	Spuštění jednoho otočení válců
	Automatické spuštění série otočení
	Nastavení a změna výše sázky

	Aktivace funkce nákupu bonusu (pokud je k dispozici)
	Zobrazení herního menu
	Zobrazení pravidel hry a výherní tabulky

6. Výherní cesty a schéma výplat

Celkový počet výherních cest činí **5** a odpovídá schématu výherních cest hry.



7. Výherní tabulka

Níže uvedená výherní tabulka uvádí hodnoty výher při minimální sázce ve výši **5 Kč.**
V závislosti na zvolené výši sázky se hodnoty výher odpovídajícím způsobem mění.

Symbol	Popis	3×
	Symbol nejvyšší úrovně 1	120 Kč
	Symbol nejvyšší úrovně 2	120 Kč
	Střední symbol 1	60 Kč
	Střední symbol 2	60 Kč
	Nízký symbol 1	20 Kč
	Nízký symbol 2	20 Kč

	Nízký symbol 3	20 Kč
	Wild (ĎÁBEL)	360 Kč
	Bonus Wild (WILD SPINS)	Základní hra: 5–15 VOLNÝCH OTOČENÍ
		Bonusová hra: 5–15 VOLNÝCH OTOČENÍ

Disco Gangs’81

1. Pravidla hry

Cílem hry **Disco Gangs’81** je dosažení výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (ways) v souladu s Výherní tabulkou.

Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Herní pole se skládá ze **4 válců** a **3 řad** symbolů.

Výherní kombinace se vyhodnocují **zleva doprava** na sousedních válcích. Za výherní jsou považovány kombinace **3 nebo 4 stejných symbolů**. Pro každý symbol je vyplacena pouze nejdelší výherní kombinace na dané výherní cestě. Výhry z různých symbolů se sčítají.

Součet všech současně dosažených výher se zobrazuje v poli **„Výhra“**.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výši výhry.

Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve **Výherní tabulce**.

2. Bonusové funkce a speciální symboly

Symbol WILD (BOSS)

- Nahrazuje **všechny ostatní symboly**.
- Každý symbol **BOSS**, který je součástí výherní kombinace, **násobí výhru koeficientem x2**.
- Více symbolů **BOSS** násobí výhru **kumulativně** (např. 2 symboly = x4).
- Symboly WILD netvoří samostatnou výherní kombinaci.

Funkce nákupu (Buy Feature) – BOSS BONUS

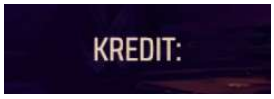
Maximální cena nákupu bonusu je 500 Kč. Nákup bonusu se nedá kombinovat se sázkou do běžné hry. Nákup bonusu negarantuje jakoukoliv výhru.

- Hráč si může **zakoupit otočení**, které zaručuje výskyt **minimálně 2 symbolů BOSS** na různých válcích.
- Výhry se vyhodnocují standardním způsobem, včetně násobitelů symbolů **BOSS**.

3. Herní limity

Maximální sázka na jednu hru:	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře (Maximum payout multiplier):	370 000 Kč
Výše výherního podílu (RTP – Return to Player):	95,00 %

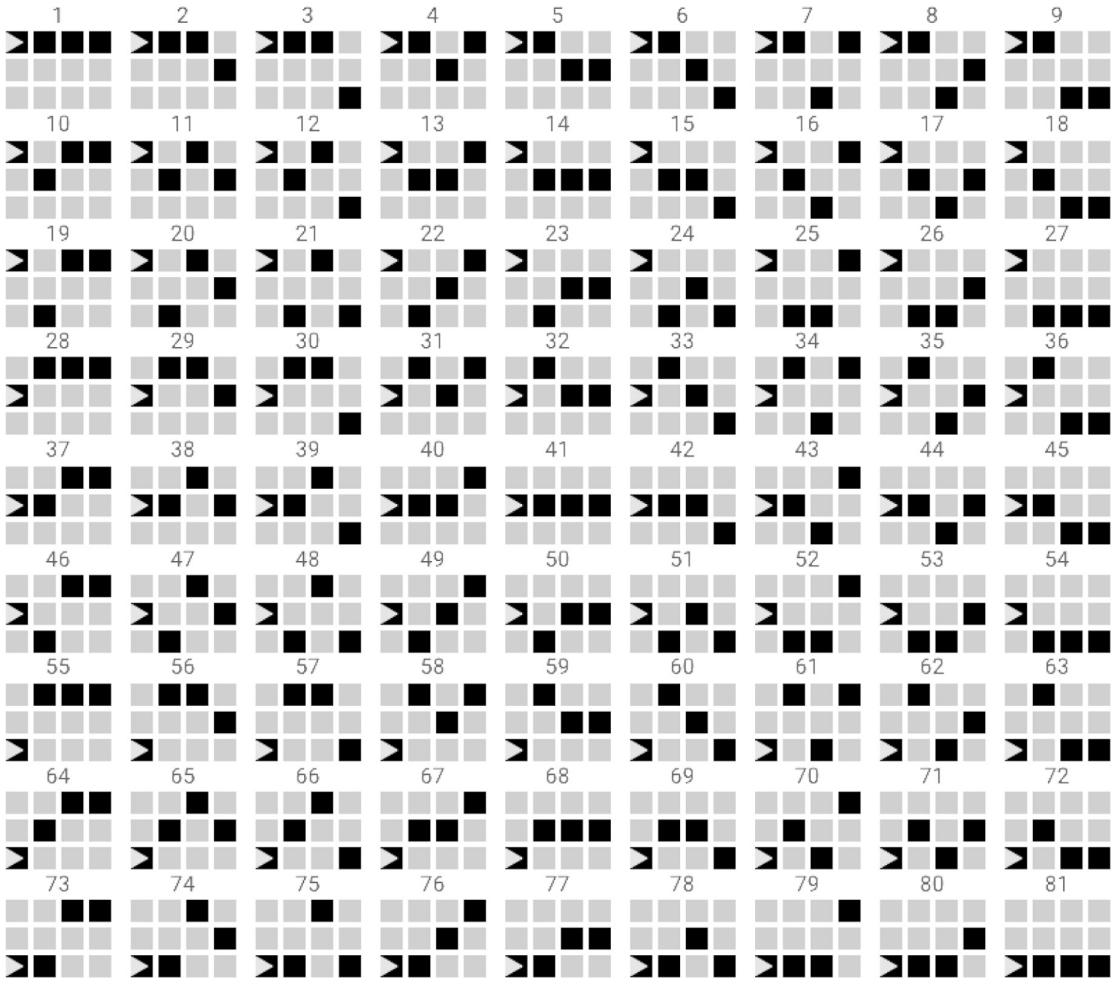
4. Uživatelské rozhraní – Herní panel (UI)

Jak vypada ikona	Jakou funkčnost má tlačitko
	Zobrazení celkového zůstatku hráče
	Aktuální výše sázky na jedno otočení
	Spuštění jednoho otočení válců
	Automatické spuštění série otočení
	Nastavení a změna výše sázky
	Aktivace funkce nákupu bonusu (pokud je k dispozici)

	Zobrazení pravidel hry a výherní tabulky

5. Výherní cesty a schéma výplat

Celkový počet výherních cest činí **81** a odpovídá schématu výherních cest hry.



6. Výherní tabulka

Níže uvedená výherní tabulka uvádí hodnoty výher při minimální sázce ve výši **5 Kč.**
V závislosti na zvolené výši sázky se hodnoty výher odpovídajícím způsobem mění.

Symbol	Popis	3×	4×
	Symbol nejvyšší úrovně 1	80 Kč	800 Kč
	Symbol nejvyšší úrovně 2	30 Kč	300 Kč
	Symbol nejvyšší úrovně 3	20 Kč	200 Kč
	Střední symbol 1	5 Kč	20 Kč
	Střední symbol 2	5 Kč	20 Kč

	Střední symbol 3	5 Kč	20 Kč
	Střední symbol 4	5 Kč	20 Kč
	Nízký symbol	5 Kč	10 Kč
	Wild (Boss)	Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru koeficientem x2. Symboly WILD netvoří samostatnou výherní kombinaci.	

Forever Night

1. Pravidla hry

Cílem hry **Forever Night** je dosažení výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií v souladu s Výherní tabulkou.

Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Herní pole se skládá z **5 válců** a **4 řad** symbolů.

Výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava na sousedních válcích. Za výherní jsou považovány kombinace **3 až 5 stejných symbolů**. Pro každý symbol je vyplacena pouze nejdelší výherní kombinace na dané výherní linii. Výhry z různých symbolů se sčítají.

Součet všech současně dosažených výher se zobrazuje v poli **„Výhra“**.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výši výhry.

Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve **Výherní tabulce**.

2. Bonusové funkce a speciální symboly

Symbol WILD (HOTEL)

- Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů **SCATTER (ŠPERKOVÁ KRABIČKA)** a **MYSTERY (NOSFERATU).**
- Pomáhá vytvářet výherní kombinace.

Symbol SCATTER (ŠPERKOVÁ KRABIČKA)

- Aktivuje bonusovou funkci **Free Spins (Volná zatočení)**.
- Vyplácí výhru bez ohledu na umístění na výherních liniích.
- Při zasažení **3 nebo více symbolů ŠPERKOVÁ KRABIČKA** kdekoli na válcích se spustí bonusová hra s volnými zatočeními:

Symbol MYSTERY (NOSFERATU)

- Aktivuje náhodnou mystery výhru.
- Výhra odpovídá hodnotě některého symbolu z Výherní tabulky, vybraného náhodně a podle počtu zasažených symbolů.

3. Funkce nákupu bonusu (Koupit bonus)

Maximální cena nákupu bonusu je 500 Kč. Nákup bonusu se nedá kombinovat se sázkou do běžné hry. Nákup bonusu negarantuje jakoukoliv výhru.

Nákup volných zatočení

- Okamžitě spustí otočení, při kterém se zobrazí 3 až 5 symbolů **ŠPERKOVÁ KRABIČKA (SCATTER)**.
- Následně se aktivuje odpovídající počet volných zatočení.

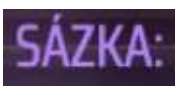
Nákup mystery spinu

- Okamžitě spustí otočení, při kterém se zobrazí 3 až 5 symbolů **NOSFERATU (MYSTERY)**.
- Vyplácí se odpovídající náhodná mystery výhra.

4. Herní limity

Maximální sázka na jednu hru:	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře (Maximum payout multiplier):	500 000 Kč
Výše výherního podílu (RTP – Return to Player):	95,36 %

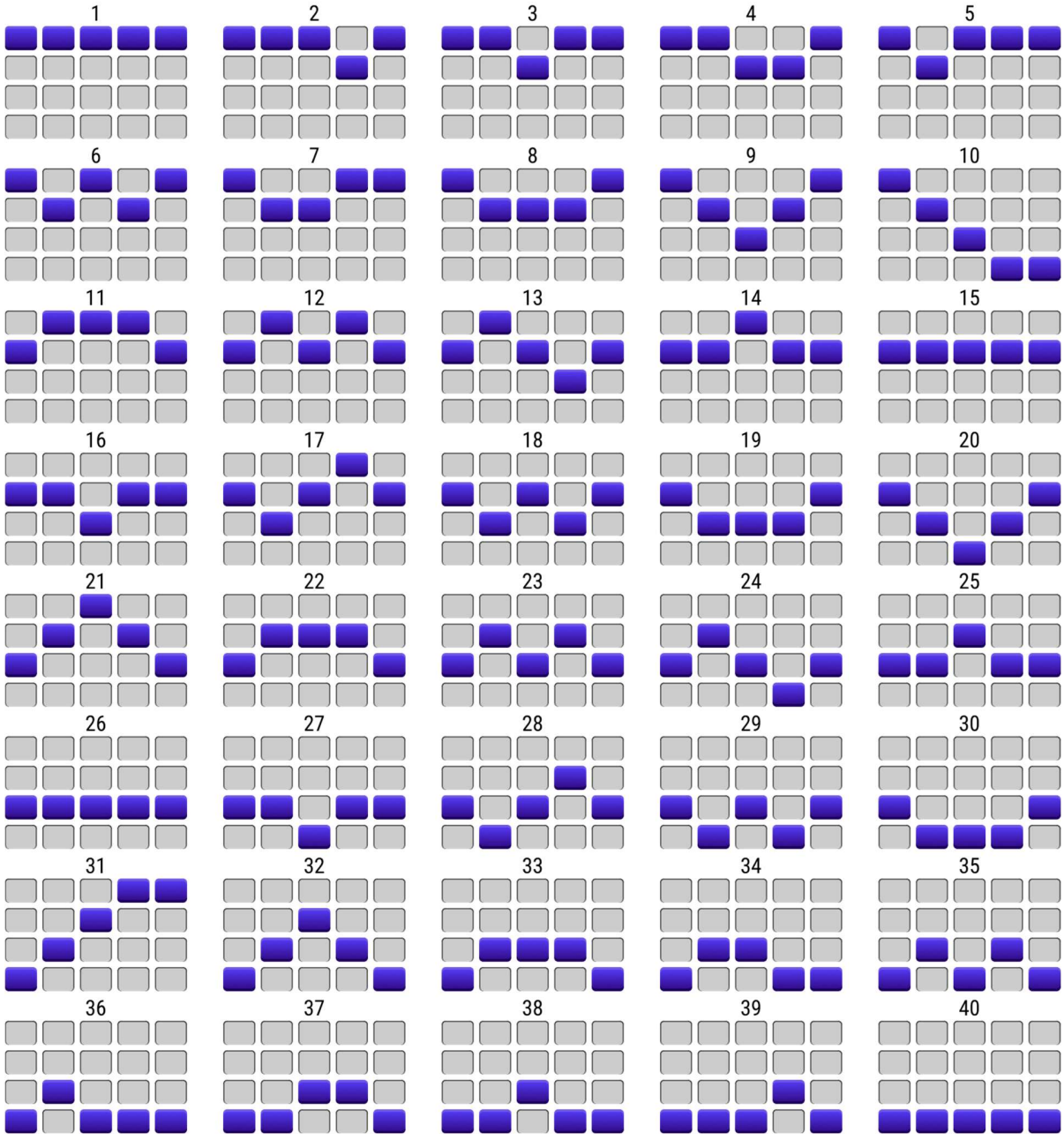
5. Uživatelské rozhraní – Herní panel (UI)

Jak vypada ikona	Jakou funkčnost má tlačitko
	Zobrazení celkového zůstatku hráče
	Zobrazení aktuální výše sázky na otočení

	Spuštění jednoho otočení válců
	Automatické spuštění série otočení
	Nastavení a změna výše sázky
	Aktivace funkce nákupu bonusu (pokud je k dispozici)
	Zobrazení pravidel hry a výherní tabulky

6. Výherní linie

Celkový počet výherních linií je **40** a odpovídá schématu výplat hry.
Výhry se vyhodnocují **zleva doprava** podle pevných výherních linií.



7. Výherní tabulka

Níže uvedená výherní tabulka uvádí hodnoty výher při minimální sázce ve výši **5 Kč.**
V závislosti na zvolené výši sázky se hodnoty výher odpovídajícím způsobem mění.

Symbol	Popis	3x	4x	5x
	Symbol HOTEL (WILD)	10.00 Kč	50.00 Kč	250.00 Kč
	Symbol nejvyšší úrovně 1	5.00 Kč	20.00 Kč	100.00 Kč
	Symbol nejvyšší úrovně 2	5.00 Kč	20.00 Kč	100.00 Kč
	Střední symbol	5.00 Kč	15.00 Kč	60.00 Kč
	Nízký symbol 1	2.00 Kč	10.00 Kč	40.00 Kč
	Nízký symbol 2	2.00 Kč	10.00 Kč	40.00 Kč

	Symbol A	1.00 Kč	5.00 Kč	20.00 Kč
	Symbol K	1.00 Kč	5.00 Kč	20.00 Kč
	Symbol Q	1.00 Kč	5.00 Kč	20.00 Kč
	Symbol J	1.00 Kč	5.00 Kč	20.00 Kč
	Symbol SCATTER ŠPERKOVÁ KRABIČKA (Bonus volných zatočení)	10 volných zatočení	20 volných zatočení	30 volných zatočení
	Symbol MYSTERY ‘’NOSFERATU’’	Při zasažení **3 nebo více symbolů MYSTERY** na výherní linii se spustí hra MYSTERY s náhodnou výhrou, která je určena na základě minimální a maximální možné výhry pro aktuální sázku.		

FORTUNE HUNTERS™

1. Pravidla hry

FORTUNE HUNTERS™ je video slotová hra s 5 válci, 3 řadami symbolů a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol **WILD (FIREPLACE)** s kumulativními násobiteli až do hodnoty x16 a bonusový symbol **SCATTER (KRAKONOŠ)**, který aktivuje 10 zatočení zdarma **(FREE SPINS)** s funkcí **STICKY WINS** respin a možností opětovné aktivace.

Výhry jsou přiznávány za kombinace symbolů na sousedních válcích, počínaje krajním levým válcem:
nejméně 2 symboly pro symboly **Log House** a **Brave Hunter**, a nejméně 3 symboly pro všechny ostatní symboly.

Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na dané výherní linii nebo výherní cestě. Výhry z různých výherních linií nebo cest se sčítají.

2. Bonusové funkce a speciální symboly

Symbol WILD (FIREPLACE)

Symbol **FIREPLACE Wild** nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru koeficientem **x2**. Symboly **Wild** netvoří samostatnou výherní kombinaci.

Symbol SCATTER (KRAKONOŠ)

3 symboly **KRAKONOŠ** na válcích 2, 3 a 4 aktivují 10 zatočení zdarma s funkcí **STICKY WINS,** při které výherní symboly zůstávají zablokovány na svých pozicích a spouštějí bezplatný respin. Respiny pokračují, dokud se neobjeví nové výhry. Výskyt dalších 3 symbolů **KRAKONOŠ** během zatočení zdarma přiděluje dalších 10 zatočení zdarma.

Funkce nákupu bonusu (Buy Feature)

Hráči mohou aktivovat bonusové funkce přímo ze základní hry pomocí tlačítka **BUY BONUS**. Maximální cena nákupu bonusu je 500 Kč. Nákup bonusu se nedá kombinovat se sázkou do běžné hry. Nákup bonusu negarantuje jakoukoliv výhru.

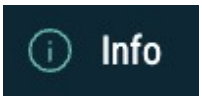
Zakoupení funkce **FREE SPINS** aktivuje bonusovou hru s 10 zatočeními zdarma.
Zakoupení funkce **WILD SPIN** zaručuje výskyt alespoň dvou symbolů **FIREPLACE Wild** na válcích.

3. Herní limity

Maximální sázka na jednu hru:	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře (Maximum payout multiplier):	500.000 Kč
Výše výherního podílu (RTP – Return to Player):	96%

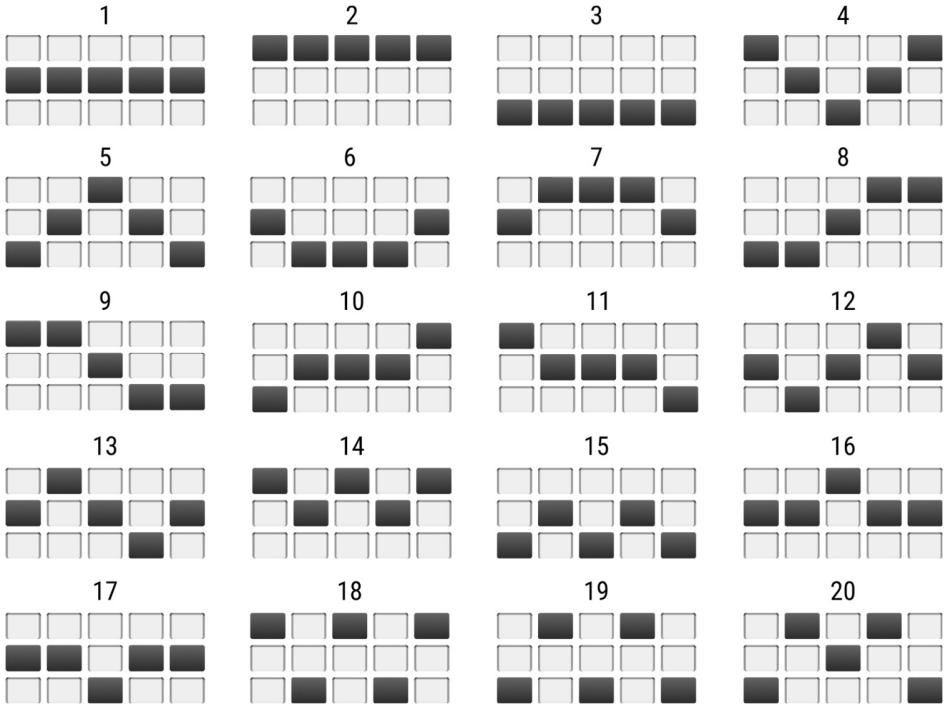
4. Uživatelské rozhraní – Herní panel (UI)

Jak vypadá ikona	Jakou funkčnost má tlačítko
	Zobrazení celkového zůstatku hráče
	Aktuální výše sázky na jedno otočení
	Spuštění jednoho otočení válců
	Automatické spuštění série otočení

	Nastavení a změna výše sázky
	Aktivace funkce nákupu bonusu (pokud je k dispozici)
	Zobrazení menu hry
	Zobrazení pravidel hry a výherní tabulky

5. Výherní cesty a schéma výplat

Celkový počet výherních cest činí **20** a odpovídá schématu výherních cest hry.



6. Výherní tabulka

Níže uvedená výherní tabulka uvádí hodnoty výher při minimální sázce ve výši **5 Kč.**
V závislosti na zvolené výši sázky se hodnoty výher odpovídajícím způsobem mění.

Symbol	Popis	5×	4×	3×	2×
	Symbol nejvyšší úrovně 1	1000.00 Kč	300.00 Kč	200.00 Kč	100.00 Kč
	Symbol nejvyšší úrovně 2	400.00 Kč	160.00 Kč	80.00 Kč	40.00 Kč
	Střední symbol 1	160.00 Kč	80.00 Kč	40.00 Kč	-

	Střední symbol 2	120.00 Kč	40.00 Kč	20.00 Kč	-
	Nízký symbol 1	80.00 Kč	30.00 Kč	10.00 Kč	-
	Nízký symbol 2	80.00 Kč	30.00 Kč	10.00 Kč	-
	Nízký symbol 3	40.00 Kč	20.00 Kč	5.00 Kč	-
	Nízký symbol 4	40.00 Kč	20.00 Kč	5.00 Kč	-
	Nízký symbol 5	20.00 Kč	10.00 Kč	5.00 Kč	-

	Nízký symbol 6	20.00 Kč	10.00 Kč	5.00 Kč	-
	Symbol Scatter **KRAKONOŠ**	**3 symboly KRAKONOŠ** na válcích **2, 3 a 4** aktivují **10 zatočení zdarma**. Funkce může být znovu aktivována. Výherní symboly zůstávají během zatočení zdarma zablokovány. Respiny pokračují, dokud se neobjeví nové výhry.			
	Symbol Wild **FIREPLACE**	Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **KRAKONOŠ**. Každý symbol **WILD** zdvojnásobuje výhru, maximálně do hodnoty **16×**.			

GREEDY JACOB

1. Pravidla hry

Cílem hry **Greedy Jacob** je dosažení výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií v souladu s **Výherní tabulkou**.
Hráč spouští náhodný proces, jehož výsledek je následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Herní pole se skládá ze **3 válců** a **3 řad symbolů**.
Výherní kombinace se vyhodnocují **zleva doprava** napříč všemi válci. Za výherní jsou považovány **pouze kombinace 3 stejných symbolů**. Výhry na různých výherních liniích se **sčítají**.
Součet všech současně dosažených výher se zobrazuje v poli **„Výhra“**. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výši výhry.
Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve **Výherní tabulce**. Částky uvedené ve Výherní tabulce pro jednotlivé kombinace se násobí aktuálním násobitelem sázky.

2. Bonusové funkce a speciální symboly

Symbol JACOB (Wild)

- Nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Pokud je součástí výherní kombinace, aktivuje bonusovou funkci **Wild Respin**.
- Tři symboly **Wild** na jedné výherní linii se vyplácejí jako symbol s nejvyšší výplatou (**Sídlo**).

Funkce Wild Respin

- Výherní kombinace obsahující symbol **Wild** spouští **respin**.
- Výherní symboly se **uzamknou na svých pozicích**.
- Pokud respin vytvoří další výherní kombinaci se symbolem **Wild** (uzamčeným nebo nově zobrazeným), je udělen **další respin**.
- Funkce pokračuje, dokud nevzniknou žádné nové výherní kombinace.

Násobitel Full Reels Multiplier

- Pokud jsou **všechny válce** zcela zaplněny **stejným symbolem** (všech **9 pozic**), výsledná výhra se **zdvojnásobí**.

Funkce nákupu bonusu (Buy Feature)

Hráči mohou aktivovat bonusové funkce přímo ze základní hry pomocí tlačítka **BUY BONUS**. Maximální cena nákupu bonusu je 450 Kč. Nákup bonusu se nedá kombinovat se sázkou do běžné hry. Nákup bonusu negarantuje jakoukoliv výhru.

Zakoupení funkce **WILD SPIN** zaručuje výskyt symbolu **WILD** na válcích.

3. Herní limity

Maximální sázka na jednu hru:	500.00 Kč
Maximální výhra v jedné hře (Maximum payout multiplier):	250,000.00 Kč
Výše výherního podílu (RTP – Return to Player):	96.00%

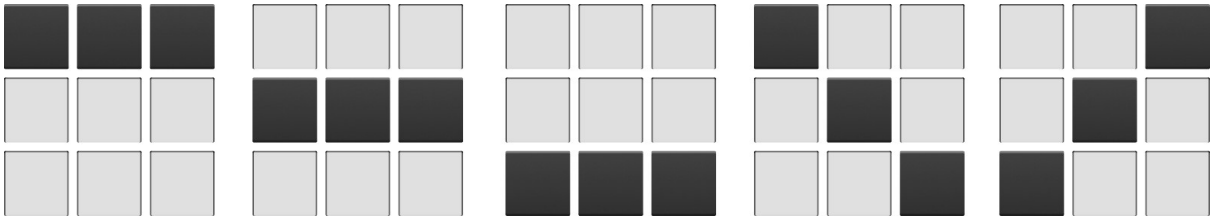
4. Uživatelské rozhraní – Herní panel (UI)

Jak vypadá ikona	Jakou funkčnost má tlačítko
	Zobrazení celkového zůstatku hráče
	Aktuální výše sázky na jedno otočení
	Spuštění jednoho otočení válců
	Automatické spuštění série otočení
	Nastavení a změna výše sázky

	Aktivace funkce nákupu bonusu (pokud je k dispozici)
	Zobrazení herního menu
	Zobrazení pravidel hry a výherní tabulky

5. Výherní cesty a schéma výplat

Celkový počet výherních cest činí **5** a odpovídá schématu výherních cest hry.



6. Výherní tabulka

Níže uvedená výherní tabulka uvádí hodnoty výher při minimální sázce ve výši **5 Kč.**
V závislosti na zvolené výši sázky se hodnoty výher odpovídajícím způsobem mění.

Symbol	Popis	3×
	Symbol nejvyšší úrovně 1	250.00 Kč

	Střední symbol 1	75.00 Kč
	Střední symbol 2	50.00 Kč
	Střední symbol 3	40.00 Kč
	Střední symbol 4	30.00 Kč
	Nízký symbol 1	20.00 Kč
	Nízký symbol 2	10.00 Kč
	Wild (JACOB)	Symbol Wild JACOB nahrazuje všechny symboly a spouští dodatečné otočení. Tři symboly Wild na výherní linii jsou vypláceny jako nejvýše hodnocený symbol (Sídlo).

Jackie & the Fruits

1. Pravidla hry

Cílem hry **Jackie & the Fruits** je dosažení výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií v souladu s Výherní tabulkou.

Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Herní pole se skládá z **5 válců** a **4 řad** symbolů.

Výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava na sousedních válcích. Za výherní jsou považovány kombinace **3 až 5 stejných symbolů**. Pro každý symbol je vyplacena pouze nejdelší výherní kombinace na dané výherní linii. Výhry z různých symbolů se sčítají.

Součet všech současně dosažených výher se zobrazuje v poli **„Výhra“**.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výši výhry.

Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve **Výherní tabulce**.

2. Bonusové funkce a speciální symboly

Symbol WILD (Jackie)

- Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů **SCATTER (Dárková Krabička)** a MYSTERY (Hvězda)
- Pomáhá vytvářet výherní kombinace.

Symbol SCATTER (Dárková Krabička)

- Aktivuje bonusovou funkci **Free Spins (Volná zatočení)**.
- Vyplácí výhru bez ohledu na umístění na výherních liniích.
- Při zasažení **3 nebo více symbolů Dárková Krabička** kdekoli na válcích se spustí bonusová hra s volnými zatočeními:

Symbol MYSTERY(Hvězda)

- Aktivuje náhodnou mystery výhru.
- Výhra odpovídá hodnotě některého symbolu z Výherní tabulky, vybraného náhodně a podle počtu zasažených symbolů.

3. Funkce nákupu bonusu (Koupit bonus)

Maximální cena nákupu bonusu je 500 Kč. Nákup bonusu se nedá kombinovat se sázkou do běžné hry. Nákup bonusu negarantuje jakoukoliv výhru.

Nákup volných zatočení

- Okamžitě spustí otočení, při kterém se zobrazí 3 až 5 symbolů Dárková Krabička (SCATTER).
- Následně se aktivuje odpovídající počet volných zatočení.

Nákup mystery spinu

- Okamžitě spustí otočení, při kterém se zobrazí 3 až 5 symbolů Hvězda (MYSTERY).
- Vyplácí se odpovídající náhodná mystery výhra.

4. Herní limity

Maximální sázka na jednu hru:	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře (Maximum payout multiplier):	499 000 Kč
Výše výherního podílu (RTP – Return to Player):	95,36 %

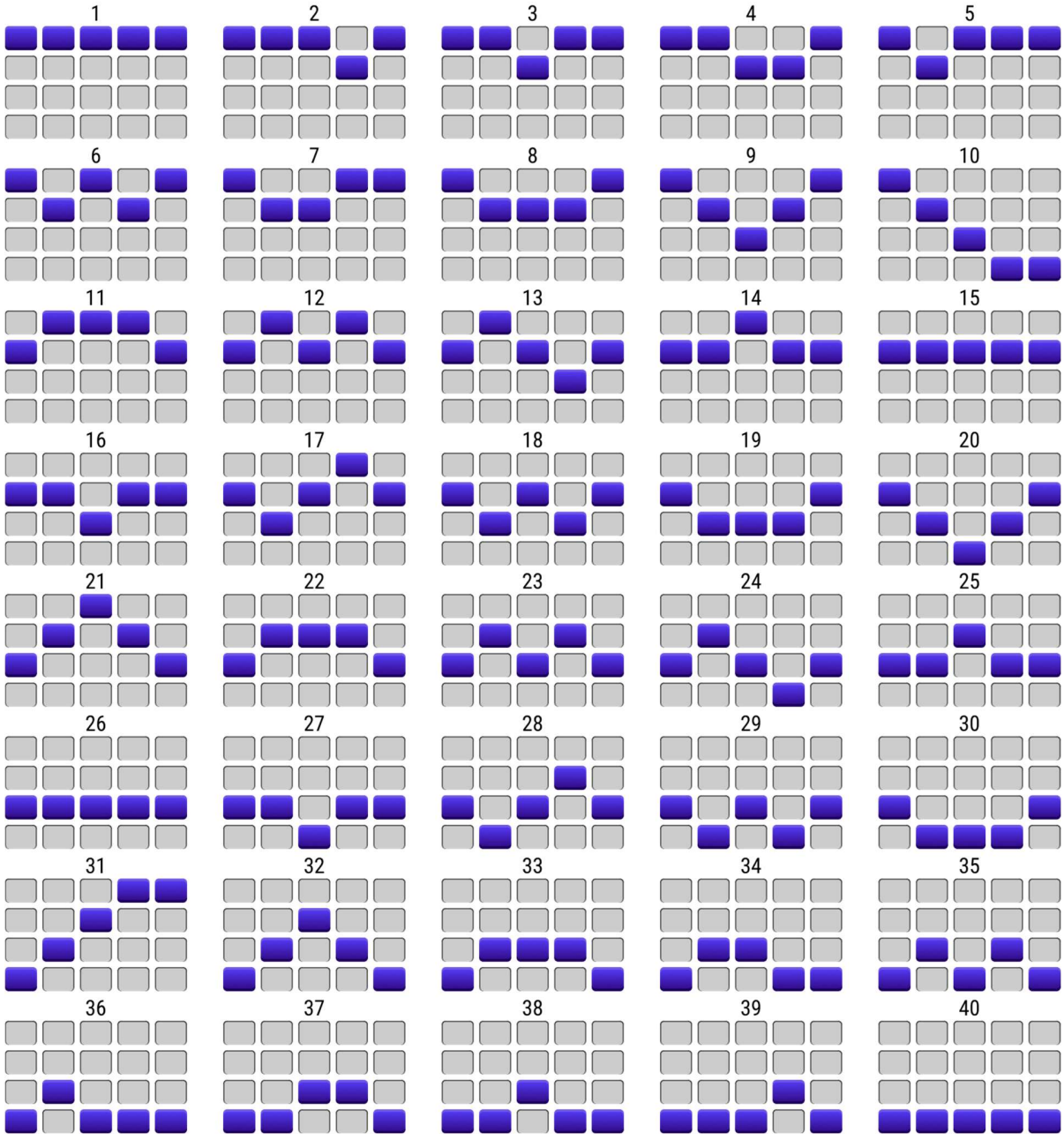
5. Uživatelské rozhraní – Herní panel (UI)

Jak vypadá ikona	Jakou funkčnost má tlačítko
	Zobrazení celkového zůstatku hráče
	Zobrazení aktuální výše sázky na otočení

	Spuštění jednoho otočení válců
	Automatické spuštění série otočení
	Nastavení a změna výše sázky
	Aktivace funkce nákupu bonusu (pokud je k dispozici)
	Zobrazení pravidel hry a výherní tabulky

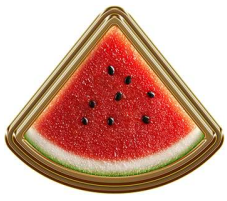
6. Výherní linie

Celkový počet výherních linií je **40** a odpovídá schématu výplat hry.
Výhry se vyhodnocují **zleva doprava** podle pevných výherních linií.



7. Výherní tabulka

Níže uvedená výherní tabulka uvádí hodnoty výher při minimální sázce ve výši **5 Kč.**
V závislosti na zvolené výši sázky se hodnoty výher odpovídajícím způsobem mění.

Symbol	Popis	3x	4x	5x
	Symbol Jackie (WILD)	10.00 Kč	50.00 Kč	250.00 Kč
	Symbol nejvyšší úrovně 1	5.00 Kč	20.00 Kč	100.00 Kč
	Symbol nejvyšší úrovně 2	5.00 Kč	20.00 Kč	100.00 Kč
	Střední symbol	5.00 Kč	15.00 Kč	60.00 Kč
	Nízký symbol 1	2.00 Kč	10.00 Kč	40.00 Kč
	Nízký symbol 2	2.00 Kč	10.00 Kč	40.00 Kč

	Ovoce A	1.00 Kč	5.00 Kč	20.00 Kč
	Ovoce B	1.00 Kč	5.00 Kč	20.00 Kč
	Ovoce C	1.00 Kč	5.00 Kč	20.00 Kč
	Ovoce D	1.00 Kč	5.00 Kč	20.00 Kč
	Symbol SCATTER Dárková Krabička (Bonus volných zatočení)	10 volných zatočení	20 volných zatočení	30 volných zatočení
	Symbol MYSTERY ‘’Hvězda’’	Při zasažení **3 nebo více symbolů MYSTERY** na výherní linii se spustí hra MYSTERY s náhodnou výhrou, která je určena na základě minimální a maximální možné výhry pro aktuální sázku.		

Joker-Locker

1. Pravidla hry

Cílem hry **Joker-Locker** je dosažení výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií v souladu s **Výherní tabulkou**.
Hráč spouští náhodný proces, jehož výsledek je následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Herní pole se skládá ze **3 válců** a **3 řad symbolů**.
Výherní kombinace se vyhodnocují **zleva doprava** napříč všemi válci. Za výherní jsou považovány **pouze kombinace 3 stejných symbolů**. Výhry na různých výherních liniích se **sčítají**.
Součet všech současně dosažených výher se zobrazuje v poli **„Výhra“**. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výši výhry.
Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve **Výherní tabulce**. Částky uvedené ve Výherní tabulce pro jednotlivé kombinace se násobí aktuálním násobitelem sázky.

2. Bonusové funkce a speciální symboly

Symbol JOKER (Wild)

- Nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Pokud je součástí výherní kombinace, aktivuje bonusovou funkci **Wild Respin**.
- Tři symboly **Wild** na jedné výherní linii se vyplácejí jako symbol s nejvyšší výplatou (**Zámek**).

Funkce Wild Respin

- Výherní kombinace obsahující symbol **Wild** spouští **respin**.
- Výherní symboly se **uzamknou na svých pozicích**.
- Pokud respin vytvoří další výherní kombinaci se symbolem **Wild** (uzamčeným nebo nově zobrazeným), je udělen **další respin**.
- Funkce pokračuje, dokud nevzniknou žádné nové výherní kombinace.

Násobitel Full Reels Multiplier

- Pokud jsou **všechny válce** zcela zaplněny **stejným symbolem** (všech **9 pozic**), výsledná výhra se **zdvojnásobí**.

Funkce nákupu bonusu (Buy Feature)

Hráči mohou aktivovat bonusové funkce přímo ze základní hry pomocí tlačítka **BUY BONUS**.
Maximální cena nákupu bonusu je 450 Kč. Nákup bonusu se nedá kombinovat se sázkou do běžné hry. Nákup bonusu negarantuje jakoukoliv výhru.

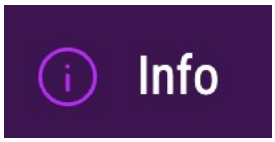
Zakoupení funkce **WILD SPIN** zaručuje výskyt symbolu **WILD** na válcích.

3. Herní limity

Maximální sázka na jednu hru:	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře (Maximum payout multiplier):	250 000 Kč
Výše výherního podílu (RTP – Return to Player):	96 %

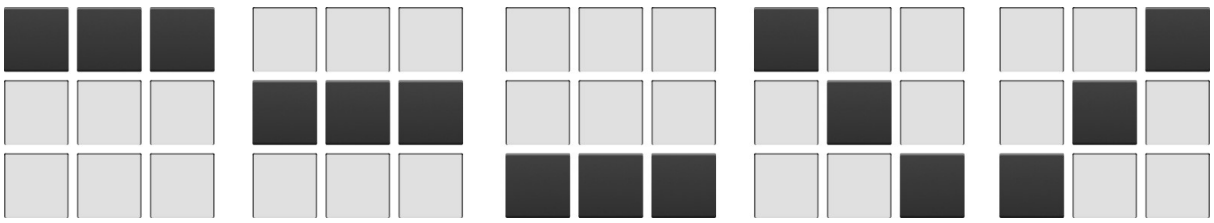
4. Uživatelské rozhraní – Herní panel (UI)

Jak vypadá ikona	Jakou funkčnost má tlačítko
	Zobrazení celkového zůstatku hráče
	Aktuální výše sázky na jedno otočení
	Spuštění jednoho otočení válců
	Automatické spuštění série otočení

	Nastavení a změna výše sázky
	Aktivace funkce nákupu bonusu (pokud je k dispozici)
	Zobrazení herního menu
	Zobrazení pravidel hry a výherní tabulky

5. Výherní cesty a schéma výplat

Celkový počet výherních cest činí ***5*** a odpovídá schématu výherních cest hry.



6. Výherní tabulka

Níže uvedená výherní tabulka uvádí hodnoty výher při minimální sázce ve výši ***5*** **Kč.**
V závislosti na zvolené výši sázky se hodnoty výher odpovídajícím způsobem mění.

Symbol	Popis	3×

	Symbol nejvyšší úrovně 1	250 Kč
	Střední symbol 1	75 Kč
	Střední symbol 2	50 Kč
	Střední symbol 3	40 Kč
	Střední symbol 4	30 Kč
	Nízký symbol 1	20 Kč
	Nízký symbol 2	10 Kč

	Wild (JOKER)	Symbol Wild JOKER nahrazuje všechny symboly a spouští dodatečné otočení. Tři symboly Wild na výherní linii jsou vypláceny jako nejvýše hodnocený symbol (Zámek).

Pegas Grand Fight

1. Pravidla hry

Pegas Grand Fight je video slotová hra s 5 válci, 3 řadami symbolů a 20 výherními liniemi.

Hra obsahuje symbol **KARLOS Wild** s kumulativními násobiteli (stacking multipliers) až do hodnoty x16 a bonusový symbol **LION Scatter**, který aktivuje 10 zatočeních zdarma (**FREE SPINS**) s funkcí **STICKY WINS** respin a možností opětovné aktivace (retrigger).

Výhry jsou přiznávány za kombinace symbolů na sousedních válcích, počínaje krajním levým válcem: nejméně 2 symboly pro symboly Cup a Red Fighter, a nejméně 3 symboly pro všechny ostatní symboly.

Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na dané výherní linii nebo v daném výherním uspořádání. Výhry z různých výherních linií nebo uspořádání se sčítají.

2. Bonusové funkce a speciální symboly

Symbol WILD (KARLOS)

Symbol **KARLOS Wild** nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru koeficientem x2.
Symboly **Wild** netvoří samostatnou výherní kombinaci.

Symbol SCATTER (LION)

3 symboly LION na válcích 2, 3 a 4 aktivují 10 zatočení zdarma (**FREE SPINS**) s funkcí **TICKY WINS**, ve které výherní symboly zůstávají zablokovány na svých pozicích a spouštějí bezplatný respin.
Respiny pokračují, dokud se objevují nové výhry. Během zatočeních zdarma výskyt dalších 3 symbolů **LION** přiděluje dalších 10 zatočení zdarma.

Funkce nákupu bonusu (Buy Feature)

Maximální cena nákupu bonusu je 500 Kč. Nákup bonusu se nedá kombinovat se sázkou do běžné hry. Nákup bonusu negarantuje jakoukoliv výhru.

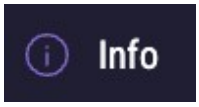
Zakoupení funkce **FREE SPINS** aktivuje bonusovou hru s 10 zatočeními zdarma. Zakoupení funkce **WILD SPIN** zaručuje výskyt alespoň dvou symbolů **KARLOS Wild** na válcích.

3. Herní limity

Maximální sázka na jednu hru:	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře (Maximum payout multiplier):	500 000 Kč
Výše výherního podílu (RTP – Return to Player):	96,00 %

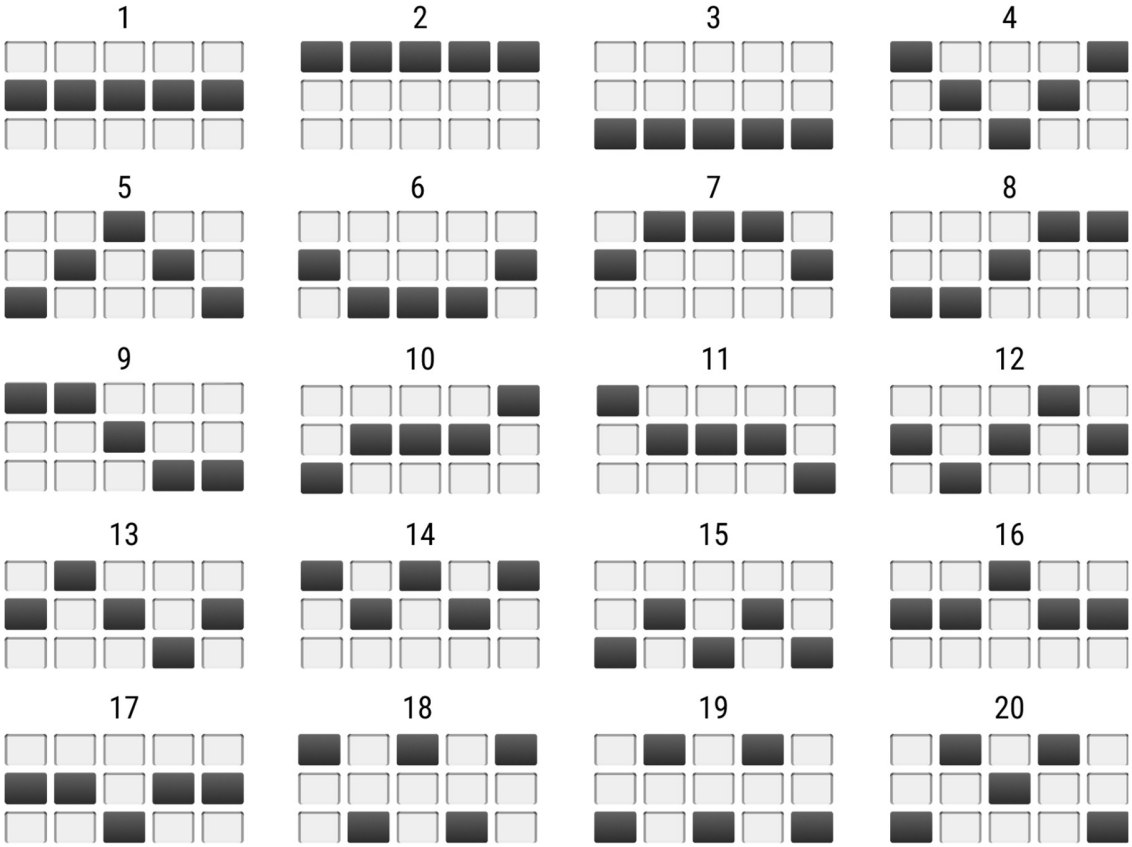
4. Uživatelské rozhraní – Herní panel (UI)

Jak vypadá ikona	Jakou funkčnost má tlačítko
	Zobrazení celkového zůstatku hráče
	Aktuální výše sázky na jedno otočení
	Spuštění jednoho otočení válců
	Automatické spuštění série otočení

	Nastavení a změna výše sázky
	Aktivace funkce nákupu bonusu (pokud je k dispozici)
	Zobrazení menu hry
	Zobrazení pravidel hry a výherní tabulky

5. Výherní cesty a schéma výplat

Celkový počet výherních cest činí **20** a odpovídá schématu výherních cest hry.



6. Výherní tabulka

Níže uvedená výherní tabulka uvádí hodnoty výher při minimální sázce ve výši **5 Kč.**
V závislosti na zvolené výši sázky se hodnoty výher odpovídajícím způsobem mění.

Symbol	Popis	5×	4×	3×	2×
	Symbol nejvyšší úrovně 1	1000 Kč	300 Kč	200 Kč	100 Kč

	Symbol nejvyšší úrovně 2	400 Kč	160 Kč	80 Kč	40 Kč
	Střední symbol 1	160 Kč	80 Kč	40 Kč	-
	Střední symbol 2	120 Kč	40 Kč	20 Kč	-
	Nízký symbol 1	80 Kč	30 Kč	10 Kč	-

	Nízký symbol 2	80 Kč	30 Kč	10 Kč	-
	Nízký symbol 3	40 Kč	20 Kč	5 Kč	-
	Nízký symbol 4	40 Kč	20 Kč	5 Kč	-
	Nízký symbol 5	20 Kč	10 Kč	5 Kč	-

	Nízký symbol 6	20 Kč	10 Kč	5 Kč	-
	Symbol Scatter	**3 symboly LION** na válcích **2, 3 a 4** aktivují **10 zatočení zdarma**. Funkce může být znovu aktivována (*retrigger*). Výherní symboly zůstávají během zatočeních zdarma zablokovány. Respiny pokračují, dokud se objevují nové výhry.			
	Symbol Wild	Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **LION**. Každý symbol **Wild** zdvojnásobuje výhru, maximálně do hodnoty **16X.**			

Wildborn

1. Pravidla hry

Cílem hry **Wildborn** je dosažení výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (ways) v souladu s Výherní tabulkou.

Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Herní pole se skládá ze 4 válců a 3 řad symbolů.

Výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava na sousedních válcích. Za výherní jsou považovány kombinace 3 nebo 4 stejných symbolů. Pro každý symbol je vyplacena pouze nejdelší výherní kombinace na dané výherní cestě (way). Výhry z různých symbolů se sčítají.

Součet všech současně dosažených výher se zobrazuje v poli „Výhra“. Interakce hráče nemá vliv

na výsledek hry ani na výši výhry.

Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

2. Bonusové funkce a speciální symboly

Symbol WILD (LEV)

- Nahrazuje všechny ostatní symboly ve výherních kombinacích.
- Každý symbol WILD, který je součástí výherní kombinace, násobí výhru koeficientem x2.
- Více symbolů WILD násobí výhru kumulativně (např. 2 symboly WILD = x4).
- Symbol WILD netvoří samostatnou výherní kombinaci.

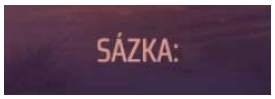
Funkce nákupu bonusu – LVÍ SÍLA

- Maximální cena nákupu bonusu je 500 Kč. Nákup bonusu se nedá kombinovat se sázkou do běžné hry. Nákup bonusu negarantuje jakoukoliv výhru.
- Hráč si může zakoupit otočení, které zaručuje výskyt minimálně 2 symbolů WILD (LEV) na různých válcích.
- Výhry se vyhodnocují standardním způsobem, včetně násobitelů symbolů WILD.

3. Herní limity

Maximální sázka na jednu hru:	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře (Maximum payout multiplier):	370 000 Kč
Výše výherního podílu (RTP – Return to Player):	95,00 %

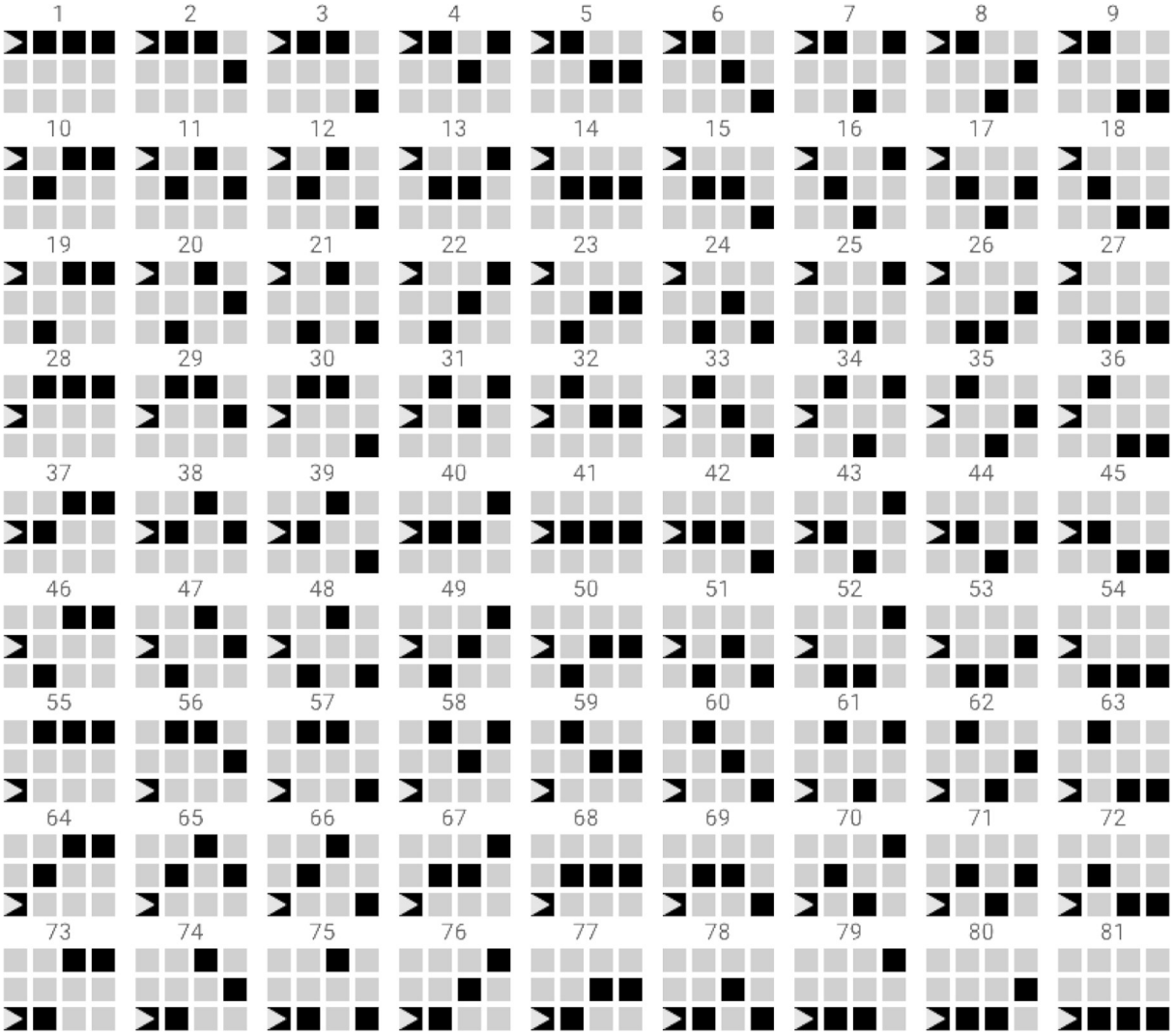
4. Uživatelské rozhraní – Herní panel (UI)

Jak vypada ikona	Jakou funkčnost má tlačitko
	Celkový zůstatek hráče dostupný pro sázení
	Aktuální výše sázky na jedno otočení
	Spuštění jednoho otočení válců
	Automatické spuštění série otočení
	Nastavení a změna výše sázky

	Aktivace funkce nákupu bonusu **LVÍ SÍLA**
	Zobrazení pravidel hry a výherní tabulky

5. Výherní cesty a schéma výplat

Celkový počet výherních cest činí **81** a odpovídá schématu výherních cest hry.



6. Výherní tabulka

Níže uvedená výherní tabulka uvádí hodnoty výher při minimální sázce ve výši **5.00 Kč**.
V závislosti na zvolené výši sázky se hodnoty výher odpovídajícím způsobem mění.

Symbol	Popis	3x	4x
	Symbol nejvyšší úrovně 1	80 Kč	800 Kč
	Symbol nejvyšší úrovně 2	30 Kč	300 Kč
	Symbol nejvyšší úrovně 3	20 Kč	200 Kč
	Střední symbol 1	5 Kč	20 Kč
	Střední symbol 2	5 Kč	20 Kč
	Střední symbol 3	5 Kč	20 Kč

	Střední symbol 4	5 Kč	20 Kč
	Nízký symbol 1	5 Kč	10 Kč
	Wild (Lev)	Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru koeficientem x2. Symboly WILD netvoří samostatnou výherní kombinaci.	

Multi-Level Mystery Jackpot

Víceúrovňový Mystery Jackpot
Platforma PegasGame

Víceúrovňový Mystery Jackpot je určen pro hry Call of Darkness, Devils Deal, Disco Gangs´81, Greedy Jacob, Forever Night, Fortune Hunters, Pegas Grand Fight, Jackie & the Fruits, Joker-Locker, Wildborn. Pokud je Víceúrovňový Mystery Jackpot aktivní, zobrazuje se v horní části obrazovky základní hry okno s aktivní úrovní jackpotu a možnou výhrou pro jednotlivé úrovně jackpotu, které hráč může náhodně získat.

1. Obecné informace

Víceúrovňový **Mystery Jackpot** (dále jen „Jackpot“) je implementován v herních produktech vyvinutých společností **Pegas Game s.r.o.**
Jackpot představuje doplňkovou a volitelnou herní funkci, která umožňuje náhodné přidělení jedné z dostupných jackpotových úrovní hráči po dokončení herního kola.
Víceúrovňový Mystery Jackpot může být v závislosti na konfiguraci systému nastaven jako:

- **Lokální jackpot (Local Jackpot)** — kumulovaný a vyplácený pouze v rámci jedné hry
- **Síťový jackpot (Network Jackpot)** — použitelný pro více her sdílejících společnou jackpotovou hodnotu a výhru mezi nakonfigurovanými hrami v rámci stejné měny

Konkrétní typ jackpotu je určen konfigurací systému v administrativním rozhraní (back-office).
Hlavní vlastnosti funkce Jackpot:

- je aktivována náhodně po dosažení náhodně generované prahové hodnoty akumulace
- je nezávislá na výsledku základní hry
- je vyplácena automaticky bez požadavku na protočení výhry

Výhra z Jackpotu nepřekročí maximální výhru 500 000 Kč, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byl Jackpot přidělen.

2. Úrovně jackpotu



Systém implementuje strukturu Mystery Jackpotu se **4 jackpotovými úrovněmi**. Konfigurace jackpotu zahrnuje následující úrovně:

Ikona	Úroveň	Minimální hodnota, Kč	Maximální hodnota, Kč	Akumulace,%

	Diamond	100.000,00	500.000,00	0.1
	Gold	50.000,00	100.000,00	0.2
	Silver	10.000,00	50.000,00	0.3
	Bronze	1.000,00	10.000,00	0.4

Dostupnost jackpotových úrovní je určena konfigurací provozovatele. Každá jackpotová úroveň:

- má vlastní aktuální hodnotu a nastavení
- je zobrazována v uživatelském rozhraní
- je akumulována a aktivována nezávisle na ostatních jackpotových úrovních

3. Podmínky účasti

Hráč se automaticky účastní jackpotu při provedení herního kola ve hře s aktivovaným jackpotem, pokud výše sázky splňuje minimální hodnotu sázky nastavenou pro jackpot. Účast v jackpotu:

- nevyžaduje dodatečnou sázku
- nevyžaduje aktivaci samostatné funkce
- probíhá automaticky při provedení herního kola
- vyžaduje splnění minimální výše sázky nastavené pro danou jackpotovou úroveň

4. Mechanismus fungování jackpotu

Jackpot je aktivován náhodně na základě generátoru náhodných čísel (RNG).
Po dokončení herního kola systém provede kontrolu, zda má být jackpot aktivován. Pokud dojde k aktivaci, systém určí jackpotovou úroveň a přidělí hráči odpovídající výhru.
Určení jackpotové úrovně je prováděno RNG z množiny dostupných úrovní.
V rámci jednoho herního kola (jedné sázky) může být vyhrána pouze jedna jackpotová úroveň. Aktivace jackpotu:

- nezávisí na výsledku herního kola
- nezávisí na akcích hráče
- je určena výhradně generátorem náhodných čísel

5. Přidělení a výplata jackpotu

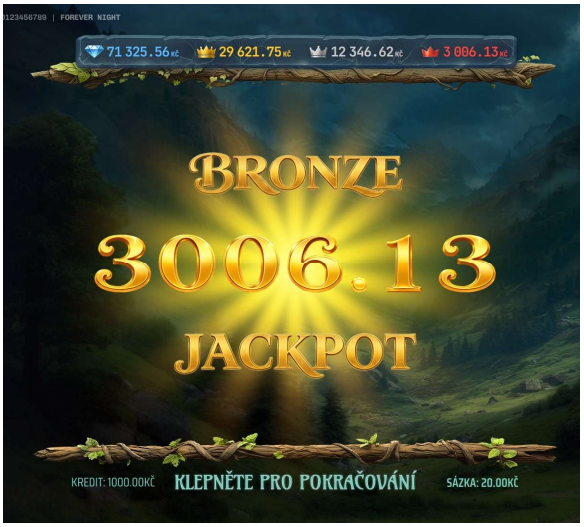
Po aktivaci jackpotu hráč obdrží výhru odpovídající aktuální hodnotě příslušné jackpotové úrovně. Výplata jackpotu:

- probíhá automaticky
- je provedena okamžitě po určení výsledku
- je přímo připsána na zůstatek hráče
- nevyžaduje protočení výhry

6. Zobrazení jackpotu a uživatelské rozhraní (UI)

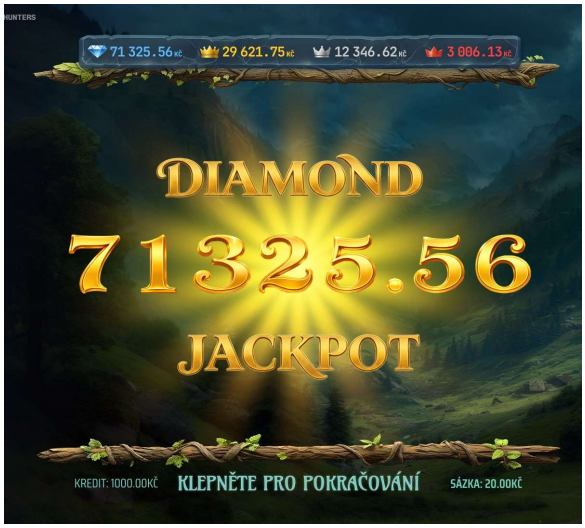
V uživatelském rozhraní hry jsou zobrazovány následující informace:

- názvy jackpotových úrovní
- aktuální hodnoty jackpotových úrovní
- oznámení o výhře jackpotu
- částka vyhraného jackpotu









Po výhře jackpotu se hráči zobrazí informační obrazovka obsahující:

- vyhranou jackpotovou úroveň
- částku jackpotové výhry

7. Generátor náhodných čísel a nezávislost na základní hře

Funkce Jackpot využívá generátor náhodných čísel (RNG) implementovaný v rámci platformy.

RNG:

- zajišťuje náhodnost výsledků
- funguje nezávisle na akcích hráče
- splňuje regulatorní požadavky
- podléhá certifikaci akreditovanými testovacími laboratořemi

Příspěvek do jackpotu neovlivňuje výherní podíl (RTP) jednotlivých her.

8. Konfigurace a správa jackpotových úrovní (Back-office)

Parametry jackpotových úrovní jsou konfigurovány a spravovány prostřednictvím administrativního systému (back-office).
Konfigurace jackpotových úrovní je prováděna oprávněným personálem prostřednictvím zabezpečeného rozhraní pro správu.
Pro každou jackpotovou úroveň lze konfigurovat následující parametry:

Parametr	**Popis**
Room	Identifikátor herního prostředí nebo skupiny her
Level	Identifikátor jackpotové úrovně
Enabled	Stav určující, zda je jackpotová úroveň aktivní
Initial	Počáteční hodnota jackpotové úrovně
Minimum	Minimální hodnota jackpotové úrovně
Maximum	Maximální hodnota jackpotové úrovně
Min bet	Minimální sázka požadovaná pro účast v jackpotu
Percent	Procento sázky přidělené na financování jackpotu
Non linear	Parametr definující nelineární růst hodnoty jackpotu

Změny parametrů jackpotových úrovní:

- mohou provádět pouze oprávnění uživatelé
- jsou zaznamenávány do systémového logu
- nebudou aplikovány na aktuální jackpotový cyklus až do manuálního

resetu Přístup ke konfiguraci jackpotu:

- je omezen uživatelskými rolemi
- je chráněn autentizačními mechanismy
- je zaznamenáván do auditního logu

9. Zdroj financování jackpotu

Financování jackpotu je realizováno v souladu s matematickým modelem hry. Zdroj financování jackpotu je definován jako: **procento ze sázky hráče.**
Část každé sázky je přidělena k tvorbě hodnot jackpotových úrovní. Procento financování:

- je konfigurováno v systému back-office
- je definováno parametrem **Percent**
- je aplikováno automaticky při provedení herního

kola Financování jackpotu:

- je účtováno odděleně od základního výplatního mechanismu hry
- funguje nad rámec RTP základní hry

To znamená: tvorba jackpotu nesnižuje RTP základní hry a je považována za dodatečnou součást celkového matematického modelu.